Escola

Avaliação por telefone, boletim por computador

Vai ser no segundo semestre. Basta ligar por telefone para um determinado número e uma voz, parecida com aquela que fala:

Itautone às suas ordens!, vai dizer:

— Bandeirantes as suas ordens!

E, em vez de saldo na conta bancária ou na caderneta de poupança, a voz cibernética passará o boletim de cada um dos 3.300 alunos do Colégio Bandeirantes. É o boletim da era da informática: sem papel, sem precisar ser retirado na escola, dando notas e avaliações do aluno pouquíssimo tempo depois de feitas e corrigidas as provas.

Boletim informatizado é bem grande.

Como no caso do saldo bancário, cada aluno, seus pais e responsáveis terão um código de acesso e senha. Com o mesmo sigilo do banco, vão obter por telefone, dentro ou fora de São Paulo e mesmo do Brasil, informações sobre desempenho escolar: notas, aprovações, recuperações, segundas-épocas etc.

O sistema se chama URA, Unidade de Resposta Audível, e está em testes no Bandeirantes, que encomendou o programa à Itautec, especializada em informática e computação. Sérgio Américo Boggio, diretor técnico do colégio, pretende colocar o URA em funcionamento no segundo semestre. "E, mais para a frente, vamos conectar telefones e bancos e até microcomputadores domésticos para os pais poderem fazer reserva e matrícula, pagar mensalidades sem ir à secretaria da escola, usando apenas o telefone. Como já se faz no Exterior."

Enquanto o URA não começa a operar, o Bandeirantes já passa as notas por telefone. Basta ligar e pedir a informação a um funcionário que consulta o terminal do computador. Mas como são 3.300 alunos, sempre há congestionamento de linhas. Com o URA a coisa se simplificará.

Prof. Daniel diante do computador.

Começa agora

Outra escola que informatizou o boletim e, já neste mês, começa a entregar aos pais e alunos um serviço computadorizado bem ampliado é o Cepe/Pequeno Príncipe. Daniel Carreira Filho, diretor da escola, diz que este ano cada aluno terá cinco boletins, um com as notas de cada disciplina, outro com a projeção do que falta para o aluno passar sem recuperação em cada matéria e um terceiro com a média de cada disciplina e a média geral do aluno comparando-as com as da classe. Há ainda um boletim de avaliação física do aluno, com dez diferentes itens, e o que contem as ocorrências do aluno, um relatório de tudo o que aconteceu, de bom e de menos bom, dentro da classe durante as aulas e com a turma.

Foto: Hélio Rui

Avaliação física terá boletim especial.

Bicho-de-sete-cabeças

Bicho-de-sete-cabeças é o tipo da coisa, problema ou situação que quando surge é um Deus-nos-acuda e parece que não tem remédio nem jeito de resolver, mas tem.

Aprender a cortar unha do pé é duro mas não é nenhum bicho-de-sete-cabeças.

Ligado nessa?

É fácil descobrir

Para descobrir um número que alguém escolheu, escreveu e escondeu, faça estas contas e chegue, rapidamente, ao resultado:

1. O amigo escolhe um número e o escreve, sem mostrar, num pedaço de papel. Por exemplo, o número **387**

2. Agora, peça lhe que multiplique por 2:

387 x 2 = 774

3. Depois, que some 1:

774 + 1 = 775

4. Agora, que multiplique por 5:

775 x 5 = 3 875

5. E some mais 3:

3 875 +3 = 3 878

6. Pergunte o resultado final, exclua o ultimo algarismo e dê a resposta:

387

7. Pegue este papel e faça seu teste:

Brinquedo estrangeiro

Fazenda de formigas é a

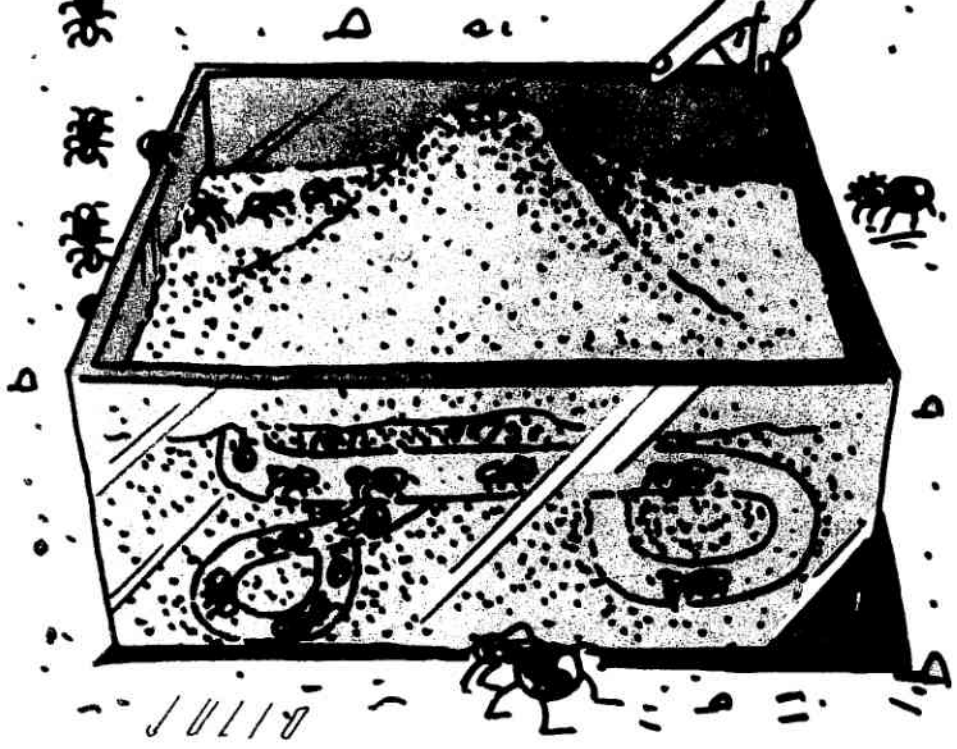
WASHINGTON—Leve uma criança brasileira de 11 anos a um supermercado de brinquedos nos Estados Unidos e peça-lhe para escolher três brinquedos entre as ofertas. Ela ficará com:

- uma fazenda de formigas
- uma boneca Barbie e seus acessórios
- um videogame ou computador.

E sairá frustrada por não poder incluir alguns jogos eletrônicos ou minieletrodomésticos que funcionam de verdade, uma caixa com 1.500 experiências químicas, a nova bicicleta com 12 marchas, um skate, um planetário...

A fazenda de formigas é uma unanimidade: mais de 10 milhões já foram vendidas nos Estados Unidos. Ela é uma caixa de acrílico transparente cheia de areia branca. Quem a compra recebe depois, pelo correio, 25 a 40 formigas enviadas da Califórnia pelo "Tio Milton". A criança e seus pais colocam as formigas na caixa e podem acompanhar a cada dia, a construção de túneis que são verdadeiras obras de engenharia. E ver a vida dentro de um formig ro.

A Barbie é outra unanim de. A Mattel, que a produz, calc que 90% das meninas de 3 a anos, nos Estados Unidos, t uma ou mais Barbies — tan que, se elas se dessem as m dariam três voltas e meia ao m



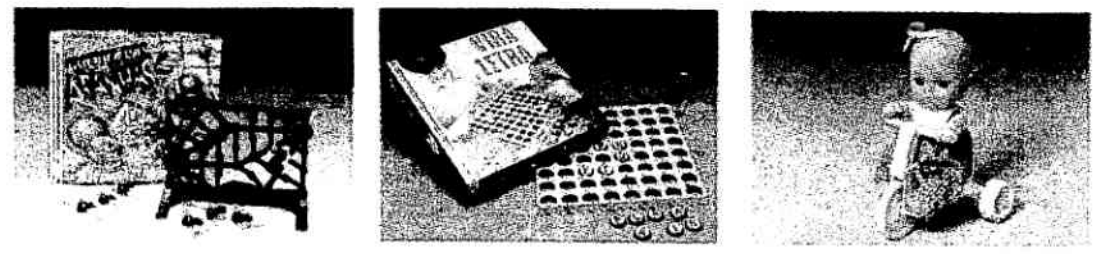
Importar po

Nas lojas dos Estados Unidos os preços dos três brinquedos escolhidos pela criança brasileira até que não seriam caros: calculando em cruzeiros, a fazenda de formigas sairia por Cr$ 816 ou Cr$ 1.200 conforme seu tamanho. A Barbie, uns Cr$ 360, e seu novo carro, Cr$ 820. Na área dos videogames os preços seriam estes: cartuchos de Cr$ 1.020 a Cr$ 2.040, console a Cr$ 4.100 e conjunto completo a Cr$ 7.650. O novo videogame portátil custaria Cr$ 4.590.

Mas esses não são nem os preços pagos pelos turistas que vão ao Exterior nem os que seriam cobrados nas lojas brasileiras, se os brinquedos fossem vendidos aqui. É que em viagem o turista usa um dólar mais caro do que o oficial, usado nas relações entre as empresas. E, para ser vendido no Brasil, um produto importado tem de pagar vários impostos.

Agora, o governo brasileiro resolveu facilitar a entrada de brinquedos importados e permite que sejam com-

CAMICADO presentes



APROVEITE A SUPER OFERTA DE BRINQUEDOS

SHOPPING PAULISTA - LOJA 119 - TEL.: 284-1337
LAR CENTER - LOJA 104 - TEL.: 267-4599
GOLDEN SHOPPING - LOJA K-00 - SBC - TEL.: 448-6100

maior novidade

do. A cada ano, novidades aparecem para a boneca: agora, é o carro Barbie Vette, movido a bateria de 6 volts, ao preço de US$ 159,99. Os meninos fazem filas nas lojas para testá-lo, e trombam nas prateleiras.

A Nintendo está lançando um sistema de videogame portátil, o Game Boy. Está doando US$ 3 milhões a um instituto de pesquisas para criar um jogo que estimule o pensamento. As seções de videogame nas lojas de brinquedo dos EUA disputam a criançada. O console custa US$ 79,95, os cartuchos US$ 20 a US$40, o sistema completo US$ 149,95. O vídeo portátil foi lançado a US$ 89,95, com uma infinidade de acessórios disponíveis.

"As crianças sentem-se muito bem com videogames. Mais do que isso: são um caso de amor", diz o matemático Seymour Papert, que quer desenvolver um papel de educador para os jogos da Nintendo espalhados pelos Estados Unidos. E que já chegaram ao Brasil, também.

(Moisés Rabinovici, correspondente)

le mas custa muito caro

rados com o dólar oficial. A rigor, tuo ficaria então bem barato — alguns rinquedos brasileiros parecidos com s importados são até mais caros. Mas contece que, para serem vendidos nas jas brasileiras, os brinquedos terão e pagar os tais impostos, além das espesas de transporte e do lucro do endedor.

Um especialista no assunto, Michel Alaby, calcula que os brinquedos nportados não chegarão às lojas braleiras sem um aumento de no mínimo 80%. Ou seja, bem mais do que o doro do preço original.

Então, para que autorizar a importação? Michel vê duas vantagens: primeiro, diminuir o contrabando, que raz produtos estrangeiros sem pagar ualquer imposto, o que é ilegal e prejudica o País. Depois, aumentar a concorrência, trazendo mais depressa para País as novidades de fora e fazendo om que as indústrias daqui se modernizem também.

Além disso, o governo diz que, até final do ano, o imposto de importação vai diminuir. "Aí, então, é que os dultos vão comprar mais, mesmo", diz uís Ueno, diretor de uma loja dos hoppings especializada em brinquedos, O Tamborzinho: "No Brasil, todo nundo gosta de coisa importada, mesmo quando a nacional tem boa qualidade. E se o brinquedo importado custar até 50% a mais do que o nacional, as essoas vão preferi-lo. É o que acontece com jeans e tênis, não é?"

Fotos: Divulgação

Poesia

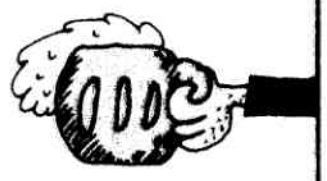
Os Valentes

Tatiana Belinky

Os cupinchas Zé e Quim,
ao sair do botequim,
já de noite, a cambalear,
afastaram-se do bar.

E na rua, lá no escuro,
esfregando-se no muro,
viram dois vultos na frente:
— Pára, Zé! Tou vendo gente!

Dois sujeitos reforçados,
bastante mal-encarados,
ao encontro vinham vindo,
cochichando e rindo, rindo...)



— Será assalto, Zé amigo?
— Nem me fale! Ai, que perigo!
fala o Zé e respira fundo,
assustado e tremebundo.

— Quim, o que nóis vai fazê?
— Nóis vai mais se escafedê!
Vai fugi! Cadê corage
de enfrentar tal desvantage?
Olha bem: eles são dois
quando nóis estemo sós!

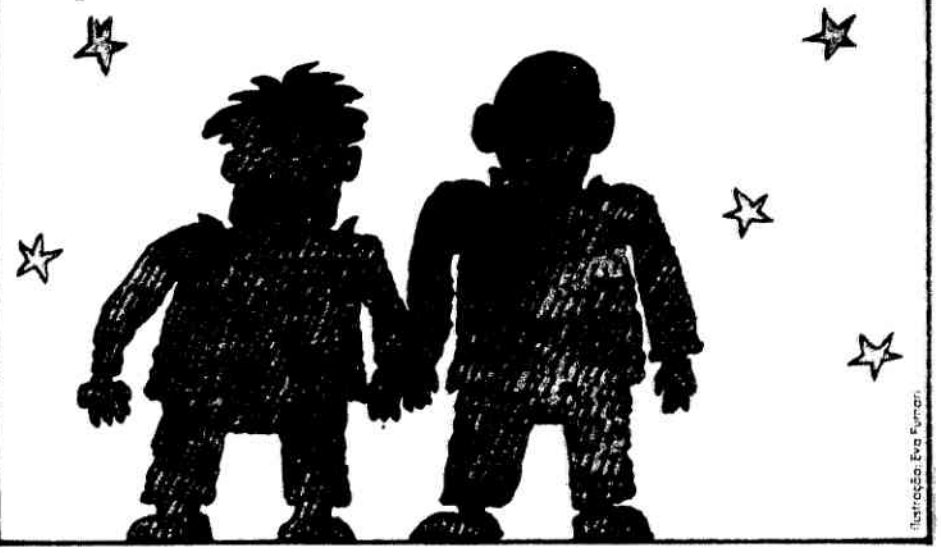


Ilustração: Eva Furnari

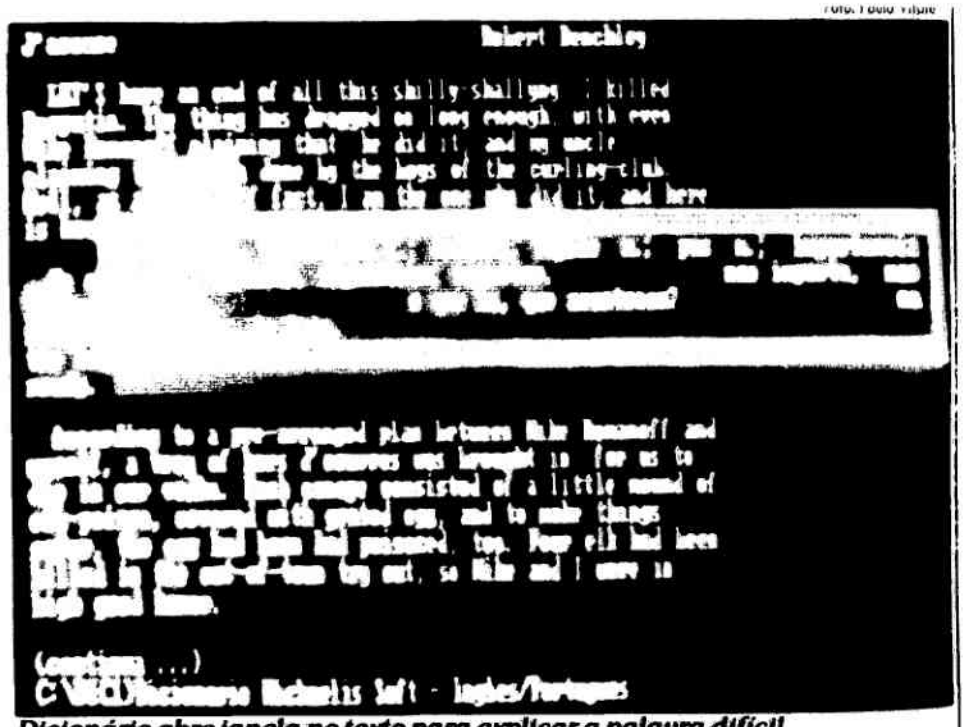
Cena de um futuro próximo: o garoto liga o computador, carrega a memória com disco contendo um dicionário inteiro, coloca o programa com que vai trabalhar e pode começar, sem ter de interromper para consultas de palavras estrangeiras ou perder tempo para tirar dúvidas e corrigir enganos.

Em breve, quem tiver um micro, tipo PC, IBM ou compatível (micros do tipo MSX não servem) poderá trocar o dicionário feito em papel (com no mínimo 640 páginas e cerca de 20 mil palavras) por um disquete, que não mede mais do que 13 centímetros de lado. O programa com o dicionário, novidade que a Melhoramentos Editora mostra na Bienal Internacional do Livro (a partir do dia 25, no Pavilhão da Bienal) e lança no mercado em outubro, é a troca da letra impressa em papel pela memória de um computador.

O primeiro dicionário completo em disquete para computador começa com a versão Inglês-Português, que será seguida pela Português-Inglês. Depois virão o dicionário da língua portuguesa, da mesma editora, e em seguida, dicionários em alemão e outras línguas.

Sem sair de cena

A coisa funciona mais ou menos assim: o dicionário é carregado na memória do computador, de onde sairá só se quem o usa quiser tirar. Ele poderá ser acionado ao mesmo tempo em que outros programas estiverem sendo usados. Isso simplificará as consultas que se fizerem necessárias: quando aparecer na tela uma palavra em inglês que a pessoa queira traduzir, basta mover o cursor para essa palavra. Em seguida, acionar o comando do dicionário: imediatamente, abre-se uma janela abaixo dessa palavra, contendo a sua tradução. Se quiser mais, a pessoa pode pedir ao programa, por exemplo, as palavras que vêm antes ou depois da indicada pelo cursor, seus derivados, divisão silábica, verbos irregulares, a tradução simples ou o verbete inteiro, como aparece no dicionário de papel. Outra facilidade: se a palavra for verbo conjugado, o computador "descobre" seu radical e dá a resposta imediatamente. Mais fácil do que olhando no dicionário de papel.

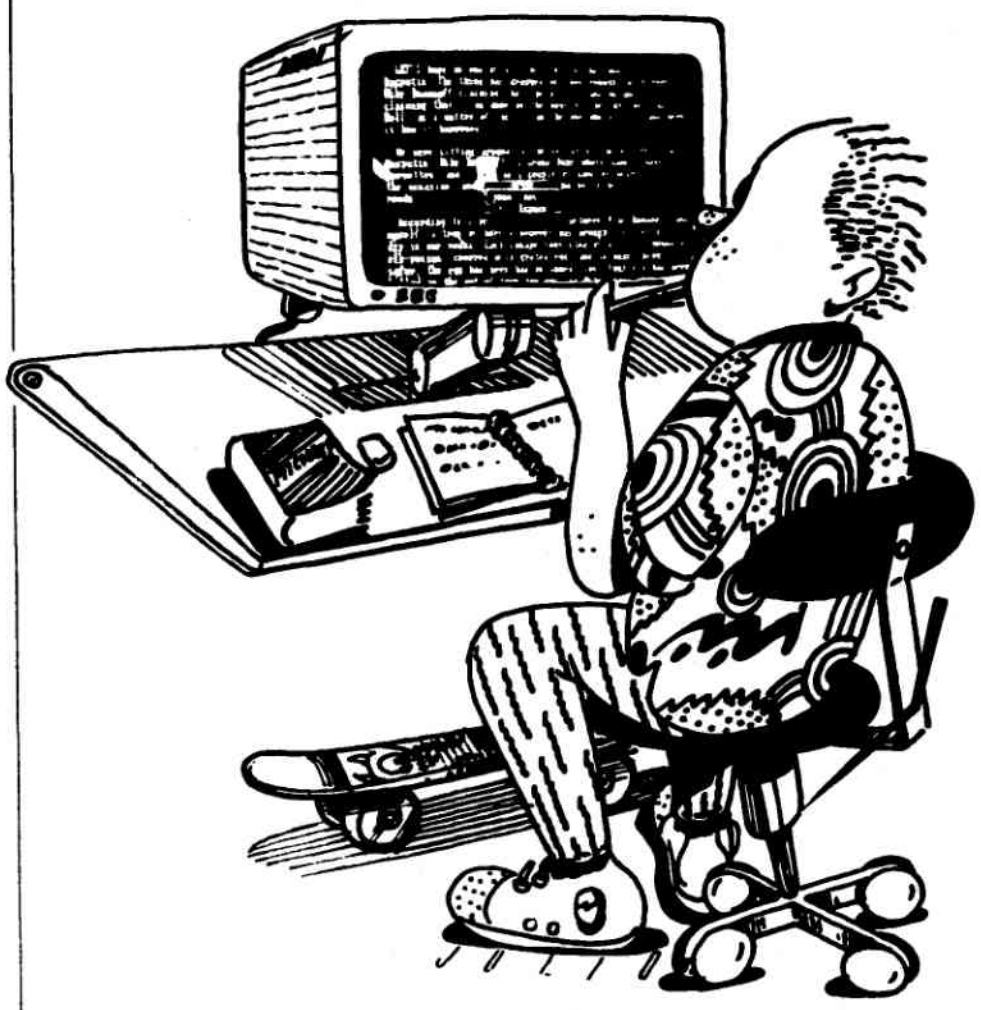


Dicionário abre janela no texto para explicar a palavra difícil.

Serviço

O Michaelis Soft é produzido pela Melhoramentos em associação com a Opção Informática; seu preço é previsto para 200 a 300 BTNs, que hoje variam entre Cr$ 11 mil e Cr$ 16 mil.

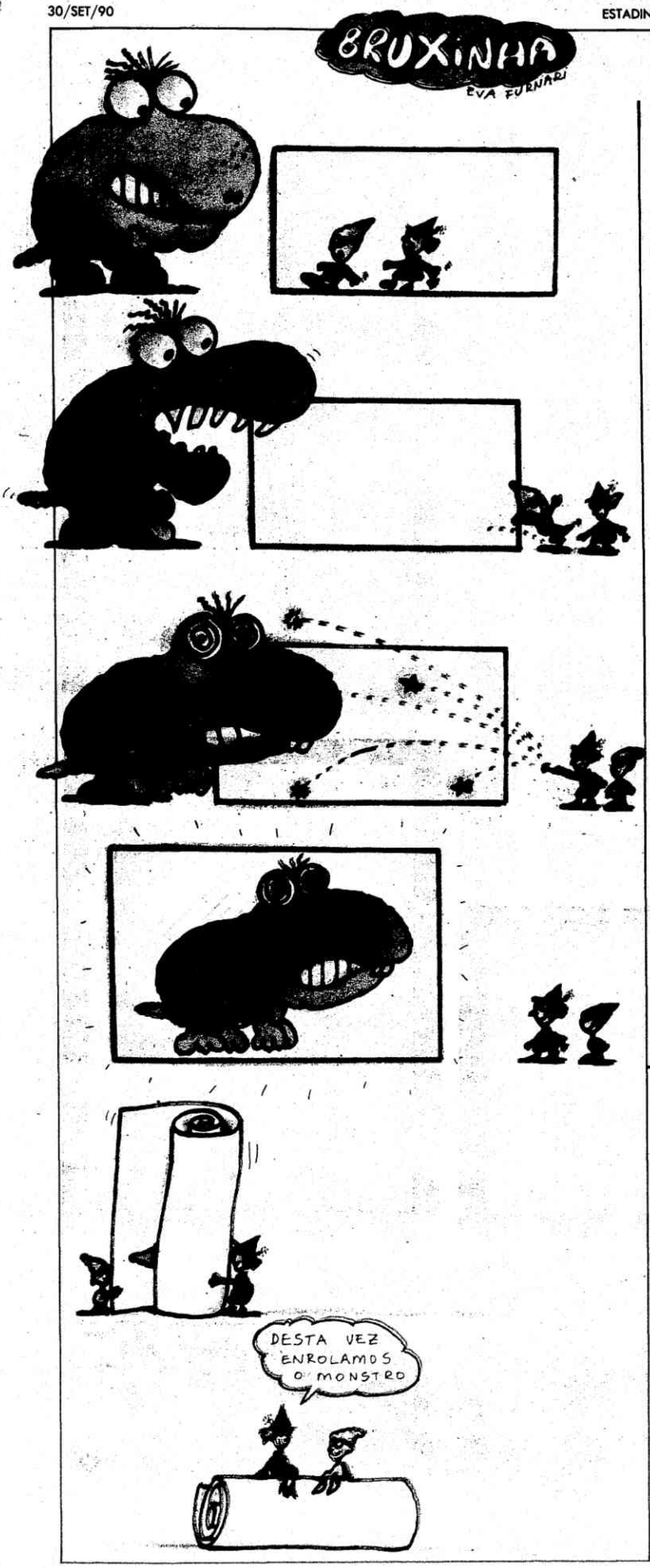
Há também nas lojas um tradutor de bolso, importado dos Estados Unidos pela Embracom, chamado Hexaglot. Ele traduz entre 2.700 e 6.800 palavras em até seis línguas (alemão, inglês, português, italiano, espanhol e francês) e custa cerca de Cr$ 10 mil.



"Se for simples, vale"

Daniel Machado Kupfer tem 13 anos e está na sétima série. Há dois anos usa um microcomputador para trabalhos de escola. Ele ainda não testou o Michaelis Soft, que está em fase final de produção na Melhoramentos. Mas gostou da idéia: "Deve facilitar principalmente para quem não conhece bem as palavras inglesas que aparecem em quase todos os programas de computador." O **soft** que Daniel mais usa é o de editor de texto. Nesse caso, ele dispensa ajuda de dicionário pois a prática e o estudo da língua já acabaram com as dificuldades. Acha que um dicionário inteiro na memória do micro é útil, desde que seu manuseio seja simples e não sobrecarregue os limites do equipamento.

Nas aulas de inglês da escola, Daniel nunca precisou muito de dicionário porque pouco se trabalha com textos. É para seu curso na Cultura Inglesa que ele vê mais utilidade do novo programa. "Na Cultura, a gente faz muita tradução", explica. Mas é fora do trabalho sério que o dicionário vai ajudar mais os jovens: "Alguns jogos eletrônicos, como a série Adventures, fazem muitas perguntas que precisam de resposta em inglês. Aí o dicionário ajuda, principalmente dando rapidez a quem não conhece bem a língua. Muitos amigos meus vão achar boa a idéia", conclui.



Guia

O mês começa com brinquedos e jogos

■ Para quem gosta de jogos de armar, lançamentos da Lego: aeroporto, bombeiro, avião cargueiro, caminhão com helicóptero e casa, linha Legoland.

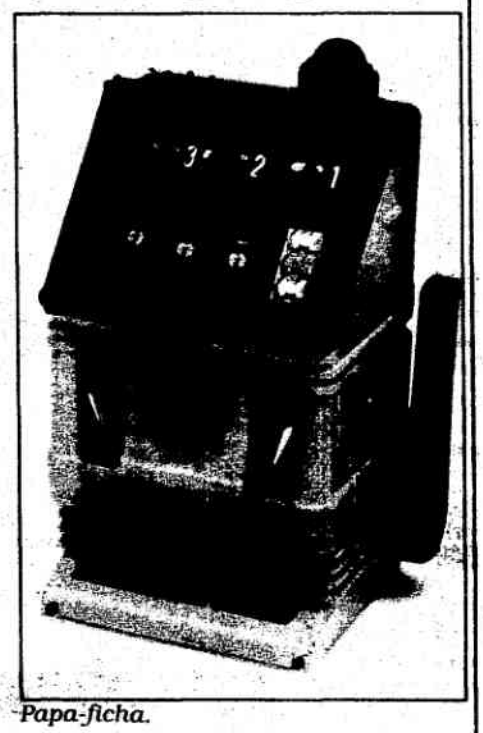
■ Novidade em material de papelaria: cartões de visita para criança, com figuras recortadas e impressas em cores, da Origami Arquitetura de Papéis. Abertos, os cartões mostram figuras em pé.

■ A Estrela tem, este ano, 54 jogos para crianças e jovens. As novidades para este mês: Jogo do Tapa (bonecos trocam tapas e correm risco de perder a cabeça) e Papa Ficha (maquineta parecida com as de cassino).

■ A Glasslite coloca nesta semana da criança um brinquedo mais educativo: máquina de escrever. Sistema de disco, por pressão e com carbono, permite imprimir letras e números, formando palavras e textos. Da Grow, a novidade é Desafino, jogo de equipe em que se deve descobrir uma música sem cantá-la.

■ Apreciadores de teatro: boas dicas são as peças indicadas em anúncios desta edição, além de **O Mundo das Cores**, em cartaz no Teatro Bela Vista (Rua Major Diogo, 547, telefone 37-0827) nos fins de semana.

■ Duas novas livrarias na cidade de São Paulo abrem espaços especiais para crianças e jovens: a casinha da Melhoramentos (Rua Domingos de Moraes, 2414, na Vila Mariana) e a Pastel Editorial (Rua Ministro de Godoy, 960, em Perdizes).



Papa-ficha.

■ A partir do dia 8 de outubro, Semana da Criança de Jardinagem, com aulas práticas especiais para crianças e jovens. Informações na Terranua Paisagismo, Rua Fradique Coutinho 929, em Pinheiros, telefone 813-1163.

■ Hoje, das 15 às 18 horas, Festa Beneficente das Crianças de Meimei, com show, peça de teatro e balé, para ajudar a sustentar a creche mantida pela Federação Espírita. A festa será no Palácio de Convenções Anhembi.

Guia

Brinquedos novos estão em todas as lojas

das as lojas estão com as vidades, produzidas pelas ricas de brinquedos, pa- este Dia das Crianças. Es- são algumas delas:

Da Lego, aeroporto, mbeiro, aviãocargueiro, ninhão com helicóptero casinha. Todos estão in- idos na linha Legoland, m diferentes graus de mplexidade, para crian- pequenas e maiores.

Estes são os Bogs, monstros com olhos que se mexem.

Cartões de visita especiais para unças, com figuras recortadas e e ficam em pé, da Origami Arquite- a de Papéis.

Da Glasslite, o novo herói japonês, **an**, com companheiros e equipa- ntos.

ligames têm graus de dificuldade crescentes.

Da Click Brinquedos, os inéditos **t Careta**, para modelar máscaras em iso, **Loto Sonoro**, em que fita cas- e dá o som e a criança descobre a ura relacionada, **Flexor**, dezenas de itos plásticos com junções para for- r centenas de figuras diferenciadas.

Da Tupy, pranchas de **bodyboar- ng** e **surf** em isopor e em cores vi- ntes como canário, cítrico, abóbo- etc.

Da Dismac, o videogame **System**, que aceita car- hos de outros fabrican- Novos jogos: **Adventu- Island** e **1942**.

Da Tec Toy, 12 novos jo- s para o **Master Sys- ns**, os novos **Miniga- s**, as baquetas eletrôni- **Rockin' Beat**. Para 91, a empresa promete çar o premiado cartucho **antasy Star II** totalmen- traduzido para o portu- ês. Os minigames têm a vantagem sobre os im- portados: a empresa dá garantia e presta assistência técnica para defeitos e problemas que aparecerem com seu uso. A primeira linha tem diferentes níveis de dificuldade, com desafios mais fáceis e mais complicados.

■ Da Estrela, entre outras novidades, os **Bogs**, cabeças de monstros feitas em borracha que parecem vivas quando movimentadas pelas crianças. Alguns deles têm olhos que brilham no escuro e se mexem de um lado para outro.

■ Da Disney, conjunto de **livro com fita cassete e minipôster**, contando histórias como a de Branca de Neve e do professor Arronax, das Vinte Mil Léguas.

■ Da Lionella, um novo urso, chamado **Sossego**, é o primeiro de pelúcia a mover cabeça e patas. Até dorme em um travesseiro.

■ Da Mimo, uma linha especial para recém-nascidos, a **Baby**, com figuras sonoras de passarinho, corneta, telefone elefante, etc. Esses brinquedos são feitos com material não tóxico.

Quem canta neste loto é a fita do gravador.

Livros

Ulderico, bom pra contar caso

Ulderico Amêndola é um nome especialmente inventado para um contador de histórias, não acham? O vovô Ulderico deve ter contado mil e uma histórias em sua vida, para alegria dos que têm o prazer de ouví-lo. Se não, como é que, ao publicar um livro pela primeira vez, ele já começa com um tão bacaninha? Porque o seu primeiro livro, que tem o título de **O Marreco de Natal**, é o de estréia desse autor-revelação de mais de 70 anos de idade. Não é um barato?

Mas barato mesmo é a história do marreco, em perigo de virar assado nas mãos do dono, o avarento Zé Fominha. Um caso que o autor conta em saltitantes quadrinhas, gostosíssimas de ler e até de decorar. Por sinal que elas "se decoram" sozinhas, sem qualquer esforço.

O "drama" do marreco é divertido e engraçada — como divertidas e engraçadas são as ilustrações da sempre ótima Eva Furnari, que vocês já conhecem tão bem. (É ela a autora da **Bruxinha**, que este **Estadinho** publica).

Quero dar parabéns à Isis Valéria Gomes, editora da centenária Melhoramentos.

(Tatiana Belinky)

Livro é presente de amigo. Melhor ainda se for livro-brinquedo. A Editora Maltese produz vários desses livros (ver foto). Destacam-se a série Escolinha Animada e a coleção Criança Inteligente. Durante a Bienal do Livro foram vendidos mais de 80 mil unidades.

Videogames

Eles ganham para brincar

Roseli Lopes

Passar seis horas por dia, de segunda a sexta-feira, jogando videogame e discutindo seus jogos é o emprego com que muita gente por aí deve sonhar. Ana Cláudia Bariani Bica, Cássia Regina do Nascimento, Alexandre Pagano dos Santos e Cristiane Borges da Silva, todos na faixa dos 20 anos, ganham seus salários fazendo exatamente isso. Eles passam o dia jogando horas seguidas e atendendo telefonemas de quem tem o Master System. Eles trabalham na **hot line**, a central de atendimento criada pela fábrica do videogame para tirar dúvidas e dar dicas.

Mas quem pensa que esse serviço é brincadeira, se engana. Para informar bem as quase 500 pessoas que ligam por dia, além de ter muita paciência, é preciso saber de cor todos os truques dos 53 jogos do Master System. Para cada jogo, tiveram treinamento especial.

Cristiane, de início, não conseguia nem dormir pensando nos jogos. Hoje, um ano depois, conhece todos tão bem que, quando alguém liga com alguma dúvida, ela soluciona o problema de cabeça.

A **hot line** funciona da seguinte maneira: o telefone é ligado a um fone de ouvido para a pessoa falar e ouvir sem usar as mãos. Estas precisam ficar livres para acompanhar, com o joystick, o jogo com quem ligou.

Marcio Zoet/AE

Videogame não discrimina: meninos e meninas, crianças e adultos, todos brincam.

Célio Jr/AE

Ana, Cássia, Alexandre e Cristiane na **hot line.**

As ligações vêm de todas as partes do Brasil. Ana, Cássia, Alexandre e Cristiane chegam a atender mais de cem por dia cada um. A maioria das dúvidas é de crianças e jovens com menos de 15 anos.

A profissão, além de gostosa, também é divertida. Cristiane lembra:

"Um garoto ligou pedindo ajuda para um jogo. Ouvi o problema e respondi que só dependia da habilidade manual dele. Ele respondeu:

"Mas eu já li todo o manual..."

Para evitar desentendimentos desse tipo, é preciso ter jeito para explicar. Por isso, os quatro foram treinados para saber explicar tudo a adultos e crianças. Também estão sempre por dentro das novidades de videogames e jogos; lêem tudo que sai sobre o assunto.

Mesmo treinando horas seguidas todos os dias, "não dá para enjoar", diz Alexandre. Mas todos pensam em outros trabalhos também. Alexandre já fez desenho animado e estuda desenho industrial; Cristiane estuda Pedagogia e "treina" para ser professora com as crianças que ligam. Ana e Cássia reforçam sua experiência por telefone na área de vendas e compras em que as duas já trabalharam.

Todas as dúvidas anotadas vão para um relatório depois enviado ao Clube Master, que publica as dicas. A **hot line** também recebe dicas descobertas pelo pessoal que liga. A dica é anotada, testada e, se confirmada como certa, é repassada para todos, através do Clube Master ou da própria **hot line**.

Uma das coisas boas desse trabalho, dizem os quatro, é o carinho de quem liga. Há quem telefone só para agradecer porque conseguiu resolver um problema e jogar um jogo até então difícil.

Jogo é um sucesso

Os videogames são uma mania mundial, que já alcança pais e filhos. Os garotos que hoje passam horas diante do vídeo da tevê, manuseando **joysticks** acoplados a consoles de marcas nacionais ou importadas, como Master System, Phantom, Dynavision ou Nintendo, são, algumas vezes, filhos de ex-garotos que se deliciaram com Ataris, Intellevisions e outros do tipo, que antes eram até importados.

Para os entendidos, porém, não há comparação entre os dois tipos de jogos, porque os atuais têm muito mais recursos e sistemas eletrônicos bem avançados, que oferecem desafios mais interessantes. Além disso, seus cartuchos têm cores e som de qualidade muito superior à dos seus modestos antecessores.

Nos Estados Unidos, a nova onda dos videogames começou em 1985 e hoje calcula-se que haja um desses jogos em 20 milhões de casas. No Japão, coisa semelhante acontece e no Brasil a onda começou há dois anos ou pouco mais. Foi nessa época que a Tec Toy se instalou, a Gradiente passou a produzir o Phantom e depois a Dynacom lançou o Dynavision.

No Brasil, garoto que tem um console de videogame tem também pistola e óculos para enxergar em terceira dimensão. Gasta sua mesada na compra ou no aluguel de cartuchos (que custam de Cr$ 3.000 a Cr$ 7.000), participa de clubes organizados ou informais para troca e empréstimo de cartuchos. Em média, cada família tem quatro ou cinco cartuchos. Poucos enjoam dos jogos e os abandonam porque é raro conseguir "vencer" o jogo rapidamente. Além disso, apesar dos manuais que acompanham os jogos, demora um pouco entender as legendas e as mensagens, sempre escritas em inglês. Só em 1991 deve aparecer o primeiro jogo com tela em português. Por isso, é tão grande o troca-troca de informações e dicas, entre amigos ou pela **hot line**. O Master Clube, da Tec Toy, tem 25 mil sócios.

Serviço

- Gradiente Phantom: (011) 832 7067
- Dynacom Dynavision: (011) 227 5144 r.33
- Dismac Bit Systems: (011) 825-3588
- Tec Toy Master: (011) 261 5181

Novidade

Pelé, 50; Pelezinho, 12

Nesta semana, Edson Arantes do Nascimento, o Pelé, faz 50 anos. E, logo depois, Pelezinho fará 12 anos. Olhando os desenhos dos dois bonecos, nota-se fácil a diferença: o mais velho tem "olhos bem abertos para o mundo", diz seu criador, Mauricio de Sousa. "Agora que o Pelezinho cresceu, olhou em torno e se dispôs a praticar todos os esportes, além de terdecidido defender a saúde e a ecologia". Isso, diz Mauricio, vai aparecer em suas novas histórias em quadrinhos, em breve nas bancas.

O aparecimento de Pelezinho adolescente foi decidido por Mauricio e pelo próprio Pelé. Mauricio explica: é que, agora, o personagem vai viajar pelo mundo, em revistas que serão editadas também fora do Brasil. E ficaria complicado um garoto de 7 anos, o Pelezinho anterior, fazer isso sozinho. Daí que ele cresceu e resolveu deixar de jogar só futebol para se dedicar a outros esportes — como mostram os desenhos desta página e da capa do **Estadinho**. Além disso, vai tratar do meio ambiente e da própria saúde.

As novas histórias de Pelé jovem estão sendo preparadas nos estúdios de Mauricio de Sousa, algumas com base em conversas com Pelé, que lembra casos de sua infância, de sua turma de rua e de campo. Os personagens da turma nasceram nessas conversas.

Mas o Pelezinho de 7 anos não desaparece. Um almanaque comemorativo dos 50 anos de Pelé, já nas bancas, traz as melhores histórias de Pelezinho criança e apresenta o jovem, além de um encarte com histórias do jogador no futebol brasileiro, sua participação em copas do mundo e campeonatos internacionais, suas grandes parcerias. Fala também de grandes atletas do futebol de outros países.

Além disso, em breve a Telesp colocará em funcionamento a linha **200-2022**, o Disque-Pelezinho, em que o personagem contará histórias do atleta, do futebol brasileiro, dará dicas de regras do esporte, fará indicações de locais para a prática de esportes e comentará os grandes momentos de Pelé. Cada ligação durará um minuto e diariamente serão dadas informações novas. É quase como o Disque-Mônica (que funciona pelo número 200-2021).

Guia

Novos filmes na tevê e opção de passeios

■ **Cybercop** é o nome de um grupo de jovens músicos que se transformam em policiais cibertrônicos (sabe o que é?), dotados de armas modernas para combate a invasores intergaláticos. São os novos heróis japoneses, série que estréia na **TV Manchete** e em vídeos da **Home Video**.

■ Na **TV Cultura**, a Feira de Ciências, no **Revistinha**, apresenta até o fim do mês experiências diferentes do pessoal que tem de 10 a 17 anos. Por exemplo, um sistema para medir a altura de um prédio usando só uma trena e o chão. Horário: todos os dias, das 17 às 18 horas.

■ **Moda de bonecas** é o assunto da exposição montada no Espaço Cultural da Estação São Bento, do Metrô, por alunos do curso superior de moda da Faculdade Anhembi Morumbi. Visitantes poderão votar, escolhendo o boneco mais bem vestido. Horário: das 8 às 18 horas durante a semana e aos sábados das 9 às 14 horas.

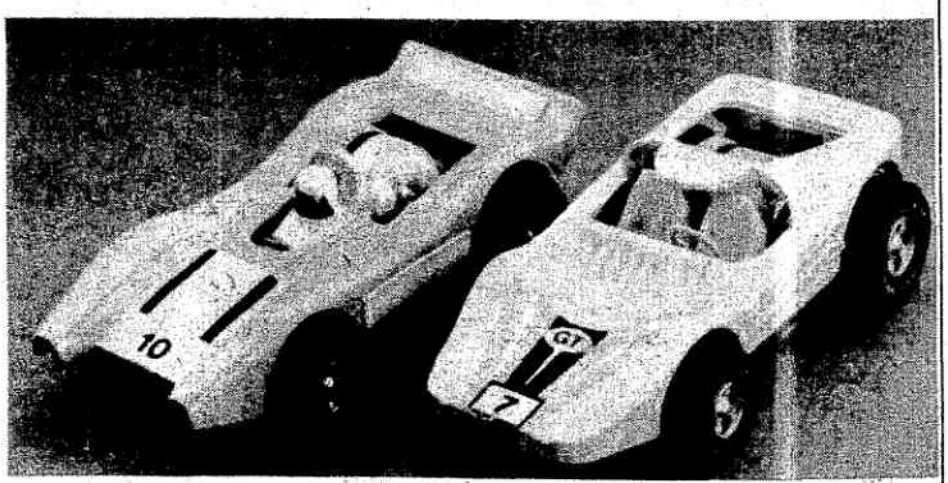
■ **Desenhos Animados** é o nome da peça de teatro que estréia dia 27 no Teatro Paiol. Andrea Veiga, da equipe de Xuxa, e Flávia Monteiro, da novela **Vale Tudo**, estão na peça.

■ **Super Charger** é a nova linha de 150 jogos eletrônicos, compatíveis com o Nintendo. Os cartuchos têm um a 31 jogos. Outra novidade em brinquedos é o **Change Color**, miniatura de carro que muda de cor se cair em água gelada: do verde para o lilás, do laranja para o vermelho. É produzido pela Brinquedos Rei, que também faz o **Traço Magico** e o **Rodeio** (carro com rodas que giram até 360 graus).

Andrea Veiga.

■ **Cidade das Abelhas** é opção de passeio curto. Fica no Embu, bem perto de São Paulo: nela pode-se visitar o apiário e conhecer onde e como vivem e trabalham as abelhas para produzir mel. Em 1991, a Cidade terá uma colméia gigante para mostrar aos visitantes. Grupos de escolas podem combinar passeios pelo telefone 842-4817.

■ **Almanaque Mauricio - 30 anos**, segunda edição, já está nas bancas: traz as melhores histórias de Mônica, Cebolinha, Cascão, Chico Bento, Magali, etc, que aparecem com o visual de começo de "carreira" e com o atual. Colecionadores podem comprar uma edição de capa dura e papel especial (pelo telefone 262-7211).



Carrinhos da Rei

Lançamentos

Fim de ano traz novos games

As principais fabricantes de consoles e jogos de videogame, o brinquedo do ano, estão colocando no mercado alguns novos jogos, que têm tudo para se transformar em presentes de Natal. A Gradiente, que produz o Phantom System, está com cinco cartuchos novos, de meio a quatro megabytes. Além disso, a empresa dá assessoria à Falcon Soft, que produz jogos compatíveis com esse console. Os lançamentos deste fim de ano têm também como inovação a embalagem mais caprichada. Ela mostra trazer alguns lances do jogo, em telas de diversas etapas de cada jogo, e diz um pouco do game, para ajudar a escolha.

Nesta página, estão cinco das novidades:

- Rolling Thunder (uma ação policial, em que se deve salvar a agente Leila de uma conspiração para conquistar o mundo);
- Baby Boomer (com uso de pistola; um bebê atravessa cemitérios, cavernas e tumbas assustadoras e o jogador deve salvá-lo e levá-lo até sua casa);
- Captain Comic (aventura em que o jogador precisa mostrar que é bom para reconquistar tesouros do Planeta Osmic e evitar que a Terra vire poeira cósmica);
- Stealth ATF (em que o jogador sabe o segredo de um avião de guerra e precisa executar importantes missões de combate);
- Ghostbusters II (em que a equipe dos Caça-Fantasmas enfrenta mais dificuldades).

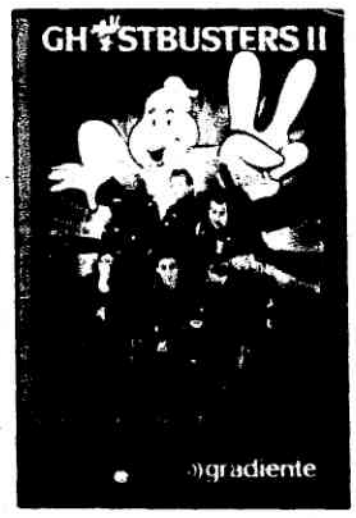
Os cartuchos da linha Phantom, segundo a Gradiente, têm sistema de som especial, muita rapidez na resposta e mais de 60 combinações de cores. Os jogos podem ser de ação, aventura, esportes, inteligência, artes marciais e também de pontaria (tiro) ou educacionais.

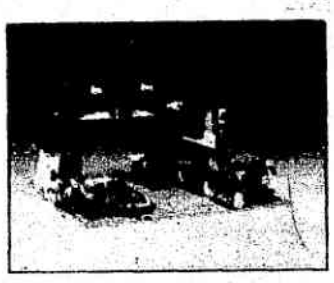
- Na série Falcon Soft, as novidades são 11 jogos, entre os quais Knock-Out (de esporte, com 13 rounds de pugilismo), Ninja Gaiden (que mistura mistério, terror e conspiração), Magmax (em que um monstro mecânico de três cabeças enfrenta robôs gigantes no espaço), e Double Dragon (com os irmãos Billy Lee e Jimmy Lee, às voltas com artes marciais e o rapto da namorada de Billy).
- Da Tec Toy, que produz o Master System, a principal novidade é o lançamento do Mega Drive, que nos Estados Unidos se chama Genesis. A fábrica diz que esse console é tão bom que tem efeito tridimensional mesmo sem óculos especiais. Além disso, tem visual caprichado: mais de 150 combinações de cores.
- A Dismac, que produz o Dynavision, está desenvolvendo o Clube Bit System, de que podem fazer parte os compradores do seu console desde que devolvam à fábrica um cartão de inscrição que o acompanha. Em troca, o associado recebe informações e concorre a um sorteio mensal, que dá um dos 30 jogos da série Bit. Para breve, a fábrica promete lançar o seu Double Dragon II.
- Um jornal especializado em videogame é a promessa do Super Charger, marca da fábrica IBTC, que também está criando um clube para quem compra seu console (compatível com a série Nintendo). Pelo jornal e pelo clube, os interessados podem trocar dicas, informações, cartuchos, etc.

Teste aprovou

Daniel, William e Erich são amigos e todos têm videogames, de marcas diferentes. Mesmo assim, brincam juntos. Daniel já conhece um dos novos games do Phantom, o Rolling Thunder. Gostou. Achou divertido o sistema de número contado de balas disponíveis e, mesmo ainda sem ter chegado ao final do jogo, achou interessante: "Gostei da parte dos tigres".

Daniel é dono de um Phantom, Erich de um Master e William de um Nintendo. Eles têm três modos de renovar seu estoque de games: comprar ou ganhar de presente, emprestar jogos de amigos, alugar em locadoras. Erich e William estão fazendo uma experiência: a cada 15 dias, um fica com o equipamento do outro. Assim, podem ficar por dentro de todas as novidades e nunca se cansam dos jogos de cada marca.





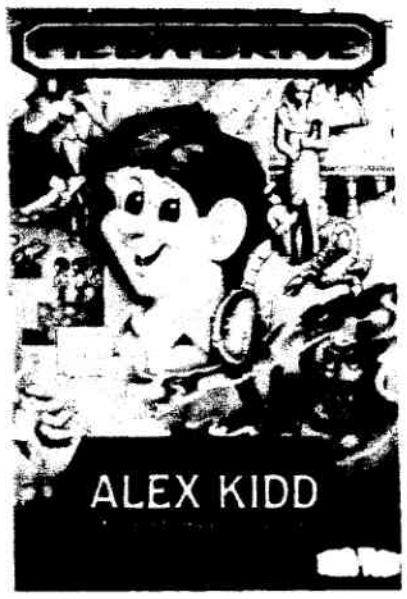
CAMICADO

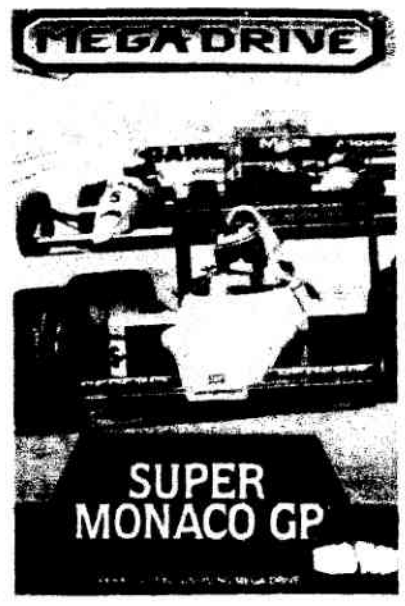
A EXCLUSIVIDADE É VOCÊ

APROVEITE A SUPER OFERTA DE BRINQUEDOS

SHOPPING PAULISTA	LAR CENTER	GOLDEN SHOPPING
LOJA 119	LOJA 104	LOJA K-00 SBC
TEL.: 284.1337	TEL.: 267.4599	TEL.: 448.6100

Games





Quarta geração já está nas lojas

Há alguns meses, a própria fábrica, Tec Toy, não acreditava que conseguiria concluir seu plano mais ambicioso para este ano: colocar nas lojas para este Natal o videogame de quarta geração, considerado o mais avançado no mundo. Conseguiu e acaba de lançar o Mega Drive (ou Genesis, nos Estados Unidos), que custa Cr$ 70 mil, o dobro dos videogames já conhecidos, Master System, Phantom, etc. Não será muito fácil convencer Papai Noel a liberar um Mega Drive no Natal apertado que se prevê para este ano. Mas argumentos não faltam: enquanto os outros games têm quatro megabites ele tem oito. Tem mais de 500 combinações de cores, contra as menos de 100 dos outros. E tem efeito tridimensional na tela, mesmo sem óculos. Além do novo console, a Tec Toy está lançando um adaptador (Cr$ 15 mil) para quem quiser usar cartuchos do Master. Quem já tem o Master poderá usar a maioria dos jogos no Mega, que entra nas lojas acompanhado por uma dezena de cartuchos, cada um custando entre Cr$ 7 mil e Cr$ 12 mil. Nesta página, algumas das novidades do Mega Drive.

● Alex Kidd — Em busca do pai, o garoto Alex tem de vencer perigos como escorpiões, peixes venenosos, macacos e múmias. Lá pelas tantas, tem de decifrar o jogo de Janken, aquele do papel, tesoura, pedra, que muita gente conhece. Para ajudá-lo, conta com um pedicóptero, um veículo especial.

● Shinobi — O jogador é um mestre ninja chamado Musashi e vive aqueles problemas que misturam misticismo à violência. Deve vencer um exército do mal para salvar a bela refém, chamada Naoko. O exército, Neo Zeed, prepara nada menos que 24 traições ao pobre ninja.

● Moonwalker — Jogo inventado, dizem, pelo cantor Michael Jackson. O jogador dança, canta e dá shows enquanto vence bandidos, derrota almas penadas de um cemitério, atravessa cavernas e mais ainda, tudo para salvar umas criancinhas escondidas. Uma arma de alta tecnologia ajuda.

● Super Monaco GP — Este é para quem gosta de esporte: o Grande Prêmio de Mônaco, circuito de Fórmula 1. O jogador escolhe a transmissão do carro e pilota uma máquina envenenada. As telas do jogo mostram não só a a pista como o próprio interior do carro.

● Golden Axe — Crianças desaparecem de uma cidade, roubadas por invasores brutais, enormes (três metros de altura), e que dão risadas apavorantes. O jogador é um guerreiro que vai salvá-las e encontrar o rei e a princesa aprisionados. Durante o jogo, pode assumir várias identidades, desde anão até amazona.

● Super Futebol, Rambo III e Thunder Force II são outras novidades.

Recordistas

■ Os fabricantes de videogames organizam listas de recordes batidos por seus usuários em diversos jogos. Para ser considerado um recordista, a pessoa deve tirar uma foto da tela da tevê quando chegar a um número importante e mandar a foto para a fábrica. A fábrica confere e enquanto a marca não for superada por alguém, o nome da pessoa fica inscrito na lista. O Master Clube divulga estes nomes como recordistas de novembro:

● para o jogo Double Dragon, Wagner Uchima (1.127.940 pontos),

● para o Out Run, Fábio Ribeiro (52.691.240),

● para o Alex Kidd in Miracle World, Marcos Roberto Peripato (2.017.000).

A fábrica recomenda que não se use flash ao tirar a foto, mas que se apaguem as luzes da sala onde está a tevê e se faça a foto a um metro de distância.

Dicas

■ A Gradiente, fabricante do Phantom System, ensina estas dicas para os jogadores de **Caça ao Pato.**

O Caça ao Pato é um jogo de tiro ao alvo, apresentado em duas modalidades (tiro ao prato e caça ao pato). Em qualquer modalidade, o jogador tem direito a três tiros. Na caça ao pato, o jogador deve procurar acertar os pássaros assim que saírem de trás dos arbustos. Assim, aumenta suas chances. No tiro ao prato, quanto mais próximo do horizonte estiver o alvo quando o jogador o acertar, mais pontos serão marcados. O jogador também pode tentar acertar dois pratos com um só tiro. É difícil, mas não impossível. Quem consegue faz o dobro dos pontos.

Guia

Já se pensa em Natal

■ **Circo de Natal** — Até final do mês o Circo Garcia comemora o Natal: no picadeiro, renas, trenós e o espetáculo Dança das Árvores, com 30 anjos e 40 Papais Noéis. Av. Ibirapuera, ao lado do Shopping Ibirapuera. De terça a sexta-feira, às 21 horas; 5ªs feiras às 18 e 21 horas; sábado às 15, 18 e 21 horas; domingo e feriado às 10, 15, 18 e 21 horas.

■ **Playcenter** — Há um presépio animatrônico instalado ao lado do carrossel. Em 40 metros quadrados "personagens" se movimentam através de mecanismos especiais, ao lado de Papai Noel, ao vivo. Até dia 30. Em dezembro o Playcenter abrirá das 13 às 22 horas nos seguintes dias: hoje, 15, 16, 22 e 23. Nos outros dias o horário das 11 às 19 horas de segunda a sexta-feira e das 10 às 20 horas aos sábados, domingos e feriados. Às terças-feiras permanece fechado.

■ **Opus Um** — Neste sábado, dia 15, a **Rádio Cultura FM** leva ao ar "Quadros de Uma Exposição", do compositor russo Modesti Mussorgski, apresentada pela Orquestra Sinfônica de Chicago. É o segundo programa de música clássica para crianças. Às 10 horas.

■ **Concerto de Natal** — Hoje na Igreja da Consolação, concerto de músicas de Natal, com orquestra de 200 músicos e coral de 120 crianças, alunos do Colégio Sion, organizado pelo Instituto Hans Staden. Na Praça Roosevelt, às 15 horas.

■ **Papai Noel** — No Domingo da Criança, organizado pelo Instituto de Cultura de Pinheiros, nove horas de jogos, shows, gincanas, sorteios, etc, terminando com a chegada de Papai Noel e distribuição de brindes. Das 10 às 19h30, Rua Fidalga, 800. Informações: ☎ (011) 813-0248.

■ **Cartões de Natal** — Cartões de Natal com personagens de histórias em quadrinhos e desenhos animados são a novidade da Best. Entre eles o Gato Félix, Hello Kitty, personagens Disney, Mônica, etc. Nas papelarias.

■ **Concurso** — William Bastos de Oliveira, 11 anos, foi o vencedor do concurso de cartão de Natal (foto) promovido pela Associação Cristã de Moços de São Paulo, do qual participaram 900 crianças de 7 a 14 anos.

Games

Também nas férias

Computer Camp é o nome de uma nova experiência para as férias de verão: organizado pela Gradiente e pela Edutech, o acampamento Vip's está programando o curso Primeiros Passos na Informática, que começa em 17 de dezembro e se prolongará até 26 de fevereiro. Funciona assim: quem for a uma das temporadas do acampamento, em Salto de Pirapora, terá uma hora diária de "aula" de microcomputador combinada com jogos eletrônicos. Em janeiro, o curso será dado no Rádio Hotel, em Serra Negra. Serão usados micros Expert DD Plus, da Gradiente. Informações: ☎ (011) 64-7357 e 285-4611.

Concurso

Um concurso de videogame está sendo promovido pela locadora Classic Disk Video Ltda, que fica na Rua Tuim, 189, em Moema: interessados de até 15 anos podem participar, escolhendo uma fita de jogos da série Master ou Nintendo, inscrever-se gratuitamente na locadora e até dia 15 de dezembro, gravar em vídeo ou fotografar o final obtido no jogo em sua tevê. Serão selecionados os cinco melhores resultados, com finalíssima em 20 de dezembro. Prêmios: cartuchos de Master ou Nintendo à escolha do premiado.

Dicas

A Gradiente dá esta dica a quem enfrenta o cartucho Knock-Out em seu Phantom System: algumas senhas podem ser usadas para ultrapassar etapas e enfrentar diretamente alguns lutadores. São elas: em Piston Ronda, 2º round, senha 667.833.7533; em Don Flamento, 1º round, senha 005.737.5423 e no 2º round, senha 647.993.3534; em Super Macho Mand, senha 237.210.7938.

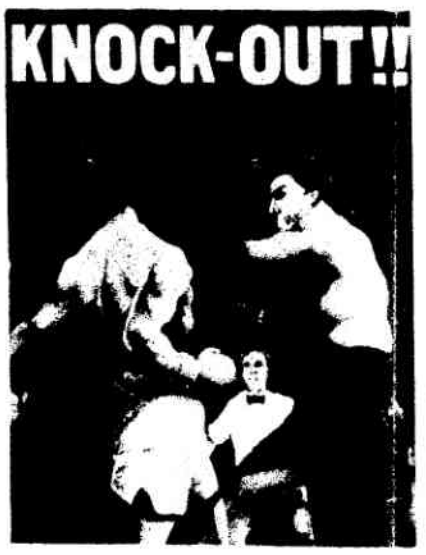
Novidades

Alguns dos lançamentos para este fim de ano na série Falcon Soft, compatível com o Phantom, são o Knock-Out e a Mario's. No primeiro jogo, o jogador deve desafiar os maiores pugilistas da Terra e mostrar sua habilidade em 13 rounds. Aparecem os circuitos amador, profissional e mundial, até uma complicada luta do século.

Em Mario's, o jogador deve libertar a Terra do Subcon, ameaçada pela magia do terrível Wart. Mario tem ajuda de Luigi e Toad, além da companhia de uma princesa. Mario's é jogo da série aventura e Knock-Out, esportes.

Prêmios

A revista norte-americana **Electronic Gaming Mountly**, especializada no assunto, escolheu os melhores no videogame de 1990. A Sega (de que a Tec Toy recebe tecnologia) ganhou cinco prêmios: melhor sistema de videogame, melhor jogo, melhor grafismo, melhor tema de esporte e melhor desafio. O melhor jogo foi o Strider, do Genesis, e o maior desafio, o do Phantasy Star 2.



Games

Videogame também para PC

Rosa Sposito

Quem tem micro PC (compuatdor pessoal) agora não precisa mais depender do Exterior para conseguir jogos para esse equipamento. A Brasoft, uma empresa de São Paulo que vende programas para computador, está trazendo para o Brasil os 200 jogos para PC mais procurados nos Estados Unidos, nas áreas de aventura, ação, esporte, simulação, raciocínio e educação.

Os 27 primeiros títulos já estão em algumas lojas especializadas em informática e custam, em média, Cr$ 15 mil. Por enquanto, os programas estão em inglês, mas a Brasoft pretende traduzi-los para o português, no próximo ano. Eis alguns deles:

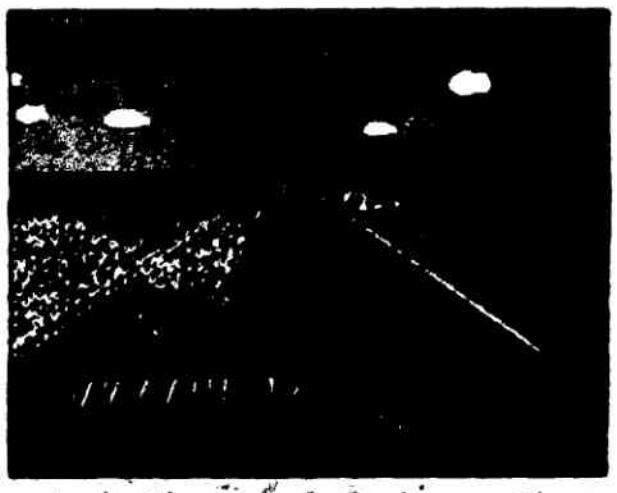
☐ **Indiana Jones e a Última Cruzada**, da Lucas Film Games — para recuperar o Cálice Sagrado, o herói enfrenta vários obstáculos, facas e tiros disparados por seus inimigos.

☐ **Indianapolis 500**, da Eletronic Arts — simulador da Fórmula Indy, em que o piloto deve observar todos os cuidados tomados normalmente em uma corrida do tipo: por exemplo, o ajuste dos pneus, do aerofólio e do motor.

☐ **Thexder**, da Sierra On Line — Thexder é um robô que se transforma em avião de caça e enfrenta 20 tipos diferentes de "aliens" em cavernas, caminhões e espaçonaves.

☐ **Wings of Fury**, da Broderbund — jogo de ação que simula batalhas aéreas.

☐ **Kings of the Beach**, da Eletronic Arts



— vôlei de praia, com saques, cortadas, manchetes e tudo mais. O vencedor será o "rei da praia".

☐ **Karateka**, da Broderbund — jogo de ação em que o herói deve salvar a linda princesa Mariko, prisioneira no castelo do terrível Akuma. Para isso, é preciso enfrentar a atenta guarda do palácio, além do vilão.

☐ **Skate or Die**, da Eletronic Arts — com um skate, derrube latas de lixo, garrafas, cercas e até outro carinha. Enfrente a polícia e as feras do skate ou então, "go home".

A loja Brasoftware Games montou um quiosque no Shopping Alphaville, onde os programas podem ser testados, antes de comprados. Os vendedores dão explicações sobre o funcionamento dos novos jogos. Em janeiro, haverá um quiosque no Shopping Morumbi, também em São Paulo, e no Barrashopping, no Rio.

■ Será no próximo sábado a final do torneio de videogames da Gradiente, o Phanton, entre frequentadores (7 a 13 anos) da danceteria Up & Down (Rua Pamplona 1.418, a partir de 17 horas).

■ Tec Toy concluiu concurso de desenho de jogos do Master e em breve divulgará o resultado com nomes dos vencedores.

■ Clube de usuários de games Super Charger já está funcionando (Rua Laguna, 170, CEP 04728, Capital, SP). A empresa tem 150 cartuchos compatíveis com o sistema Nintendo.

Dicas

■ Dica para avançar rápido no Alex Kid, The Lost Star, um dos jogos do Master System: letra **J** aumenta pulos, **S** dá tiros, **SC** aumenta vidas. Confira.

■ Em Shinobi, quando aparece o título e o ninja movimenta os olhos, aperte o botão direcional para baixo e o botão 2: isso faz entrar uma tela de seleção de fases.

CAMICADO
A EXCLUSIVIDADE É VOCÊ
APROVEITE A SUPER
OFERTA DE BRINQUEDOS
Shopping Paulista
LOJA 119
TEL.: 284-1337
Ler Center
LOJA 104
TEL.: 267-4599
Golden Shopping
LOJA K-00 SBC
448-6100

Games

Dicas para avançar em 10 jogos

Papai Noel trouxe videogames para um bom número de pessoas: a Gradiente (que faz o Phantom System), a Tec Toy (que produz o Master e o Mega), as maiores fabricantes desses brinquedos, calculam que foram vendidos neste fim de ano não menos que 60 mil consoles e 200 mil cartuchos de jogos. Por isso, nesta semana depois do Natal, aqui estão dicas para novos ou nem tão novos jogos:

☐ Fantasy Zone The Maze — exige muito treino para avançar. Quanto mais rápido completar a tela, menos inimigos aparecem. Na tela de bônus, deve-se decidir logo o que vai pegar, para que ela não desapareça e o jogador fique no escuro.

☐ Maze Hunter — o primeiro objetivo dentro de cada labirinto é encontrar a chave de saída. Não adianta chegar ao final do labirinto sem ela. Cada inimigo tem uma maneira de atacar. Descubra quais são.

☐ Super Futebol — passes rápidos evitam confronto direto. Perto do gol, não vacile. Nem sempre se teme ssa chance. Quando o time adversário estiver no ataque, mantenha o goleiro na posição de defesa.

☐ Zillion II — não avance o triciclo para não dar chance ao inimigo. Na primeira fase, fique al-

guns centímetros após a porta e atire antes dos guardiões começarem a piscar. Na quarta fase, deite-se no meio da tela enquanto o líder da defesa de Radajian atira. No meio, os tiros não o atingem. Pode atirar cada vez que ele tocar o chão.

☐ Golden Axe — no fim do jogo, se tiver mágicas, aperte o botão direcional para cima e os botões 1 e 2 ao mesmo tempo. Isso lhe dará mais três vidas. Mas só há uma chance.

☐ Speed Racer — para voltar à estrada, se bater o carro, aperte várias vezes a tecla start até que o carro volte à estrada.

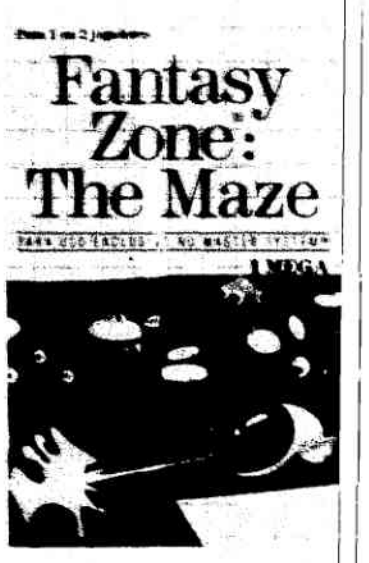
☐ Ninja Gaiden — para testar o som, pressione diagonalmente e para baixo a tecla esquerda do controler e as teclas A, B, selecting e start, todas juntas, quando a tela Ninja Gaiden aparecer.

☐ Gol de Craque — Password. Esta é a senha que o coloca na final contra a URSS. A Holanda será o adversário. FTXAREZC, GOLGPIMB.

☐ Knock-Out — quando o tempo de round atingir 41 segundos, Glass Joe recuará e fará uma careta. Ao se aproximar novamente, procure acertá-lo corretamente: assim o derrubará de uma só vez.

☐ Ninja Turtles — para desarmar oito bombas, comece pelas mais difíceis, incluindo as duas atrás das algas elétricas. Se uma tartaruga for capturada, deixe. Se seis bombas forem desarmadas, você voltará ao início com o mesmo tempo e poderá desarmar as outras duas.

Estas dicas são fornecidas pelos fabricantes.



Filhotes Fofinhos Peratti

Filhotes Fofinhos
LIVRO ILUSTRADO COM 24 CROMOS
★
NAS PRINCIPAIS BANCAS DO PAÍS

Games

Novidades do Bit e Dynavision

As fabricantes dos consoles de videogames Bit System e Dynavision têm novidades no mercado. O Bit System tem novo telefone para seu Serviço de Atendimento ao Consumidor: (011) 825-3588, e está distribuindo um álbum de figuras adesivas com explicações de seus principais jogos. Por exemplo, o Sky Destroyer (foto), que simula uma batalha aérea.

A novidade do Dynavision é a versão turbo da pistola laser, que se transforma em metralhadora, além de 20 novos títulos de jogos Nintendo, compatíveis com seu console. Entre eles, jogos das conhecidas séries Ninja, Mario's, Double Dragon, etc.

Dica: Out Run

Na grande corrida de Out Run, quando entrar nas curvas, procure não usar o botão de freio. Apenas solte o acelerador; isso o fará perder menos tempo.

Aprendendo a a usar as marchas, você vai melhorar o desempenho. Isso ajudará muito quando surgirem emergências e evitará que ocorram acidentes.

Para conseguir chegar ao final do jogo, procure ir correndo pelas pistas que já conhece.

Master lança concurso

Um concurso nacional, para estimular a venda de cartuchos Master System, está sendo lançado pela Tec-Toy. Quem compra um cartucho preenche o cupom que vem na embalagem e responde a uma pergunta sobre o jogo After Burner. O concurso vai até 31 de março, e o melhor prêmios é um Fiat Uno Mille. Há outros 21 prêmios. Haverá sete sorteios.

No fim de 1990, a Tec Toy promoveu um concurso de desenhos sobre o Shinobi. A foto reproduz um dos desenhos premiados, feito por Carlos Eduardo Florêncio.

Super Pitfall é novo

Entre os cartuchos lançados no fim de 1990 pela Gradiente para a linha Phantom, o Super Pitfall é um dos jogos de ação mais vendidos. Nele, o jogador precisa ajudar John Pitfall Harry a recuperar o diamante Raj. Além disso, deve libertar a sobrinha e um fiel companheiro, presos uma caverna subterrânea.

O problema é que o jogador precisa enfrentar, na pele de Pitfall, uma série de perigos asquerosos, como rãs venenosas, morcegos, cobras, escorpiões, tarântulas, além de homens das cavernas.

Mario's é o mais procurado

Entre os cartuchos produzidos pela Gradiente para o videogame Phantom System, um dos mais procurados é o Mario's. A informação é de gerentes de locadoras da cidade de São Paulo. Segundo eles, esse cartucho é alugado tanto por garotos de oito a 10 anos como por adolescentes e até por "tios", de mais de 20.

A foto mostra a capa do Mario's 2, um jogo de aventura em que Mario, Luigi, Toad e a princesa têm que atravessar tosos os níveis do mundo. Sua missão é libertar a Terra do Subcon da magia do terrível Wart.

Dica: Rambo III

Na sexta fase do jogo Rambo III, o sargento Koloff não morre com fogo direto. Para conseguir vencê-lo, o jogador deve mirar uma bomba que está sobre ele. Isso provocará uma avalanche e... tchau, Koloff.

Também é bom sair atirando em tudo que encontrar pelo caminho: caixas, vasos, morcegos, etc. Neles estarão escondidas granadas que ajudam o jogador.

Na última fase, é bom ser ráido e preciso ao atirar contra o helicóptero Mil Hind: não é fácil derrubá-lo.

Games

Novo videogame nas lojas

Rosa Sposito

As lojas especializadas em som, vídeo, brinquedos e também os grandes magazines começaram a vender este mês um novo console de videogame: o Super Charger, lançado pela empresa IBCT. Essa empresa já distribui cartuchos de jogos para equipamentos compatíveis com o Nintendo japonês. O novo aparelho vem equipado com joystick turbo e tem cerca de 70 títulos de jogos diferentes disponíveis no Brasil. Outros 50 títulos deverão ser lançados até março pela IBCT.

Alguns desses jogos são reunidos em um único cartucho, o que em geral torna seu preço mais barato. A IBCT oferece cartuchos com um, dois, quatro e até 31 jogos, a preços que variam entre Cr$ 3 mil e Cr$ 11 mil. Esses cartuchos podem ser utilizados também em outros consoles compatíveis com o Nintendo japonês, inclusive importados.

Ricardo Câmara, gerente de marcas da IBCT, explica que há dois padrões Nintendo: o japonês e o americano. O primeiro foi criado pela própria empresa Nintendo, que fabricava cartas de baralho no Japão e, em meados da década de 80, resolveu produzir videogames. Esses equipamentos foram exportados para os Estados Unidos, onde os cartuchos dos jogos sofreram algumas modificações. Aí surgiu o padrão americano.

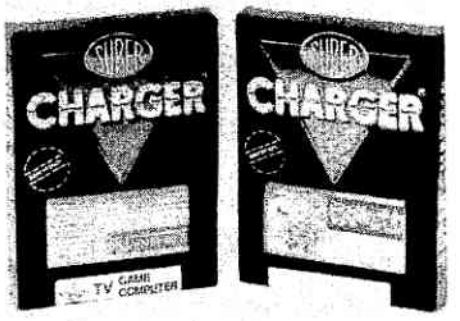
Novo console traz para o Brasil a linha japonesa da Nintendo; alguns cartuchos têm mais de 30 jogos.

Nintendo tem dois tipos

Na verdade, os jogos e as características dos dois consoles são os mesmos. A principal diferença entre eles está no tamanho do cartucho e no número de pinos (usados para conectar a memória em que o jogo está gravado ao console).

O americano é maior e tem 72 pinos. O japonês tem 60 pinos. Porém, já é possível usar um cartucho Nintendo japonês em um equipamento compatível com o padrão americano: basta ter um adaptador, em geral vendido junto com os jogos. No Brasil, a própria IBCT vende o adaptador.

Seguem o padrão Nintendo japonês, além do novo Super



Charger, o Dynavision da Dynacom, o VG 8000 e o VG9000 da CCE.

O Phantom System da Gradiente e o Bit System da Dismac são compatíveis com o Nintendo americano. O Master System, da Tec Toy, representa um outro padrão americano, chamado Sega. Todos eles fazem parte da terceira geração de videogames.

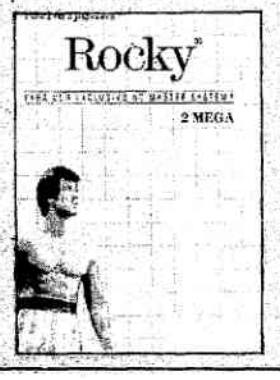
Videogames são o brinquedo mais disputado, no momento, em todo o mundo e foram lançados no mercado após a decadência dos equipamentos da linha Atari, de segunda geração. No Brasil, a quarta geração de videogames é representada pelo Mega Drive, também da Tec Toy.

Ministra testa novo jogo

No feriado prolongado do começo do ano, a ministra da Economia, Zélia Cardoso de Melo, se divertiu com um brinquedo importado, o **Gameboy**, um game portátil que faz sucesso nos Estados Unidos. A notícia, que foi publicada pelo **Jornal do Brasil**, do Rio de Janeiro, diz que o brinquedo poderá ser fabricado no Brasil pela Gradiente (que faz o Phantom System). A fábrica, entretanto, não confirmou essa informação. Já existe, no Brasil, um jogo parecido, o **Mini-Game**, da Tec Toy.

Dicas para dois jogos do Master

☐ Para ganhar um crédito de US$ 29.900 no **Ghostbusters** entre na opção Continue, coloque as iniciais AA e quando o jogo pedir o número da conta coloque 6632413287. Volte sempre ao Quartel General quando o Iron Beam acabar, as Ghost Traps estiverem cheias e se você tiver só um caçador.



☐ Para chegar à vitória final em **Rocky**, saiba que Apolo tem seu ponto fraco no rosto e Lang no estômago. Avance, atingindo esses pontos, durante os treinos. No treino contra Drago tente fazer 90 pontos. Em plena luta, procure chegar ao quinto assalto, hora em que Drago começa a perder forças.

Games

Mega tem até voz sintetizada

Rosa Sposito

A Tec Toy coloca à venda nas lojas este mês mais três jogos para o seu videogame Mega Drive, lançado no Brasil em novembro. Agora já são 12 jogos do Mega, além dos 60 do Master System, também da Tec Toy, e que são compatíveis com o Mega, sendo necessário o uso de um adaptador.

Segundo a Tec Toy, os novos cartuchos para o Mega Drive custam entre Cr$ 12 mil e Cr$ 16 mil cada um.

Um dos lançamentos é o Moonwalker, em que o cantor Michael Jackson é o herói capaz de salvar as crianças do mundo que estão sendo seqüestradas pelo terrível Mister Big. O jogo é acompanhado das músicas de Michael Jackson e, em certos momentos, tem vozes de crianças chamando e pedindo socorro ao cantor.

Dicas para os novos jogos

☐ **Zoom** — Jogo de ação, com 36 fases, em que você terá que enfrentar vermes e criaturas horripilantes. Bananas tornam os inimigos mais lentos, enquanto cogumelos deixam você mais veloz.

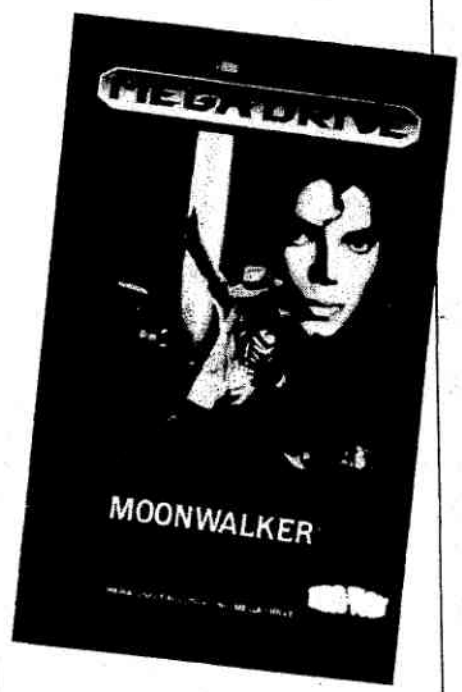
O Sol torna você indestrutível. Se você criar linhas longas, marcará pontos com maior facilidade. Essas linhas também o ajudarão a fugir dos inimigos, já que você poderá correr mais do que eles.

Não se esqueça de usar suas armas em situações de aperto.

☐ **Super Hang On** — Alucinante corrida de motocicletas, com pistas localizadas em quatro países diferentes.

Para entrar na tela de opções, mantenha os três botões pressionados, quando a tela de apresentação aparecer na TV. Em seguida, aperte o botão direcional do canto inferior esquerdo e, ao mesmo tempo, o botão início.

Esta é a senha para você usar a melhor moto na segunda corrida: 5ff3 f540 (verde) f355 0 (verde) 4ff hwkj 0 (vermelho) mbj 0 (vermelho) fku.



☐ **Moonwalker** — quando você estiver descendo as escadas, em qualquer fase, aperte o botão A. Isso o fará deslizar, matando todos os inimigos que estiverem em seu caminho.

No segundo nível da primeira fase, vá para o canto esquerdo da tela e use a mágica da estrela, de três a cinco vezes, para acabar com os bandidos.

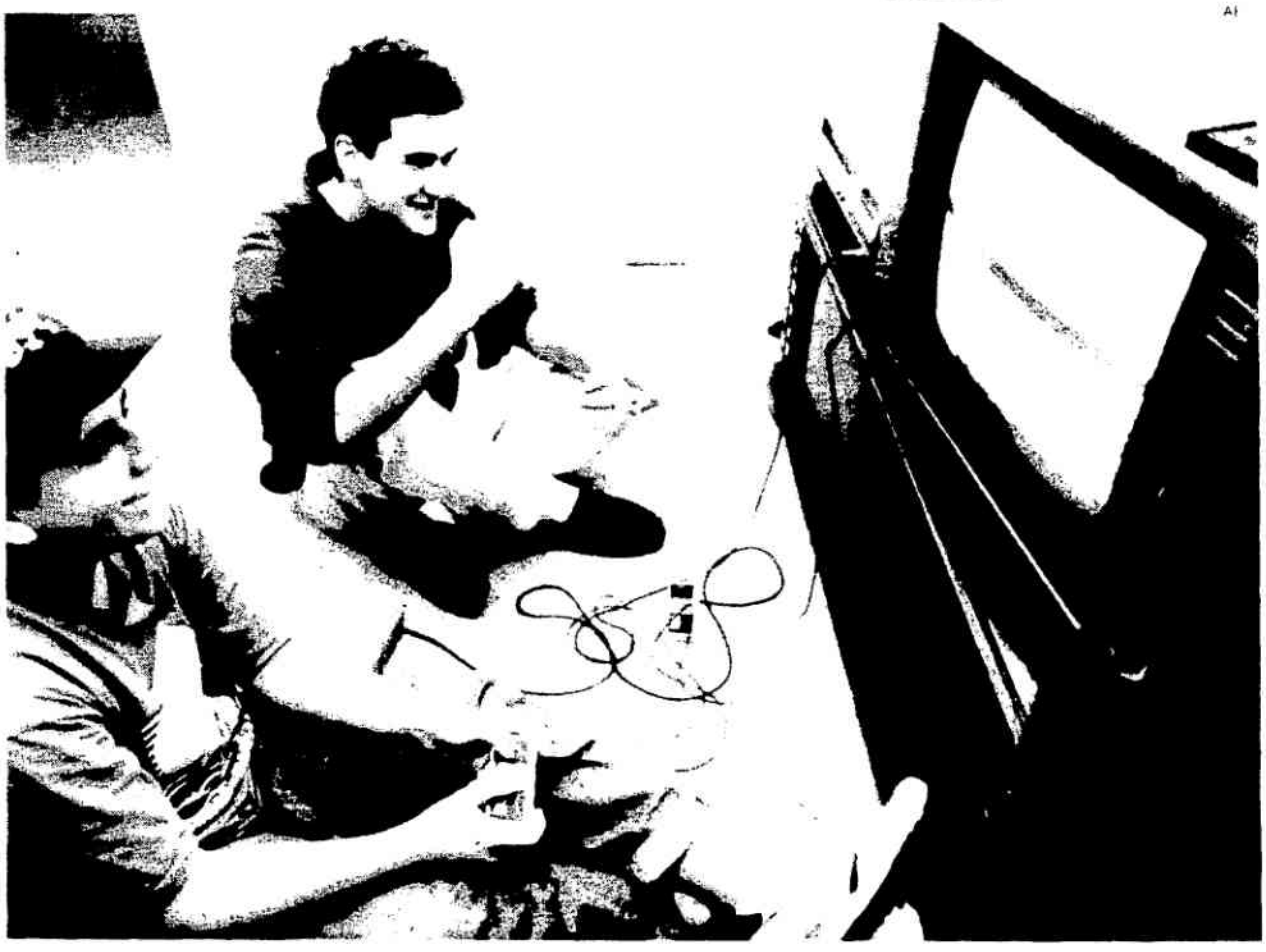
Em qualquer fase, você poderá puxar a escada branca apertando o botão A, quando estiver sobre a mesa situada logo abaixo.

De onde vêm som e cor

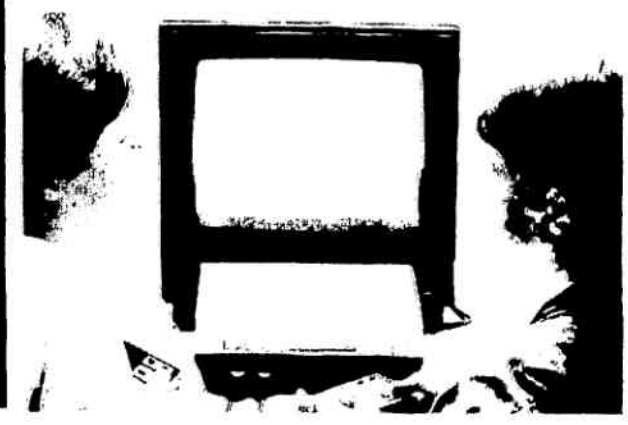
Esses efeitos sonoros e vozes humanas são possíveis porque o Mega Drive, que é um videogame de quarta geração, tem nove canais específicos para som e um canal de voz sintetizada. Outro recurso importante desse videogame é a variedade de cores: até 512 combinações diferentes. Os equipamentos de terceira geração, como o Master System, por exemplo, chegam a no máximo 256 cores (os compatíveis com o padrão Nintendo oferecem apenas 52 cores).

A principal diferença entre os videogames de terceira e os de quarta geração está no chip, ou microprocessador, que é o cérebro do aparelho. É esse componente, do tamanho de uma pastilha, que contém a memória e controla todas as funções do aparelho. No Mega Drive, além do chip principal, que é o mesmo do microcomputador Macintosh, da Apple norte-americana, é utilizado um outro microprocessador, específico para imagens. Isso aumenta a definição da imagem na tela da televisão e dá mais realismo e emoção aos jogos. O processador gráfico também oferece o efeito tridimensional, mesmo sem o uso de óculos especiais como o existente para o Master System.

Games



Os vários consoles de videogame, nacionais ou importados, já têm equipamentos para os lances ganharem velocidade.



O jeito de acertar mais rápido

Rosa Sposito

Alguns jogos de videogame exigem às vezes uma velocidade de ação não alcançada por pistolas e joysticks convencionais. Por isso, diversas empresas já estão vendendo acessórios que têm a função de acelerar a velocidade — e principalmente as emoções — em jogos envolvendo tiros, golpes e socos.

☐ A Tec Toy, por exemplo, oferece o Rapid Fire, um adaptador que é encaixado no console do Master System e ligado ao joystick ou à pistola comum (Light Phaser). Com ele, é possível disparar vários tiros consecutivos com uma simples pressão do dedo sobre o gatilho da pistola. Já em jogos de ação e aventura, como o Alex Kidd in Shinobi World, o Blackbelt ou o Rocky, os socos e chutes ficam mais rápidos e fortes. Sem esse acessório, algumas vezes é preciso apertar várias vezes o botão do joystick para conseguir dar um soco).

☐ No final do ano, a Dynacom lançou a versão turbo da pistola laser para seu videogame Dynavision 2, que é compatível com o padrão Nintendo japonês. A nova pistola simula o efeito de uma metralhadora: basta apertar o gatilho uma vez e os tiros são disparados várias vezes, sem interrupção. A Dynacom também lançou um jogo de aventuras específico para a pistola turbo. Seu nome é Operation Wolf e o desafio é resgatar reféns e bombardear a base inimiga.

☐ A Dismac começou a vender um joystick com controle remoto sem fio, que tem um botão turbo. A função desse botão é acelerar a velocidade da ação nos jogos do seu Bit System (compatível com o Nintendo americano). O novo joystick pode ser usado à distância de até quatro metros do console e funciona à base de pilhas pequenas. Outro novo acessório da Dismac é a pistola Light Gun, que permite mirar com mais precisão os alvos na tela.

☐ O Super Charger, lançado neste mês pela IBCT, também é fornecido com joysticks turbo, com três velocidades de ação: leve (normal), média e rápida (como metralhadora).

Dicas para jogos Phantom

Estas são algumas dicas para jogos do Phantom System, da Gradiente:

☐ **Predator** - O alienígena Predator adora comer o cérebro de suas vítimas. Você deve conseguir algumas armas ao longo do caminho. No início do jogo, você encontra a primeira, em uma pedra à esquerda da tela. Na fase dois, há uma carabina laser embaixo da primeira cabana. Outra carabina laser

aparece na fase quatro, no canto direito junto à parede e um nível abaixo.

☐ **Gol de Craque** — O jogador que tem a seta sobre a cabeça é o que você está controlando. Utilize a tecla B para mudar o jogador, quando ocorrer um passe. Assim, você poderá controlar aquele que estiver mais perto da bola.

☐ **Rolling Thunder** — Nesse jogo, você deverá salvar a agente Leila de uma cruel conspiração com o objetivo de conquistar o mundo. Use as seguintes senhas para atingir diretamente algumas áreas de combate: 6426099 (área 3) e 1450064 (área 5).

Games

Jogos simulam combates

Todos os cartuchos para consoles de videogame são classificados em jogos de ação, aventura, esporte. Os de ação exigem do jogador habilidade no manejo de equipamentos e armas, para vencer obstáculos e atingir alvos. A maioria deles simula equipamentos e armas usados em guerras, espaciais ou não. Nestas, há um bom número de armas iguais às usadas agora pelos exércitos envolvidos na guerra no Golfo Pérsico, o Iraque e os países aliados liderados pelos Estados Unidos. Nos jogos de aventura também aparecem armas, mas neles há um enredo com personagens. E os jogos de esporte simulam disputas de futebol, tênis, vôlei, automobilismo, etc.

Gerentes de locadoras de jogos dizem que, mesmo antes da guerra no golfo, os jogos de ação sempre foram dos mais procurados. Aqui estão alguns deles:

☐ A Dynacom lançou, entre dezembro e janeiro, cinco desses jogos para o Dynavision II: **Operation Wolf,** operação de resgate de reféns e bombardeio de uma base inimiga; **Battle City,** um tanque de guerra elimina os tanques inimigos, protege o quartel general e conquista posições do adversário; **Galaga,** mísseis e um avião de combate realizam ataques suicidas contra o jogador; **Revolution Hero**, uma batalha corpo a corpo cruzando cruzam rios, serras e desertos até atingir acampamentos inimigos; **1942,** com um avião da 2ª Guerra Mundial. Este mês, será lançado outro jogo dessa guerra, o **1944.**

☐ A Tec Toy lança, este mês, um jogo de ação para seu Master System, o **Last Battle**, onde estratégia e ação se combinam, obrigando o jogador a ir em defesa de cidades que sofreram ataques. Há outros jogos disponíveis nesta linha, como abaixo indicado.

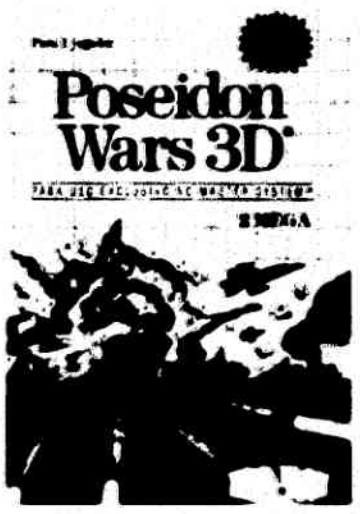
☐ A Gradiente tem três jogos específicos que simulam guerra parecida com a do golfo: **Asas de Fogo** (o **Top Gun**), **F-14** e **Stealth**, o mesmo avião em uso no Oriente. O resumo desses jogos segue abaixo.

☐ No Bit System, há três jogos nessa linha: **Sky Destroyer**, uma batalha aérea com o caça P-40; **1942**, com 32 batalhas aéreas; **Battle City**, uma batalha entre tanques.

Stealth ATF — O segredo deste avião de guerra invisível para radares está nas mãos do jogador, que deve executar missões de combate e ataque.

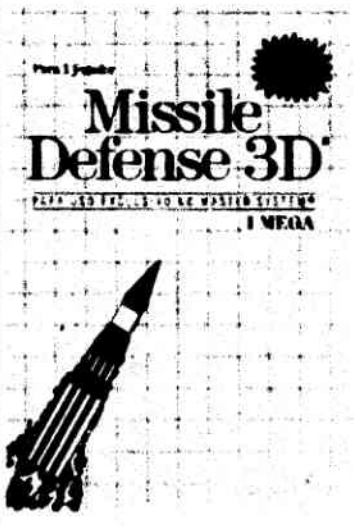
F-14 Fighter Simulator — Combate entre esquadrilhas de caça, tanques de guerra, navios e até satélites de raio laser, para manter a superioridade aérea.

Asas de Fogo — Ou **Top Gun**, em que o jogador é um piloto de caça supersônico da Marinha em defesa da força-tarefa ameaçada por ataques inimigos.



Poseidon Wars — Um cruzador blindado, o Poseidon, dotado de radar, sonar, canhões e mísseis, enfrenta jatos, torpedos, canhões e outros cruzadores.

After Burner — Uma tropa de elite da Marinha comanda avançado avião a jato, o F-14 Thunder Cat, que ultrapassa a velocidade do som e se defende de mísseis.



Missile Defense — Uma guerra nuclear, em que mísseis lançados de bases móveis devem ser interceptados pelo jogador.

Rescue Mission — Um atirador leva médicos para socorrer soldados encurralados, sob ameaça de foguetes, granadas e minas.

Choplifter — Resgate de soldados no Oriente Médio ou mares do Sul, a bordo de um helicóptero, contra artilharia e tanques inimigos.

Quem quiser dicas e orientação para jogos de videogame pode ligar para clubes ou serviços de atendimento nas fábricas. Estes são alguns dos telefones: Bit System 825-3588; Gradiente (Phantom) 815-2299; Master System 261-5797.

Games

Teste antes para não errar depois

Rosa Sposito

Quantas vezes aconteceu de comprar um cartucho de videogame e, ao chegar em casa, descobriu que não era bem aquilo o que se queria? Para evitar esse problema, já é possível em algumas lojas como a Mundo do Videogame (especializada em equipamentos Dynavision, da Dynacom, e em Nintendo importados) testar jogos, antes da compra. Esse serviço é novo, não disponível ainda em grandes lojas de cine, foto e som.

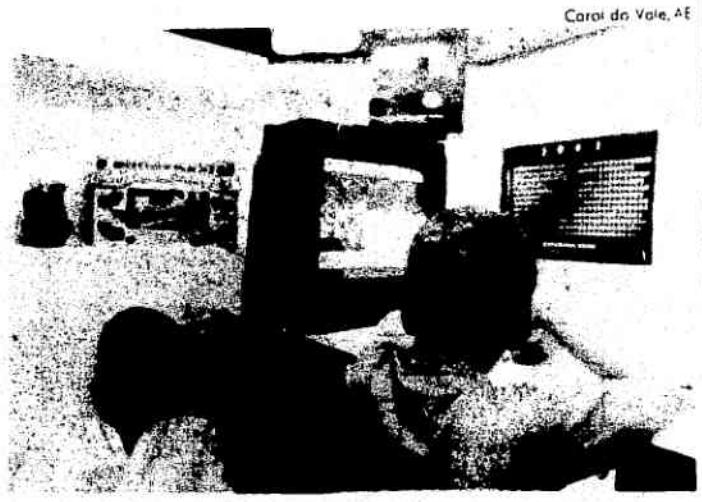
"A principal vantagem é que a criança pode testar o jogo antes de comprar, para saber do que se trata", explica Merav Mayo, gerente da loja, que fica na Avenida Angélica 1395, no bairro de Higienópolis. Lá há até cadeiras para os pais esperarem enquanto seus filhos jogam.

Criada há menos de dois anos (antes ficava na Rua Guianazes, no Centro), a Mundo do Videogame tem 63 títulos de jogos da Dynacom, a preços que variam entre Cr$ 4.100 e Cr$ 9.700. O cartucho Mario 3 é o mais caro (Cr$ 11.500). Merav tem planos de vender também cartuchos para o Phantom System, da Gradiente, e para o Master System, da Tec Toy, que são muito procurados, além de jogos educativos, como o Pense Bem.

A loja também vende o videogame Dynavision (compatível com o padrão Nintendo), pelo preço de Cr$ 22.500, e acessórios como o joystick, pistolas e arquivos para guardar os cartuchos. Além disso, presta serviços de manutenção dos equipamentos da Dynacom (assistência técnica autorizada) e, eventualmente, de outras marcas como o antigo Atari e até de consoles Nintendo importados.

Outro serviço muito procurado é a transcodificação dos equipamentos Nintendo comprados nos Estados Unidos. Assim como os videocassetes importados, esses aparelhos utilizam o padrão NTSC americano. Como o padrão dos televisores fabricados no Brasil é o Pal/M, o videogame Nintendo reproduz o jogo na tela em preto e branco, se não for feita a transcodificação. O preço desse serviço é Cr$ 12.500. Um aparelho transcoder, que é acoplado à televisão e também permite a reprodução em cores dos jogos, custa de Cr$ 25 mil a Cr$ 30 mil.

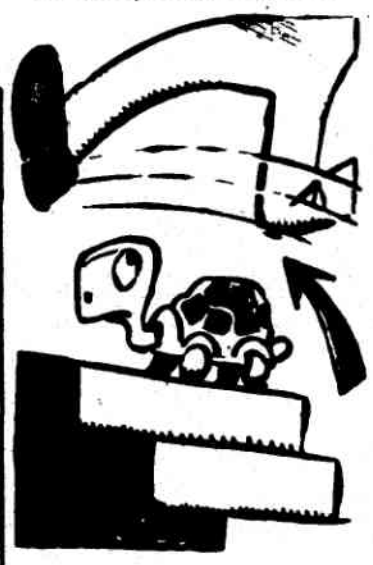
Carol do Vale, AE



No alto, Nilton A. Ferreira e Marcelo Silveira (no joystick) testam jogos antes de escolher. O avô José Zular aguarda que o neto Fernando Zular Wertheim se decida (ao lado). E Raphael Pall aproveita a chance para testar o uso de pistola.

Dicas para 4 jogos diferentes

☐ **Super Mário I** — Para salvar a princesa e ter mais vidas na fase 3-1, quando chegar à escadinha, que antecede o fim dessa fase e onde estão duas tartarugas, pule sobre a segunda quantas vezes conseguir. Cada pulo vale uma vida a mais. Atenção: isto só funciona se o Mário for o Super Mário, o que você consegue com um cogumelo vermelho. Para Phatom.



☐ **Super Contra** — Para chegar às cem vidas, pressione o controle para a direita e para a esquerda e, depois, para baixo e para cima. Em seguida, aperte os botões A e B e pressione o start. Para Dynavision.

☐ **Double Dragon II** — Se você quiser ter sua vida garantida até o final do jogo, no começo da quarta fase pressione os dois botões do controle ao mesmo tempo e conte até 50. Depois de dar 50 pulos, você terá infinitas vidas. Para Dynavision.

☐ **After Burner** — Quando enfrentar a fortaleza voadora, mire suas asas. Há seis pontos fracos escondidos. Com três acertos, ela cai. Depois da 12ª fase, os mísseis inimigos são teleguiados e não adiante tentar fugir deles. Tente derrubá-los. Quando aparecer o *Game over* na tela, aperte o botão direcional na diagonal superior esquerda e os botões 1 e 2. Vai continuar na fase em que perdeu. Pode usar até a 8ª fase ou três vezes. Para Master.

PUMN
O MUNDO DAS CORES
TEATRO INFANTIL
direção Nuno Gallo
Teatro Bela Vista – r. major diogo, 547
sab. dom. 17:30hs
sessões especiais p/ ESCOLAS
946-2210
ESTADINHO

Games

Para vencer uma motocross

Super Cross é um videogame do Master System em que o piloto de moto enfrenta uma pista complicada até para profissionais. É uma motocross "off road" e exige muita velocidade.

Quem diz isso são os especialistas na materia, garotos que tentam ganhar a corrida em tempo recorde. Um deles e Guilherme Kiste, que tem 14 anos e acaba de ser inscrito no Livro dos Recordes que a Tec Toy (fabricante do Master) publica todos os meses. Ele conseguiu fazer toda a corrida em 5 minutos 38 segundos e 01 décimo, batendo o recorde anterior, que era de pouco menos de 6 minutos.

Para chegar à marca, Guilherme disse ao **Estadinho** que treinou desde junho do ano passado. Ele prefere os jogos de esporte e se concentrou na motocross. Agora está se dedicando ao Pro Wrestling (luta livre), ao Grand Prix (automobilismo) e ao Shinobi.

Guilherme não seguiu dicas do fabricante nem trocou experiências com amigos. Nem com o primo Ricardo Patricio Kiste, que tem 10 anos e joga com o Hot Bit, MSX da Sharp. Ele foi testando estratégias até chegar ao recorde. Aí, fotografou a tela e mandou para a fabricante, que a comparou com outras e lhe deu o título. (Quem quiser mais informações ligue para ☎260-3877).

Esta é uma das telas do Super Cross.

DICAS

O que Guilherme descobriu ele agora recomenda a

Super Cross
1 MEGA

Pro Wrestling
1 MEGA

interessados: primeiro, diz ele, saltar certo para vencer as rampas e não perder velocidade. Depois, atenção para não bater em obstáculos, que derrubam o piloto ou o fazem perder velocidade. Isso acontece nas três primeiras telas. Daí para a frente, quem vai bem ganha bônus, que lhe permitem ir a uma oficina "envenenar" a máquina, com acessórios. Guilherme diz que é melhor se concentrar no motor da moto, dando-lhe tudo o que aumenta sua velocidade. "Fiz isso e acabou dando certo", comenta Guilherme, preocupado agora em descobrir dicas para vencer no Pro Wrestling.

Esse jogo é uma luta livre de duplas, escolhidas entre campeões como Giant Bull, Iron Soldier e os irmãos Crusher. Aqui estão duas dicas da Tec Toy para os interessados:

☐ cada dupla tem seus golpes caracteristicos: descubra em quais você consegue melhores resultados.

☐ ao tentar o recorde, escolha as duplas que conhece melhor.

Dicas para três jogos

☐ **F-14** — Em grande atitude, o piloto combate esquadrilhas de caças, tanques de guerra, navios e satélites com raios laser. Sempre que estiver sendo atacado ou perseguido, a dica é não ficar parado. Não se torne um alvo fácil. Detecte a aproximação do inimigo pelo radar e fuja, realizando manobras e desvios. Seus mísseis são limitados, por isso não os desperdice. Só dispare quando enquadrar bem o inimigo.

☐ **Ninja Gaiden** — Neste jogo, podem ser conseguidas vidas extras na última tela do nível 4 2. Para isso, deixe-se abater pelo monstro, caindo sobre a primeira plataforma. Dirija-se então à esquerda, voltando à tela anterior. E suba pela escada junto à parede. Pule novamente sobre a primeira plataforma e assim obterá uma vida a mais. Repita a operação quantas vezes quiser.

☐ **Gauntlet** — Este é um jogo de aventura em que o jogador tem como missão recuperar o Globo Sagrado, perdido em um dos Cinco Mundos. Cada um destes Mundos tem labirintos e perigos escondidos. Uma senha para ir mais rapidamente à sala 79 neste jogo é a seguinte: MFZ-66Y-WII. As "warps zones" estão escondidas nos níveis 1, 5, 79 e 94. Atirando em todas as paredes do labirinto encontram-se as passagens secretas.

PUMN
No País das Letras
TEATRO INFANTIL
direção Nuno Gallo
Teatro Bela Vista – r. major diogo,547 (37–0827)
sábados – 16:00hs.
domigos – 11:30 hs e 16:00hs
sessões especiais p/
ESCOLAS
946–2210
ESTADINHO

Games

Nestas locadoras só jogos têm vez

Rosa Sposito

Para os jogadores que gostam de experimentar novas emoções a toda hora, o aluguel de cartuchos de videogame é uma opção interessante por ser mais barata do que a compra. Mas, apesar de diversas locadoras de vídeo oferecerem esses cartuchos, ainda são poucas as lojas especializadas só em aluguel de jogos para videogame.

A mais nova loja desse tipo é a Progames, que foi inaugurada no início de fevereiro, no Bairro da Lapa (Rua Albion 65, sala 24, ☎ 261-7935), em São Paulo. Ela cobra diária de Cr$ 300,00 e oferece 300 títulos de jogos para equipamentos Nintendo (americano e japonês), Master System e também para o Megadrive, de quarta geração.

Além dos jogos, a Progames aluga acessórios como pistola e óculos e os consoles do Master, do Phantom System e do Bit System (o preço da diária varia entre Cr$ 2 mil e Cr$ 3 mil). José Augusto Rodrigues Pereira, um dos sócios da loja, conta que a partir do final deste mês também oferecerá o Megadrive para locação. "Assim, o cliente poderá testar o aparelho, antes de gastar cerca de Cr$ 100 mil em sua compra", explica.

A loja também vende jogos e consoles, presta assistência técnica para equipamentos nacionais e importados (como o Nintendo) e troca aparelhos usados por novos ou de outra marca. Quem quiser pode, por exemplo, trocar o seu Master System pelo Phantom ou mesmo pelo Megadrive. Pereira também garante um atendimento personalizado: a garotada pode testar os jogos e os aparelhos, antes de comprá-los.

Primeiro: Leandro escolhe o game, seu irmão, Ronaldo Altero da Silva, dá palpites. Segundo: Leandro faz um teste. Terceiro: gostou, alugou.O garoto de boné, André Ricardo, atende e também dá dicas.

Em apenas uma semana de funcionamento, a Progames recebeu inscrições de mais de 200 sócios. Animado, o dono da loja pretende abrir filiais em outros bairros de São Paulo, no início de março.

É o que já vem fazendo a Dimensão Vídeo, uma das primeiras lojas especializadas em locação de videogames de São Paulo. Criada em abril do ano passado, no Bairro do Tatuapé (Rua Santa Virgínia 107, ☎217-7161), a Dimensão tem mais duas filiais, na Vila Mariana (Rua Afonso Celso 771, ☎884-8151) e no Centro (Rua Xavier de Toledo 210, 2º andar, ☎36-3226).

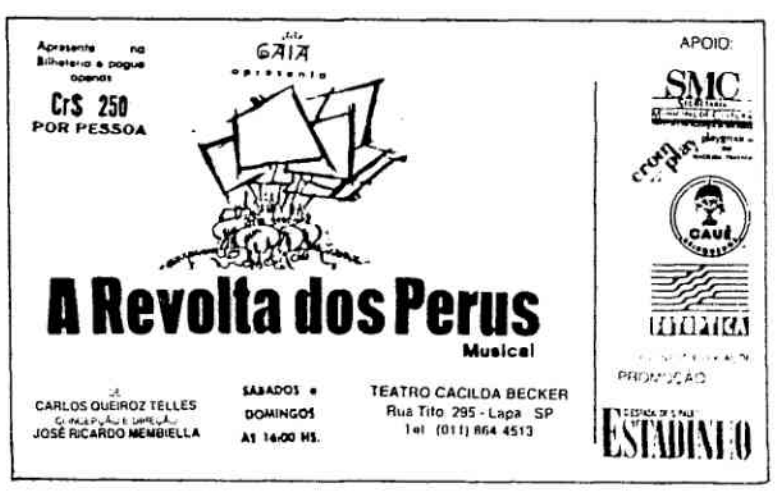
Mário Câmara Filho, um dos sócios da loja, pretende inaugurar mais seis endereços até o final de março: Santana, Santo André, Campinas, Jardins em São Paulo, Fortaleza (no Ceará) e Rio de Janeiro (no Rio). As filiais da Dimensão dispõem de 350 títulos de jogos para Nintendo, 80 para Master System, 60 para Megadrive e 50 para o Game Boy, videogame portátil da Nintendo.

A loja aluga e vende esses cartuchos, bem como consoles e acessórios, presta assistência técnica e comercializa revistas nacionais e importadas sobre videogame.

Dicas de jogos

☐ **Ghostbusters** (Master System) — Para começar o jogo com mais de US$ 1 milhão, logo no início, quando forem pedidas suas iniciais, digite AA e, depois, o código 1173468723. Em seguida, aperte o botão 1 e você terá dinheiro para comprar todos os equipamentos que quiser.

☐ **Robocop** (Nintendo) — Para obter o *Continue* infinito, pressione simultaneamente as teclas A, B, Select e Start, após a mensagem Game Over. Outra dica: na segunda fase do jogo, quando você entrar na sala e a parede com espinhos do lado esquerdo começar a se fechar, vá em direção da parede direita e faça o Robocop dar socos nela, até destruí-la. Aí é só atravessar a parede quebrada para passar para outro desafio.



Games

Dicas para todos os gostos

Alex Kidd in the Enchanted Castle
Há uma área escondida perto da palmeira, depois do terceiro baú. Pule para cima e para baixo para quebrar as pedras e entrar na área. Há duas saídas desta área e, para encontrá-las, você deve saltar e quebrar as pedras com sua cabeça. (Mega Drive)

Thunder Force II
Na primeira cena da primeira fase, há quatro bases para serem destruídas antes que você possa seguir em frente. Para achá-las, encontre uma barreira fina e atire no centro do objeto que conecta uma barreira a outra. Depois de fazer isso por algum tempo, a barreira fina cairá. Na segunda cena da primeira fase, suba e desça sua nave atirando em tudo que estiver pela frente. (Mega Drive)

Estas dicas são para o console Mega Drive. A seguir, dicas para jogos do Phantom e do Master.

Speed Racer
Se você bater o carro, aperte várias vezes a tecla **start** até que seu carro volte à estrada. Isso leva menos tempo do que esperar que o sistema volte. (Phantom)

Super Pitfall
O herói deve encontrar e libertar sua sobrinha, que está petrificada em uma caverna infestada de criaturas perigosas. Para isso, é necessário encontrar um antídoto (remédio contra veneno). A dica é decorar bem o caminho, livrando-se de inimigos e estudando bem seus movimentos. (Phantom)

Great Basket
Passes rápidos evitam que você seja desarmado. Fique perto de quem a posse de bola, mas não toque nele. Evite faltas. Não deixe que os adversários arremessem sozinhos. Só solte a bola, em arremesso, quando ela estiver na mesma altura da cesta. (Master)

Super Tennis
Sempre você encerra uma partida no campeonato, ganha uma senha. Anote a. Se quiser continuar em outro dia, no mesmo ponto, ligue o jogo, entre na opção **password** e digite a senha. (Master)

Guia

É hora de trocar

O Departamento de Bibliotecas Infanto Juvenis, da Secretaria Municipal da Cultura, está promovendo a **Feira de Troca de Livros Escolares**. Quem quiser participar, leva livros didáticos do ano passado para doar e recebe uma senha para ser trocada por livros que necessitará em 1991. A feira vai funcionar até 9 de março, das 10h às 16h30, nas seguintes bibliotecas:

Monteiro Lobato ☎256-4122
Pablo Neruda ☎954-2813
Jabaquara ☎577-8819
Arnaldo De Giacomo ☎295-0785
Clarice Lispector ☎262-1423.

Os Três Porquinhos e o Lobo Trapalhão promove campanha de agasalhos para o orfanato Lar Infância Irmã Nice. Cada agasalho vale um ingresso para uma criança de até 10 anos. A peça está em cartaz no Teatro Henfil, Rua 14 de Julho, 114, ☎32-1975, aos sábados às 16h, e domingos às 11h e 16h. Os ingressos custam Cr$ 500,00 e a campanha vai até 31 de março.

O Menino Marronzinho, adaptação do livro de Ziraldo, está em cartaz em São Paulo em curta temporada (até 31 de março) no Teatro João Caetano, Rua Borges Lagoa, 650, ☎544-3774. Aos sábados e domingos, às 16h.

Brincadeiras de Brinquedos Brincalhões está em cartaz no Auditório da Biblioteca Infanto-Juvenil Monteiro Lobato até o dia 31 de março. Aos sábados e domingos, às 16h, na Rua General Jardim, 485, ☎256-4122. Grátis.

O Projeto Fundação Planeta Oceano exibirá no dia 5 o vídeo **The Reef of Cayman — Recifes de Coral**, imagens do mundo subaquático das Ilhas Cayman. Às 20h, na Rua Camargo, 26. Grátis.

Games

Vem aí a quinta geração

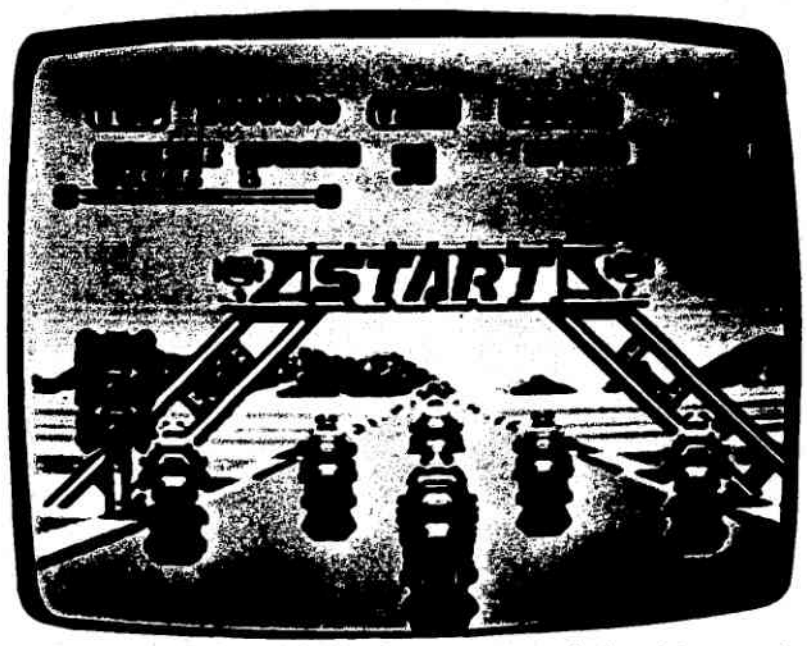
Rosa Sposito

As lojas especializadas em videogames já têm, ao menos para demonstração, novas gerações de equipamentos que começam a ser vendidas no Exterior. Um deles é o videogame Neo-Geo, de quinta geração, lançado no Japão no segundo semestre do ano passado. Quem quiser conhecê-lo pode ir até a Dimensão Vídeo, no Bairro do Tatuapé, para uma demonstração.

O Neo-Geo é produzido pela SNK, empresa japonesa que fabrica máquinas de fliperama. Não está à venda nem nas lojas dos Estados Unidos — menos ainda no Brasil.

Seu console tem o mesmo tamanho dos de outros equipamentos, como o Nintendo e o Master System, mas o joystick e os cartuchos são bem maiores. O joystick do Neo-Geo tem seis botões (um para pausa, um para seleção de funções e quatro para comando), além da alavanca de direção. O Nintendo, de terceira geração, tem apenas dois botões de comando, um de seleção e um para pausa. O Megadrive, de quarta geração, tem três botões de comando e um de pausa.

"O maior número de botões permite que os jogos sejam mais elaborados", explica Mário Câmara Filho, sócio da Dimensão. "Um botão pode ser usado só para comandar golpes com a mão, outro controla os saltos e um terceiro, os tiros."



Esta é uma tela de jogo do Neo-Geo, game japonês de quinta geração.

A qualidade de som e de imagem do novo equipamento também é maior do que nos de gerações anteriores. O Neo-Geo tem 15 canais de som, dos quais sete são usados na sintetização de voz (que é muito parecida com a voz humana), oferece 65.535 combinações de cores e permite que 4.096 delas sejam utilizadas na tela ao mesmo tempo. O Megadrive, vendido no Brasil pela Tec Toy, tem dez canais de som e 512 combinações de cores, das quais apenas 32 podem ser vistas simultaneamente.

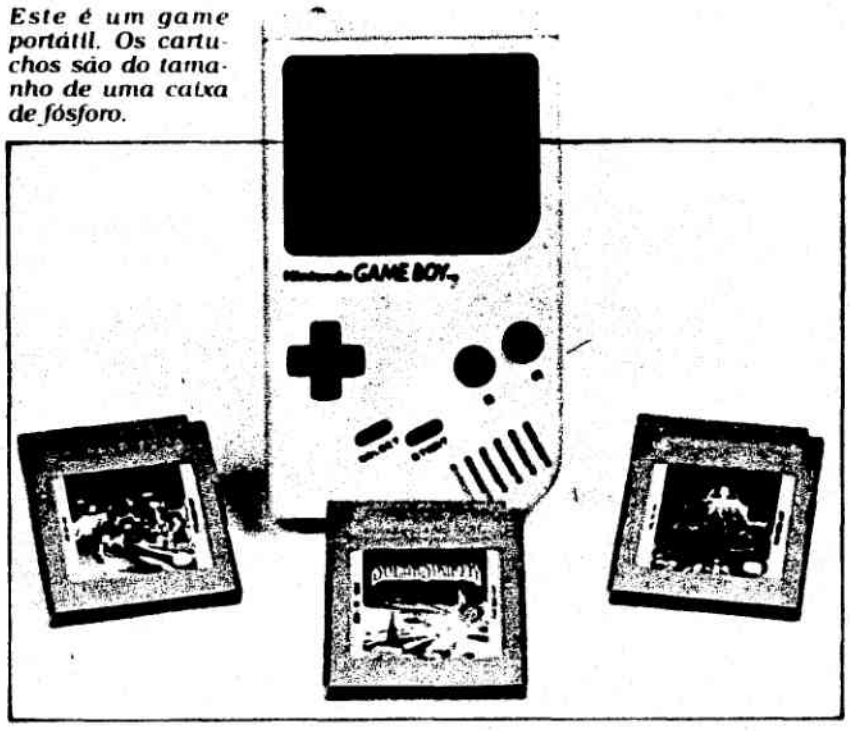
Uma das principais novidades do Neo-Geo é um cartão, que pode ser comprado em separado e tem memória para armazenar informações de até quatro jogos.

Como a capacidade de memória do equipamento é grande (330 megabites), os jogos em geral são longos e complicados. Assim, se o jogador quiser parar de brincar antes do jogo acabar, basta gravar no cartão a fase em que parou, o número de pontos feitos e os recordes atingidos. Quando voltar a jogar, é só colocar o cartão no console e continuar. Por enquanto, o Neo-Geo dispõe de apenas dez títulos de jogos, todos fabricados pela SNK.

Outra novidade em videogame são os aparelhos portáteis, como o Game Boy, da Nintendo, vendido ou alugado na própria Dimensão (☎011 — 217.7161) e na Programes (☎011 — 261.7935). O aparelho funciona a pilha ou a energia elétrica, tem o tamanho de walkman e visor de cristal líquido como o de microcomputador portátil.

Os cartuchos são pouco maiores do que uma caixa de fósforos e podem ser trocados. No Japão, existem cerca de 200 títulos de jogos para o Game Boy. Aqui custam entre Cr$ 45 mil e Cr$ 50 mil.

Este é um game portátil. Os cartuchos são do tamanho de uma caixa de fósforo.



Dicas

Aqui vão senhas para entrar em jogos já nas fases mais avançadas:

☐ **Rolling Thunder**
É um jogo do Phantom em que o herói deve salvar a agente Leila das garras do terrível Mabu:
Área 7: 6609809
Área 9: 3495242

☐ **Dick Tracy**
Do Nintendo, este jogo envolve o detetive que ficou famoso nos quadrinhos e no cinema. Para entrar em casos avançados, use as senhas:
Caso 2: 207-119-060
Caso 4: 036-224-136

☐ **Super Hang-On**
Para entrar neste jogo do Mega Drive com muito dinheiro, mais até do que será necessário, digite:
5FF3F540F35504
FFHWKJOMBJOFDU'.

☐ **Super Sprint**
Jogo de esporte do Phantom esta é uma prova de Fórmula 1. Controlar o carro exige habilidade pois ele gira sobre um eixo imaginário central nas curvas. O carro começa com pouco desempenho no início da prova, melhorando depois. Em cada pista, duas ferramentas (uma de cada vez) aparecem em lugares diferentes. Para pegá-las precisa passar sobre elas.

Games

A inteligência chega aos jogos

Rosa Sposito

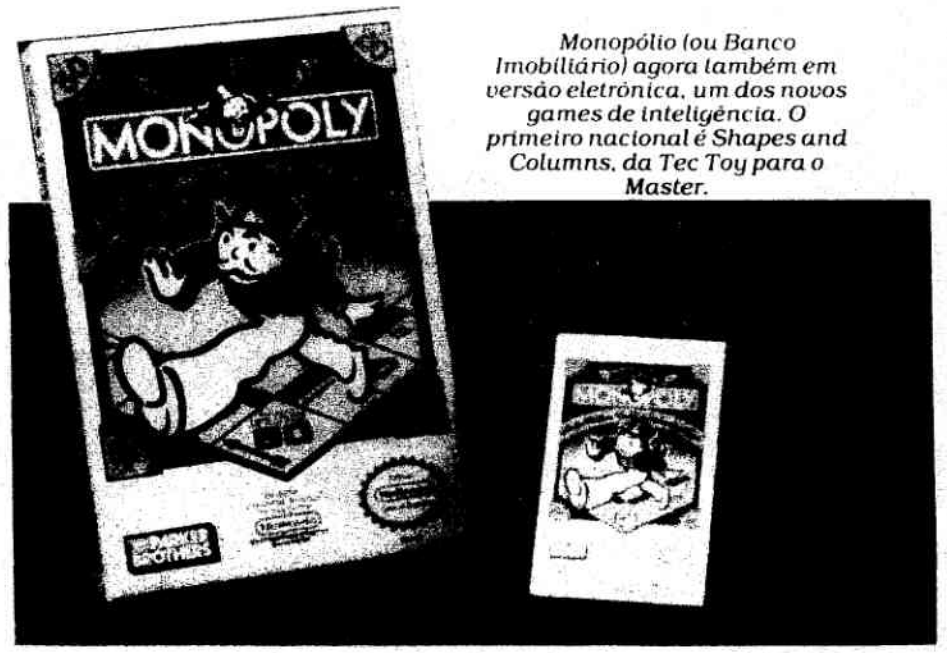
A Tec Toy está lançando o primeiro jogo de inteligência para videogames produzido no País. O cartucho, chamado Shapes and Columns, destina-se ao Master System e já está à venda nas lojas especializadas por cerca de Cr$ 9 mil.

"O jogo é uma espécie de quebra-cabeça eletrônico", diz Stefano Arnhold, diretor de marketing da Tec Toy. "A agilidade, nesse tipo de jogo, é menos importante do que o raciocínio", explica.

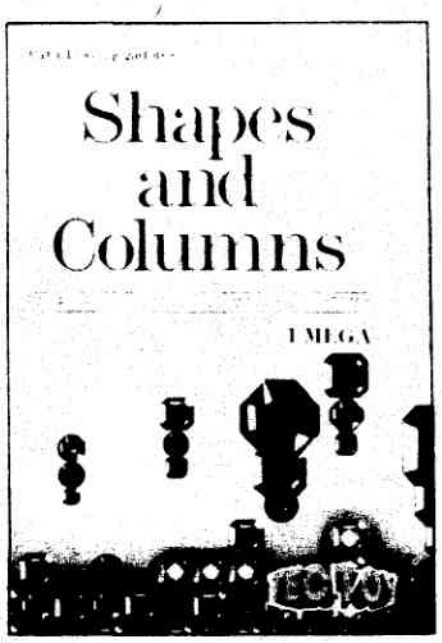
O Shapes and Columns tem várias peças coloridas que vão caindo e devem ser agrupadas rapidamente para formar colunas nos sentidos vertical, horizontal e diagonal. O desafio começa fácil e vai ficando difícil, o que permite que seja jogado por crianças de qualquer idade e até por adultos.

O outro jogo de inteligência disponível no Brasil é o Tetris, importado, que tem versões para os consoles compatíveis com o Nintendo e para o Game Boy, o videogame portátil fabricado pela Nintendo do Japão. Como o Shapes, o Tetris combina habilidade e raciocínio, ao exigir que o jogador forme sete figuras diferentes, a partir de quatro tijolinhos básicos.

Outra novidade em jogo de inteligência é o Monopoly, lançamento da Nintendo por enquanto só nos Estados Unidos. O jogo, inventado em 1935, fez sucesso durante gerações, em todo o mundo. No Brasil, muita gente o conhece pelo nome de Banco Imobiliário ou Monopólio.



Monopólio (ou Banco Imobiliário) agora também em versão eletrônica, um dos novos games de inteligência. O primeiro nacional é Shapes and Columns, da Tec Toy para o Master.



Divulgação

TAMBÉM PARA MICROS

Outros jogos para videogames e para micros PC e MSX também estão sendo lançados este mês:

☐ A Tec Toy começou a distribuir **E-Sawt** (jogo de ação: batalha de um policial com armas high tech contra seis quadrilhas criminosas), **Battle Out Run** (ação: herói sai pela estrada à procura de oito chefes de quadrilha), o **Super Futebol II** e o **Super Monaco GP** (esporte: campeonato completo de Fórmula 1, com várias provas em circuitos diferentes), todos para o Master System.

☐ Para o Mega Drive, a empresa lançou o **Zoom** (ação: labirintos e mistérios, em que o desafio é vencer os espertíssimos fantasmas do espaço) e o **Last Battle** (ação: o herói Aarzak deve salvar seu povo da opressão).

☐ A Dimensão Vídeo (☎ 217.7161) recebeu 20 títulos de jogos para Nintendo, no total de 120 cartuchos, todos importados. Entre os novos jogos, por enquanto disponíveis apenas para locação, estão o **Surfista Prateado**, lançamento recente nos Estados Unidos, **Os Simpsons**, **Double Dragon III**, **Werewolf** e **Punisher (Justiceiro)**.

☐ A MPO Soft Vídeo (☎ 853.4690) tem para venda dois jogos de ação, baseados em naves, para micros da linha MSX, de 8 bits. Os cartuchos, importados do Japão, são o **Scion** (a nave, equipada com vários tipos de armas, tem que acertar as bases inimigas e se defender dos ataques de outras naves) e o **Ezoide Z**, em que o desafio é o mesmo, mas a velocidade é maior e os objetivos, mais difíceis de serem alcançados. O preço médio de cada cartucho é de cerca de Cr$ 4 mil.

☐ A BraSoft Games colocou nas lojas três novos jogos para micros PC, importados dos Estados Unidos: **Wings of Fury**, da Broderbund (jogo de ação que se desenvolve durante a 2ª Guerra Mundial), **SimCity**, da Maxis (simulador de cidades, em que o jogador assume o papel do prefeito e deve resolver problemas graves como criminalidade, trânsito, desemprego e poluição), e **Vegas Gambler**, um cassino criado pela California Dreams, com pôquer, roleta e caça-níqueis. Os jogos para PCs importados pela BraSoft (mais de 30 títulos) agora estão disponíveis também na loja Mr. Byte, especializada em produtos de informática (☎ 531.8246).

DICAS

☐ **Super Pitfall**

Vasculhe bem as salas da caverna. Sua única defesa no início é um revólver com 20 balas, que está invisível um pouco antes da primeira escada. Para pegá-lo, dê alguns pulos perto da escada, até que ele apareça. O número de balas aumenta de 20 em 20 a cada revólver.

Existem pontos bloqueados por paredes com desenho de um símbolo. Você os desbloqueia se tiver bolas com símbolo correspondente.

Fique o tempo que quiser debaixo d'água e até atirar — mas, para isto, você deve ficar de pé no fundo do lago.

Truques visuais

Computador facilita a vida

Gisela Lichand

Quase todo mundo já ouviu falar sobre como se faz um desenho animado. Cada movimento de personagem requer muitos desenhos: em cinema, são 24 quadros por segundo; em vídeo, 30. Imagine então quantos desenhos (feitos a mão, um por um) são necessários para uns poucos minutos de ação num desenho animado das Tartarugas Ninjas, por exemplo?

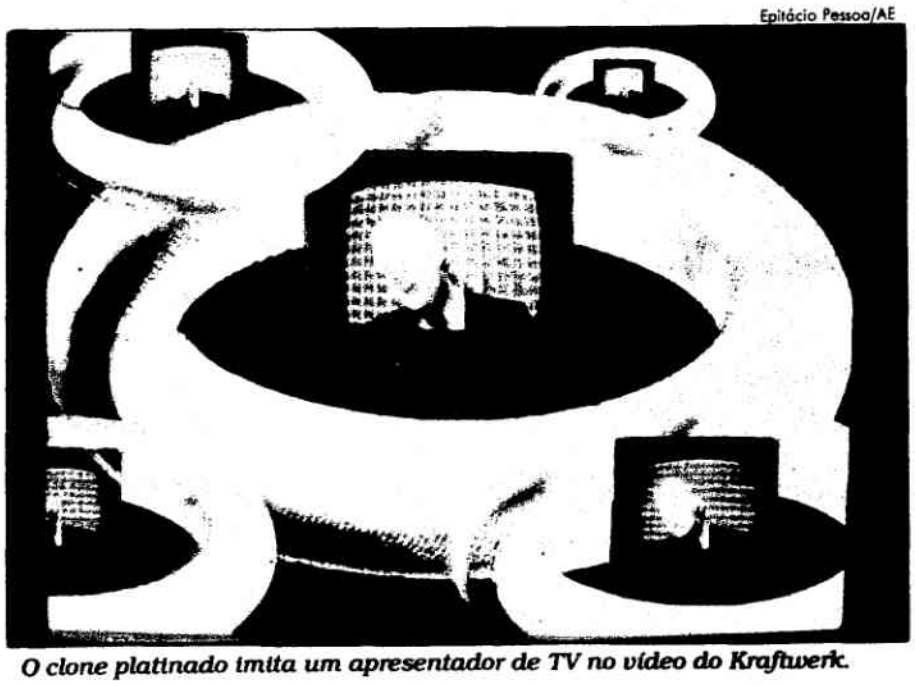
Agora, todo esse trabalho está ficando mais fácil: é que já se faz animação por computação gráfica. O desenhista pode trabalhar de modo bem diferente: para movimentar uma figura, basta que ele faça o primeiro quadro (chamado key frame, ou quadro chave) e o último da movimentação que um boneco ou um objeto deve ter. Depois, ele deve definir a orientação, a velocidade e a duração do movimento. Aí o computador faz o resto, subdividindo as cenas intermediárias.

O poder de criar imagens no computador parece ilimitado. Mas depende muito de quem está sentado à frente da tela, porque o computador só faz o que mandam fazer, diz Orlando Oliveira, que trabalha nessa área há 11 anos.

COMO É

Tudo começa com uma idéia e um roteiro. O software (programa de computador) fornece as "ferramentas de modelagem". Por isso, no início, explica Orlando, não é preciso que o desenhista se preocupe com a técnica. "Mais importante é conceber o objeto na forma tridimensional do que saber desenhar com detalhes". Tudo virá em seguida, com o desenvolvimento do roteiro, a história do desenho.

Epitácio Pessoa/AE



O clone plattnado imita um apresentador de TV no vídeo do Kraftwerk.

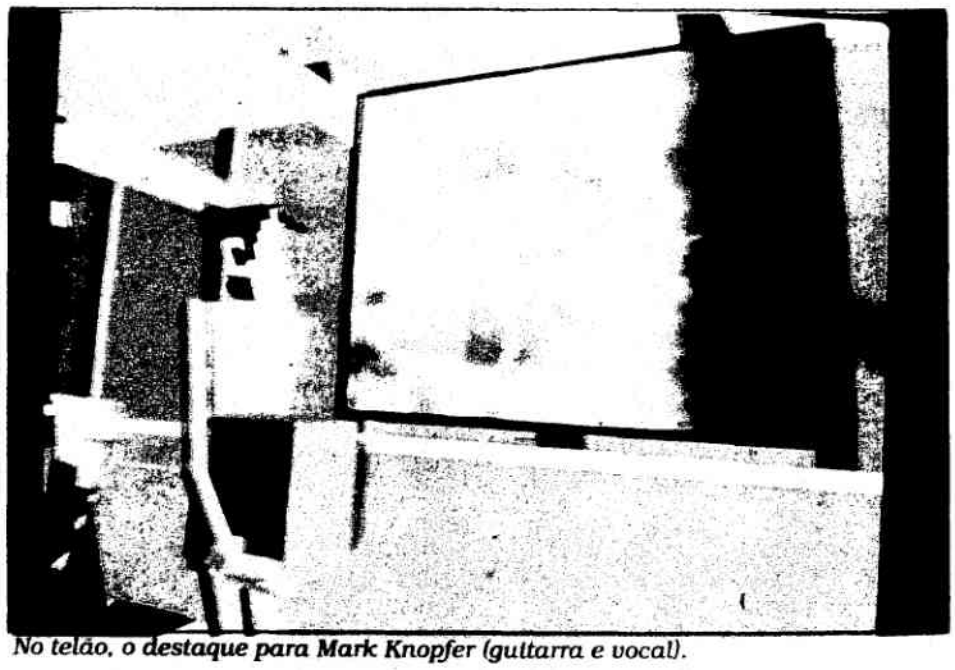
Mas é nos videoclipes que esse tipo de animação está sendo mais usado. A MTV, emissora em UHF cuja programação musical é recheada de clipes internacionais e nacionais, mostra trabalhos gráficos bem sofisticados. Há os que são inteiramente animados por computador — como o clipe **Musique Non Stop**, do grupo alemão Kraftwerk. Há os que misturam imagens de vídeo com as computadorizadas — como **Money for Nothing,** do conjunto britânico Dire Straits e **Só Tetele,** da dupla brasileira Os Mulheres Negras.

Mesclar imagens é um trabalho que pode ser feito numa ilha de edição (nome do grupo de dois aparelhos de gravação em videotape que transferem imagens um para o outro) ou no próprio computador. Assim como se arquivam dados em um computador, pode-se arquivar qualquer imagem dentro dele, ligando-o a um aparelho de VT, uma câmera de vídeo, ou um scanner (dispositivo eletrônico que lê fotos e traços). Com isso, é possível revestir objetos e cenários com texturas, cores e luzes captadas no mundo real. No fim do trabalho, quem assiste ao clipe acaba duvidando que foram desenhados num computador e não filmados com pessoas ou objetos de verdade.

O vôo do Tears for Fears é de dar inveja ao Super-Homem.

Jogo de expressões compõe Disco Dancer, do Devo.

Clipe do Dire Straits: um dos primeiros a brincar com o computador.



No telão, o destaque para Mark Knopfler (guitarra e vocal).

Televisão: os Simpsons

Têm sucesso nos EUA. Terão aqui?

Leila Reis

Desde janeiro do ano passado, os americanos — crianças e adultos — param uma vez por semana para ver as confusões de uma família muito briguenta que só sossega quando a televisão é ligada. São os Simpsons, que chegam ao Brasil dia 6 de abril e vão estar na tela da **Globo** todos os sábados às 17h30.

Criados por Matt Groening, os Simpsons são mal educados, brigam furiosamente, mas encantam os telespectadores. Por isso se tornaram um sucesso absoluto nos Estados Unidos. Todos os membros dessa família muito estranha têm olhos e dentes enormes, cabelo punk e quatro dedos em cada mão.

O pai, Homer Simpson, trabalha numa usina nuclear. Tenta ser compreensivo, mas sempre explode. Quando joga com o filho, sempre perde.

A mãe chama-se Marge. É muito vaidosa: tem cabelo azul encaracolado, mas é muito careta.

Bart, o filho mais velho, é o personagem que mais agrada ao público. O moleque tem 10 anos, é skatista, perverso, malcriado e passa quase o tempo todo de castigo em seu quarto, pois seu esporte preferido é irritar o pai. Apronta coisas tão reprováveis como explodir uma bomba no banheiro das meninas na escola. Esse pestinha é o grande charme do desenho. A irmã dele, Lisa, é o oposto: sensível, incompreendida, adora tocar saxofone, mesmo tendo só oito anos. A caçulinha Maggie é um bebê. Sempre de chupeta na boca, Maggie se comunica movimentando a chupeta e tem o olhar sempre atento.

Divulgação

Os Simpsons é um desenho bem diferente daqueles que passam normalmente no horário dedicado às crianças. Nele não há personagens "do bem" que lutam o tempo todo para salvar o mundo daqueles "do mal". Talvez por isso a garotada possa achá-lo meio estranho no começo. Afinal, a turma é bem parecida com gente "normal": briga, faz maldade, se arrepende e dá risada. A **Globo**, que comprou a série por uma fortuna, acha que o público brasileiro vai se apaixonar pelos Simpsons tanto que programou o desenho para os sábados até o fim do ano. Talvez a emissora tenha razão, pois nos Estados Unidos dizem que ninguém mais sai de casa nas tardes de domingo antes de assistir à confusão que os Simpsons vão aprontar. Como sempre acontece, a indústria sacou a oportunidade e a mania pelos Simpsons já se traduziu em milhares de bonecos, camisetas, buttoms, adesivos, etc. Até fita de videogame (**ver nesta página**). Vale conferir se a coisa vai pegar também no Brasil.

Games

Escolha entre a família, a F1 e o futebol

☐ Lojas que vendem cartuchos importados para os videogames da linha Nintendo já estão recebendo os jogos da família Simpsons (**ver acima**). Um dos jogos disponíveis no mercado norte-americano mostra a aventura da nave espacial que chega à Terra e seres estranhos invadem o corpo dos terrenos. O garoto Bart é o herói encarregado de salvar a pátria. Na pele de Bart, o jogador precisa atacar os seres espaciais e a nave. Os pontos positivos são dados por letras e o jogador precisa formar o nome dos membros da família.

☐ Para quem tem microcomputador tipo PC e está interessado em Fórmula 1, o novo game da Brasoft Games, Grand Prix Circuit, simula um grande prêmio. O jogador pode decidir se integra a McLaren, a Ferrari ou a Williams e se participa do GP de Mônaco, de Monte Carlo ou de Phoenix. Também escolhe a categoria: novato, intermediário, veterano.

☐ Fãs do futebol podem sofrer antes mesmo da Copa do Mundo, com o game Super Futebol, do Mega Drive. Nesse game, as partidas podem ser disputadas entre Brasil, URSS, Argentina e França. Dica do fabricante: agressividade é que faz gol. Tente o gol sem desistir. Mantenha o jogador sempre na frente do goleiro.

Toda a família é maluca, mas as pessoas a adoram. Bart é o encarregado de salvar a humanidade, no game Nintendo.

Games

Em agosto, o primeiro game portátil

Rosa Sposito

Um novo videogame portátil, lançado em outubro pela Sega no Japão e ainda não disponível nos Estados Unidos, será mostrado ao público brasileiro na Feira de Utilidades Domésticas (UD), que começa quinta-feira, em São Paulo. O produto é o Game Gear, que a Tec Toy promete colocar nas lojas em agosto, junto com cinco títulos de jogos: Super Monaco GP, Shapes and Columms, Shinobi, Wonder Boy e o simulador de vôo G.Loc.

"Até o final do ano, pretendemos ter dez jogos para o Game Gear", adianta Stefano Arnhold, diretor de marketing. Ele diz que esses jogos são os mesmos do Master System, mas a adaptação feita para o Game Gear oferece ao jogador emoções diferentes.

O videogame portátil da Sega tem uma tela de cristal líquido de 3,2 polegadas, que reproduz imagens coloridas com alta definição (ao contrário do Game Boy, da Nintendo, já disponível no Brasil). Segundo a Tec Toy, o Game Gear oferece 4.096 cores diferentes, das quais até 32 podem ser usadas ao mesmo tempo. Tem cinco canais de áudio e permite a reprodução de sons em estéreo, quando utilizado com fones de ouvido.

A principal novidade, no entanto, é um dispositivo que a Tec Toy pretende lançar no futuro e que transforma o videogame em aparelho de televisão portátil UHF/VHF, também em cores.

O Game Gear funciona a pilha, mas um dispositivo opcional, adaptador de energia externa, permite que seja ligado a tomadas comuns (rede de energia elétrica). Ou, com o adaptador para isqueiro de automóvel, ser ligado na bateria do carro. Um cabo de jogo múltiplo permite ligar até oito aparelhos ao mesmo tempo.

O Game Gear concorre, no mundo, com o Game Boy, que lidera as vendas desse tipo de videogame (embora não tenha cores), com o Turbo Express, da NEC, e com o Lynx, da Atari, ambos coloridos. O Turbo Express é o único produto portátil que também pode ser ligado aos aparelhos de TV e utilizar os mesmos cartuchos de jogos disponíveis para o PC Engine, da NEC.

JOYSTICKS E CARTUCHOS

Com o Game Gear, que deverá chegar às lojas em agosto por um preço equivalente a Cr$ [illegible] mil, a Tec Toy vai mostrar na UD quatro novos modelos de joystick para o Master System. As fotos desta página mostram as novidades. Um deles é semelhante a um manche de avião [illegible] adaptado ao corpo humano, anatômico para o jogador ter mais liberdade de movimentos e domínio dos jogos.

Outro é do tipo asa e também permite agilidade e precisão de movimentos. Há ainda um joystick do tipo arcade, de mesa e com uma alavanca de controle e um de longo alcance, do tipo controle remoto sem fio. Todos os quatro modelos são importados e deverão estar nas lojas em junho.

Além disso, a Tec Toy promete lançar durante o ano 25 novos jogos para o Master e para o Mega Drive, de quarta geração. Alguns vão ter personagens e histórias de Walt Disney. Os primeiros a chegar ao mercado serão o Moonwalker para o Master System (lançamento em maio) e o Mickey Mouse para o Mega Drive (em junho). O Master também vai ganhar jogos como o Ghouls'n Ghosts, em que o desafio é fazer Sir Arthur entrar no castelo do demônio para derrotar o Príncipe da Escuridão. Já o Mega Drive terá o Strider, o Castle of Illusion e o Sonic the Hedgehog, premiado nos Estados Unidos. Em maio será a vez do Master System II, que terá um jogo na memória, o Alex Kidd in Miracle World (que substitui os jogos Hang On e Safari Hunt).

Acima, o primeiro game portátil a ser lançado no Brasil; abaixo, os novos joysticks da Tec Toy para os consoles Master e Mega.

Dicas para avançar em games de vários consoles

Gangster Town
Se atirar em janelas, luzes, ancoradouros, etc, e, encontrando um vasinho, acertá-lo antes que caia, conseguirá recarregar totalmente suas energias.
Para Master System.

Zoom
Paciência é a melhor dica para vencer este jogo. Se criar linhas longas, marcará pontos com mais facilidade. Elas também ajudam a fugir dos inimigos. Você poderá correr mais.
Para Mega Drive.

Super Sprint
Se, no final da corrida, você tiver acumulado no mínimo duas ferramentas, pode trocar por mais estabilidade, mais velocidade, turboaceleração ou aumento no placar.
Para Phantom System

Robocop
O Robocop só poderá acertar o sequestrador quando o refém estiver abaixado, dando dois ou três tiros. Muita atenção pois, se acertar o refém, o robô perde energia e morre.
Para Nintendo

Games

Televisão terá programa de jogos

Rosa Sposito

Foto AE

Pela televisão, fica mais fácil ensinar dicas e dar instruções sobre avanços em pontos difíceis do game.

Estréia sábado, dia 27, na **TV Record**, o primeiro programa brasileiro de televisão dirigido ao público que curte videogames. Com 30 minutos de duração, o programa será apresentado por Mário Câmara Filho, da Dimensão Vídeo, e irá ao ar todos os sábados entre 11h30 e meio-dia.

"A idéia é fazer uma revista eletrônica", conta Mário. Ele explica que o programa será dividido em três partes: segmento Nintendo, com cerca de oito minutos, segmento Sega (Master System e Mega Drive), com outros oito minutos, e telemarketing, com cinco minutos.

A maior parte do programa será dedicada a dicas sobre jogos e a notícias sobre lançamentos de produtos. A vantagem é que a televisão permite mostrar, no vídeo, como funcionam as instruções para que o jogador possa passar de uma fase para outra e avançar no jogo.

O segmento de telemarketing apresentará ofertas de cartuchos, acessórios, camisetas, álbuns e outros produtos para videogames, que poderão ser comprados a preços promocionais, durante o programa. Mário diz que bastará ligar para o número telefônico indicado no vídeo e esperar pela entrega do produto em casa.

Produzido por Paulo Cunha, da produtora independente UPP-14, o novo programa terá patrocínio da Tec Toy e de um fabricante de equipamento compatível com Nintendo (ainda não definido). Sua transmissão atingirá o Estado de São Paulo e as outras regiões cobertas pela Rede Record.

ÁLBUM DE FIGURINHAS

Os videogames também já inspiraram o lançamento de camisetas, material escolar e até álbuns de figurinhas com personagens dos jogos mais famosos. A Nintendo, por exemplo, autorizou o uso da marca Super Mario (personagem de um de seus jogos mais vendidos) em cadernos, pastas e outros materiais escolares. A Sulfabril deverá lançar camisetas também com outros personagens de jogos da Nintendo.

As lojas da Dimensão Vídeo estão iniciando a comercialização do primeiro álbum de figurinhas com informações sobre equipamentos, acessórios e dicas para videogames. Por enquanto, o álbum, que é feito em PVC (tipo de plástico) flexível, só trata de produtos Nintendo. Mas em maio a Dimensão pretende lançar também álbuns da série Sega (Master e Mega Drive). O álbum custa Cr$ 2 mil e as figurinhas, também de PVC, custam Cr$ 150 cada uma. As figurinhas repetidas poderão ser trocadas nas próprias lojas da Dimensão.

Outra novidade dessa rede de lojas especializada em videogames é o Gamecard, confeccionado em PVC rígido (como os cartões de crédito e de banco) e que também contém dicas e informações sobre jogos. A Dimensão já tem 24 cartões disponíveis, nas séries Nintendo, Master System e Mega Drive, e até o final do mês pretende lançar outros 48. Cada cartão custa Cr$ 250 e pode ser encontrado em qualquer loja da rede, que este mês inaugura filiais em Campinas (☎0192-41.6828) e em Limeira (☎0194-41.0483).

Dicas para games do Mega

☐ **Altered Beast**
No jogo, você vai salvar a filha de Zeus, que foi raptada. Monstros devem ser enfrentados. A estratégia do jogador é transformar-se em criaturas mutantes. Na tela do título, para escolher a primeira dessas criaturas (uma para cada fase), aperte os botões do joystick desta forma: o botão direcional no canto esquerdo inferior e o botão início simultaneamente. A melhor fera é o Dragão (menos para a fase 3).

☐ **Alex Kidd in the Enchanted Castle**
Neste jogo, Alex Kidd precisa chegar ao Castelo Encantando onde muitos mistérios esperam por ele. Você vai encontrar uma área escondida perto da palmeira, depois do terceiro baú. Pule para cima e para baixo, para quebrar as pedras e entrar nelas. Há duas saídas desta área e para encontrá-las você deve saltar e quebrar as pedras com sua própria cabeça...

☐ **Moonwalker**
Em qualquer fase em que estiver descendo as escadas, aperte o botão A: você deslizará vencendo os inimigos que estiverem no seu caminho. No segundo nível da primeira fase, vá para o canto esquerdo da tela e use a mágica da estrela de três a cinco vezes para acabar com os bandidos. Em qualquer fase em que apareça a escada branca, você pode puxá-la se apertar o botão A quando estiver sobre a mesa situada logo abaixo.

☐ **Super Futebol**
Para vencer o jogo, seja agressivo, atacando sempre o gol. Mantenha seu jogador na frente do goleiro. Na cobrança de pênaltis, o goleiro pode dar um mergulo — para isso, pressione os botões A e C ao mesmo tempo em que aperta o botão direcional para baixo, na mesma direção em que estiver a bola. Os quatro melhores times são: Brasil, URSS, Argentina e França.

Games

Dynavison ganha novo joystick

Rosa Sposito

A Dynacom começa a entregar às lojas, em junho, o novo modelo do seu videogame Dynavision, de terceira geração e compatível com o padrão Nintendo. O equipamento, chamado Dynavision 3, está sendo mostrado na Feira de Utilidades Domésticas (UD), que termina hoje, no Anhembi, em São Paulo.

Uma das principais novidades anunciadas pela Dynacom é o joystick Competition Plus, que será lançado com o Dynavision 3. "Esse joystick é totalmente anatômico, tanto na haste como na base, e tem lugar para a criança colocar o dedo e aconchegar a palma da mão", explica Hermano Cintra, gerente de produto da Dynacom.

Além disso, o novo controlador passou a ter quatro botões de tiro (antes eram só dois): dois na haste e dois na base. O Competition Plus também tem controle de turbo, que permite fazer disparos contínuos. A Dynacom colocou controles separados para os botões A e B. Assim, se o jogo só precisar de mais velocidade em um dos comandos, pode-se ligar o turbo só para ele.

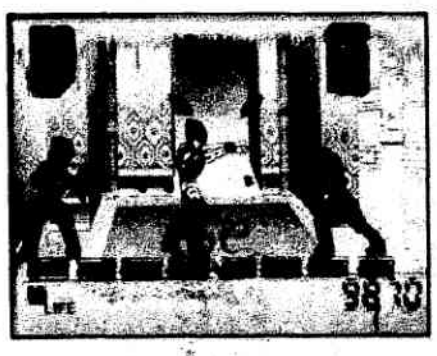
O joystick também tem entrada para fone de ouvido, para a reprodução de som em

estéreo, saídas de áudio e vídeo separadas (indicadas para os televisores de última geração) e dois encaixes, para cartuchos de 60 e de 72 pinos. Com isso, pode usar os jogos do padrão japonês e do americano. "Qualquer um dos 450 jogos para Nintendo disponíveis no mundo poderão ser usados no Dynavision 3", garante Cintra.

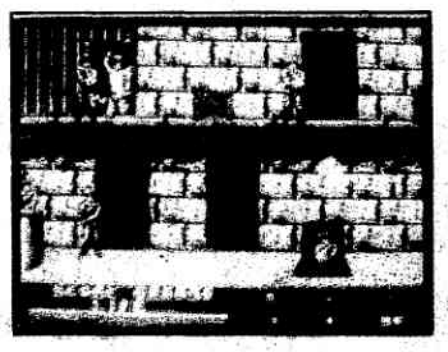
O aparelho terá ainda outro acessório opcional: a nova pistola laser, que ganhou novo design, mais moderno. Assim como o modelo anterior, essa pistola tem a função turbo (basta apertar o gatilho e ela dispara tiros como uma metralhadora).

A IBCT, que distribui o videogame Super Charger, também compatível com o padrão Nintendo, está lançando cinco cartuchos de jogos. Um deles traz uma nova aventura das **Tartarugas Ninjas**, com sete estágios e o desafio de resgatar as amigas April e Schredder, que foram raptadas. O **Castlevania 3** faz o jogador, na pele do caçador de vampiros Trevor Belmont, viajar pela Transilvânia para encontrar o Drácula. **Gremlins 2** é baseado em novas travessuras desses endiabrados. O herói Mário também está de volta, agora como um médico que combate terríveis vírus, em **Doutor Mário**. Os travessos Tico e Teco, personagens de Walt Disney, estão no **Chip and Dale**. Todos eles estão disponíveis em lojas do tipo Só Brinquedos, Casa Centro, Bruno Blois e Fotoptica.

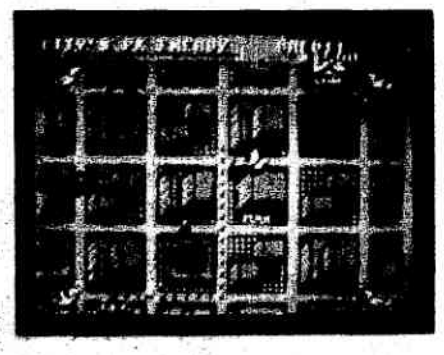
Dicas para jogos Sega



Double Dragon II
Os Guerreiros da Sombra atacaram a Double Dragon Dojo, casa de guerreiros treinados em artes marciais. O jogo (Mini Game) consiste em tirar os Guerreiros da Sombra da cidade e chegar a seu líder. Dica: tome cuídado com dinamites e morcegos.



Rambo III
Neste jogo (do Mega) Rambo enfrenta perigos nas areias do deserto para salvar o amigo Trautman. Para infiltrar-se nas linhas inimigas, a dica é ficar entre os eixos do caminhão, mas um pouco afastado. Assim, atire contra quem vai saindo do caminhão.



Ghostbusters
Neste jogo (do Master), a dica é comprar sempre o Ghostbait. Quando os fantasminhas no mapa ficarem verdes, aperte os botões 1 e 2 ao mesmo tempo. Isso vai paralisá-los e evitar que se transformem no Homem de Marshmallow. É preciso vencer Marshmallow e Gorza.

Rocky
Neste jogo (do Master), Rocky enfrenta vários pesos pesados do boxe. Para chegar, vitorioso, ao final é preciso seguir uma estratégia: atacar os pontos fracos de cada adversário. O de Apolo é o rosto, o de Lang é o estômago e Dragon perde as forças depois do quinto assalto.

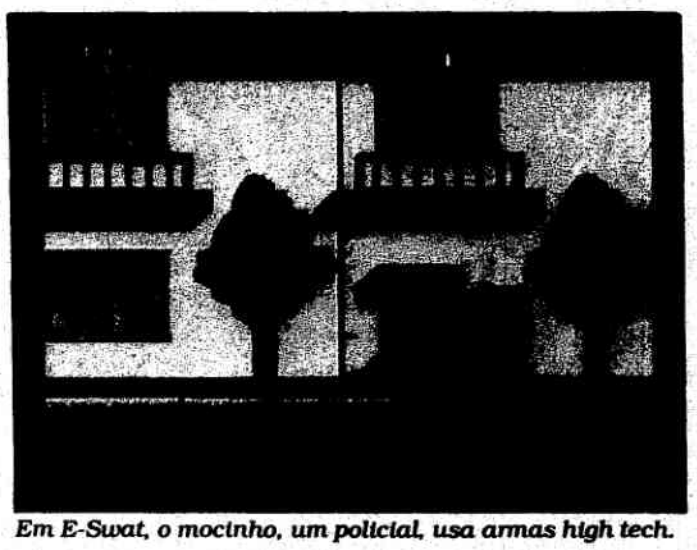
Se liga!
Antes que Game Over.

JK PROMOÇÕES

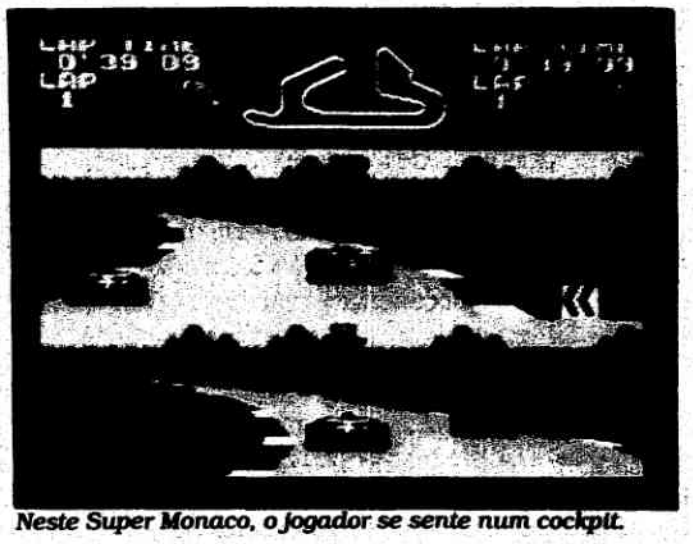
Games

Estes são quatro dos favoritos

Nas locadoras de cartuchos para videogames, quatro dos mais recentes jogos aparecem como favoritos. Há sempre fila de espera para **Super Monaco GP**, do Master System, e o **E-Swat** também começa a ser dos mais alugados. Crianças pequenas, dizem os locadores, têm procurado o **Shapes and Columns**, considerado o primeiro jogo de inteligência produzido no Brasil. Disputado também pelos adultos, seus níveis crescentes de dificuldade atraem muita gente. Na lanterninha dos preferidos, aparece **Moonwalker**, o jogo inventado pelo cantor e dançarino Michael Jackson. Aqui vão algumas dicas para os quatro jogos:



Em E-Swat, o mocinho, um policial, usa armas high tech.



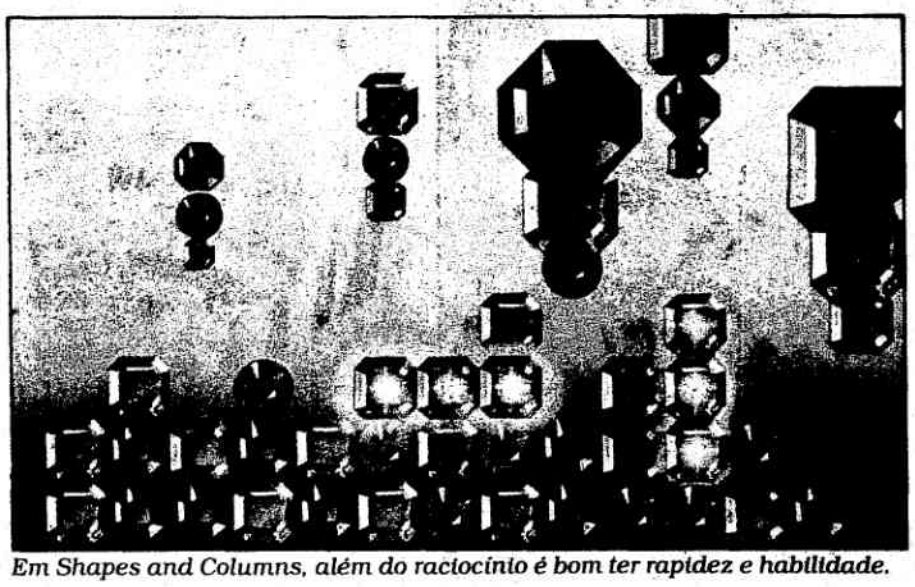
Neste Super Monaco, o jogador se sente num cockpit.

☐ **Shapes and Columns**
As peças vão caindo do alto da tela e o jogador deve colocá-las em ordem. A dica é estar atento ao lado esquerdo da tela onde aparece a peça que cairá em seguida *(next)*.
Este é um jogo do Master.

☐ **E-Swat**
Um policial deve vencer o enlouquecido cientista Balzar, que quer dominar o mundo, faz o mocinho penar e só aparece na quinta fase, depois de ver sua máquina mortífera destruída. A dica é evitar telhados escorregadios e se defender dos ataques, ficando agachado no meio da tela. Para o embate final, é bom juntar o máximo de munição para enfrentar Balzar, que afinal sai do esconderijo.
Este é um jogo do Master.

☐ **Moonwalker**
Em qualquer fase deste jogo do Mega, ao descer escadas, aperte o botão A para poder deslizar rapidamente e acabar com todos os inimigos que aparecerem. No segundo nível da primeira fase fique no canto esquerdo da tela e use a mágica da estrela por três e até cinco vezes.

☐ **Super Monaco GP**
Este é o jogo de corridas do Master melhor considerado pelos que apreciam provas simuladas de automobilismo. Quem já o jogou diz que é como estar dentro de um carro de Fórmula 1. Revistas especializadas fizeram o teste com corredores profissionais e não desmentiram essa informação, que corre entre os apaixonados pelo game. Neste jogo, pode-se escolher as marchas do carro (são sete) ou colocar o câmbio no automático. Também se pode escolher que circuito vai aparecer na-tela. Uma dica da fabricante: faça a volta de qualificação, verifique em que posição irá largar e não deixe de prestar atenção às mensagens do box. A qualquer momento o corredor pode ser obrigado a fazer pit stop.



Em Shapes and Columns, além do raciocínio é bom ter rapidez e habilidade.

Divulgação

Big é o mal que Jackson enfrenta.

FESTIVAL

Em junho, será realizado em São Paulo o Videogame Shopping Festival, de que participarão fabricantes, lojas, locadoras e consumidores.

Games

Este será o ano dos portáteis

Game Boy, o pioneiro entre os videogames portáteis, tem dois anos e já existem mais de 10 milhões desses aparelhos em todo o mundo, segundo sua fabricante, a Nintendo. No Brasil, não se sabe quantos desses videogames existem, porque todos são importados e não há registros oficiais de sua entrada no País. Mas pode-se calcular que pelo menos meio milhão deles funcione aqui mesmo. O outro videogame portátil mais vendido em todo o mundo é o Game Gear, lançado há um ano pela principal concorrente da Nintendo, a Sega. No Brasil, a Tec Toy produz sob licença da Sega as séries Master e Mega e promete, para agosto, o lançamento da versão brasileira do Game Gear

Entre um e outro aparelho, há diferenças importantes e a maior delas é que o game da Sega tem visor colorido (com mais de quatro mil tons de cores) enquanto o da Nintendo é de cristal líquido e a tela tem cor cinzenta ou esverdeada. No geral, porém, a dificuldade e a complexidade dos jogos se equiparam. Por não terem jogos fixos, como acontecia com os anteriores joguinhos eletrônicos (que logo enjoavam seus donos), e por permitirem troca ou aluguel de todas as novidades é que esse tipo de brinquedo faz tanto sucesso.

Fotos: AE

Em cada grupo de 10 jogadores de videogames portáteis, três são garotas.

200 JOGOS

Os especialistas em videogames dizem que a maior vantagem dos portáteis é a grande variedade de jogos já disponíveis no mercado, além de não precisarem ser ligados a um aparelho de televisão nem de joysticks. Só do Game Boy há 200 diferentes cartuchos, muitos deles repetindo os sucessos dos videogames em consoles normais.

Outra vantagem: preço baixo. Um console normal custa US$ 130 a US$ 300 e o portátil, US$ 90. No Brasil, o console normal custa Cr$ 80 mil a 150 mil (Mega) e o portátil custaria hoje Cr$ 100 mil, segundo a Tec Toy.

Nos Estados Unidos, de onde chega a maioria dos Games Boys e dos Games Gears com que brincam os brasileiros, existem outros dois portáteis: o Lynx, da Atari, e o TurboExpress, da NEC (no Japão, ele se chama PC Engine). Estes dois modelos têm tela colorida. Todos têm fones de ouvido, à moda dos walkmen. Em breve, haverá um outro portátil, o Super Famicon, de 16 bits (o que significa maior capacidade, assim como o Mega é uma versão aperfeiçoada do Master). Em locadoras paulistas, há vários aparelhos para serem alugados, à média de Cr$ 5 mil por diária. Os cartuchos têm o mesmo custo dos outros games.

O sucesso que a série Mario's tem nos consoles tradicionais se repete no Game Boy. Além dos jogos de Mario e seus irmãos, também estão entre os cartuchos mais procurados em todo o mundo os da série Duck Tales, Tartarugas Ninjas, Super Contra, Double Dragon, etc, cujas capinhas são mostradas nesta página.

O sucesso de Mario se repete.

Este é um dos mais procurados.

Personagens de filmes agradam.

Já há mais de 200 jogos.

Games

Dicas para jogos do Phantom

Entre os jogos mais vendidos ou mais alugados por donos de consoles Phantom System, da linha Nintendo fabricados pela Gradiente, estão **Predator, Super Pitfall, Gauntlet** e **Rolling Thunder**. Nesta página, dicas para avançar nesses jogos.

Predator

Para ganhar uma metralhadora, logo no primeiro estágio deste jogo, a dica é pular a pedra à esquerda da tela. Pule a pedra e dê outro salto: a arma aparece. No estágio dois, cuidado especial para pular as saliências que aparecem. E no terceiro estágio, logo quando a tela aparecer, pule tendo o cuidado de acertar a ponta de cada degrau. Assim, vai conseguir a carabina laser que está ao lado da parede de pedra. Quando chegar perto do caminho da caverna,

atenção para não levar um soco. Uma dica: pule bem no comecinho do caminho.

Gauntlet

Neste jogo, importante é recuperar o Globo Sagrado. Dois jogadores podem competir neste game. Cada jogador escolhe, no início, a personagem que será durante a disputa: um bárbaro, uma guerreira, um mago ou um duende. Dicas: o bárbaro é o mais forte, mas também o mais lento. O mago perde nas lutas, mas ganha pela magia. A guerreira tem pouca força e magia mediana, mas sua armadura compensa. E o duende é frágil, mas é o mais rápido de todos.

Conhecendo vantagens e desvantagens de cada um, escolha o seu.
A trama é esta: o Globo foi roubado por um demônio, que se escondeu num castelo. Os jogadores devem resgatar o Globo, enfrentando armadilhas e perigos. Para vencer, o jogador deve formar uma senha, com letras dadas durante o jogo. As letras são obtidas nas salas marcadas com um **?** no mapa de cinco mundos. A dificuldade é que o jogo sempre "empurra" o personagem para longe das salas. Dica: sempre procurar entrar pelo que parece mais difícil, "enganando" o jogo.

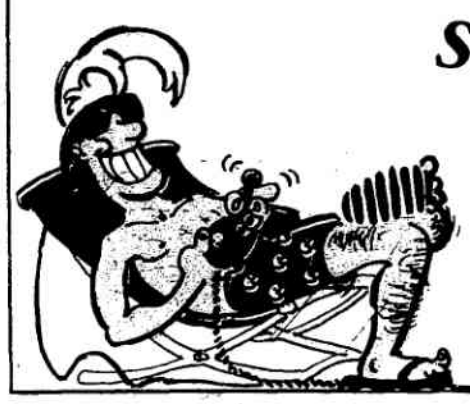
Super Pitfall

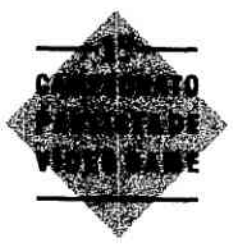
Vencer um labirinto de cavernas e salvar uma mocinha indefesa, voltando ao início do game: esta é a aventura deste jogo, em que muitos perigos em subterrâneos tentam vencer o "mocinho": aranhas, cobras, morcegos, piranhas e dragões, por exemplo. Não há pistas, o jogador deve vasculhar todas as salas das cavernas, usando apenas um revólver e 20 balas. E o revólver é invisível, exigindo uma estratégia do jogador para aparecer (experimente dar vários pulos rápidos). A cada revólver descoberto, ganham-se mais 20 balas. E não é pouco: há monstros que só são mortos com vários disparos.

Rolling Thunder

Neste jogo, uma dica para acertar os Gerusos é ir até um local bem alto ou esconder-se atrás de uma porta e aguardar por um vôo mais baixo. Em lugares por onde parece impossível passar, voltar um pouco atrás pode fazer o inimigo desaparecer. Outra dica: para salvar-se dos raios, passe assim que eles toquem o chão.

Se liga! Antes que Game Over





JK PROMOÇÕES

APOIO: Walk Machine TATUAPÉ

Games

Videomania na tevê e em festival

Rosa Sposito

As férias de julho terão uma atração especial para quem curte videogames. Entre os dias 13 e 21 será realizado, em São Paulo, o primeiro Videogame Shopping Festival, que deverá reunir os principais fabricantes e distribuidores de consoles, periféricos e jogos do mercado brasileiro.

Segundo a Neder & Associados, organizadora do evento, a exposição vai ocupar uma área de 2.400 metros quadrados do Promocenter (ao lado do Colégio São Luiz), na Avenida Paulista. Uma das atrações já confirmadas é a presença dos bonecos Mário Bros, Robocop e das Tartarugas Ninjas, que a empresa Solymar, representante dessas marcas no Brasil, promete trazer para divulgar os jogos e dar mais clima ao festival.

Além disso, os fabricantes e distribuidores de videogames deverão aproveitar o festival para lançar e vender produtos a preços promocionais. Estão programados também campeonatos internos — cada estande deverá realizar o seu —, com direito a prêmios para os vencedores. Para conhecer as novidades e participar dos campeonatos e promoções, bastará comprar o ingresso, na entrada do próprio Promocenter (o valor ainda não foi definido).

O festival começará a ser divulgado a partir do dia 15 de junho, em uma campanha publicitária promovida em conjunto com a **Rádio Transamérica,** que vai dar apoio ao evento. A emissora vai instalar uma espécie de posto de pedágio em portas de colégios e em algumas avenidas de São Paulo, onde fará a distribuição de adesivos, camisetas e até de ingressos para a exposição. O tema da campanha é um desafio: "Prepare-se para assumir o controle".

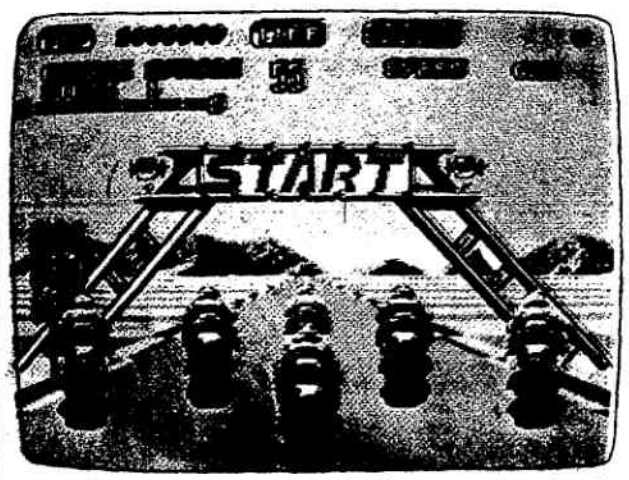
A febre dos videogames, que agora atinge também o Brasil (no Japão, essa mania fez com que o governo proibisse o lançamento de jogos no meio da semana, para acabar com as faltas escolares que se seguiam a cada novo título colocado no mercado), estimulou a criação do primeiro programa de televisão voltado para esse público. Apresentado por Mário Câmara Filho, da Dimensão Vídeo, o programa estreou no dia 4 de maio e vai ao ar todos os sábados, entre 10h45 e 11h15, pela **Rede Bandeirantes**.

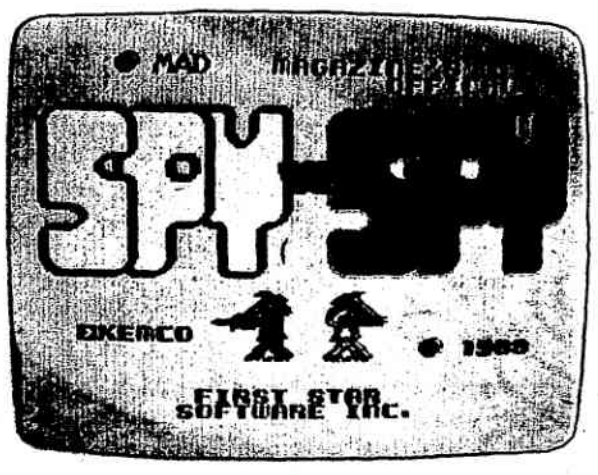
Segundo Mário, somente no primeiro programa, a produção recebeu cerca de 200 cartas, a maior parte de crianças e jovens interessados em participar do sorteio de cartuchos Nintendo e do Master System. Todos as semanas haverá distribuição de jogos e, para o primeiro sábado de junho, está programado o sorteio de um console do Mega Drive, o videogame de quarta geração da Tec Toy. Para participar, basta escrever para a produção do programa (Rua Guararapes 1850, São Paulo, SP).

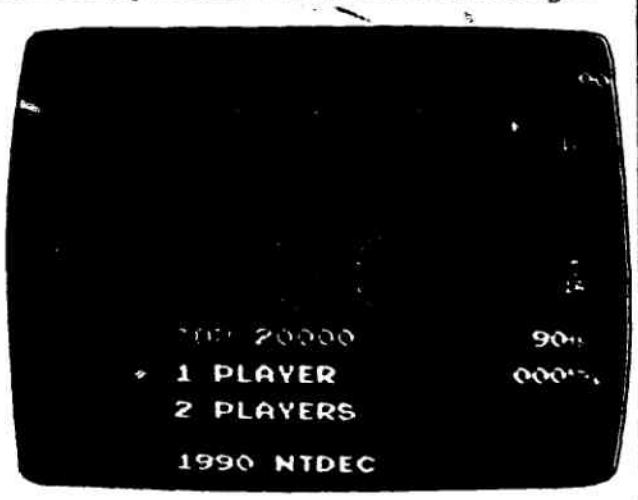
Além de sorteios, o programa oferece informações e dicas sobre produtos e jogos dos padrões Nintendo e Sega (Master e Mega Drive) . Cada bloco do programa tem alguns minutos dedicados ao telemarketing, com ofertas de cartuchos, acessórios, camisetas, álbuns e outros produtos, que podem ser comprados por telefone, a preços especiais.

AE

As novidades em cartuchos, acessórios e consoles, os games mais procurados das linhas Nintendo e Sega...







... os jogos para microcomputador, os serviços das locadoras e os campeonatos: videomaníacos são alvo da televisão, dos jornais e revistas e de promotores de eventos.

Games

Mickey chega com os Intocáveis

Rosa Sposito

As lojas e locadoras de cartuchos para videogames Sega e Nintendo estão com várias novidades. Somente a Tec Toy lançou, em maio, quatro títulos para o Master System e cinco para o Mega Drive. A Dismac colocou nas lojas especializadas três jogos para o Bit System, que é compatível com o Nintendo americano: **Rockman 3** (ação), **Double Drible** (basquete) e **Olimpic** (jogos olímpicos). O preço médio de cada cartucho é de Cr$ 10 mil. Também para Nintendo, a Dimensão Vídeo tem seis novos games para alugar: **Dirty Harry, Os Intocáveis, Missão Impossível e Caçada ao Outubro Vermelho**, todos baseados em filmes, **Metalmech** (robô) e **Zanac** (nave).

Estes são alguns dos novos jogos da Tec Toy:

☐ **Castle of Illusion**
Jogo de aventura com o Mickey, que deve salvar a namorada Minie presa no castelo do terrível Mirzabel. Para isso, deve pegar todas as gemas mágicas que aparecem no jogo. Isso só ocorre depois de vencer o chefe de cada fase. O mais difícil é o chefe do quebra-cabeça. Quando as peças caírem do céu, só uma não desaparecerá. O jogador deve pegá-la e atirá-la no chefe quando sua cara grande aparecer.

Entregador de jornal sofre neste jogo: cachorros são o perigo menor.

Mickey e Minie são os protagonistas deste jogo do Mega e Master.

☐ **Ghouls'n Ghosts**
Jogo de fliperama, em que Sir Arthur enfrenta o Príncipe das Trevas e seu exército de fantasmas e monstros. Para saltar os abismos do nível 3, adquira os sapatos antes de qualquer outro item ou armamento. É difícil atacar a parte inferior, mas você terá que fazê-lo quando estiver lutando contra o verme do gigante, na última parte do jogo. O conteúdo das arcas de tesouro é determinado pela ordem em que são abertas e não pelo local. Abra quantas puder, mesmo que haja um feiticeiro dentro. Se você derrotá-lo antes de ser atingido por sua magia, você estará salvo.

☐ **Last Battle**
Jogo de fliperama, com o grande herói Aarzak, mestre da arte marcial do Jet-Kwon-Do. Sua missão é libertar seu povo da opressão do terrível Garokk.

☐ **Paper Boy**
Jogo de ação, em que o desafio é ajudar o último entregador de jornais a vencer vários obstáculos para cumprir sua tarefa.

Os outros jogos são: **Operation Wolf, E-Swat, Ghostbusters, After Burner II** e **Castle of Ilusion**.

Aarzak é mestre em artes marciais no game em que defende seu povo.

Quatro cavaleiros lutam contra o mal: sir Arthur está em Ghouls'N Ghosts.

Divulgação

Games

Controles novos no mercado

Rosa Sposito

Quem gosta de liberdade de movimentos na hora de curtir um bom game agora pode dispor de um acessório importante: joystick sem fio. O primeiro produto desse tipo no mercado brasileiro está sendo lançado pela Tec Toy, que importou o modelo da Bondwell, disponível nas lojas especializadas a partir deste mês.

Outro controlador sem fio, também importado, será lançado no início do segundo semestre pela Still, fabricante nacional de joysticks da marca Power Tron. "Além de oferecer mais comodidade na hora do jogo, o joystick sem fio evita que a criança fique grudada na televisão durante horas", afirma André Guerreiro, gerente comercial e de marketing da Still.

O modelo que a Still pretende importar tem seletor com três velocidades de disparo, formato anatômico (adaptado à mão) e versões para os videogames padrão Nintendo e Sega. O controlador da Tec Toy destina-se ao Master System, tem o botão autofire (que acelera os tiros) e pode ser usado por dois jogadores ao mesmo tempo, à distância de até dez metros da tela da teve. Seu preço médio, nas lojas, será de Cr$ 43 mil.

Idar o Monte Anto/AE

Lojas começam a vender os novos joysticks importados e os fabricados aqui.

OUTROS MODELOS

A Tec Toy também lançou outros três joysticks, todos importados da Bondwell. Um deles tem o formato de um manche de avião e é dotado de ventosas, que permitem a sua fixação à mesa ou a outras superfícies.

O outro é do tipo asa e o terceiro, do tipo arcade, simula os comandos dos jogos de fliperama e pode ser usado por dois jogadores alternadamente. Todos eles também têm o botão autofire.

Os joysticks da linha Power Tron são do tipo alavanca, têm formato anatômico e ventosas aderentes à mesa, que dão mais estabilidade na hora do jogo. O controlador tem quatro botões — dois de disparo, um de início/seletor e um de pausa — e é oferecido em versões para videogames Atari, Master System e Nintendo (Phantom System, Top Game e Dynavision II).

Dicas para Phantom, Mega e Master

Alex Kidd

No cartucho do Mega Drive que leva o famoso Alex Kidd ao **Enchanted Castle** (castelo encantado), o drama é o seguinte: o pai dele, rei Thor, foi sequestrado e o rapaz precisa sair de casa em Áries, ir para Paperock e salvar o velho. A dica é juntar todo o ouro possível e comprar "armas".

Operation Wolf

Este é do Master e usa pistola ou joystick. Cai o governo democrático de um país da América do Sul e o presidente deposto deve ser defendido. Dica para uso de joystick: o botão 1 dispara depois de ajustada a mira da metralhadora, que será mais rápida se o botão ficar apertado.

Mario Bros 3

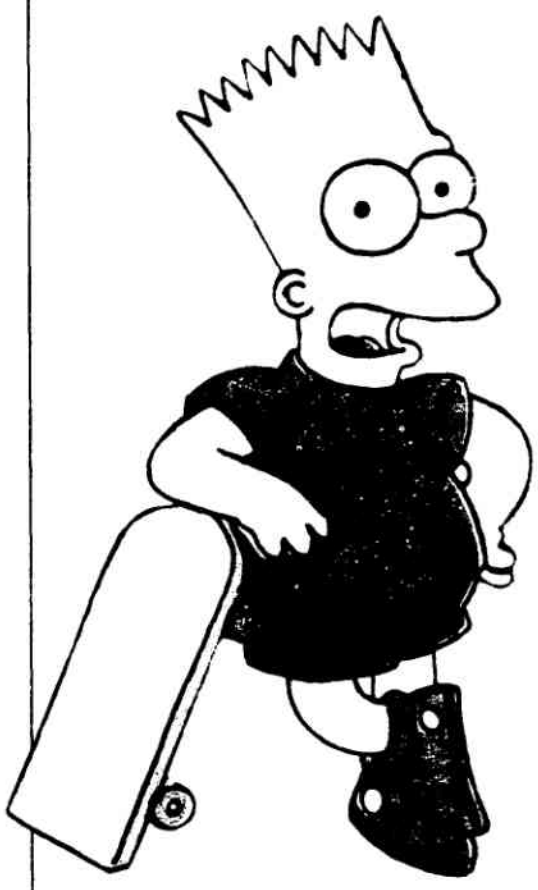
Quem quiser ganhar a segunda flauta neste jogo do Phantom deve ser o Raccon Mario, ir até o calabouço do Primeiro Mundo, emcontrar uma tartaruga, subir nela para poder sair voando pelo teto. Aí deve tomar a direita e encontrar a porta secreta que o levará à sala onde está a flauta. Fácil, não é?

Duck Hunt

É um jogo de tiro ao alvo do Phantom, com duas modalidades: caça ao pato e tiro ao prato. Escolha entre atirar em um ou dos patos ao mesmo tempo, tendo direito a apenas três tiros. Se bobear, seu cão ri de você. Dica para a primeira modalidade: procure acertar os patos quando saem da moita.

Games

Simpsons versus alienígenas



Rosa Sposito

Os Simpsons, a simpática família dos desenhos animados da TV, são os personagens de um dos novos games já disponíveis no mercado brasileiro. Na aventura **Bart versus Os Mutantes**, destinada a videogames Nintendo padrão japonês (60 pinos) ou americano (se usado com adaptador), Bart enfrenta alienígenas que aos poucos vão se apossando dos corpos dos habitantes de Springfield.

Os mutantes assumem aparência humana e somente os óculos especiais de Bart podem identificar os invasores e vê-los em sua forma original, com vários tentáculos. A intenção dos alienígenas é expandir a invasão e, para isso, desenvolveram um máquina que precisa de objetos diferentes para funcionar. No primeiro estágio, por exemplo, a engenhoca dos invasores precisa de objetos azuis.

Assim, um dos desafios de Bart no jogo é o de fazer esses objetos desaparecerem ou mudarem de cor (de azul para vermelho, por exemplo). Além disso, Bart, cujo papel você vai assumir, terá de ficar atento para identificar os mutantes. Para isso, use os óculos especiais cada vez que um morador de Springfield passar por você.

Se ele estiver possuído por um alienígena, bata em sua cabeça e o mutante deixará seu corpo, voando para o espaço e deixando uma carta. Junte as cartas para escrever nelas os nomes dos outros Simpsons — Maggie, Marge, Lisa e Homer. Se você conseguir escrever um desses nomes antes do final do estágio, o personagem virá ajudá-lo.

A GamePower, de São Paulo (☎872.4463), é uma das lojas que já está vendendo o novo jogo. É dela esta dica: no primeiro estágio, preste atenção ao contador que aparece no canto inferior direito da tela. Ele indica a quantidade de tinta que ainda resta a Bart — o objetivo desse estágio é apoderar-se de latas de spray para pintar de vermelho tudo o que é azul.

Outra dica: quando Bart conseguir juntar algumas moedas e puder fazer compras na cidade, faça-o levar tudo o que puder. Até as coisas mais estranhas poderão ajudá-lo.

MEGA MAN

Os grandes magazines e lojas especializadas têm outras novidades de jogos para videogames Nintendo. A Tabra importou as aventuras **Robocop**, **Tartarugas Ninja** e **Chip & Dales**, o jogo de guerra **1944**, e os de ação **Batman** e **Super Contra.** Todos estão à venda em magazines, como o Carrefour e o Eldorado, e em lojas, como a Filcril. A Still está com sete novos jogos importados, todos para Nintendo padrão americano (72 pinos): **Yo! Noid**, **Mega Man III**, **Castlevania III**, **De volta para o futuro**, **Robocop II**, **Double Dragon III** e **Tartarugas Ninja II**. A loja criou uma linha telefônica especial — ☎(011) 223-8999 — para os interessados em comprar cartuchos ou esclarecer dúvidas sobre os jogos. Também está dando algumas dicas sobre um dos novos jogos, o **Mega Man III**:

☐ Para vencer o Top Man, o primeiro inimigo do robô Mega Man, fique no canto da tela, atirando sempre. Mova-se pouco, para escapar dos peões que ele jogará em você. Quando ele correr em sua direção, pule por cima e repita a operação, desta vez no outro canto da tela. O Shadow Man será vencido facilmente se você usar a arma do Top Man (Select-TO). Basta acertá-lo seguidas vezes para passar desta fase.

A família Simpsons foi desenhada por Filipe Oliveira Martins Costa, seu fã: ele gosta dos trocadilhos que o garoto sabe fazer.

1º CAMPEONATO PAULISTA DE VÍDEO GAME

APOIO:

Se liga! Antes que Game Over

JK PROMOÇÕES

Games

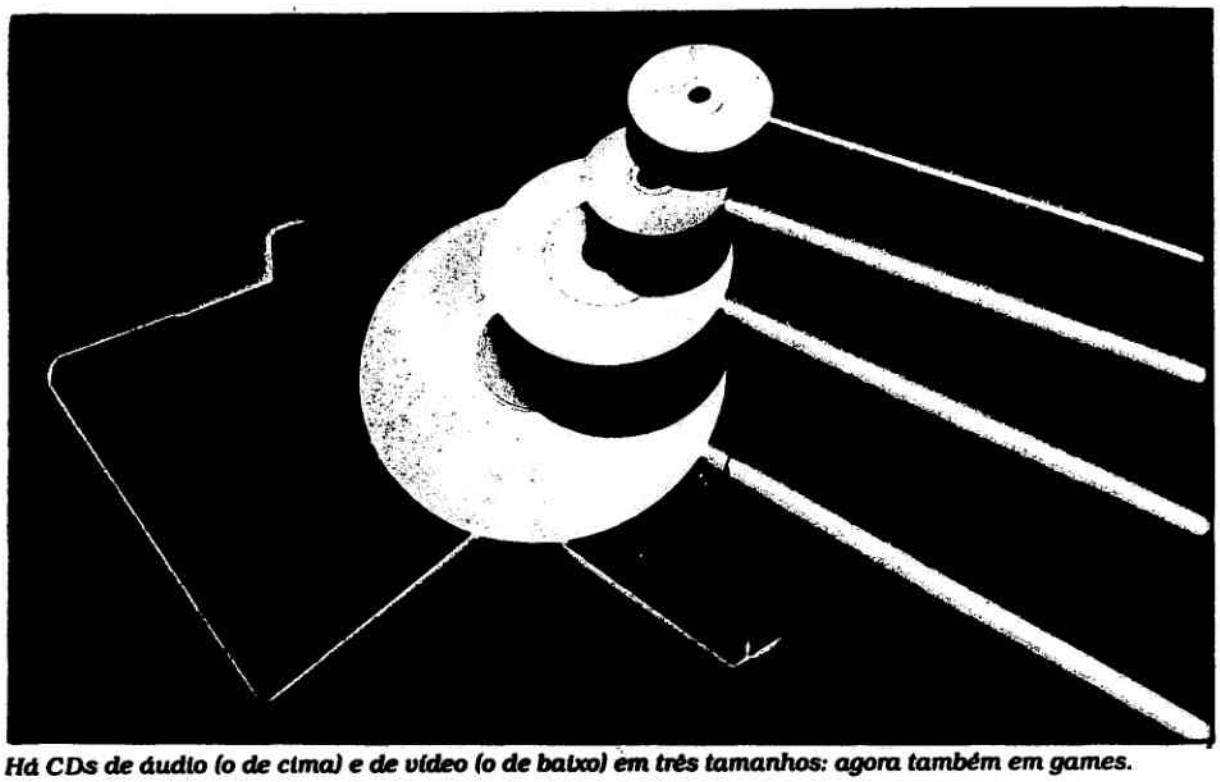
Jogos em CD são mais "vivos"

Rosa Sposito

Imagine um game em que você escolhe o caminho que quer seguir, como se estivesse na pele de um dos personagens e pudesse tomar decisões próprias. Em breve isso será possível, pelo menos no Japão — e talvez também nos Estados Unidos —, onde deverão ser lançados os primeiros jogos para videogame em compact discs (CDs).

A novidade, que vai revolucionar a área de videogames, foi anunciada recentemente pela Nintendo japonesa, líder das vendas mundiais de consoles, e pela Philips, uma das criadoras da tecnologia laser usada nos CDs de áudio e vídeo. As duas empresas assinaram um acordo para a produção dos primeiros games que, em vez de cartuchos, serão fornecidos em CDs.

O compact disc tem uma superfície rígida onde o som e a imagem são gravados na forma de sinais digitais. Esses sinais ocupam menos espaço do que os sinais analógicos (forma tradicional de gravação) e, por isso, um CD de áudio pode reunir o conteúdo de até dois discos comuns, os de vinil, por exemplo. Além disso, como a leitura dos sinais gravados é feita por feixes de laser, sem nenhum contato mecânico (como o da agulha sobre o disco comum), a qualidade da reprodução do som ou da imagem é praticamente perfeita.



Há CDs de áudio (o de cima) e de vídeo (o de baixo) em três tamanhos: agora também em games.

DIVULGAÇÃO

O que já existe no Brasil: CD vídeo e áudio.

Outra vantagem do CD é que armazena tanto sinais de áudio como imagens, paradas ou em movimento, e também texto. Segundo a assessoria de imprensa da Philips, o novo game desenvolvido nos laboratórios da empresa, em conjunto com a Nintendo, utilizará um tipo de CD chamado de interativo.

Essa tecnologia é que permite a "interação" com o jogo: o aficcionado pode viver a aventura como se fosse o personagem principal e passar de uma etapa para outra, sem ter que seguir um caminho pré-definido, como nos games existentes no mercado. Tudo isso com muito mais recursos e definição de imagens, cores e som.

A assessoria de imprensa da Philips explica que, com o novo tipo de jogo, o console convencional do videogame será substituído por um CD player — os joysticks, contudo, continuarão sendo usados para movimentar os personagens na tela. A idéia é que, no futuro, um único CD player possa reproduzir discos digitais de áudio, vídeo ou videogame.

Também a Sony japonesa anunciou a intenção de produzir games em CD para equipamentos Nintendo. Por enquanto, porém, o acordo de fabricação só foi assinado com a Philips, que ainda não tem uma data para o lançamento. Com certeza, o Japão será o primeiro país a ter os games em compact discs, que deverão demorar a chegar ao Brasil. Afinal, a reprodução das imagens digitais do CD só é perfeita em aparelhos de TV de alta definição, que, segundo a Philips, estarão aqui somente dentro de uns cinco anos.

JOGOS PARA PC

A Fotoptica está vendendo jogos para micros PC importados pela BraSoft Games. A rede de lojas comprou um lote inicial com 15 dos 28 títulos de games para PC disponíveis no País — entre eles, o **Indianópolis 500**, o **F16** e o **Indiana Jones**. Os jogos estão à venda nas lojas Fotoptica da Rua São Bento e dos shoppings Iguatemi, Morumbi e Ibirapuera, em São Paulo. No Interior, eles podem ser encontrados nos shoppings de Sorocaba e de Campinas.

Quatro dicas para jogos do Mega, Master e Phantom

Castle of Illusion
Dica para as crianças menores, ainda não muito afiadas neste jogo do Master System: prefiram o Modo Fácil (Easy Mode) para começar. Há menos inimigos e ele é mais curto. Repare na cara do Mickey: ela muda a expressão conforme a situação que enfrenta.

Super Hang On
Para entrar na tela de opções deste jogo do Mega faça assim: quando entrar a tela de apresentação, mantenha os três botões pressionados, aperte o botão direcional no canto inferior esquerdo e o de início, ao mesmo tempo.

Gotcha
Jogo de guerra do Phantom, em que você deve capturar a bandeira do exército inimigo. Repare: se na parte inferior da tela aparecer um quadrado com uma cruz, é sinal de que você está sob mira de alguém. Não demore a se mover: se ficar parado, adeus: você morre.

BMX
Para este jogo do Mega e doMaster, aprenda a usar as rampas se quiser dar grandes saltos. É que só om esses saltos você conseguirá fazer as manobras mais radicais e ganhar pontos, vencendo o jogo.

Games

Férias terão campeonatos

Até dia 1º de julho serão aceitas inscrições de interessados em participar do Primeiro Campeonato Première de Videogame, organizado pela Première Vídeo dos Jardins. O campeonato reunirá 200 garotos e garotas de até 17 anos de idade, que formarão grupos de 10 participantes, para descobrir quem é que, em menos tempo, consegue se transformar em Bart Simpsons e vencer os terríveis Space Mutants. É que o concurso usará The Simpsons — Bart vs. The Space Mutants, a coqueluche do momento na linha Nintendo.

Antonio Carlos Cardoso de Sá, diretor da empresa, diz que será promovido um campeonato para cada linha de console: Nintendo, Sega, CCE, Dynavision, etc, sempre com o game de mais sucesso na linha.

Podem concorrer clientes e não clientes da locadora. As provas serão na loja da Rua Guarará 155, ☎884-7022, às terças, quartas e quintas-feiras em julho. O primeiro colocado ganhará um Game Boy e haverá outros prêmios. Inscrições: Rua Heitor Penteado 405, Rua Guarará 155, Rua Regente Leon Kaniefsky, 585-A.

Outros campeonatos serão realizados em julho pelo Clube Geração Game, que começou a funcionar há pouco na Book Center, loja do Shopping West Plaza. É um clube de usuários de videogames que este mês lançará um jornal com estratégias de jogos, notícias de lançamentos nacionais e do Exterior, recordes de sócios, etc. A idéia do clube é promvoer campeonatos nos diversos bairros da cidade. Interessados devem procurar o clube no shopping ou escrevendo para Caixa Postal 41648, CEP 05499, Capital, SP.

Futebol de salão continua hoje

Os jogos de hoje da Primeira Taça Chambinho/**Estadinho** de Futebol de Salão serão realizados na Fundação Ceret do Tatuapé e Faculdade São Judas. Dia 29 os jogos serão também na faculdade e a final, dia 30, no São Paulo Futebol Clube.

Ontem foram realizados jogos no Acre Clube, no Ginásio Presidente Ciro e na faculdade. Os finalistas disputarão no próximo fim de semana nas categorias fraldinha e pré-mirim.

O ROTARY ESTÁ ESPERANDO BRINQUEDOS DO FUNDO DO ARMÁRIO E DO CORAÇÃO.

O Rotary está esperando brinquedos usados para doar às crianças carentes. Dia 23 de junho, leve até o Rotary mais próximo aquele brinquedo que você não brinca mais. A Tec Toy, o Rotary, as crianças carentes e a sua consciência agradecem.

23 DE JUNHO. DIA DE CRIANÇA DOAR BRINQUEDO.

O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO

TEC TOY

Games

Os poderes da flauta de Mario

O bom de videogame é que, mesmo sentado no chão, tendo como equipamento só um aparelho ligado na tevê e um joystick à mão, pode-se viajar, entrar em mundos encantados, travar batalhas com exércitos poderosos ou tropas de alienígenas, praticar esportes sofisticados ou só treinar para se transformar em astro.

Para ajudar os campeões da ação via videogame, aqui está uma série de dicas para jogos do Phantom, do Mega e do Master System, escolhidos entre os mais procurados pelos videomaníacos nas locadoras de cartuchos.

Reprodução

Mario é o personagem favorito dos jogos da linha Nintendo.

☐ Mario Bros 3

Jogo com o personagem favorito na linha Phantom: há um obstáculo branco no final do mundo 1, nível 3. Fique no topo dele, aperte o botão por uns cinco segundos e você então cairá. Corra, então, seguindo em frente, até encontrar uma sala especial e ganhar a primeira flauta.

A parte mais difícil do jogo vem agora: depois de completar o primeiro mundo use a flauta para passar ao mundo 8. Quando estiver acabando o mundo 1, a princesa lhe dará asas e você poderá atravessar um nível inteiro apenas voando. As asas significam vôo ilimitado para Racoon Mario. E o mundo 8, nível 1, é um ótimo lugar para usar asas. Voar sobre os tanques difíceis de manobra é uma boa.

☐ World Grand Prix

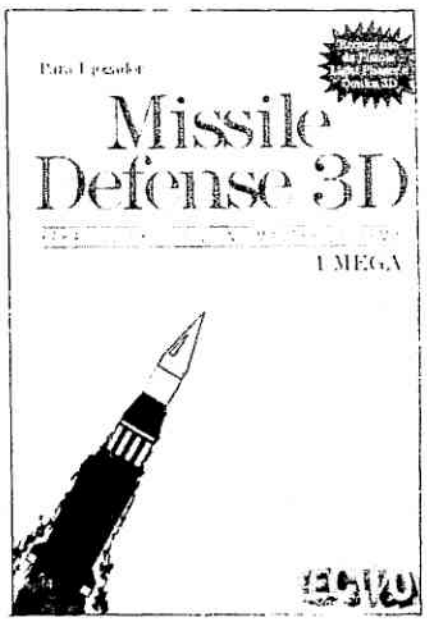
Não use o botão de freio nas curvas. Desacelere o carro para ganhar tempo. Espere que o carro à sua frente defina a pista em que vai ficar. Assim, você fará ultrapassagens mais seguras. Aprender a trocar as marchas é essencial para evitar acidentes. Este é um jogo do Master.

☐ Super Hang On

Esta é uma corrida de motos do Mega: para entrar na tela de opções mantenha os três botões pressionados assim que entrar a tela de apresentação. Aperte o botão direcional no canto inferior esquerdo e aperte o botão de início ao mesmo tempo. Senhas para ganhar a melhor moto na segunda corrida: 5ff3 f540 (verde) f355 0 (verde) 4ffhwkj 0 (vermelho) mbj 0 (vermelho) fku.

☐ Gotcha

Neste jogo do Phantom a movimentação é dificultada pela necessidade de usar o módulo de controle em conjunto com a pistola. Você não pode tirar a atenção da tela por muito tempo, nem pode ficar parado, pois se tornará um alvo fácil. E aí está o perigo: se for atingido uma única vez, morre e cai fora do jogo. Pior ainda: sua munição não é ilimitada e por isso não pode ficar atirando à vontade: seja competente. Neste jogo de guerra, o importante é capturar a bandeira do exército inimigo.



☐ Missile Defense

É outro jogo de guerra, desta vez do Master. Aqui, procure atingir os mísseis logo que eles saem das bases. É que quanto mais eles avançam mais difícil será acertá-los. Dê prioridade aos mísseis que vêm em sua direção. Proteja-se: se for atingido três vezes, game over.

☐ Choplifter

Lá pelas tantas, aparecem neste jogo o Superhomem, alguns tubarões e outras figuras estranhas. Quando elas surgirem na tela os reféns que correm para o seu helicóptero ficarão muito mais rápidos. Aproveite. Quando estiver no chão fazendo resgates dê pequenos pulos para que o tanque inimigo não apareça. Se, por acaso, for atingido no ar carregando reféns, aperte rapidamente o botão 1 antes que o helicóptero caia. Com isso, salvará algumas vidas.

Férias terão provas e festival de videogame

Este mês, estarão em São Paulo as Tartarugas Ninjas, Mario e seus irmãos, Alex Kidd e Sonic, os mais queridos personagens de videogames no País: eles vão "participar" do Video Game Shopping Festival, que começa dia 13 e termina dia 21. São bonecos representando os personagens dos jogos, que farão promoção das linhas de cartuchos dos principais fabricantes. O festival reunirá fábricas, locadoras, fornecedores e videomaníacos, para os quais serão promovidos campeonatos, disputas, demonstrações de consoles, acessórios e jogos, etc.

O festival será no

Promocenter, na Avenida Paulista (ao lado do Colégio São Luís). Haverá lançamento de produtos e as fabricantes venderão suas novidades. Diariamente será promovido campeonato de cada marca, organizado pelos expositores. Haverá premiação para crianças e jovens que, classificados segundo as diversas faixas de idade, conseguirem recordes de pontos. Mais informações: ☎ (011) 255-0668.

Futebol de salão

Foto AE

Os prêmios serão distribuídos hoje.

Primeira Taça termina hoje

Será hoje a final da Primeira Taça Chambinho/**Estadinho** de Futebol de Salão, promovida pelo **Estadinho** e pela Nestlé. Ontem, foram realizados os jogos da semifinal (veja reportagem e resultados na seção de **Esportes** deste jornal) e hoje, nas quadras do São Paulo Futebol Clube, haverá a final, a partir das 8 horas, com premiação das equipes vencedoras. Disputaram a taça mais de 150 equipes de garotos de 7 a 10 anos de idade, nas categorias fraldinha e pré-mirim. A equipe vencedora receberá um Mega Drive, a segunda colocada um Master System, a terceira e a quarta, uma bicicleta e um autorama. Serão distribuídos troféus ao atleta revelação, ao goleiro menos vazado e ao artilheiro da taça.

Televisão

Rock na Cultura

☐ Fãs do rock pesado têm programa especial (hoje às 19 horas) na **Tevê Cultura**: Sepultura, Ratos do Porão vão se apresentar ao lado de Alice Cooper, Kiss, Black Sabbath, AC/DC, Van Halen, Judas Priest e outros grupos de heavy metal. O programa, **Som Pop**, é apresentado por Kid Vinil e nele também aparecerão Faith No More, Living Color, Red Hot Chilli Peppers.

☐ Terceiro programa da série **Crianças do Mundo**, na **Cultura**, mostra (17 horas) como vivem crianças abandonadas: será apresentado um garoto brasileiro, um irlandês, um norte-americano e um africano.

☐ Quem gosta de saber de hábitos estranhos dos animais fica com a tevê ligada no mesmo canal: o programa **Planeta Terra** (18 horas) mostra um lobo tímido que vive no mesmo ambiente dominado por formigas e cupins furiosos devoradores de capim.

Autógrafos

☐ Mauricio de Sousa autografará a nova série de livros **As Melhores Histórias da Turma da Mônica**, da Editora L& P, dia 4 na Livraria Siciliano do Shopping Ibirapuera e dia 11 na do Ribeirão Shopping, em Ribeirão Preto. São 8 álbuns com histórias feitas nos últimos 30 anos.

Cinema

Trapalhões e cães vadios

☐ **Todos os Cães Merecem o Céu** conta porque o pastor alemão Charlie e o dachsund Itchy procuram o amigo Carface Malone. Todos são marginais, mas simpáticos.

☐ **Os Trapalhões e a Árvore da Juventude** reúne astros astros da tela, como Cristiana Oliveira, Andréa Faria, Conrado e Nill. O filme comemora os 25 anos do grupo com história ecológica.

DESTRUA NESTAS FÉRIAS.
SAIU AÇÃO GAMES.

Superpromoção Powertron:
600 prêmios na sua mira!

A revista Ação Games deste mês está trazendo uma overdose de lançamentos para as suas férias. Ghostbusters, Operation Wolf, Yo! Noid e muito mais. Nas superestratégias, tudo o que você precisa saber pra dar a maior lição nos seus inimigos. Revista Ação Games. Você vai ter férias. Seus adversários não.

Grátis, adesivos incríveis!

REVISTA AÇÃO GAMES
VOCÊ VAI DETONAR !
NAS BANCAS

Games

Copa de vídeo começa agora

Começaram ontem e terminarão dia 21 a Copa **Jornal da Tarde** de Videogame e Troféu Power Tron, de que participam 300 crianças e jovens especialistas em games. A partir das 14 horas, todos os dias são feitas provas em baterias de 15 jogadores, cada qual com tempo de jogo de seis minutos. Cada bateria classifica um jogador para a semifinal do dia. A final classificará os três melhores da copa e será realizada dia 21, no Promocenter (Avenida Paulista, ao lado do Colégio São Luís), onde também são promovidas as provas diárias.

É no Promocenter que se realiza o primeiro Festival do Videogame, com estandes de fabricantes, lojas de videogames, locadoras, clubes de usuários. O **Jornal da Tarde**, que publica a única coluna diária de videogame na imprensa paulista, montou o estande Troca-Troca, para trocas de qualquer produto — fitas, consoles, revistas, etc.

Teatro

Mil noites, mil histórias

Dib Carneiro Neto

Certas pessoas nascem com um dom muito especial: sabem contar histórias como ninguém e até inventar muitas delas. Quem conhece gente assim não pode deixar de aproveitar o privilégio, porque uma história bem contada estimula a fantasia e vale mais que ficar na frente da televisão.

Na peça **As Mil e Uma Noites**, em cartaz no Teatro Dias Gomes, a personagem principal é dona desse delicioso talento. Seu nome é complicado: princesa Sheherazade. Mas não se assuste. A princesinha é simpática e adorável, uma personagem que não nasceu ontem, mas vem sobrevivendo de boca à boca há milhares de anos.

A história é esta: um rei poderoso resolveu querer se casar toda noite com uma moça diferente e, na manhã seguinte, mandar matá-la. Sheherazade é apaixonada por ele e quer ser logo a primeira esposa. Durante a noite, começa a contar uma história ótima para o rei e deixa o final em suspense, prometendo revelar no próximo dia. Em vez de matá-la, o homem decide esperar pelo fim da história. Assim, toda noite a princesa faz o mesmo: deixa faltar um pedaço da história nova, livrando-se de morrer. Até que o rei também se apaixona por ela e decide não matá-la, claro.

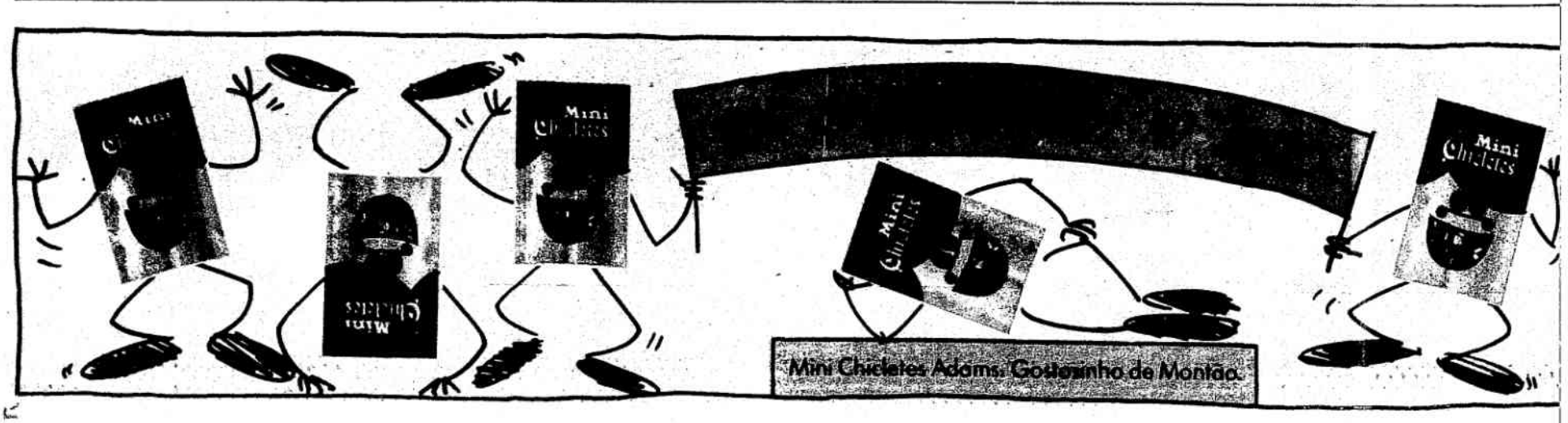
O melhor de tudo nessa peça é o cenário. Quando se abrem as cortinas, é difícil não arregalar os olhos e a abrir a boca com espanto. É um visual realmente bonito. Um detalhe importante: o luxo aparece em cena, mas os materiais utilizados são bem comuns, como tampinhas de garrafa, raladores de queijo ou páginas rasgadas de gibis. Quando terminar a peça, vale a pena chegar perto do palco e conferir essa criatividade.

Outra dica é não sentar nas cinco primeiras fileiras do teatro: o palco é alto e muito grande, o que prejudica a visão de quem gosta de sentar na frente.

Em alguns momentos, a peça fica lenta demais, sem ação. Em outros, a gente sente falta de música ao fundo. São defeitos, porém, que não atrapalham o conjunto desse bom espetáculo, já premiado várias vezes.

☐ **AS MIL E UMA NOITES**

Adaptação de Lu Martan e Ecila Pedroso. Direção de Lu Martan. Cenário de Márcio Tadeu. **Teatro Dias Gomes.** Rua Domingos de Moraes, 348, ☎ 571-6177. Sábados e domingos, 16h. Cr$ 1.300,00.



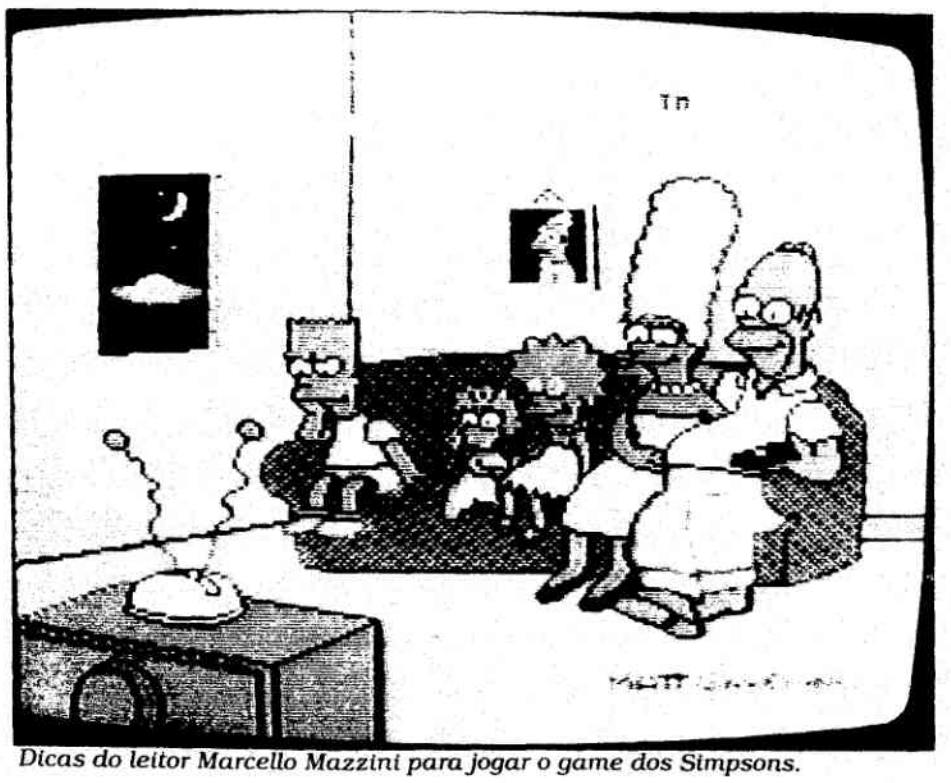
Games

Hoje é o último dia do festival

Termina hoje o Primeiro Videogame Shopping Festival, que reuniu todos os fabricantes, locadoras, clubes de videomaníacos, produtores de games e editores de revistas sobre o assunto.

Hoje será realizada a final da Copa **Jornal da Tarde** de Videogame e Troféu Power Tron: às 16 horas, 24 participantes, selecionados durante a semana em provas parciais, estarão em uma única bateria, tentando obter, no menor tempo possível, o maior número de pontos em um jogo escolhido entre os dos sistemas Nintendo e Sega. O festival se realiza no Promocenter (ao lado do Colégio São Luís, na Avenida Paulista).

Em seu estande, a Game Power, loja especializada no assunto, compra fitas e artuchos de games usados, nacionais ou importados, e oferece monitores de tevê para os interessados testarem jogos novos ou não das linhas Nintendo e Sega. Outra atração do festival é o estande do **JT**, onde podem ser trocados todos os tipos de produtos de videogames, negociados entre os próprios interessados.



Dicas do leitor Marcello Mazzini para jogar o game dos Simpsons.

O adversário é o samurai Lobster.

Double Dragon, entre os preferidos.

DICAS DO LEITOR

☐ O leitor Marcello Mazzini, de Santo André, selecionou esta dica para jogadores do game Simpsons, da Nintendo: para pixar o toldo, entre na loja de ferramentas e compre uma "wrench". Confira.

☐ Os cinco melhores jogos da linha Nintendo, segundo o leitor Renato D. Favero, da Capital, são: Yo! Noid, Double Dragon III, Dragon's Lair, Dr. Mario, Dragon Ninja II.

☐ Os especialistas da Tec Toy mandam esta dica para o jogo Shinobi do Mega Drive: No primeiro distrito, para derrotar o samurai Lobster, pule para cima do muro do lado esquerdo da tela. Lá, você não poderá ser atingido pelo samurai. Espere que ele se aproxime e, então, aperte o botão de pulo. Quando estiver no auge, no ponto mais alto do pulo, aperte novamente o botão e atire quando a espada do samurai estiver abaixada. Dê de dez a 15 tiros, até abatê-lo.

Para ganhar um número ilimitado de shurikins entre na tela de opções, coloque 00 no seu número de shurikins e espere até escutar um som. No lugar dos 00 que você colocou aparecerá um símbolo que representa o infinito (parece um 8 deitado). Ganhou.

No distrito 2 use a magia do salto — sem ela será difícil sair dessa fase.

NOVIDADES

☐ A Brasoft, que produz games para microcomputadores, está lançando **Their Finest Hour, the Battle of Britain** (A Ultima Hora), criado pela LucasFilm Games, do grupo de cinema George Lucas. O jogo vem aompanhado de manual (da LucasFilm) com relatos sobre campanhas da segunda guerra, em 1940. O jogador escolhe o exército: alemão ou inglês, e a batalha a ser combatida.

Corre-se o risco de "mudar" a história, claro. Mas também pode-se criar batalhas "pessoais". Importante é a estratégia a ser usada — neste jogo, todas as batalhas são travadas em combates aéreos.

☐ A Brinquedos Laura está apresentando, em primeira mão, o jogo **Battletoads**, lançado recentemente nos Estados Unidos. Trata-se de uma luta dos sapões verdes para defender uma princesa.

☐ Vai funcionar um novo Clube Amigos da Tec Toy, lançado pela fábrica do Master e do Mega System (linha Sega) para facilitar a compra e troca de seus produtos.

ACABOU A PROCURA!

Agora na Av. Morumbi a loja de games que você queria.

• Mega Drive
• Master System
• Phantom

CONSERTOS, TRANSCODIFICAÇÃO, VENDA, TROCA E LOCAÇÃO DE FITAS OU CONSOLES NOVOS OU USADOS.

Atari • Nintendo • Game Boy • e outros •

Aceitamos seu console usado na compra de um novo

Horário:
2ª a 6ª feira até 19:30 horas
Sábado até 18:00 horas

Av. Morumbi, 8215 - Tels.: 542.2841/530.5248

Games

Como são feitos esses aparelhos

Desde que apareceu no Brasil, há dois anos, o videogame de 3ª e 4ª geração conquistou crianças, jovens e adultos, que já compraram cerca de 600 mil consoles. Até o final do ano, só a Tec Toy — que produz os games Master e Mega, de tecnologia Sega — pretende colocar nas lojas mais 200 mil consoles. Este ano, a empresa concluiu um plano de expansão que triplicou sua capacidade de produção e se prepara para colocar novos produtos à disposição dos videomaníacos. Para ajudar a vender tudo isso, eles acabam de criar o Clube Amigos da Tec Toy, que permite a seus associados comprar produtos da empresa em até 12 parcelas mensais antecipadas, correspondentes ao preço à vista do produto, sem juros.

Outra novidade chega em agosto: o Game Gear, videogame portátil feito no Brasil. Depois, é a vez de um supercampeonato que terminará em 1992, além de lançamentos de jogos (para o Dia das Crianças e Natal) escolhidos entre os preferidos no Japão e nos Estados Unidos.

Divulgação

Colocação dos chips, circuitos internos, na chapa.

Teste de imagem, com as placas ligadas na tevê.

O gabinete vai receber a placa.

O console é montado na Tec Toy.

Último passo, colocar etiquetas.

COMO SE FAZ UM VIDEOGAME

A Tec Toy tem fábrica em Manaus, capital do Amazonas. O **Estadinho** mostra algumas etapas da produção dos consoles e dos cartuchos de jogos, que usam sofisticados e pequenos chips. Os chips são circuitos eletrônicos que, em pouco espaço, contêm muitas informações computadorizadas, capazes de "fazer" a tevê "jogar" um complicado jogo de inteligência, esporte, ação ou aventura.

Tudo começa com o chip: dentro dos cartuchos e do console do videogame existem centenas de minúsculos circuitos eletrônicos, ligados a uma placa feita de fibra de vidro e cobre. A fábrica da Tec Toy recebe as placas que vão ser transformadas em consoles do Master e do Mega já com os circuitos aplicados (isso é feito na Evadin, associada à Tec Toy, e que produz componentes eletrônicos). A placa é ligada a um aparelho chamado PC Board Tests, que indica quando há algum problema a ser corrigido. Tudo testado, as placas vão para o teste de imagem (ligadas na tevê) e são mandadas para a Tec Toy.

Nesta fábrica, as placas são colocadas na parte externa do console, o gabinete. Montados, os consoles ficam 12 horas ligados para testar sua resistência. Aprovados, passam por um novo teste de circuitos. Depois, recebem os plugs (para ligar na corrente de energia elétrica) e passam por testes de joysticks (para checar se as entradas de conexão estão funcionando). Daí, os consoles, os cartuchos e os joysticks são ligados a aparelhos de tevê, em um último teste de qualidade. Se tudo funcionar bem, o console receberá os adesivos da marca e será embalado para ser mandado às lojas.

Game Gear quase pronto

O próximo lançamento da Tec Toy é o Game Gear, primeiro portátil produzido no Brasil. Como o Master e o Mega, ele será montado nas instalações da Evadin (placa interna e circuitos eletrônicos) e na Tec Toy. A produção, que começou este mês, será pequena no primeiro ano: cerca de 10 mil unidades.

Quando os brasileiros estiverem testando seus Game Gears, os japoneses já estarão esperimentando os seus CD Rom, aparelhos Sega para games em Disc Laser. Esse videogame de quinta geração não tem botões: tudo é controlado pelo joystick e por instruções na tela. Se for ligado ao console do Mega Drive e receber um cartucho, funciona como um Mega; recebendo um CD de música, funciona como um simples Compact Disc; com o CD de jogo, funciona como um CD Rom. Um jogo desse tipo poderá ter memória superior a mil jogos de quatro Mega. No Brasil, essa nova geração só vai chegar no ano que vem.

ATENÇÃO!
Traga este anúncio e ganhe uma locação e a inscrição
GRÁTIS.

ACABOU A PROCURA!
Agora na Av. Morumbi a loja de games que você queria.
• Mega Drive
• Master System
• Phantom
CONSERTOS, TRANSCODIFICAÇÃO, VENDA, TROCA E LOCAÇÃO DE FITAS OU CONSOLES NOVOS OU USADOS.
Atari • Nintendo • Game Boy • e outros •
Aceitamos seu console usado na compra de um novo
Systellania GAMES Av. Morumbi, 8215 - Tels.: 542.2841/530.5248
Horário:
2º a 6º feira até 19:30 horas
Sábado até 18:00 horas

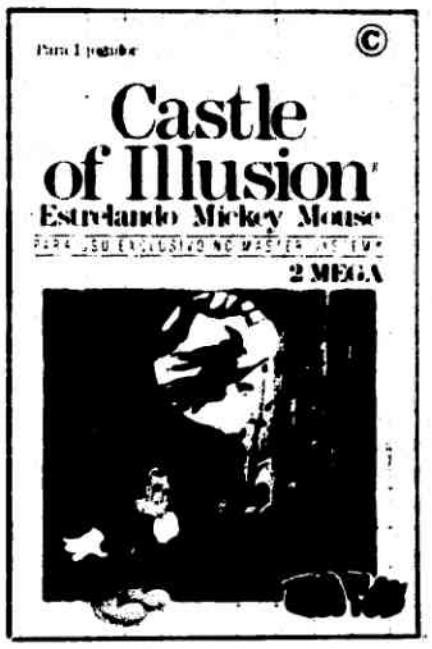
Games

Dicas para sucessos do cinema

Filme ou personagem que fazem sucesso no cinema acabam repetindo a dose em cartuchos de videogame. Nas linhas Sega e Nintendo (Tec Toy e Gradiente) são vários os títulos de filmes entre os mais procurados pelos videomaníacos. Aqui estão dicas para alguns deles:

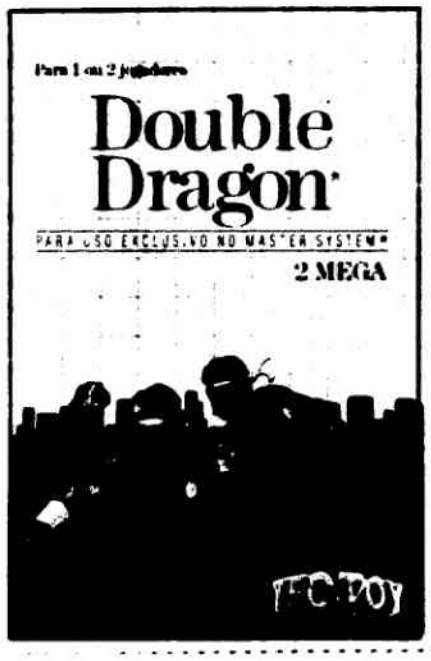
☐ **Ninja Gaiden** — Jogo do Falcon Soft para Phantom. Pressione diagonalmente e para baixo a tecla esquerda do controler e as teclas A. B. Selecting e Start, todas ao mesmo tempo, quando a Ninja Gaiden aparecer. Vai ganhar pontos. Use a espada secreta e as armas colecionadas durante as fases da história para chegar ao seu objetivo. Você conseguirá vidas a mais na última tela do nível 4/2. Deixe-se abater pelo monstro, caindo sobre a primeira plataforma. Dirija-se então à esquerda, voltando à tela anterior. Suba pela escada junto à parede. Pule novamente sobre a primeira plataforma e você obterá uma vida extra. Repita a operação quantas vezes quiser.

☐ **Castle of Illusion** — Um dos mais novos e mais procurados da série Master. Minie está em perigo, logo Mickey vai salvá-la da prisão em um castelo com quartos mágicos. Para abrir a porta do castelo, pressione o botão D



para cima. Para andar, pressione esse botão para a esquerda ou para a direita. Para saltar, aperte o botão 2. Para agarrar alguma coisa, ande em direção ao objeto e, assim que as mãos de Mickey chegarem perto, aperte o botão 1. Para atirar algo, pegue um objeto e aperte o botão 1. Para nadar, aperte o botão 2. Para pegar uma escada, aperte o botão D para baixo quando a estiver tocando e, para pular da escada, aperte o botão 2.

☐ **Double Dragon** — Para salvar a vida de uma garota, namorada de Jimmy, aprisionada pelos malfeitores, os irmãos Billy e Jimmy Lee (na verdade Spike e The Hammer) enfrentam uma gangue da pesada. Dica: ao entrar na



quarta fase, antes de qualquer outra coisa, dê 30 saltos, chutando o ar. Isso fará com que apareça *continue* várias vezes na tela e o herói terá mais chances de chegar facilmente ao final do jogo.

☐ **Ghostbusters** — Este jogo do Master exige uma boa quantidade de dinheiro, que será usado na compra de armas necessárias à luta contra os fantasmas. Se você for realmente ousado, vai ficar cara a cara com Gorza, o líder dos Fantasmas do universo. Quando começar a jogar, entre na opção *continue*, coloque como iniciais as letras AA e, na conta bancária, coloque o número 6632413287. Ganhará um crédito de US$ 29.900. Compre sempre o Ghost Bait. Quando os fantasmas ficarem verdes, aperte os botões 1 e 2 ao mesmo tempo. Isso vai paralisá-los e evitar que se transformem no Homem Marshmallow. Volte sempre ao quartel general quando Iom Beam estiver esgotado, as armadilhas estiverem cheias e você tiver um só caçador.

☐ **Rambo III** — Rambo tem como missão salvar seu amigo Coronel Trautman, capturado pelo exército inimigo, em busca de informações secretas. Na sexta fase deste jogo do Master, o sargento Koloff só desaparece se você conseguir provocar uma

avalanche, fazendo explodir uma bomba que está acima da cabeça dele. Para isso, atire em tudo o que encontrar. Na sétima fase, quando se defrontar com o helicópteo Mil Hind, atire muitas vezes, com rapidez e precisão. Não é fácil derubá-lo.

☐ **Rambo III** — Neste jogo do Mega, a dica para se infiltrar nas linhas inimigas é ficar entre os eixos do caminhão, um pouco afastado, e atirar em quem sair dele. Vá em direção à primeira torre verde, pegue o E o B, depois detone o barril com as flechas explosivas. Continue para a direita e detone a outra torre verde com uma bomba. Depois, atire de 30 a 40 vezes no muro cinza ou use uma bomba para derrubá-lo.

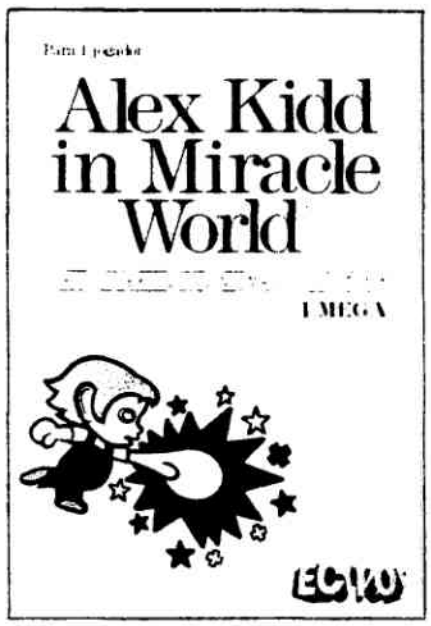
Games

O charme das grandes figuras

Alex Kidd, Sonic, Mario e seu irmão Luigi são alguns dos mais famosos personagens de videogame. Aqui estão dicas dos primeiros jogos desses personagens, que fazem tanto sucesso que até se transformaram em série de desenho animado:

☐ **Mario's Adventure** — Jogo do Falcon Star para o Phantom. Um obstáculo branco aparece ao final do Mundo 1, Nível 3. Fique sobre ele, aperte o botão por cinco segundos e então cairá. Corra em frente, até encontrar uma sala especial, onde ganhará sua primeira flauta. Para ganhar a segunda, use o personagem Raccon Mario, vá até o calabouço no Mundo 1. Quando encontrar uma tartaruga, suba nela para sair voando pelo teto. Pegue a direita e encontrará uma porta secreta que o levará a uma sala — nela está a segunda flauta. Aí, tudo ficará mais fácil. Depois de completar o primeiro mundo, use a primeira flauta para ir ao mundo 9. Lá use a segunda flauta para ir ao mundo 8. As asas que ganhar quando completar o Mundo 1 valem pra atravessar um nível inteiro só voando. Isso será útil no nível 1 do Mundo 8.

☐ **Alex Kidd in Miracle World** — Jogo do Master em que o garoto deve salvar Radactyian, cidade em perigo. Dica: agachar Alex para passar sob pedras e encontrar lugares



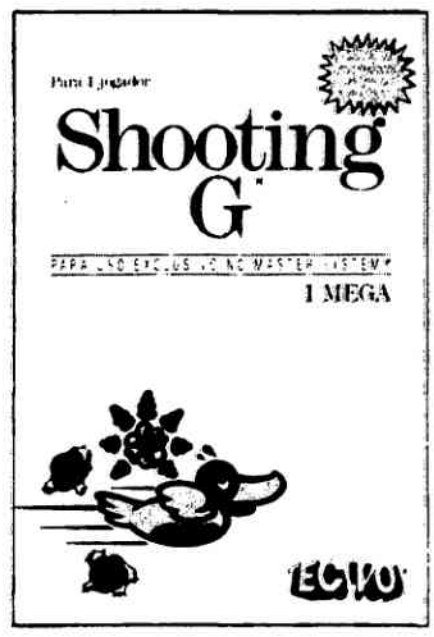
que poucos imaginam existir. Quando deparar com uma passagem que parece intransponível, tome distância e corra em direção a ela. Quando estiver bem próximo, aperte o botão direcional para baixo: Alex agachará. Depois, dê toques rápidos no botão direcional para o lado que quiser e Alex passará por baixo das pedras. Neste jogo há também uma passagem secreta, que fará você ganhar mais dinheiro e uma vida a mais. Para encontrá-la, compre o pó mágico e o use para ficar invisível, assim que encontrar o polvo. Soque o bicho e pressione a barriga de Alex contra o caldeirão: você sairá em um lugar inesperado.

☐ **Alex Kidd in the Enchanted Castle** — Jogo do Mega, em que o castelo misterioso tem uma área escondida perto da palmeira, depois do terceiro baú. Pule para cima e para baixo para quebrar as pedras e entrar nela. Há duas saídas desta área: para encontrá-las salte e quebre as pedras com sua própria cabeça.

Não pague o pato

Pato é quem paga o pato em dois dos mais antigos videogames Duck Hunt e Shooting G. Dicas para quem ainda não é especialista no assunto:

☐ **Duck Hunt** — Jogo do Phantom, tem duas modalidades de tiro ao alvo. A primeira é caça ao pato e a segunda, tiro ao prato, boas para treinar reflexos. Na caça ao pato, pode-se escolher um ou dois patos ao mesmo tempo



como alvo. No tiro ao prato são sempre dois. Nas duas, o jogador tem três tiros por vez. Para acertar os patos que voam em qualquer sentido, mire assim que eles saem das moitas. No tiro ao prato, a dica é atirar quando o prato estiver mais próximo da linha do horizonte.

☐ **Shooting G** — Jogo do Master que exige muito treino. Repare que os patos passam em uma certa ordem. Descubra essa ordem e você acertará todos.

Micro leva piratas à Ilha dos Macacos

Uma história de pirata é o assunto do novo game da BraSoft Games, linha para microcomputador PC. O título é **The Secret of the Monkey Island (O Segredo da Ilha dos Macacos)**, e foi criado pela Lucasfilm Games. A tarefa do jogador é ajudar o menino Guybrush a realizar seu sonho: tornar-se um pirata. Para isso, deve cumprir três desafios e conseguir passar por tabernas frequentasdas por piratas embriagados, enfrentar tempestades em alto mar e, claro, desvendar mapas de tesouros.

Cabine de teste

Na loja Super Games estão funcionando duas cabines para teste de jogos, antes da decisão de compra ou aluguel. Uma cabine atende a interessados em jogos da Sega e a outra, da Nintendo. As duas têm ambiente escurecido, som estereofônico e ampliado. A loja cadastra clientes, que pagam Cr$ 1.900,00 para se associar e receber seus serviços. Um balcão especial vende e troca cartuchos e consoles usados — na compra de revistas de games, revista antiga vale desconto. A loja fica na Alameda Barros, 945, ☎825-4317.

Games

Saiba como dar 99 vidas a Mario

Com tanta gente querendo bater recordes no videogames não é nada difícil imaginar que um console possa explodir diante da garra de um candidato a campeão. Para que isso não aconteça, os fábricantes colocam limetes máximos de pontuação nos cartuchos de jogos. Os limites garantem a sobrevivência do game.

Esta é a explicação dada por especialistas a jogadores que se chateiam quando fixam alguns objetivos e não conseguem chegar a eles. Só jogadores mais experientes percebem essa limitação ou sabem de sua existência. Por isso, muitos se enganam quando pensam que seu videogame ou seu game têm problemas ao querer chegar a uma meta e não conseguir.

Foi isso que aconteceu com a leitora Silvia Fidalgo Sira, de 10 anos. Ela escreveu ao **Estadinho** contando como foi:

"Sou dona de um Phantom-System e aluguei a fita **Super Mário Bros 3** (da Nintendo). Resolvi tentar conseguir 150 vidas na jogada, mas quando cheguei a 99, percebi que o marcador de vidas da fita só marcava vidas de números com dois algarismos. As vidas não marcadas não valiam e eram como se ninguém as houvesse conseguido. Resolvi gastá-las e cheguei ao nível 8 de dificuldade. . No final do jogo fiquei com 2.889.390 pontos."

Silvia quer saber por que isso acontece. Quem explica é Mário B. Câmara Filho, proprietário da Dimensão Games, rede de lojas especializada em games. Segundo ele, Silvia chegou no limite de vidas do cartucho, que é 99 e ao último mundo da fita. A única coisa que ela não alcançou foi a pontuação máxima — que é 9.999.999. A sua dica é:

☐ tentar gastar o mínimo de vidas possível,

☐ chegar ao Mundo 7 onde há um castelinho, entrar e sair com o máximo de moedas que conseguir.

☐ No Mundo 7 é que o jogador pode conseguir mais pontos. Quem fizer isso várias vezes obtém a pontuação máxima. O Mario, da Dimensão, não o super, diz que muitas pessoas já chegaram lá.

Para quem não descobriu a melhor forma de conquistar o máximo de 99 vidas, a Silvia dá a sua receita:

☐ Quando começar o jogo, aperte o botão B e depois o *select* várias vezes. Aparecerá uma espécie de cogumelo.

☐ Aperte o *select* várias vezes e aparecerá uma régua. Pegue a régua apertando o botão A

☐ Então poderá ir para os Mundos 2,3 ou 4. Ele deve ir para 2.

☐ Lá, faça a mesma coisa: aperte o B e o *select* até conseguir a outra régua. Nesse momento, irá para o Mundo 6. No final do nível 1 do Mundo 6, Mario deve ir correndo bater a cabeça num quadradinho que aparece na tela.

☐ Aí aparece um cogumelo, uma estrela ou uma flor. Pegue o que aparecer apertando o A. Aí ele vai novamente para o mapa da cidade e entra na carta de baralho.

☐ Aperte o A para formar um cogumelo, uma flor ou uma estrela.

☐ Pegue outra régua para continuar no mundo seis. Repetindo várias vezes esse processo se chega a 99 vidas.

Chapeuzinho Vermelho na Praça

De Walcir Carrasco
Direção
Jacques Lagôa.

Um espetáculo infanto-juvenil.
Espetáculos para escolas:
tel.: 579-7435

Apoio Cultural
NOVELLI
Karvas
pelo prazer de fazer bem feito
Apoio Cultural
ESTADINHO

Velha surda - Rony Rios
Guarda Jujú - Theobaldo
Rambo - Emerson Vanelli
Lobo - Felipe Levoto
Chapeuzinho - Silvia Roberta

TEATRO ZÁCCARO
Rua Rui Barbosa, 266 - Tel.: 289-1522
Sábados e Domingos às 16:00 horas.

TEATRO INFANTIL
DIREÇÃO - NUNO GALLO
SESSÕES ESPECIAIS P/ ESCOLAS 946-2210 548-4559
AVENTURAS NO SÍTIO do Picapau Amarelo
de MONTEIRO LOBATO adpt. - SANDRA AMORIM
sábados e domingos 16:00hs.
NOVELLI — ESTRELAR — editora brasiliense — THONART — POP
teatro bela vista — r. major diogo 547 (37-0827)

THEATRALHA & CIA.
O PEQUENO IMPERADOR
Direção Vilma Melo
TEATRO JOÃO CAETANO
R. Borges Lagoa, 650 - F. 544-3774
Sábados e Domingos 16 hs
ESCOLAS 535 1375 - 542 7437
ESTADINHO

A Pedra Mágica
de MIRIAM BEVILACQUA E JULIO KADETTI
SABADOS E DOMINGOS AS 16:00 hs
TEATRO RUTH ESCOBAR
RUA DOS INGLESES, 209 p/escolas fone: 530 6121
Com
Cristiane Fischer Cibele Troyano
Oswaldo Raimo Aldo Arilez
CENÁRIO
Renato Scripilli
MÚSICAS
Luis Macedo
DIREÇÃO
Christina Trevisan
LETRA
ESTADINHO

A CIGARRA E A FORMIGA
sáb 15h
dOm 11h e 15h
CONT P/ESCOLAS :825-7537
ALS
RUA AUGUSTA, 1470 - FONE 2884591

GRUPO MOVIMENTO AR
apresenta
PANOS E LENDAS
ESPETÁCULO INFANTIL
de VLADIMIR CAPELLA e JOSÉ GERALDO ROCHA
P/ Escolas F: 257-9050 - 453-2590
TBC TEATRO BRASILEIRO DE COMÉDIA
Rua Major Diogo, 315 - F: 36-4408
SÁB E DOM. - 16 HS.
apoio: Fukuart Fone 36.9277 — ESTADINHO
colaboração: PREF. MUN. DE SÃO PAULO
SEC.MUN. DE CULTURA - DEPTO. DE TEATRO
COOPERATIVA PAULISTA DE TEATRO

PUMN
O MUNDO DAS CORES
TEATRO INFANTIL
direção Nuno Gallo
Teatro Bela Vista — r. major diogo, 547
sab. 17:30hs
dom.
ESTADINHO
sessões especiais p/ ESCOLAS 946-2210

Games

Computador também tem jogos

Os videogames não são exclusivos dos consoles das linhas Nintendo e Sega: há uma crescente oferta de jogos para quem tem computador pessoal, o chamado PC. E existe, também, a linha pioneira dos jogos para Hot-Bit e Expert, micros da Sharp e da Gradiente. Para estes equipamentos há softwares tradicionais, que são comprados em fitas tipo cassete ou cartuchos. Para a linha de PC, de maior capacidade e abrangência, há uma linha nova de softs, e uma das principais fabricantes no Brasil é a Brasoft. Essa empresa tem um catálogo de mais de 20 jogos e programas, distribuídos em várias categorias: educacional, simulador, de aventura, de ação, de esportes, de raciocínio.

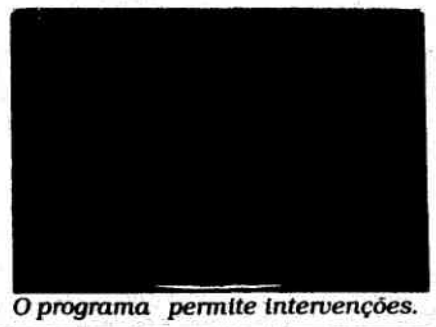
O leitor André M. Kupfer testou, para o **Estadinho**, o primeiro soft da linha educacional, o **World Atlas**. Leia sua opinião e veja várias telas do atlas nesta página.

Entre os games simuladores, têm destaque o **Grand Pix** e o **Indianapolis 500**, que imitam corridas de Fórmula 3 e Indy; o **Simcity**, que reproduz problemas de uma grande cidade; o **Life & Death**, que mostra uma pessoa com problemas cardíacos. Neles, são dadas informações sobre o problema e se pode interferir nele, propondo soluções. No caso do simulador de cidades, por exemplo, pode-se mudar o traçado de ruas e organizar o tráfego como Rio, em Tóquio ou San Francisco. No **Life & Death** é preciso salvar a vida de um paciente que necessita uma cirurgia cardíaca.

Nos games de ação, aventura e esporte, a Brasoft usa como base filmes da LucasFilm — Indiana Jones, por exemplo. Estes são alguns títulos dos games para PC: **Indiana Jones e a Última Cruzada**, **King's Quest I**, **Space Quest**, **Lakers x Celtics**, **Wings of Fury**.

O mundo na tela.

Alemanhas separadas.



O programa permite intervenções.

Alguns dados sobre o Brasil estão desatualizados.

Epitácio Pessoa AE

André M. Kupfer testou o soft.

Um soft com o mundo todo

ANDRÉ M. KUPFER

O **World Atlas** é um software composto de 18 disquetes 5 1/4" para microcomputadores compatíveis com IBM/PC. É um novo jeito de aprender geografia e obter informações sobre cada país e cada região da Terra. São mais de 240 mapas em cores (para monitores de vídeo padrão EGA/VGA) e centenas de páginas de textos referentes a 54 temas distintos. São dados detalhados sobre população, política e economia de cada país, geografia, vias de transporte e comunicação, como entrar e viajar pelos países, as defesas nacionais, etc.

Além dos textos, os mapas também são bastante informativos, mostrando num mapa-múndi dados estatísticos de vários temas: a topografia e as divisões políticas de cada país ou região.

Apesar de ser todo escrito em inglês, o **World Atlas** é de uso fácil, pois não há comandos específicos a serem memorizados e as informações são de rápido acesso. É possível até exportar os gráficos e os textos para programas de editoração eletrônica.

Alguns problemas do programa são comuns aos atlas em geral: os dados só estão atualizados até 1990. Assim, em alguns casos, o **World Atlas** acaba transmitindo informações erradas. Exemplos: as duas Alemanhas ainda estão separadas e a moeda brasileira ainda é o cruzado novo e não o cruzeiro.

Por se tratar de um atlas internacional ele não traz informações mais específicas sobre cada país. Então não encontramos informações sobre o Estado de São Paulo (mesmo sendo do tamanho da Inglaterra) ou sobre cada um dos 50 Estados americanos.

O **World Atlas** não é um simples atlas escolar. É um software que encontrou uma forma atraente — com mapas coloridos e textos com informações gerais — de falar de geografia, podendo ser muito útil a estudantes com microcomputadores PC em casa.

□ André Machado Kupfer tem 16 anos e é aluno do 1º colegial do Colégio Logos.

Games

O primeiro portátil já está nas lojas

Game Gear, o primeiro videogame portátil fabricado no Brasil(pela Tec Toy), já está nas lojas. Abriu-se assim a luta pelo mercado de games portáteis, à qual em breve deverá aderir a Nintendo, com seu Game Boy. Saindo na frente, a Tec Toy lança, também, os primeiros games para o aparelho. Nessa primeira leva, a Tec Toy incluiu alguns dos jogos Master e Mega mais procurados, além de novidades exclusivas do Game Gear. O preço de venda sugerido pela Tec Toy para seu portátil é Cr$ 150.000,00 e os games custam entre Cr$ 15.000,00 e Cr$ 20.000,00. Estes são alguns dos primeiros jogos do Game Gear:

☐ **Shapes and Colums**: empilhar pedras e figuras em uma certa ordem, em nove níveis de dificuldade. Dois jogadores podem competir, usando o cabo de jogo múltiplo.

☐ **Psychic World** : novo, 20 monstros escapam do laboratório de pesquisas do dr. Knavik e devem ser perseguidos. Há quatro estágios de ação, com obstáculos diversos.

☐ **G-Loc:** novo, de fliperama, semelhante ao **Top Gun** da Nintendo. O piloto de um avião de guerra tem nove missões de combate aéreo, marítimo e terrestre. Os alvos são aviões, helicópteros, navios e tanques. O segredo é administrar o uso de combustível e o de armas.

☐ **Wonder Boy:** jogo do Master em que o problema é resgatar namoradinha raptada por um monstro.

☐ **Super Monaco**: jogo da linha Master em que são simulados os circuitos de Fórmula 1 (Brasil, Austrália, Japão e Mônaco).

Além do Game Gear, a Tec Toy lança alguns acessórios: TV Turner, que transforma o aparelho em tevê com som estereofônico, adaptadores de energia externa para uso com eletricidade ou em isqueiro de automóvel, cabo de jogo múltiplo para disputas em duplas, unidade recarregadora de bateria.

HI-TOP GAME

SISTEMA NINTENDO

Toda a evolução que só quem tem mais de um milhão de video-games no mercado pode oferecer.

ALTA DEFINIÇÃO DE IMAGEM, MUITO MAIS EMOÇÃO

Aceita todos os jogos disponíveis do sistema Nintendo e os fantásticos: Futebol, Krazy Kreatures, Double Strike, Puzzle, F-15, Pyramid, Tiles of Fate, Impossible Mission II, Dudes e Volleyball.

TODOS OS JOGOS DA MILMAR SÃO LICENCIADOS

FUTEBOL

Único jogo desenvolvido especialmente para o Brasil. Você pode escolher seu time, a cor da camisa, a tática e o tempo de jogo.

milmar

Milmar Ind. e Com. Ltda.
R. Borges Lagoa, 1341 - CEP 04038 - V.Clementino - SP - F. (011) 575-0204 - Fax: (011) 572-9185 - Telex: 1130763TFAX-BR

Procure nossos produtos nos revendedores autorizados:
SP - São Paulo: Akopol/Arapuã/Acal Video/Bazar Morelli/Bazar Molina/Bij.Arm.Maneca/Brinquedos Laura/Casa Primavera/Cinótica/Comercial Eduardo/Cyamar/Eletrônica CATV/Filcrã/Fotóptica/Foto Elite/Foto Penha/Lab.Fot.Panan Color/Lojas Nipon/Lojas Paraiso/Makro/Mappin/Mario Bros/Policomp/Remaza Magazina/San Marino/Systemania/Tech Video/Universon • RJ - Rio de Janeiro: A Graciosa/Casa Matos/Com.Radio Rio Grande/Disconido/Discoteca Cristiane/Elio Cinefoto/Eletro Librão/Fotomania/Hiper Sound/Lab Revelações/Lojas Parque/Lojas Reel/Lutz Ferrando/Magazine Vicenzia/Oxfor/Rozelândia/Showler/Sound Station/Video Arte • RJ - Interior: A Musical/De Plá Mat.Fotográfico/Foto Stop/Friler/Gute Sound/Hosmar/Loja Nipon/Magazine Vai Vai/Marinamóveis/Ótica Avenida/Radio Frequencia/Telegel/Video Mania I • PR - Curitiba: Carrefour/Hermes Macedo/Ponto Quente/Prosdócimo • ES - Vitória: Casa dos Brinquedos/Casas Giacomin/Center Color/Dedaldo/Eletrônica Rangel/Eletrônica Yung/Ferasa Comercial/Jadyr Silva Primo/Laborcolor MG - Belo Horizonte: Diplomata Discos e Fitas/Eletro Radio Irmãos Malaco/Hot Som/Sem Nome Discos e Fitas/Transistora Beagá • MG - Interior: A Musical/Distr. Discos Vale do Aço/Eletro Center/Eletrônica Rodoviária/Eletroradio/Etel/Graus Eletrônica/L'Atelier/Musical Waber/Only Stereo/Palacio do Som/Rei do Disco/Relojoaria Dilce/Sonzaço/Tain Discos • RS - Porto Alegre: Carrefour/Multison/Musison/Palacio Musical • RS - Interior: Comercial Geremia/Multison/Pro Audio • PE - Recife: Bom Preço/Canadá Color/Fabrames/Fernando Leal/Pedrosa da Fonseca/Super Toy/System Som/Yang Presentes • DF - Brasília: Carrefour/Junior Cine Foto/Óticas Lamy • DF - Interior: Cinetica/Okubo • GO - Goiânia: Color Print/Discatel/Lojas RCA Eletro/Musidisc/Som Livre • BA - Salvador: Dison

Games

Castelvania tem seis monstros

Marcelo C. Simões é um leitor que mora em Jacareí, SP. Ele escreveu ao jornal para pedir dicas do game **Castelvania** e senhas para **Castelvania II**, da série Nintendo. Aqui estão dicas dadas por Robson Rogério, da Dimensão Games, loja e locadora especializada em videogame. Ele adverte: este jogo exige muita atenção porque são seis monstros a vencer e cada um só desaparece com o uso de uma arma e uma estratégia especial. Aí vai:

☐ Em **Castelvania**, o jogador enfrenta monstros e tem, como principal arma, um chicote. Durante todo o jogo, encontrará velas. Usando o chicote, ele obterá armas que lhe permitirão derrotar os monstros.

☐ O primeiro monstro a aparecer na tela será um morcego. Para derrotá-lo, o jogador precisará de um machado. É bom ficar em um dos cantos da tela porque o monstro vem pelo centro.

☐ O segundo monstro, que é a Medusa, deve ser morto à chicotadas. Também é bom ficar em um dos cantos da tela.

☐ Os outros inimigos a derrotar são dois monstros de areia. Chicotadas em um tijolo fornecem energia ao jogador e acabam com esses monstros.

☐ O quarto monstro é o Frankenstein. Nessa etapa, um macaquinho aparece para atrapalhar. Com o machado, o macaco some e o chicote termina com a alegria de Frank.

☐ O quinto inimigo é a Morte. Para vencê-la, o jogador deve pegar uma arma parecida com um bumerangue. Conseguirá vários bumerangues se bater com o chicote nos blocos numerados II e III. Quanto mais bumerangues obtiver, mais fácil será derrotar a Morte.

Reginaldo Fukunaga/AE

Mario, da Dimensão, explica como vencer os monstros.

A capa do jogo Nintendo.

☐ O sexto e último monstro é o conde Drácula, que também é vencido a chicote.

AS SENHAS

Aqui estão as senhas para o game **Castelvania II, Simon's Quest:**

☐ Para o segundo fim e para encontrar o conde Drácula, use:
OYZY UQAU R12S SMIA

☐ Para o terceiro fim, coloque:
C1DF O26D
L1KN SWJK

Dicas aceleram jogos de esporte

São muitos os carruchos de videogame com modalidades esportivas: futebol, vôlei, boxe, automobilismo, etc. Aqui estão algumas dicas para esses jogos:

☐ **Super Futebol** — Jogo do Mega e do Master (Tec Toy). No Mega, a dica é manter o jogador sempre na frente do goleiro, em ataque agressivo. Para o goleiro não falhar na cobrança de pênaltis, pressione os botões A e C ao mesmo tempo em que aperta o botão direcional para baixo, mirando a bola.

☐ **Great Voley** — Jogo do Master: para melhor posição ao tocar a bola, procure ficar sobre a sombra da bola. Para mudar a tática de jogo, com bola parada, aperte o botão direcional para baixo e os botões 1 e 2 ao mesmo tempo. Vai ganhar tempo (dois por set). Não vacile quando a bola for passar para sua quadra: pule subindo no bloqueio, e surpreenda o adversário.

☐ **Super Cross** — Corrida de motos, neste jogo do Master, que tem uma complicação: os comandos do joystick não podem acionar nenhuma diagonal. Devem ser sempre na posição esquerda. Quando aparecer o título na tela, aperte o botão direcional para cima, para baixo e para a esquerda e direita. Aparecerá um número no canto esquerdo da tela. Com o botão direcional para baixo e para cima, mude esse número até a fase em que quer jogar. Aperte o botão de início.

VENHA JOGAR COMIGO!

Video Games
Super Ofertas:
Super Charger ..... à vista Cr$ 79.900,00
HI1 - Top Game ..... à vista Cr$ 55.200,00
Master System ..... Super Promoção
Mega Drive ..... Super Promoção
Cartuchos para todos aparelhos:
Cartuchos super charger a partir de ..... Cr$ 7.990,00
Mini games a partir de ..... Cr$ 12.900,00

Fazemos entregas para todo Brasil via SEDEX Ligue já!

SHOPPING WEST PLAZA - LOJA 1207 (TERREO) - BLOCO B - FONE: (011) 262.2400/FAX: (011) 62.9923 - ALPHAVILLE - CALCADA DAS ORQUIDEAS, 180 -

Games

Das telas para a telinha: sucesso

Sucesso no cinema, muitas vezes, acaba se repetindo no videogame: foi o que aconteceu com **Ghostbusters**, **Rambo**, **Rocky e Predator**. Aqui estão dicas para os jogos das linhas Sega (Master e Mega) e Nintendo (Phantom).

☐ **Ghostbusters** — Neste jogo os caça-fantasmas precisam ter muito dinheiro para comprar as armas usadas em seu estranho trabalho. Para consegui-lo, quando começar a jogar, entre na opção *Continue*, coloque *AA* como iniciais e, na conta bancária, o número 6632413287. Receberá, assim, um crédito de US$ 29.900. ☐ **Rocky** — O campeão Rocky só vencerá Drago se for muito eficiente desde o início da luta. Para isso, recomenda-se dar 85 golpes no primeiro treino, 7 no segundo e outros 85 no terceiro. Mesmo assim, é bom tentar nocautear Drago só no quinto round, pois é então que ele começará a mostrar cansaço e a perder forças.

Segredo do êxito dos caça-fantasmas: dinheiro para comprar armas.

Truculência é característica dos filmes do ator Sylvester Stallone.

☐ **Rambo III** — No mais puro estilo Rambo, este jogo leva à vitória quem atirar em tudo o que encontrar pelo caminho: caixas de munição, vasos, morcegos, etc. Alguns desses alvos se transformam em garrafas com líquidos revigorantes ou em mais armas.

☐ **Predator** — Na primeira tela existem duas armas, uma metralhadora e um conjunto de granadas. Para encontrar as granadas, ande para a direita e deixe-se cair. Vá para a esquerda até encontrar as granadas. Mas tenha cuidado: o chão termina logo depois do local onde estão as armas. E nesse ponto guerrilheiros atacam. Socos e granadas acabam com eles. Para sair dessa etapa, ande para a direita até chegar a uma parede de pedra. Derrube-a explodindo granadas. Para conseguir isso, fique encostado à parede e atire granadas. Evite a explosão, afastando-se para a esquerda. Mas preste atenção: se você for longe demais, surgirá outro guerrilheiro. É preciso estar atento, pois há perigos ocultos inesperados. Um deles: a parede pode voltar. Se ela aparecer no canto direito da tela, prepare-se: todo o seu esforço estará perdido. Dica para acertar: ao se dirigir para a esquerda, dê apenas um passo. Será suficiente.

Divulgação

Schwarzenneger: Predator e Exterminador.

Mario Bros. BRINQUEDOS

VENHA JOGAR COMIGO!

Video Games
Super Ofertas:
Super Charger ..... à vista Cr$ 79.900,00
HIT - Top Game ..... à vista Cr$ 55.200,00
Master System ..... Super Promoção
Mega Drive ..... Super Promoção
Cartuchos para todos aparelhos:
Cartuchos super charger a partir de ..... Cr$ 7.990,00
Mini games a partir de ..... Cr$ 12.900,00

Fazemos entregas para todo Brasil via SEDEX Ligue já!

SHOPPING WEST PLAZA - LOJA 1207 (TERREO) - BLOCO B - FONE: (011) 262.2400/FAX: (011) 62.9923 - ALPHAVILLE - CALÇADA DAS ORQUIDEAS, 180 -

Games

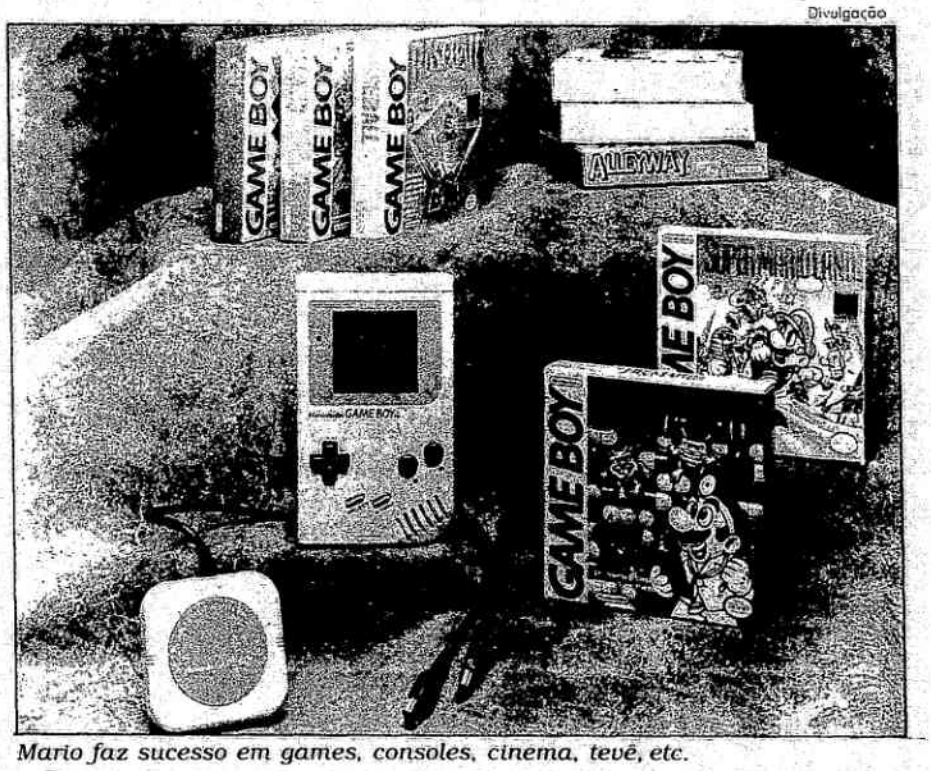
Mario faz anos neste mês

Mario, o encanador italiano dos jogos da Nintendo, não nasceu na Itália, mas no Japão. Não parece, mas só tem dez anos de idade. Seu aniversário é neste mês. Seu pai é um japonês chamado Shigeru Miyamoto, que criou Mario para ser personagem principal do jogo **Donkey Kong.** Foi neste game que Mario resgatou a princesa do Reino dos Cogumelos, aprisionada por um grande gorila. O jogo logo fez sucesso e outros foram sendo criados e lançados:

☐ **Mario Bros**
☐ **Super Mario Bros II** e **III**
☐ **Doctor Mario**
☐ **Super Mario Land** e **Doctor Mario** (para Game Boy)
☐ **Mike Tyson Punch Out** e **Golf**(jogos de esporte em que Mario aparece como juiz da luta e do jogo).

Em dez anos já foram vendidos cerca de 35 milhões de cartuchos com o personagem. O predileto é o **Super Mario III,** comprado por 7 milhões de pessoas.

Divulgação



Mario faz sucesso em games, consoles, cinema, tevê, etc.

Estes números continuarão crescendo com o lançamento, ainda neste ano, do **Super Mario World,** para o console de 5ª geração, Super Famicon.

Justamente no seu décimo aniversário, Mário alcança a fama também no Brasil: seu desenho animado faz parte do **Xou da Xuxa** e seu rosto aparece em canetas, camisetas, adesivos, broches, relógios, bonés, lancheiras, material escolar, etc.

SEMANA DO MARIO

Nesta semana, a loja Super Games promove a Semana do Super Mario: quem se chamar Mario ou for à loja acompanhado por alguém com esse nome terá descontos nas locações e nas compras de consoles, cartuchos e acessórios. Haverá também um concurso de desenhos do personagem. O prêmio será um cartucho e uma camiseta do Super Games Clube. E mais: quem tiver pai parecido com Mario pode inscrevê-lo no concurso que no dia 28 escolherá o sósia perfeito. Há um prêmio especial para o pai. A loja fica na Alameda Barros, 945, Higienópolis, ☎825-4317.

Mario e seu irmão Luigi estarão, em outubro, na Feira Grandes Heróis e Cia, que será montada em São Paulo para comemorar o mês da criança. Haverá campeonato de videogames e na feira serão vendidos produtos e brinquedos com esses e outros personagens, como os Simpsons, Jaspion, Mônica, Chaves, Xuxa, Angélica, Faustão, etc. A feira funcionará de 4 a 12 de outubro, das 10 às 20 horas, no Promocenter, que fica na Rua Luís Coelho, 323.

Dicas de Mario

Estas dicas foram fornecidas por André Nudelman, proprietário da Super Games:

☐ **Mario Bros** — Na fase 3-2 deste jogo, Mario passa por vários abismos. Quando estiver perto do terceiro, deve saltar sobre a primeira tartaruga. Ela derrubará o que encontrar pela frente, inclusive suas companheiras. Depois da última tartaruga, Mario dá um pulo e ganha uma vida. Logo a seguir, aparece uma planta carnívora. Para ganhar mais pontos, Mario deve se deixar "morrer" pela planta. Depois ele voltará à primeira fase e continuará a marcar mais pontos.

☐ **Super Mario Bros II** — O Reino dos Cogumelos está ameaçado e em sua ajuda vão Mario, seu irmão Luigi, a princesa e um sapo. Para Mario pular mais alto, na primeira fase, deve-se apertar o botão direcional para baixo. Quando piscar, deve-se apertar **A.** Mario pulará mais alto, atingindo a plataforma superior. Lá há uma bomba, que deve ser jogada para baixo.

☐ **Super Mario Bros III** — Neste jogo o importante é conseguir flautas. Elas permitem que o Mario possa pular ou escolher o mundo que quiser.

☐ **Doctor Mario** — Mario é um médico: deve alinhar quatro cápsulas coloridas (na vertical ou na horizontal) sobre um vírus que está dentro de um vidro.

☐ **Super Mario Land** — Há quatro mundos neste jogo: o deserto, a água, as rochas e o Japão. O objetivo é salvar a princesa Deise. Mario precisa vencer os inimigos do Reino dos Cogumelos. Dica: Mario entrar em canos onde são guardadas moedas. Cada vez que consegue 100 moedas, ganha uma vida.

☐ **Mike Tyson Punch Out** — Mario é juiz de uma luta de box. Para começar logo na luta de Mike Tyson, o jogador deve utilizar uma senha: 0073735963.

SUPER DICAS DA SEMANA

Mario Bros. BRINQUEDOS

GAME GEAR
CR$ 159.900,00
OU EM 3 VEZES
DE CR$ 66.600,00

TEMOS VÁRIAS PROMOÇÕES,
VENHAM NOS CONHECER OU
PEÇAM POR TELEFONE.

SUPER CHARGER
CR$ 79.900,00 À VISTA
OU EM
3 × DE CR$ 33.300,00

TEMOS TODAS AS MARCAS DE VÍDEO GAMES VENHAM CONFERIR!!

ACEITAMOS TODOS CARTÕES

SHOPPING WEST PLAZA - LOJA 1207 - BLOCO B - FONE: (011) 262.2400 FAX: (011) 62.9923 - ALPHAVILLE - CALÇADA DAS ORQUÍDEAS, 180 - FONE: (011) 421.5030

ADVER/MERCADO

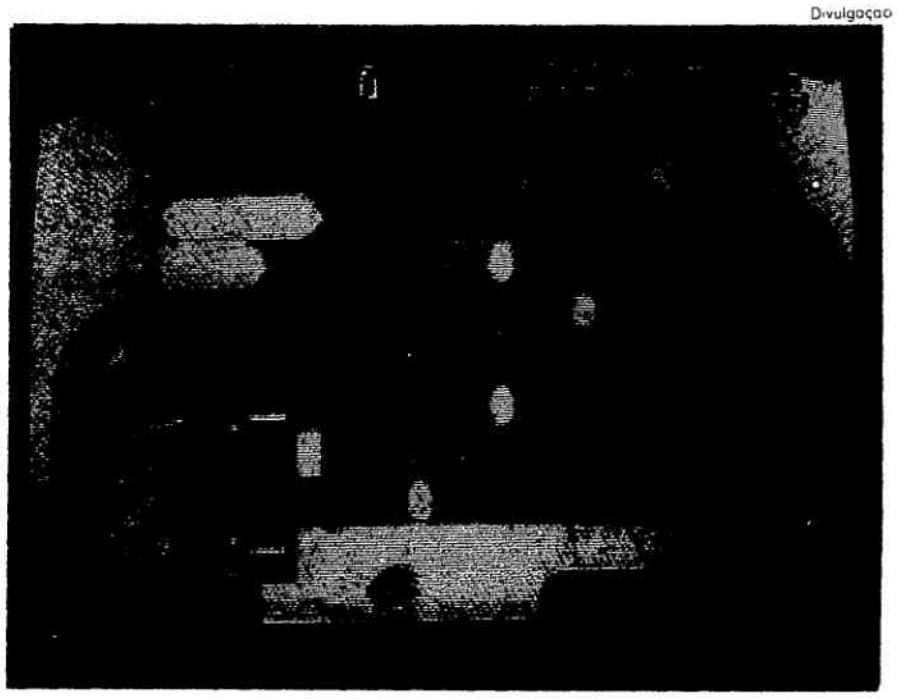
Games

Quarta geração já está nas lojas

Há um mês, a Nintendo of America, uma das maiores fabricantes de videogames do mundo, lançou o Super Nintendo Entertainment System, o Snes, que é a versão americana do Super Famicon japonês. O console está fazendo sucesso nos Estados Unidos, depois de estourar em vendas no Japão.

Já chegaram ao Brasil vários desses consoles, que têm maior capacidade de memória (16 bits) e, por isso, custam mais do que os similares de 8 bits. O Snes e o Super Famicon concorrem com o Mega Drive da Tec Toy (ou Genesis, da Sega, nos EUA). São todos videogames de quarta geração, o que significa que têm grande número de cores, muita nitidez de imagem, som especial e efeitos visuais mais caprichados. Além disso, podem processar jogos mais complicados.

Divulgação



O game Mario 4 é o mais procurado nos Estados Unidos.

Para o brasileiro, o preço do Snes e do Super Famicon ainda é muito alto. Nos Estados Unidos eles custam US$ 200,00 (Cr$ 116 mil), mas a importação mais que dobra esse valor. A fabricação no País poderá ser incluída nos planos futuros da C. Itoh, empresa que representa a Nintendo no Brasil. Por enquanto, ela se limita a testes de mercado. Mas o equipamento pode ser alugado em algumas casas de videogames (como a Dimensão e a Real), que também têm à disposição dos interessados vários dos cartuchos mais procurados nos Estados Unidos e no Japão.

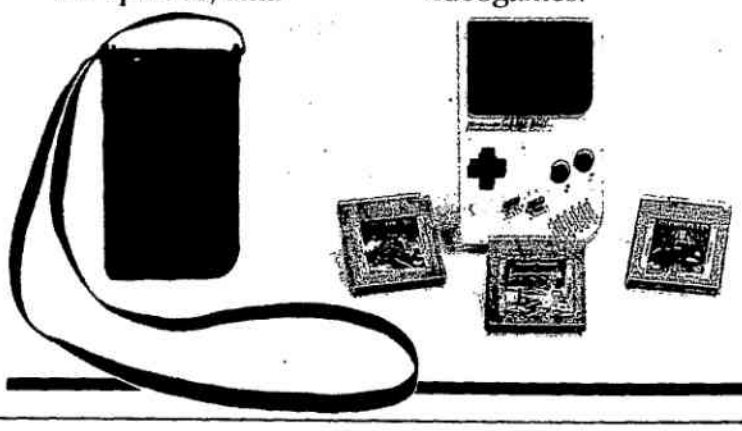
Há mais de 30 jogos disponíveis. Um deles é o **Super Mario World**, a quarta aventura dos encanadores Mario e Luigi. Nela, os irmãos enfrentam perigos na Ilha do Dinossauro e precisam vencer problemas em 96 níveis e mundos. Outro sucesso é o **FR-Zero**, uma competição de alta velocidade: quatro carros superequipados disputam, no futuro, sete corridas cheias de desafios e obstáculos. Também foram lançados **Sim-City**, **Super Play Action Football** e **The Legend of Zelda**. Estes cartuchos custam US$ 50,00 em média (Cr$ 29.000,00) nos Estados Unidos.

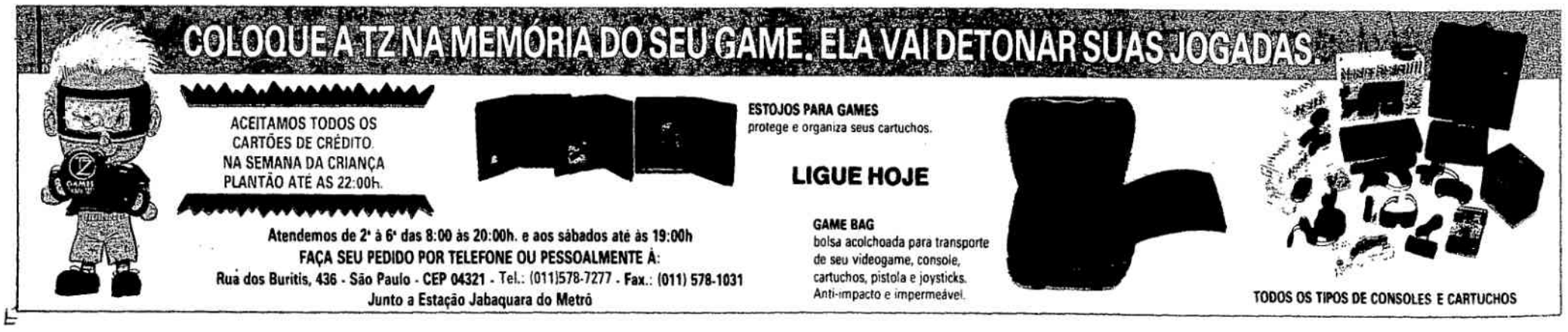
Este aceita todos os Nintendos

Há um novo videogame nas lojas: a fábrica de videogames Dynacom lançou o Dynavision 3, o primeiro console nacional que não precisa de adaptador para aceitar cartuchos da Nintendo japonesa e norte-americana. O brinquedo tem sistema de duplo encaixe que lhe permite usar games com 60 pinos (padrão japonês) e 72 pinos (padrão americano). Outra novidade do console é o fone de ouvido que, segundo os técnicos da Dynacon, ajuda o jogador a se concentrar e, ao mesmo tempo, elimina sons e ruídos que atrapalham ou irritam quem está de fora. Uma terceira característica é o joystick, do tipo Turbo Jet Control, que distribuiu os botões de comando entre a haste e a base, para facilitar as operações.

Este protege os portáteis

O videogame portátil da Nintendo, Game Boy, ainda não é fabricado no Brasil, mas calcula-se que existam 200 mil deles no País, trazidos dos Estados Unidos ou do Paraguai. Para os donos desses brinquedos, uma indústria de acessórios criou um estojo de plástico, que facilita o transporte e protege contra pó, riscos e tombos. Chama-se Case Boy e é o primeiro produto da Chips do Brasil na linha de videogames.





Games

Super Charger ganha três jogos

Três games para consoles Super Charger estão sendo lançados neste mês: **Go! Dizzi! Go!**, **Ultimate Stuntman** e **Bignose**. Os jogos são novidade também nos Estados Unidos, onde são produzidos. A fabricante acha que eles poderão ficar entre os mais vendidos no País, neste fim de ano, porque exigem do jogador mais raciocínio e memória, além de rapidez. Os novos games misturam aventura e inteligência, seguindo a mais recente tendência dos videomaníacos em todo o mundo.

Também o tema de cada jogo foi escolhido para atender às novas exigências dos compradores e locadores de cartuchos:

☐ todos têm ação e aventura;

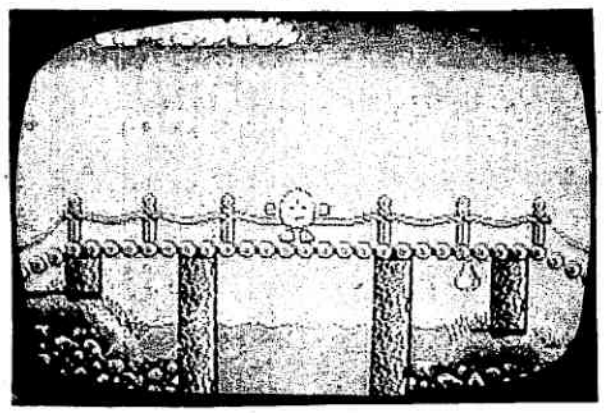
☐ um deles se passa na Idade da Pedra (**Bignose**) e outro no futuro (**Ultimate**);

☐ o terceiro (**Dizzi**) é um tanto ecológico, ambientado em uma floresta;

☐ dois deles (**Dizzi** e **Ultimate**) acrescentaram um toque de romantismo à trama: os heróis salvam moças bonitas das garras de malfeitores;

☐ no outro jogo (**Bignose**) o protagonista é um personagem quase caricaturesco: um homem primitivo com muita fome.

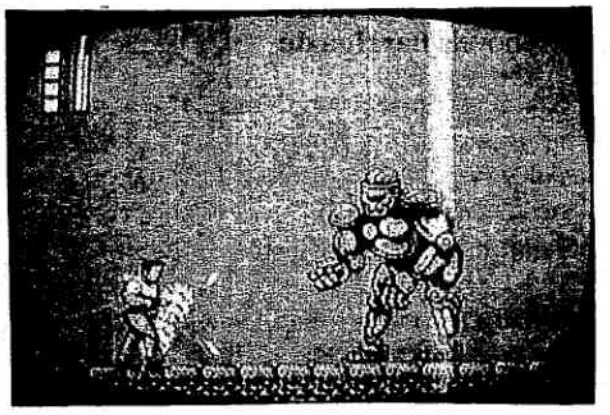
Estes jogos fazem parte da linha Super Charger, compatível com os jogos Nintendo e produzida no Brasil pela IBCT.



☐ **Go! Dizzi! Go!** — É um jogo de aventura que exige agilidade, raciocínio e atenção. Trata da aventura de Dizzi, que deve resgatar a namorada, Daisy, seqüestrada pelo bandido Zaks. Todos moram em uma floresta escura.

O jogador — que pode ter a ajuda de amigos na busca de pistas e dicas — deve traçar seu caminho, ao sair de casa no meio da mata, procurando trilhas e juntando objetos para usar quando se deparar com Zaks no confronto final.

Uma boa dica para Dizzi é procurar e colecionar as estrelas que aparecerão em várias fases e telas. Elas garantirão a vitória do bem contra o mal. Mas, antes de chegar lá, Dizzi terá de passar pelo fundo do mar, cruzar ruas e avenidas movimentadas, atravessar cemitérios assustadores, etc.



☐ **Ultimate Stuntman** — O jogo conta as aventuras de um policial do futuro. Como não poderia deixar de ser, um game deste tipo mistura ação e esperteza com muitas lutas e corridas. No caso, a missão do policial - é salvar uma jovem cientista, chamada Jenny Aykroyd, raptada por um monstro malvado, o doutor Evil. O jogador passará por provas difíceis, em que enfrentará muitos obstáculos. Por exemplo, monstros mecânicos e robôs motorizados. A primeira missão do policial, que terá também um carro muito veloz, será destruir Droid I, onde os bandidos se encontram. Dica importante para o jogador: observe bem o tempo e o nível de energia consumidos pelo carro do policial durante as muitas perseguições ao seqüestrador. Essas informações aparecerão na tela. Se bobear, o caro pára.

Oferta de cartuchos cresce neste ano

Até o fim do ano, a Tec Toy (fábrica dos videogames Master, Mega e Game Gear) pretende bater um recorde: colocar nas lojas 100 cartuchos para o console Master, 50 para o Mega e 12 para o Gear. Também está em seus planos aumentar a linha de minigames.

Para chegar a esses números, a empresa lança neste mês mais de 30 jogos para o Master e o Mega e reforça a linha mais recente, a do Game Gear (que é o primeiro portátil fabricado no País). Para o Natal, haverá mais.

☐ Em seu lançamento, em agosto, o Gear recebeu cinco jogos. Para o Dia das Crianças, a fábrica produziu mais dois, o **Castle of Illusion** e o **Shinobi**. Para o Natal, virão outros cinco, cujos títulos ainda estão sendo estudados pelo fabricante.

☐ Na linha de minigames, a Tec Toy está introduzindo os personagens de Walt Disney e de Mauricio de Sousa. Mônica salva o coelho Sansão e Cebolinha enfrenta o Capitão Sujo nos primeiros brinquedos colocados à venda.

☐ Nos estúdios de Mauricio de Sousa, segundo informou o próprio desenhista, já está sendo preparado o primeiro cartucho para Master System com personagens da Turma da Mônica.

Manual para organizar campeonatos de games

Escolas, clubes e grupos de amigos (além de lojas e locadoras) que pretendem organizar campeonatos de videogame vão ter esse trabalho simplificado. A Tec Toy editou um catálogo em que são sugeridas várias formas de promover as provas eliminatórias, classificatórias e finais para um campeonato. Os interessados devem pedir informações pelo ☎260-8311.

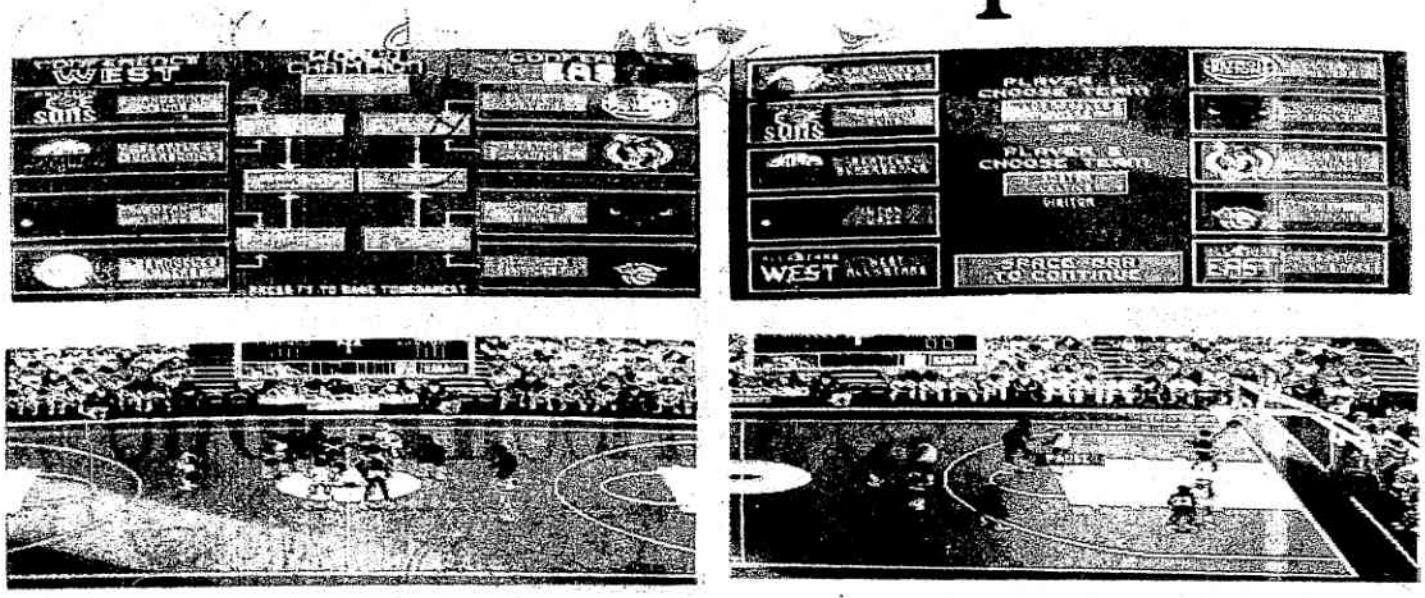
Os videomaníacos que moram fora da capital de São Paulo poderão ver, em breve, aumentado o número de lojas em suas cidades que oferecem cartuchos, consoles e serviços de games: a Super Games, especializada no assunto, presta assessoria a lojistas que queiram montar um *corner* (espaço dentro da loja) exclusivo para games. Informações: ☎825-4317.

☐ **Bignose** — Diretamente da Idade da Pedra, o homem das cavernas, Bignose, aparecerá neste jogo, em busca de comida, percorrendo várias ilhas. No meio do caminho, enfrentará animais e inimigos terríveis. Para dominá-los, Bignose só poderá contar com uma clava como arma, além de pedrinhas que deve ir juntando sempre que as encontrar em fases anteriores. Também deve recolher os ossos que aparecerem: com eles, Bignose poderá comprar poderes mágicos especiais e contratar feiticeiros que o ajudarão a derrotar os muitos inimigos que surgirão. O local de compra desses "serviços" é também especial: cavernas escuras, onde negociantes muito impacientes não fazem questão de agradar ao cliente. O jogo exige muita rapidez: em cada fase há pouco tempo para resolver todos os problemas.

Games

Basquete em final de campeonato

Daniel M. Kupfer



Na tela, aparecem etapas e lances do jogo, além do placar e de resultados de outras partidas do mesmo campeonato.

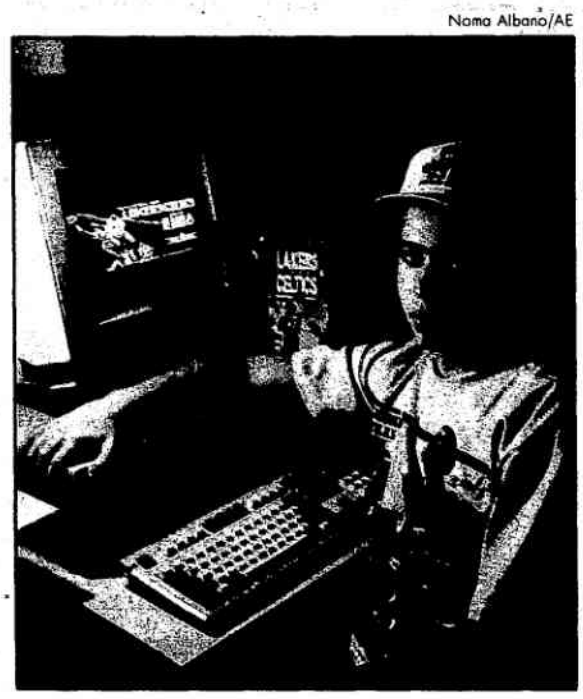
Neste jogo é disputado um campeonato de que participam os principais times do basquete profissional norte-americano, reunidos na Associação Nacional de Basquete (cuja sigla é NBA). No game, os times são compostos por seus verdadeiros jogadores, cada um fazendo pontos de seu modo mais marcante. Por exemplo, o jogador Abdul Jabar, do Lakers, faz a cesta com o gancho que lhe deu fama.

Ao entrar no programa, há uma apresentação e, em seguida, uma tela (o menu de opções) em que você escolhe se quer jogar contra o computador ou contra uma pessoa; se o jogo vai ser simulado ou não (com desgaste físico, deixando o jogador mais *devagar* e errando mais cestas ou não); se será campeonato ou amistoso; se terá som ou não; qual será o tempo de jogo, etc. Você sempre pode escolher o time que vai jogar, mas, dependendo da opção, o time adversário será ou não determinado por você. Isso ocorre quando o jogador adversário não é o computador. A tela seguinte mostra a ficha técnica dos jogadores titulares e reservas, que têm quadros separados. Os jogadores titulares são os mesmos do campeonato de 1989, mas podem ser substituídos entre os intervalos ou durante o jogo, por meio de um certo comando. Durante as pausas dos jogos é apresentado, por uma emissora de TV, o placar de todos os jogos, inclusive do seu. Esse placar é aleatório, com exceção do seu jogo.

Os gráficos e os movimentos são bem-feitos para um PC, apesar de haver melhores. A visão não é nítida como a do jogo **Double Drible** da Nintendo (jogo do mesmo estilo que este). Em certas horas, é impossível distinguir que jogador controla, com quem está a bola, e até mesmo quem é o jogador. Isso ocorre num contra-ataque ou num rebote, quando um grande número de jogadores se encontra concentrado numa mesma região da quadra.

Com passos enormes, bandejas com incríveis enterradas de giro, costas, cestas de gancho, os jogadores desses grandes times norte-americanos dão um show neste grande esporte.

Nana Albano/AE



Daniel M. Kupfer.

□ Daniel M. Kupfer tem 14 anos e é aluno do Colégio Vera Cruz. A convite do **Estadinho**, ele testou o game **Lakers x Celtics**, um dos cinco games de esporte produzidos pela Brasoft para micros. Os outros títulos são: **King of the Beach**, **Low Blow**, **Skate or Die** e **Indianapolis 500**.

Jogo real

Um torneio de exibição foi realizado em Paris, na sexta-feira e ontem, entre a Federação Internacional de Basquete Amador (Fiba) e a Associação Nacional de Basquete (NBA), que é a principal liga profissional dos Estados Unidos. Quem representou a NBA nessa partida foi justamente o Lakers, que aparece no game da Brasoft, analisado nesta edição. O time é um dos mais famosos da cidade de Los Angeles e tem como estrela o armador Magic Johnson. Johnson deverá participar, também, da seleção olímpica dos Estados Unidos — que, pela primeira vez, levará profissionais a uma competição internacional desse tipo.

Horário de verão começa hoje em quase todo o País

O horário de verão de 1991 começou na primeira hora de hoje. Os relógios de quem mora nas Regiões Sul, Sudeste e Centro-Oeste do Brasil foram adiantados 60 minutos. Isto é, quando os ponteiros marcavam meia-noite, foram mudados para a 1 hora. Esse adiantamento vai valer até 1992 e no dia 9 de fevereiro será feita a compensação. Os relógios deverão ser atrasados outros 60 minutos. Nos Estados do Norte e Nordeste, com exceção da Bahia, não haverá mudança.

O horário de verão no Brasil é adotado pelo governo para economizar energia elétrica. No final da primavera e em pleno verão, o sol nasce mais cedo e as atividades diárias podem começar e acabar antes. Assim, as pessoas acendem as luzes mais tarde, porque o dia é mais longo do que a noite.

No ano passado, a energia poupada equivaleu a toda a eletricidade que a cidade de Brasília consome em um ano. No Brasil, o horário de verão tem sido instituído pelos governos desde 1931, mas não em todos os anos. Sempre que há secas prolongadas, recomenda-se essa medida, porque a energia consumida no País é quase toda produzida em usinas hidrelétricas (que transformam queda d'água em eletricidade). Quando não chove, as represas das hidrelétricas recebem menos água e geram pouca energia.

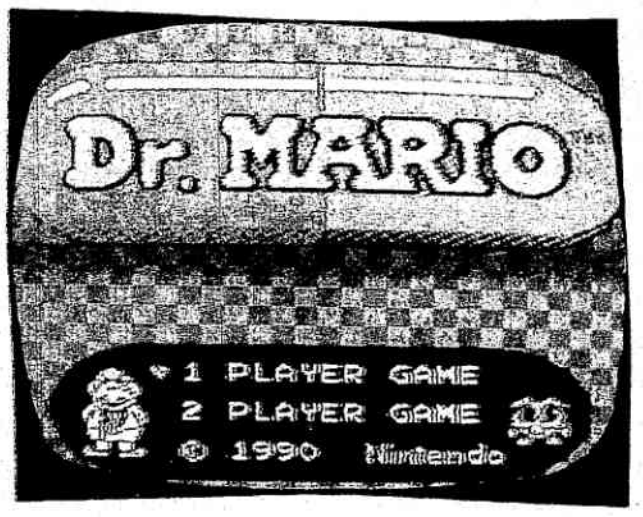
Os relógios voltarão ao normal na época em que o Sol começa a aparecer mais tarde e as noites ficam um pouco mais longas.

Dicas para games

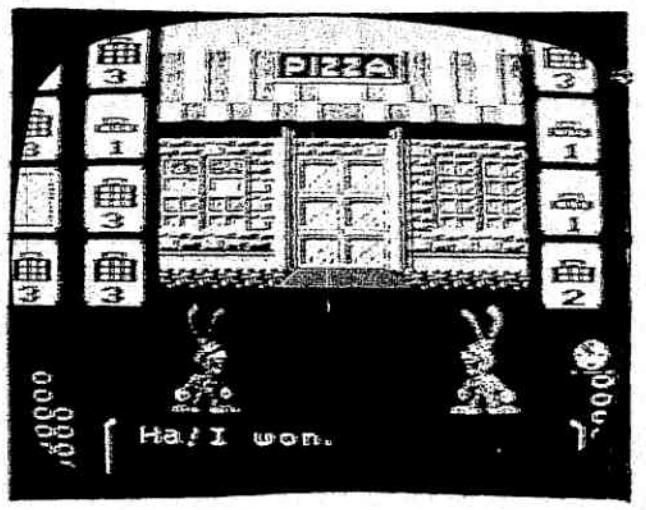
Seja herói entre os mais famosos

Os Simpsons, os irmãos Mario e Luigi e até as pizzas Domino's são personagens dos games mais vendidos para o console Dynavision (da Dynacon): **The Simpsons**, **Dr. Mario** e **Yo! Noid**, todos da linha Nintendo.

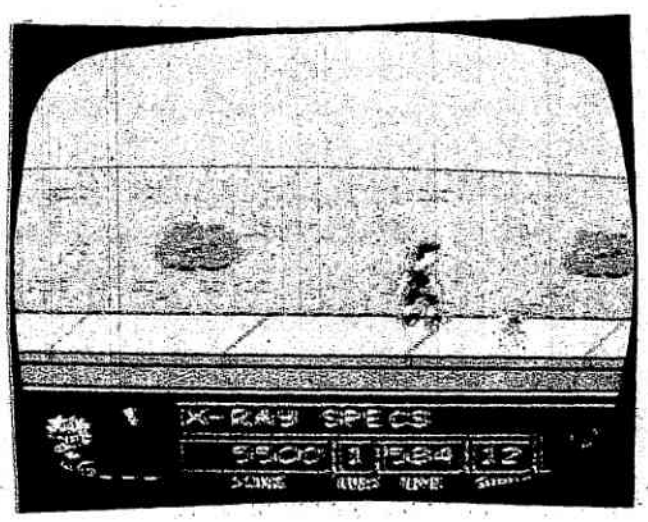
☐ **The Simpsons** — O jogo tem cinco fases e todas começam com uma discussão da família sobre um programa de tevê. De repente, há uma invasão de seres espaciais. Na primeira fase, Bart é encarregado de salvar a humanidade. Uma lata de spray é a arma que tem contra os invasores. Quando os alienígenas são atingidos por Bart, eles desaparecem, deixando na tela uma letra. Para vencer o jogo, você deve formar rapidamente os nomes dos membros da família: Homer, Marge, Lisa e Maggie.
Dicas: evite desperdiçar a tinta do spray (que abate os seres estranhos). Mas use bastante para pichar o hidrante e descobrir o que ele esconde. Bart fará compras em lojas: procure objetos que o ajudem nessa luta (como foguetes, que atingem alvos no alto, ou uma pomba, que pousa nas estátuas). Use óculos de raio X para identificar os seres verdes e mutantes que estão no parque de diversões. No final da primeira fase, desvie-se de um homem com braço enfaixado. Quando Bart for ao museu, terá de encontrar uma arma, oculta por um quadro, e atirar nas placas de saída. Se conseguir sair, uma carona de jacaré facilitará a travessia da lagoa. Na usina nuclear, é bom usar a escada ou o elevador para levar os seres verdes ao reator.

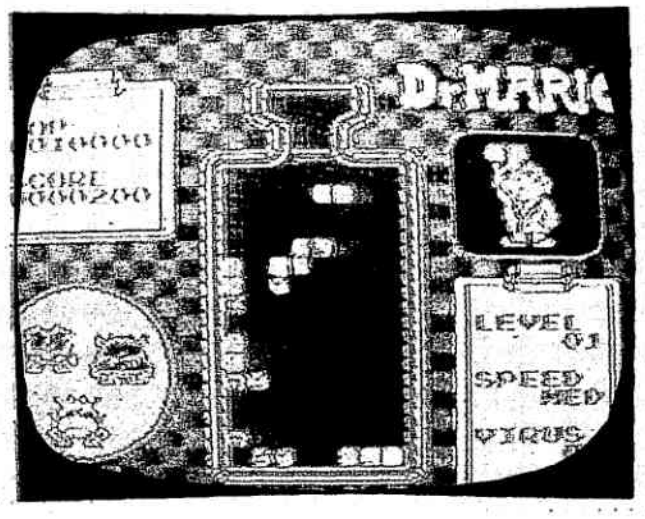


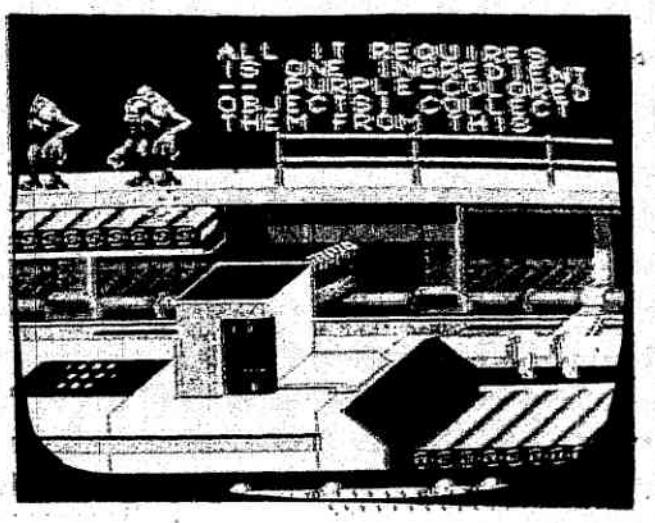
☐ **Dr. Mario** — O personagem que fez mais sucesso em videogame em 1991 é a estrela deste jogo de raciocínio. Mario (normalmente, um encanador ítalo-americano, sempre em dupla com o irmão Luigi) é aqui um médico às voltas com um vírus poderoso. Para combater os ataques do mal, Mario pode utilizar uma série de remédios. O desafio do game é manipular acertadamente as cápsulas desses remédios. Elas têm cores diferentes e o médico deve colocá-las dentro de frascos. Se conseguir formar com elas colunas de quatro ou mais, da mesma cor, incluídos também os vírus, todos os elementos negativos desaparecem. Em cada fase, aparecem mais vírus a exterminar. Para destruí-los, o médico deve saber qual é a melhor "receita": há cápsulas que se encaixam melhor no vidro se forem colocadas em pé. Outras só cabem se forem postas deitadas. O médico Mario deve saber quais são. Deve, também, estar atento para não se deixar contagiar. Se o vírus atacá-lo, Mario terá febre e poderá perder o jogo.
Dicas: como o jogo é de raciocínio, não há muitas dicas a dar. O importante é prestar atenção em cada lance, perceber quais são as combinações certas e repeti-las quando for necessário.



☐ **Yo! Noid** — No futuro, a Terra será ameaçada pelo terrível Mr. Green, que pretende dominar todas as pessoas que gostam de pizza. Noid é o símbolo da rede Domino's Pizza, dos Estados Unidos. Ele é um dos habitantes que correm perigo e será o personagem responsável pela salvação da Terra. Para vencer os desafios, terá ajuda de três "armas": um skate, um ioiô e um pula-pula. Com elas, fugirá dos perigos, que estão distribuídos em 14 níveis de ação das cinco fases do jogo. No final de todas elas, Noid correrá o maior risco: enfrentar e vencer Mr. Green, que odeia ouvir falar em pizza ou pizzaria.
Dicas: na primeira fase, procure colocar Noid nas plataformas mais altas. Assim, será mais fácil fazer a travessia pelo cais flutuante. Na segunda fase, aparecem ursos polares em uma cidade gelada, para atacar o herói. Com cinco golpes bem dados, esses animais poderão ser derrotados, e o jogador passará à etapa seguinte. Na terceira fase, se conseguir usar o skate em alta velocidade, Noid se tornará invencível. Na quarta fase, ele deve usar o algarismo II para multiplicar o valor das cartas que utilizará. E, na quinta fase, a salvação pode estar no número III que for encontrado nos esgotos.







Games

Game Gear tem dois novos jogos

A Tec Toy colocou à venda, neste mês, dois novos jogos para seu portátil, o Game Gear: **Castle of Ilusion** e **Shinobi**. Aqui estão dicas para avançar em etapas desses games:

☐ **Castle of Ilusion:** Para derrotar a bruxa Mizrabel na última fase deste jogo, apanhe a tocha e espere que ela apareça. Pule para um patamar livre com a tocha, antes que Mizrabel solte as bolas que flutuam pela tela. Esquive-se delas e atinja a malvada com a tocha. Repita esse procedimento várias vezes até acabar com a bruxa. Apanhe todos os objetos que encontrar pelo caminho, pois vai precisar deles durante o percurso. Atire-os sobre os inimigos, para derrotá-los mais facilmente.

☐ **Shinobi:** As caixas secretas contêm ítens diferentes. Você deve carregá-los quando achar que serão

úteis. Mas tome cuidado pois, se for uma bomba, você pode acabar se dando muito mal. Se não pegar nenhuma mágica ninja durante uma fase, receberá um bônus secreto. Mas não espere muito por isso. Se você se achar em dificuldades, é melhor ter uma mágica nas mãos do que um bônus no final. Sem a mágica, talvez você não chegue ao fim. Pense bem.

SALÃO CONTINUA

O Salão do Videogames do Mappin, inaugurado em setembro, continuará funcionando nas lojas do Itaim, ABC e Morumbi Shopping por tempo ainda não determinado. Também será montado um no Mappin do Shopping Center Norte

Já foram ao salão mais de 200 mil pessoas que puderam testar os jogos expostos e as novidades. Entre os mais novos produtos na linha de games estão o Super Charger da Equinox, o joystick Power-Tron da Still, o Dynavision III da Dynacon, o Top-Game VG 9000 da CCE, o Hi-Top Game da Milmar.

MAIS ALUGADOS

Esta é a lista dos videogames mais alugados pelos freqüentadores da Classic Disc Video: **Battletoads**, **Silver Surfer**, **Astyanax**, **Rollergames**, **Psycho Fox** e **Castle of Ilusion.**

Mônica invade os mini

A linha minigame da Tec Toy acaba de receber os primeiros jogos com personagens dos estúdios de Mauricio de Sousa: **Salve o Sansão!**, com Mônica no papel principal, e **Cebolinha contra o Capitão Feio**, em que Cebolinha enfrenta monstrinhos sujos. No primeiro jogo, Mônica precisa recuperar seu coelho, roubado por Cebolinha e Cascão. No segundo, os monstros descem de uma nuvem muito poluída e tentam acertar Cebolinha com raios de sujeira.

A mesma linha tem, também, a série Master, que é a preferida por 70% dos garotos norte-americanos. Nesta linha pode-se brincar com os mesmos jogos do console, com a vantagem de serem portáteis. Desde outubro estão nas lojas títulos como **After Burner**, **Out Run**, **Space Harrier**, **Ninja Gaiden**, etc. Os minigames têm tela de cristal líquido e refletor colorido e funcionam com duas pilhas pequenas.

Leitores sugerem e perguntam

☐ **Fernando Ávila da Costa** manda esta dica para o jogo **Final Fighter,** da Nintendo, para ser testada pelos leitores:

Quando o jogador vê Eddie, um chefe de tela vestido de policial, deve chegar perto dele. Eddie vai cuspir um chiclete, o jogador deve pegá-lo para realçar a tela e ficar cheio de "life". Na última tela, o jogador sobe num prédio, onde há vários pilares. Atrás deles estão escondidos diamantes, moedas e outros objetos. É bom levá-los para ganhar pontos.

☐ **Tiago de Vasconcelos** pede dica para a árvore aparecer no jogo **Dr. Mario**. Mario B. Câmara Filho, da loja Dimensão, explica como fazer:

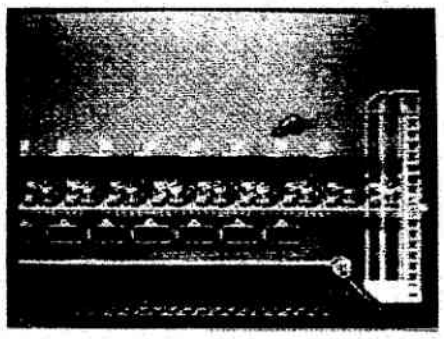
Existem algumas telas especiais que aparecem quando terminam certas fases no speed med ou high. Quando se joga nos níveis 5, 10 ou 15, no final aparece uma tela de congratulações dizendo: "Você concluiu o nível *x* com velocidade *y*." Se esperar um pouco, um objeto vai atravessar a tela e você ganhará pontos. Veja tabela:

nível	velocidade	objeto
5	média	livro
10	média	galinha
15	média	lata de tinta
5	alta	tartaruga
10	alta	porco
15	alta	bruxa

Games

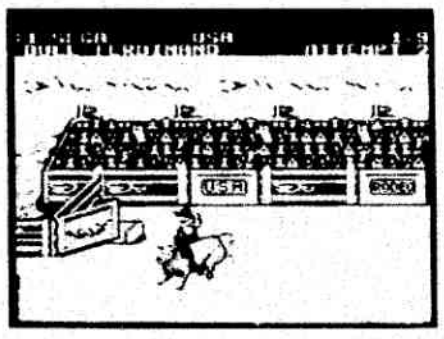
Olimpíada começa agora

Em 1992, na Espanha, será realizada mais uma Olimpíada, competição que, a cada quatro anos, reúne campeões mundiais de muitas modalidades esportivas, em provas que tentam reproduzir os jogos dos antigos gregos. Mas, antes mesmo das disputas na Europa, quem quiser já pode entrar na briga. A Tec Toy lançou para o Master System os Jogos Olímpicos, com seis tipos de competição em que oito jogadores, um de cada vez, tentam mostrar quem é o melhor. Aqui estão resumo e dicas desse novo game e de outros jogos, todos de esporte e da Tec Toy.



☐ **Jogos Olímpicos** — Atletas de oito países disputam cinco esportes: salto com vara, corrida de 100 metros rasos, ginástica olímpica, saltos ornamentais e natação. O vencedor ganha medalha de ouro, como na Olimpíada de verdade. Cada prova tem suas medalhas, que valem pontos para o placar geral. Quem tiver mais pontos será o grande campeão. Há chance de quebrar alguns recordes mundiais.

Dicas: nas provas de corrida e natação, é importante a velocidade com que se apertam os botões. Ganhará tempo quem os acionar mais rapidamente. Nas outras provas, habilidade e coordenação são necessárias para acertar os movimentos iniciais e finais. É bom perceber como se controlam esses movimentos.

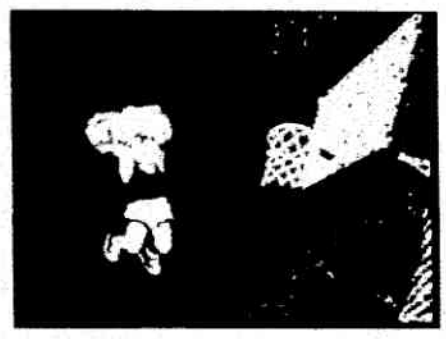


☐ **World Games** — Neste jogo as disputas são divertidas: repetem provas curiosas, tradicionais em alguns países, como Alemanha e Canadá. Uma delas é o salto sobre tonéis, com que se distraem os alemães. Outra é a de equilíbrio sobre troncos, típica do Canadá. Montar e domar um touro selvagem é demonstração de coragem nos Estados Unidos. Na Escócia faz sucesso quem consegue lançar bem longe pesados troncos de árvore.

Dicas: o importante é sincronizar os movimentos de cada esporte. Há um momento exato para o atleta fazer determinados gestos. Descubra isso com treinos e por tentativas. No equilíbrio de troncos, preste atenção aos pés do adversário. Se ele mudar o sentido do giro, reaja. Você deve ser rápido.

☐ **American Baseball** — Há quatro opções neste game de um esporte que faz as delícias dos garotos norte-americanos. São 26 equipes da liga de beisebol tentando chegar ao primeiro lugar no campeonato nacional. As partidas podem ser disputadas contra um amigo ou o computador.

Dicas: você pode substituir quatro lançadores ou rebatedores por jogo. Saiba usar bem essas chances, porque não poderá reconvocar os atletas. Pratique bastante na modalidade Home Run Contest até conseguir a habilidade necessária para fazer uma boa partida e se tornar campeão. Quando for hora de rebater, pode escolher entre bater pelo alto ou por baixo. Quando estiver numa base, pode tentar avançar para a seguinte, completando a jogada.



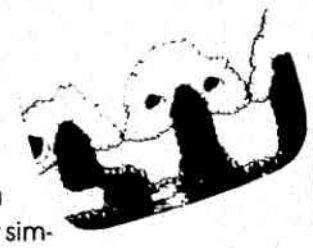
☐ **Basketball Nightmare** — É um game diferente: disputa de basquete durante um pesadelo. A história é a de um chefe de equipe que dorme na noite anterior ao jogo decisivo do campeonato intercolegial. Sonha que está sendo convidado para uma partida com pessoas estranhas, nas montanhas. Tudo muito divertido e diferente, vale a pena testar.

Dicas: as disputas começam sendo fáceis, mas se complicam depois. Para treinar, você pode optar pelo jogo CPU x CPU, em que o computador joga sozinho. Isso o ajudará a entender melhor as jogadas e como utilizá-las a seu favor. Quando estiver com a bola e der um salto, não deixe de passá-la ou arremessá-la. Se não fizer isso, terá cometido falta.

SIMULTÂNEO EUA - CANADÁ

SUPER LANÇAMENTOS

EXCLUSIVO



Aventura do super simpático homem das cavernas com seus poderes mágicos.

BIG NOSE

SUPER CHARGER

Cartuchos de 60 pinos

compatível com padrão Nintendo'

U·L·T·I·M·A·T·E S·T·U·N·T·M·A·N

Emoção velocidade - luta reflexo - perigo - desafio

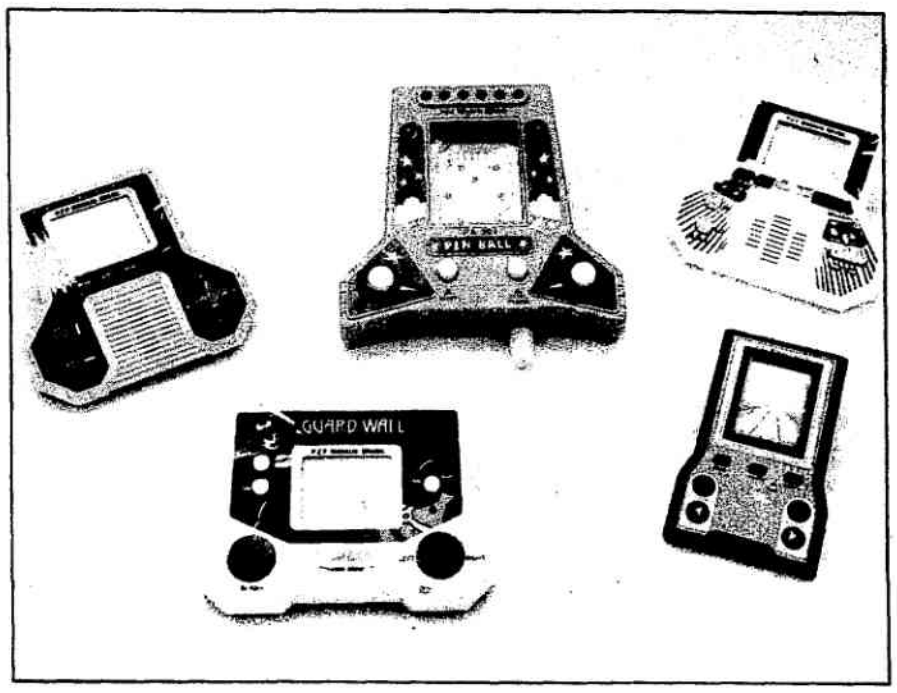
ONDE COMPRAR: Ciamar, Americanas, Mappin, Mesbla, Eldorado, Fotoptica, Audio, Wickerl, Lojas Nippon, Tamintoys, Brinquedos Laura, Ri Happy, Panther, Makro, Bruno Blois, Lecipel, Mario Bros. Em todas as lojas especializadas e grandes magazines - distribuição Brasil.

Games

Há boas novidades na praça

Não vai ficar sem videogame ou minigame quem precisa gastar pouco, garantem as fábricas Milmar e Brinquedos Rei. A Milmar produz o videogame Hi Top Game-Turbo e a Rei, os minigames da série Trônica, de 30% a 40% mais baratos do que similares encontrados em lojas de brinquedos.

O Hi Top, compatível com o sistema Nintendo, é um modelo simples e eficiente de console que, segundo o fabricante, só com duas teclas (uma para ligar e desligar, outra para começar) e controles-turbo consegue dar agilidade a qualquer jogo e ainda acelerar funções especiais (lançar, atacar, saltar e correr, por exemplo). Custa menos de Cr$ 100 mil e apareceu nas lojas em outubro. Seus games custam cerca de Cr$ 20 mil. Os dois mais vendidos são **Futebol** e **F-15** (veja seus resumos abaixo). As novidades são **Dudes** e **Impossible Mission**.



☐ **Futebol** — Oito times disputam em campeonato mundial e quatro em olímpico. Cada time tem sua característica própria. Um é melhor na defesa, outro no ataque; há equipes mais experientes e outras mais hábeis, etc. Importante é descobrir como isso pode ser empregado para ganhar o jogo. As partidas podem ser travadas entre dois jogadores, computador versus computador ou jogador contra computador. O tempo de jogo também tem opções de 15, 30 ou 45 minutos.

☐ **F-15** — Neste jogo, deve-se surpreender tanques inimigos que estão prontos para destruir uma cidade, eliminar uma formação de lanchas torpedeiras e manobrar sobre trincheiras inimigas onde robôs operam tanques, além de abater jatos que atacam pelo céu. Mas a guerra só será vencida quando for destruída a nave do comando geral, que aparece a cada final de batalha. A tela mostra, quando cada uma delas acaba, quantos inimigos foram abatidos.

MINIGAMES

A linha Trônica da Brinquedos Rei (da Alfema Norte) tem cinco minigames que custam entre Cr$ 16 mil e Cr$ 20 mil. O Pinball, tipo fliperama, é mais caro (Cr$ 60 mil). Inicialmente, estão à venda os jogos **Guard Wall**, **Sea Battle**, **Fórmula 1**, **Space Revenger** e **Pinball**, cujos desafios são:

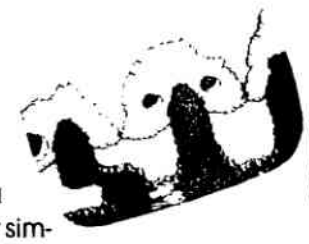
☐ **Guard Wall** — O guarda da cidadela medieval precisa vencer soldados de um rei rival. Eles tentam entrar no castelo subindo por escadas encostadas à muralha.

☐ **Sea Battle** — Trava-se uma batalha naval, como o nome diz. O jogador assume o comando de uma frota de submarinos que atravessa uma área de alto risco.

☐ **Fórmula 1** — É uma corrida de automóveis com cinco níveis de dificuldades.

☐ **Space Revenger** — Em dois padrões de jogos (Game A e Game B), o desafio é igual, mas com dificuldades crescentes: vencer invasores espaciais equipados com escudos magnéticos.

☐ **Pinball** — Com som turbo em vários timbres, como os grandes fliperamas, neste game podem brincar dois jogadores ao mesmo tempo. O jogo consiste em colocar a bola na área e impedir que caia no espaço entre os dois flippers.

SIMULTÂNEO EUA - CANADÁ
EXCLUSIVO
Pobly/3
SUPER LANÇAMENTOS

Aventura do super simpático homem das cavernas com seus poderes mágicos.

BIG NOSE
SUPER CHARGER
Cartuchos de 60 pinos
compatível com padrão Nintendo*

U·L·T·I·M·A·T·E
S·T·U·N·T·M·A·N

Emoção
velocidade - luta
reflexo - perigo - desafio
ONDE COMPRAR: Ciamar, Americanas, Mappin, Mesbla, Eldorado, Fotoptica, Audio, Wickerl, Lojas Nippon, Tamintoys, Brinquedos Laura, Ri Happy, Panther, Makro, Bruno Blois, Lecipel, Mario Bros. Em todas as lojas especializadas e grandes magazines - distribuição Brasil.

Games

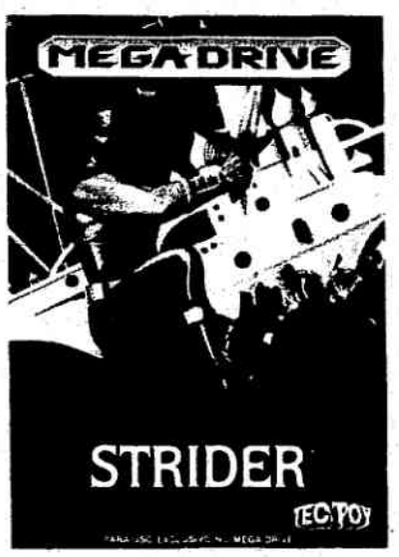
Estréia nacional é da Mônica

Neste mês e em janeiro, não menos do que 23 novos games vão desafiar a habilidade dos donos de consoles Master Systems, Mega Drive e Game Gear, da Tec Toy. Uma das novidades para este Natal é o primeiro game produzido 100% no Brasil: Mônica no Castelo do Dragão. Aqui estão resumos de alguns desses jogos:

☐ **Mônica no Castelo do Dragão** — A mais famosa personagem de Mauricio de Sousa defende o mundo dos ataques do Capitão Feio, o Mestre dos Bueiros, que quer transformar a Terra em uma enorme lixeira. Para isso, conta com a ajuda de seu coelho de estimação, Sansão, de algumas pessoas e de várias armas especiais. As pessoas estão em casas, a cujas portas Mônica precisa bater — e nem sempre elas se abrem. O game é para o Master e tem 12 fases.

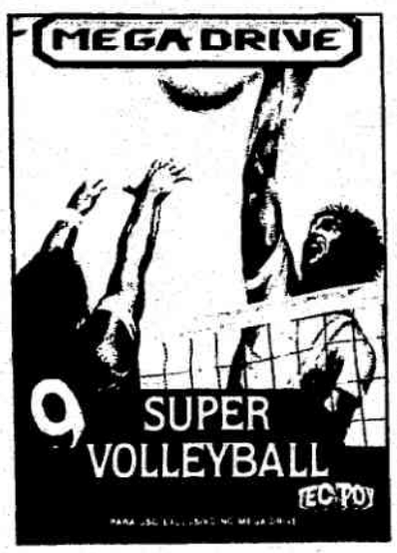
☐ **Indiana Jones e a Última Cruzada** — O mais famoso aventureiro do cinema atravessa, neste novo jogo do Master, seis fases de muitas dificuldades. Ele tenta reencontrar o cálice em que Jesus bebeu, o Santo Graal. Tem a ajuda do pai, Henry Jones, que é ferido numa das últimas etapas. Para vencer os obstáculos mais sérios, Indy precisa saber saltar por cima de animais perigosos. E, no final, deve descobrir a seqüência certa das pedras do caminho — como no filme.

☐ **Y'S** — No passado, o reino de Y'S viveu sob o domínio das forças do mal. Mas as deusas o salvaram da desgraça. Isso foi relatado em seis livros sagrados, escondidos em locais secretos. Depois de muitos anos, o mal ataca o reino novamente e um jovem guerreiro, chamado Aron, deve enfrentá-lo, derrotando o feiticeiro Dark Dekt. Tem a ajuda da sacerdotisa Seer Sara e, com ela, procura o apoio das deusas, por meio dos livros sagrados. É um jogo do Master.



☐ **Strider** — Na nova versão para o Mega Drive, este é um game de bastante dificuldade (8 megas). Strider é um guerreiro musculoso e audaz que, com fortes socos e uma espada a laser, defende a Europa do ano 2048 das arbitrariedades do Ditador do Leste. Ele enfrenta desde gigantescos macacos e centopéias de metal até moças bonitas, as Amazonas, que lhe atiram bumerangues — além do ataque psicológico. Querem acabar com sua força física e mental.

☐ **Crack Down** — No próximo século, formas artificiais, criadas para trabalhar pelos homens, vão se rebelar. Sob domínio de um abominável Mr. K, estarão dispostas a acabar com o mundo. A serviço do governo a dupla Ben e Andy tenta destruir as instalações desses bandidos, colocando bombas em suas bases. Mas os esconderijos são bem protegidos por armadilhas secretas. Esta é a jogada: fugir das máquinas, desarmar seu arsenal e proteger os homens.



☐ **Super Volleyball** — Este é um lançamento para os consoles Mega. Tem duas opções de jogo, uma com time pronto (o jogador escolhe o de sua preferência), outra com equipe formada pelo "treinador". Pode-se jogar com um amigo ou com o computador. Há uma dica especial: a melhor hora para tocar a bola é quando ela muda de cor (de branco para vermelho). Há cortadas, bloqueios, saques e defesas que repetem a destreza de famosos jogadores.

SIMULTÂNEO EUA - CANADÁ
EXCLUSIVO
Publi/3
SUPER LANÇAMENTOS
Aventura do super simpático homem das cavernas com seus poderes mágicos.
BIG NOSE
SUPER CHARGER
Cartuchos de 60 pinos
compatível com padrão Nintendo*
U·L·T·I·M·A·T·E
S·T·U·N·T·M·A·N
Emoção
velocidade - luta
reflexo - perigo - desafio
ONDE COMPRAR: Ciamar, Americanas, Mappin, Mesbla, Eldorado, Fotoptica, Audio, Wickerl, Lojas Nippon, Tamintoys, Brinquedos Laura, Ri Happy, Panther, Makro, Bruno Blois, Lecipel, Mario Bros. Em todas as lojas especializadas e grandes magazines - distribuição Brasil.

Games

Há novos cartuchos importados

Lutas marciais, monstros, magos e até mesmo um fliperama mais sofisticado são as atrações das locadoras. Esses cartuchos importados prometem desafiar as feras do videogame a partir desse mês. A grande atração é o game japonês Pit Fighter, lançado há um mês nos Estados Unidos.

Pit Fighter:

☐ Esse jogo é adaptado para o Mega Drive. A novidade é que os personagens da história não são bonequinhos desenhados por computadores. Eles se parecem muito com os mais famosos artistas de filmes de artes marciais. Assim, o jogador poderá se defender dos golpes de outros lutadores com a mesma força de Jean Claude Van Damme, astro dos filmes de ação. No game, o lutador é o personagem **TY**. **Buzz** e **Kato** são outros destemidos lutadores do game.

Jewel Master:

☐ Um mago pretende destruir um reino. Para evitar que isso aconteça, o jogador, que é o príncipe, tem de se defender. A única saída é encontrar 12 anéis mágicos que estão escondidos em diferentes lugares no Império. Essas jóias já defenderam o mesmo reino, anos atrás, quando 12 lordes enfrentaram o mesmo mago.
Os desafios serão muitos, e caberá ao jogador destruir todos os monstros que encontrar pelo caminho. Os atrativos desse jogo são os poderes dos anéis, que, quando combinados, produzem efeitos mágicos diferentes.

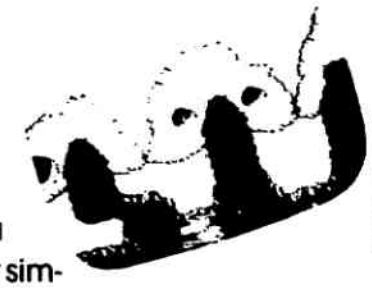
Shadow of the Beast:

☐ Há muito tempo, em uma noite de lua cheia, nascia uma criança que poderia ter tido uma vida normal. O destino não deixou: demônios invadiram sua casa e a levaram para um outro mundo, habitado por criaturas do mal. Lá ela foi transformada em um terrível monstro. Para que não se revoltasse, os demônios apagaram de sua memória qualquer recordação ligada ao período da infância, que viveu ao lado de seus pais. Quando começou a se lembrar de que um dia já tinha sido um humano, passou a lutar contra essas criaturas. O jogador vai ter de reverter a maldição para que a criança volte para sua família. Para isso, terá de enfrentar as criaturas do mal.

Devil Crash:

☐ Este é o jogo para quem sempre desejou ter um fliperama em casa. Em vez de máquinas grandalhonas, um pequeno cartucho desafia a atenção do jogador. Ele foi adaptado para o Mega Drive pela TECNOSOFT, uma empresa japonesa. Já existia uma versão dele para o PC ENGINE, um videogame japonês. A adaptação para o

Mega Drive é muito melhor tanto na parte gráfica como na trilha sonora. Existem 3 planos de jogos e mais seis frases secretas, e o desafio é acompanhar a velocidade. É considerado um jogo obrigatório para quem tem Mega Drive.
Essas fitas podem ser encontradas na Dimensão Games, ☎(011)296 4928

SIMULTÂNEO EUA - CANADÁ
EXCLUSIVO
SUPER LANÇAMENTOS

Aventura do super simpático homem das cavernas com seus poderes mágicos.

BIG NOSE
SUPER CHARGER
Cartuchos de 60 pinos
compatível com padrão Nintendo*

U·L·T·I·M·A·T·E
S·T·U·N·T·M·A·N

Emoção
velocidade - luta
reflexo - perigo - desafio
ONDE COMPRAR: Ciamar, Americanas, Mappin, Mesbla, Eldorado, Fotoptica, Audio, Wickerl, Lojas Nippon, Tamintoys, Brinquedos Laura, Ri Happy, Panther, Makro, Bruno Blois, Lecipel, Mario Bros. Em todas as lojas especializadas e grandes magazines - distribuição Brasil.

Games

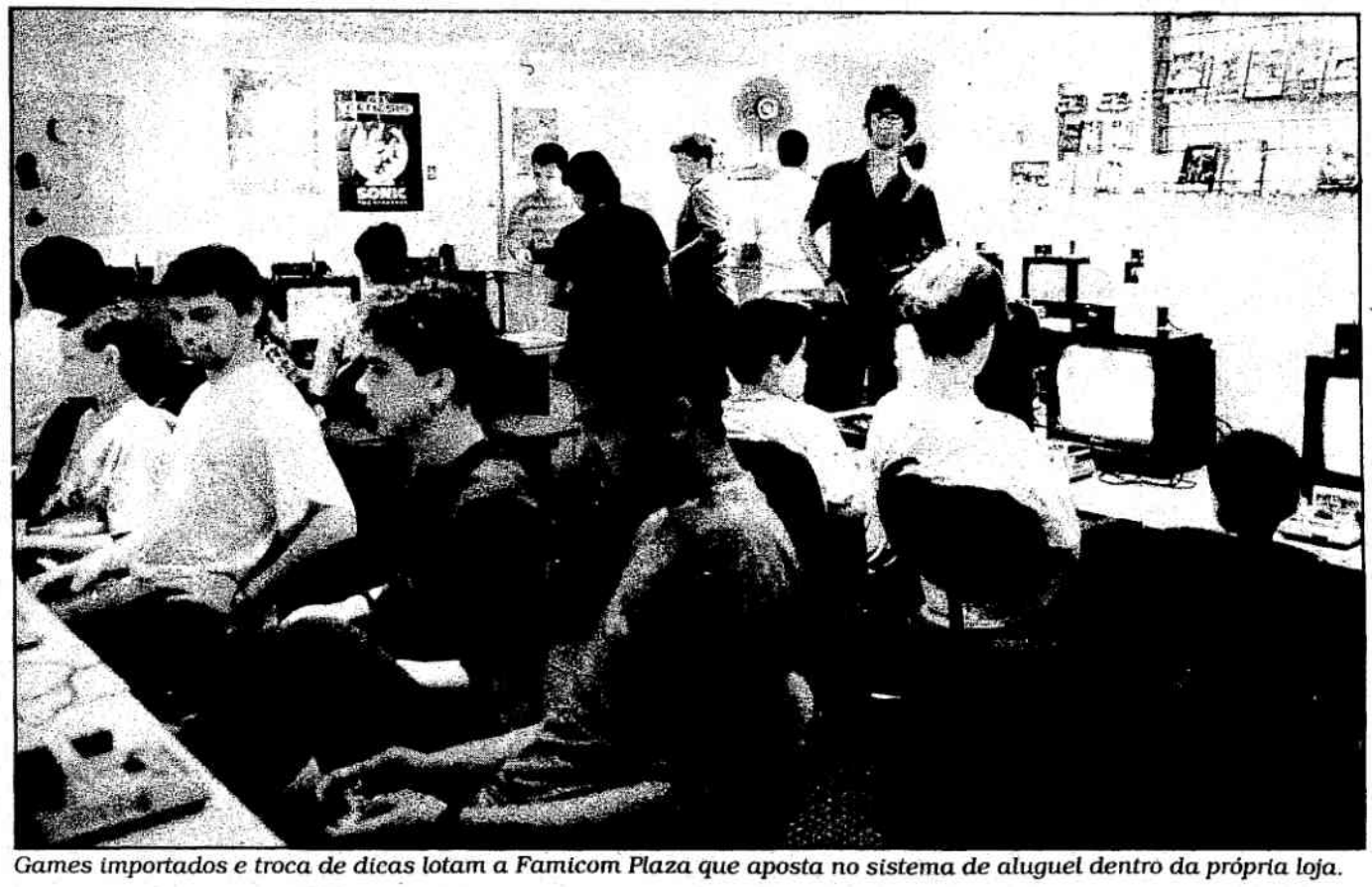
Feras podem jogar nas locadoras

Mônica Krausz

As lojas que alugam cartuchos e consoles estão mais cheias e não é só por causa das férias. As lojas agora alugam os cartuchos por determinado período de tempo para que o cliente jogue ali mesmo, na frente de outras feras. Como resultado, tanto as lojas como o público saem ganhando: as locadoras ficam mais cheias de gente, mas quem vai lá fica cheio de novas dicas para avançar nos jogos. Ninguém mais passa correndo na locadora e vai para casa. O ponto de encontro, agora, são essas lojas.

Os períodos e os preços variam de uma locadora para outra. Na Famicom Plaza, por exemplo, pode-se jogar no mínimo 15 minutos, com tempo renovável. Esse período de brincadeira no PC Engine Duo Super CD Rom, o console mais moderno da loja, sai por Cr$1.000,00. O game Pit Fighter, um dos mais requisitados para Mega Drive, pode ser jogado por Cr$ 700,00. Já a Dimensão Games, no bairro dos Jardins, esticou o tempo e diminuiu o preço: 20 minutos em qualquer console, inclusive o Neo Geo, custa Cr$ 500,00. Nessa guerra para ver quem atrai mais gente para a loja, a Game Land, que funciona na Pompéia e em Santana, já aumentou o tempo de aluguel: uma hora.

Sérgio Pinho Rock, de 9 anos, tem um Phanton Sistem, um Master e um Atari em casa. Mesmo assim, gasta grande parte de sua mesada e mais um pouco só para ter o prazer de jogar na loja. "Gosto daqui porque eles têm jogos e consoles importados, como o PC Engine Duo Super CD ROM e, além disso, eu conheço gente nova", conta — sem tirar os olhos da tela.



Games importados e troca de dicas lotam a Famicom Plaza que aposta no sistema de aluguel dentro da própria loja.

Marcos Eduardo Lopes Bossato, de 14 anos, também não sai de lá. "Costumo alugar de 15 a 30 minutos Super Charger ou Mega Drive", explica Marcos. Ele tem um master e um atari em casa, mas garante que se tivesse o mega não deixaria de jogar na loja. "Aqui eles têm jogos legais como o Sonic, o Street Fighter e o Shinobi", conta. A condição de Marcos para deixar de ir às locadoras é pretensiosa: "Só se tivesse todos os consoles e todos os cartuchos".

Quem não tem console se consola nas locadoras. Marcelo Kato, por exemplo, só jogava quando ia a casa do primo, Maurício Takashi, que tem um mega. Agora, pelo menos uma vez por semana Marcelo joga na locadora e promete virar fera no game. Mesmo assim, eles não dispensam uma velha rotina: alugam pelo menos 3 fitas por semana.

Serviço

Famicom Plaza ☎289-1523
Dimensão Games Jardins ☎853-4535
Dimensão Games Pompéia ☎864-5705
Dimensão Games Santo Amaro ☎523-4159
Game Land Pompéia ☎864-8760
Game Land Santana ☎298-4432

SIMULTÂNEO EUA - CANADÁ
SUPER LANÇAMENTOS
EXCLUSIVO
Aventura do super simpático homem das cavernas com seus poderes mágicos.
Cartuchos de 60 pinos
SUPER CHARGER
compatível com padrão Nintendo*
U·L·T·I·M·A·T·E S·T·U·N·T·M·A·N
Emoção velocidade - luta reflexo - perigo - desafio
ONDE COMPRAR: Ciamar, Americanas, Mappin, Mesbla, Eldorado, Fotoptica, Audio, Wickerl, Lojas Nippon, Tamintoys, Brinquedos Laura, Ri Happy, Panther, Makro, Bruno Blois, Lecipel, Mario Bros. Em todas as lojas especializadas e grandes magazines - distribuição Brasil.

Games

Chegam lançamentos da Milmar

Já se encontram nas prateleiras das lojas especializadas e locadoras os cartuchos de sete novos jogos fabricados pela Milmar para os consoles Hi Top Game e Nintendo. A seguir, um resumo de quatro desses novos e divertidos jogos.

Milionaire

O cartucho da Milmar tem nome diferente, mas reproduz na tela o popular jogo de Banco Imobiliário. Foram mantidas as regras: a tarefa é treinar o jogador para ser um verdadeiro homem de negócios e ficar milionário. Mas como a vida não é só trabalho, ele se diverte jogando num cassino, onde pode perder o seu dinheiro.

Jovial Race

É uma corrida maluca onde coisas inesperadas sempre acontecem. São 76 estágios e, para passar de um para o outro, o jogador tem que pegar todas as bandeiras da etapa. No caminho há tempo para paradas no shopping e compra de opcionais, que melhoram o desempenho de seu carro. Para comprar é preciso apertar o botão de Start.

Dudes with Attitude

Os Dudes são criaturas inquietas que, em companhia de Happy, Patch, Bozo, Base e Foxy, não param de pular durante o jogo. Com elas, o jogador explora as Ilhas do Caribe e descobre inúmeros tesouros. São 32 fases de ação em que se tem que tomar uma série de decisões.

Penguin and Seal

Neste jogo você se transforma em um pingüim que mora no Círculo Polar Ártico e coleciona diamantes. Sua missão é pegar o maior número de jóias em cada uma das 50 sessões e empurrá-las até o cofre de gelo. Há muito perigo no caminho, mas o mais difícil é cumprir a tarefa em tempo e ordem para conseguir entrar na etapa seguinte.

RELAÇÃO DE VENCEDORES DA PROMOÇÃO NEW KID'S
PREMIO: FITA DE VIDEO - DESENHOS ANIMADOS

NOMES: HENRIQUE J. MINATOGRAMA, CECÍLIA BESSA JORGE, ANA PAULA CAMARGO LEME, CLÁUDIA FABIANA DE JESUS, WALTER L. DE SOUZA JUNIOR, MARCELLA A. LIMA, CRISTINE VARGAS PEREIRA, NATÁLIA LIMA SÁ GOMES, CAROLINA GONDARIZ, THIAGO RODRIGUES DOS SANTOS

RELAÇÃO DE VENCEDORES DA PROMOÇÃO NEW KID'S
PREMIO: LP'S NEW KIDS

NOMES: RODRIGO YAGA PEREIRA, CAMILA GUIOTTI AMENDOLA, DANUSA DE ALMEIDA MACHADO, CINTHYA HARUM YABASSE, LUCIANE NONATO, ÉRIKA PURIUJA, RENATA LEÃO DE OLIVEIRA, MÔNICA LOURENÇO HESSEL, DANIELA R. SILVEIRA, ARIANE SOUZA BARBOSA, FABIANA GAVIN, FERNANDA G. URBANO, CARINA SATIE OKUMURA, LUCIMARA GUINATO, FABIANA MASSARENTI, FERNANDA L.S. RESENDE, ELIANE APARECIDA NASCIMENTO, ELISA CRISTINA ESTEVÃO, FÁTIMA DE PÁDUA SOARES, MARIA BEATRIZ SZAROTA BARRIOS, GABRIELLA RAMOS GRAISFIMBERG, ANDRESSA BACHAN VEIGA, ALEXANDRE DE BARROS RAMOS, SILVIA SATIE OKAWA, TANIA MURAMATSU, KARINA KONESCKIDA SILVA, KEILA CRISTINA CALIANI, NEIDE ARAUJO QUEIROZ, CAROLINA N.P. ALBUQUERQUE, LEANDRO CORTES GONÇALVES, CAROLINA R.A. MATTOS, CARLA DE RESENDE, DANIELA NASCIMENTO AUGUSTO, ANDRÉIA GONÇALVES XAVIER, FABIANA PIRES MORAES, THAÍS PROCHOROFF CASTANHEIRA, DANIELA CORDEIRO SILVA, FELIPE DA SILVA R. MARIANO, ELIANE VILCANP, LETÍCIA FERNANDES PRIORI, GRAZIELLA CARILLO, ANDRÉA SANCHES YOKOYAMA, LIA MANIS GUEDES PEREIRA, CAMILA AKUTSU, LUCIANA GATTI, SIMONE MARIA BUCHHOJ, ANDRÉA AZUMA, IGOR MASSAHIRO WATANABE, ROBERTA KANEKO BEZZI, CARLA SILVA LEME, JOSSANE LOMBATO RODRIGUES, MÁRCIA CRISTINA V. PESSOTE, VINÍCIOS EDUARDO DOS SANTOS, GLÁUCIA HELENA CABAN ELITITSCH, DANIELA DE CAMPOS SILVA, CILIAN R. FUKIOKA, RAPHAEL HENRIQUE PASQUINI, MARCOS V.G. COMOTTI, ALESSANDRA NASCIMENTO, LILIAN KATAGUINI, NAIRA S. K. KAWNAMI, SIMONE ZONZINE GOLZALES, DANIELA MIDORI IONAKI, LUCIANA DE FREITAS BARBOSA, REJANE PEREIRA TOMAS DA SILVA, LUCIANA KNIGHT, BÁRBARA D. LIESENBERG, CINTHIA OKAWA, KEILLA DANIELA DOS SANTOS, MARIANE CRISTINA DE SOUZA, PATRICIA GABAN PRETITECH, ANDERSON BATISTA DE SOUZA, MIRIAN MITCHIZOE, ANNA CAROLINA ALVES DE PAIVA, CAMILA LEMINSK, CINTHIA ELISA ARTELLI, TALITHA G. GALLERANI, CAMILA ALVES YAMAGUCHI, PAULO EDUARDO PURSIO, CAROLINA PONTES BIGUDO, FERNANDA PONTES BIGUDO, REGINA MARIA NASCIMENTO ALGUSTO, MILENA GUIOTTI AMENDOLA, ROGÉRIO YAGA PERGIRA, ISABELLA RABASSI DE LIMA, DANIELLA R. DE LIMA, ADRIANA AUGUSTO DE JESUS ROSA, CAROLINA IMANISHI, NAIRA C. SANTANA, DOUGLAS IVANAUSBAS BARBOSA, ANDRÉIA LÚCIA DOS SANTOS, ANGELA ANDRÉIA MARCONI, MARIA P. VASCONCELLOS, DANIELE E LUZ OLIVEIRA, THAÍS LEMOS BORGES, LUCIANA BONAMICO, LUCIANA B. ALVES DE MATO, MIRIAN M. ASANO, TATIANA VULCANO, FABIANA C. ANDREOLI.

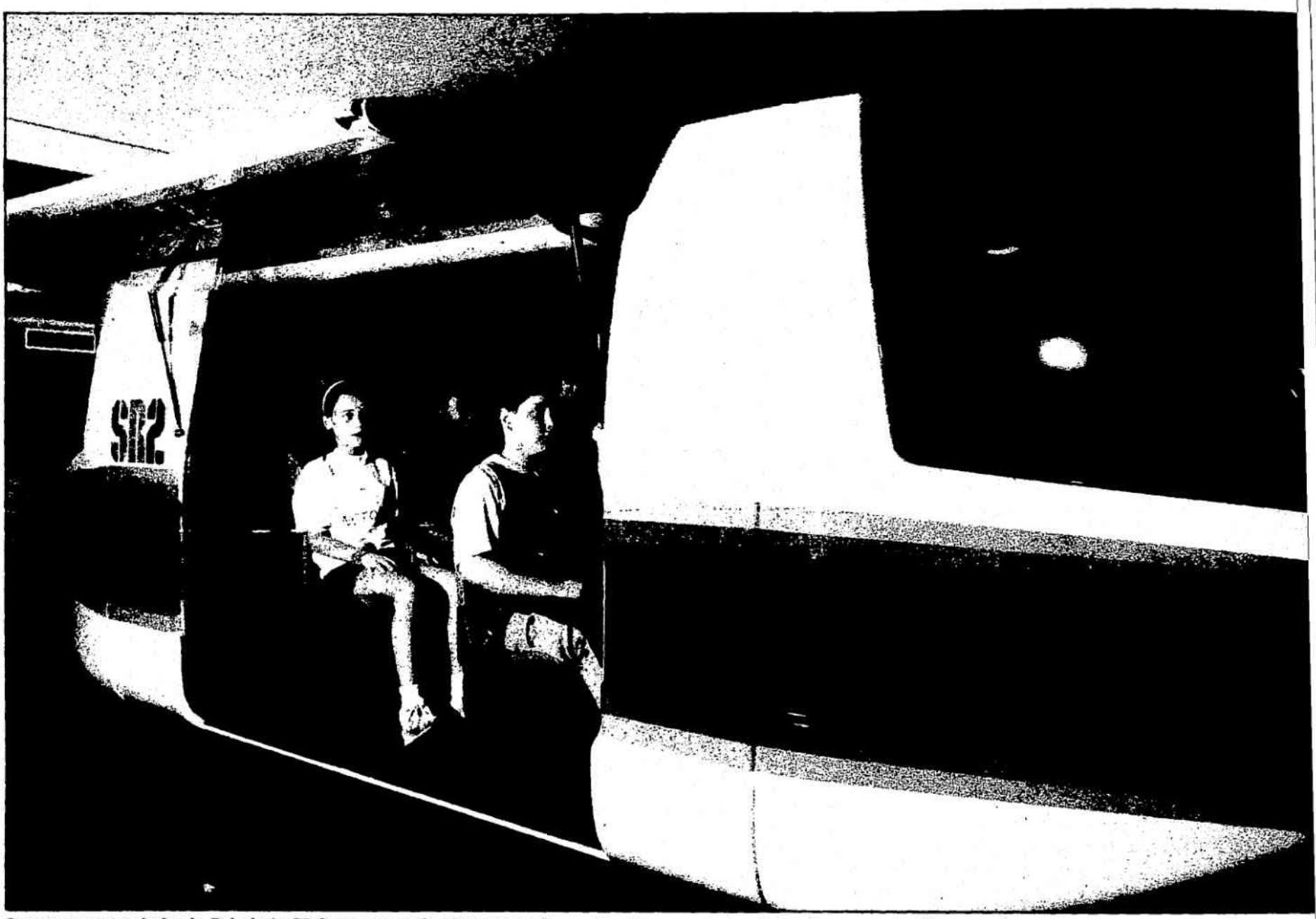
PATROCINIO: ACERVO DISCOS

OS VENCEDORES DEVERÃO RETIRAR OS PRÊMIOS NA ACERVO DISCOS R. ITABUNA, 35 (OSASCO)

APOIO: O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO

VINIL CD'S E CASSETE

Capa



O mais novo simulador da Cidade é o SR 2, que acomoda 12 pessoas e fica no West Plaza, no bairro de Perdizes: num dos filmes, um buggy derruba muros e atropela pessoas

Emoções que vêm das máquinas

Mônica Krausz

"Viajava de Los Angeles para Nova York e passaria por 20 cidades diferentes, mas, de repente, estava perdido: fiquei numa escuridão e não sabia como acender os faróis do carro", conta Josué de Souza, de 14 anos. Não foi um sonho. Josué também não dirigiu o carro de seu pai pelas estradas dos Estados Unidos. Ele viveu essa aventura no shopping West Plaza, que fica no bairro da Água Branca, bem pertinho de sua casa. Lá ele pôde pilotar o carro do brinquedo *Rad Mobili* e percorrer as estradas americanas de dia e de noite, embaixo de neve, chuva e em diferentes estradas com subidas íngrimes e muitas ribanceiras.

A sensação de que vivia um perigo iminente ficou por conta da nitidez da imagem da tela: os 32 bits oferecem uma qualidade visual duas vezes melhor que a de um Mega drive. No comando de um automóvel futurista, o motorista teve de controlar, ao mesmo tempo, o volante e os pedais do acelerador e do freio. Como não conseguiu acender os faróis na hora certa, Josué não chegou a enfrentar a chuva e nem precisou manejar os botões do limpador de pára-brisa.

Para embarcar nessa aventura vale a pena qualquer sacrifício. Até mesmo as filas são enfrentadas com muita paciência e uma boa dose de persistência. É que esses brinquedos, considerados a geração mais avançada dos fliperamas, oferecem aos seus ocupantes todas as sensações dos simuladores de verdade, usados para treinar os pilotos de avião. O atrito com o solo, por exemplo, faz a direção tremer, e as freadas bruscas lançam o corpo dos pequenos pilotos para a frente. O negócio é apertar os cintos e se preparar para os trancos.

Isso é o que têm feito os destemidos tripulantes do *SR 2*, o mais novo brinquedo da Cidade, que fica no West Plaza. É um simulador coletivo que acomoda 12 pessoas. A cada 15 dias um novo filme levará os tripulantes da nave a uma viagem fantástica. Num dos filmes cada um dos ocupantes se sente como o piloto de um buggy supermaluco que bate em outros carros, atropela pessoas e derruba muros. Com 5 metros de comprimento por 2,5 metros de altura, o *SR 2* chega a causar pequenos sustos e um certo mal-estar em alguns tripulantes.

"No começo, depois que a porta se fechou e ficou tudo escuro eu até senti um pouquinho de medo, mas quando o filme começou eu me diverti muito", conta Arite Júlia Correia, de 11 anos. Mesmo assim, ela não parou de gritar durante todo o filme. "Fiquei com enjôo porque nas curvas era jogado de um lado para o outro do banco", revela Guilherme Camargo, de 9 anos. Para quem ainda pretende embarcar nessa viagem, Guilherme dá um conselho. "Tem de pensar que é uma ilusão e que não vai acontecer nada de ruim com você", explica. "Só depois que pus isso na minha cabeça é

Tatiana Cariola: "no GP Rider dirijo a moto a mais de 100 quilômetros por hora"

Daniel, Leonardo, Darik e Vitor: uma turma que joga sem economizar fichas

que curti o brinquedo", confessa.

A cada semana surgem novos simuladores nos shoppings centers, mas o sucesso de alguns antigos brinquedos é imbatível. É o caso do *Power Drift*, que fica no Morumbi. As telas não são de alta resolução, mas o brinquedo garante mais emoção do que um videogame caseiro aos competidores. Dois jogadores sentam-se em frente a duas telas e enfrentam os mesmos obstáculos de um rali disputado no deserto. "Existem trilhas em pistas com muita areia e pedras, que fazem a direção trepidar demais", conta Roberto Menezes, de 13 anos. A dificuldade é superar cada um dos obstáculos sem perder o controle do volante. "Quase sempre ganho do meu irmão", comemora ele. Atravessar pontes muito estreitas e até mesmo conseguir se manter no acostamento de uma estrada tortuosa são alguns dos desafios do jogo.

Para Tatiana Cariola, de 7 anos, a sensação de pilotar uma moto a mais de 100 quilômetros por hora é irresistível. "Na minha mobilete não chego nem a 40", compara ela. Na sua pequena moto Tatiana jamais vê o chão tão próximo de seu joelho nas curvas como acontece no simulador. "Venho aqui para ficar mais fera com a minha moto", explica. Tatiana não vai mais do que duas vezes por semana ao shopping Morumbi em busca de emoções simuladas.

Já Darik Maruno, de 10 anos, não economiza um centavo de sua mesada de Cr$ 10 mil. "Gasto umas 30 fichas por semana só aqui", orgulha-se Darik. Pelo menos duas vezes por semana ele vai ao shopping acompanhado do irmão Vitor e dos amigos Daniel e Leonardo. Quando acaba o dinheiro, a saída é pedir uma contribuição espontânea do pai, o que nem sempre acontece. "Vou ter de pedir aumento porque cada ficha já está custando Cr$ 400,00", defende-se.

Os irmãos Paulo Roberto e Marcos não dispensam as competições no Power Drift: rali disputado no deserto

Onde estão os melhores simuladores

☐ No Shopping Center Ibirapuera, da Avenida Ibirapuera, 3.103, em Moema, a atração principal é o simulador After Bunner, de 16 bits.

☐ No Shopping Center Iguatemi, da Avenida Brigadeiro Faria Lima, 1.191, em Pinheiros, o sucesso fica por conta do vídeo GP Rider.

☐ No Shopping Center Morumbi, da Avenida Roque Petroni Júnior, 1.089, Morumbi, o simulador Galaxy Force, de 16 bits, é o que tem mais fila.

☐ No Shopping Center Norte, da Travessa Casal Buono, 1.205, na Vila Guilherme, a molecada não deixa de experimentar o Rad Mobili, de 36 bits.

☐ No Shopping Eldorado, Avenida Rebouças, em Pinheiros, o simulador Willin Run, de 16 bits é o mais cobiçado.

☐ No Shopping West Plaza, da Avenida Francisco Matarazzo, sem nº, na Água Branca, está o mais novo simulador da Cidade, o SR 2, que acomoda 12 pessoas.

☐ No Shopping Interlagos, da Avenida Interlagos, 2.255, em Interlagos, é possível experimentar o Super GP Mônaco, de 16 bits.

SUA DICA AGORA GANHA PRÊMIOS.

PARA VIDEOGAMES ESTADINHO.

O ESTADINHO está esperando suas cartas com dicas para videogames.
As melhores dicas serão selecionadas e publicadas de 23 de fevereiro a 15 de março no ESTADINHO. Cada dica publicada ganhará três locações gratuitas na Dimensão Games. Ao final da promoção serão sorteados, entre as dicas publicadas:
1º prêmio: um megadrive e 20 locações gratuitas. 2º, 3º, 4º e 5º prêmios: um cartucho para cada dica publicada.

Se sua dica não for publicada, ainda não é "game over". No final, um supersorteio premiará 20 cartas do concurso com cinco locações gratuitas para cada uma. Atenção: você só concorre aos prêmios se a dica realmente funcionar.

Veja o regulamento:

- Só podem participar leitores de no máximo 14 anos completos até a data de envio da dica.
- Somente serão premiadas e publicadas as melhores dicas, testadas e aprovadas pelo júri, formado pela Redação do ESTADINHO e Dimensão Games, não sendo aceitos recursos.
- Somente serão aceitas no concurso dicas acompanhadas de: nome, endereço, cidade, telefone, data de nascimento, qual o cartucho e videogame da dica e descrição da dica, em no máximo 30 linhas.
- As dicas inscritas poderão ser utilizadas pela Redação do ESTADINHO, que deterá os direitos destas em qualquer período.

Mande sua carta para a Rua Peixoto Gomide, 671 - 2º andar - Depto. de Promoções - CEP 01409 - São Paulo.
Ela deverá chegar até o dia 2 de março.

Não se esqueça de escrever no envelope: Concurso de Dicas Estadinho.

Participe e ganhe!

Promoção: ESTADINHO **Apoio: DIMENSÃO GAMES**

Games

Dicas que valem muitas vidas

Mônica Krausz

Virar fera exige sacrifícios. Não basta aumentar o número de horas na frente da tela. Para conseguir superar algumas fases de muitos jogos, a saída é seguir dicas de especialistas. Nessa hora vale tudo: desde um papo com um freqüentador de locadora até a leitura de revistas de games. Opções não faltam até para quem não gosta de ler: já existe uma revista eletrônica, a Geração Game. A fita pode ser alugada em qualquer locadora e mostra como seguir, passo a passo, as dicas.

Os apresentadores Mabel Rigon, de 17 anos, e Maurício Fernandes, de 15, jogam e mostram, no vídeo, como virar fera. Se o jogador perder alguma dica, basta voltar a fita. Na revista número 2, que chega às locadoras este mês, há dicas são para o Mega Drive *Fantasia*, mas a videorevista tem uma reportagem sobre os jogos holográficos que acabaram de chegar ao Brasil. Quem ainda prefere manter a revista impressa em casa para conferir dica por dica pode escolher entre as importadas e as nacionais. As estrangeiras custam de cinco a dez mil cruzeiros e têm a fama de dar dicas quentíssimas desde que o cartucho é lançado.

Uma das mais famosas — e a preferida das feras que dominam o inglês — é a Eletronic Gaming Monthly. As publicações americanas têm a fama de dar dicas que saem das telas dos criadores de

Mesmo assim, a *Videogames & Computer Entertaiment Magazine*, a *Game Pro's* e a *Pc Games* são leitura obrigatória de quem leva os games a sério.

As dicas destas revistas já viraram patrimônio internacional: a assinatura pode ser feita em qualquer país do mundo por meio de cartão de crédito internacional. Basta escrever para as revistas e aguardar. Eles descontam no cartão de crédito e enviam a revista regularmente.

Quem não domina o inglês pode ganhar vidas e até mesmo se tornar invencível com dicas escritas em português. A *Ação Games*, da Editora Azul, é uma delas. Neste mês, o número é de dar medo. A revista tem uma reportagem sobre games de terror e estratégias para o mais esperado dos cartuchos, o Pit Fighter.

A Super Games, da Nova Cultural, lançada há seis meses, com grande sucesso, dá dicas quentíssimas para o Golden Axy 2 — primeiro jogo lançado ao mesmo tempo aqui e nos Estados Unidos. Existe até revista feita por feras: a *Games*, da editora Ondas. Garotos e garotas de 11 a 16 anos dão algumas dicas e ainda publicam as mais novas gírias do mundo dos games.

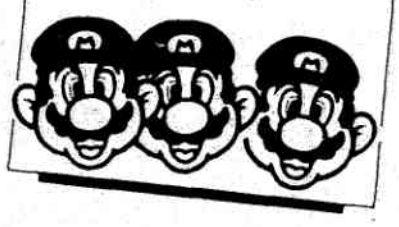
Capa

Rotas para caçar bons cartuchos

Alugar bons games não é muito fácil. As feras percorrem as locadoras da Cidade atrás dos mais recentes cartuchos nacionais e importados, que apresentam novos desafios.

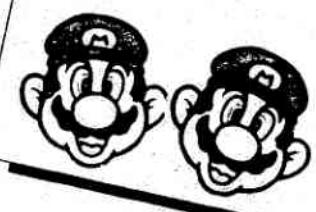
Para facilitar essa busca, o **Estadinho** fez um roteiro com 25 boas locadoras de São Paulo. Ele mostra onde ficam as lojas, quais os consoles e o número de cartuchos que têm.

NOME: Curinga
ENDEREÇO Rua Santa Justina, 514, Vila Olímpia
TELEFONE 820 6588
JOGO NA LOJA Três tevês com Mega Drive, Super Famicom, Super Nes e Neo Geo, só para os sócios que pagam a mensalidade do Game Saloon Cr$ 9 mil
Nº DE TÍTULOS 800
Nº DE CARTUCHOS 2 000
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive, Game Gear, Game Boy, Super Famicom, Super Nes, Neo Geo
ALUGUEL Cr$ 800,00 a Cr$ 3,5 mil
Nº DE SÓCIOS 700
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 11 às 20 horas; sábados, até 19 horas
PROMOÇÃO Durante a semana pode-se alugar três cartuchos, por dois dias, pagando-se uma diária
ESTACIONAMENTO 8 vagas

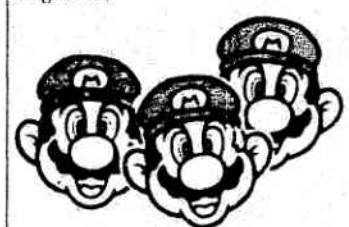


NOME Star Computer
ENDEREÇO Avenida Rebouças, 1.441, Pinheiros
TELEFONE 280-4722
JOGO NA LOJA Não
Nº DE TÍTULOS 330
Nº DE CARTUCHOS 350
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega e Game Gear
ALUGUEL Cr$ 1 mil a Cr$ 2,2 mil
Nº DE SÓCIOS 500
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 9 às 22 horas; sábados e domingos das 9 às 18 horas
PROMOÇÃO Não
ESTACIONAMENTO 3 vagas
OUTRAS VANTAGENS A loja tem equipamentos de informática, áudio e vídeo

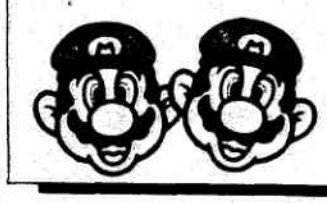
NOME Proklem Magazine
ENDEREÇO Rua Dr. César, 122, Santana
TELEFONE 290 4723
JOGO NA LOJA Não
Nº DE TÍTULOS 500
Nº DE CARTUCHOS 800
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive, Game Gear
ALUGUEL Cr$ 1 mil a Cr$ 1,6 mil
Nº DE SÓCIOS 1.200
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 8h30 às 19 horas, sábados, das 8h30 às 17 horas
PROMOÇÃO Não
OUTRAS VANTAGENS A loja vende brinquedos em geral



NOME Verão 42
ENDEREÇO Rua Brigadeiro Gavião Peixoto, 1.028, Lapa
TELEFONE 832-6039
JOGO NA LOJA Duas máquinas de fliperama onde são colocados jogos de Mega Drive
Nº DE TÍTULOS 700
Nº DE CARTUCHOS 1.200
QUAIS CARTUCHOS Atari, Nintendo, Master, Mega Drive, Game Boy e Gear, Super Famicom
ALUGUEL Cr$ 800,00 a Cr$ 2 mil
Nº DE SÓCIOS 7.500
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 10 às 21 horas; sábados, das 10 às 22 horas; domingos, das 10 às 21 horas
PROMOÇÃO Durante a semana, pode-se alugar três cartuchos, por dois dias, pagando-se apenas uma diária
ESTACIONAMENTO 12 vagas
OUTRAS VANTAGENS A loja também aluga filmes

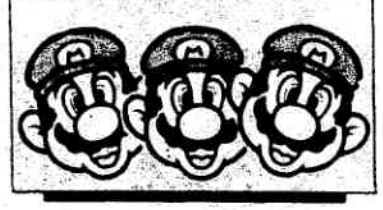


NOME Systemania
ENDEREÇO Av. Morumbi, 8215, Brooklin
TELEFONE 542 2841
JOGO NA LOJA Não
Nº DE TÍTULOS 600
Nº DE CARTUCHOS 800
QUAIS CARTUCHOS Atari, Nintendo, Master, Mega Drive, Game Gear, Game Boy, Super Famicom, Super Nes
ALUGUEL Cr$ 600,00 a Cr$ 4 mil
Nº DE SÓCIOS 700
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 9 às 19:30 horas; sábados, até as 18 horas
PROMOÇÃO Este mês, depois de cinco locações o cliente ganha uma lavagem de tênis
ESTACIONAMENTO Convênio com uma rede
OUTRAS VANTAGENS A loja tem equipamentos de informática

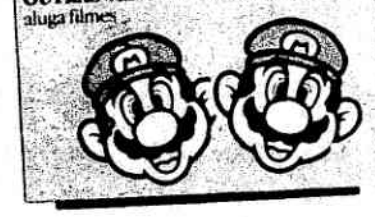


NOME Yestendo
ENDEREÇO Rua Artur de Azevedo, 1.439, Pinheiros
TELEFONE 883 4742
JOGO NA LOJA Não
Nº DE TÍTULOS 300
Nº DE CARTUCHOS 350
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Mega Drive, Game Gear, Game Boy, Super Nes e Neo Geo
ALUGUEL Cr$ 1,6 mil a Cr$ 2,2 mil
Nº DE SÓCIOS 700
HORÁRIO De 2ª a sábado, das 10 às 19 horas
PROMOÇÃO Uma diária grátis no aluguel de mais de 3 cartuchos durante a semana

NOME Famicon Plaza
ENDEREÇO Av. Brigadeiro Luiz Antônio, 2344, loja 3, Bela Vista
TELEFONE 289-1523
JOGO NA LOJA 4 Super Famicon, 5 Mega Drive, 3 PC Engine, um Super CD Rom, 7 Super Charger
Nº DE TÍTULOS 150
Nº DE CARTUCHOS 157
QUAIS CARTUCHOS Super Famicon, Mega Drive, PC Engine, Super CD Rom, Super Charger
ALUGUEL Cr$ 800,00 a Cr$ 1 mil por 15 minutos
Nº DE SÓCIOS 166
HORÁRIO 2ª a sábado, das 9 às 21 horas
PROMOÇÃO Alunos com média acima de 5 ganham mais tempo de jogo
ESTACIONAMENTO Não
OBSERVAÇÃO: Nessa loja, as feras não levam os cartuchos: jogam lá mesmo

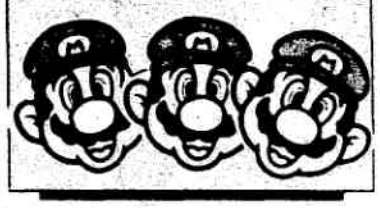


NOME Tao Home Video
ENDEREÇO Rua Herval, 338, Belém
TELEFONE 264-5452
JOGO NA LOJA Não
Nº DE TÍTULOS 75
Nº DE CARTUCHOS 85
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive
ALUGUEL Cr$ 1,5 mil por dois dias
Nº DE SÓCIOS 800
HORÁRIO De 2ª a 5ª, das 10 às 21 horas; 6ª e sábados, até as 22 horas; domingos, até as 18 horas
PROMOÇÃO A cada 25 locações o cliente ganha uma fita VHS
ESTACIONAMENTO Não
OUTRAS VANTAGENS A loja também aluga filmes



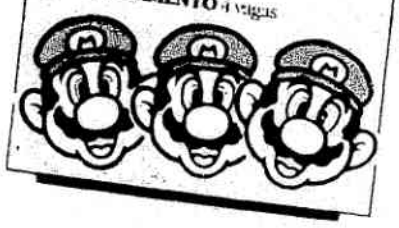
NOME All Games
ENDEREÇO Rua Indiana, 153 C, Brooklin
TELEFONE 543 5550
JOGO NA LOJA Não
Nº DE TÍTULOS 470
Nº DE CARTUCHOS 500
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega, Game Boy e Game Gear
ALUGUEL Cr$ 1,2 mil a Cr$ 1,7 mil
Nº DE SÓCIOS 600
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 11 às 20 horas, sábados, das 10 às 18 horas
PROMOÇÃO Depois de 10 locações, o cliente ganha uma grátis
ESTACIONAMENTO 1 Vaga

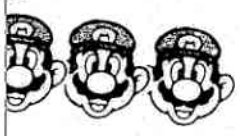
NOME Gameland
ENDEREÇO Av. Pompéia, 510, Pompéia
TELEFONE 864 8760
JOGO NA LOJA Três tevês com Mega Drive, Super Famicon e Neo Geo, somente para sócios e com autorização dos pais
Nº DE TÍTULOS 950
Nº DE CARTUCHOS 1000
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive, Game Gear, Game Boy, Super Famicom
ALUGUEL Cr$ 1 mil a Cr$ 2 mil
Nº DE SÓCIOS 950
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 9 às 20 horas; sábados e domingos, das 10 às 18 horas
PROMOÇÃO Quem devolve cartuchos até as 18 horas ganha um bônus. Dez bônus valem uma locação
ESTACIONAMENTO 1 vaga
OUTRAS VANTAGENS Central de dicas pelo telefone 262-4565 e quadro de recordes dos clientes



NOME Super Games
ENDEREÇO Alameda Barros, 945, Centro
TELEFONE 825-4317
JOGO NA LOJA Só para teste
Nº DE TÍTULOS 500
Nº DE CARTUCHOS 500
QUAIS CARTUCHOS Atari, Master, Nintendo, Mega Drive, Game Boy e Game Gear
ALUGUEL Cr$ 490,00 a Cr$ 2 mil
Nº DE SÓCIOS 800
HORÁRIO 2ª a sábado, das 10 às 20 horas. Domingos, das 12 às 17 horas
PROMOÇÃO Quem entrega os cartuchos até as 16 horas ganha bônus. 10 bônus dão direito a uma locação grátis
ESTACIONAMENTO Não

NOME Mundo do Videogame
ENDEREÇO Av. Angélica, 1395, Higienópolis
TELEFONE 66-0164
JOGO NA LOJA Três tevês com Neo Geo, Super Nes e Mega Drive
Nº DE TÍTULOS 350
Nº DE CARTUCHOS 450
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive, Game Boy, Game Gear e Super Nes
ALUGUEL Cr$ 800,00 a Cr$ 1,5 mil
Nº DE SÓCIOS 900
HORÁRIO De 2ª a sábado, das 9 às 20 horas
PROMOÇÃO Não tem
ESTACIONAMENTO 4 vagas





ÓTIMO

BOM

REGULAR

Os cartuchos mais procurados

☐ **Nintendo**: Tom e Jerry, Batman 2, Simpsons 2, Battle Toads, Yo Noid, Super Mario 3, Flinstones, Bart vs the World

☐ **Master**: Mônica no Castelo do Dragão, Indiana Jones e a Última Cruzada , Alex Kid in Shinobi World, Strider, Moon Walker, Phantasy Star

☐ **Mega**: Pit Fighter, Sonic, Super GP Mônaco, Quack Shot, Castle of Illusion, Golden Axe 2, Spider Man, Toejam & Earl

☐ **Super Famicom**: Castlevania 4, Pro Soccer

☐ **Super Nes**: Super Ghouls'n Ghosts, Actraiser, Ultra Man, Paper Boy 2

☐ **Centro**

☐ **Zona Norte**

☐ **Zona Sul**

▩ **Zona Leste**

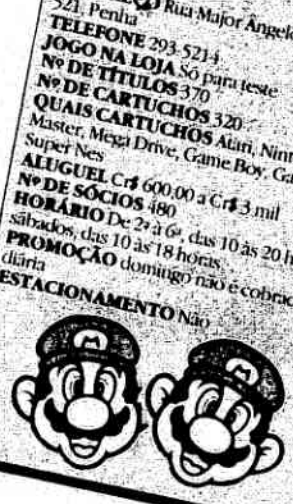
☐ **Zona Oeste**

NOME Tilly's Video & Games
ENDEREÇO Rua São Felipe, 200-A, Tatuapé
TELEFONE 293-6569
JOGO NA LOJA Duas máquinas de fliperama com os jogos Run Ark e Pinball: Cr$ 200
Nº DE TÍTULOS 400
Nº DE CARTUCHOS 500
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive, Game Boy, Game Gear, Super Famicom e Super Nes
ALUGUEL Cr$ 1 mil a Cr$ 2 mil
Nº DE SÓCIOS 1.200
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 10 às 20 horas; sábados, das 10 às 17 horas
PROMOÇÃO domingo não é cobrada
ESTACIONAMENTO 2 vagas

NOME Ciber Games
ENDEREÇO Av. Maria Amália Lopes de Azevedo, 678, Sala 3, Tremembé
TELEFONE 952 6873
JOGO NA LOJA Só para testar fitas
Nº DE TÍTULOS 300
Nº DE CARTUCHOS 400
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive
ALUGUEL Cr$ 1,6 mil
Nº DE SÓCIOS 450
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 9 às 19 horas, sábados, das 9 às 18 horas
PROMOÇÃO Aos domingos não é cobrada a diária
ESTACIONAMENTO Não

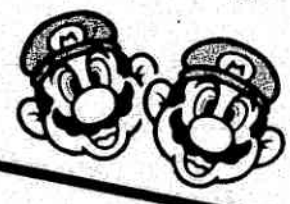
NOME Dimensão
ENDEREÇO Av. Nossa Sra. do Sabará, 722, São Amaro
TELEFONE 523-4159
JOGO NA LOJA Três tevês com Mega Drive, Super Famicom e Super Nes
Nº DE TÍTULOS 270
Nº DE CARTUCHOS 300
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive, Super Famicom, Game Boy e Game Gear
ALUGUEL Cr$ 1 mil a Cr$ 2,5 mil
Nº DE SÓCIOS 161
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 10 às 22 horas, sábados, até as 18 horas
PROMOÇÃO Não
ESTACIONAMENTO 2 vagas

NOME Dimensão
ENDEREÇO Rua Major Ângelo Zanchi, 521, Penha
TELEFONE 293-5214
JOGO NA LOJA Só para teste
Nº DE TÍTULOS 370
Nº DE CARTUCHOS 320
QUAIS CARTUCHOS Atari, Nintendo, Master, Mega Drive, Game Boy, Game Gear, Super Nes
ALUGUEL Cr$ 600,00 a Cr$ 3 mil
Nº DE SÓCIOS 480
HORÁRIO De 2ª à 6ª, das 10 às 20 horas; sábados, das 10 às 18 horas
PROMOÇÃO domingo não é cobrada diária
ESTACIONAMENTO Não



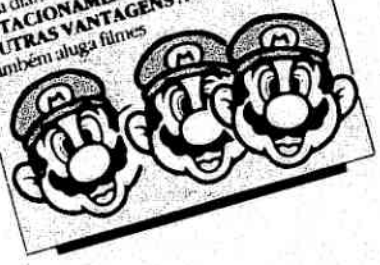
NOME Clic Video
ENDEREÇO Rua Javoraiu, 135, Freguesia do Ô
TELEFONE 858-1286
JOGO NA LOJA Duas máquinas de fliperama com ficha a Cr$ 200: Golden Axe e Pit Fighter
Nº DE TÍTULOS 300
Nº DE CARTUCHOS 300
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive
ALUGUEL De Cr$ 1 mil a Cr$ 2,5 mil
Nº DE SÓCIOS 5.000
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 9h30 às 20 horas; sábados, das 9 às 17 horas
PROMOÇÃO Não
ESTACIONAMENTO Não

NOME 1ª Imagem
ENDEREÇO Av. Brigadeiro Gavião Peixoto, 840, Lapa
TELEFONE 261-4051
JOGO NA LOJA Não
Nº DE TÍTULOS 900
Nº DE CARTUCHOS 1.000
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive, Game Gear, Game Boy
ALUGUEL Cr$ 1,5 mil a Cr$ 2,3 mil
Nº DE SÓCIOS 7.000
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 10 às 21 horas; sábados, das 10 às 22 horas; e domingos, das 13 às 21 horas
PROMOÇÃO De 2ª a 4ª feira, pode se alugar 3 cartuchos, por dois dias, pagando se uma diária
ESTACIONAMENTO 12 vagas

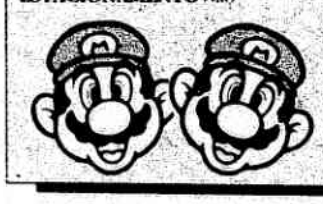


Magno Laser
ENDEREÇO Av. Angélica, 1393, Higienópolis
TELEFONE 64-8670
JOGO NA LOJA Não
Nº DE TÍTULOS 500
Nº DE CARTUCHOS 500
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive e Super Famicon
ALUGUEL Cr$ 1 mil a Cr$ 2 mil
Nº DE SÓCIOS 3.000
HORÁRIO Todos os dias, das 10 às 22
PROMOÇÃO Não
ESTACIONAMENTO 4 vagas
OUTRAS VANTAGENS A loja aluga filmes

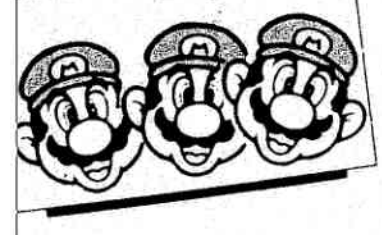
NOME Gentile Video
ENDEREÇO Rua Comendador Cantinho, 521, Penha
TELEFONE 941-5099
JOGO NA LOJA Não
Nº DE TÍTULOS 600
Nº DE CARTUCHOS 1.250
QUAIS CARTUCHOS Atari, Nintendo, Master, Mega, PC 40
ALUGUEL Cr$ 2,2 mil
Nº DE SÓCIOS 10.000
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 10 às 18 horas; sábados e domingos, das 10 às 18 horas
PROMOÇÃO As fitas retiradas na 6ª podem ser devolvidas na 2ª por apenas uma diária
ESTACIONAMENTO Não
OUTRAS VANTAGENS A loja também aluga filmes



NOME Progames
ENDEREÇO Rua Serra do Japi, 766, Tatuapé
TELEFONE 941-9957
JOGO NA LOJA Não
Nº DE TÍTULOS 300
Nº DE CARTUCHOS 900
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive, Game Gear, Game Boy e Super Famicom
ALUGUEL Cr$ 1,2 mil a Cr$ 1,3 mil
Nº DE SÓCIOS 1.100
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 9 às 20 horas; sábados, até às 16 horas
PROMOÇÃO Não
ESTACIONAMENTO Não

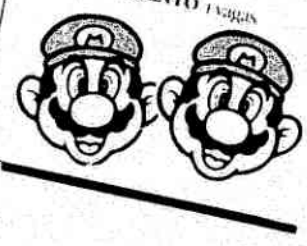


Game Over
ENDEREÇO Rua Peixoto Gomide, 1088, Paulista
TELEFONE 288-2200
JOGO NA LOJA Não
Nº DE TÍTULOS 400
Nº DE CARTUCHOS 900
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive, Game Gear, Game Boy, Lynx, Turbo Grafx, CD Turbo Grafx
ALUGUEL Cr$ 700,00 a Cr$ 1,8 mil
Nº DE SÓCIOS 1700
HORÁRIO 2ª a sábado, das 10 às 20 horas, domingos e Feriados, das 10 às 19 horas
PROMOÇÃO Não
ESTACIONAMENTO Não
OUTRAS VANTAGENS Revistas para consultas



NOME Lab Club Game
ENDEREÇO Rua Barão de Jaceguai, 1607 Campo Belo
TELEFONE 542-5430
JOGO NA LOJA Só para sócios
Nº DE TÍTULOS 200
Nº DE CARTUCHOS 200
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master e Mega
ALUGUEL Cr$ 1 mil
Nº DE SÓCIOS 500
HORÁRIO De 2ª a 6ª, das 11 às 20 horas, sábados até as 19 horas
PROMOÇÃO Depois de 10 locações a sexta fica gratuita (grátis)
ESTACIONAMENTO 5 vagas

NOME Real Video
ENDEREÇO Av. Conselheiro Moreira de Barros, 207, Santana
TELEFONE 950-5379
JOGO NA LOJA Não
Nº DE TÍTULOS 450
Nº DE CARTUCHOS 500
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive, Game Boy
ALUGUEL Cr$ 1 mil a Cr$ 2 mil
Nº DE SÓCIOS 2.000
HORÁRIO De domingo a 5ª, das 10 às 22 horas, 6ª, sábados e feriados, até as 24 horas
PROMOÇÃO Quem retira a fita no sábado pode devolver na 2ª, até as 12 horas, pagando só uma diária
ESTACIONAMENTO 7 vagas



NOME Popeye Video
ENDEREÇO Av. Guapira, 892, Tucuruvi
TELEFONE 201-4421
JOGO NA LOJA Três fliperamas
Nº DE TÍTULOS 240
Nº DE CARTUCHOS 270
QUAIS CARTUCHOS Nintendo, Master, Mega Drive
ALUGUEL Cr$ 1,7 mil
Nº DE SÓCIOS 5.000
HORÁRIO De 2ª a sábados, das 9 às 24 horas, domingos, das 10 às 24 horas
PROMOÇÃO Não
ESTACIONAMENTO 12 vagas
OUTRAS VANTAGENS A loja aluga filmes e tem lanchonete

Games

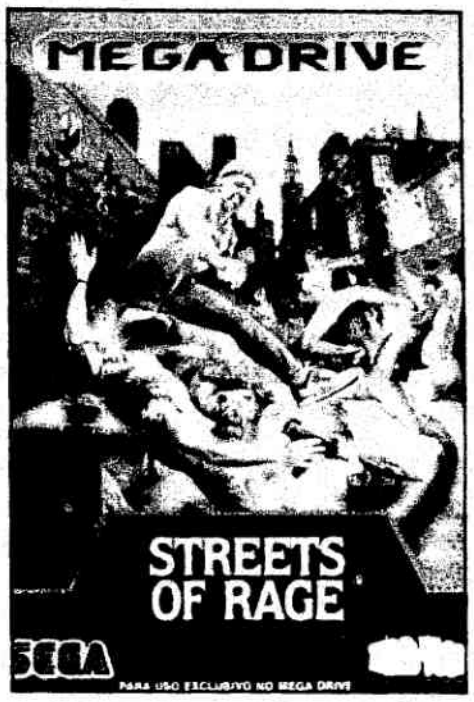
Há novos desafios nas locadoras

Dos jogos que chegaram este mês às locadoras, dois merecem atenção especial: *Sonic de Hedgehog* e *Toejam & Earl*, da Sega. O primeiro foi considerado o melhor jogo do ano por ser muito rápido. *Toejam & Earl* foi eleito o game com melhor efeito sonoro pela revista Eletronic Gaming Monthly. *Streets of Rage, Super Volleyball* e *Out Run* também desafiam as feras, que têm dicas.

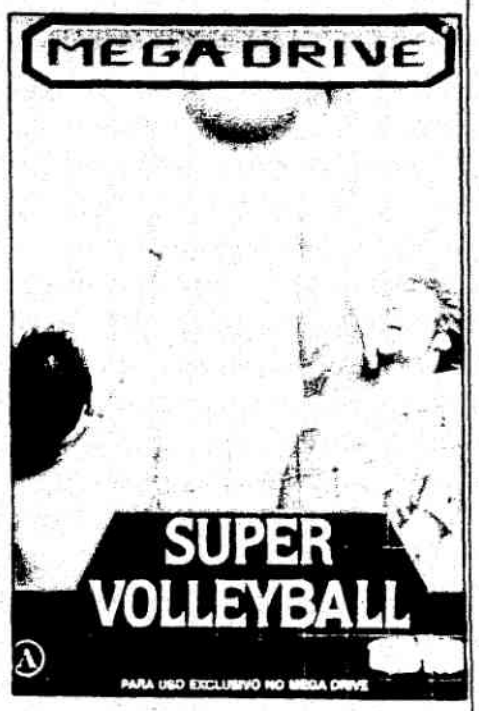
Quem tem Master também pode ver o famoso porco-espinho Sonic — antes só existia jogo do personagem no Mega. Em **Sonic The Hedgehog** o mais veloz herói do mundo dos games vai precisar da ajuda do jogador. Sonic tem de enfrentar um cientista maluco chamado Dr. Eggman, que quer se apoderar da pacífica ilha onde o porco-espinho vive. Para isso, o pesquisador lança mão de um exército de robôs. Essa guerra tem 18 níveis e os objetos de apoio dos jogadores estão escondidos dentro das televisões espalhadas pelo caminho. Uma dica é tomar cuidado e não correr demais. O excesso de pressa pode fazer o Sonic cair em uma das armadilhas. Ele tem de olhar bem para todos os lados para ver se não está deixando de explorar algum canto.

Dois extra-terrestres do planeta Funkotron atravessavam o espaço, quando a nave quebrou. Resultado: caíram no planeta Terra e têm a missão de encontrar cada pedacinho da nave e consertá-la para seguirem viagem. Essa é a história de **Toejam & Earl**, Mega Drive. No caminho, eles vão ter de enfrentar perigosos inimigos: mulheres com bebês em carrinhos e até mesmo cupidos atrapalham o percurso dos dois amigos — um gordo e um magro. Para cumprirem a missão, os heróis precisam embarcar em elevadores e percorrer 20 níveis — tarefa nada fácil. Quem quiser fazer os bonequinhos dançarem basta selecionar uma música que aparece na tela *Jam out* Depois, é só apertar o *A,B* ou *C* que eles dão passos diferentes. Outra dica: atenda o telefone sempre que tocar.

Quem gosta de luta pode se divertir com **Streets of rage** (Mega Drive). A cidade de Nova York foi tomada por criminosos e acabar com a onda de violência não é uma tarefa fácil. Poucos jovens policiais têm a coragem de entrar numa luta sangrenta contra o mal e a corrupção. O jogador escolhe o seu herói entre os três existentes para enfrentar, com muita garra, grupos diferentes: punks, mutantes, lutadores de Kung-fu e muitos outros. As lutas acontecem em qualquer lugar da cidade. Não escapam as movimentadas ruas do bairro do Village e nem mesmo as desertas áreas do Halley. Um shopping americano pode virar uma praça de guerra e um beco escuro da cidade chega a esconder golpes mortais. Como cada jogador tem muitos movimentos diferentes, o jogo tem inúmeras variantes.



Cortadas, bloqueios e saques indefensáveis fazem a aventura do **Super Volleyball** para Mega Drive. Neste jogo pode-se fazer todas as jogadas difíceis de serem feitas nas quadras. É só escolher um time e enfrentar o computador ou algum amigo. Muita atenção na cor da bola: sempre que ela ficar vermelha significa que é o momento certo para atingi-la. A locadora *Dimensão* deu a seguinte dica para quem quiser dar o saque *raio*: coloque o controle direcional para cima e aperte o botão *B*. Aperte o *A* para dar o saque e direcione o controle para baixo, mantendo o *B* apertado. Esse saque só entra uma vez por set. Nem adianta tentar a segunda vez. Para dar o *jornada nas estrelas* é só colocar o controle direcional para cima, apertar o *B* e sacar apertando o *A* duas vezes.



No **Out Run** para Game Gear o jogador vai poder testar suas habilidades em cenários muito diferentes: pistas no deserto, nas montanhas, em cidades e até mesmo em geleiras. O desafio é pilotar um carro em altíssima velocidade durante o dia ou à noite. Sem correr muito o jogador não consegue chegar ao final de cada etapa. Quem tem medo da velocidade não será um mestre no volante. O jogador tem de aprender a fazer as curvas exatamente na tangente delas para que a velocidade não seja um problema. Para o jogo ficar mais divertido vale a pena desafiar um colega porque este cartucho permite ligação com o cabo de jogo múltiplo.

O ESTADO DE S. PAULO

ESTADINHO

SÃO PAULO, 2 DE FEVEREIRO DE 1992

Nos dias em que o videogame pára

Página 4

Capa

O videogame também ganha vidas

Mônica Krausz

Quando seu console quebrou Elaine Aparecida dos Santos, de 14 anos, ficou muito preocupada. Não sabia o que tinha feito de errado com seu Master para que a imagem do aparelho sumisse. Como não conseguiu resolver o problema, procurou uma oficina. "Eu queria ver o conserto para saber o que tinha acontecido e o que ia ser preciso trocar", explicou. Elaine descobriu que poderia acompanhar o conserto de seu videogame na CAT Assistência Técnica, no centro da Cidade, que abre o videogame com defeito na frente do cliente.

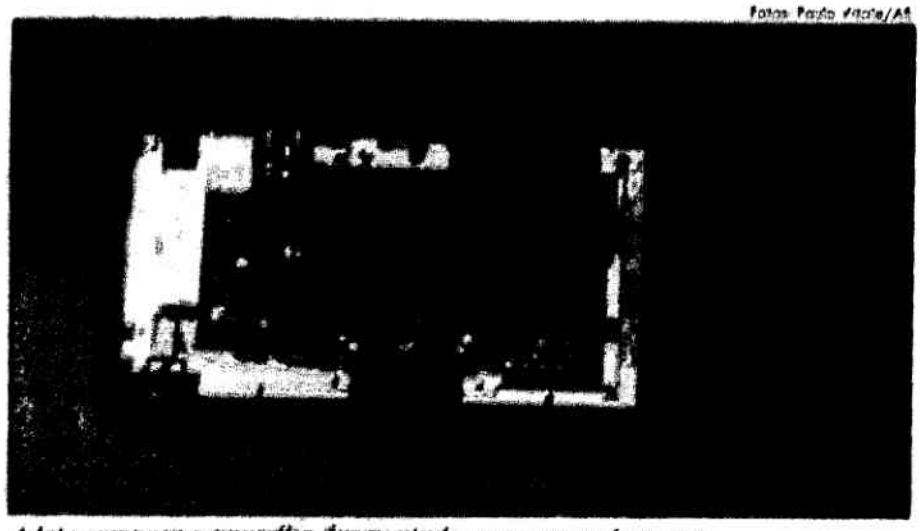
Na loja, Elaine descobriu que teve sorte e que o único problema com seu aparelho era sujeira no pente do console — local onde é encaixado o cartucho. Elaine alugou uma fita com pente sujo e estragou seu console. Prestou atenção no processo de limpeza e aprendeu a fazer tudo sozinha. "Agora, sempre que alugo fitas limpo o pente com lápis borracha e uma escovinha de dentes embebida em álcool etílico", ensina. De acordo com Antônio Placeres, dono da CAT, é fundamental que o álcool seja etílico porque o álcool comum sempre tem um pouco de água e qualquer gotinha que fique no console pode ser fatal oxida as peças.

Uma equipe de jovens está sempre alerta para resolver as dúvidas a respeito dos consoles. "A gente até joga com quem vem na loja", conta Isis Corrêa, de 15 anos, funcionária da loja. O técnico Gustavo Vieira, de 17 anos, costuma dar uma aula de anatomia do console.

De acordo com ele, o equipamento pode ser comparado ao corpo humano. Os joysticks teriam a mesma função que os braços, a fonte de alimentação (parte que se liga na tomada) poderia ser considerada o coração. Já o tronco do corpo humano seria a placa de circuito interno e a C. I. Principal (onde fica guardada a memória) seria o cérebro. Os olhos do console estão no pente, que lê as informações contidas no cartucho, uma espécie de livro.

Serviço: CAT Assistência Técnica, Rua Florêncio de Abreu, 36, conjunto 209, Centro, ☎ (011) 228-7441.

Fotos: Paulo Vitale/AE



A loja compara o aparelho desmontado com o corpo humano

A técnica Isis Correa conserta o console e depois ainda joga com os clientes

Como manter os consoles em ação

Os problemas mais freqüentes aparecem nos cabos que ligam o aparelho à tomada e aos joysticks. O videogame pode morrer. Se o jogador perder uma vida, deve se controlar para não descontar a raiva no aparelho: nada de tombos, pancadas e puxões. Uma batida mais brusca pode fazer com que os cabos se rompam, causando maus contatos.

Uma limpeza de vez em quando também faz bem. O gabinete pode ser limpo com uma flanela que tenha álcool etílico. O pente de leitura precisa ser um pouco mais cuidado. Convém passar um lápis-borracha e uma escova de dentes com álcool etílico para eliminar qualquer sujeira. Outra dica para quem não quer ficar longe dos consoles é não comer enquanto joga. Migalhas ou outros alimentos podem cair no pente de leitura e causar uma espécie de "indigestão" no aparelho.

Na hora de jogar, o segredo é controlar um pouco mais as emoções e evitar de apertar com muita força os botões direcionais. As pancadinhas nos botões 1 e 2 também devem ser evitadas. Dentro do joystick há uma borrachinha grafitada que pode trincar.

Depois de jogar, os cabos nunca devem ser enrolados em volta dos joysticks porque podem se romper por dentro. O jeito certo é enrolar em forma de gravatinha borboleta. Dá mais trabalho, mas compensa porque o videogame ganha vidas.

Ao ligar ou guardar o videogame os cabos nunca devem ser enrolados nos joysticks

Games

Estadinho faz concurso de dicas

A partir de hoje quem tem boas dicas pode até ganhar um Mega Drive. É que o **Estadinho**, com o apoio da Dimensão Games, vai fazer um concurso de dicas que promete agitar as feras dos diferentes cartuchos e de todos os videogames. Valem dicas estratégicas, de jogos e até de equipamentos. As dicas serão selecionadas, publicadas e concorrerão a um sorteio final. O primeiro prêmio serão um Mega Drive e mais 20 locações gratuitas nas lojas da Dimensão Games.

Os que ficarem em segundo, terceiro, quarto e quinto lugares ganharão um cartucho por dica que tenha sido publicada. Isso porque o **Estadinho** divulgará, de 23 de fevereiro a 15 de março, as melhores dicas em suas edições.

Só serão divulgadas e premiadas as dicas que funcionarem. Para isso existe até uma comissão julgadora, formada por feras da Redação do **Estadinho** e da Dimensão Games.

Feras da redação do Estadinho e da Dimensão Games vão testar as dicas.

Mesmo que a dica não tenha sido publicada, a fera ainda pode ganhar prêmios — não vidas. O jogo continua porque um sorteio final premiará 20 cartas com cinco locações gratuitas para cada uma.

Para participar é preciso ter, no máximo, 14 anos completos e mandar uma carta com a descrição da dica, que não deve ter mais do que 30 linhas. Só vai fazer parte do concurso quem mandar as dicas bem explicadas e acompanhadas das seguintes informações: nome completo, idade e data de nascimento, endereço, bairro, cidade, telefone, CEP, videogame da dica, cartucho e formato. A falta de um desses dados desclassifica a dica, ou seja, a fera está fora.

Ao longo do concurso o **Estadinho** publicará os endereços das diferentes locadoras da Dimensão Games, onde os ganhadores poderão retirar seus cartuchos ou outros prêmios. As cartas devem ser enviadas para Concurso de Dicas **Estadinho**, Rua Peixoto Gomide, 671, 2º andar, Departamento de Promoções, CEP 01409, São Paulo, SP. Só concorrerão as cartas que chegarem ao Departamento de Promoções até o dia 2 de março.

As cartas têm de chegar até o dia 2 de março para que possam ser testadas e publicadas

Chegam novos cartuchos importados

Superheróis como Capitão América e Mega Man e até mesmo a simpática família Addams prometem entreter as feras que aguardam novos desafios. Quem gosta mais de estratégia do que de ação poderá se divertir com o **Master of the Monster**. Os cartuchos acabam de chegar às locadoras e já fazem sucesso. Quem gostou de assistir ao filme **Família Addams** no cinema pode se preparar para ser um de seus membros sem precisar sair de casa. O cartucho que acaba de chegar às locadoras é Nintendo e o jogador será o herói Gomez, e sua missão não é das mais simples: terá de livrar todos os membros da família das mãos do terrível advogado Tully Alford. Isso significa encontrar e libertar o mais rápido possível Mortícia, Tropeço, Vovó, Wandinha, Feioso e até mesmo a mãozinha.

A mais nova aventura do Mega Man é o cartucho **Mega Man 4**, da Nintendo. Ele dispõe de novas armas para derrotar monstros fantásticos e vencer o terrível Dr. Cossak.

Um dos mais bem cotados heróis da Marvel, o Capitão América, entra em ação. No cartucho **Capitão América e os Vingadores**, da Nintendo, quem gosta de gibi vai delirar. O jogador vai poder se meter em aventuras junto com o Homem de Ferro, Visão e o Arqueiro. Todos estarão juntos para derrotar o terrível Caveira Vermelha. As músicas e os gráficos são bons.

Em **Master of the Monster**, mega, forças do mal querem invadir o território do jogador. É um jogo de estratégia muito parecido com o **War**. O jogador vai dispor de exércitos de anjos, de serpentes, de lagartos, de dragões e até de magos. Cada um deles terá um tipo específico de poder.

Quem quiser se tornar um mercador nos mares do Caribe deve tentar enfrentar os piratas no cartucho **Pirates**, da Nintendo, 8 bits. Um dos desafios é juntar muito dinheiro comprando e vendendo mercadorias na hora certa. Ou seja, o jogador pode perder muito dinheiro se não for esperto.

Games

Um grande lance é para sempre

Passar por todas as fases do **Quack Shot** ou mesmo do **Mario Bross** merece um registro. Nem todo mundo realiza essa proeza e quem chega lá pode até gravar numa fita de videocassete as jogadas mais emocionantes. Basta ligar o videogame ao videocassete. Quem não quiser se arriscar a mexer em fios, entradas e saídas pode fotografar a jogada.

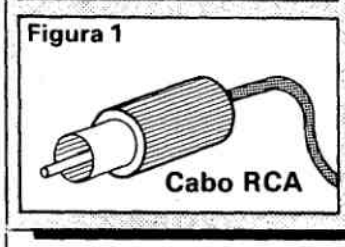
Para gravar o jogo numa fita de videocassete, primeiro é preciso comprar um par de cabos do tipo RCA, que podem ser encontrados em lojas de equipamentos eletrônicos. Então, mãos à obra, mas com um cuidado importante: só fazer a instalação com os aparelhos desligados e junto com os pais.

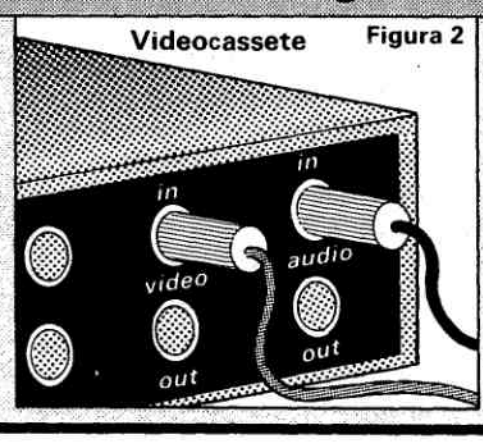
Atrás do videocassete existem duas entradas e saídas chamadas **Áudio e Video**. A ponta de um dos cabos deve ser ligada ao **Video In** e a ponta do outro cabo ao **Audio In**. O passo seguinte é ligar as outras pontas dos cabos ao videogame. É preciso prestar atenção para não trocar os cabos. O fio que está no **Video In** do videocassete deve ser ligado na tomada **Video** do videogame. O fio que está em **Audio In** deve ligar-se à tomada **Audio** do videogame.

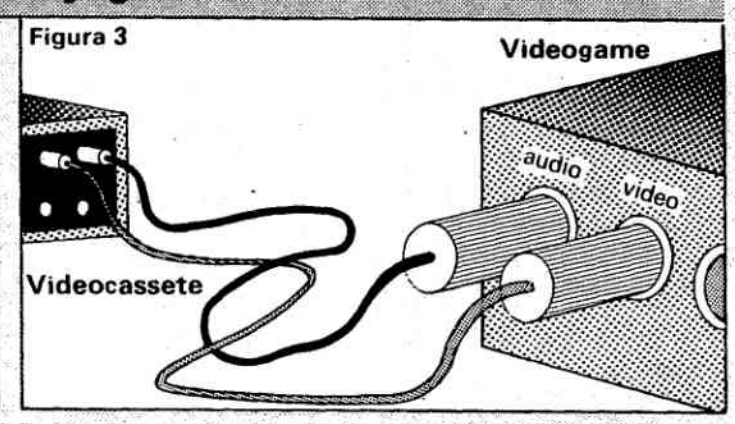
Basta então ligar os botões **Power** dos dois aparelhos, colocar a tevê no canal 3 e ligar a tecla **TV/Video** do videocassete. Se não funcionar, é preciso conferir as ligações. Aliás, ligações invertidas não estragam o equipamento. Colocada a fita, é hora de gravar jogadas inesquecíveis.

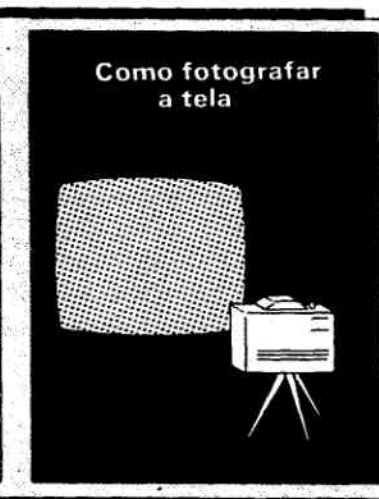
Fotografar pode ser mais fácil para quem não quer se arriscar a mexer em fios. A sala deve ficar escura para que a tela seja a única fonte de luz. A máquina deve estar regulada para um dia escuro e se possível apoiada num tripé ou numa cadeira para que a imagem não saia tremida. Um filme de 200 Asa é suficiente para registrar a jogada, que deve estar congelada em **Pause.**

Como gravar as jogadas









ARTE ESTADO/SÉRGIO CARRER

Esqui e robôs nos cartuchos importados

Dois novos games para Mega Drive fazem os jogadores viajar: em um deles as feras colocam o pé na neve e praticam esportes de inverno no Hemisfério Norte. No outro, a diversão é chegar a um planeta estranho, comandado por robôs.

☐ **Winter Challenge:** Quem já praticou algum esporte de inverno ou pelo menos gosta de ver valentes esquiadores a deslizar pelas montanhas vai adorar este cartucho. Com a vantagem de não cair de verdade, o jogador poderá praticar esqui, salto de plataformas e biatlo. São oito modalidades diferentes e o mais divertido é que podem jogar até 10 pessoas ao mesmo tempo. É muita gente para trombar e cair de mentirinha.

☐ **Heavy Nova:** neste cartucho, a viagem é mais longa.

O jogador vai para um planeta dominado por robôs. Para complicar, esses robôs estão em guerra com outros homens-máquinas. O jogador vai se aliar a um dos grupos de robôs e defendê-lo nessa guerra interplanetária. O cartucho pode ser jogado por até duas

pessoas. Neste caso, cada uma delas defende um exército de robôs. Armas e golpes não vão faltar. Este jogo foi inicialmente feito para o Mega-CD, mas uma adaptação para cartucho está à disposição nas lojas enquanto os CDs não chegam ao Brasil.

Estadinho dá Mega para dica

Já estão chegando à redação cartas para o concurso de dicas de videogames promovido pelo **Estadinho** e Dimensão Games. A partir do próximo domingo começa a publicação das melhores dicas. As dicas publicadas até 15 de março concorrem a um sorteio final de prêmios. O primeiro colocado ganhará um console Mega Drive e 20 locações gratuitas de cartuchos na Dimensão.

Para participar é preciso ter, no máximo, 14 anos. A descrição da dica não pode ter mais do que 30 linhas. As cartas têm de chegar até o dia 2 de março à Rua Peixoto Gomide, 671, 2º andar, Departamento de Promoções, CEP 01409, São Paulo, SP.

Games

As dicas das feras do **Estadinho**

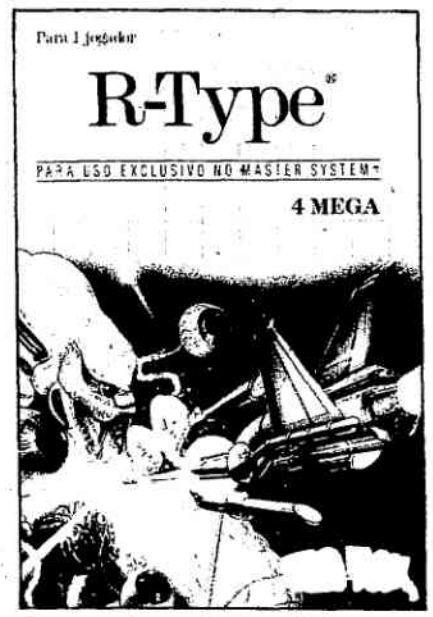
As cartas das feras não param de chegar ao Concurso de dicas para videogame do **Estadinho**. Nesta edição a redação publica as melhores dicas recebidas pelo Concurso até agora, que foram testadas por feras da redação do **Estadinho** e da Dimensão Games. Os vencedores já ganham 3 locações gratuitas em uma das lojas da Dimensão Games (ver endereços abaixo). No final, as dicas publicadas concorrem a um sorteio e ao desejado 1º premio: um Mega Drive e mais 20 locações gratuitas na Dimensão Games.

Para onde mandar a dica

As cartas devem chegar até o dia 2 de março na Rua Peixoto Gomide, 671, 2º andar, Departamento de Promoções, CEP 01409, São Paulo, SP.

■Invencibilidade

■**Cartucho:** R-Type, Master System.
Pressione os seguintes botões com o Master System **desligado**: joystick 1: direcional para baixo e para a direita; joystick 2: direcional para cima e para a direita mais botão 1. Segure tudo e ligue o Master com o R-Type encaixado. Na tela de apresentação aperte o botão 1 do joystick 1 e segure tudo até sua nave começar a se mover. **(Fabiana Revoredo**, Capital, SP**)**



Para ser invencível no R-Type

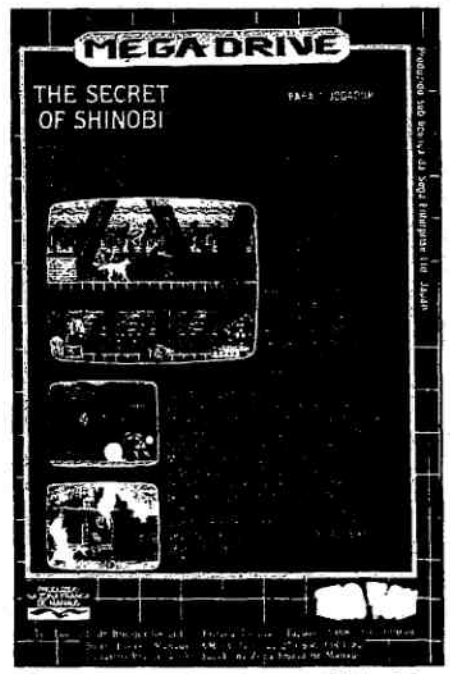
■Recupere energias

Cartucho: Decap Attack, Mega Drive
Para recuperar suas energias durante o jogo você deve cair sobre os mastros. Eles podem ser encontrados em quase todas as fases. Fique bem em cima dos mastros de forma a fazer com que eles se dobrem, deixando as bolinhas brancas. (**Richard Samuel Linger**, Capital, SP)

■Pule várias fases

Cartucho: Princess Tomato In The Salad Kingdom, Nintendo
As senhas para começar do nível 9 são as seguintes: nível 2, GVSNPYJ; nível 3,VVPB3ZXJT855Q; nível 4, 683QFB-DFBHHN; nível 5, 1GCBHDJMPLP9KQ; nível 6, K73%G5%DDFG2SFJNX; nível 7, RP1SLVWWXYZH-32MDB; nivel 8, MPMSVTVWXYZH-32MD8; nível 9, P7HS%%BCDFGHSKJ5Nk5. (**Rafael Takeda**, Capital, SP)

Pule fases no Princess Tomato



Comece quando quiser no Shinobi

■Selecione fases

Cartucho: Shinobi,
Para selecionar as fases que você quiser nesse jogo basta pressionar o controle direcional para baixo. Depois, é só apertar o botão 2 durante a tela de apresentação. (**Tiago Correa de Oliveira**, Dois Córregos, SP)

Ganhe mais vidas no jogo

Vidas no Simpsons

Cartucho: The Simpsons: Bart VS The Space Mutants, Nintendo.
1 - Na primeira fase, ao lado do toldo que deve ser pichado com o hidrante há uma vida. Para consegui-la, suba na janela da porta (a do toldo) e dê um pulo apertando os botões A e B juntos. Vá rapidinho para o lado esquerdo. Depois, suba na plataforma invisível e coloque o direcional para baixo que a vida aparecerá.
2 - Na fase do skate, depois de comprar o spray você deverá andar de skate e contar 10 moitas. Quando chegar na décima pule e a vida aparecerá.
3 - Compre o foguete e dispare um bem na letra **E** do prédio **Kwick - E - Mart**. Compre um imã e use-o na roleta do parque de diversões. Depois, escolha um número, selecione o imã e dê start. **(Alessandro dos Santos Matos**, Capital,SP**)**

ENDEREÇO

Lojas Dimensão Games

CAPITAL

■ **Matriz** R. Vitório Ramalho, 86 ☎ (011) 295-5755 ■ **Tatuapé** R. Santa Virginia, 107 ☎(011) 296-4928 ■ **Vila Mariana** R. Afonso Celso, 771 ☎(011) 573-8151 ■ **Centro** R. Xavier de Toledo, 210, Conjunto 23, ☎(011) 34-8232 ■ **Santana** R. Alfredo Pujol, 481, ☎(011) 950-9510 ■ **Pompéia** R. Raul Pompéia, 442, ☎(011) 864-5705 ■ **Jardins** R. da Consolação, 2.970, ☎(011) 853-4535 ■ **Aclimação** Av. da Aclimação, 774, ☎(011) 277-7334 ■ **Penha** R. Major Angelo Zanchi, 521, ☎(011) 293-5214 ■ **Osasco** Av. dos Automotistas, 1.075, ☎(011) 703-1287 ■ **Moema** R. Grauna, 208, ☎(011) 533-7411 ■ **Santo Amaro** Av. Nossa Senhora do Sabara, 722, ☎(011) 523-4159

ABC

■ **Santo André** R. Padre Manoel da Nobrega, 236, Jardins, ☎(011) 449-2135 ■ **Santo André** R. Alvarez de Azevedo, 78, Centro, ☎(011) 449-0551 ■ **São Bernardo** Av. Senador Vergueiro, 596, Centro, ☎(011) 414-2961 ■ **São Bernardo** R. João Pessoa, 172, Nova Petrópolis, ☎(011) 458-5304 ■ **São Caetano** R. Martin Francisco, 315, ☎(011) 453-8181

INTERIOR

■ **Campinas** Av. Andrade Neves, 1.654, Castelo, ☎(0192) 41-6828 ■ **Rio Preto** R. Saldanha Marinho, 3.227, Centro, ☎(0172) 33-7630 ■ **Americana** R. Cândido Cruz, 876, Centro, ☎(0194) 60-5137 ■ **São Carlos** R. Padre Teixeira, 1.981, Centro, ☎(011) 72-4110

Games

Aí estão mais 5 dicas de algumas feras do Concurso **Estadinho**. Ganhe mísseis, pule fases e destrua inimigos aparentemente imbatíveis.

Feras do **Estadinho** dão as dicas

Até o dia 15 de março o **Estadinho** vai divulgar as melhores dicas que chegaram à redação e que funcionam. No final, serão sorteados, entre as dicas publicadas, um Mega Drive e 20 locações para o 1º prêmio. Os autores das dicas divulgadas nesta edição já ganham três locações gratuitas na Dimensão Games. Para isso é só procurar pelo Mario Câmara, na Dimensão Games, no telefone 295-5755.

■ Selecione fase

Cartucho: Mega Man 4, Nintendo
O jogo, importado, acaba de chegar às locadoras, mas já tem boas dicas. Chegar direto à última fase é uma delas. Para selecioná-la e invadir o território inimigo, que é o castelo do Dr. Cossak, basta colocar as bolinhas de senha nas seguintes posições:

1) A - 1 - 4
2) B - 5
3) E - 2
4) F - 1 - 3

(**Fred Bugmann**, Arujá, SP)

■ Último inimigo

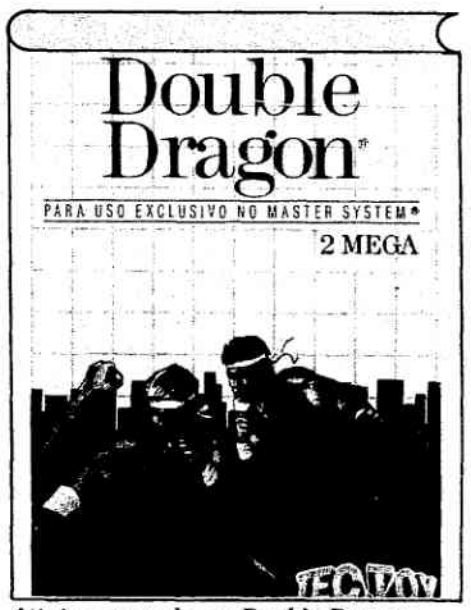
Cartucho: Quackshot, Mega Drive.
Para destruir o último inimigo mais facilmente espere que ele ataque. Deixe-o jogar a espada na sua direção. Depois, pule sobre ela e fique escondido embaixo da escada. Nesse local, você não será atingido pela chuva de pedras que vai desabar. Agora já é hora de atacar de uma vez o adversário: dispare o desentupidor de pia no inimigo e repita isto várias vezes para destruí-lo. (**Mauro Boldrininascimbem**, Americana, SP)

■ Ganhe mísseis

Cartucho: After Burner II, Mega Drive.
Para ganhar 100 poderosos mísseis é só apertar os botões certos em diferentes fases do jogo.
Fase 3: direcional para a esquerda mais o botão B.
Fase 5: direcional para a direita mais botão B.
Fase 9: botão B.
Fase 11: direcional para a direita mais botão B.
Fase 13: direcional para a esquerda mais botão B.
Fase 16: direcional para a direita mais botão B.
Fase 19: botão B.
Fase 21: direcional para direita mais botões A e B.
(**Renato Mehedin**, Capital, SP)

■ Bata no adversário e atinja o recorde

Cartucho: Double Dragon, Master System
Não é nada difícil atingir o recorde nesse jogo. Isso significa chegar ao esperado 9.999.900 e vencer. Para que isso possa acontecer não dá para jogar sozinho. É preciso começar o jogo com dois jogadores. Depois, a única saída é não dar folga ao adversário: fique batendo no outro jogador sem parar um minuto sequer. Você atingirá a pontuação máxima rapidinho. (**Leandro Ribeiro M. Garcia**, São Bernardo do Campo, SP)



Atinja o recorde no Double Dragon

■ Armas de pausa

Cartucho: Thunder Force III, Mega Drive
Você pode ser imbatível nessa guerra que destrói o planeta Nebula, declarada pelo imperador Reciful, chefe do sistema Estrela Solitária. As enormes naves guerreiras que se preparem para enfrentá-lo quando você conseguir ficar, de uma só vez, com todas as armas de pausa na mão. Para isso, é só seguir, passo a passo, a dica:
1 - pressione o direcional para cima 10 vezes.
2 - Aperte o botão B uma vez.
3 - Aperte o direcional para baixo 2 vezes.
4 - Pressione o B seis vezes.
5 - Aperte o A apenas uma vez e dê o start.(**Juliano Borges Oliveira**, Uberaba, MG)

■ Para ouvir todas as músicas do jogo

Cartucho: Gradius II, Nintendo
Para conseguir chegar ao *sound mode* e ouvir todas as músicas do jogo é só apertar os seguintes botões na tela de apresentação: A, B e select e, em seguida, o start. A mesma dica serve para o cartucho Super Ontra, da Nintendo. **(Luis Eduardo Baiao,** São Carlo, SP)

ENDEREÇO

CAPITAL

■ **Matriz** R. Vitório Ramalho, 86, ☎(011) 295-5755 ■ **Tatuapé** R. Santa Virgínia, 107, ☎ (011) 296-4928 ■ **Vila Mariana** R. Afonso Celso, 771, ☎(011) 573-8151 ■ **Centro** R. Xavier de Toledo, 210, Conjunto 23, ☎(011) 34-8232 ■ **Santana** R. Alfredo Pujol, 481, ☎(011) 950-9510 ■ **Pompéià** R. Raul Pompéia, 442, ☎(011) 864-5705 ■ **Jardins** R. da Consolação, 2.970, ☎(011) 853-4535 ■ **Aclimação** Av. da Aclimação, 774, ☎(011) 277-7334 ■ **Penha** R. Major Angelo Zanchi, 521, ☎(011) 293-5214 ■ **Osasco** Av. dos Automotistas, 1.075, ☎(011) 703-1287 ■ **Moema** R. Graúna, 208, ☎(011) 533-7411 ■ **Santo Amaro** Av. Nossa Senhora do Sabará, 722, ☎(011) 523-4159.

ABC

■ **Santo André** R. Padre Manoel da Nóbrega, 236, Jardins, ☎(011) 449-2135 ■ **Santo André** R. Alvarez de Azevedo, 78, Centro, ☎(011) 449-0551 ■ **São Bernardo** Av. Senador Vergueiro, 596, Centro, ☎(011) 414-2961 ■ **São Bernardo** R. João Pessoa, 172, Nova Petrópolis, ☎(011) 458-5304 ■ **São Caetano** R. Martin Francisco, 315, ☎(011) 453-8181.

INTERIOR

■ **Campinas** Av. Andrade Neves, 1.654, Castelo, ☎(0192) 41-6828 ■ **S.J.Rio Preto** R. Saldanha Marinho, 3.227, Centro, ☎(0172) 33-7630 ■ **Americana** R. Cândido Cruz, 876, Centro, ☎(0194) 60-5137 ■ **São Carlos** R. Padre Teixeira, 1.981, Centro, ☎(011) 72-4110.

Games

Escolha fases, comece na frente e não saia do jogo.
As dicas são de cinco feras que mandaram
suas cartas para o Concurso **Estadinho**

Dicas do Concurso **Estadinho**

Até a próxima edição o **Estadinho** vai divulgar as melhores dicas que chegaram à redação. Depois, serão sorteados, entre as dicas publicadas, um Mega Drive e 20 locações para o 1º prêmio. Os que ficarem em 2º, 3º, 4º e 5º lugares ganharão um cartucho por dica publicada. Mesmo quem não teve carta divulgada está no jogo. Um sorteio final vai premiar 20 cartas com cinco locações gratuitas cada uma delas. Os autores das dicas abaixo já ganham três locações gratuitas na Dimensão Games. Basta procurar pelo Mário Câmara, na Dimensão Games, no telefone 295-5755.

■Selecione as fases

Cartucho: Psichic World, Game Gear. Quem entra nesse jogo tem de passar por quatro mundos fantásticos de fogo e gelo para encontrar a irmã, raptada por mutantes. Para selecionar fases é preciso fazer várias coisas de uma só vez. Com um pouco de treino é possível fazer isso. Você tem de apertar o controle direcional na diagonal para cima e para a esquerda e, ao mesmo tempo, apertar os botões 1 e 2 juntos.
(**Luiz Fernando Perstiglione**, Capital, SP)

■Continue a jogar

Cartucho: Strider, Mega Drive. Quando você perder todas as suas vidas não precisa desanimar. Com essa dica você pode continuar a jogar da fase onde parou. Basta pressionar, na tela de apresentação, a seguinte seqüência de botões: A — C — B — C — A
(**Aurélio Mendes de Oliveira Neto**, Capital, SP)

■O jogo não pára

Cartucho: Rastan, Master System
Neste jogo você é Rastan, valente aventureiro que vai resgatar uma princesa seqüestrada. Para continuar no jogo infinitamente, mesmo depois de morrer e perder vidas, pressione o controle direcional para baixo e para a esquerda e aperte os botões 1 e 2.
(**Edson Hidehi Otubo**, Guararapes, SP)

■Comece na frente

Cartucho: Rocketeer, Nintendo.
Neste jogo você é um piloto de avião que encontra um foguete formidável. Um vilão descobre onde você está e resolve seqüestrar a sua namorada para pedir o foguete em troca. Como você não é bobo, vai querer ficar com o foguete e com a namorada. Sua missão é resgatar a garota sem ter de entregar o foguete. Se você tiver pressa e quiser começar em fases mais avançadas para ter sua namorada de volta mais cedo, vai ter de usar as seguintes senhas:
Estágio 2 — 490 629 312
Estágio 3 — 435 765 818
Estágio 4 — 775 454 215
Estágio 5 — 318 469 417
Estágio 6 — 040 473 312
(**Luis Eduardo Eusugi de Almeida**, Capital, SP)

■Escolha as aventuras mais emocionantes

Cartucho: Abadox, Nintendo.
Abadox é um robô que tem a missão de destruir vários monstros. O segredo para selecionar fases e enfrentar aventuras mais emocionantes é fazer os seguintes movimentos, em ordem, na tela de apresentação:

1 — Para cima
2 — Para a direita
3 — Para baixo
4 — Para cima
5 — Para a direita
6 — Para a esquerda
7 — Para baixo
(**Thomaz André Michael Yusiro**, Capital, SP)

ENDEREÇO

CAPITAL

■ **Matriz** R. Vitório Ramalho, 86, ☎(011) 295-5755 ■ **Tatuapé** R. Santa Virgínia, 107, ☎(011) 296-4928 ■ **Vila Mariana** R. Afonso Celso, 771, ☎(011) 573-8151 ■ **Centro** R. Xavier de Toledo, 210, Conjunto 23, ☎(011) 34-8232 ■ **Santana** R. Alfredo Pujol, 481, ☎(011) 950-9510 ■ **Pompéia** R. Raul Pompéia, 442, ☎(011) 864-5705 ■ **Jardins** R. da Consolação, 2.970, ☎(011) 853-4535 ■ **Aclimação** Av. da Aclimação, 774, ☎(011) 277-7334 ■ **Penha** R. Major Angelo Zanchi, 521, ☎(011) 293-5214 ■ **Osasco** Av. dos Automotistas, 1.075, ☎(011) 703-1287 ■ **Moema** R. Graúna, 208, ☎(011) 533-7411 ■ **Santo Amaro** Av. Nossa Senhora do Sabará, 722, ☎(011) 523-4159.

ABC

■ **Santo André** R. Padre Manoel da Nóbrega, 236, Jardins, ☎(011) 449-2135 ■ **Santo André** R. Alvarez de Azevedo, 78, Centro, ☎(011) 449-0551 ■ **São Bernardo** Av. Senador Vergueiro, 596, Centro, ☎(011) 414-2961 ■ **São Bernardo** R. João Pessoa, 172, Nova Petrópolis, ☎(011) 458-5304 ■ **São Caetano** R. Martin Francisco, 315, ☎(011) 453-8181.

INTERIOR

■ **Campinas** Av. Andrade Neves, 1.654, Castelo, ☎(0192) 41-6828 ■ **S.J.Rio Preto** R. Saldanha Marinho, 3.227, Centro, ☎(0172) 33-7630 ■ **Americana** R. Cândido Cruz, 876, Centro, ☎(0194) 60-5137 ■ **São Carlos** R. Padre Teixeira, 1.981, Centro, ☎(011) 72-4110.

Games

Com as novas dicas do concurso todo mundo vai poder ganhar vidas infinitas, descobrir passagens secretas e começar o jogo em fases mais avançadas

Feras do **Estadinho** dão as dicas

Nesta edição o **Estadinho** divulga as cinco últimas dicas do Concurso. Amanhã, dia 16, às 12 horas, será o sorteio que premiará cinco feras que tiveram suas dicas publicadas. Um Mega Drive e mais 20 locações serão entregues ao 1º colocado. Os 2º, 3º, 4º e 5º lugares ganharão um cartucho por dica divulgada. Quem não teve carta publicada também concorre a prêmios: 20 feras vão ganhar cinco locações gratuitas. Para assistir ao sorteio é só ir à Rua Peixoto Gomide, 671, piso térreo. Na semana que vem o **Estadinho** divulgará os nomes das feras. Os autores das dicas abaixo já ganham três locações gratuitas na Dimensão Games, com Mário Câmara, no telefone 295-5755.

■Continue no jogo com vidas infinitas

Cartucho: Altered Beast, Mega Drive.

1 - Dê continue da fase que morreu: aperte o botão A e, em seguida, pressione duas vezes o botão start.

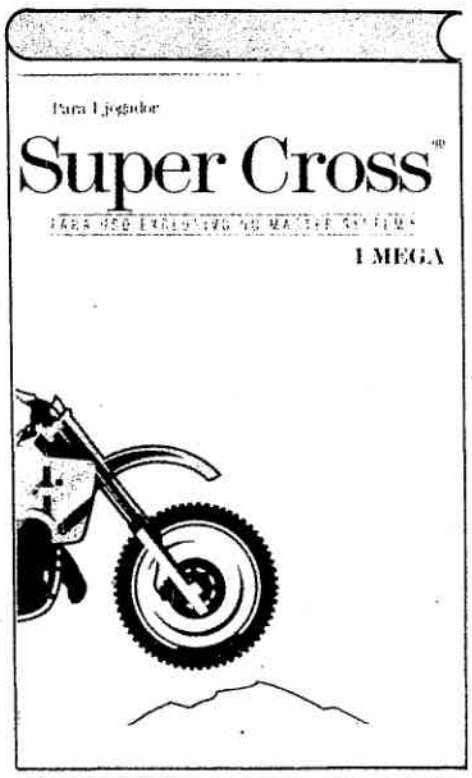
2 - Vidas infinitas: coloque o cartucho Golden Axe no console e quando aparecer a mensagem SEGA retire o cartucho e coloque o Altered Beast(com o videogame ligado) e pressione a tecla reset.

3 - Chegue ao menu de opções: pressione o botão B e o start. Escolha até que fase jogar alterando o número do round: na tela de apresentação pressione o botão A e duas vezes a tecla start.

(**Julio Cesar Claudio**, Capital, SP)

■ Escolha as fases

Cartucho: Batman 2, Nintendo.
O jogo tem muita ação. Também, não é para menos. O superherói Batman se prepara para acabar com a onda de crimes e de roubos que assolam sua cidade. Ele tem noyas armas para destruir os inimigos como o Coringa, por exemplo. Mas para fazer isso não é preciso passar por todas as fases do jogo. Você pode se divertir muito se começar a jogar nas fases mais avançadas, quando as lutas são mais decisivas. Digite essas senhas que aparecem na tela:
1 - 1)LPRZ 2)MDRR
2 - 1)NMLL 2)NWKL
3 - 1)LGZQ 2)GPTW
4 - 1)GNXF 2)KHCN
5 - 1)QGVN 2)WBZT
6 - 1)FFHG 2)CKQG
7 - 1)GPZT
(**Juliana Rosas Correa**, Capital, SP)



■Dê partida na frente

Cartucho: Super Cross, Master System.
Essa é uma corrida difícil e nem todo mundo conseguirá se manter sobre duas rodas ao longo do percurso. Atingir a linha de chegada não é nada fácil. Quem quiser escolher uma fase para entrar na corrida é só seguir a dica durante a tela de apresentação:
1 - coloque o controle direcional para cima;
2 - coloque o controle direcional para baixo;
3 - coloque o controle direcional para a esquerda;
4 - coloque o controle direcional para a direita;
5 - surgirá no canto da tela a fase que você começará a jogar.
(**Leonardo Correa**, Capital, SP)

■Descubra o terceiro jogo do Master

Cartucho: Labirinto, Master System.
Existe um terceiro jogo que está escondido na memória do Master System. O jogador tem de sair na hora estipulada pelo computador. Para entrar no Labirinto o jogador deve ligar o Master com o controle direcional para cima e os botões 1 e 2 pressionados. Logo aparecerá a tela Labirinto.
(**Fabio Fukayama**, Capital, SP)

■Passagem secreta

Cartucho: Alex Kid in Miracle World, Master System. Quem conseguir destruir o polvo que está em cima do caldeirão vai descobrir uma passagem secreta.
1 - Use o pó mágico que o polvo vai desaparecer.
2 - Depois de derrotar esse monstrinho o jogador deve ocupar o seu lugar. Quando estiver em cima do caldeirão pressione o controle direcional para baixo.
Outra dica é para poder continuar a jogar da fase que morreu:
1 - aperte o controle direcional para cima;
2 - pressione oito vezes o botão 2.
Só que nem todo mundo pode usar essa dica, que só vai funcionar se o jogador tiver feito pelo menos 400 pontos.
(**Robinson F.F. Sampaio**, Capital, SP)

ENDEREÇO

CAPITAL

■ **Matriz** R. Vitório Ramalho, 86, ☎(011) 295-5755 ■ **Tatuapé** R. Santa Virgínia, 107, ☎(011) 296-4928 ■ **Vila Mariana** R. Afonso Celso, 771, ☎(011) 573-8151 ■ **Centro** R. Xavier de Toledo, 210, Conjunto 23, ☎(011) 34-8232 ■ **Santana** R. Alfredo Pujol, 481, ☎(011) 950-9510 ■ **Pompéia** R. Raul Pompéia, 442, ☎(011) 864-5705 ■ **Jardins** R. da Consolação, 2.970, ☎(011) 853-4535 ■ **Aclimação** Av. da Aclimação, 774, ☎(011) 277-7334 ■ **Penha** R. Major Angelo Zanchi, 521, ☎(011) 293-5214 ■ **Osasco** Av. dos Automotistas, 1.075, ☎(011) 703-1287 ■ **Moema** R. Graúna, 208, ☎(011) 533-7411 ■ **Santo Amaro** Av. Nossa Senhora do Sabará, 722, ☎(011) 523-4159.

ABC

■ **Santo André** R. Padre Manoel da Nóbrega, 236, Jardins, ☎(011) 449-2135 ■ **Santo André** R. Alvarez de Azevedo, 78, Centro, ☎(011) 449-0551 ■ **São Bernardo** Av. Senador Vergueiro, 596, Centro, ☎(011) 414-2961 ■ **São Bernardo** R. João Pessoa, 172, Nova Petrópoiis, ☎(011) 458-5304 ■ **São Caetano** R. Martin Francisco, 315, ☎(011) 453-8181.

INTERIOR

■ **Campinas** Av. Andrade Neves, 1.654, Castelo, ☎(0192) 41-6828 ■ **S.J.Rio Preto** R. Saldanha Marinho, 3.227, Centro, ☎(0172) 33-7630 ■ **Americana** R. Cândido Cruz, 876, Centro, ☎(0194) 60-5137 ■ **São Carlos** R. Padre Teixeira, 1.981, Centro, ☎(011) 72-4110.

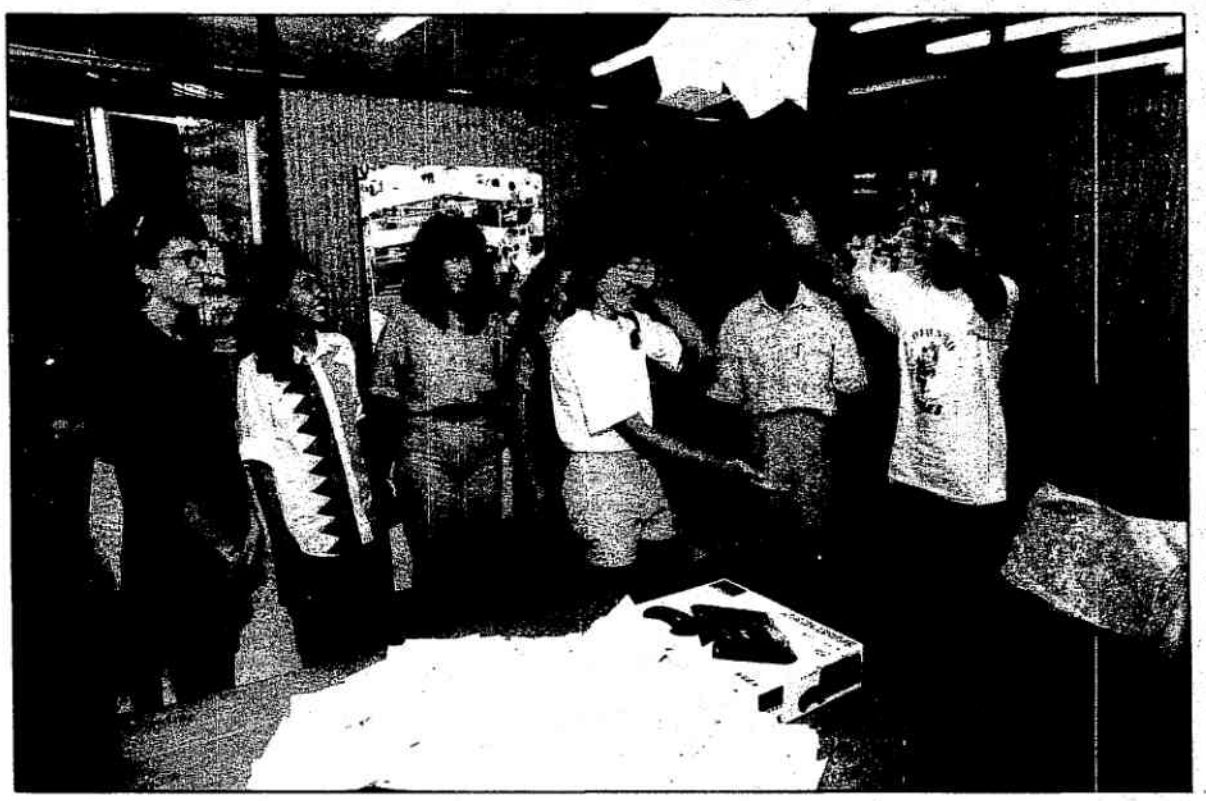
Games

No sorteio que encerrou o Concurso de Dicas do **Estadinho** foram distribuídos um Mega Drive, cartuchos e muitas locações gratuitas

Fera do **Estadinho** ganha Mega

Um supersorteio encerrou, na semana passada, o I Concurso de Dicas do **Estadinho**, que contou com o apoio da Dimensão Games. O paulista Mauro Boldrini Naseimbem, de 13 anos, teve muita sorte e foi o grande ganhador: levou um Mega Drive e mais 20 locações gratuitas na loja da Dimensão na cidade de Americana, onde mora. Mauro foi um dos 20 concorrentes que teve sua dica publicada. Ele ensinou como destruir o último inimigo no jogo Quack Shot — o jogador deve se esconder embaixo da escada e esperar desabar uma tempestade para depois disparar, de uma vez, o desentupidor de pia.

"Ia comprar um super Farmicon, mas agora vou dar um tempo com o Mega", explica. Até a semana passada Mauro só tinha um Game Boy e um Nintendo. Fera convicta, Mauro se dedica diariamente ao videogame: joga pelo menos duas horas por dia. equipamentos que usava pelo menos duas horas por dia. Quando queria jogar cartuchos de Mega ia às locadoras ou à casa dos amigos. Quem teve dica publicada ganhou três locações gratuitas e concorreu aos cinco primeiros prêmios(veja quadro). Mas o sorteio final distribuiu prêmios também a quem não viu sua dica no jornal: 20 cartas foram sorteadas e os concorrentes ganharam cinco locações gratuitas. Os ganhadores podem procurar pelo Mário Câmara na Dimensão Games, no telefone 295-5755.



No sorteio que encerrou o Concurso de Dicas **Estadinho** *25 feras foram premiadas*

■Os cinco primeiros

Entre as 20 dicas publicadas ao longo do mês foram sorteados: um Mega Drive e mais 20 locações(primeiro lugar) e um cartucho para os 2º, 3º , 4º e 5º lugares. Além desses prêmios, estas feras já tinham ganho três locações gratuitas só pela publicação da dica no **Estadinho**.

1º lugar: **Mauro Boldrini Naseimbem,** Americana, SP
2º lugar: **Edson Hidehi Otubo**, Guararapes, SP
3º lugar: **Julio Cesar Claudio**, Capital,SP
4º lugar: **Luis Eduardo Baião**, São Carlos, SP
5º lugar: **Richard Samuel Lingner**,Capital,SP

■Locações gratuitas

Cada uma das 20 feras abaixo ganhou cinco locações gratuitas nas lojas da Dimensão.

Anderson Almeida Silva, Capital, SP
Arnaldo César Furucho, Santo André, SP
Carlos Eduardo Embrizi, Jundiaí, SP
Daniel Vieira Sian, São Bernardo do Campo, SP
Eduardo Barbosa Capoilla, Capital, SP
Fabiana Vitorino Revoredo, Capital, SP
Jean Petruci Gregio, São Joaquim da Barra, SP
José Mauricio de Oliveira, Capital, SP
Leandro M. Garcia, São Bernardo do Campo, SP
Leandro Wikanski, Capital, SP
Leonardo Cotrim Correia, Capital, SP
Leonardo Ganzarolli, Capital, SP
Marcelo Henrique Pereira, Capital, SP
Marcelo Rodrigues Pacci, São Bernardo do Campo, SP
Oliver Keishi Baba, Capital, SP
Rafael Taqueda, Capital, SP
Raul Davanete, Santo André, SP
Rodrigo Santos Kroehn, Capital, SP
Samuel Christofoletti, Itu, SP
Thomaz Yujiro Ito, Capital, SP

ENDEREÇO

CAPITAL

■ **Matriz** R. Vitório Ramalho, 86, ☎(011) 295-5755 ■ **Tatuapé** R. Santa Virgínia, 107, ☎(011) 296-4928 ■ **Vila Mariana** R. Afonso Celso, 771, ☎(011) 573-8151 ■ **Centro** R. Xavier de Toledo, 210, Conjunto 23, ☎(011) 34-8232 ■ **Santana** R. Alfredo Pujol, 481, ☎(011) 950-9510 ■ **Pompéia** R. Raul Pompéia, 442, ☎(011) 864-5705 ■ **Jardins** R. da Consolação, 2.970, ☎(011) 853-4535 ■ **Aclimação** Av. da Aclimação, 774, ☎(011) 277-7334 ■ **Penha** R. Major Angelo Zanchi, 521, ☎(011) 293-5214 ■ **Osasco** Av. dos Automotistas, 1.075, ☎(011) 703-1287 ■ **Moema** R. Graúna, 208, ☎(011) 533-7411 ■ **Santo Amaro** Av. Nossa Senhora do Sabará, 722, ☎(011) 523-4159.

ABC

■ **Santo André** R. Padre Manoel da Nóbrega, 236, Jardins, ☎(011) 449-2135 ■ **Santo André** R. Alvarez de Azevedo, 78, Centro, ☎(011) 449-0551 ■ **São Bernardo** Av. Senador Vergueiro, 596, Centro, ☎(011) 414-2961 ■ **São Bernardo** R. João Pessoa, 172, Nova Petrópolis, ☎(011) 458-5304 ■ **São Caetano** R. Martin Francisco, 315, ☎(011) 453-8181.

INTERIOR

■ **Campinas** Av. Andrade Neves, 1.654, Castelo, ☎(0192) 41-6828 ■ **S.J.Rio Preto** R. Saldanha Marinho, 3.227, Centro, ☎(0172) 33-7630 ■ **Americana** R. Cândido Cruz, 876, Centro, ☎(0194) 60-5137 ■ **São Carlos** R. Padre Teixeira, 1.981, Centro, ☎(011) 72-4110.

Games

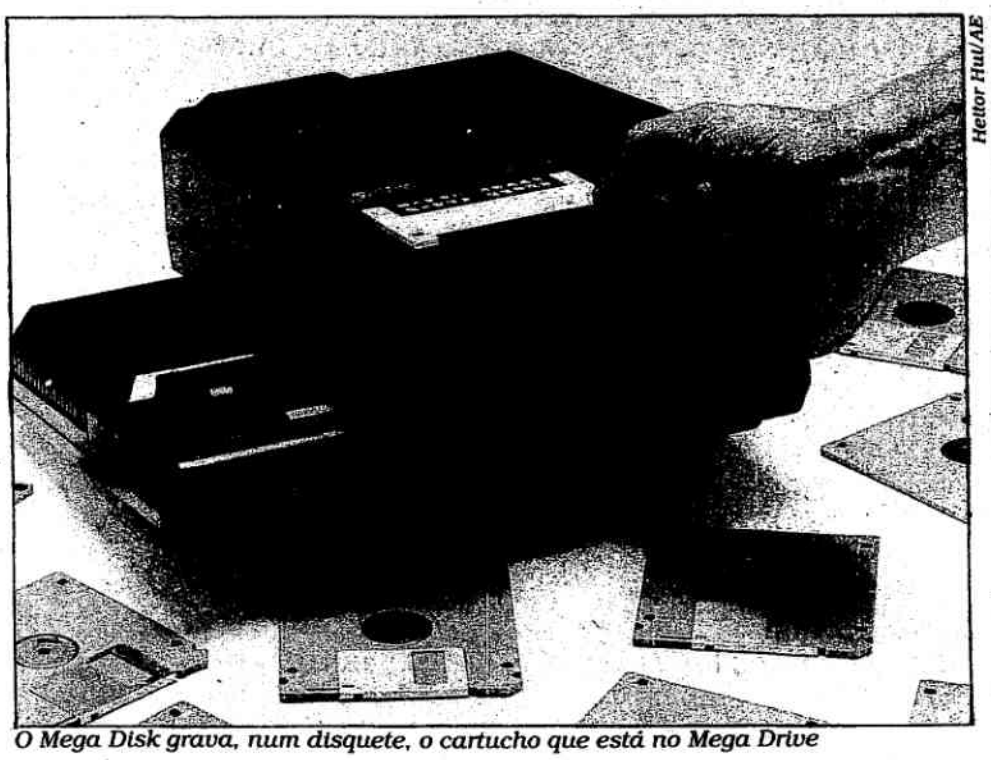
Jogos vêm em disquetes

O Mega Disk é o novo aparelho chinês que grava os cartuchos em disquetes

Poder jogar 100 cartuchos diferentes de Mega Drive com um único disquete já é possível. Não no Brasil, mas em Taiwan. Lá foi inventado um equipamento chamado Mega Disk que promete criar muita confusão no mundo dos games. Com esse aparelho será possível copiar cartuchos em disquetes. Basta colocá-lo acoplado ao Mega Drive, que deverá estar com um cartucho. No Mega Disk, o disquete copiará o jogo desejado.

Não se sabe se esse equipamento chegará ao Ocidente, especialmente porque não é bem visto. É que esse tipo de cópia é proibida porque quem faz o jogo cobra direitos autorais, que são violados na hora que alguém resolve copiá-lo dessa maneira, chamada pirataria.

Mesmo assim, o equipamento ganhará fãs. A informática usa o disquete para vender seus programas, um meio muito mais barato do que o cartucho, que grava os jogos. Com os disquetes pode-se gastar menos e ter maior quantidade de cartuchos. Enquanto um bom jogo não custa menos do que 60 dólares, paga-se apenas 2 dólares pelo disquete de 3,5 polegadas — onde pode-se armazenar até 100 jogos. O preço aproximado de quatro cartuchos é Cr$ 400.000,00.



Hettor Hul/AE

O Mega Disk grava, num disquete, o cartucho que está no Mega Drive

O preço dos cartuchos

Quando você compra um cartucho paga uma série de coisas ao mesmo tempo. O direito do autor do jogo é uma delas, mas o personagem também tem seu preço. Quanto mais conhecido for o personagem em ação mais caro será o game. É por isso que um jogo do Sonic custa mais do que um que não tenha ninguém famoso em cena.

Outro fator que influi no preço do cartucho é a qualidade: um jogo com muitas fases apresenta mais desafios por mais dólares. Sem contar na mídia — veículo pelo qual o jogo é comercializado — do videogame, que é o cartucho. O cartucho é muito mais caro porque tem, dentro dele, muitos chips de leitura. Já a mídia da Informática, o disquete, é muito mais barata por ter uma estrutura mais simples.

Mc Kids é o game da McDonalds

Chegam os big cartuchos

A rede McDonalds resolveu abaixar o preço dos sanduíches e encher suas lojas, mas também resolveu entrar para valer na casa dos fãs de suas comidas. A McDonalds, junto com a Nintendo e outra empresa de game americana, lançou, nos Estados Unidos e no Canadá, um "big" cartucho: o Mc Kids, da Nintendo. Esse é o primeiro jogo McDonalds, mas tudo indica que eles pretendem tornar seus personagens tão famosos como o Mario Bross ou o rápido Sonic.

O jogo já pode ser encontrado em algumas locadoras brasileiras por 90 dólares — nos Estados Unidos não custa mais do que 50 dólares. O tema não é nada violento e lembra bastante as aventuras do Mario Bross. O jogador terá de levar os dois heróis, os garotos Mick e Mack, por uma viagem fantástica onde encontrarão terríveis inimigos no mundo encantado de batatas fritas e de big macs.

Serviço: O cartucho custa de 60 a 90 dólares e já pode ser encontrado nas seguintes locadoras:
Pró-games, ☎831-0444
Real Vídeo, ☎914-7121
Dimensão Games, ☎295-5755

LANÇAMENTOS

Chegaram Trouble Shooter e Harrier

■ Seqüestro e guerra

O resgate de um príncipe e toda a ação de combates em terra e mar vão desafiar as feras que curtem as novidades importadas. Em **Trouble Shooter**, Mega Drive, o jogador terá de resgatar o príncipe Eldon. Ele é herdeiro do trono e único filho do rei Fredrick e foi seqüestrado pelo terrível Blackball — um gênio mutante que conhece tudo sobre armamentos.

O coronel Patch entra em contato com o grupo Trouble Shooter, mas a surpresa será a ajuda de Madison e Crystal: duas lindas garotas que estão dispostas a fazer qualquer coisa para destruir o inimigo. Para isso, o jogador terá de enfrentar cinco estágios do adversário.

Quem gosta de entrar em combates marítimos, terrestres e aéreos pode se preparar para esse jogo, **Task Force Harrier Ex**, Mega Drive. O jogo é uma guerra eletrônica e caberá ao jogador saber usar todo o arsenal disponível para vencer batalhas incríveis. Uma das armas é o avião Harrier, considerada a mais potente aeronave já existente. O avião pode ser usado para missões de reconhecimento e de combate. Sem contar que o avião pode transportar todos os tipos de armamentos para essas missões. Duas aeronaves darão cobertura nos combates nesse jogo, que lembra muito o **Tokyo**.

Games

O cartucho Flinstones

A simpática família Flinstones saiu da Idade da Pedra e entrou na era dos videogames. A Tec Toy acaba de lançar um jogo para Master System onde os personagens dessa atrapalhada família se metem em muitas confusões. O pai Fred, a mãe Vilma e a filha Pedrita estarão sempre acompanhados do bonzinho Barnie e de sua mulher Beth. Os gritos do nervoso Fred com Vilma ganharão ainda mais emoção em algumas fases do jogo. É que ele terá de salvar sua filha de um terrível acidente: Pedrita corre o risco de despencar do alto de um edifício em construção e sua vida depende do pai, Fred.

Outro desafio vai fazer com que o anti-herói da Idade da Pedra derrote seu inseparável amigo Barnie numa final de campeonato de boliche. A sorte de Fred está nas mãos dos jogadores, que terão de dirigir o carro do personagen pelas ruas da cidade de Bedrock em alta velocidade.

Fred e Barnie chegam em Master System: confusões e brigas

Novos minigames: linha esportiva para menores de 5 anos

Minigames têm tênis e futebol

Pode-se aprender as regras do tênis, do futebol, do tiro ao alvo e da corrida de lanchas sem sair de casa. Os novos mini game da série Sport, da Tec Toy, vão ensinar tudo isso e um pouco mais. Os jogos são mais indicados para os menores de 5 anos testarem os reflexos. Os efeitos sonoros aumentam a emoção de cada partida.

Os novos jogos desligam automaticamente: depois de três minutos sem ação o aparelho desliga. Com isso, as pilhas podem durar um pouco mais. O plástico usado no revestimento do game é atóxico e pode ser tocado com maior segurança por crianças ainda menores.

Dicas que vêm do livro

Ter 2500 dicas e estratégias para diferentes jogos e consoles até parece um sonho. A editora Abril tratou de realizar esse desejo de muitas feras com o **Guia Games**. As dicas são dos 78 jogos mais procurados dos sistemas Master, Nintendo, Mega e Game Boy.

Quem não domina inglês também tem vantagem. As palavras e expressões encontradas em inglês no vídeo aparecem na forma original no livro e traduzidas para o Português. Já está nas bancas de jornais, locadoras e livrarias.

Guia Games da Abril: 2500 dicas para jogos Master, Mega, Nintendo e Game Boy com a tradução de termos do Inglês para o Português

Danoninho apresenta:
O MÁGICO DE OZ
Sábados às 16:00 hs.
Domingos às 11:00 e 16:00 hs.
Espetáculos p/escolas fone: 262-6502
apoio cultural ESTADINHO Marshmallow
Direção e Texto : CAPRAROLE (O musical p/todas as idades)
TEATRO PAIOL
R. Amaral Gurgel, 164 – f.: 221-2462 – Próximo ao metrô Sta. Cecília

TEATRO INFANTIL
DE: CARLOS D'OLIVA
DIREÇÃO: NUNO GALLO
ESPECIAIS P/ ESCOLAS 946-2210
O MUNDO DAS CORES
ESTADINHO
Local: TEATRO BELA VISTA – Rua Major Diogo, 547
Horários: Sábados 17:30 hs. – Domingos: 17:30 hs.
AVENTURAS NO SÍTIO DO PICAPAU AMARELO 16:00 hs

Games

Emoção no ar e nos pés

Aventura e muita ação. Isso e o que prometem dois jogos da Tectoy: D.J. Boy e G.I. Joe. O primeiro, D.J. Boy, e a história de um patinador que tem um desafio pela frente. Ele deve salvar uma família de um seqüestro que vai ocorrer. Os que curtem aventura sobre as rápidas linhas D.J. Boy vai ter de passar por becos escuros e quase bater em velozes motocicletas ou grandes caminhões. Nessa arrancada, vai ser difícil o superpatinador manter as energias para que ele chegue até o final. Aí vai uma dica: aperte o start e o select juntos. Essa manobra vai dar energia ao D.J. Boy.

Quem prefere ter emoções no ar e se divertir com o G.I. Joe e liberar ao jogador a tarefa de vencer e destruir o terrível Destro. A turma do Comandos em ação vai sobrevoar florestas e desertos a bordo de aviões supersônicos na tentativa de destruir máquinas fantásticas da base inimiga. Serão oito fases de muita emoção.

D.J.Boy promete muitas aventuras: a emoçao de resgatar uma família seqüestrada sobre patins

Peter Pan e Sininho têm de salvar Wendy

O pó mágico de pirlimpimpim que leva a jovem Wendy e seus irmãos para a mágica Terra do Nunca não está apenas nas telas de cinema da Cidade e nas páginas dos livros. O clássico desenho animado de Walt Disney chega às locadoras de games e promete muitos desafios para quem quiser crescer junto com o garoto Peter Pan. No lançamento da Nintendo você precisa ajudar Peter Pan a salvar Wendy das garras do malvado Capitão Gancho.

Os irmãozinhos de Wendy e a encantadora fada Sininho serão seus aliados na hora de derrubar o navio do pirata de sete mares. Os perigos aumentam e a medida que as fases do jogo são ultrapassadas o jogador vai ter de provar que é fera. O cartucho custa em torno de Cr$ 55.000,00 a Cr$ 60.000,00.

Cartucho da Barbie: humor e confusões num shopping center

Um dia no shopping com a Barbie

Divirta-se com a Barbie nas telas de game. De tanto fazer compras a elegante Barbie acaba dormindo em pleno shopping center. A partir daí começam as loucas e bem humoradas aventuras da boneca e de seu namorado Ken, que está nesse lançamento da Nintendo no Brasil. Você deverá entrar com a Barbie no mundo dos esportes e enfrentar as raquetadas. Defenda-se como puder. Os laços coloridos da boneca e o superdiamante são suas armas. Tem também um sonho na seção de brinquedos onde a boneca aprontará a maior confusão na companhia de um tucano e de um gato. O cartucho custa Cr$ 75.000,00.

Comandos em ação atacam em cartuchos

O superherói mutante Wolverine, do Comandos em ação saiu dos quadrinhos Marvel e invadiu o mundo dos videogames. Nessa fita o jogador deverá destruir o perverso e poderoso Dente de Sabre. Para isso você usará como arma as poderosas garras de adamantium, que é o metal mais resistente do universo. O jogador também vai viver grandes desafios divididos em sete fases. Caberá à fera a missão de derrotar os fantasmas atiradores, manobrar em plataformas aéreas com rimas mortais e caminhar num labirinto aquático. Se depois de tudo isso você continuar vivo prepare-se para o que vai vir. Você terá de atravessar a escuridão das trevas e enfrentar de frente a morte. O cartucho Nintendo custa Cr$ 48.000,00.

Games

Estudando na frente da tevê

Com o Megaboy o jogador pode aprender Matemática, Inglês e Música e se divertir com os cartuchos a

Brincar e aprender ao mesmo tempo. Isso é o que promete o novo videogame da Dynacom, o Megaboy. O brinquedo vem com três programas diferentes: Música, Inglês e Matemática. O jogo chamado Siga-me vai fazer o jogador compor sua própria música. Basta procurar as notas na escala musical que você criará uma melodia. Em outro jogo, o Caça-letras, é possível aprender inglês com o desafio de formar palavras em meio a vários efeitos especiais que associam palavras e imagens.

Uma divertida batalha de tiro ao alvo ensina Matemática. Na tela aparece uma operação (soma, subtração, multiplicação ou divisão) e o jogador deve disparar em cima do número correspondente ao resultado da operação.

Mas a vantagem desse equipamento é que ele pode ser usado em qualquer lugar onde haja uma tevê: o jogador sintoniza o canal 12 e aperta o start. Os cartuchos Atari são compatíveis com o aparelho. O Megaboy já está nas lojas e custa 60 dólares.

Guerra do Golfo vira cartucho de Mega Drive

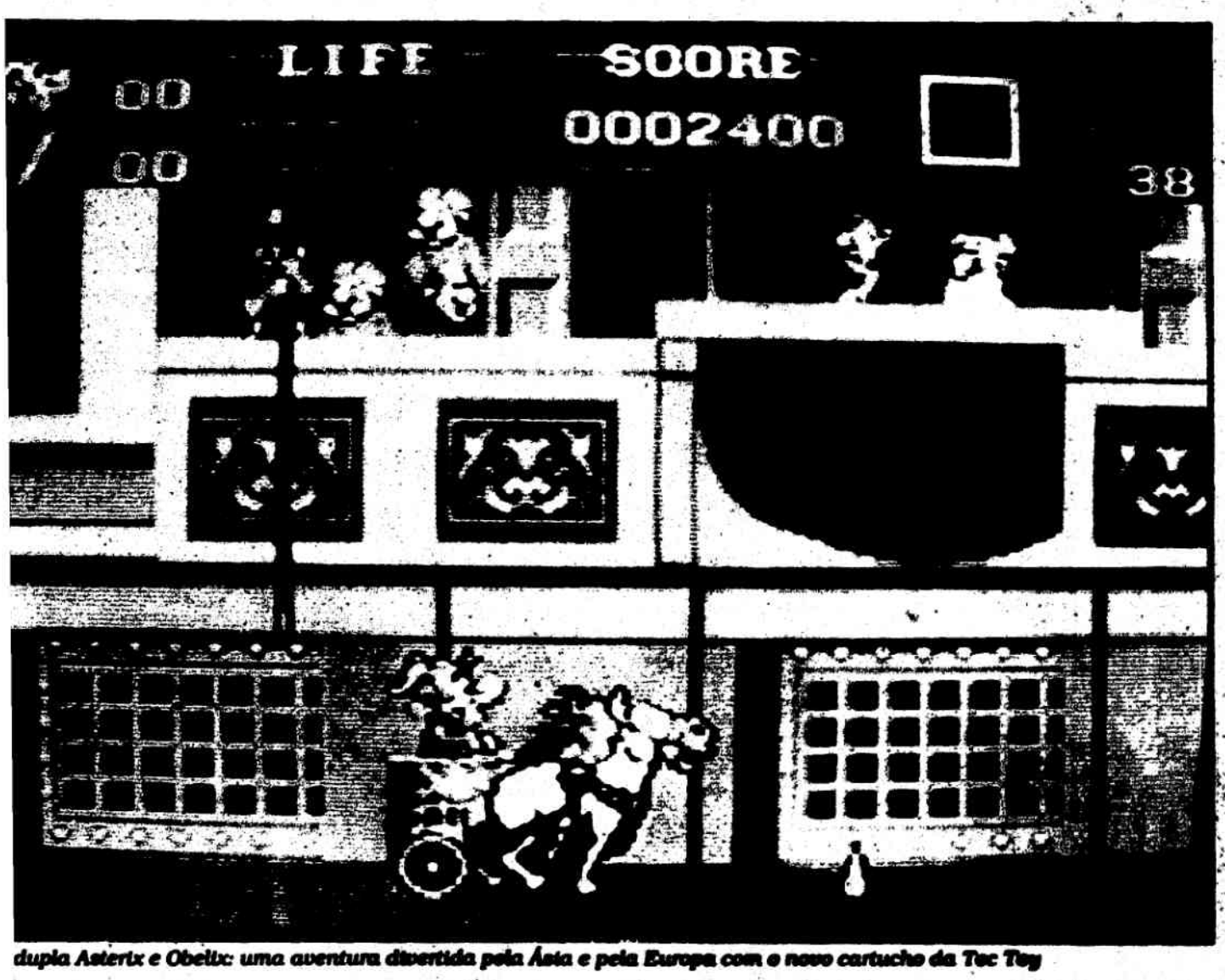
Salve você também os prisioneiros de guerra dos Estados Unidos junto com os soldados americanos na operação Tempestade no Deserto, usada em janeiro do ano passado, durante a Guerra do Golfo. Todas as estratégias dessa guerra estão agora nas telas com o cartucho Desert Strike. Nessa batalha o jogador é desafiado a liquidar as forças inimigas, libertar todos os reféns, destruir as instalações bélicas e as fábricas de armas químicas do tirano Saddan Hussein. Um detalhe: o simulador desse jogo é um dos melhores que existem no mundo dos games. Ele faz com que o jogador tenha uma visão de quase 360º de dentro do helicóptero de onde são feitos os ataques.

Off Road: jog para Ninten e Mega Driv

O cartucho Super Off Road diversão certa para quem g competir. São 16 corridas o corredor ganha dinhei durante as fases do jog comprar pneus e moto Mas a grande novidade cartucho da Dynacom ele é o primeiro a aceit consoles diferentes: Nintendo 8 bits, Nintendo também Mega Drive. Uma dica é comprar a maior quantidade possível de nitr e jüntar até o final da fase de classificação (16 corridas). o nitro para os momentos de desespero porque se você ch por último na 17ª corrida é g over. Outra dica: mesmo que vá jogar sozinho use a opção jogadores: assim pelo menos terceiro lugar já está garantid

Games

Asterix vira cartucho de Master

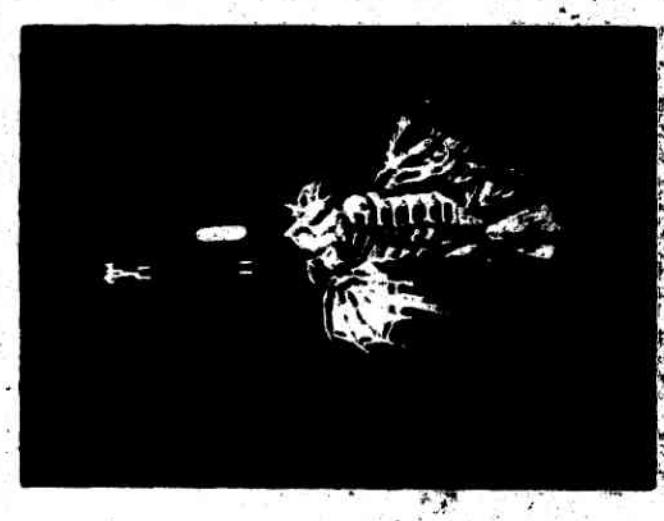


dupla Asterix e Obelix: uma aventura divertida pela Ásia e pela Europa com o novo cartucho da Tec Toy

Quem gosta de jogos Master System vai poder se divertir com o Asterix e o Obelix em casa no mês que vem. Os personagens viraram um cartucho e chegaram ao mundo dos games. Eles prometem muitos desafios para as feras do Master. A Gália, país onde eles vivem, foi ocupada pelos romanos. Apenas a aldeia dos dois heróis gaulês resiste à invasão. Para isso, eles precisam encontrar o Panoramix, mago que vai restabelecer a paz na aldeia.

O jogo tem 7 fases e o jogador pode escolher qual dos personagens quer ser: Asterix ou Obelix. Cada um deles tem características e qualidades diferentes. Asterix é mais ágil por ser bom saltar e consegue percorrer os caminhos mais estreitos e tortuosos. Obelix, que é gordo, não tem muita habilidade, mas pode ser imbatível nos momentos em que o desafio exige força. Uma boa dica é começar a jogar com o Asterix e deixar o Obelix para a última fase. O cartucho vai custar Cr$ 124.900,00.

Back to the future: brincando de viajar no tempo e no espaço com Marty McFly



Cartucho Sagaia: ataque e sobrevivência no planeta Darius

De volta para o Futuro II: ocos e chutes

O cientista Maluco Doc Emmet own e seu fiel amigo Marty Mc que viveram emocionantes enturas no filme **De volta ra o futuro II** agora pendem de você. Eles estão no rtucho Back to the future II ra Master System. Você viverá o papel de Michael Fox nessa emocionante viagem enfrentando muitos perigos como o malvado Biff. O jogo tem 5 fases e a vitória de Fox está em suas mãos.

Na hora de enfrentar as terríveis gangues de rua você terá apenas duas armas: socos e chutes. Mas se a arma de um inimigo cair no chão não vacile: você deve pegá-la. É importante sair com vida. Nas locadoras a fita custa Cr$ 1.19.900,00.

Sagaia chega às locadoras

Era uma vez um planeta muito parecido com a Terra, chamado Darius. Para acabar com a tranqüilidade da população surgiram invasores. Os dois pilotos, Tiat Yong e Prococo Jr., foram surpreendidos pelo ataque e a única saída que têm é a fuga.

Esse é o enredo do cartucho Sagaia, lançado este mês. Eles se perdem e precisam da ajuda do jogador para encontrar o caminho de volta.

Uma dica da Tec Toy, fabricante do cartucho, é juntar todos os itens que vão aparecer na tela, quando você destruir os inimigos. Eles são uma arma poderosa: aumentam sua força nos combates com os inimigos do planeta Darius. O cartucho para Master custa Cr$ 94.900,00.

Games

As feras de Super Nes vão se divertir com o Pilot Wings, mas é possível pular fases no dificílimo The Immortal ou chegar ao final do cartucho de Master Golvellius

Ache uma sala secreta

O castelo do Conde Drácula não tem tanto mistério assim. Para chegar ao final desse jogo, Castlevania IV, Super Nintendo, você não precisará de poderes sobrenaturais. No começo da última fase existe uma escada invisível: quem encontrá-la vai chegar a uma sala secreta. Dentro dela muitos corações e power-ups vão ajudá-lo. Para chegar à sala você deve saltar para a esquerda e manter o botão direcional para a esquerda pressionado.

Não se assuste: você ficará parado no ar, numa plataforma invisível. Mesmo assim, continue indo para a esquerda e desça alguns degraus que você chegará na sala secreta.

LANÇAMENTOS

Pilot Wings diverte a turma do Super Nes

Um dos primeiros jogos de Super Nes lançado nos Estados Unidos já chegou ao Brasil e merece a atenção das feras do console. É o Pilot Wings, que promete grandes emoções para quem gosta de voar. O jogador vai pilotar um teco-teco, cair de pára-quedas e voar em diferentes aeronaves e altitudes. Quem tem medo de altura que se cuide.

Chegue ao final

Enfrentar os demônios que controlam o Vale da Água não é tarefa fácil. Nesse jogo, Golvellius, que é Master System, essas forças do mal dominam todas as criaturas da terra, água e ar. Você estará sozinho para enfrentar essa turma que aparece em toda parte. Mesmo depois de percorrer oceanos, desertos, florestas, cemitérios e cavernas você nem sempre consegue chegar ao final do jogo e se livrar dessas forças do mal. Quem é guerreiro mesmo chega ao final, mas só se tiver uma boa dica, capaz de encerrar a carreira dos demônios. A senha para isso é:

RKX A725 FMNM CDNF
QX4 CWV8 YP5L QLUL

Pule fases no Immortal

Escapar vivo do cartucho The Immortal não é moleza. Mesmo assim, você pode pular algumas das letais fases do jogo e começar a assustadora brincadeira mais na frente, bem pertinho do final do jogo. São oito fases cheias de sangue, terror e muitas mortes. Quem chegar ao final vai se tornar imortal — pelo menos entre os amigos do peito. Veja as senhas para esse difícil jogo de Mega Drive:

Nível 2: 757FC10006F70
Nível 3: 6E1EC21000E10
Nível 4: 465FA31001EB0
Nível 5: D4BFD41000EB0
Nível 6: BCFEF51010A41
Nível 7: 6B10F61010ACL

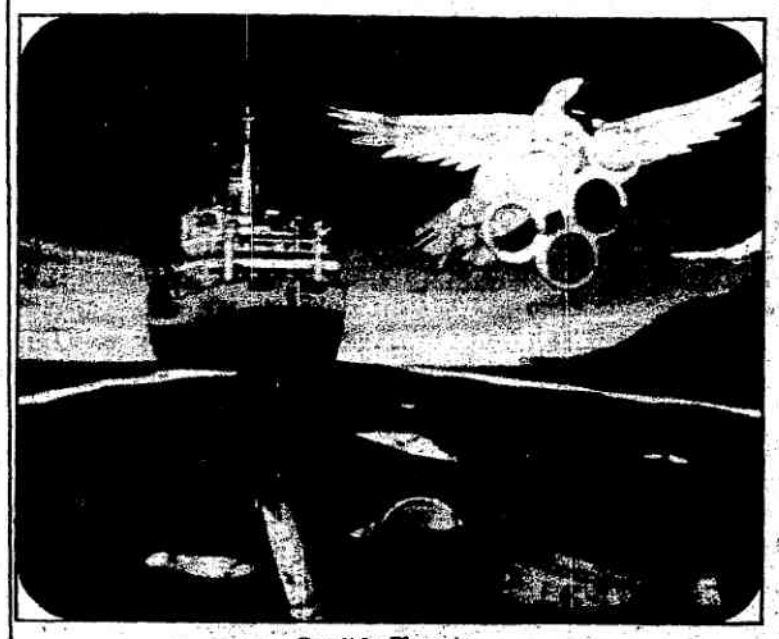
O PEQUENO IMPERADOR
THEATRALHA & CIA.
Uma estória da China
TEATRO SERGIO CARDOSO
R.Rui Barbosa, 153-Tel.:288.0136
Sábados e Domingos às 15:30 hs
CURTÍSSIMA TEMPORADA
ESCOLAS 535-1325/563-7437
ESTADINHO

Reale PROD. PROM. CULTURAIS LTDA.
APRESENTA
SÁBADOS E DOMINGOS
ÀS 17 HORAS
AUDITÓRIO AUGUSTA
RUA AUGUSTA, 943
TEL: 257.7575
As Aventuras de
PETER PAN
MUSICAL
Direção: Ilíada de Castro
APOIO ESTADINHO

GRUPO TÉSPIS ARAÚJO
TEATRO INFANTIL
DE ZIRALDO
DIREÇÃO EDGAR RIZZO
Bônus para criança desconto de Cr$ 1.000,00 por ingresso
Sábados/domingos às 16 horas
Teatro Sérgio Cardoso
O MENINO MALUQUINHO
Apoio Cultural
Secretaria de Estado da Cultura
GOVERNO DE SÃO PAULO
MELHORAMENTOS
ELDORADO FM 92,9
ESTADINHO

Jogos

Superheróis defendem o Planeta



Capitão Planeta defende a Terra de desastres ecológicos e da poluição

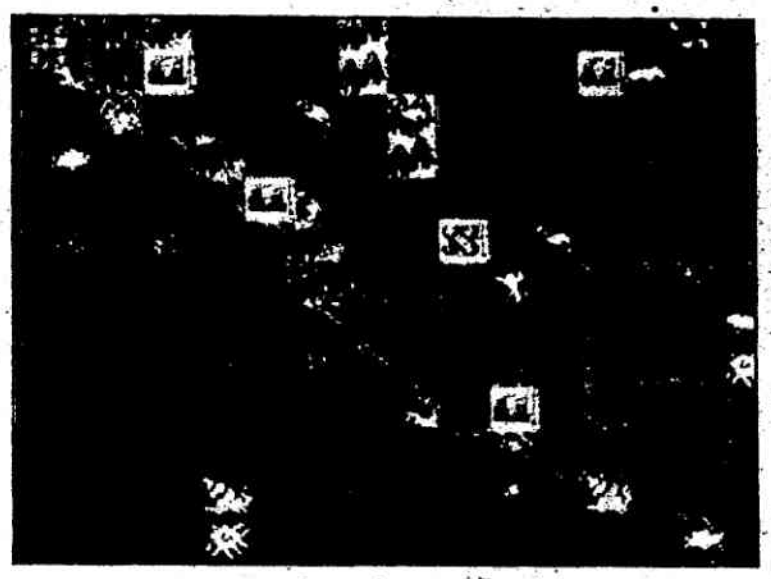
■Vire Capitão Planeta

Você pode defender a Terra dos terríveis desastres ecológicos sem sair de casa. Caberá a você a missão de evitar derramamentos de óleo ou mesmo excesso de gás carbônico no ar de uma cidade. O Capitão Planeta, conhecido herói das histórias em quadrinhos, está em ação. Agora, ele ganhou vida: você será o superherói e terá de salvar a Terra.

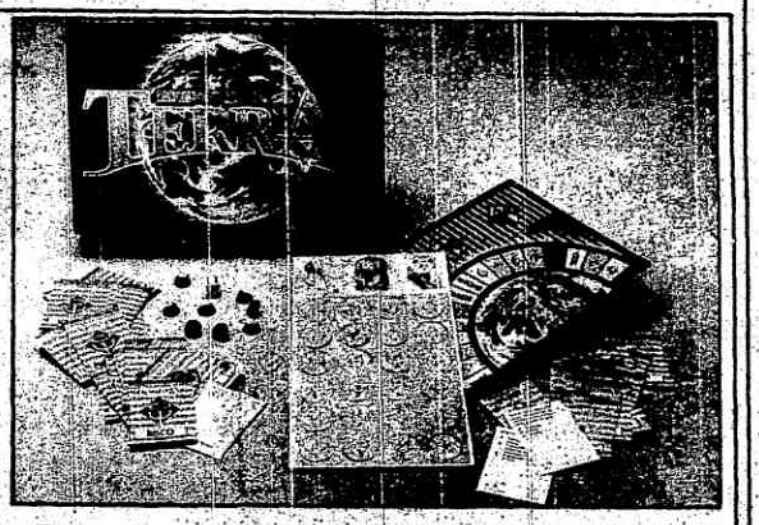
O jogador ganha superpoderes dos quatro elementos que garantem o equilíbrio da natureza — terra, fogo, ar e água. o Videogame é da Nintendo e tem 8 bits.

■Monte um planeta

Criar o próprio planeta, bolar o sistema solar e desenvolver satélites sofisticados. São alguns dos desafios do jogo Sir Earth. Este game existe em várias versões. Ele já está em IBM-PC (XT ou AT), e Super Famicon. Nele o jogador vai provar ou não que defende a ecologia porque vai construir, passo a passo, um sistema intergaláctico. Árvores e oceanos só existirão se você colocá-los lá. Mas atenção: o jogo traz algumas armadilhas e você também poderá provocar desastres ecológicos. O jogo ainda não tem versão em Super Ness e as mensagens são em japonês.



O jogo Sir Earth é para feras: desafio de montar sozinho um planeta sem poluição



Perguntas naturais

Quem quiser aprender Ecologia brincando pode reunir uma turma e mergulhar no Planeta Terra, novo jogo da Grow. Longe das telas — ponto de atração e tensão dos videogames — um grande tabuleiro reproduz o planeta.

Nele, cada jogador — podem participar até 6 pessoas — escolhe um peão e coloca na casa inicial, que aparece marcada no tabuleiro.

Começa o jogo quem tirar o número maior nos dados. Os jogadores deverão responder às perguntas sorteadas que estão no verso das fichinhas. Quem acerta é recompensado, mas quem erra não é punido e ainda tem chance de aprender.

São cinco temas básicos: Paisagens e plantas; Atmosfera e Meio Ambiente; Florestas; Oceanos, Rios e lagos e Vida Selvagem.

Ganha o jogo quem conseguir juntar duas fichas do mesmo assunto. O planeta Terra é indicado para as crianças maiores de 8 anos.

Danoninho apresenta:
O MÁGICO DE OZ
Sábados às 16:00 hs.
Domingos às 11:00 e 16:00 hs.
Espetáculos p/escolas fone: 262-6502
apoio cultural ESTADINHO Marshmallow
Direção e Texto : CAPRAROLE (O musical p/todas as idades)
TEATRO PAIOL
R. Amaral Gurgel, 164 – f.: 221-2462 – Próximo ao metrô Sta. Cecília

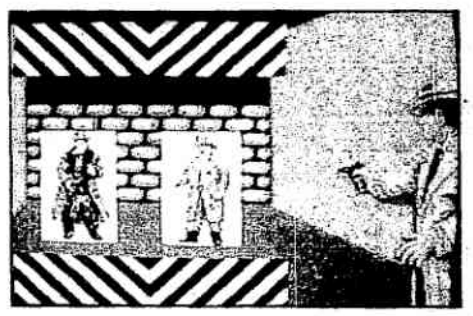
THEATRALHA & CIA.
O PEQUENO IMPERADOR
Texto: Attilio Bari
Direção: Milton de Almeida
Uma estória da China
TEATRO SERGIO CARDOSO
R.Rui Barbosa, 153-Tel.:288.0136
Sábados e Domingos às 15:30 hs
CURTÍSSIMA TEMPORADA
ESCOLAS
ESTADINHO

VOCÊ QUE TEM ACIMA DE 10 ANOS, VENHA COMER ESTA SALADA E MORRA DE RIR!
ESPECIAL!! SESSÕES E PREÇOS P/ ESCOLAS 946-2210
TEATRO
"SALADA BRASILEIRA"
COMÉDIA INSPIRADA NA COLEÇÃO "PARA GOSTAR DE LER"
DIREÇÃO: NUNO GALLO
(SEGUNDAS FEIRAS 21:00 hs.)
•• APRESENTE ESTE CUPON E GANHE 20% ••
TEATRO HENFIL – R. 14 DE JULHO, 114 – ✆ 32-1975
ESTADINHO
PROFESSORES NÃO PAGAM
JCR Artes Gráficas Ltda. • Móveis Penhalense • Philip Arina

GRUPO TÉSPIS ARAÚJO
TEATRO INFANTIL
DE ZIRALDO
DIREÇÃO EDGAR RIZZO
Bônus para crianças desconto de Cr$ 1.000,00 por ingresso
Sábados/domingos às 16 horas
Teatro Sérgio Cardoso
Apoio Cultural
Secretaria de Estado da Cultura
GOVERNO DE SÃO PAULO
MELHORAMENTOS
O MENINO MALUQUINHO
ESTADINHO

Games

Vire Dick Tracy e atire para valer nos inimigos

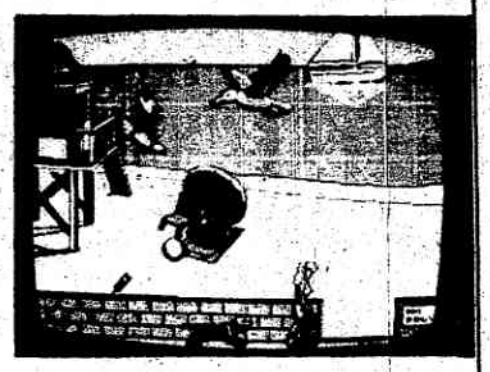


Metralhadoras e pistolas serão suas armas nessa luta

A cidade está sendo invadida pelos planos horrendos de Lips Manlins, Flattop e Pruneface. Quem é fera vai ter de provar e botar esses bandidos para correr. Nesse jogo Master System você é Dick Tracy e para vencer os inimigos você terá metralhadoras, pistolas e muitas dinamites. O jogo tem seis fases com muita ação e equanto o botão direcional move o Dick Tracy em todas as direções o botão 1 dispara socos nos inimigos.

Para fazer o herói saltar use o botão 2. Apertar os botões 1 e 2 juntos mata todos os inimigos ao mesmo tempo, mas esse recurso só pode ser usado uma vez em cada etapa. Tome muito cuidado para não atirar, mesmo por descuido, nos seus amigos: policiais, mulheres, crianças e homens com roupas verdes.

Desenhe e pinte no cartucho de Mega Drive



No **Art Alive** *50 cenários diferentes para pintar*

Nesse jogo seu joystick só vai disparar tiros multicoloridos. Em **Art alive** você vira um artista e pode fazer quantos desenhos quiser na tela. Esse cartucho tem várias opções de telas, de fundos, de desenhos e de personagens que vão se movimentar de acordo com o seu comando. O botão direcional vai permitir que você escolha uma ferramenta adequada e movimente-a sobre o papel de desenho ou em cima da tela de animação.

Quando você não estiver contente com um desenho não se desespere: apague sua obra e comece tudo de novo. São mais de 50 cenários e gráficos prontos para você pintar. Depois de terminar sua obra de arte você poderá mostrá-la aos amigos: basta gravá-la em videocassete.

Recreio

O show Holiday on Ice e a peça O Pequeno Príncipe são alguns dos programas da Cidade

TEATRO

O Pequeno Príncipe é um garoto que resolve sair do planeta em que vive, para conhecer novas pessoas. Teatro Taib, rua Três Rios, 252. Domingos, às 17h30. Ingressos: Cr$ 5.000,00.

Arca de Noé é um espetáculo com poesias de Vinícius de Moraes que mostra a cena bíblica em que Noé reuniu em sua embarcação casais de todos os animais. Sábados e domingos às 16 horas. Teatro Itália, Avenida Ipiranga, 344, ☎ 257-3138. Ingressos: Cr$ 6.000,00.

CINEMA

O Carro Monstro (Big Foot) é um desenho animado para quem gosta de pancadaria e curte ver cenas de carros incendiados em meio a lutas e muito corre-corre. Jennifer McGram tem um mapa com a fonte da juventude e por isso é perseguida pelo vilão da história, Mr. Big. É da Globo Vídeo e dublado em português.

SHOW

Holiday On Ice: volta ao mundo em 80 dias

Holiday on Ice - 92 vai fazer você viajar para valer. **A volta ao Mundo em 80 Dias** é o tema do grupo que se apresenta em São Paulo. O espetáculo é baseado no romance de ficção de Julio Verne, que conta a história do milionário inglês Phileas Fogg. Ele aposta com seus amigos que é capaz de fazer a volta ao mundo em 80 dias. Como ele vivia em 1872 a sua aventura parecia mais um sonho do que uma viagem turística. O elenco sobre patins passa por Paris, Egito, India, dentre outros países. Até 14 de junho. De 3ª a 6ª feira, às 20h30; Sábados, às 16 e 20h30 e domingos às 10h30, 15h30 e 19h30. Ginásio do Ibirapuera. Ingressos: de Cr$ 8.000,00 a Cr$ 30.000,00.

Danoninho apresenta:
O MÁGICO DE OZ
Sábados às 16:00 hs.
Domingos às 11:00 e 16:00 hs.
Espetáculos p/escolas fone: 262- 6502

apoio cultural ESTADINHO Marshmellow
Direção e Texto : CAPRAROLE (O musical p/todas as idades)
TEATRO PAIOL
R. Amaral Gurgel, 164 – f.: 221-2462 – Próximo ao metrô Sta. Cecília

Vai fazer aniversário?
856-9922
DO ESTADINHO CLASSIFICADOS

THEATRALHA & CIA.
O IMPERADOR MALUQUINHO
Texto: Attilio Bari
Direção: Milton de Almeida

Uma estória da China
TEATRO SERGIO CARDOSO
R.Rui Barbosa, 153-Tel.:288.0136
Sábados e Domingos às 15:30 hs
CURTÍSSIMA TEMPORADA
ESCOLAS 535-1355/543-7437
ESTADINHO

Reale PROD. PROM. CULTURAIS LTDA.
APRESENTA

SÁBADOS E DOMINGOS ÀS 17 HORAS
AUDITÓRIO AUGUSTA
RUA AUGUSTA, 943
TEL: 257.7575
As Aventuras de PETER PAN
Direção: Ilíada de Castro
APOIO ESTADINHO
MUSICAL

GRUPO TÉSPIS / ARAÚJO Apresentam
O MENINO MALUQUINHO
DE ZIRALDO DIREÇÃO EDGAR RIZZO

Bônus para criança abatido de Cr$ 1.000,00 por ingresso
Teatro Sérgio Cardoso
Rua Rui Barbosa, 153 - Tel: 2880136
Sábados e Domingos às 16 horas
Apoio Cultural
RESERVAS PARA ESCOLAS LIGUE:
011-371441 ap. 312
0192-510297 à cobrar
PREÇOS PROMOCIONAIS
GOVERNO DE SÃO PAULO
Secretaria de Estado da Cultura
MELHORAMENTOS
ESTADINHO

Recreio

Viagem à Lua e Carlitos diverte a Cidade

PASSEIO

Brinque de astronauta no Sesc

■**Gênisis — Os Engenhos do Homem** é uma exposição que promete ser um programa superlegal para toda a família. As engenhocas mostram a tecnologia de uma maneira bem divertida. O simulador de ausência de Gravidade, por exemplo, é uma das grandes atrações dessa feira. Nessa instalação o visitante vai viver as emoções de quem já chegou à Lua: a falta de gravidade.

A exposição fica em cartaz até dia 26 de julho. O endereço do Sesc Pompéia é rua Clélia, 93. De terça a domingo, das 10h às 21 horas. A entrada é gratuita.

TEATRO

Nos palcos, um rei e um palhaço

■**As Beterrabas do Sr. Duque** conta a história de um peralta Arlequim. Teatro Henfil, Rua 14 de julho, 114. Sábados e domingos, às 11h e 16 horas. Cr$ 6.000,00.

■**O Imperador da China** traz as aventuras de um menino que é nobre. Em cartaz no Teatro Sérgio Cardoso. Rua Rui Barbosa, 153. Sábados e domingos, às 15h30. Cr$ 4.500,00.

CINEMA

Filmes de Chaplin no sábado

■**Festival Carlitos** promete 70 minutos de muitas risadas. São vários filmes curta-metragens de Charles Chaplin, que interpreta Carlitos, onde cenas de correrias, de tombos em escadas e de amor prometem muita diversão. Só sábado, dia 13, às 11h30 no Cine Sesc. Rua Augusta, 2.075. ☎282-0213. Ingressos: Cr$ 6.000,00.

Games

Nesse Super Famicon ganha o jogo quem for melhor na espada

Vença os inimigos

Este cartucho de Super Famicon promete fazer você usar todos os golpes possíveis de uma espada. Em **Battle Blazer**, que é a versão **Golden Axe** de Super Famicon, os inimigos são muitos e cada um deles tem uma arma diferente para os diversos duelos. Para derrotá-los você precisará saber qual arma será utilizada por eles. O jogo fica mais divertido se tiver a participação de duas pessoas ao mesmo tempo. É que assim cada um dos jogadores poderá escolher qual o guerreiro ou guerreira que vai utilizar para enfrentar o adversário.

Cooper Oscar Felipe
TISTU
O MENINO DO POLEGAR VERDE
De Maurice Druon
Tradução: Neide Mendonça
Adaptação: Oscar Felipe
Direção: Mauro Salvino
Musical para todas as idades.
Todos os sábados - 15:30 e horário escolar
Tel: 290-4006
Teatro TAIB - Rua Três Rios, 246 (Próximo à estação Metrô Tiradentes)
Apoio:

DA TELEVISÃO PARA O TEATRO
DIREÇÃO – NUNO GALLO
APRESENTE ESTE CUPON E GANHE 40%
O SÍTIO DO PICAPAU AMARELO
DE: MONTEIRO LOBATO
ADAP. SANDRA AMORIM
ESPECIAL!! DESCONTOS E PREÇOS P/ ESCOLAS 946-2210
ESTADINHO
LOCAL: TEATRO BELA VISTA – R. MAJOR DIOGO, 547
SÁBADOS E DOMINGOS ÀS 16:00 hs. ✆ 37-0827
PROFESSORES NÃO PAGAM
JCR Artes Gráficas Ltda. – Impressos em Coral off-set e tipografia – Fone: 268-6996

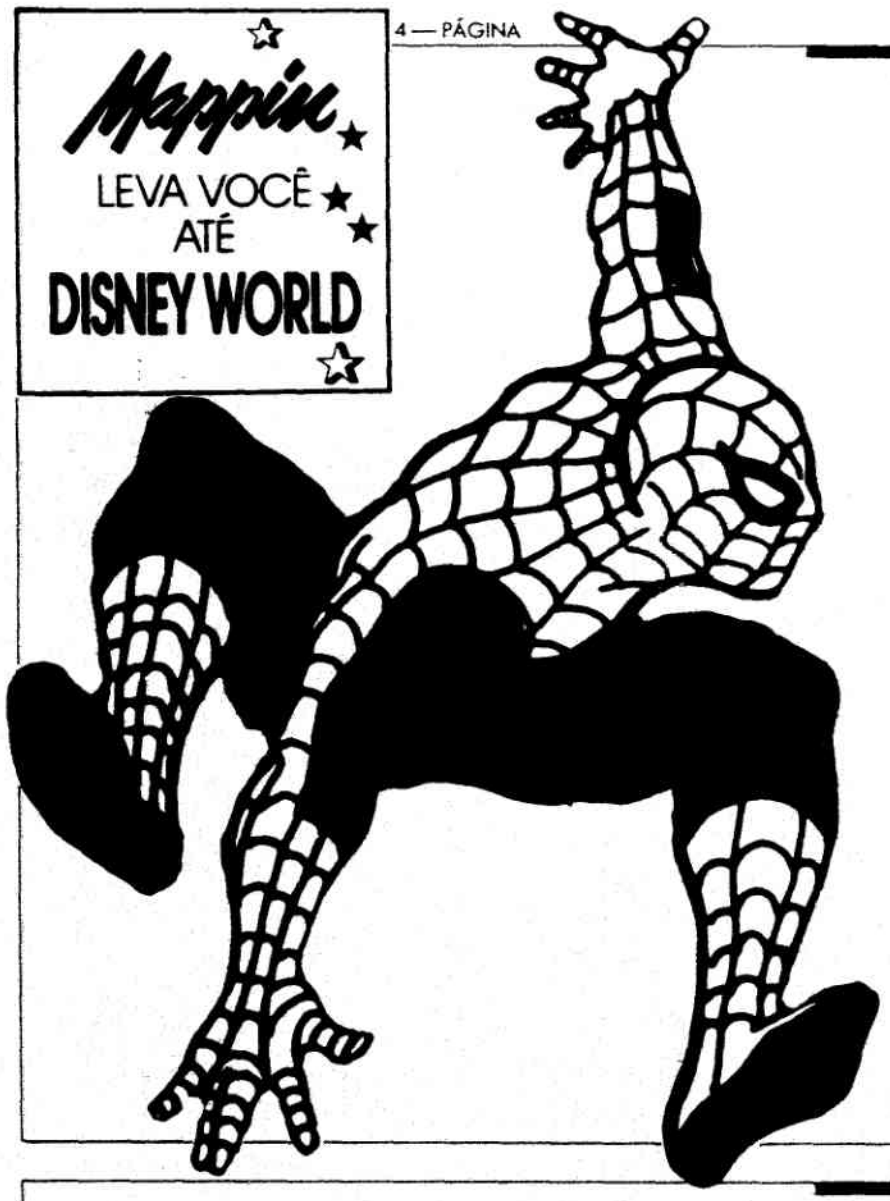
Não brinca mais com a cozinha?
856-9922
DO ESTADINHO
CLASSIFICADOS

Danoninho apresenta:
O MÁGICO DE OZ
Sábados às 16:00 hs.
Domingos às 11:00 e 16:00 hs.
Espetáculos p/escolas fone: 262-6502

apoio cultural
ESTADINHO
Marshmallow
Direção e Texto : CAPRAROLE (O musical p/todas as idades)
TEATRO PAIOL
R. Amaral Gurgel, 164 – f.: 221-2462 – Próximo ao metrô Sta. Cecília

GRUPO TÉSPIS / ARAÚJO Apresentam
O MENINO MALUQUINHO
DE ZIRALDO DIREÇÃO EDGAR PEREZ
Teatro Sérgio Cardoso
Rua Rui Barbosa, 153 - Tel: 2880136
Sábados e Domingos às 16 horas
RESERVAS PARA ESCOLAS LIGUE:
011-371441 ap. 312
0192-510297 à cobrar
PREÇOS PROMOCIONAIS
Apoio Cultural
Secretaria de Estado da Cultura
ESTADINHO

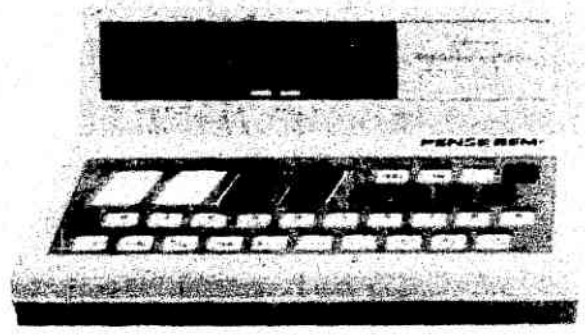
Mappin
LEVA VOCÊ
ATÉ
DISNEY WORLD



Novidades

Jogos para quem tem mais de 5 anos

A Tectoy acaba de lançar três minigames. Xuxa, Peter Pan e Homem-Aranha estão nos novos cartuchos, indicados para quem tem mais de 5 anos. Você vai ter o gostinho de lutar com o Capitão Gancho, mas com a agilidade de Peter Pan. Mas se você preferir sair da Terra do Nunca, pode se transformar no combativo Homem-Aranha. Ele vai ter de dominar prédios de cem andares, cheios de assassinos. A nave da Xuxa também poderá ser pilotada por você. Mas quem prefere jogos de perguntas e de respostas pode passar algumas horas com o Pense Bem. É um computador que tem livros de atividades. O mais novo é sobre a Família Dinossauro. Com ele e com o seu teclado você vai aprender, brincando, a história da Evolução: da criação do Universo ao aparecimento do Homem.



Pense Bem: jogo de perguntas e respostas com o computador (ao lado) com ajuda de um livro de atividades

Teatro

■ **Rapunzel** é a peça em que trabalha a atriz Daniela Camargo. Ela era a Lena da novela **Vamp**. Rapunzel é uma menina, filha de lenhadores, que é adotada por uma bruxa e, depois de alguns anos, fica presa em uma torre muito alta. Para se comunicar com a menina, a bruxa sobe ao topo da torre se agarrando às tranças do imenso cabelo da garota. Só um príncipe pode acabar com o sofrimento da pobre menina. A peça tem apresentação também nas manhãs de domingo.
Teatro Ruth Escobar, Rua dos Ingleses, 209, ☎289-2358. Sábados às 16 horas, domingos às 11 e às 15h30. Ingressos: Cr$ 12 mil.

■ **O Céu tem que Esperar** é uma peça de adulto que pode ser vista por crianças maiores de 7 anos. Uma ótima oportunidade para você fazer aquele programinha noturno, em companhia de seus pais. Além de grandes artistas, como Paulo Autran e Laura Cardoso, a peça conta com a participação de três atores mirins: Rafael Meira, de 9 anos, Fábio Lucindo, de 8, e Luiz Felipe Forbes, de 9 anos. O espetáculo conta a história do menino que se diverte e aprende muito em companhia de seu avô Juliano.
Sala São Luiz, Avenida Juscelino Kubitscheck, 1.830, ☎829-5626 e 543-4556. Ingressos: Cr$ 50 mil.

Daniela Camargo é Rapunzel no Teatro Ruth Escobar

■ **Zapping** mostra várias histórias, em um ritmo muito rápido, animado por efeitos sonoros e de iluminação. A caracterização é inspirada nos ídolos modernos do Terrir (mistura de comédia e humor) como Família Addams e Freddy Krueger.
Teatro Sérgio Cardoso, Rua Rui Barbosa, 153, ☎288-0136 e 251-5122. Sábados e domingos às 16 horas. Ingressos: Cr$ 12 mil.

■ **O Mágico de Oz** é a história de Dorothi, menina que é carregada por um furacão até uma terra desconhecida e cheia de perigos. Mas ela também encontra amigos, como o homem de lata, o espantalho e o leão covarde. Tem espetáculo nas manhãs de domingo. Teatro Paiol, Rua Amaral Gurgel, 164, ☎221-2462. Sábados às 16 horas e domingos às 11 e 16 horas. Ingressos: Cr$ 15 mil.

Mágico de Oz está no Teatro Paiol

Reportagem de capa

Ligados na tela e nos teclados

Nas salas de aula, o computador faz mais sucesso do que o velho caderno e vira matéria obrigatória

Mônica Krausz

André Marques Martins tem 6 anos e usa o computador todos os dias, assim como seu caderno. Desde o início do ano, ele tem aulas de Informática na pré-escola do Colégio Marco Polo. Na tela, ele gosta de brincar com os quebra-cabeças e com o jogo dos bombeiros, no qual o aluno tem de levar o carrinho vermelho até as casinhas que estão pegando fogo. "Quando a gente salva todas as pessoas, aparece uma medalha no vídeo", diz.

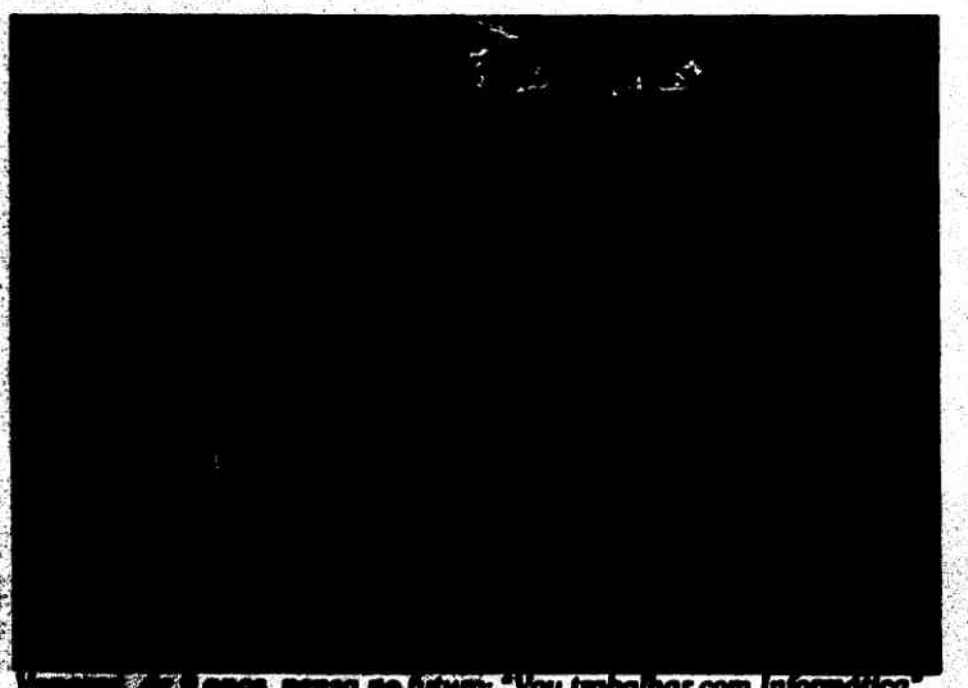
Em casa, André também se diverte no mundo da Informática. Passa muitas horas no seu Pre-Computer, da Tec Toy, brinquedo que é uma espécie de introdução ao mundo dos computadores. "Quando meu pai comprar um de verdade vou ensiná-lo a usar", prevê.

A garota Vanessa Monte Fernandes, de 9 anos, já faz planos para o futuro. "Quando crescer vou trabalhar com Informática", sonha. De vez em quando, Vanessa vai ao escritório da mãe só para mexer no computador. "A gente aprende muita coisa com os programas", diz Vanessa.

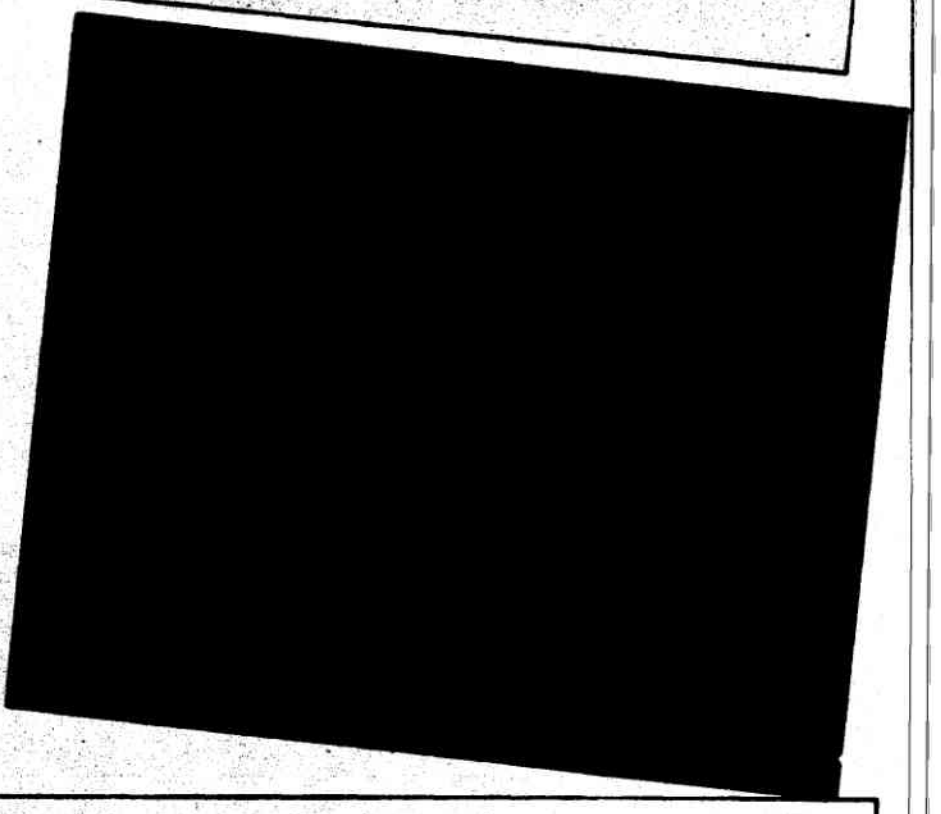
Capaz de fazer difíceis operações matemáticas em poucos segundos — sem usar papel e os dedos — Leandro Machado de Oliveira, de 10 anos, garante que ganhou rapidez de raciocínio com o uso do computador. "Meus amigos, que não usam computador, demoram mais para fazer os cálculos", conta.

Primeiros computadores

Mark 1, Eniac e **Univac 1** foram inventados no início do século. Eram máquinas enormes que precisavam de salas inteiras para abrigá-las. Apesar do tamanho incômodo e do alto preço de manutenção eles representavam um avanço nas atividades de processamento de Dados. Com o **Eniac**, por exemplo, os profissionais resolviam em 30 segundos cálculos que demorariam mais de 20 horas para ser solucionados. Hoje os computadores são cerca de 1 bilhão de vezes mais rápidos do que os homens. Alguns deles são capazes de somar todos os números de uma lista telefônica em um centésimo de segundo. Além disso, a utilização destas máquinas está cada vez mais fácil. Os computadores já têm telas coloridas e são capazes de entender a voz ou a caligrafia do dono e responder, desta forma, aos seus comandos.



Vanessa, de 9 anos, pensa no futuro: "Vou trabalhar com Informática"



Amigos do software

Danilo Picchi, de 14 anos, e seu vizinho húngaro, Csongor Gyurica, da mesma idade, são fanáticos por computador. Eles têm o PC AT - 386 SX. Nas horas de folga, digitam seus teclados. Vez ou outra trocam programas por meio das telas. É que eles têm o modem, capaz de transmitir as informações via linha telefônica. "Dá vontade de fazer ligações internacionais, mas fica muito caro", diz Danilo. Para esses dois garotos, computador já virou trabalho. "Estou fazendo um estágio numa metalúrgica", conta Csongor. Como não cansam de falar de computadores, montaram um fã-clube, o **Easy Soft Club.** *Os dois garantem que são feras e que têm muitas dicas. O Easy Soft Club fica na Rua Agostinho Rodrigues Filho, 331. Cep: 04026-040, Vila Clementino, Capital, SP.*

Danilo Picchi e seu vizinho húngaro Csongor Gyurica (sentado): criaram um fã-clube para troca de informações sobre computador.

Games

Super Mario em telas e pistas

■ **Super Mario Kart** é um jogo para Super Nintendo em que você poderá disputar uma corrida de Kart com os amigos e inimigos do Super Mario. Além do nosso herói, Luigi, a Princesa, Yoshi, Kopa e até o antigo Kong Junior serão os personagens desta brincadeira.

■ **Mario Paint** é um editor de desenhos parecido com os existentes em computadores. Você poderá criar desenhos, músicas, animações e curtir um jogo que foi incluído. O cartucho vem com mouse, acessório que, quando movimentado, produz desenhos na tela.

DICAS

Veja quais são os 8 itens que você deve apanhar para ficar fera no Super Mario Kart.

Bananas *fazem o adversário rodar, bater e perder moedas.*

Tartarugas verdes e vermelhas *se chocam contra o concorrente.*

Cogumelos *lhe dão uma supervelocidade por alguns instantes.*

Estrelas *dão supervelocidade e invulnerabilidade a você por alguns instantes.*

Fantasmas *lhe permitem roubar os itens dos adversários.*

Pena *permite que você dê passos mais altos.*

Rato *faz os adversários ficarem pequenos e lentos.*

Moedas *vão lhe dar cada vez mais velocidade.*

■ **Bailarina** é a história de um palhaço e de uma bailarina que vivem momentos românticos e engraçados.
Tusp - Teatro da Universidade de São Paulo, Rua Cojuba, 45, Itaim bibi, ☎820 3324. Sábados às 16 horas e domingos às 15 horas. Ingressos: Cr$ 10 mil.

Uma bailarina, alguns gnomos e a Branca de Neve estão nos palcos da Cidade

■ **La Fontaine em Fábulas** é um espetáculo que mostra algumas das histórias do francês Jean de La Fontaine. Pode-se destacar o conhecido conto da **Cigarra e a Formiga** e a **A Raposa e o Corvo**, que ensina a tomar cuidado com quem faz muitos elogios.
TBC - Assobradado, Rua Major Diogo, 315, ☎36-4408. Sábados e domingos às 16 horas. Ingressos: Cr$ 10 mil.

■ **Branca de Neve 92** é a conhecida história da madrasta que tem inveja da beleza da princesinha, mas a versão é adaptada para o Brasil dos nossos dias. Tem um espelho nordestino, um caçador metido à Indiana Jones e um Príncipe da Silva.
Teatro Zero Hora, Rua Conselheiro Ramalho, 673, ☎251-4435. Sábados e domingos às 16 horas. Ingressos: Cr$ 15 mil.

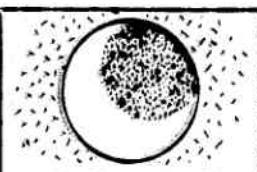
■ **O Gnomo e a árvore encantada** é a história de duas crianças que ajudam um gnomo a encontrar uma árvore que garantirá a sobrevivência de sua espécie. A peça fala da vida nos centros urbanos e da preocupação com a ecologia.

Teatro Bibi Ferreira, Avenida Brigadeiro Luis Antônio, 931, ☎36 0572. Sábados e domingos às 16 horas. Ingressos: Cr$ 15 mil.

PANOS E LENDAS

Teatro Hilton
Tel: 259.6508

Apoio Cultural



COMO A LUA

Cooper Oscar Felipe
TISTU
O MENINO DO POLEGAR VERDE
De Maurice Druon
Tradução: Neide Mendonça
Adaptação: Oscar Felipe
Direção: Mauro Salvino
Musical para todas as idades.
Todos os sábados - 15:30 e horário escolar
Tel: 290-4006
Teatro TAIB - Rua Três Rios, 246 (Próximo à estação Metrô Tiradentes)
Apoio:

A FORMIGA DE ANTENA QUEBRADA

APRESENTE ESTE CUPOM E GANHE 20%

professores não pagam

ESPECIAL!! SESSÕES E PREÇOS P/ESCOLAS
284-8120
ESTADINHO

Sabados e Domingos 17:30 hs f: 35-0465
TEATRO BELA VISTA - R. MAJOR DIOGO - 547

MUSICAL INFANTIL
Bical CALÇADOS apresenta
"AVENTURAS DO JECA TATU"
de OTTO PRADO
Direção: ALNA PEREIRA
Com: FERNANDO LYRA JUNIOR
Dayse Oliveira, Rita Almeida e Antonio Veloso
CENTRO DE ARTES PARAMOUNT
Av. Brigadeiro Luis Antonio, 411 - Fone: 35-0665
SÁBADOS E DOMINGOS ÀS 16:00 hs.
APOIO: LACTA Vanigi ESTADINHO
com este cupom ganhe 50 % de desconto

Danoninho apresenta:
O MÁGICO DE OZ
Sabados as 16:00 hs
Domingos as 11:00 e 16:00 hs
Espetáculos p/escolas fone 262-6502

apoio cultural
ESTADINHO
Direção e Texto CAPRAROLE (O musical p/todas as idades)
TEATRO PAIOL
R. Amaral Gurgel 164 - f. 221 2462 - Proximo ao metro Sta. Cecilia

Games

Faça Hollyfield ser campeão

■ **Evander Hollyfield** é um jogo de Mega Drive para quem gosta de boxe. Nele, você é quem comanda as investidas do atual campeão de pesos pesados. O jogo está nas locadoras ha aproximadamente dois meses e, agora, temos uma dica para as feras que querem chegar logo ao final:

1 Na tela de apresentação, escolha a primeira opção (career mode) para jogar no modo carreira.

2 No próximo menu, selecione a terceira opção (start new career).

3 Quando você for digitar o nome para o novo lutador, coloque **the Beast** e, depois, **end**.

4 Ao fazer isto, deverá surgir na tela um lutador verde, que possui todas as habilidades no seu nivel máximo. Desta forma você chega ao fim do jogo ganhando do lutador mais dificil.

Recreio

TEATRO

■**Circorama** e um espetáculo onde o palco se transforma num salão de festas. Bailarinas, palhaços, equilibristas e outros artistas de circo estão a sua espera.
Escola Teatro Brincante, Rua Purpurina, 428, ☎816 0575. Domingos as 16 horas. Cr$ 30 mil.

■**Momotaro, o menino pêssego** e uma peça que usa sombras chinesas, origami, lutas orientais e outros elementos da arte oriental misturados ao ritmo dos games e clips de tevê para contar a lenda japonesa de um menino que nasce de um pêssego e e adotado por um casal de velhos. Centro Cultural São Paulo, Rua Vergueiro, 1.000, ☎270 45?? Sabados e domingos as 16 horas. Cr$ 1,2 mil.

PASSEIOS

■**Halloween no McDonald's** é a festa que vai acontecer amanhã no McDonald's da Rua Henrique Schaumann, 124. A ideia foi da escola Living English. Com certeza, não vão faltar monstrinhos e bruxinhas que poderão brincar em um cenário macabro criado pelos organizadores. Quem for até lá assistirá a um desfile de roupas típicas do dia das bruxas americano, poderá tirar fotos fantasiado e, ainda, concorrerá a brindes da Grow, Lego e Tec Toy, nas barraquinhas de brincadeiras. Informações: no McDonald's ☎64 1770 ou na Living English ☎65 5679. Entrada gratuita.

■**Expande 92** é uma exposição de animais com direito a rodeio, leilões, pista de mini-bugue e passeios de pônei. Além do bovinos (vacas, bois e touros) e dos cavalos, comuns nessas exposições, você vai encontrar passaros exoticos, cães, gatos e outros animais. Parque da Agua Funda, Avenida Miguel Stefano, 3.900. Das 9 às 21 horas. Começa hoje e vai até o dia 22 de novembro. Crianças menores de 10 anos não pagam. Ingressos: Cr$ 25 mil.

Danoninho apresenta:
O MÁGICO DE OZ
Sábados às 16:00 hs.
Domingos às 11:00 e 16:00 hs.
Espetáculos p/escolas fone 262-6502

apoio cultural ESTADINHO Marshmallow
Direção e Texto - CAPRAROLE (O musical p/todas as idades)
TEATRO PAIOL
R Amaral Gurgel, 164 – f 221-2462 – Próximo ao metrô Sta Cecília

O JOÃO TADEU E LÁLIO APRESENTAM:
"O MAIOR MUSICAL INFANTO JUVENIL"
ARCA DE NOÉ
Direção CARLOS MECENI
Música MÁRCIO DE SOUZA
Apoio cultural Sakura
ESTADINHO

TEATRO ITÁLIA
SÁBADOS E DOMINGOS ÀS 16 HORAS
Av Ipiranga 344 - Tel 257.3450
ESPETÁCULOS P/ ESCOLAS - 257-9274

UM ESPETÁCULO INESQUECÍVEL!
SILVANA TEIXEIRA
EM
O GNOMO E A ÁRVORE ENCANTADA
DE ROSANA RIOS E ELIANA MARTINS
DIREÇÃO: LUIZ C. GOMES MÚSICAS: MOACIR JR.
TEATRO BIBI FERREIRA
AV. BRIG. LUIZ ANTÔNIO 931
SÁBADOS E DOMINGOS 16 HS
TELS. 36 0572 / 34-0737
APOIO:
SORTEIOS DE GNOMOS
ESPETÁCULOS P/ ESCOLAS: 64-5934

DA TELEVISÃO PARA O TEATRO
DIREÇÃO – NUNO GALLO
APRESENTE ESTE CUPON E GANHE 20%
O SÍTIO DO PICAPAU AMARELO
DE MONTEIRO LOBATO
ADAP. SANDRA AMORIM
ESPECIAL!! SESSÕES E PREÇOS P/ ESCOLAS 948-2210
ESTADINHO
LOCAL TEATRO BELA VISTA – R. MAJOR DIOGO, 547
SÁBADOS E DOMINGOS ÀS 16:00 hs. ✆ 37-0827
PROFESSORES NÃO PAGAM
JCR Artes Gráficas Ltda. – Impressos em Geral off-set e tipografia – Fone: 268-0066

A VIDA ACIDENTADA DE UM VAMPIRINHO
CARLOS QUEIROZ TELLES
ENEAS CARLOS PEREIRA

DRACULINHA
MUSICAL INFANTO JUVENIL COM SAPATEADO
Maximiliana Reis
Allex André
Sônia Ferreira
Fausto Crisppy
Chris Pitsch
e
TIRIRICA FILHO
Direção Geral: Maximiliana Reis
Produção: Roberto Silva
Assessoria de Imprensa Fernanda Chaib
TEATRO MARIA DELLA COSTA - Rua Paim, 72
Sábado e Domingo ás 16:00hs - Tel 256-9115
Espetáculos para escolas: Fone 564-3665
Apoio: Chaib & Associados AVON Promenade ESTADINHO

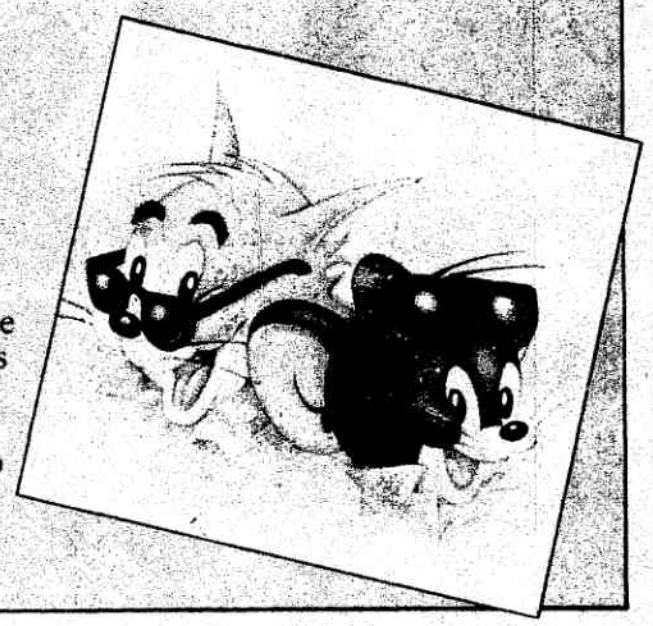
Games

Sonic ganhou uma amiga

O cartucho Sonic 2, para Mega Drive, está chegando às locadoras de games e tem uma grande novidade: a raposa de rabo duplo chamada Tails. Ela será a nova companheira do esperto porco espinho e o ajudará a enfrentar o Doutor Robotnik, um malvado cientista que tenta conquistar o planeta.

O jogo tem 12 níveis superemocionantes onde você poderá jogar sozinho, controlando o Sonic enquanto o videogame controla Tails, ou então, jogar com um amigo. Neste caso, você controlará Sonic e seu amigo controlará Tails. A tela se divide em duas partes: Sonic fica na parte de cima e Tails fica na parte de baixo.

Tom e Jerry é lançamento da Tec Toy



Quem é fã da dupla Tom e Jerry, o gatinho travesso e o esperto ratinho que faz tudo para colocar seu rival em sérias complicações, vai se divertir até não querer mais com o jogo Tom e Jerry para Master System. O gato sai caçando o ratinho, que não é bobo e espalhou mil armadilhas, por toda a casa. Você terá que ajudá-lo a se livrar delas.

Teatro

Bruxas e bailarinas em cena

Espetáculo com bonecos estréia na Cidade

■ **Era uma vez uma bruxa...** está estreiando hoje na cidade. Nesta peça, que conta a história da terrível bruxa Isadora, todos os personagens são bonecos. Pequenos, médios e, até, do tamanho dos adultos. As crianças participam da história e ajudam a Fada e o Bobo da Corte a acabar com a festa da megera.

Teatro Antonio Abujanra, Rua 13 de Maio 830, ☎285-2072. Sábados e domingos às 16h30. Ingressos: Cr$ 20 mil.

Visita

Estudantes visitam o Estadinho

Mais de 100 alunos do Colégio Joana D'Arc vieram conhecer as instalações do **Estadão**. Durante quatro horas eles percorreram as principais dependências da empresa. No auditório ouviram ampla explicação sobre os fatos mais importantes do jornal e de seus dirigentes. Agora, eles vão realizar trabalhos curriculares com base na leitura do **Estadinho.**

Uma festa no arquivo do Estadão

Televisão

Luciano Amaral: na mira das fãs

O galã que a Globo ainda não tem

Os fãs de Luciano Amaral, o Lucas do progràma **Mundo da Lua**, da **TV Cultura**, não precisam ficar com medo de perder o ídolo de vista quando a série deixar de ser exibida. Ele acaba de renovar seu contrato com a emissora e, no ano que vem, vai começar a aparecer em vários programas.

Luciano gosta muito de Lucas, personagem que lhe trouxe a fama, e diz que em alguns pontos é parecido com ele: "Nós dois gostamos de videogame e de jogar futebol", explica. Só que ele não se considera tão sonhador quanto seu personagem: "O Lucas viaja muito em seus sonhos." julga Luciano, mais "pé no chão".

Outra característica do pequeno galã é ser tímido. Ele jura que não tem namorada e fica constrangido e espantado com a abordagem das fãs. Algumas pegam a lista telefônica e discam de Amaral em Amaral até encontrá-lo, outras ligam imitando a voz de artistas da **TV Cultura** e pedem o número dele à telefonista da emissora. Para ele, ter fãs está sendo uma experiência muito gratificante: "A gente sente que está fazendo um bom trabalho", diz.

Games

Opções para Super Famicon

■ **Golden Fighter** é um jogo para quem gosta de games de luta ou de estratégia. Nele você poderá escolher se quer estravasar a sua energia em todos os inimigos ou então usar a sua inteligência para descobrir qual o melhor modo para chegar ao fim do jogo. Ele é uma continuação de um enorme sucesso Flying Warriors para Nintendo 8 bits. Agora uma ou duas pessoas poderão disputar vários tipos de lutas em um só cartucho.

■ **Ranma 1/2** é para quem gosta de briga. O personagem principal é uma mulher que deverá enfrentar vários inimigos cada um com golpes e magias diferentes.

DICAS

■ **Golden Fighter**
Para poder derrotar facilmente os seus adversários no modo **tournment**, escolha o lutador de boxe tailandês e use sempre a sua joelhada nos inimigos. Com certeza você poderá derrotá-los e chegará ao fim do jogo com este lutador.

■ **Ranma 1/2** — Quando você for lutar no modo **1 jogador** você poderá usar qualquer lutador além de Ranma 1/2 pressionando simultaneamente os botões **L** e **R** e o controle direcional para a esquerda ou direita. Durante a luta você deverá dar socos com o botão **Y**, chutes com o botão **B**, saltos com o botão **X** e usar a magia com o botão **A**. Comece a treinar logo porque até o final do ano estará chegando às locadoras uma versão mais avançada deste jogo chamada **Ranma 2**.

Promoção

"Estadinho" vai contar Histórias

■ **Estadinho** [illegible]

■ **Estadão** [illegible]

Regina Machado contará histórias no Estadinho

PANOS E LENDAS
COMO A LUA
GRUPO MOVIMENTO RR
apresenta
PREÇOS POPULARES
TEATRO RUTH ESCOBAR
Rua dos Ingleses 209
Tel 289 2358
ESCOLAS 231 4502
Prêmio de Melhor Espetáculo 91
APCA
APETEST
Co-patrocínio Prefeitura Municipal de São Paulo. Apoio Secretaria do Estado da Cultura e Estadinho

UM ESPETÁCULO INESQUECÍVEL!
SILVANA TEIXEIRA
EM
O GNOMO E A ÁRVORE ENCANTADA
DE ROSANA RIOS E ELIANA MARTINS
DIREÇÃO LUIZ C. GOMES MÚSICAS MOACIR JR
TEATRO BIBI FERREIRA
SÁBADOS E DOMINGOS 16 HS
APOIO:
SORTEIOS DE GNOMOS

JOÃO TADEU E LALIO APRESENTAM
ARCA DE NOÉ
Direção CARLOS MECENI
Música MARCIO DE SOUZA
Apoio cultural
Sabesp
ESTADINHO
TEATRO ITÁLIA
ESPETÁCULOS P. ESCOLAS - 257-9274

A VIDA ACIDENTADA DE UM VAMPIRINHO
DRACULINHA
MUSICAL INFANTO JUVENIL COM SAPATEADO
Maximiliana Reis
Allex Andre
Sonia Ferreira
Fausto Choppy
e
Direção Geral
Produção
TEATRO MARIA DELLA COSTA
Apoio
AVOLI
Promenade
ESTADINHO

Danoninho apresenta
O MÁGICO DE OZ
Sábados às 16:00 hs
Domingos às 11:00 e 16:00 hs
apoio cultural
ESTADINHO
Marshmallow
TEATRO PAIOL

DA TELEVISÃO PARA O TEATRO
APRESENTE ESTE CUPON E GANHE 20%
O SÍTIO DO PICAPAU AMARELO
ESPECIAL SESSÕES E PREÇOS P. ESCOLAS 946 2210
ESTADINHO
PROFESSORES NÃO PAGAM
Impressos em Geral off set e tipografia Fone 268 0866

Games

Grandes sucessos para Mega Drive

Double Dragon para Mega Drive e Super Nes

■ **Double Dragon** é um jogo que já existia nos flippers, no Master, no Nintendo e no Game boy. Agora ele está fazendo a alegria dos proprietários de Mega Drive e Super Nes. No Mega a versão é a mesma das máquinas de flipper onde os irmãos Billy e Jimmy Lee deverão encontrar e resgatar a namorada Marian. No Super Nes a missão é a mesma, porém as fases são diferentes com inimigos também diferentes. **Dica:** Quando a tela estiver cheia de inimigos você deve concentrar seus golpes em um inimigo de cada vez. Assim você poderá se livrar de todos eles mais facilmente.

■ **Death Duel** é um game em que você deverá controlar o android **A-7 Trinity Rote Cyborg** e destruir os inimigos que surgirem a sua frente em efeito 3D. Outro ponto que chama a atenção é que este cartucho apresenta os maiores personagens já vistos em um cartucho de 16 bits.

Dicas: Quanto menor for o tempo utilizado para destruir os monstros maior será a quantidade de dinheiro que você receberá para comprar mais armamentos. O primeiro monstro **Shamox Moinel** será destruído com seus mísseis, em seguida utilize o botão C para disparar as armas que não destrui lo mirando sempre na cabeça e no tronco. Não se esqueça de se desviar dos paredões. Após ter conseguido destruí lo compre no shopping **1 Homming Rocket, 6 Missiles, 20 Machine Gun.** Para destruir o monstro Forsal Geraba você deverá acertar o **Homming Rocket** no meio da cabeça e, em seguida, os **Missiles** na parte superior do ferrão. Para terminar a destruição atire o **Machine Gun** no que sobrou. Se errar o **Homming Rocket** desista, pois será quase impossível destruí lo sem ter conseguido acertar esta arma.

Recreio

O Fantástico Mistério de Feiurinha no TBC

Teatro no fim de semana

■ **Trecos e truques** é um musical infantil com muitas amigas de toda hora, adereços e jogos dramáticos bastante coloridos e divertidos. **Se esta rua fosse minha, O cravo brigou com a rosa, Escravos de Jó, Marcha Soldado, Terezinha de Jesus** são algumas das músicas do repertório que você se ainda não conhece vai curtir e sair cantando por aí.

Teatro Sérgio Cardoso, Rua Rui Barbosa, 153, ☎ 288-0136. Sábados e domingos às 16 horas. Ingresso: Cr$ 18 mil.

■ **O Fantástico Mistério de Feiurinha** é uma história que mostra um encontro de todas as princesas dos contos de fadas no palácio de Dona Baratona de Neve. Elas terão um problema a resolver: uma princesa muito famosa chamada Feiurinha desapareceu dos contos de fada e precisa ser encontrada.

Teatro Brasileiro de Comédia, Rua Major Diogo, 315, ☎ 36-4408. Sábados e domingos às 16 horas. Ingresso: Cr$ 15 mil.

Shoppings se enfeitam para o Natal

■ **Jardim Sul** Um castelo encantado com aproximadamente 9 metros de altura e que ocupa 18 m² do piso térreo é a principal atração do **Natal Dourado**. No seu interior as crianças poderão fotografar e contatar ☎ 258-0611.

■ **West Plaza** Mais de 30 personagens animarão a casa do Papai Noel e outros gnomos e um lindo cenário pintado por artistas famosos são as principais atrações da **Festa dos Gnomos** ☎ 813-0444.

■ **Interlagos** Mais de uma dezena de países estão representados no **Mini mundo de Papai Noel**. É um lugar colorido, iluminado e ocupa uma área de 300 m². Além de bonecos animatrônicos você vai conhecer belas réplicas de atrações turísticas como a Torre Eiffel, a Torre de Pisa e as pirâmides egípcias ☎ 563-3800.

com este cupom ganhe 50 % de desconto

Bical CALÇADOS apresenta
MUSICAL INFANTIL
"AVENTURAS DO JECA TATU"
de OTTO PADO
Com FERNANDO LYRA JUNIOR
Dayse Oliveira, Rita Almeida e Antonio Veloso
CENTRO DE ARTES PARAMOUNT
Av. Brigadeiro Luis Antonio, 411 - Fone: 35-0355
SÁBADOS E DOMINGOS ÀS 16:00 hs.
APOIO:

Danoninho apresenta:
O MÁGICO DE OZ
Sábados às 16:00 hs
Domingos às 11:00 e 16:00 hs
1 apresentação p/ escolas

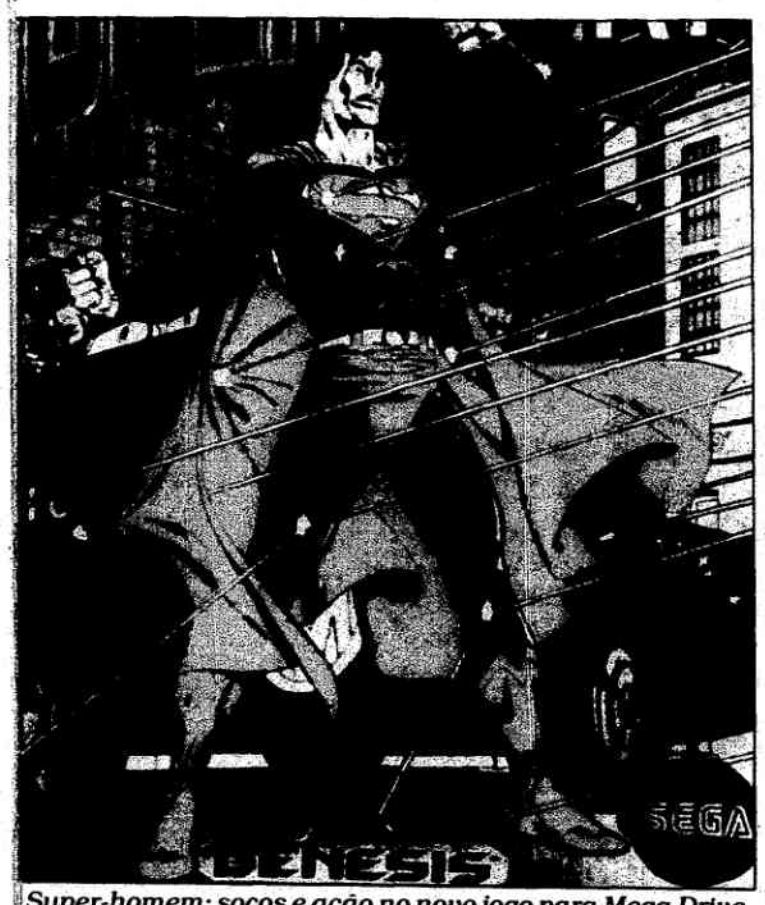
apoio cultural
ESTADINHO
Direção e Texto CAPIAROLE (O musical p/ todas as idades)
TEATRO PAIOL
R. Amaral Gurgel, 164 - ☎ 221-2462 - Próximo ao metrô Sta. Cecília

LIONNE APRESENTA
RAPUNZEL
com: DANIELA CAMARGO
Renato Dabal, Regina Oliveira, Luciano Bortoluzzi, Carol Tordoux, William Amaral
SÁBADO 16:00hs - DOMINGO 15:00hs
TEATRO SÉRGIO CARDOSO
AV. RUI BARBOSA, 153 - FONE 288-0136

ESTADINHO APPC

Cesar Oscar Felipe
TISTU
O MENINO DO POLEGAR VERDE
De Maurice Druon
Tradução: Neide Mendonça
Adaptação: Oscar Felipe
Direção: Mauro Salvino
Musical para todas as idades.
Todos os sábados - 15:30 e horário escolar
Tel: 290-4006
Teatro IAIB - Rua Três Rios, 246 (Próximo à estação Metrô Tiradentes)
Apoio:

Games



Super-homem: socos e ação no novo jogo para Mega Drive

Dicas para super-heróis

■ **Superman** — Decore os movimentos dos seus inimigos: todos eles se repetem. Afaste-se de tudo que for verde pois a criptonita, minério fatal para o Super-homem, está escondida em vários itens que você encontrará durante o jogo. Apanhe as letras **S** para obter poderes especiais e energia. Quando surgir a placa **Spin Here**, você deve dar um salto e furar o chão.

■ **Capitão América** — Jogue em duplas. Os melhores heróis são o Capitão América e o Homem de Ferro. Use sempre que possível os raios e o escudo em vez do combate corpo a corpo. Desta forma você perderá menos energia. Quando surgir na tela um **W**, apanhe-o. Isto fará com que a Vespa apareça e ajude a destruir os inimigos que estiverem na tela.

TEATRO

■ **O Sonho de Alice** conta a história de uma menina que, em sonho, passa por mil aventuras para encontrar sua gata Dinah. Não faltam personagens interessantes como o Coelho Maluco, a Lagarta Oriental e o Gato que Ri.
Teatro Mars, Rua João Passalacqua, 80, ☎35-9570. Sábados e domingos às 16h30. Ingressos: Cr$ 25 mil.

■ **O menino quadradinho** é uma peça sobre um menino que por adorar gibis é chamado de menino quadradinho. O seu mundo é repleto de super-heróis, imagens, cores, sons e balões, mas está na hora de dar mais atenção às palavras.
Teatro Paulo Eiró, Avenida Adolfo Pinheiro, 765, ☎247-6020. Sábados e domingos às 16 horas.
Ingressos Cr$ 18 mil.

LIONNE APRESENTA
RAPUNZEL
com: DANIELA CAMARGO
Renato Dobal, Regina Oliveira, Luciano Bortoluzzi, Carol Tornieux, William Amaral
SÁBADO 16 :00hs - DOMINGO 15:30hs
TEATRO SÉRGIO CARDOSO
AV. RUI BARBOSA, 153 - FONE 288-0136
APPC ESTADINHO

JOÃO TADEU E LALIO APRESENTAM
"O MAIOR MUSICAL INFANTO JUVENIL"
ARCA DE NOÉ
Direção: CARLOS MECENI
Música: MÁRCIO DE SOUZA
Apoio cultural: Sakura
O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO
TEATRO ITÁLIA
SÁBADOS E DOMINGOS ÀS 16 HORAS
Av. IPIRANGA 344 - TEL 257.3438
* ESPETÁCULOS P/ ESCOLAS - 257-9214

UM ESPETÁCULO INESQUECÍVEL!
SILVANA TEIXEIRA
EM
O GNOMO E A ÁRVORE ENCANTADA
DE ROSANA RIOS E ELIANA MARTINS
DIREÇÃO: LUIZ C GOMES MÚSICAS: MOACIR JR.
TEATRO BIBI FERREIRA SÁBADOS E DOMINGOS 16 HS
AV. BRIG. LUIZ ANTÔNIO 931 TELS. 36-0572 / 34-0737
APOIO:
ESPETÁCULOS P/ ESCOLAS: 814-2934

DA TELEVISÃO PARA O TEATRO
DIREÇÃO – NUNO GALLO
APRESENTE ESTE CUPON E GANHE 40%
O SÍTIO DO PICAPAU AMARELO
DE: MONTEIRO LOBATO
ADAP. SANDRA AMORIM
ESPECIAL!! SESSÕES E PREÇOS P/ ESCOLAS 946-2210
ESTADINHO
LOCAL: TEATRO BELA VISTA – R. MAJOR DIOGO, 547
SÁBADOS E DOMINGOS ÀS 16:00 hs. ✆ 37-0827
PROFESSORES NÃO PAGAM
JCR Artes Gráficas Ltda. – Impressos em Geral off-set e tipografia – Fone: 268-0066

A VIDA ACIDENTADA DE UM VAMPIRINHO
CARLOS QUEIROZ TELLES
ENEAS CARLOS PEREIRA
MUSICAL INFANTO JUVENIL COM SAPATEADO
Maximiliana Reis
Allex André
Sônia Ferreira
Fausto Crisppy
Chris Pitsch
e
TIRIRICA FILHO
Direção Geral: Maximiliana Reis
Produção: Roberto Silva
Assessoria de Imprensa: Fernanda Chaib
TEATRO MARIA DELLA COSTA - Rua Paim, 72
Espetáculos para escolas: Fone 564-3665
Apoio: Chaib & Associados, AVON, Promenade, ESTADINHO

PEDE PRA SUA MÃE LEVAR VOCÊ NA DB BRINQUEDOS.
LÁ É MAIS EMOCIONANTE QUE UMA PARTIDA DE VIDEO-GAME.
D.B. BRINQUEDOS
O SUPERMERCADO DA CRIANÇA.

Conheça a história de Papai Noel
Página 3

O ESTADO DE S. PAULO
ESTADINHO
SÃO PAULO, 19 DE DEZEMBRO DE 1992
NÚMERO 268

VOVÓS

Gustavo e Ana visitam as avós às terças-feiras: jogo de basquete e de futebol

A curtição do colinho das avós

Página 4

Novos brinquedos chegam às lojas

Página 6

A tenente Ripley vai enfrentar as terríveis criaturas do universo em Alien 3. Ela caiu em um planeta prisão, e deverá destruir todos os seres que encontrar nos labirintos. Dica: aprenda a usar o sensor de aproximação, que está no canto superior direito da tela, e que identifica sempre quando um monstro está para surgir.

Veja os quadrinhos da Turma da Mônica na página 8

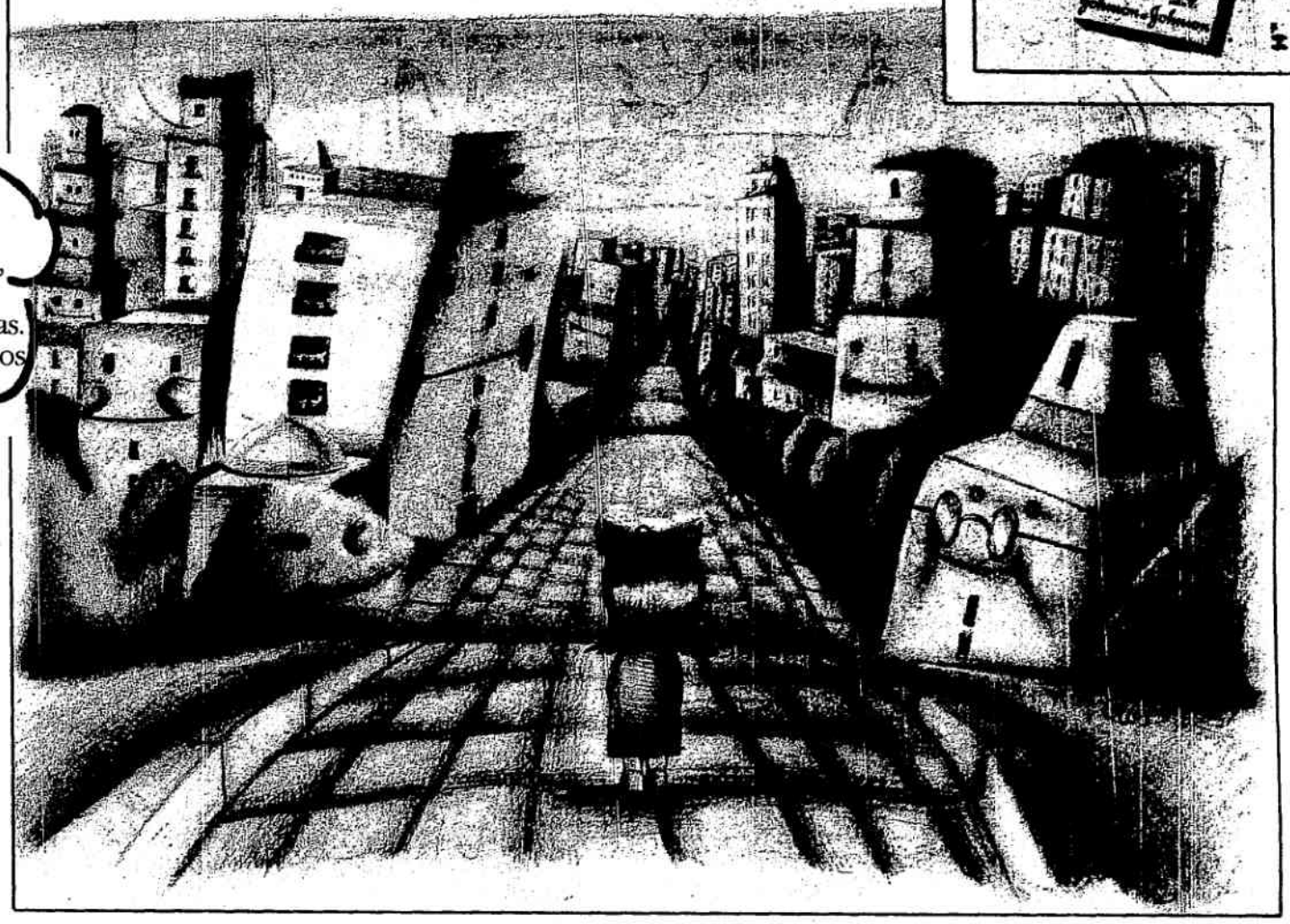
NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE

Na próxima edição você vai ganhar um calendárioda Turma da Mônica

O ESTADO DE S. PAULO

ESTADINHO

SÃO PAULO, 26 DE DEZEMBRO DE 1992 NÚMERO 269



"Quero ver uma cidade bonita, cheia de árvores e com menos gente pedindo esmolas nas ruas. **Glaucia Silveira Baldi**, 9 anos

Os sonhos da moçada para 1993

Página 4

Cascão e Bidu estão nos quadrinhos

Página 8

Num jogo de futebol ou no espaço você vai poder mostrar que é fera. Veja as superdicas para os jogos **Thunder Force 4** e para o **World Trophy Soccer**, dois jogos de Mega Drive.

Página 3

NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE

Games

Junte armas no espaço

Quem gosta de aventuras no espaço pode preparar o joystick. Saiu no Japão e já chegou em algumas locadoras a quarta parte desse fantástico jogo espacial, **Thunder Force 4**. O cartucho de Mega Drive vai ter 10 fases de ação e segue o estilo dos outros jogos: você terá de pegar mais armas para ficar mais poderoso. A melhor delas é a hunter, capaz de caçar os inimigos pela tela.

DICAS

- Nunca fique parado na tela.
- Movimente-se por todos os lados e aprenda a usar todas as armas. Em cada parte do jogo você terá de usar uma diferente.
- Para chegar à tela secreta de opções, pressione ao mesmo tempo os botões **A** e a tecla **start**.
- Para ter todas as armas, pressione a tecla **start** para dar pausa. Depois, pressione a seguinte seqüência de teclas: para cima, para direita, A, para baixo, para direita, A, C, para esquerda, para cima, B, para cima, para direita. Em seguida, tire a pausa.

Monte um campeonato de futebol

Um jogo de futebol bem movimentado é o que promete o cartucho **World Trophy Soccer**. É um lançamento da Virgin Games, uma das empresas do grupo Sega. Você terá de tirar a bola do domínio do adversário e armar boas jogadas que o levem à vitória. Para vencer você vai suar a camisa, mas terá várias formas de se divertir com esse cartucho de Mega Drive. Você pode jogar sozinho, contra o videogame. Outra maneira é jogar contra um amigo com uma partida de exibição. Para agitar a galera mesmo, você pode montar um campeonato, com até pessoas. Nessa competição os craques vão se revelar.

Trophy Soccer: monte campeonatos com até 8 pessoas

DICAS

A grande sacada desse jogo é desarmar o adversário, tirando a bola dele de qualquer jeito. Aí vão algumas dicas:

- Se você correr em direção a ele aproveite o momento do choque entre os jogadores e saia com a bola.
- Para aumentar as chances de recuperar a bola pressione o botão B ou o C quando estiver próximo do adversário.
- Quando você estiver correndo atrás de um adversário sua única saída é dar um carrinho. Para isso, pressione o botão B e o controle direcional ao mesmo tempo.
- O carrinho é perigoso: se o juiz perceber essa jogada você pode receber um cartão amarelo.

Televisão

Eduardo Caldas: resolveria o problema rapidamente

Pingüim quer morar com as duas mães

Se dependesse da vontade de Eduardo Caldas, o Pingüim da novela **De Corpo e Alma** da **Rede Globo**, o problema das trocas de crianças da história que está encenando seria facilmente resolvido. "Os pais ricos deveriam chamar os pais pobres para morar com eles", sugere. Como até o final da novela muita água vai rolar, ele aguarda os próximos capítulos, como todo mundo.

Na vida real, Eduardo Caldas diz não ser tão rico quanto seu primeiro personagem, Alvinho, na novela **Felicidade**, nem tão pobre como na atual, mas em algumas coisas se identifica com seus personagens. "Gosto de me vestir como o Alvinho e sou sapeca e brincalhão como o Pingüim", conta.

Cooper Oscar Felipe
TISTU
O MENINO DO POLEGAR VERDE
De Maurice Druon
Tradução: Neide Mendonça
Adaptação: Oscar Felipe
Direção: Mauro Salvino
Musical para todas as idades.
Todos os sábados - 15:30 e horário escolar
Tel: 290-4006
Teatro TAIB - Rua Três Rios, 246 (Próximo à estação Metrô Tiradentes)
Apoio:

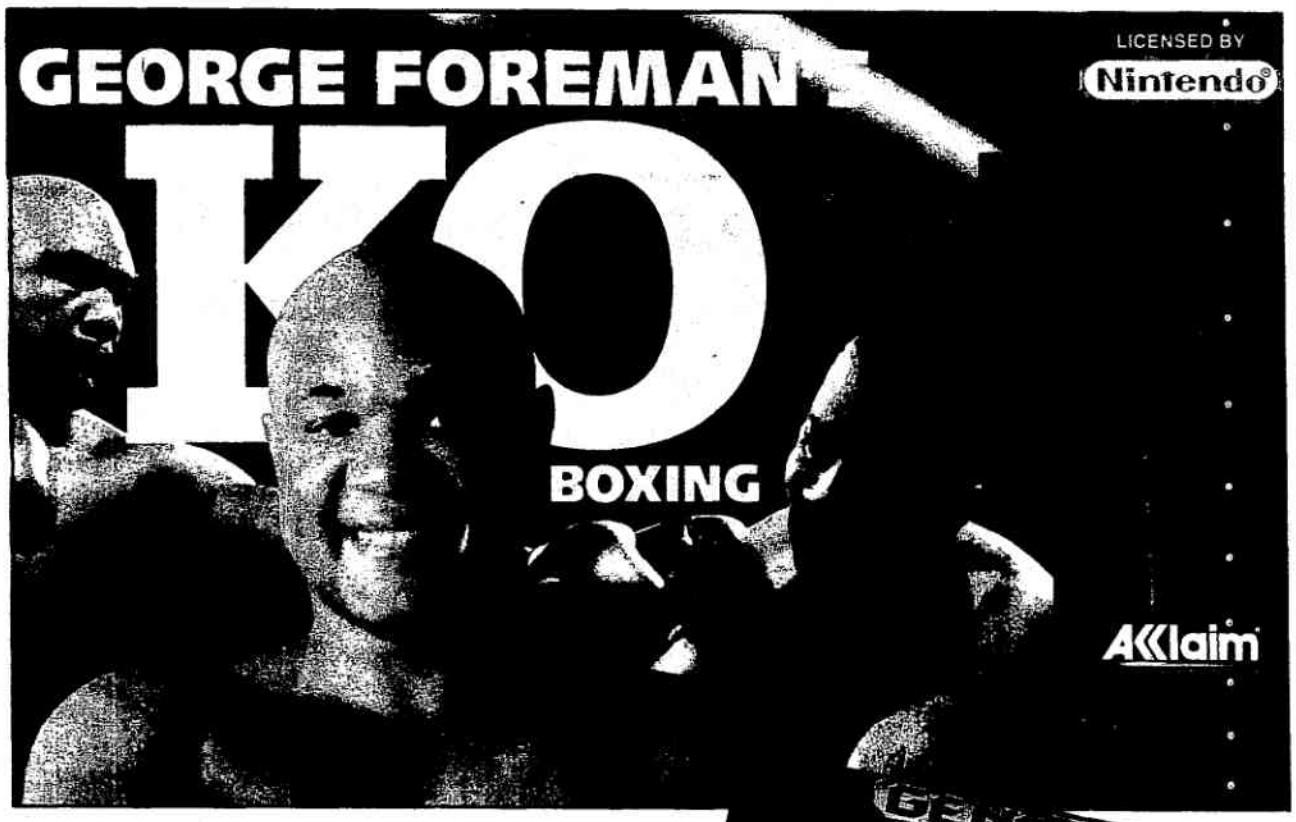
APRESENTE ESTE CUPON E GANHE 20%
A FORMIGA DE ANTENA QUEBRADA
ESPECIAL!! SESSÕES E PREÇOS P/ ESCOLAS
284-6120
ESTADINHO
professores não pagam
Sabados e Domingos 17:30 hs
f:35-0465
TEATRO BELA VISTA - R: MAJOR DIOGO - 547

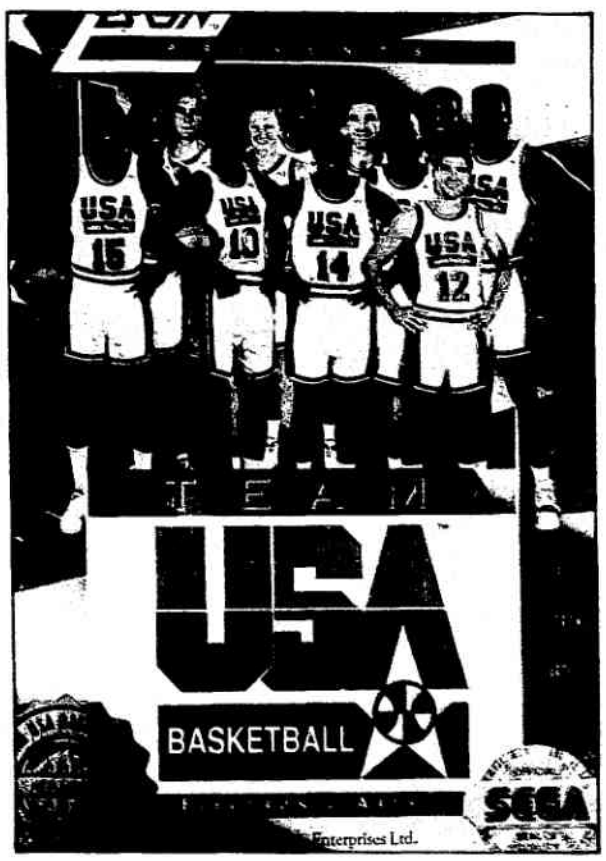
Games

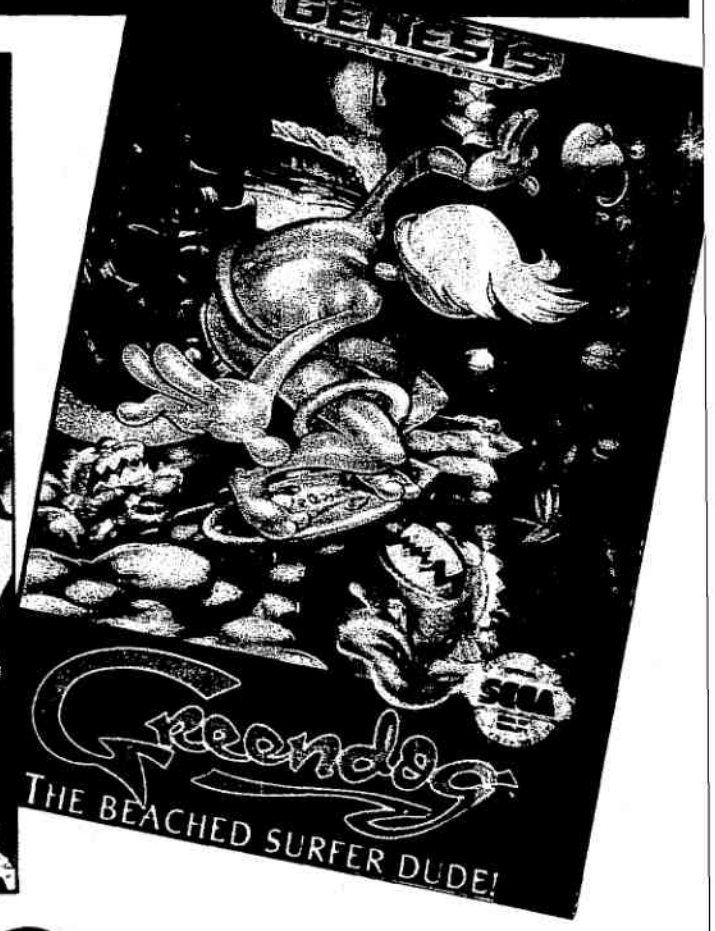
Vire fera nas férias com os novos cartuchos

Nas férias você tem mais tempo para virar fera. Não vão faltar cartuchos para desafiá-lo. O **George Foreman Ko** não é um jogo tão rápido quanto o famoso lutador, mas é um bom game de Super nes, no qual você pode jogar sozinho ou contra um amigo. Quem gosta de basquete vai se divertir com o **USA Basketball**. Nesse jogo de Mega Drive você vai enfrentar a seleção que brilhou na Olimpíada de Barcelona, o chamado Dream Team — time dos sonhos.

Um alienígena promete colocá-lo em boas enrascadas no jogo **Predador 2**, Mega Drive. Nas ruas de Los Angeles essa criatura quer transformar os seres humanos em troféus. Você terá de salvar a humanidade. Já as feras radicais vão poder surfar, andar de skate e até voar num helicóptero sem desgrudar da telinha. O cartucho **Green Dog**, Mega Drive, promete muita ação nas suas 12 fases.







DICAS

Veja como se sair melhor nesses jogos.

■ **George Foreman KO** - Você vai poder dar um superpunch sempre que aparecer uma luva de box no canto superior esquerdo da tela. Para dar o punch de esquerda use o botão Y ou L. Para dar o punch de direita use o botão A ou R. Já o cruzado de direita vai ser disparado quando você apertar o botão A e o direcional para cima. Para dar o cruzado de esquerda é só apertar o botão Y e o direcional para cima.

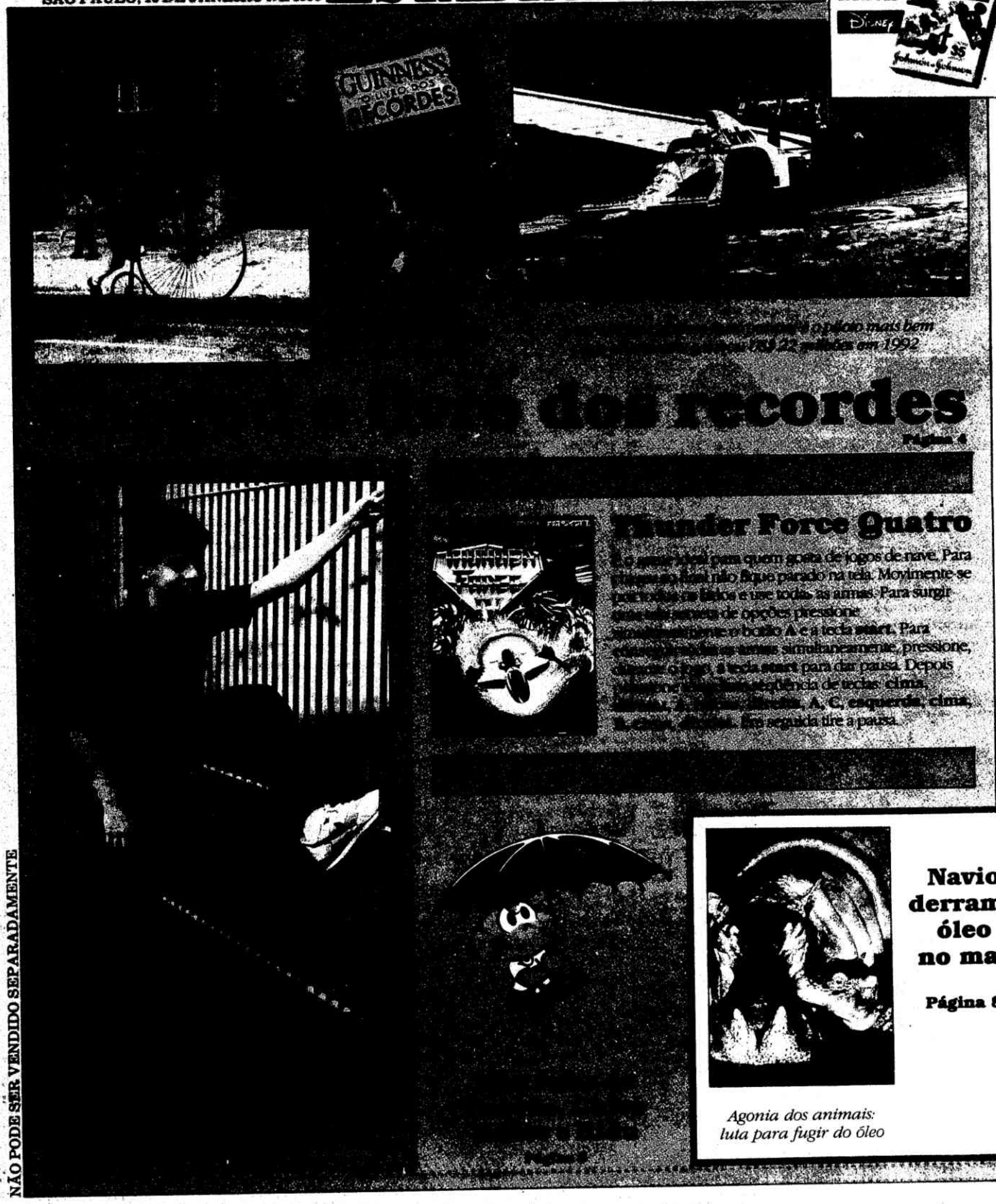
■ **USA Basketball** - Para rever os melhores lances do jogo em câmara lenta use o botão pause. Se você apertar o pause junto com o C poderá fazer substituições.

■ **Predador 2** - Não deixe que os três pontinhos vermelhos cheguem aos reféns porque eles morrerão.

■ **Green dog** - A melhor dica desse jogo é ter rapidez. Só assim você vai se safar das situações difíceis.

COLÔNIA DE FÉRIAS
P/CRIANÇAS DE 4 À 15 ANOS - LINDAS FAZENDAS
PERALTAS ACAMPAMENTOS: BROTAS E ITÚ
TELS.: 210-8391 - 813-1900 (0146) 53-1191

O ESTADO DE S. PAULO
ESTADINHO
SÃO PAULO, 16 DE JANEIRO DE 1993 NÚMERO 272



...o piloto mais bem
...22 milhões em 1992

...dos recordes

Página 4

Thunder Force Quatro

É o ... para quem gosta de jogos de nave. Para ... não fique parado na tela. Movimente-se ... e use todas as armas. Para surgir ... de opções pressione ... o botão A e a tecla start. Para ... simultaneamente, pressione, ... a tecla start para dar pausa. Depois ... sequência de teclas: cima, ... A, C, esquerda, cima, ... Em seguida tire a pausa.

Navio derrama óleo no mar

Página 8

Agonia dos animais: luta para fugir do óleo

NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE

O ESTADO DE S. PAULO
ESTADINHO
SÃO PAULO, 23 DE JANEIRO DE 1993 NÚMERO 273

ESPORTES

Fotos Mônica Zarattini/AE

Por que os exercícios fazem bem para você

Página 4

Armas químicas estão proibidas

Página 8

Magali — Mauricio

Chico Bento e Bidu estão nos quadrinhos

Página 8

Videogame não causa epilepsia

Página 3

Games: feras enfrentam desafios longe da doença

Bicicleta: da madeira ao carbono

Conheça a história da bicicleta

Página 3

NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE

VIDEOGAME

Epilepsia: doença não é causada pelos cartuchos

As crianças inglesas começaram o ano assustadas. É que dois garotos tiveram ataques epiléticos depois de jogarem algumas partidas de videogame. A notícia assustou um pouco, mas as feras podem ficar tranqüilas. "O videogame não causa epilepsia", explica Getúlio Rabello, neurologista do Hospital das Clínicas de São Paulo. De acordo com o médico, os estímulos luminosos podem desencadear convulsões em quem já sofre de epilepsia, doença neurológica que causa convulsões e desmaios.

Bicicletas

Quem é fera em Mountain Bike ou é fã de umas pedaladas no parque pode visitar a exposição do Sesc Interlagos, Bicicleta, Dois Séculos de História. As primeiras "bikes" foram criadas há 203 anos. Em 1793, por exemplo, o francês J.H. Ciwrac inventou uma "máquina de caminhar" de madeira, chamada de celerífero.

De lá para cá muita coisa mudou. A madeira foi substituída pelas fibras de carbono. As bicicletas são mais leves e resistentes. O Sesc Interlagos fica na Avenida Manoel Alves Soares, 1.100. Até dia 10 de fevereiro.

Novos programas

O **Clube da Criança** vai ser muito diferente, de acordo com os planos da apresentadora. Ela já escolheu até o novo nome: **TV Angélica**. O diretor do programa, Jorge Queiróz, era da **Globo** e já trabalhou no **Xou da Xuxa**. O programa vai ser mais agitado, com reportagens, entrevistas, jogos e brincadeiras que começam na rua e acabam no estúdio. Angélica quer mudar também o cenário, mas faz questão de manter as crianças no palco. A **Manchete** promete novos desenhos, mas ainda não definiu quais vão entrar durante o programa. A estréia do **TV Angélica** ainda não tem data marcada. Enquanto isso, continuam as reprises do **Clube da Criança**. Quanto ao **Milk Shake**, o programa será extinto. Angélica sai das tardes de sábado e entra nas tardes de domingo, com um programa de auditório, ainda sem nome, que deve estrear em 7 de março. Vai ter muita música, games e um quadro chamado Papo Cabeça, com discussões sobre comportamento.

ANGÉLICA

Danoninho apresenta

O MÁGICO DE OZ

- O musical para todas as idades -

Sábados e domingos às 16 hs.

Direção e texto CAPRAROLE

APOIO CULTURAL ESTADINHO

Recorte este anuncio e ganhe 30% de desconto Promoçãovalida ate 20/02/93.

ALPHA FM - 101,7 MHz

TEATRO PAIOL

Rua Amaral Gurgel, 164 - F: 221-2462 - Próximo ao Metrô Santa Cecília.

"O MAIOR MUSICAL INFANTO JUVENIL"

JOÃO TADEU E LÁLIO APRESENTAM

ARCA DE NOÉ

OS ANIMAIS DE MORAES

Direção CARLOS MECENI

Música MÁRCIO DE SOUZA

Apoio cultural Spazio D'Itália Ristorante Tel 262 4744

O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO

TEATRO ITÁLIA

SÁBADOS E DOMINGOS ÀS 16 HORAS

Av. IPIRANGA 344 - TEL 257.3130

ESPETÁCULOS P/ ESCOLAS - 257-9214

*apresente este convite e ganhe 40% de desconto

PEÇA PARA A MAMÃE O CARNEIRINHO MAIS QUERIDO DE WALT DISNEY.

DUBLADO

DUBLADO

MEU QUERIDO CARNEIRINHO

EM VÍDEO

Um menino inscreve uma ovelha num campeonato muito importante e quer que ela vença, com a ajuda de toda a garotada. Meu Querido Carneirinho é um filme que mistura com graça e criatividade desenhos de animação com atores reais. Peça para a mamãe alugar esta fita.

WALT DISNEY Apresenta "MEU QUERIDO CARNEIRINHO" (SO DEAR TO MY HEART)

Com BURL IVES, BEULAH BONDI, HARRY CAREY, LUANA PATTEN, BOBBY DRISCOL

Produzido por JOHN TUCKER BATTLE Roteiro de MAURICE RAPF, TED SEARS

Baseado em STERLING NORTH Dirigido por HAROLD SCHUSTER

WALT DISNEY HOME VIDEO

The Walt Disney Company

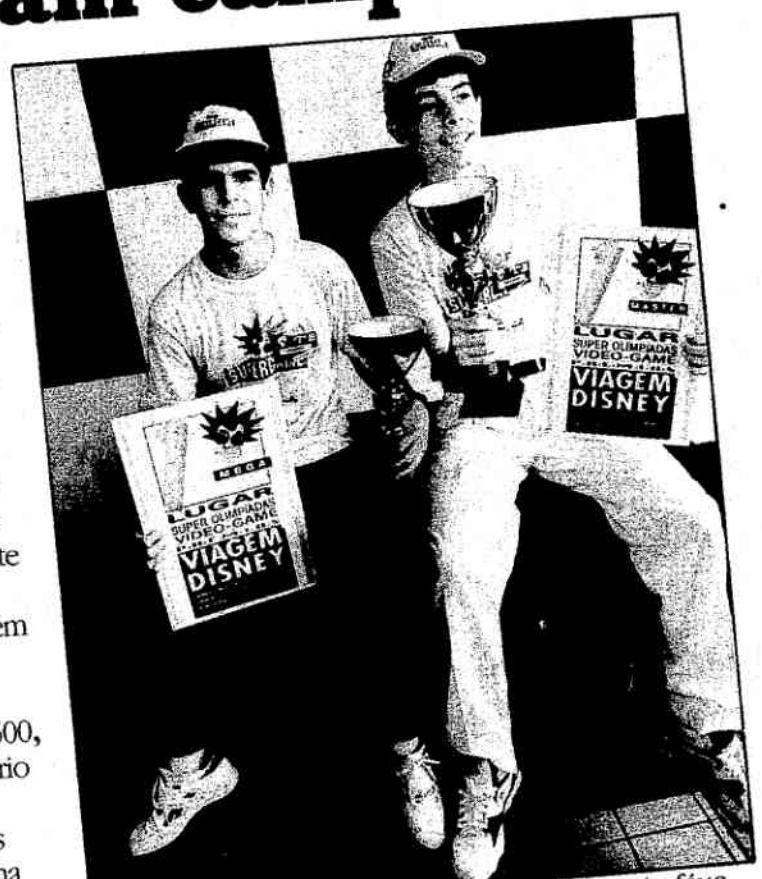
abril vídeo

Games

Feras viram campeões

No último domingo, José Guilherme Ferreira, de 13 anos e Luis Reginaldo Curado, de 15 anos, elevaram Goiânia ao posto de "Capital do Videogame". Na finalíssima nacional da **1ª Super Olimpíada de Videogame**, promovida pela **Revista Supergame** com o apoio do McDonald's, da Tec Toy e da Varig, estes dois goiânos foram os campeões.

Na categoria Mega, com 240.900 pontos no Sonic 2, José Guilherme ainda ficou 130.000 pontos na frente do segundo colocado. "Sonic 2 sempre foi meu jogo preferido, além disso, acho que tenho dom para jogar", explicou. No Master, Luis Reginaldo fez mais pontos 1.290.500, mas ficou com medo. "Senti um frio na barriga e cãimbra na mão", contou. Agora eles vão curtir seus troféus: uma viagem a Disney, uma assinatura da revista **Supergame** e um Mega CD.



José Guilherme e Luis Reginaldo: viagens e troféus

DICAS

*Dois ursos, Baloo e Kit, são os personagens do game **Tale Spin**, para Mega Drive. No jogo, como no desenho, eles fazem entregas de encomendas por todo o mundo. O jogador 1 será Baloo e o 2 será Kit. Vocês se juntam para derrotar os inimigos. Baloo atira bolinhas de pingue-pongue nos inimigos, e Kit é bom com pedrinhas no estilingue.*

Alguns itens para facilitar a sua missão:
***ferramenta**: recupera a energia do seu avião*
***fruta**: permite disparar tiros em três direções, por algum tempo*
***pára-quedas**: aumenta o número de cargas*
***sol**: afasta a nuvem de tempestade*
***sinal de velocidade máxima**: aumenta a sua velocidade*
***moeda**: deixa você imune*
***hambúrguer**: recupera a sua energia*
***estrela**: dá mais uma vida*

Ecologia

Amigos até debaixo da água

Epitácio Pessoa/AE

Amizade marítima: no litoral de Laguna, em Santa Catarina, o golfinho Flipper e o pingüim Mister Patagônia se conhecem e brincam na hora de pegar peixes da região

Um golfinho e um pingüim estão morando no mesmo lugar e dividindo a mesma comida. Flipper, o golfinho que vivia em um tanque no Oceanorium de São Vicente e foi transferido para o litoral de Laguna, em Santa Catarina, conheceu um pingüim, Mister Patagônia, que já vivia por lá. Flipper está aprendendo a procurar seu próprio alimento, e o pingüim está ajudando porque disputa com ele os peixes da região. Flipper já pega mais peixes em menos tempo. na área cercada, para onde foi levado pela Sociedade Mundial Para a Proteção Animal. Quando ele se adaptar ao ambiente, o cercado será retirado e ele estará livre.

Danoninho apresenta
O MÁGICO DE OZ
- O musical para todas as idades -
Sábados e domingos às 16 hs.
Direção e texto: CAPRAROLE
APOIO CULTURAL: ESTADINHO
ALPHA FM - 101,7 MHz
Recorte este anuncio e ganhe 30% de desconto Promoçãovalida ate 20.02.93.
TEATRO PAIOL
Rua Amaral Gurgel, 164 - F: 221-2462 - Próximo ao Metrô Santa Cecília.

"O MAIOR MUSICAL INFANTO JUVENIL"
JOÃO TADEU E LÁLIO APRESENTAM:
ARCA DE NOÉ
Direção: CARLOS MECENI
Música: MÁRCIO DE SOUZA
Apoio cultural: Spazio D'Itália Ristorante Tel. 262-4744
O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO
TEATRO ITÁLIA
SÁBADOS E DOMINGOS ÀS 16 HORAS
AV. IPIRANGA 344 - TEL 257.3130
* ESPETÁCULOS P/ ESCOLAS - 257-9274
*apresente este convite e ganhe 40% de desconto

GRUPO PÉGASO
da Cooperativa Paulista de Teatro
COM ESTE CUPOM 30% DE DESCONTO
A FUGA DO PLANETA KILTRAN
De: Luiz Duarte da Rocha
Direção: Marcus Cardelíquio & Isabel Scisci
Com Cinthia Rachel - Luciano Amaral e outros
Sábado 15:30h Domingo 12:00h e 15:30h
AUDITÓRIO AUGUSTA
Rua Augusta, 943 - Fone: 257-7575
SORTEIO DE PRÊMIOS
Coca-Cola Cremutcho. FM 100,1 ESTADINHO

Teatraria convida para o musical infantil
O Sonho de Alice
de Tanah Correa e Fred Pinheiro
músicas de Roberto Carlos, Erasmo Carlos, Paulo Sérgio Valle, Eduardo Lages e César Pezzuolli
Sábados e Domingos às 16:30 h
Teatro João Caetano
R. Borges Lagoa, 650 V. Mariana (Metrô Santa Cruz) - tel.: 544-3774
O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO
Vale 40% de desconto na ingresso

O ESTADO DE S. PAULO
ESTADINHO
SÃO PAULO, 27 DE FEVEREIRO DE 1993 NÚMERO 278

CLASSIFICADOS
BAND-AID
BANDAID

Página 4

O empresário Aluisio Coelho da Silva e os filhos Lucas e Tais adoram morar juntos: na nova rotina só assistem à televisão depois do jantar e na mesma cama

Marcia Zoet

NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE

Quando os papais viram mamães

Cebolinha e Bidu estão na página 8

Saiba como vive o sagüi-de-bigode

Página 8

pai
ati

P

Games

Roberto Carmicelli

Street Fighter II
Super Nintendo
■ ***Nocaute aéreo com a Chun-li***

Escolha a Chun-li como lutadora. Realize uma voadora em direção de seu adversário (calcule a distância como se você fosse cair sobre o peito dele). Ao cair basta direcionar o joystick para baixo e digitar três vezes o botão do chute médio. Se o inimigo não se defender do primeiro pisão, ficará tonto.

Hunt for red october
Nintendo
■ ***Obtenha um superarsenal***

Passe o jogo e digite A, B, Select, A, B, Select, A, B, Select, A, B, B, A. Esta dica é simples e o ajudará a acabar o jogo.

Streets of rage 2
Megadrive
■ ***Superseqüência com Axel***

Frente a frente com um inimigo realize uma voadora sobre ele. Enquanto você estiver no ar direcione à frente uma vez e, quando você tocar o solo, repita a operação digitando o botão de soco ao mesmo tempo. Se o inimigo for fraco, morrerá na hora. Evite usar esta dica em chefes de fase.

Captain Silver
Master System
■ ***Continue jogando***

Quando você perder o jogo não se preocupe. Na tela de Game Over, direcione o seu joystick para cima e pressione os botões 1 e 2 alternadamente.

■ *Roberto Carmicelli é consultor de games do* **Estadinho** *e das revistas* **Supergame** e **Gamepower**, da editora Nova Cultural.

Recreio

Nellie Solitrenick

No Parque do Ibirapuera hoje você pode pintar e desenhar

Crianças fazem arte

Arte no Ibirapuera é uma programação onde as crianças e adolescentes de 6 a 14 anos podem fazer novos amigos e produzir vários tipos de arte inspirados no visual do Parque do Ibirapuera. Grupos com 30 pessoas que têm a sua disposição tintas, papéis, telas, giz de cera entre outros materiais. Hoje, das 10 às 13 horas e das 14 às 17 horas, sob a marquise do parque

Brincando com Arte é uma programação com recreação, aeróbica infantil e teatro. Acontece todos os domingos das 16 às 18 horas no Centro de lazer Cidade Vargas, Rua Anita Costa, 155, ao lado do metrô Jabaquara. Informações ☎579-9584.

ROXY apresenta "A VACA LELÉ"
MÚSICAS AO VIVO
TEATRO HILTON
Av. Ipiranga, 165
ESTACIONAMENTO GRATUITO
APOIO CULTURAL: ESTADINHO ELETROPAULO NOVELLI

GRUPO PÉGASO
da Cooperativa Paulista de Teatro
A FUGA DO PLANETA KILTRAN
De: Luiz Duarte da Rocha
Direção: Marcus Cardelíquio & Isabel Scisci
Com Cinthia Rachel - Luciano Amaral e outros
Sábado 15:30h Domingo 12:00h e 15:30h
AUDITÓRIO AUGUSTA
Rua Augusta, 943 - Fone: 257-7575
SORTEIO DE PREMIOS
Cremutcho. ESTADINHO

O MENINO QUADRADINHO
de Ziraldo
DIRIGIDO POR CLEO BUSATTO
Teatro Paulo Eiró, Avenida Adolfo Pinheiro, 765, ☎247-6020.
Sábados às 16 horas e domingos às 15 horas
DESCONTO: APRESENTE ESTE CUPON E GANHE 40%
O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO

UM ESPETÁCULO INESQUECÍVEL!
SILVANA TEIXEIRA
EM
O GNOMO E A ÁRVORE ENCANTADA
DE ROSANA RIOS E ELIANA MARTINS
DIREÇÃO: LUIZ C. GOMES MÚSICAS: MOACIR JR.
TEATRO BIBI FERREIRA
AV. BRIG. LUIZ ANTÔNIO 931
SÁBADOS E DOMINGOS 16 HS
TELS. 36-0572 / 34-0737
APOIO:
RECORTE ESTE CUPOM E GANHE 30% DE DESCONTO
SORTEIOS DE GNOMOS
ESPETÁCULOS P/ ESCOLAS 844-2934

Teatraria convida para o musical infantil
O Sonho de Alice
com Silvinha
de Tanah Correa e Fred Pinheiro
músicas de Roberto Carlos, Erasmo Carlos, Paulo Sérgio Valle, Eduardo Lages e César Pezzuolli
O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO
Sábados e Domingos às 16h30
Teatro João Caetano
R. Borges Lagoa, 650-V. Mariana
(Metrô Santa Cruz) - tel.: 544-3774
vale 30% de desconto no ingresso
Espetáculos p/ escolas F: 282-4421

FERNANDO LYRA JR.
PRODUÇÕES ARTÍSTICAS
apresenta
"TRAVESSURAS DO JECA TATU"
MUSICAL INFANTIL COM
MAYANA BLUM
(A Juliana do programa MUNDO DA LUA)
DIR.: SEBASTIÃO APOLÔNIO
TEATRO BELA VISTA
R. Major Diogo, 547 - Fone: 35-0465
SÁB. e DOM. às 16:00 Hs.
Tel. para Escolas: 276-7026
com este cupom ganhe 50 % de desconto

APOIO: ESTADINHO FINK TRANSPORTES

GAMES

Roberto Carnicelli

Super nintendo

Top Gear

■ **Chegue ao final do jogo**

Aí vão algumas passwords. Com ela você chega tranqüilo ao final do jogo.
América do Sul: EDUCATED
Japão: OILCLOTH
Alemanha: WRECKAGE
Escandinávie: CARACOLE
França: EPYLION
Itália: GLUCAGON
U.K: KEELSON

Top Gear, da Nintendo: passwords garantem a chegada ao final do jogo

Megadrive

Evander Holyfields

■ **Recupere sua energia**

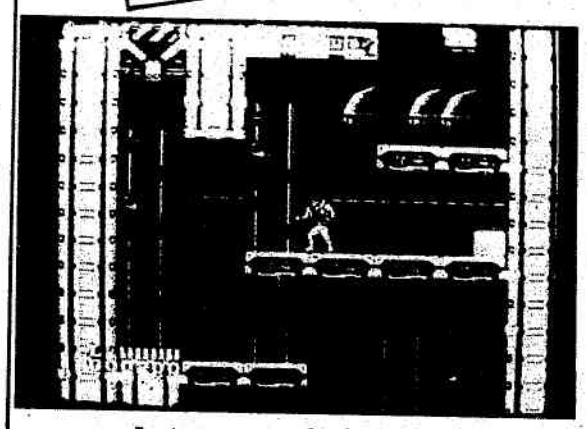
Se você quiser recuperar parte da energia perdida após um round é fácil.
É só digitar rápida e alternadamente os botões A,B e C durante a tela intermediária entre um round e outro.

Nintendo

Shatterhand

■ **Lute com os chefes de fase**

Esta é a melhor dica para você virar fera nesse game. Aja na tela de apresentação: digite
A,A,A,A,
B,B,B,B,
A,B,A,B,A,B,A,B.
Você vai lutar com todos os chefes de fase do jogo.



Lute com os chefes de fase no Shatterhand, Nintendo

Master System

Mônica no Castelo do Dragão

■ **Ganhe mais dinheiro**

Vai ser fácil ganhar muita grana com esta dica. Em qualquer parte do jogo ligue o joystick 1 no lugar do joystick 2. Agora prepare os dedos e pressione os botões 1 e 2 setenta e três vezes. Você vai ganhar 45 moedas!

■ Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora Nova Cultural.

GRUPO PÉGASO
da Cooperativa Paulista de Teatro
A FUGA DO PLANETA KILTRAN
De: Luiz Duarte da Rocha
Direção: Marcus Cardelíquio & Isabel Scisci
Com Cinthia Rachel - Luciano Amaral e outros
Sábado 15:30h Domingo 12:00h e 15:30h
AUDITÓRIO AUGUSTA
Rua Augusta, 943 - Fone: 257-7575
Coca-Cola Gremutcho. T FM 100,7 ESTADINHO

"O MAIOR MUSICAL INFANTO JUVENIL"
JOÃO TADEU E LALIO APRESENTAM
ARCA DE NOÉ
Direção: CARLOS MECENI
Música: MÁRCIO DE SOUZA
Apoio cultural: Spazio D'Itália Ristorante Tel. 262-4744
O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO
ESPETÁCULOS P/ ESCOLAS - 257-9274
TEATRO ITÁLIA
SÁBADOS E DOMINGOS às 16h HORAS
Av. Ipiranga 344 - TEL. 257-2750
*apresente este convite e ganhe 40% de desconto

ESTRÉIA 13 DE MARÇO SÁBADOS E DOMINGOS ÀS 14 HORAS
ROXY apresenta
MÚSICAS AO VIVO
"A VACA LELÉ"
musical infantil de RONALDO CIAMBRONI
TEATRO HILTON
Av. Ipiranga, 165
Tel.: 259 8506
ESTACIONAMENTO GRATUITO
Direção geral: Neusa Maria Faro
Prod. executiva: Luiz Felippe Raposo Jr.
Letras/músicas: Gilda Vanderbrande
Figurino: Charles Lopes
com: Cristiane Fischer, Sergio Carvalho, Nivio Diegues, Teresa Athayde e Mônica Parmigiani
APOIO CULTURAL:
ESTADINHO ELETROPAULO NOVELLI

MUSICAL INFANTO JUVENIL COM SAPATEADO
Maximiliano Reis
Luiz Gustavo — Fausto Crieppy
Sônia Ferreira — Chris Pitsch
Direção Geral: Maximiliano Reis
Produção: Roberto Silva
Assessoria de Imprensa: Fernanda Chaib
TEATRO MARIA DELLA COSTA - R. Palm, 72
Sábados e Domingos às 16:00 h - tel.: 256.9115
Espetáculos para escolas, aniversários, clubes e empresas - tel.: 564.3665 e 753.6054
Apoio: FTD Chaib & associados Promenade AVON ESTADINHO
DRACULINHA
A VIDA ACIDENTADA DE UM VAMPIRINHO
CARLOS QUEIROZ TELLES
ENEAS CARLOS PEREIRA

AMBIENTAL DESIGNERS 829 4581
Danoninho
Apresenta
os espetáculos de
ESCALA PRODUÇÕES
Texto Caprarole
Direção Caprarole & Ecila Pedroso
Robin Hood
O Príncipe dos Ladrões
CENTRO DE ARTES PARAMONT
Av. Brig. Luis Antonio, 411
Fone: 35-0665
O MÁGICO DE OZ
TEATRO JOVEM PAIOL
R: Amaral Gurgel, 164
Fone: 221-2462
SÁBADOS 16:00 hs e DOMINGOS 11:00 e 16:00 hs
Espetáculos para escolas ☎ 262-6502 / 872-0256
Apoio Cultural
Colgate casinha de boneca Madeirit Marshmellow
veja São Paulo ESTADINHO

GAMES

Roberto Carnicelli

Master System

Rastan

■Invencibilidade

Quando aparecer o logotipo SEGA, direcione para a diagonal inferior esquerda e pressione os botões 1 e 2. Fique ligado: a tela de apresentação correta é a azul, não a laranja.

Nintendo

Vice Project of Doom

■Selecione fases

Logo que aparecer o logotipo da Sammy, direcione o joystick para baixo juntamente com o botão A, no controle 1. Ressete o jogo mantendo o botão A pressionado. Quando o logotipo reaparecer digite A no controle 2 e escolha a fase desejada. Digite A para iniciar o jogo.

Megadrive

Predator 2

■Passwords

Aí vão algumas passwords para você não esquentar a cabeça com este jogo, pelo menos até a sexta fase.

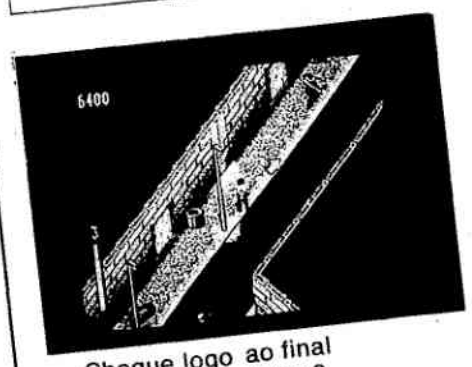
2ª fase - KILLERS
3ª fase - CAMOUFLAGE
4ª fase - LOS ANGELES
5ª fase - SUBTERROR
6ª fase - TOTAL BODY

Super Nintendo

Street Fighter II

■ Escape de Ken e de Ryu

Carregando a giratória, direcione o joystick apenas 2 segundos para baixo, para cima + o botão de chute. Quando a magia começar a se aproximar de você, utilize a giratória um segundo antes da colisão. Você estará livre desta!



Chegue logo ao final do game Predator 2 usando nossas passwords Elas são quentíssimas

■Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora Nova Cultural

O MENINO QUADRADINHO
de Ziraldo
Teatro Paulo Eiró, Avenida Adolfo Pinheiro, 765, ☎247-6020.
Sábados às 16 horas e domingos às 15 horas
DIRIGIDO POR CLEO BUSATTO
O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO
DESCONTO: APRESENTE ESTE CUPON E GANHE 40%

com este cupom ganhe 50 % de desconto
FERNANDO LYRA JR.
PRODUÇÕES ARTÍSTICAS apresenta
"TRAVESSURAS DO JECA TATU"
MUSICAL INFANTIL COM
MAYANA BLUM
(A Juliana do programa MUNDO DA LUA)
DIR.: SEBASTIÃO APOLÔNIO
TEATRO BELA VISTA
R. Major Diogo, 547 - Fone: 35-0465
SÁB. e DOM. às 16:00 Hs.
Tel. para Escolas: 276-7026

APOIO: O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO
FINK TRANSPORTES

Teatraria convida para o musical infantil
O Sonho de Alice
com Silvinha
de Tanah Correa e Fred Pinheiro
músicas de Roberto Carlos, Erasmo Carlos, Paulo Sérgio Valle, Eduardo Lages e César Pezzuolli
vale 40% de desconto na ingresso
O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO
Espetáculos p/ escolas F: 262-4421
Sábados e Domingos às 16h30
Teatro João Caetano
R. Borges Lagoa, 650-V. Mariana
(Metrô Santa Cruz) - tel.: 544-3774

AMBIENTAL DESENTUPIDORA 829-4511

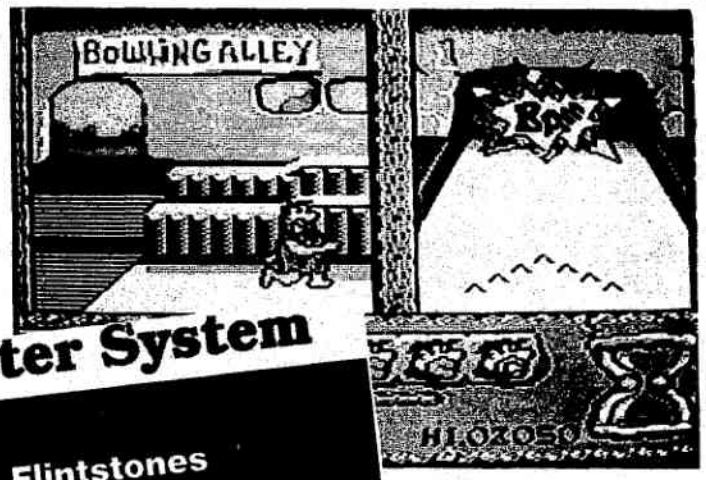
Danoninho
Apresenta
os espetáculos de
ESCALA PRODUÇÕES
Texto Caprarole
Direção Caprarole & Ecila Pedroso
Robin Hood
O Príncipe dos Ladrões
CENTRO DE ARTES PARAMONT
Av. Brig. Luis Antonio, 411
Fone: 35-0665
O MÁGICO DE OZ
TEATRO JOVEM PAIOL
R. Amaral Gurgel, 164
Fone: 221-2462
SÁBADOS 16:00 hs e DOMINGOS 11:00 e 16:00 hs
Espetáculos para escolas ☎ 262-6502 / 872-0256
Apoio Cultural
Colgate Júnior
casinha de boneca Madeirit
Marshmellow
veja São Paulo
O ESTADO DE S. PAULO ESTADINHO

UM ESPETÁCULO INESQUECÍVEL!
SILVANA TEIXEIRA
EM
O GNOMO E A ÁRVORE ENCANTADA
DE ROSANA RIOS E ELIANA MARTINS
DIREÇÃO: LUIZ C. GOMES MÚSICAS: MOACIR JR.
SÁBADOS E DOMINGOS 16 HS
TELS. 36-0572 / 34-0737
TEATRO BIBI FERREIRA
AV. BRIG. LUIZ ANTÔNIO 931
APOIO: ESTADINHO ELETROPAULO ELDORADO FM
RECORTE ESTE CUPOM E GANHE 30% DE DESCONTO
ESPETÁCULOS P/ ESCOLAS: 544-2934
SORTEIOS DE GNOMOS

GAMES

Roberto Carnicelli

Vire fera nos jogos Fighting Masters, Mario Kart, Batman e Flintstones



Master System

Flintstones
■ Campeão no boliche

Coloque Fred no canto superior da tela, dê de 5 e meio a 6 passos para baixo, em direção ao centro da pista. Deixe a palavra LEFT na tela e tente colocar o traço azul (SPEED) o mais próximo possível da terceira cabeça. Suas chances de vencer serão bem maiores.
IMPORTANTE: cada vez que o Fred levanta o pé conta-se meio passo.

Nintendo

Batman — Return of the joker
■Passwords

Aí vai uma password quentíssima para você pular as seis primeiras fases do jogo e acabar este game num piscar de olhos. Na tela de passwords digite: G P Z T.

Super Nintendo

Mario Kart
■Banana pra frente

Você está atrás do seu adversário, mas só possui uma banana como item.
Não se preocupe; agora você verá como é simples jogar a casca da banana pra frente. Mire bem no oponente, posicione à frente e digite o botão B.

Megadrive

Fighting Masters
■Lute com o mesmo guerreiro

Selecione o modo para dois jogadores. Agora, na tela de baixo + B no controle 1. Deste modo o nome do seu guerreiro aparecerá um tom mais escuro, mas continuará disponível para o jogador do controle 2.

■ *Roberto Carnicelli é consultor de games do* Estadinho *e das revistas* Supergames *e* Gamepower, *da Nova Cultural*

GRUPO PÉGASO
da Cooperativa Paulista de Teatro
A FUGA DO PLANETA KILTRAN
De: Luiz Duarte da Rocha
Direção: Marcus Cardelíquio & Isabel Scisci
Com Cinthia Rachel - Luciano Amaral e outros
Sábado 15:30h Domingo 12:00h e 15:30h
AUDITÓRIO AUGUSTA
Rua Augusta, 943 - Fone: 257-7575
SORTEIO DE PRÊMIOS
Gremutcho. T FM 100,1 ESTADINHO

ROXY apresenta
MUSICAS AO VIVO
A VACA LELÉ
musical infantil de RONALDO CIAMBRONI
TEATRO HILTON
Av. Ipiranga, 165
Tel.: 259 6508
ESTACIONAMENTO GRATUITO
APOIO CULTURAL: ESTADINHO ELETROPAULO NOVELLI

MUSICAL INFANTO JUVENIL COM SAPATEADO
Maximiliano Reis
Luiz Gustavo Fausto Crieppy
Sônia Ferreira Chris Pitsch
Direção Geral: Maximiliano Reis
Produção: Roberto Silva
Assessoria de Imprensa: Fernanda Chaib
TEATRO MARIA DELLA COSTA - R. Paim, 72
Sábados e Domingos às 16:00 h - tel.: 256.9115
Espetáculos para escolas, aniversários, clubes e empresas - tel.: 864.3685 e 753.6954
Apoio: FTD Chaib & Associados Promenade AVON ESTADINHO
DRACULINA
A VIDA ACIDENTADA DE UM VAMPIRINHO
CARLOS QUEIROZ TELLES ENEAS CARLOS PEREIRA

Danoninho
Apresenta
os espetáculos de
ESCALA PRODUÇÕES
Texto Caprarole
Direção Caprarole & Ecila Pedroso
Robin Hood
O Príncipe dos Ladrões
CENTRO DE ARTES PARAMONT
Av. Brig. Luis Antonio, 411
Fone: 35-0665
O MÁGICO DE OZ
TEATRO JOVEM PAIOL
R: Amaral Gurgel, 164
Fone: 221-2462
SÁBADOS 16:00 hs e DOMINGOS 11:00 e 16:00 hs
Espetáculos para escolas ☎ 262-6502 / 872-0256
Apoio Cultural
Colgate Junior casinha de boneca Madeirit Marshmellow
veja São Paulo ESTADINHO

"O MAIOR MUSICAL INFANTO JUVENIL"
JOÃO TADEU E LÁLIO APRESENTAM
ARCA DE NOÉ
Direção: CARLOS MECENI
Música: MÁRCIO DE SOUZA
Apoio cultural: Spazio D'Itália Ristorante Tel. 262-4744
ESTADINHO
TEATRO ITÁLIA
SÁBADOS E DOMINGOS ÀS 16 HORAS
Av. IPIRANGA 344 · TEL 257.3130
* ESPETÁCULOS P/ ESCOLAS - 257-9274
*apresente este convite e ganhe 40% de desconto

CADERNO DE ECONOMIA DO ESTADÃO.
O ÚNICO QUE NÃO ECONOMIZA INFORMAÇÃO.

GAMES

Roberto Carnicelli

Para passar por Indiana não pise nas pedras com foguinho

Megadrive

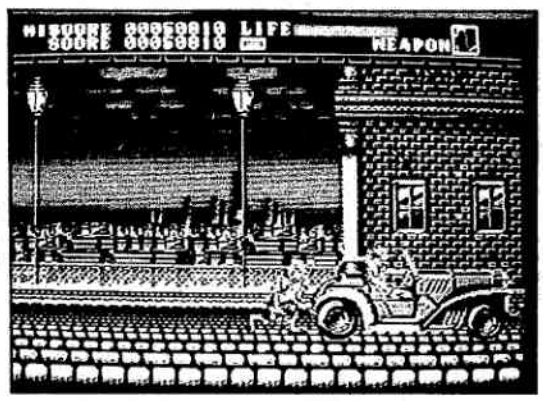
Ernest Evans
■Selecione a fase

Durante o jogo, pause-o e digite: cima, A, baixo, B, esquerda, A, direita, B. Quando você despausar o jogo você estará na fase seguinte. Use esta dica em qualquer parte do jogo.

Master System

Super Tênis
■ 30 pontos em técnica, força e velocidade

Com essa dica você vai se tornar invencível. Basta digitar as seguintes passwords: MKOF, YVXG, LKFS, FCKS.



O divertido Buck O'Hare, da Nintendo

Nintendo

Buck O'Hare
■ Superpasswords

Para começar o jogo já no nível "Magna Tanker" digite: MILZK na tela de passwords. Você vai se divertir muito mais.

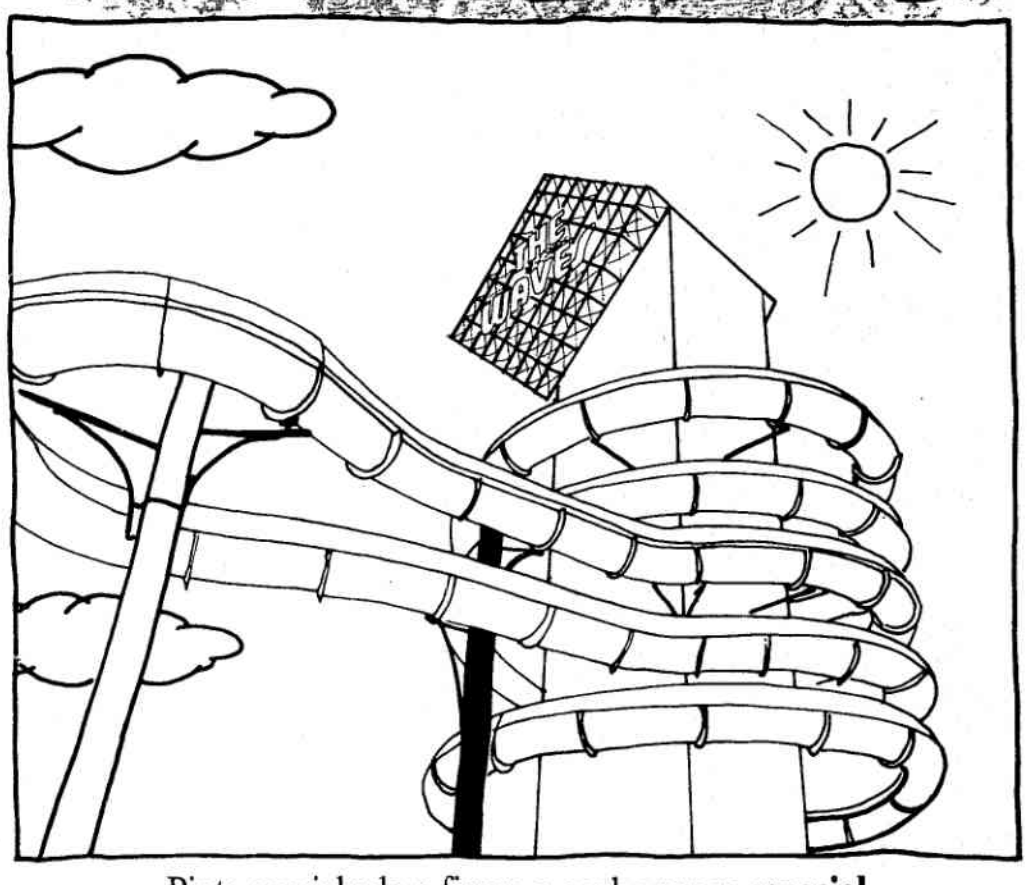
Super Nintendo

Bart's Nigntmare
■Indiana Bart sem Problemas

Esta é com certeza a tarefa mais difícil do jogo inteiro. Para passar por ela sem problemas, não pise nas pedras que têm um foguinho: são falsas. Quando você se aproximar de Lisa desloque a tela lateralmente com os botões L e R para que ela dispare a chupeta sem atingi-lo. Nunca mate o diabinho azul porque você cairá na lava.

■ *Roberto Carnicelli é consultor de games do* Estadinho *e das revistas* Supergame *e* Gamepower, *da editora* Nova Cultural.

Dê cor e pinte no THE WAVES



Pinte caprichado a figura e ganhe **preço especial** no ingresso + **1 ovo de Páscoa** na saída!

Promoção de Páscoa

THE WAVES/ESTADINHO

Dias: 08, 09, 10 e 11 de abril de 93. Aproveite!

Apresente o desenho ao lado colorido na recepção do The Waves, ganhe **preço especial** no ingresso + **1 ovo de Páscoa** (100 gramas) na saída.
Agora é só colorir, preencher, recortar e se preparar pra curtir 4 horas de pura diversão. Vamos lá!

STAFF

NOME _____

_____

_____

ENDEREÇO _____

_____

CIDADE _____

CEP _____ **DATA DE NASCIMENTO** _____

Você já esteve no The Waves? Sim ( ) Não ( )

******* *NOTA: • A promoção The Waves/Estadinho acontece dias 08, 09, 10 e 11 de abril • Cada desenho apresentado vale para até 03 crianças (até 12 anos) • Criança até 03 anos não paga ingresso. • Sem efeito cumulativo, inclusive com outras promoções.*

Horário de funcionamento nestes dias: das 10 às 20 horas.
E não se preocupe com o tempo: no THE WAVES é sempre bom!

ESTADINHO

THE WAVES
O PARQUE AQUÁTICO DE SÃO PAULO

Av. Guido Caloi, 25 - Tel.: (011) 521-8666 (Marginal Pinheiros junto à Ponte João Dias)

GAMES

Roberto Carnicelli

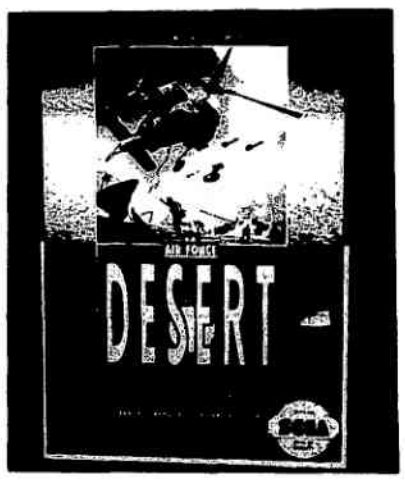
Comece Desert Strike com cinco vidas e escolha qualquer fase

Master System

■ **Alex Kid High Tech World**

■ **Password**

Com esta password você poderá sair do castelo sem precisar de todos os pedaços do mapa. Digite Kep ys UP LRZ.



Megadrive

■ **Desert Strike**

■ **Password**

Digite TQQLOM na tela de passwords e você poderá começar qualquer fase do jogo com cinco vidas. Em seguida escolha a fase desejada.

Nintendo

■ **Turtles III**

■ **Auto Mode**

Com esta dica você poderá mudar de tartaruga cada vez que morrer. Faça o seguinte: na tela de selação de tartarugas fique mexendo no botão direcional até que apareça a frase "Auto Mode" na tela. Esta dica demora um pouco para entrar. Boa sorte!

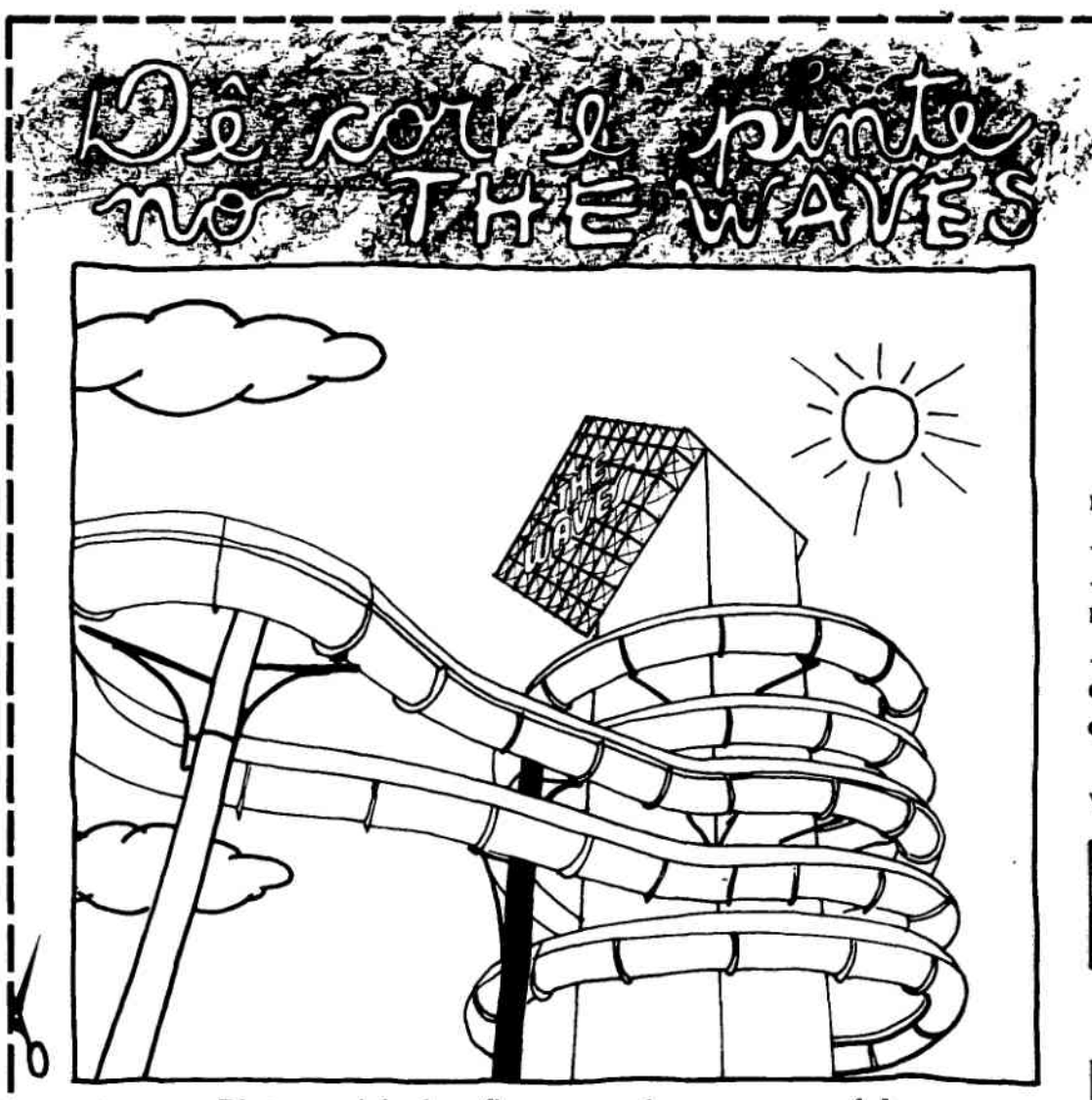
Super Nintendo

■ **Sonic Blastman**

■ **Aumente a dificuldade**

Na tela título do jogo, pressione e mantenha os botões L, R e Start (simultaneamente). Agora entre na tela de opções e você encontrará um novo nível de dificuldade, o "Very Hard"

■ *Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e das revistas* Supergame *e* Gamepower, *da editora* Nova Cultural.



Pinte caprichado a figura e ganhe **preço especial** no ingresso + **1 ovo de Páscoa** na saída!

Promoção de Páscoa

THE WAVES/ESTADINHO

Dias: 08, 09, 10 e 11 de abril de 93. Aproveite!

Apresente o desenho ao lado colorido na recepção do The Waves, ganhe **preço especial** no ingresso + **1 ovo de Páscoa** (100 gramas) na saída.
Agora é só colorir, preencher, recortar e se preparar pra curtir 4 horas de pura diversão. Vamos lá!

STAFF

NOME _____

_____

_____

ENDEREÇO _____

_____

CIDADE _____

CEP _____ DATA DE NASCIMENTO _____

Você já esteve no The Waves? Sim ( ) Não ( )

******* *NOTA: • A promoção The Waves/Estadinho acontece dias 08, 09, 10 e 11 de abril • Cada desenho apresentado vale para até 03 crianças (até 12 anos) • Criança até 03 anos não paga ingresso. • Sem efeito cumulativo, inclusive com outras promoções.*

Horário de funcionamento nestes dias: das 10 às 20 horas.
E não se preocupe com o tempo: no THE WAVES é sempre bom!

ESTADINHO

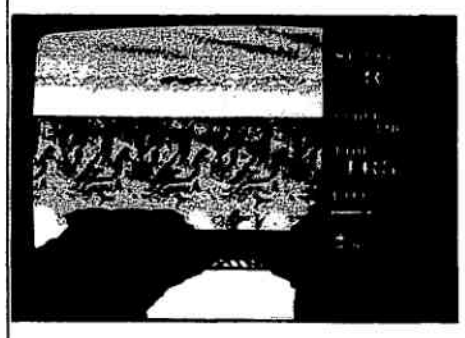
THE WAVES
O PARQUE AQUÁTICO DE SÃO PAULO

Av. Guido Caloi, 25 - Tel.: (011) 521-8666 (Marginal Pinheiros junto à Ponte João Dias)

GAMES

Roberto Carnicelli

Chegue ao final do Dragons Lair e energize fácil seu carro no Super Spy Hunter



MASTER SYSTEM

■ Mercs

Pegue o 6º Chefe

Guarde pelo menos três para poder pegar o chefão. Não dê moleza e atire-as rapidamente. Depois das três prossiga atirando sem parar e não pare: movimente-se bem rápido de um lado para o outro. Ele não terá chance.

SUPER NINTENDO

■ Dragons Lair

Conheça todas as passwords

Você vai poder vasculhar o jogo inteirinho com esta dica. Para dar entrada nas passwords você precisará encaixar as bolinhas nas fendas rapidamente.
2ª fase: 2-A, 4-B, 6-D, 7-C
3ª fase: 3-B, 5-C, 7-D, 8-A
4ª fase: 1-C, 2-D, 3-B, 8-A

MEGADRIVE

■ Toe Jam & Earl

Nave completa

Com esta dica você economizará bastante tempo e poderá ver facilmente o final deste jogo. Inicie no "Fixed World". Mantenha o botão Start pressionado (pausa), agora direcione para Esquerda, Baixo, Direita e Cima. Solte os três botões e repita o procedimento com cada um deles em separado.

NINTENDO

■ Super Spy Hunter

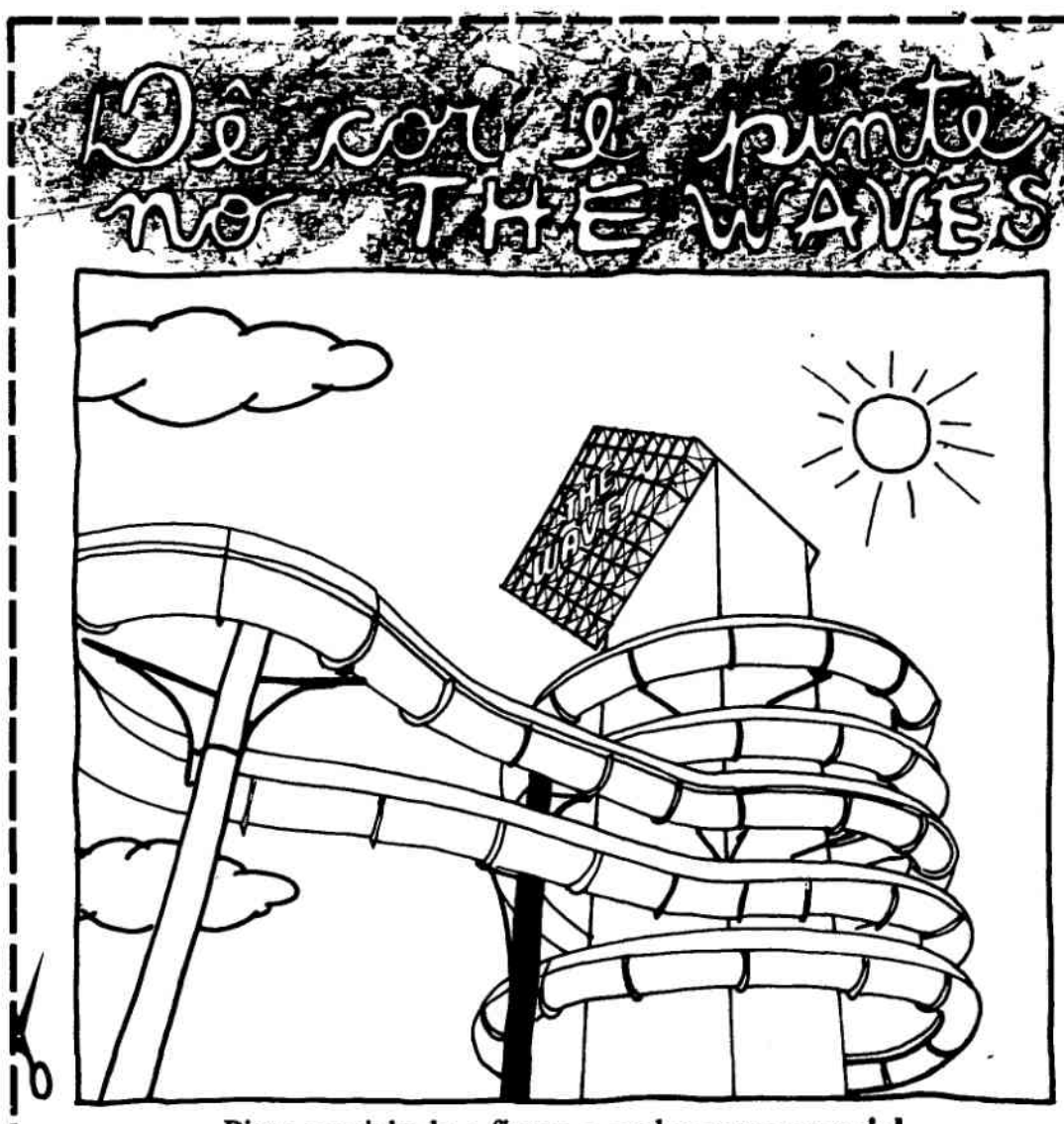
Energize seu carro

Pause o jogo e pressione o botão direcional nesta seqüência: cima, cima, B, direita, direita, B, baixo, B, esquerda, esquerda, A. Agora é só despausar o jogo: o carro já está energizado.

■ Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame e Gamespower**, da editora **Nova Cultural.**

Videogame com cabeça vem com telepagers na memória

Se você já levou bronca dos seus pais porque mirou nos olhos da tevê ou do vídeo cassete quando foi ligar seu videogame, vai adorar a novidade da Dynacom. Chama-se Handy Vision, um console portátil para o Sistema Nintendo de 72 pinos, que não prejudica a vista. Basta deslocar a tela no canal 12 ou 13, levantar a antena e acoplá-la para a tela. O aparelho é console e joystick ao mesmo tempo. O Handy Vision vem com seis jogos na memória e funciona com quatro pilhas pequenas. Outro acessório é o adaptador para cartuchos de 60 pinos. O aparelho custa 80 dólares, enquanto os concorrentes da Nintendo estão por volta de 130 dólares e o Master System, 160 dólares.



Pinte caprichado a figura e ganhe **preço especial** no ingresso + **1 ovo de Páscoa** na saída!

Promoção de Páscoa

THE WAVES/ESTADINHO

Dias: 08, 09, 10 e 11 de abril de 93. Aproveite!

Apresente o desenho ao lado colorido na recepção do The Waves, ganhe **preço especial** no ingresso + **1 ovo de Páscoa** (100 gramas) na saída.
Agora é só colorir, preencher, recortar e se preparar pra curtir 4 horas de pura diversão. Vamos lá!

NOME _____

ENDEREÇO _____

CIDADE _____

CEP _____ DATA DE NASCIMENTO _____

Você já esteve no The Waves? Sim ( ) Não ( )

******* *NOTA: • A promoção The Waves/Estadinho acontece dias 08, 09, 10 e 11 de abril • Cada desenho apresentado vale para até 03 crianças (até 12 anos) • Crianças até 03 anos não pagam ingresso. • Sem efeito cumulativo, inclusive com outras promoções.*

Horário de funcionamento nestes dias: das 10 às 20 horas.
E não se preocupe com o tempo: no THE WAVES é sempre bom!

ESTADINHO

THE WAVES
O PARQUE AQUÁTICO DE SÃO PAULO

Av. Guido Caloi, 25 - Tel.: (011) 521-8666 (Marginal Pinheiros junto à Ponte João Dias)

GAMES

Roberto Carnicelli

Conheça as fases secretas do jogo Asterix socando o vaso que aparece depois do bônus

MEGADRIVE

■ Back to the future III

■ Selecione a fase

Em qualquer fase do jogo em que você estiver vai poder utilizar este supertruque. Pause o jogo no momento desejado e digite: cima ABC, baixo ABC, esquerda ABC, direita ABC. Este truque é um pouco difícil de entrar, mas vale a pena insistir.

MASTER SYSTEM

■ Asterix

■ Fases Secretas

Para encontrar duas fase secretas, jogue a segunda fase com Asterix. Suba em todos os potes, direcionando para baixo. Você entrará numa fase de bônus. Quando você sair, soque o vaso, mude-o de lugar e repita a operação.

SUPER NINTENDO

■ Mario Kart

■ Super Largada

Você conseguirá uma superarrancada durante a largada. Para isto você terá de acelerar o seu carro somente na hora em que a palavra "Round 1" desaparecer da tela, ou seja, logo depois da primeira luz do semáforo se acender. Boa corrida
Esta dica só funciona GP Mode.

NINTENDO

■ Dica 1

■ Dirty Harry

Vidas Infinitas

Se você está encontrando dificuldades para acabar este jogo, não se preocupe. Digite a password Clyde, e você poderá morrer a vontade, pois terá vidas infinitas.

■ Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da Editora Nova Cultural.

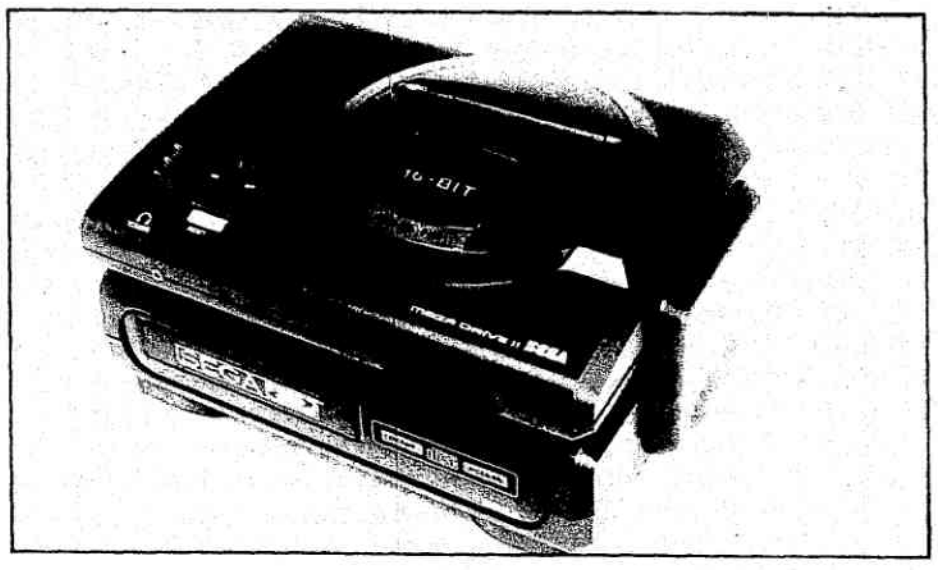
Feira

Um passeio cheio de novidades

Ainda é tempo de dar uma passadinha na 44ª Feira de Utilidades Domésticas, UD 93, que acaba amanhã. O estande da Tectoy é o mais procurado pelas crianças, que fazem fila para testar os novos jogos. O Game Genie está sendo supercobiçado. É um acessório para o Mega Drive, que permite mudar, criar efeitos especiais e dar mais poder aos jogos.

Outra novidade é o Sega-CD, o videogame que deixa todos os outros do mercado para trás. Ele tem um microprocessador de 16 bits, que, acoplado ao Mega Drive, garante o dobro de emoção aos jogos: o máximo de velocidade de acesso e de resposta, ação e definição gráfica. São 512 cores e efeitos especiais, como zoom e rotação de objetos em 360 graus.

Os CD-Games, que chegarão ao mercado no 2º semestre do ano junto com o Sega-CD, possuem até 540 megabytes de memória, isto é, são 1.000 vezes melhores que um cartucho normal. Os jogos vão se transformar em desenhos animados ou até em filmes, como em **Night Trap,** um jogo com atores e cenários reais, em que você participa, mudando o destinos dos personagens.



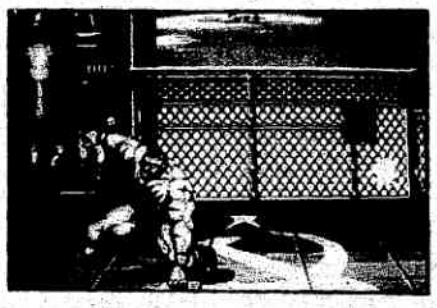
Sega-CD, o console para CD-Games, é uma das grandes atrações da 44ª UD

O Activator também atraiu as feras. É um sistema de controles em que o corpo do jogador vira um joystic. Usando raios infra-vermelhos, ele faz com que todos os seus movimentos do corpo, como socos, chutes e passos de dança passem para a tela e sejam executados pelos personagens.

Além dos videogames, outras novidades também chamam a atenção. Que tal uma cama que se arruma sozinha? Esta é a novidade da Quarto de Criança, que vai fazer a alegria dos mais preguiçosos.

Serviço: 44ª Feira de Utilidades Domésticas. Até amanhã, das 14 às 23 horas, no Parque Anhembi.

SUPER NINTENDO



■ **Street Fighter II**

■ **Desafio Cego**

Esta dica é meio heavy porque você vai ter de mexer para valer no seu equipamento. Coloque uma fita isolante no indicador de energia de cada lutador. Isso vai deixar a luta mais difícil e emocionante. A dica virou mania no Japão, e promete fazer o mesmo sucesso aqui no Brasil.

Roberto Carnicelli

MASTER SYSTEM

■ **Bart VS Space Mutants**

■ **Pixe o Guarda**

Você tem de atrair o guarda para você para poder pegá-lo. Por isso, quando você avistar uma placa sobre a grama, pise bem rápido na grama. O guarda sairá para detê-lo. Você perceberá que o guarda é um Space Mutam. Esta será a única maneira de pixá-lo.

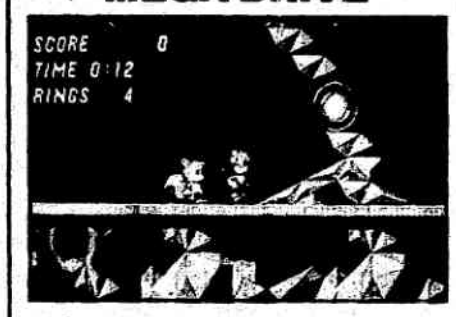
NINTENDO

■ **Flying Warriors**

■ **Veja o final do jogo**

Você não precisa ser um superfera e vencer todas as lutas para chegar no fim desse cartucho. Basta digitar a palavra **END** na tela passwords. Assim, você vai assistir às animações do final deste jogo emocionante.

MEGA DRIVE



■ **Sonic 2**

■ **255 vidas**

No modo para dois jogadores, vá até o canto esquerdo da tela (fim), com um ou dois jogadores. O outro deverá se suicidar até ficar sem vidas. Na segunda rodada, o jogador que se suicidou deve fazer o mesmo novamente, desta vez ele ficará com 255 vidas.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da Editora Nova Cultural.

Renata Rodrigues: "república parlamentarista".

Jorge Friedrich Fonseca: em defesa da república presidencialista

Brincando de votar no Parque da Mônica

Entre os dias 17 e 21 de abril as crianças que foram brincar no Parque da Mônica tiveram a oportunidade de votar como os adultos. Havia representantes de cada frente: presidencialismo, parlamentarismo e monarquia, defendendo suas idéias e distribuindo panfletos, brochinhos e bandeirinhas.

Todo mundo que entrava no parque ganhava um cédula e ia direto para uma cabine marcar o seu voto. "Ainda bem que lembraram da gente", disse o presidencialista Jorge Friedrich, de 9 anos, "É uma injustiça só os adultos votarem". Pelo menos no parque ele se realizou.

"Eu votei no parlamentarismo republicano", contou Renata Rodrigues, de 8 anos. No vai e vem entre um brinquedo e outro, ela fez questão de mostrar sua opinião. "O presidencialismo já mostrou que não dá certo. Acho que a gente tem de tentar uma coisa diferente."

Carregado com bandeirinhas e brochinhos do rei, Leonardo Pires, de 10 anos, não escondia seu voto. "Eu votei na monarquia porque acho que rei é mais chique que presidente", explicou-se. No placar que mostrava prévias da contagem dos votos, ele era um perdedor. Quem estava contente era a presidencialista Carolina Pelegrine, de 9 anos: na primeira prévia sua frente estava ganhando.

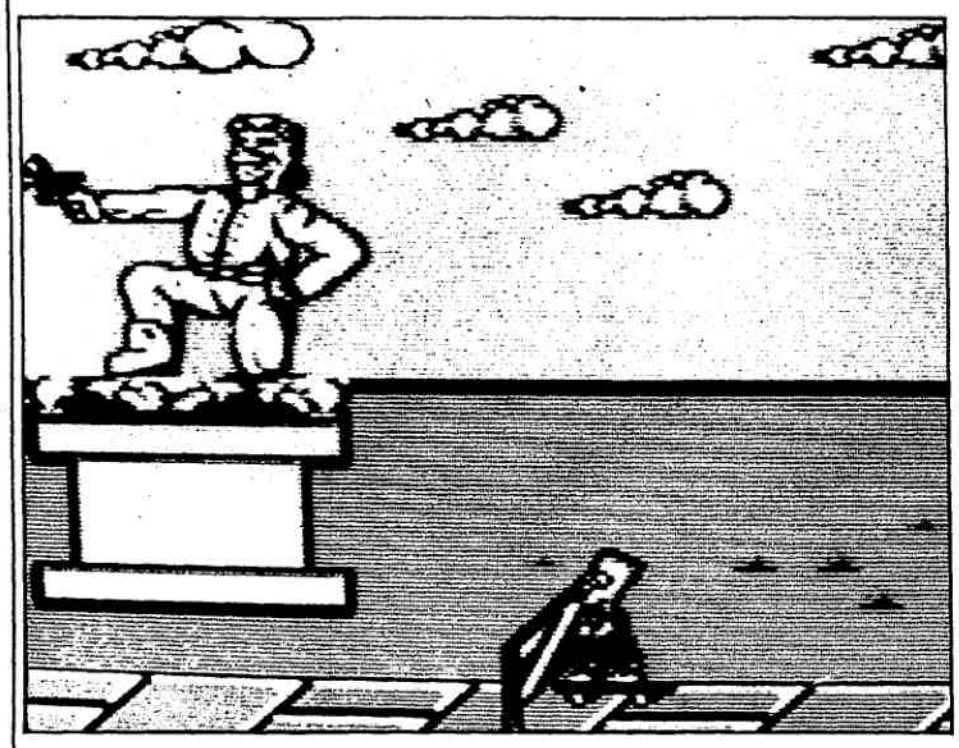
Carolina Pelegrine: voto na república presidencialista

Leonardo Pires: monarquia parlamentarista

Fotos: Denise Camargo/AE

GAMES

Roberto Carnicelli



Master System

Bart VS Space Mutants

Espante o pássaro

Para tirar o pássaro da mão da estátua, compre um foguete. Aproxime-se e posicione-se adequadamente para que o foguete possa atingi-lo. Dispare o foguete e espante o pássaro. A estátua lhe dirá: "Muito bem jovem Simpson a vitória é para aqueles que estão a frente."

Super Nintendo

Astral Bout

Champion Edition

Ao entrar na tela de opções, vá para a segunda opção de cima para baixo e escolha um lutador com o botão **B**. Em seguida cancele com o botão **A** e no controle **2**, escolha o mesmo jogador.

Mega Drive

Gleylancer

Dificuldade Máxima

Na tela de apresentação digite para cima, para baixo, esquerda, direita, **B, A**. Você verá uma mudança de cor entrar na tela de opções e mudar a dificuldade para **MANIA**.

Nintendo

Solar Jetman

Super Password

Inicie o jogo no planeta 14 com 15 naves Nippon, 799.993 em dinheiro, sistema de mapeamento, escudos e propulsores com a seguinte password: ZHHZQQQQNNNN.

■ Roberto Carnicelli é consultor de Games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**

NATAÇÃO

Bobs patrocina dois nadadores

Renata de Oliveira Burgos, de 11 anos e Riscalla Brunetti Cassis, de 10 anos, foram os campeões do III Festival Bob's de Natação. Resultado: os dois serão patrocinados pela empresa durante um ano. Há alguns anos eles se dedicam ao esporte e sonham com os troféus. Renata começou a treinar aos seis anos, quando pediu a sua mãe que a colocasse numa escola. "Sempre gostei de brincar com água", conta. Ela treina na Piscina Municipal de Jaú, onde nada segunda a sábado durante duas horas por dia. Renata já ganhou 52 medalhas.

Riscalla tinha dois anos quando sua mãe o colocou na natação. Ele treina no Centro Olímpico de Santos de segunda à sexta-feira, duas horas por dia, e já ganhou 50 madalhas. O garoto vem de uma família de atletas: o pai corria em maratonas e as duas irmãs mais velhas são campeãs paulistas de natação. Além de ser campeão, pretende ser pediatra.

TAMANDUÁ

O tamanduá-bandeira é da ordem dos Edentata, que quer dizer sem dentes. E ele nem precisa mesmo deles, porque só come insetos pequenos, que engole sem mastigar. Para conseguir sua comida, o tamanduá usa as fortes unhas que tem: abre um cupinzeiro, a casa dos cupins, e enfia a língua de dois palmos de comprimento, fininha e coberta de uma saliva que parece cola, onde ficam grudados todos os cupins. Daí ele puxa a língua e engole os bichinhos.

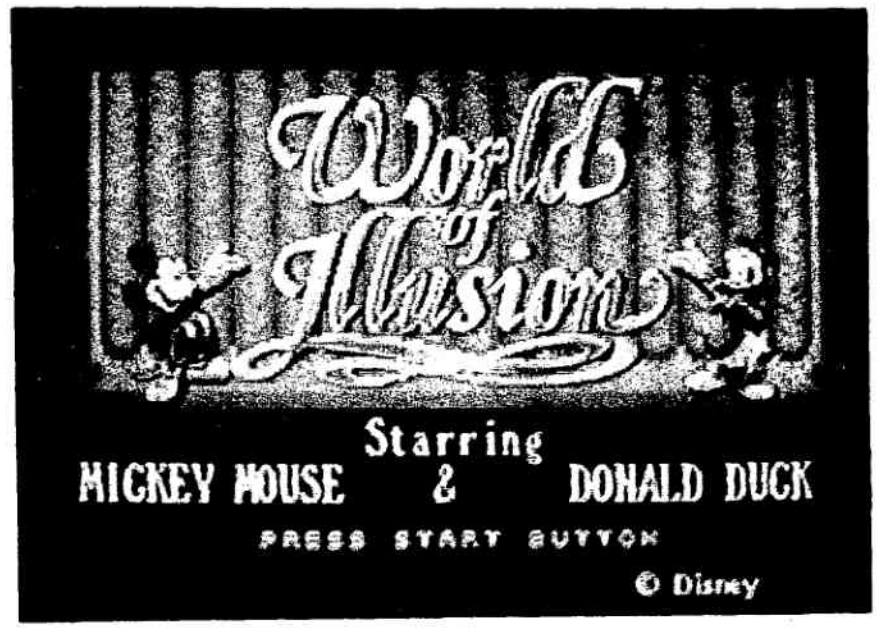
O tamanduá enxerga mal, escuta mal, mas tem um olfato muito bom: 40 vezes melhor que o do homem. E o nariz dele é tão importante, que tamanduá esconde a ponta do focinho embaixo da grossa cauda para dormir. E mesmo sem fazer mal a ninguém, o tamanduá está desaparecendo, porque o homem acaba com o cerrado onde ele vive, para plantar soja e milho, para a gente comer.

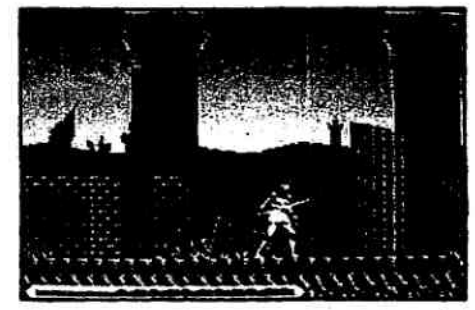
A FICHA DO BICHO

NOME ..... Tamanduá-bandeira, Yurumí (na língua dos índios)
NOME CIENTÍFICO ..... Myrmecophaga tridactyla
ONDE VIVE ..... Da América Central à Argentina, nos campos e cerrados
QUANTO VIVE ..... 15 anos, e o "vovô" dos tamanduás viveu 19, em Ohio
QUANTO PESA ..... 30 quilos
O QUE COME ..... Cupim, formiga, larva de besouro e outros insetos
FILHOTES ..... Um filhote só, depois de 190 dias de gestação

GAMES

Roberto Carnicelli





Super Nintendo

Super Valis
Jogue com Yuko

Basta precionar os botões L e R na tela de apresentação. Com eles precionados inicie, e você estará jogando com a menininha de cabelos azuis.

Master System

Ghost House
Invencibilidade Temporária

Para se tornar invencível temporariamente, basta pular 16 flechas. Agora é só desfrutar da sua imortalidade por alguns segundos.

Mega Drive

World of Illusion
Passwords

Com estas senhas você conseguirá entrar em qualquer fase do jogo sem perder tempo: 1ª Fase — Pluto, Patinhas, Cavalo, Minie; 2ª Fase — Cavalo, Pateta, Margarida, Pluto; 3ª Fase — Pluto, Pateta, Cavalo, Patinhas; 4ª Fase — Margarida, Patinhas, Pateta, Pluto

Nintendo

Total Recall
Ganhe uma vida

Há uma maneira fácil de ganhar uma vida logo no início do jogo. No cinema espere todos os créditos que aparecem no final do filme. Vale a pena esperar.

■ *Roberto Carnicelli é consultor de games do* Estadinho *e das revistas* Supergames *e* Gamepower, *da Nova Cultural*

Luiz Roberto de Souza Queiroz

A onça parda vive nos Estados Unidos até a ponta Sul das Américas, no Estreito de Magalhães, e do Atlântico ao Pacífico. Os americanos a chamam de "mountain lion", que quer dizer leão da montanha. Os mexicanos a batizaram de puma, e os índios apaxes de yutin, os tupis de yaguapito, de suaçu-arana, que quer dizer da cor do veado. Foi essa palavra que acabou virando a suçuarana, da língua portuguesa.

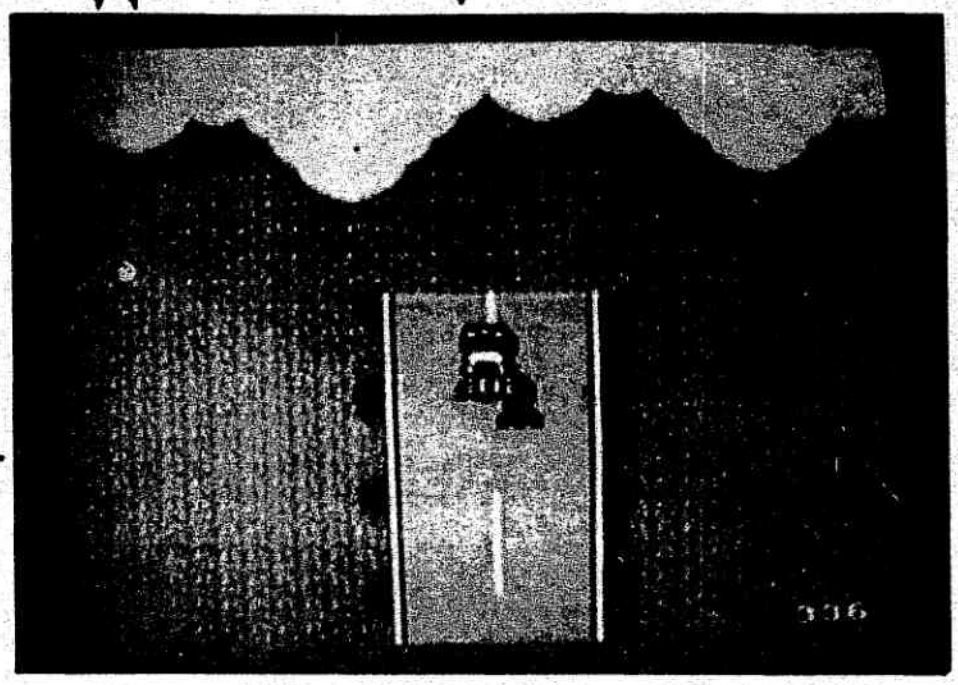
Essa onça está ficando rara em todos os países. No Sul da Flórida, perto de Miami, restaram tão poucas onças nos pântanos de Everglades que as fêmeas estão cruzando com os próprios filhos. E isso é perigoso, porque podem nascer animais defeituosos. Por isso cientistas estão estudando o sangue das onças daqui e de lá, para ver se o Brasil pode mandar uns machos de suçuarana para acasalarem com as onças americanas, e salvar a espécie.

A FICHA DO BICHO

Nome ..... Suçuarana ou onça parda
Nome científico ..... Felis concolor
Onde vive ..... Nas matas e cerrados das três Américas
Quanto vive ..... Em geral esta onça vive de 12 a 19 anos
O que come ..... Porcos, veados, pássaros e peixes
Quanto pesa ..... Não passa dos cem quilos
Filhotes ..... 1 a 4, após 90 dias de gestação

Dicas

Roberto Carnicelli



Master System

Action Fighter

Invencibilidade

Para ficar imune a muitos dos tiros inimigos, registre seu nome como **SEGA** antes de iniciar a corrida.

Tome bastante cuidado ao utilizar este truque, porque seu carro não estará invulnerável a batidas.

Super Nintendo

Super V-Ball

Saque especial

Este saque não é indefensável, mas pode atrapalhar bastante o adversário. Levante a bola com o direcional na diagonal superior contrária ao campo inimigo. Ao sacar, direcione para a diagonal inferior contrária ao campo inimigo. Boa sorte!!!

Nintendo

Castlevania III

10 vidas

Logo no início do jogo, em vez de digitar seu nome, escreva **HELP ME**.
Com este simples truque você já começa a brincadeira com 10 vidas.

Mega Drive

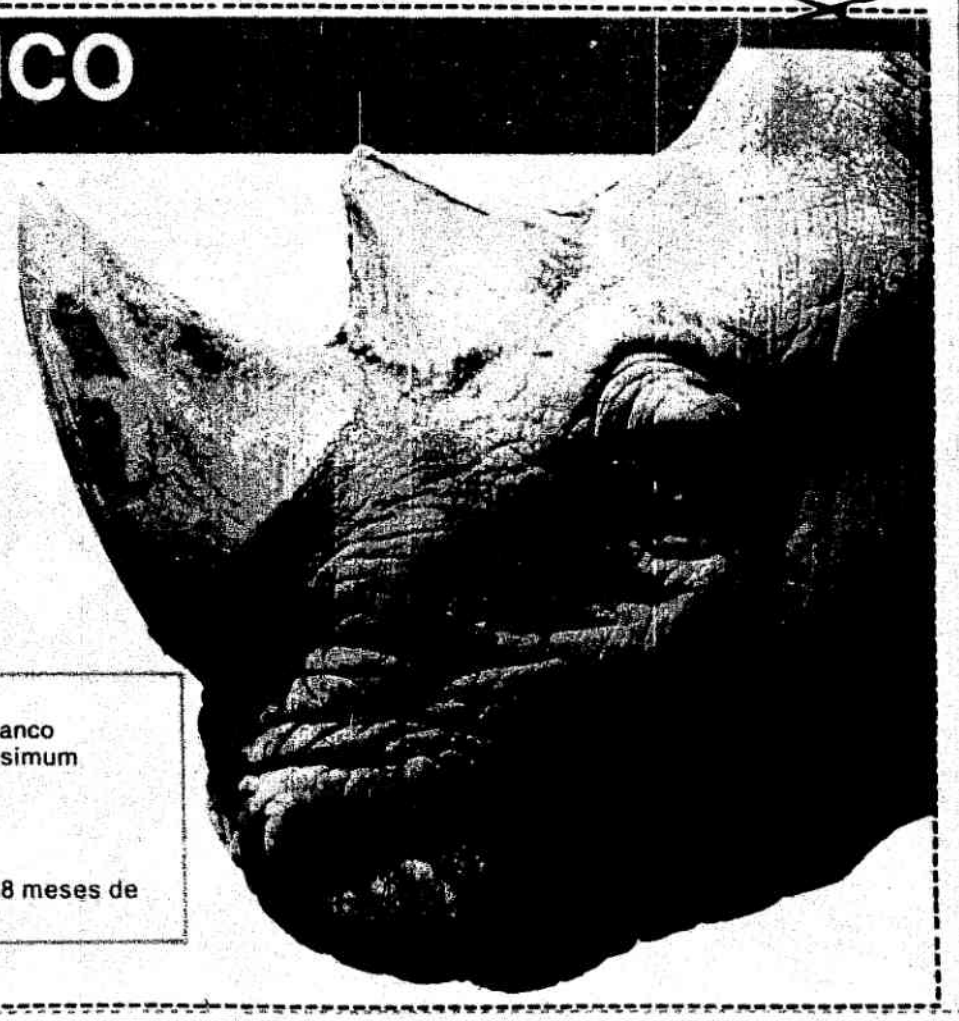
Super Mônaco GP II

Supersurpresa

Para você encontrar a surpresa, durante o jogo você terá que ganhar a Superlicença no Senna mode. Depois de receber a licença, resete o jogo e comece novamente no mesmo modo (Senna GP). Vale a pena tentar.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

RINOCERONTE BRANCO



O rinoceronte branco, que, por sinal, não é branco mas cinzento, tem o focinho largo, como o da vaca. Fica mais fácil comer o capim de que se alimenta. Ele pode ser visto no Zoológico de São Paulo. Já o rinoceronte negro, que é mais raro, tem o focinho fino e o lábio de cima se mexe como se fosse uma minitromba, para pegar os galhos e folhas de arbustos, que são sua comida. Outro tipo de rinoceronte é o indiano, que o Zoo de São Paulo também tem. Parece que está vestindo uma armadura, porque as dobras de sua pele grossa dão a impressão de que ele é todo recoberto de placas de couro.

Todos os rinocerontes têm chifres; o branco e o preto têm até dois chifres. Esse é o problema deles. Como os chineses acreditam que o pó do chifre do rinoceronte é bom para tirar a febre das crianças pagam fortunas por um pouco do pozinho, que só pode ser conseguido matando-se o rinoceronte. É por isso que os rinocerontes estão desaparecendo. E o chifre, tão valioso, não é de osso, como parece, mas de pêlos grudados uns nos outros, formando uma arma que é ineficaz contra as armas de fogo do homem branco.

A FICHA DO BICHO

Nome popular: ..... Rinoceronte branco
Nome científico: .... Ceratotherium simum
Quanto pesa: ..... 5.000 quilos
Quanto vive: ..... 45 anos
O que come: ..... Capim
Onde vive: ..... No Sul da Africa
Filhotes: ..... um só, depois de 18 meses de gestação

GAMES

Roberto Carnicelli

Master System

Running Battle

Seqüência de chutes

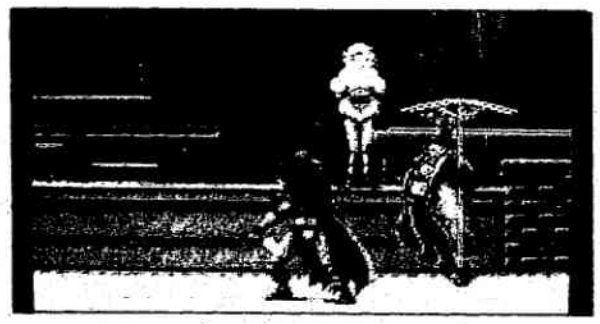
Quando o inimigo vier atacá-lo, pule na direção contrária. Volte o direcional para ele e digite o botão configurado para ataque. Se você conseguir fazer tudo direitinho, você estará disparando 15 chutes seguidos sem defesa.

Megadrive

Flashback

Passwords

PIXEL, BETSY, PANCHO, STUDIO, TOHO, AKANE, INCBIN, CYGNUS



Super Nintendo

Batman Returns

Detone o Pingüim

Logo que ele aparecer você poderá acertar-lhe 3 bat-rangs. Não saia do canto direito da tela, mas fique dando pequenos pulos e atirando ao mesmo tempo. Quando ele começar a voar não pule. Ele retornará pela esquerda, e esta será a sua melhor chance de detoná-lo.

Nintendo

Super Spy Hunter

Roleta Russa

Na tela de apresentação, digite start com os botões A, B e Select pressionados. Você verá uma tela com números grandes que vão de 1 a 12. Eles começarão a rodar e para pará-los basta pressionar o botão A. O número que cair indicará a quantidade de carros disponíveis em reserva.

Megadrive 2

Já começaram os boatos a respeito de um novo console da SEGA. As feras já esperavam o Gigadrive ou um de 32 bits? Nada disso. O "novo" console da SEGA chama-se Megadrive 2. Não é nada mais nada menos que o velho Megadrive de roupa nova. Ele tem menos recursos que o antigo Megadrive, como a saída para fone de ouvido e a interface modem, por exemplo.

O número de cores se mantém em 512 e nenhum canal de áudio foi acrescentado. A vantagem do novo equipamento está no preço. O novo console da SEGA custará 70 dólares menos que os outros e seu consumo de energia também será menor. A grande surpresa está reservada para os Street-maníacos, o console acompanha o controle de seis botões para se jogar Street Fighter.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

TUCANO TOCO

Luiz Roberto de Souza Queiroz

É um bicho inquieto, que se move o tempo inteiro, grita, chia e até late, tanto que o nome popular de uma espécie é "tucano-cachorro". Existem 40 espécies de tucanos e araçaris, que são os tucanos pequenos, e todos têm o mesmo jeitão: um bico comprido e tão bonito, que há quem mate os tucanos para guardar o bico de lembrança. Mas o que é mais bonito no tucano é um babador de penas claras que ele leva no peito. Essas penas atraem tanto a atenção, que os dois imperadores brasileiros, D. Pedro I e D. Pedro II, possuíram longos mantos reais, inteiramente feitos com as penas de centenas de tucanos, mortos para que a roupa do rei fosse bem bonita.

Para comer, o tucano pega as frutinhas, geralmente coquinhos com a ponta do bico. Vira a cabeça para cima e deixa a fruta escorregar até a garganta, mas sempre cospe o caroço fora. E é por cuspir as sementes que o tucano ajuda o plantio das matas. Ele espalha principalmente semente de palmito, uma das árvores mais cortadas pelo homem na Mata Atlântica.

A FICHA DO BICHO

Nome popular..... Tucano toco
Nome científico..... Ramphastes toco
Quanto mede..... 35 centímetros
O que come..... frutas, insetos e filhotes de outros passarinhos
Onde vive..... Típico da Amazonia, mas há tucanos do México à Argentina
Filhote..... 2 a 4 ovos, que incuba 43 dias

GAMES

Roberto Carnicelli

Mad Dog Mcgree

Nós pensávamos que os videogámes caseiros só atingiriam o nível dos fliperamas com a chegada dos consoles de 32 bits, mas a Sega americana está conseguindo uma revolução ainda com os 16 bits do Sega CD. A empresa colocou no mercado americano o jogo Mad Dog Mcgree. Idêntico a sua versão de fliperama, o jogo possui as vozes e os personagens da versão original. O MaD Mcgree vai transportá-lo para o velho oeste, onde você terá de provar que é rápido no gatilho. Este CD já deve estar chegando às locadoras.

Super Nintendo

Human Grand Prix

Largue na pole Position

Selecione "Batle Mode". Quando o grid de largada aparecer digite o select juntamente com o botão B. Você vai ver um novo grid de largada. Repita esta dica até que você possa largar em primeiro lugar.

Nintendo

Captain Skyhawk

Avance Fases

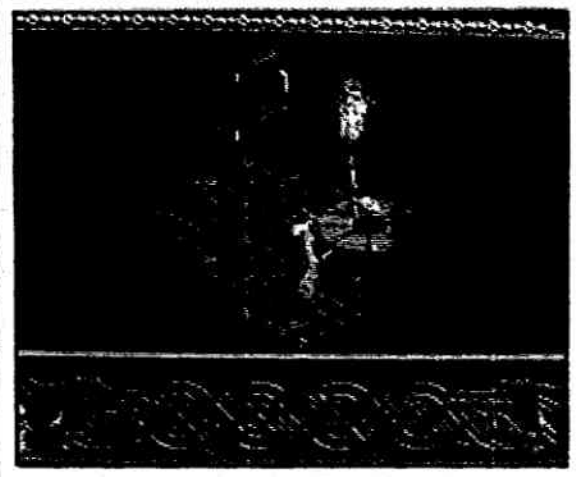
Para avançar fases durante o jogo basta pressionar os botões A e B, com o direcional para cima, tudo no controle 2. Esta dica não vale para a última fase deste cart.

Master System

Lorde of the Sword

Floresta Ulmo

Para encontrá-la basta seguir duas sub-fases à direita da cidade de Harfoot, depois mais duas sub-fases à direita da cidade de Ulmo. Suba as escadas do castelo de Varlin, ande uma sub-fase e volte a subir as escadas



Megadrive

The imortal

Passwords

Fase: 2 AA9E510006F70
Fase: 3 F47EF21000E10
Fase: 4 B5FFF31001EB0
Fase: 5 B57F943000EB0
Fase: 6 C6SFF53010B41
Fase: 7 C250F63010AC1
Fase: 8 EO11F730178C1

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

BABUÍNO AMARELO

O babuíno é chamado de "macaco-cachorro" porque tem o corpo de macaco, mas uma boca de cachorro bravo com grandes dentões — capazes de meter medo até nas panteras, que gostam de comer babuíno.

Os babuínos vivem em grupos de até 60 macacos, e todos sabem quem é o chefe, o sub-chefe e a fêmea mais importante, que manda nas fêmeas jovens. O bando tem uma organização perfeita. Na hora da briga, os machos jovens formam um círculo de proteção em volta das fêmeas e dos filhotes e se defendem muito bem.

Somente o homem com suas armas consegue levar a melhor sobre um bando de babuínos.

Infelizmente as armas de fogo têm sido usadas para matar aguns babuínos na África. É que eles são meio folgados e entram nas casas para roubar comida e muitas vezes mordem as pessoas que tentam enxotar esse macacão amarelado e muito inteligente.

A FICHA DO BICHO

Nome popular..... Babuíno amarelo
Nome científico.. Papio cynocephalus
Onde vive..... Savanas e montanhas rochosas da África
O que come..... De tudo, grama, carne, caranguejo
Quanto vive.....45 anos
Quanto pesa.....14 a 41 quilos
Filhotes.....1, após 6 meses de gestação

GAMES

Roberto Carnicelli

Game Cards

A moda está chegando no Brasil. Nos Estados Unidos e no Japão eles são chamados de cards. Os nossos game cards são figurinhas coloridas, produzidas em papel cartão superdurável, e que possuem ilustrações inéditas dos maiores personagens do videogame, juntamente com dicas e fichas técnicas sobre os jogos. O grande barato dessas figurinhas é que elas não precisam de álbum para serem colecionadas, e servem para informar curiosidades e detalhes sobre os melhores jogos do momento. Os game cards ainda não são vendidos separadamente, mas podem ser encontrados como brinde em algumas revistas de games nacionais e importadas. Vamos torcer para que outras empresas entrem nessa.

Super Nintendo

Valken

Continue Infinito

Na tela de apresentação, basta digitar os botões L, R, direcionar para cima e pressionar o botão Start simultaneamente. Você verá a mensagem "Free Play", confirmando que a dica deu certo.

Continue infinito em Valken

Nintendo

Silver Surfer

Armas completas

Direcione os dois controles para cima para acessar a tela de passwords.
Digite o código: CKWJT4 e aperte o botão Start no momento em que o jogo pedir para você entrar com a outra password. Você começará com as armas completas.

Megadrive

Mega/Sega CD

Super Gráficos

Coloque o CD Hack do Information Society, no seu Mega ou Sega CD. Selecione a opção CD+G e acione o botão play. Você vai se divertir com as curiosidades sobre a banda e as letras das músicas.

Master System

Ultima

Enigma da espiritualidade

Quando te perguntarem quais os enigmas que compõem a espiritualidade, responda: amor, coragem, verdade, ou seja, todos.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

Julio Alcantara/AE

O pequenino beija-flor bate suas asas 90 vezes por segundo

BEIJA-FLOR

Luiz Roberto de Souza Queiroz

Padre Anchieta foi o primeiro civilizado a descrever um beija-flor. Mas como ele não entendia muito de bicho, escreveu que viu uma borboleta virar passarinho, mas sabe-se hoje que era um beija-flor-de-topetinho-vermelho, que, pousado, parece borboleta.

O Brasil tem 151 espécies de beija-flor, muitas com cores metálicas maravilhosas. São tão pequenos e delicados, que alguns beija-flores tecem o ninho com teia de aranha. Apesar de minúsculo, beija-flor voa depressa, bate as asas de 14 a 90 vezes por segundo e pode parar no ar, como um helicóptero. Mas gasta tanta energia fazendo isso que alguns chegam a comer 30 vezes o seu próprio peso num único dia.

Como o coraçãozinho do beija-flor bate até 600 vezes por minuto, ele gasta toda a sua energia, e morreria de fome numa única noite. Foi por isso que a natureza deu ao beija-flor a capacidade de hibernar. Quando escurece e ele dorme, a temperatura do passarinho baixa de 39 para 14 graus e ele fica tão durinho e adormecido que a gente pode pegá-lo na mão, que não acorda.

O beija-flor está ficando raro, mas felizmente todas as espécies criam bem em cativeiro e por isso ele não vai desaparecer. E é bom que continue existindo, porque beija-flor come muito mosquito que transmite malária, dengue e outras doenças que são um perigo para o ser humano.

FICHA DO BICHO

Nome popular.....Beija-flor, colibri
Nome científico....Troquilideo (nome da família)
O que come.....Nectar de flor e insetos pequenos
Quanto vive.....Até 16 anos
Onde vive.....Nas três Américas
Quanto pesa.....De 1,5 a 6 gramas
Filhotes.....Dois, que nascem após 15 dias de incubação

Games

Roberto Carnicelli

Versão pirata de Street Fighter

Enquanto todos estavam aguardando o lançamento mundial para Megadrive, alguém foi mais esperto e colocou os 12 lutadores, lado a lado, na tela de escolha dos Street Fighters. Pirata, a versão nada mais é do que um cartucho de Street americano normal com alterações no seu programa. Nem todos os golpes marciais são realizados com movimentos idênticos aos do fliperama. Mesmo assim o jogo é bastante divertido. Não se preocupe, você vai dar de cara com um cart desses, logo logo.

Super Nintendo

Jaki Crush

Comece detonando

Nada melhor do que começar o jogo com uma boa vantagem. Com essa dica você vai poder começar o jogo com 840.000.000 pontos. Para arrebentar mesmo, a senha vai lhe dar 21 bolas. Ninguém vai conseguir detê-lo. Aí vai a password: 55555555

Nintendo

Rainbow Island

Seleção de fases

Já na tela de apresentação você vai poder escolher as fases. Digite: Esquerda, B, Direita, Cima, Baixo, Esquerda, Direita e B. Depois mude o número de fase com o botão A e digite Start. Este truque permite acesso livre em qualquer fase do jogo.

Megadrive

Sonic II

Seleção de Fase

Entre na tela de opções e vá para o sound test. Ouça as músicas 19, 65, 9 e 17 (não é preciso ouvi-las até o fim). Reset o jogo e volte para a tela de apresentação. Pressione A e Start juntamente. Você entrará na tela de opções. (Obs: use o botão A para mudar as dezenas).

Superemoções no cartucho Sonic II do Megadrive

Master system

Bart vs Space Mutants

Wrench

Já estava na hora de você saber para que serve o item "wrench". Ele é uma espécie de chave inglesa que vai dar uma força para você. Utilize-o no hidrante para que você possa descolorir o toldo da loja.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

ARIRANHA

Luiz Roberto de Souza Queiroz

A ariranha, "ariraí" para os índios e "giant-otter" para os americanos, é a maior lontra que existe: tem 1,5 metro de comprimento e mais 70 centímetros de cauda. Ela come peixes, que captura com facilidade dentro da água, mas sempre sai da água para comer, pois prefere almoçar numa praia, em seco.

A Ariranha nada muito bem, usando apenas as patas de trás, que têm cinco dedos e membrana — como pés de pato — e usa também a cauda para nadar. Para dormir, a ariranha faz uma toca cuja entrada é embaixo da água, num barranco de rio, mas depois o túnel sobe e a casa dela mesmo fica acima da altura do rio, sempre sequinha.

Embora a ariranha pareça simpática, não gosta que mexam com ela. Há alguns anos, um garoto sapeca caiu dentro do recinto das ariranhas, no Zoológico de Brasília, e elas o atacaram. Um soldado do Exército foi salvar a criança, conseguiu que ela escapasse, mas as ariranhas o morderam tanto, que ele acabou morrendo.

A FICHA DO BICHO

Nome comum....... **Ariranha**
Nome científico.. **Pteronura brasiliensis**
Onde vive........ **Brasil, Venezuela e Paraguai**
O que come....... **Peixes**
Quanto vive...... **20 anos**
Quanto pesa...... **Até 34 quilos**
O que fala....... **Sua voz lembra choro de criança**
Flhotes.......... **1 a 5 por vez, depois de 60 dias de gestação**

Ariranha: bonitinha, mas muito brava. Não gosta que mexam com ela

COLÔNIA DE FÉRIAS
no PERALTAS-BROTAS/ITU
Tel: 813-1900/210-8391

Sega terá Jurassic Park

Roberto Carnicelli

Está decretada a febre dos dinossauros. Nos Estados Unidos, enquanto Steven Spielberg lança Jurassic Park, um superfilme de ficção científica (veja página 6), a Sega dá os últimos reparos nos jogos **Jurassic Park** para Sega CD, Game Gear, Master System e Megadrive. Ao mesmo tempo em que o filme estava sendo produzido, a melhor equipe de engenharia de jogos da Sega já trabalhava para o superlançamento dos games **Jurassic Park**.

Uma das inovações tecnológicas deste jogo, na sua versão para Sega CD, é que a trilha sonora do game possui um efeito "surround" — que dá a impressão de que o som é emitido de locais diferentes. O jogador terá a sensação de que há alguém, ou um dinossauro, atrás dele.

A esperança de todos os segamaníacos brasileiros é de que a Tectoy lance este jogo simultaneamente, ou com pouco atraso em relação a estréia do filme.

Caso contrário, ela estará abrindo espaço para uma entrada triunfal da Nintendo no mercado brasileiro.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora Nova Cultural.

EORAPTOR

No início deste ano, cientistas norte-americanos e argentinos anunciaram a descoberta do Eoraptor, o mais antigo fóssil de dinossauro do mundo. Este animal foi um pequeno predador carnívoro, que tinha cerca de um metro de comprimento e pesava uns 13 quilos.

O fóssil foi encontrado, no vale Ischigualasco, nas encostas dos Andes, na Argentina e, segundo os paleontólogos (cientistas que pesquisam fósseis), tem cerca de 225 milhões de anos.

Bípede e com três dedos nas mãos, o que lhe facilitava arrancar as carnes das presas, deve ter sido um ótimo caçador, que devorava espécies menores e filhotes dos grandes.

Na região de Santa Maria, no Rio Grande do Sul, existem rochas da mesma idade de Ischigualasco, onde já foram encontrados restos de dinossauros que viveram em épocas próximas a de seus parentes na Argentina.

Teme-se que a construção de estradas esteja destruindo certas áreas de pesquisa, onde poderiam ser encontrados preciosos fósseis.

A FICHA DO BICHO

Nome..... Eoraptor
Onde viveu..... Um fóssil foi encontrado, este ano, nas encostas dos Andes, no noroeste da Argentina.
O que comia.... Provavelmente, pequenos animais e filhotes de espécies maiores.
Quando viveu... O fóssil encontrado tem 225 milhões de anos.
Quanto pesava.. Cerca de 13 quilos.
Quanto media... Quando adulto, cerca de um metro, do focinho à ponta da cauda.

GAMES

Roberto Carnicelli

Novos acessórios

No início deste ano os Segamaniacos conheceram o Menacer, periférico para jogos de tiro. Logo em seguida veio o Sega CD e sua nova geração de jogos digitalizados. Para aquecer ainda mais esta febre, a Sega anunciou o lançamento do Activator, um joystick diferente que ficará no chão para captar movimentos do jogador, ou seja, se você der um soco no ar, o herói que você controla fará o mesmo na tela. Enquanto esperamos por aqui, lá no Japão já está sendo vendido o Megadrive 2 e o Mega CD 2, que são completamente compatíveis com seus antecessores e custam um pouco mais barato. Como se não bastasse, a Sega planeja para 1994 o lançamento de um óculos especial, que levará ao jogador todas as sensações da realidade virtual.

Master System

Spell Caster

Password

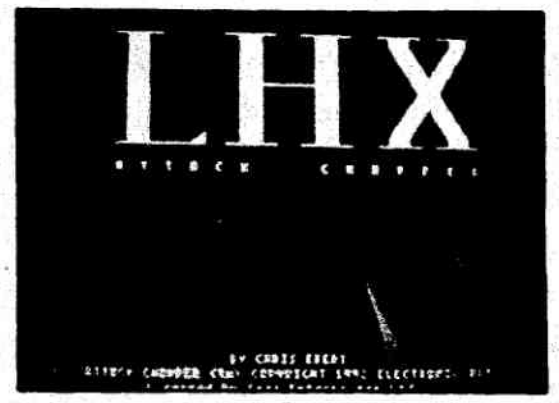
Para iniciar na base da montanha com o mostrador de magias em 999, use: mqOsNvEkGGY9N4a9bPZ8KyC.

Super Nintendo

Nigel Mansell

Regulando o seu carro

Veja as condições de clima da pista antes da troca de pneus. Analise o percurso e escolha o câmbio: muitas curvas — câmbio "Low"; muitas retas e curvas — câmbio "medium" e assim por diante. Caso você queira fazer a volta de apresentação na pista seca, basta sair "exit" quando aparecer a nuvenzinha.



Megadrive

LHX

Passwords

Use LHX. Magestic Twelve: DAAAAGA ou CQAAAFA — 2ª Missão: CAAAIFA — 3ª Missão: CAAAOGA — 4ª Missão: CAAAYHA — 5ª Missão: CAAAAUC.

Nintendo

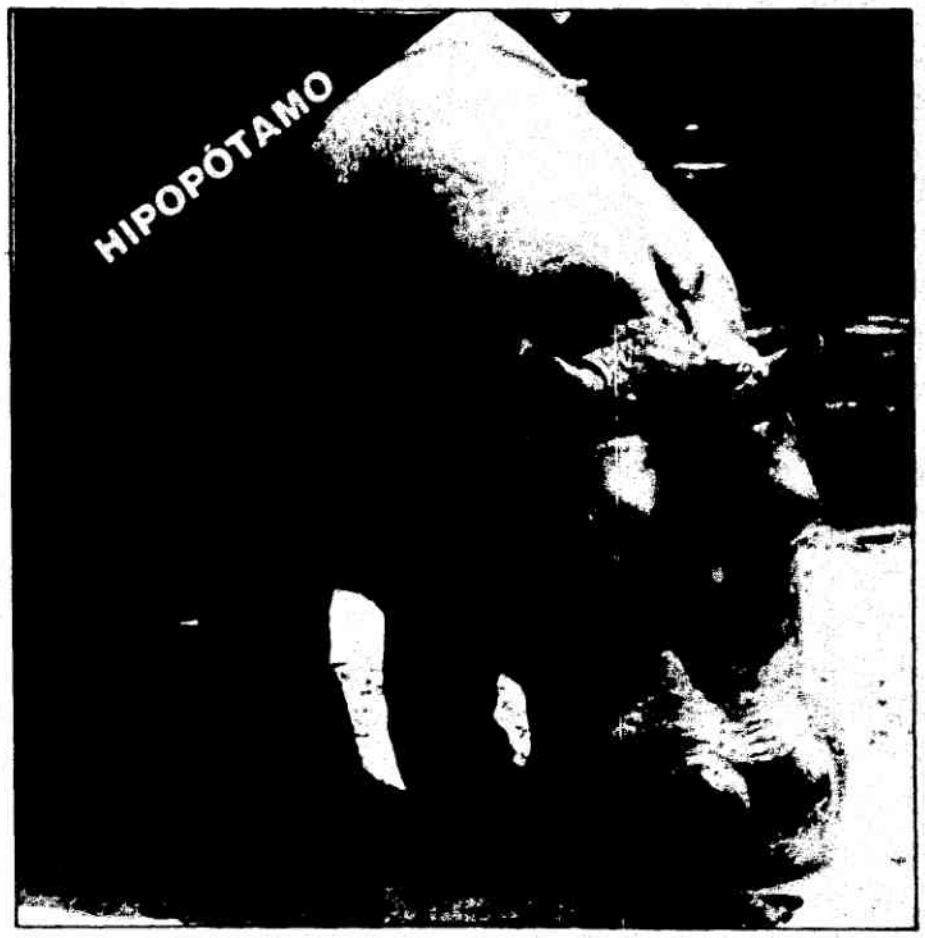
Adventure Island 3

Seleção de Fases

Na tela de apresentação, selecione: baixo, cima, esquerda, direita, B, A, B, A. Leve o cursor ao estágio desejado e pressione start. Você chegará a uma tela que lhe permitirá escolher várias armas.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

COLÔNIA DE FÉRIAS
Av. PERALTAS-BROTAS/ITU
Tel: 813-1900/210-8391



Luiz Roberto de Souza Queiroz

O hipopótamo é o terceiro maior mamífero terrestre e parece um barril de gordura em cima de perninhas tão curtas, que as tetas do hipopótamo fêmea quase arrastam pelo chão, tornando impossível ao filhote mamar em terra. Por isso, a fêmea boia na água, o filhote afunda por baixo da mãe, e só mama mergulhado.

O hipopotamo passa a maior parte do tempo na água, só com o nariz e os olhos para fora. À noite sai do rio e vai longe, para encontrar o capim de que gosta. Aí que o hipopótamo fica perigoso porque ataca se acha que a gente cortou o caminho dele para a água. Basta uma mordida, com aquela boca imensa de dentes de 40 centímetros para matar uma pessoa. Na África, é o hipopótamo e não o leão quem mata mais gente, mas no Zoológico o hipopótamo se sente tão seguro que todo ano a Tetéia, o hipopótamo fêmea do Zoológico de São Paulo, tem um filhote que nasce na frente do público, todo mundo assistindo.

A FICHA DO BICHO

Nome popular..... Hipopótamo
Nome científico. Hippopotamus amphibius
Quanto pesa..... Até 4 toneladas
Quanto vive..... 40 anos
Onde vive..... Rios e lagos da África
O que come..... Plantas aquáticas e terrestres
Filhotes..... Um, depois de 230 dias de gestação

GAMES

Roberto Carnicelli

Festival e novos games em julho

Vários cartuchos serão lançados este mês. Além disso, vai haver o 3º Videogame Shopping Festival, uma feira só de games, com jogos convencionais de videogame e atrações com realidade virtual, computadores, arcades e CD Rom. O 3º VSF começa dia 22 e vai até 1º de agosto, no salão do Club Homs, que fica na Avenida Paulista, 735.

Quanto aos lançamentos, a Nintendo confirmou **SFII Turbo Champion Edition** para o dia 10 de julho, no Japão. Lá, esta maravilha de cartucho, com aproximadamente 20 mega de memória, custará 75 dólares. Aqui as importadoras provavelmente cobrarão o dobro. Os gráficos foram todos redesenhados, o jogo será mais rápido e bastante fiel a sua versão de fliperama.

Super Nintendo

Jaki Crush

Fim do jogo

Com esta dica você chega fácil fácil ao fim do jogo sem precisar xingar o vídeo. De quebra você ainda vai ganhar mais 900 pontos de uma só vez. Prepare-se para digitar a password mágica: CRUSHEND.

Nintendo

Dash Galaxy

Seleção de Fases

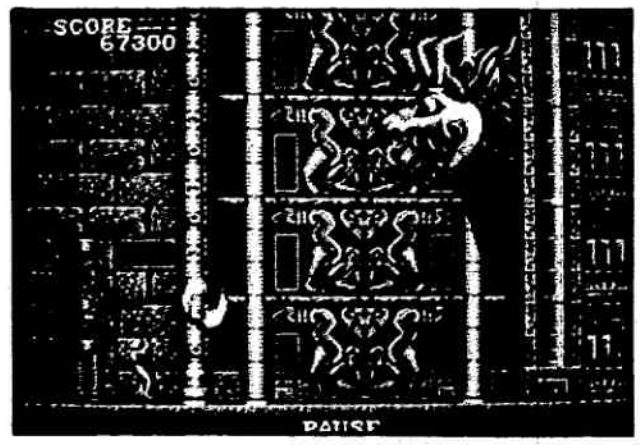
Você vai poder escolher as fases que quiser, mas aja logo. Na tela de apresentação, direcione para a diagonal superior esquerda. Ao mesmo tempo, digite A, B, Start nessa ordem. Com o direcional para cima e para baixo você seleciona a fase desejada.

Megadrive

Atomic Runner

Avance Fases

Na tela "Data East", com o controle 2, pressione o botão Start, C, direcione para baixo e comece o jogo. Agora você já vai poder avançar fases. Primeiro dá uma pausa no jogo e depois digite o start no controle 2.



Avance fases em Atomic Runner, Megadrive, e e chegue ao fim do jogo Jaki Crush, no Super Nintendo

Master System

Golden Axe Warriors

Encontre Battle Axe

Para achar o machado da batalha, siga estas direções (do local em que você inicia o jogo): esquerda 1, baixo 2, direita 5. Entre na caverna. Depois, siga: Cima 4, Direita 1, Baixo 1. Mate os monstros e pegue a chave. Siga: Cima 1 Direita 1. Abra a arca e pegue o Battle Axe.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

Pelicano

Luiz Roberto de Souza Queiroz

O pelicano é famoso pela grande bolsa que tem na parte debaixo o bico, com capacidade de 12 litros. Ela é tão grande, que, quando pesca muito, o pelicano fica com a bolsa tão pesada que tem de cuspir parte do peixe, para conseguir voar.

Como é uma ave que fica mansa facilmente, os índus prendiam uma argola no pescoço do pelicano para ele não poder engolir, e usavam o bicho para pescar para eles. Mas há outras histórias do pelicano: os muçulmanos têm uma lenda de que foram os pelicanos que levaram água no bico para a construção de Meca, a cidade sagrada dos árabes. Os cristãos também têm uma lenda: a de que quando estes bichos não têm comida para dar aos filhos, o pelicano fêmea bica o próprio peito para dar seu sangue à ninhada. Mas a verdade é que o pelicano nem desconfia dessas lendas.

O que ele quer mesmo é pescar tilápias, que ele vai buscar embaixo da água com o bicão aberto, do qual dificilmente um peixe escapa.

A FICHA DO BICHO

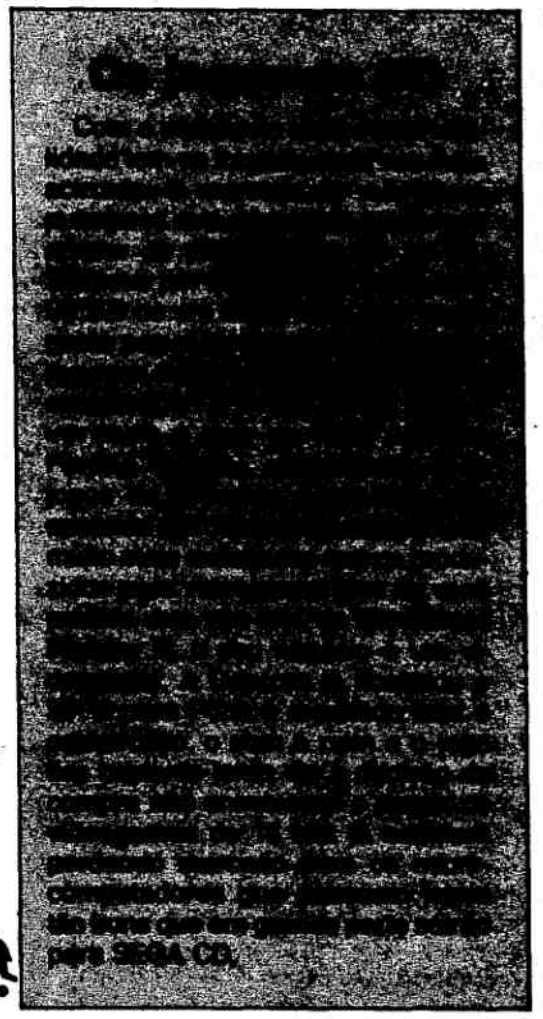
Nome popular..... Pelicano
Nome científico.. Pelicanus onocrotalus
Onde vive..... Nos lagos da África
Quanto pesa..... Até 14 quilos
O que come..... Peixe, mas também caranguejos e camarões
Filhotes..... 1 ou 2, e os ovos demoram 30 dias para incubar

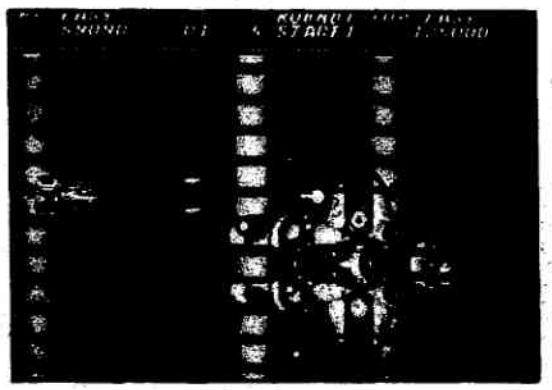
Os muçulmanos dizem que o pelicano levou água em seu bico para a construção da cidade sagrada de Meca. Já os cristãos contam que a fêmea chega a dar seu sangue aos filhotes

COLÔNIA-DE-FÉRIAS
no PERALTAS-BROTAS/ITU
Tel: 813-1900/210-8391

TIMES

Roberto Carnicelli





Megadrive

Hellfire

99 vidas

Para conquistar este número de vidas, entre na tela de opções e selecione o nível hard. Aguarde uns 15 minutos até que apareça "Yea right" escrito na tela. Quando isto acontecer você poderá iniciar o jogo com 99 vidas.

Super Nintendo

Batman Returns

Nove vidas

Para conseguir esta quantidade de vidas, não se esqueça de digitar desta forma na tela de opções: cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita, B e A. O truque deverá ser realizado no controle 2.

Nintendo

Batman Return of the Joker

Password

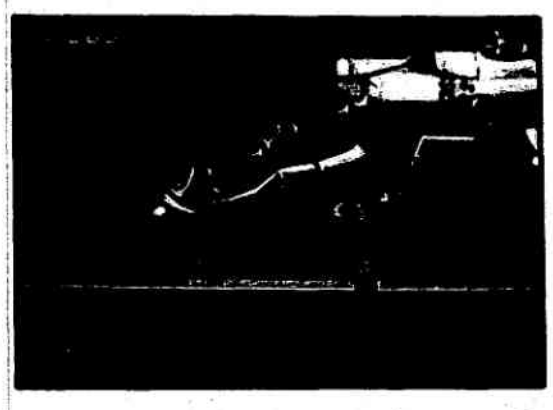
Com esta superdica você não vai precisar passar por todas as dificuldades do jogo para chegar à 7ª fase. Digite GPTZ e você vai pular seis fases de uma só vez. Você chegará ao final do cartucho mais rápido.

Master System

Mercs

Destrua o chefe da terceira fase

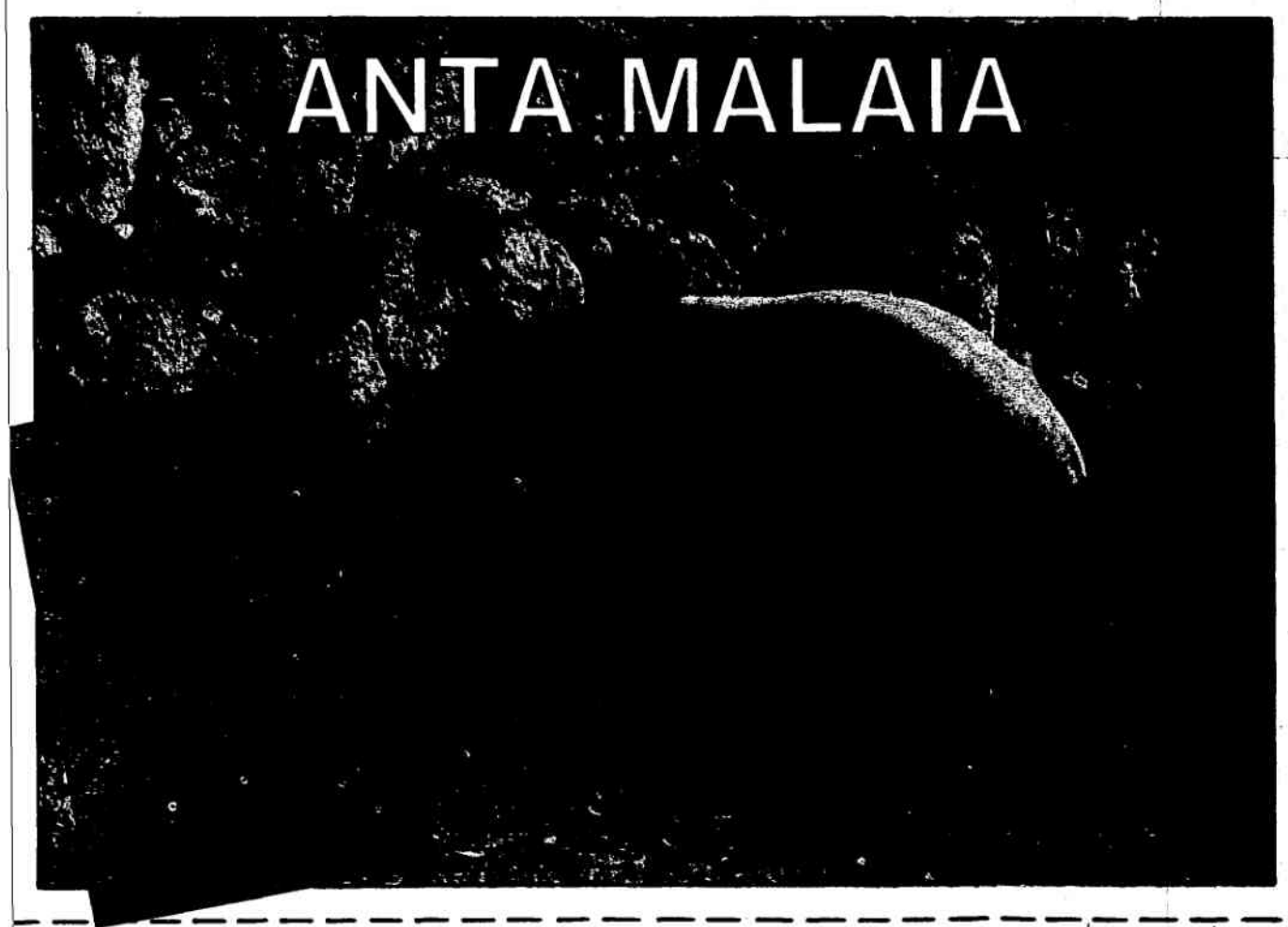
Você deverá estar com o "Spread Gun", corra o mais rápido possível. Quando ele estiver quase completo, fique entre o canhão dorsal e o frontal, mas, antes da porta, atire sem parar. Será o fim do chefe.



Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

COLÔNIA DE FÉRIAS
Rio PERALTAS-BROTAS/ITU
Tel: 813-1900/210-6391

ANTA MALAIA



Luiz Roberto de Souza Queiroz

A anta malaia parece muito uma anta brasileira, mas fantasiada. É que enquanto a nossa anta é de uma cor só, acastanhada, a anta malaia tem uma larga faixa branca que começa nos ombros, pega as pernas de trás e desce até a barriga. Mas se a gente presta muita atenção, percebe que a anta malaia tem uma tromba um pouco maior que a da anta brasileira e o uso da tromba é o mesmo: ela usa para agarrar melhor as folhas e frutas que come. Isso quando não entra nas plantações para fazer estragos, porque é um animal pesado e tão forte que vai abrindo seu próprio caminho, enquanto anda.

Como a anta brasileira, a malaia tem uma pele sensível a mordidas de insetos e a ferimentos, e costuma se proteger cobrindo o corpo com lama.

GAMES

Roberto Carnicelli

Campeonato de videogame

Comecem a aquecer os seus joysticks. Dia 22 de julho terá inicio o campeonato de games do 3º videogame shopping festival, que será realizado no Clube Homs — Avenida Paulista, nº 735. Este campeonato é destinado às feras do videogame, possuidores de qualquer tipo de console de 16 bits, do megadrive ao Neo Geo. Vale a pena começar a treinar, pois o vencedor deste campeonato ganhará uma viagem à Nasa para conhecer os videogames de realidade virtual que são utilizados para simular viagens a qualquer planeta do Universo.

Ultra Seven

Seleção de fases

Para que ela apareça, você deverá fazer uma pontuação que lhe permita colocar as iniciais RND no placar. Desta vez ao iniciar o jogo você verá uma tela de seleção de fase.

F-22 Interceptor

Passwords

A) vai um código chocante para você poder aterrissar o avião: G T G A U O
Ao aterrissar o avião você terá uma surpresa. Experimente.

Strider

Seleção de fases

Pressione e mantenha os botões 1 e 2 antes da tela título aparecer, agora basta digitar o botão direcional para o lado que você quiser. A cada direção digitada corresponderá uma fase diferente.

Turtles III

Tela de opções

Na tela de apresentações digite: cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, A, B, Start. Se você optar apenas por um jogador, pressione o botão Select três vezes. Depois de selecionar os jogadores, digite Start, escolha sua tartaruga e você verá a tela de opções. Esta dica só funciona para Cartuchos Americanos.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

GAVIÃO-REAL

O gavião-real ou harpia é a maior águia brasileira. Tem pernas e garras muito fortes e é um verdadeiro avião de caça. É capaz das manobras mais arriscadas em alta velocidade, que lhe permitem entrar no meio da copa das árvores e arrancar um macaco do galho onde está agarrado. O gavião-real se distingue dos outros gaviões e águias pelo cocar que tem na parte de trás da cabeça, que serviu de modelo para o cocar dos índios brasileiros. E como as penas deste animal são muito bonitas, retas e com largas listras brancas e pretas, os índios costumavam manter o gavião-real em gaiolas, onde iam buscar as penas à medida em que elas cresciam. Ele vivia anos a fio nessas gaiolas.

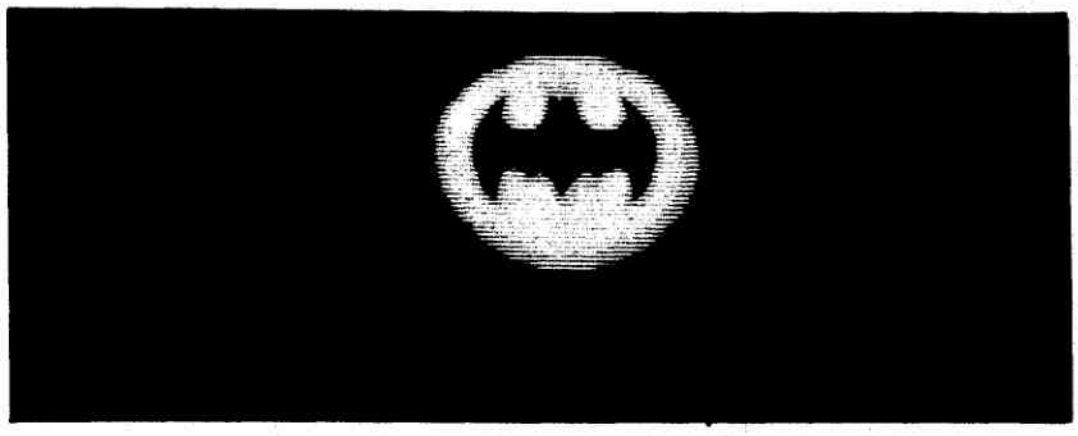
O ninho do gavião-real é feito em árvores altas, a 50 metros de altura, forrado com os pêlos dos macacos que mata e que formam uma espécie de cobertor para os filhotes. Embora possa pôr dois ovos, sempre cria um único filhote por vez.

A FICHA DO BICHO

Nome comum:
Gavião-real ou harpia
Nome científico:
Harpia harpyja
Onde vive:
Florestas das Américas, do Sul até o México
Quanto vive:
Até 25 anos
Quanto pesa:
6 quilos
O que come:
Macacos, preguiças, pássaros
Filhotes:
1 ou 2; incuba os ovos em 56 dias

Games

Roberto Carnicelli



Super Nintendo

Batman

Passwords
Com as seguintes passwords você vai poder escolher em que tela quer jogar:
2 DNCN 8 LKCM
3 MCHT 9 DVWH
4 DDPP 10 TTKR
5 LDRN 11 BTMR
6 KLTT 12 VNGF
7 CRLB

Master System

Power strike

10 vidas

Com esta superdica você já começa a brincadeira com 10 vidas a mais. Comece a agir na tela de apresentação. Use o seguinte código: para baixo, para direita, para baixo, para baixo, para esquerda, para direita, para cima, para direita, botão 1, botão 1.

Megadrive

Splatter House 2

Password Final

Nada de ficar batalhando cada uma das fases deste cartucho para chegar à última delas. Esta password vai levar você direto para a fase final na maior manha e sem desesperos. Digite DEPITN

Nintendo

Dirty Harry

Vidas infinitas

Com esta dica você pode desafiar qualquer fera. Você vai ganhar vidas infinitas e chegar ao final do jogo fácil fácil. Na tela "Start Game, digite a password CLYDE. Pronto! Curta suas vidas infinitas até o fim do cartucho!

Periféricos

Várias empresas do mundo estão interessadas em videogames. Não para jogar, mas para ganhar dinheiro. A Hornby (empresa de eletrônicos) está trabalhando num periférico que possibilitará a utilização de cartuchos de 8 bits em consoles de 16 bits. O nome do aparelho é "Superdeck" e estará no mercado em breve pelo preço de 40 dólares. A SEGA também não está deixando por menos e já anunciou o lançamento de dois periféricos para este ano. Eles são o "Sega Mouse" e o "Sega tap". O primeiro foi projetado para auxiliar nos softwares de desenho e para jogar RPGs. O segundo promete um arraso: vai permitir a utilização de 4 joysticks simultâneos. Vale a pena esperar.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

Luiz Roberto de Souza Queiroz

O condor é a maior ave do mundo, com 1,90 metro de envergadura, isto é, de ponta a ponta das asas abertas. É por ter asas tão grandes que ele consegue ficar planando lá no alto, procurando com sua vista aguçada os bichos mortos, que lhe servem de alimento. Na realidade o condor não passa de um urubuzão imenso. Ele lembra um urubu até na cor: é todo preto, com uma gola branca e o bico cor de marfim.

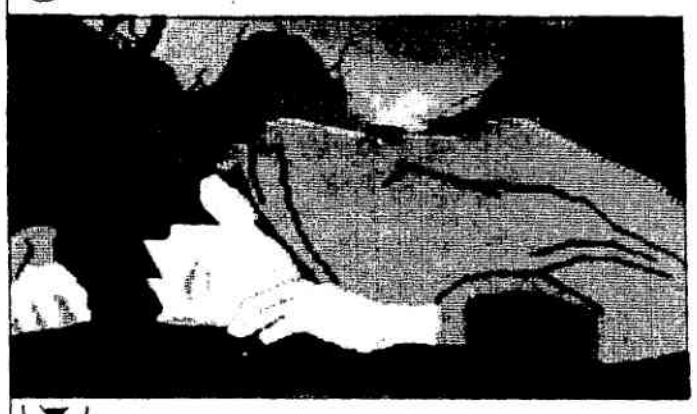
Vivendo nos países andinos, da Venezuela à Terra do Fogo, o condor às vezes pode ser visto nas praias do Chile, e há uma grande dúvida sobre a existência desse bicho no Brasil. É que alguns pesquisadores encontraram pena de condor em território brasileiro. Alguns deles concluiram, então, que condor deve ter sobrevoado regiões brasileiras.

A FICHA DO BICHO

Nome comum: Condor
Nome científico: Vultur gryphus
Onde vive: Em todos os países andinos
Quanto mede: 1,90 de envergadura
Quanto pesa: 12 quilos
O que come bichos mortos, moribundos e animais recém-nascidos
Filhotes um por vez, que incuba 58 dias

GAMES

Roberto Carnicelli



Megadrive

Flashback
Todas as passwords

EASY
1 — **PIXEL**, 2 — **BESTY**, 3 — **PANCHO**,
4 — **STUDIO**, 5 — **TOHO**, 6 — **AKANE**,
7 — **INCBIN**

NORMAL
1 — **FALCON**, 2 — **DATA**, 3 — **MILORD**,
4 — **QUICKY**, 5 — **BIJOU**, 6 — **BUBBLE**,
7 — **CLIP**

EXPERT
1 — **CLIO**, 2 — **ACRTC**, 3 — **BLOB**,
4 — **STUN**, 5 — **MIMOLO**, 6 — **HECTOR**,
7 — **KALIMA**

Super Nintendo

Street Fighter II
Novidades para o hurricane Kick, Ryu e Ken

Se você pular de encontro com a magia de um adversário acione a giratória. Enquanto ainda estiver subindo, você sairá ileso desta.

Master System

Predator 2
Password para última Fase

Para detonar esse cart com mais facilidade, basta digitar a palavra **NAGIRRAH** na tela de passwords e você irá direto para a última fase do jogo.

Nintendo

Silver Surfer
Passwords

Digite **KJTTJK** para obter invencibilidade; **CKWJT4** para obter todas as armas; e **SJM** para gsnhar continues ilimitados

IBM PC

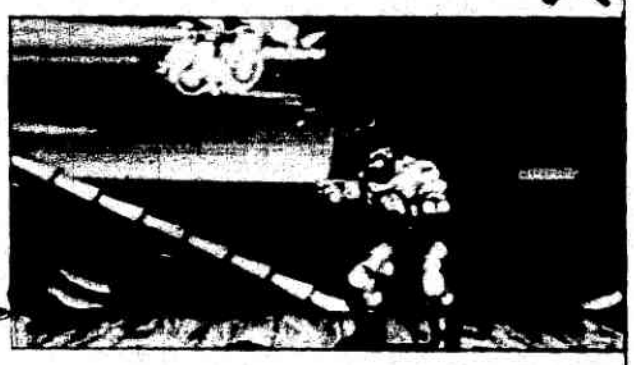
Prince of Persia 2
Fase do cavalo

Depois de achar a espada de seu pai, o nosso herói encontrará as medusas e um precipício. Mate as medusas, volte e vá pelas plataformas superiores para montar no cavalo alado.

Chegaram os Super Carts de Luta

Depois de tantos boatos consegui colocar as mãos em duas super preciosidades: Street Figheter II Turbo Champion Edition e Mortal Kombat, ambos para Super Nes. O SFII ficou uma loucura, a sua velocidade programada pode equilibrar bastante dois jogadore de níveis diferentes. E para quem ainda não está acostumado com as alterações do jogo pode programá-lo para a versão Champion Edition.

Quanto ao Mortal Combat só deram uma mancada, tiraram todos "fatality golpes" golpes com cenas fortes de lutadores arrancando a cabeça e o coração de seus adversários. Os gráficos e a jogabilidade de ambos está demais. Valeu a pena esperar.



Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora Nova Cultural

MACACO-ARANHA

Luiz Roberto de Souza Queiroz

Macaco-aranha tem esse nome por causa de seus longos braços: mais compridos do que as pernas e do que seu longo rabo, que também serve de braço — com ele esse macacão é capaz de pegar até uma espiga de milho ou uma pipoca.

As sete espécies desse macaco viviam do Sul do México até o Rio de Janeiro, mas hoje só são encontradas de Mato Grosso para cima. É que apesar de ter cara enrugada como um velho, o macaco-aranha é jovial e brincalhão. Fica manso com facilidade e além disso tem uma carne gostosa que fez com que ele virasse caça.

Parecido com o homem, o macaco-aranha tem um polegar ainda não muito desenvolvido, mas que é importante para ele usar a mão como um gancho, quando salta de uma árvore para a outra, no meio das altas copas em que ele vive, aos grupos. E ele se parece com o homem também quando bate palmas, o que um macaco-aranha que vive numa ilha do Zoológico costuma fazer, para chamar a atenção da criançada. Mas é só o macaco-aranha adulto que faz brincadeiras; os filhotinhos ficam muito quietos, agarrados na barriga ou nas costas da mãe, que pula de galho em galho levando o filho nas costas. E às vezes leva dois filhos, porque nos Estados Unidos, por exemplo, já houve casos de macacas-aranhas terem gêmeos.

A FICHA DO BICHO

NOME POPULAR:
Macaco-aranha, cuatá
NOME CIENTÍFICO:
Ateles paniscus
QUANTO PESA
8 quilos
QUANTO VIVE
20 anos
O QUE COME
Come de tudo, mas prefere frutas
FILHOTES
um, depois de 139 dias de gestação

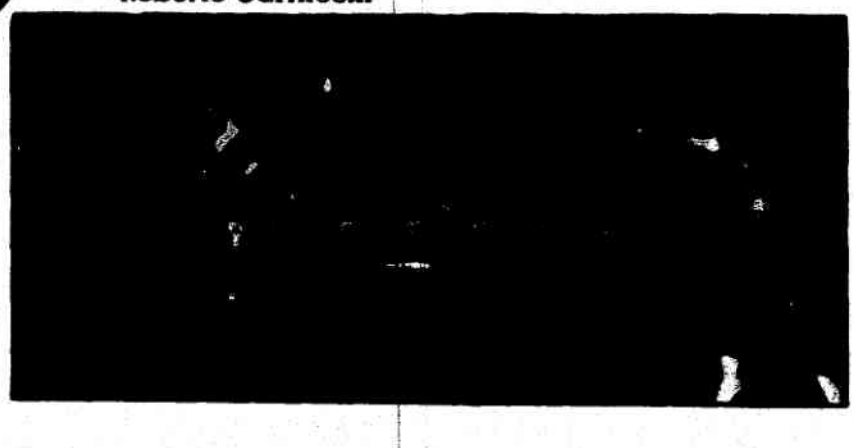
Roberto Carnicelli

Super Nintendo

Mortal Kombat

Golpes especiais

Scorpion: Ada = 2x para trás + soco baixo
Sub-Zero: Raio congelador = cima, diagonal inferior contra o oponente, trás + soco baixo.
Sonya: Magia = 2x para trás + soco baixo.



Cena do jogo de luta Mortal Kombat. Golpes especiais tornam o jogo mais emocionante

Nintendo

Power Blade

Última Fase

Digite: 77RD10GJ, na tela de passwords e você começará o jogo direto na última fase. Esta dica é ótima para aqueles que gostam de acabar o jogo sem fazer muito esforço.

Megadrive

Fatal Fury

Continues infinitos

Na tela de continue, mantenha pressionado o direcional: para cima, A, B e aperte o botão C várias vezes para ganhar créditos. Com esta dica você termina o jogo com a maior facilidade.

IBM PC

Prince of Persia 2

Não Perca Tempo

Para salvar a princesa no tempo determinado, salve o jogo com ALT + G sempre que você completar a fase com perfeição. Recarregue o jogo (ALT + L) quando perder tempo.

Master System

Batman Returns

Seleção de Fase

Ao aparecer a tela de apresentação, digite simultaneamente o direcional para cima e os botões 1 e 2 e segure-os até aparecer a tela de seleção. Agora é só escolher a fase e detonar o jogo.

Novidades americanas chegam ao Brasil

A cada dia que passa os Estados Unidos estão mais perto do Brasil. A Brasoftware, maior licenciada para jogos de PC, já lançou "La Law", um simulador jurídico que vai dar a todos a sensação de estar em um tribunal, defendendo clientes nos mais diferentes casos, e com um visual cinematográfico. Mas não é só nas telas que os americanos marcam presença no mercado brasileiro. A melhor revista Americana de games, **GamePro**, que estará integrando as revistas Supergame e GamePower a partir deste mês.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

Luiz Roberto de Souza Queiroz

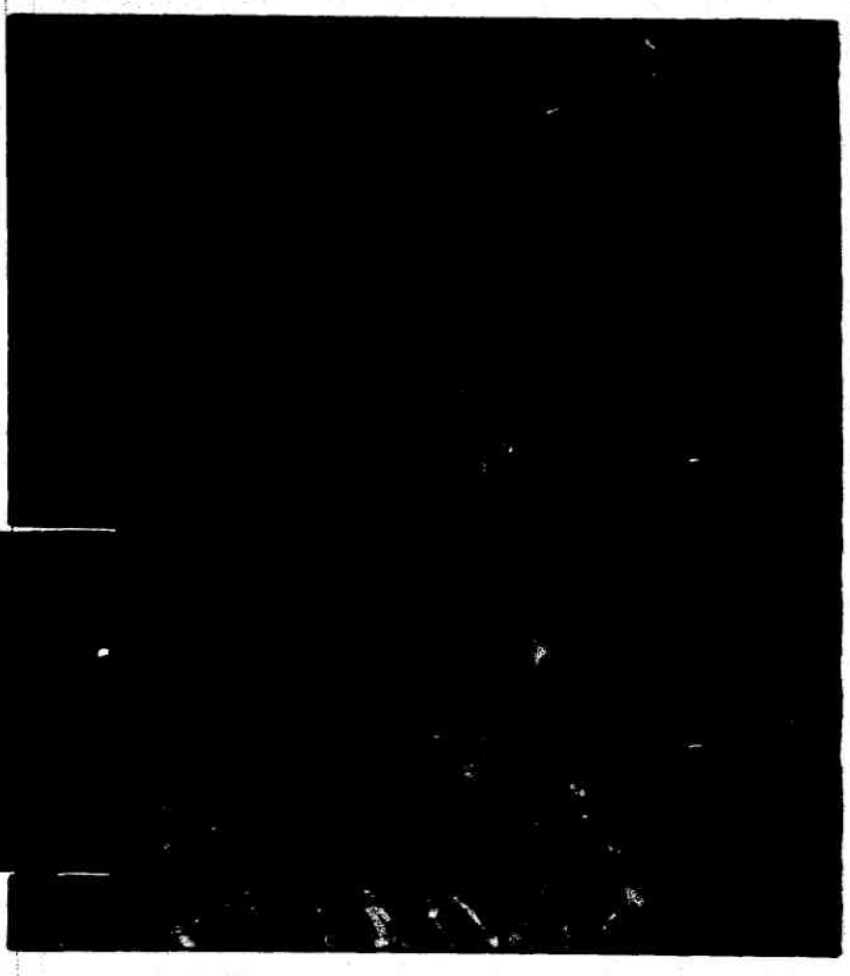
O NOME DO BICHO

NOME POPULAR
Guepardo ou Chitah
NOME CIENTÍFICO
Acimonyx jubatus
QUANTO VIVE
15 anos
QUANTO PESA
Até 70 quilos
ONDE VIVE
Planícies da África e Ásia
O QUE COME
Carne; é um caçador
FILHOTES
De 2 a 4, após 90 dias de gestação

Guepardo ou Chitah é a campeã de corrida entre os mamíferos: faz até 112 quilômetros por hora quando está atrás de uma gazela ou de uma impala — animais que são seu prato favorito. Mas só atinge essa velocidade numa corrida curta, porque ela não tem muito fôlego. Apesar de ser um carnivoro violento e forte, o guepardo pode ficar muito manso e desde o tempo da rainha de Sabá, na antigüidade, virou animal de estimação. Mesmo assim, o animal é cada vez mais raro e corre perigo de extinção.

Para impedir que a chitah desapareça, os Zoológicos estão reproduzindo a espécie, e o de São Paulo vai receber no mês que vem um casal de chitahs da África do Sul. A esperança é de que venham a ter muitos filhotes.

Tem gente que confunde a chitah com o leopardo, mas é fácil ver a diferença. A chitah tem dois traços pretos descendo do olho até a boca, dando a impressão de que ela andou chorando. Suas pintas parecem pingos de tinta, enquanto as da onça e as do leopardo são rosetas — rodinhas pretas, mas com um pouco de pêlo claro no meio.



Dicas

Roberto Carnicelli

Super Nintendo

Mortal Kombat

Mate Goro

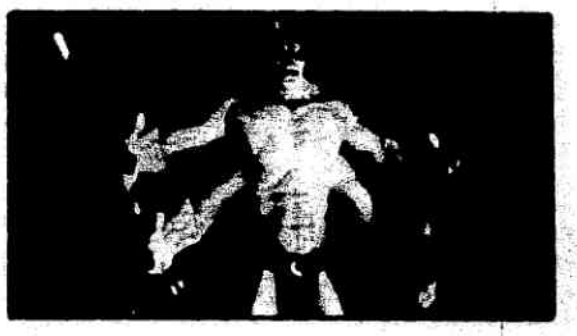
Seja lá qual for o personagem que você estiver utilizando, mantenha sempre uma boa distância, e sempre que possível utilize golpes especiais para atingi-lo. Em caso de extrema aproximação, permaneça pulando e chutando a cabeça do grandalhão sem sair do lugar.

IBM PC

Indy 500

A melhor configuração

Escolha LOLA e configure-o assim:
Tubo Setting 9
Fuel Minimum 5
Wings ambas no mínimo
Tyres ambos em soft
Tyre Stagger + 0.40 inch
Tyre Pressure esquerdo frente 25
esquerdo trás 26
direito frente 28
direito trás 27
Camber angle –0.50 + 1.75 + 0.75
Gears 1°/8.6,2°/5.52,3°/3.77,4°/3.7



Nintendo

Batman Returns

Código para game genie

Esta dica é especial para você que possui um game genie ou um geniecom. Basta digitar SZXSZSVK na tela de códigos e você conseguirá vidas infinitas durante o jogo.

Master System

Master Darkness

Seleção de fase com invencibilidade.

Quando aparecer a tela-título do jogo, direcione para cima juntamente com os botões 1 e 2. Ao entrar na tela de seleção mude para FF.

Megadrive

Arch Rivals

Posse de bola automática

Na tela de vestiário, digite A e Start e segure-os até a tela de início do jogo. Se você fez tudo direitinho, quando o juiz apitar você terá a bola automaticamente.

Cyber Punks em ação

A onda "Cyber Punk" dos Estados Unidos e da Alemanha, chegou ao Brasil. O nome é bastante agressivo, mas na verdade são jovens de classe média-alta que têm algum conhecimento em informática e computadores em casa como IBM PC 386 DX ou superior, como Macintoch ou Amiga. Todos com monitores e impressoras coloridos e de altíssima resolução. Os modens são muito rápidos para que se possa comunicar e trocar, pelo telefone, o fruto de sua criatividade. Os cyber punks passam a maior parte do seu tempo criando um mundo virtual, do qual fazem parte jogos de computador, imagens e reproduções de obras famosas. Histórias futuristas e de personagens criados pelos próprios Cyber são o ponto maior deste universo da criatividade. Os cyber punks se comunicam e trocam seus programas de domínio público por meio de BBS's (boletim board system), números de telefone acoplados a computadores de altíssima memória nos quais se pode interagir copiando ou cedendo arquivos do seu micro.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

Fotos Agilberto Lima/AE

ELEFANTE AFRICANO

Luiz Roberto de Souza Queiroz

O elefante africano é o maior animal terrestre, tem orelhas muito grandes e tanto o macho como a fêmea têm as presas de marfim, enquanto o primo dele, o elefante asiático, tem orelhas pequenas e só os machos têm presas.

Cada vez mais raro, o elefante vive na África do Chade até o Trópico do Capricórnio, e pode ser encontrado até mesmo em regiões desérticas, mas sempre perto da água, pois cada elefante bebe 150 litros por dia.

Sem inimigos, a não ser o homem, o elefante vivia muito bem e se reproduzia em quantidade, um filhote de 120 quilos por vez, até que o homem começou a montar fazendas e colocar cercas no meio da savana, impedindo a migração dos elefantes, que acompanham a chuva, para conseguir pasto mais verde. E, sem poder migrar, os elefantes acabam comendo tudo que existe nas pequenas áreas onde ficam, até mesmo derrubando árvores para comer suas folhas, e por isso muitos têm sido mortos, para que sua população não cresça demais. Mas na África do Sul e no Quênia ainda é possível ver muitos bandos de elefantes, dirigidos sempre por uma fêmea mais velha, porque, entre elefantes, é a fêmea que manda.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Elefante africano
Nome científico
Loxodonta africana
Quanto pesa
Até 7 toneladas
Quanto mede
4 metros de altura
Quanto vive
50 anos
O que come
frutas, raízes ervas e folhas
Filhos
um por vez, após gestação de 22 meses

Games

Roberto Carnicelli

Super Nintendo

Street Fighter II

Sem magia

Se você está realmente querendo saber quem é o bom, experimente jogar sem magia. Digite: baixo, 1, cima, r, y, x, a. Não se esqueça que esta dica só funciona quando feita na tela título.

Nintendo

Rolling Thunder

10 Vidas extras

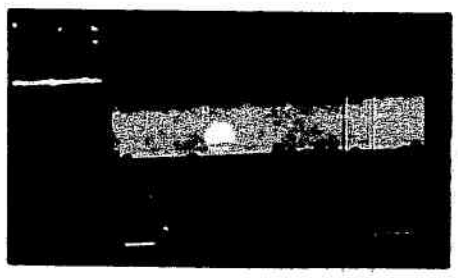
Na tela de apresentação, digite: cima 1x, direita 2x, baixo 3x, esquerda 4x, B, A. Aproveite para detonar os amigos porque pouca gente conhece esta dica.

Master System

Batman Returns

Seleção de fases

Na tela de apresentação digite simultaneamente o direcional para cima e os botões 1 e 2. Mantenha-os pressionados até aparecer a tela de seleção de fases.



Megadrive

Streets of Rage 2

Personagens Iguais

Para conseguir realizar este truque, na tela título direcione e mantenha pressionados os comandos direita + B e no controle 2 pressione e mantenha os comandos para a esquerda + A. Com todos estes comandos pressionados digite o botão C no controle 2. Na tela seguinte escolha a opção 2 players e você verá a tela de escolha de personagens.

IBM PC

Out of this world

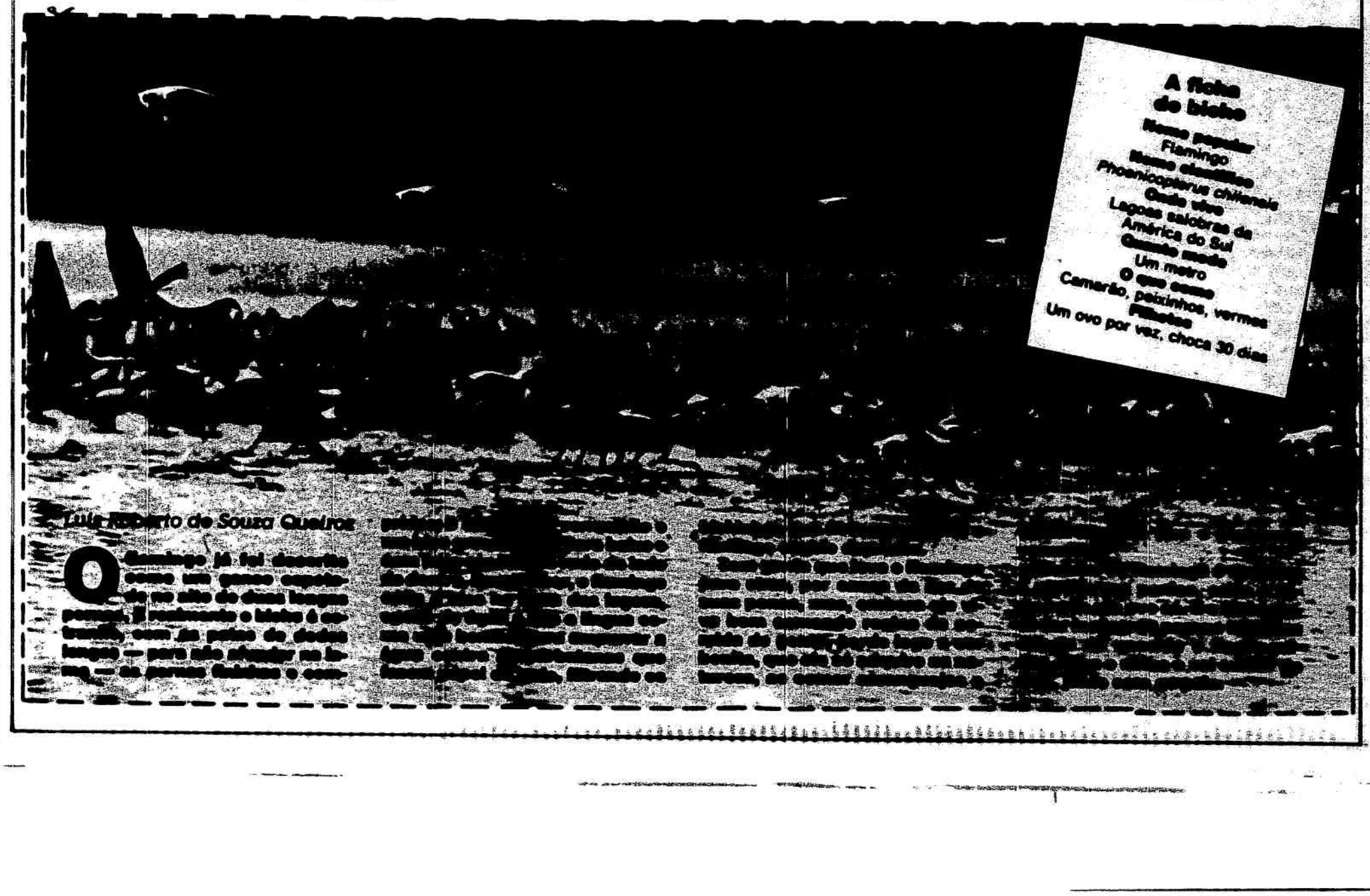
Passwords

Aí vão algumas passwords com os comentários das respectivas fases.
LDKD- fora do lago
HTDC- preso
CLDD- nos dutos de ventilação
LBKJ- luta com o guarda e posse de arma
XDDJ- dentro das cavernas

Supernintendo já tem joystick de última geração

Acaba de ser lançado no Japão o joystick da Konami. O controle é bastante parecido com o original, mas é um prato cheio para quem gosta de uns botõezinhos a mais. O equipamento tem quatro supernovidades. A primeira é que já vem com um botão "command" para gravar uma seqüência de golpes ou um golpe qualquer. Outra coisa legal é que permite um "replay" do jogo. Além disso, vem com um turbo superpoderoso e tem um preço camarada: só US$ 30 (no Japão, claro).

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.



Luiz Roberto de Souza Queiroz

Q

GAMES

Roberto Carnicelli

Super Nintendo

Street Fighter Turbo Champion Edition

Super Velocidade

Se você já está fera para jogar no turbo 3, aí vai uma dica: baixo, R, Cima, L, Y, B, X, A. Mas lembre-se de só fazer isso no controle 2 e quando aparecer a tela título. Você poderá aumentar o número de estrelinhas de velocidade turbo para 10

Nintendo

Gi Joe

Passwords

Aí vão umas passwords chocantes para você passear pelo jogo. Fase 2: PSGN5XRZ4
Fase 3: 3ZDX9ZOX1
Fase 4: N3GGN3BGB
Fase 5: 5399N5XG2
Fase 6: 5ZD3NN5X5

IBM PC

Oh no! more Lemmings

Passwords

Fase 10: IHPUFJFKFQ
Fase 11: MPUFJGALFP; Fase 12: RUNJFMLMFE; Fase 13: UFJFAHTNFP; Fase 14: NNFIITWOFH; Fase 15: NGELTUFJPFO; Fase 16: FILTUFJQFO; Fase 17: FAHPTDKFCGH; Fase 18: LPTDKFADGE; Fase 19: PTDKFILEGN

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**

CHIMPANZÉ

Luiz Roberto de Souza Queiroz

O chimpanzé é um dos antropóides, os macacos mais próximos do homem, que, como nós, não têm rabo. Eles são o gorila, orangotango, gibão e o chimpanzé, que é o mais parecido com gente. O esqueleto é quase igual: só difere nos ossos da bacia. O cérebro é parecido com o nosso. Mas apesar de nosso parente, o chimpanzé não é muito amigo do homem. Ele fica mais ou menos manso, trabalha em circo, anda de bicicleta, mas quando menos se espera dá uma mordida para machucar de verdade. E o gorila, seu primo maior e muito mais feio, nesse aspecto é muito mais amigável e tranquilo, só bate no peito para assustar a gente, mas não costuma atacar.

Chimpanzé é bicho gregário, isto é, gosta de viver em grupos, de 5 a 10 macacos. Para dormir faz um ninho bem feitinho, de folhas, no alto das árvores, onde seus inimigos não conseguem chegar.

A FICHA DO BICHO

NOME POPULAR
Chimpanzé
NOME CIENTÍFICO
Pan troglodytes
QUANTO VIVE
40 anos
ONDE VIVE
Nas florestas da África
QUANTO PESA
Até 80 quilos
O QUE COME
Frutas, brotos, insetos
FILHOTES
Um, após oito meses de gestação

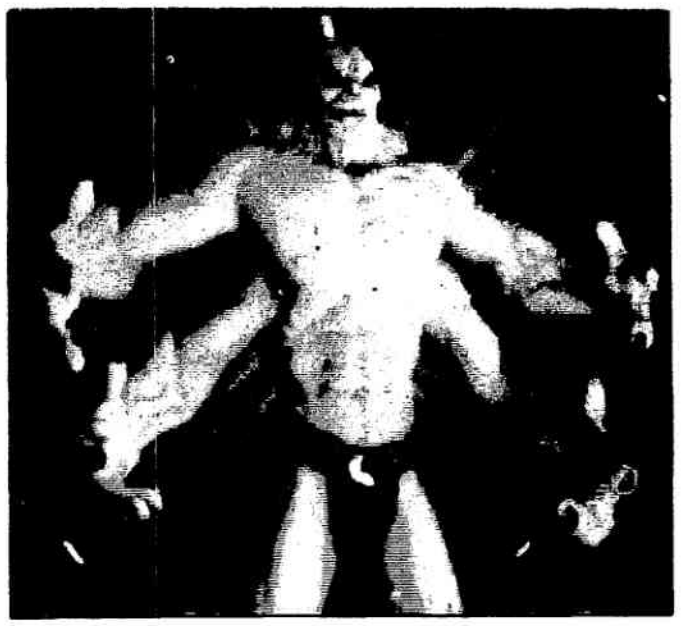
Heitor Hur/AE

GAMES

Roberto Carnicelli

Limpe o joystick

O suor de suas mãos passa para os contatos do joystick, que se oxidam. Para limpá-lo use uma chave de fenda e um lápis borracha. Abra o controle, retire os botões e as borrachinhas cinzas. Passe o lápis borracha por toda a extensão da placa de circuito, onde estavam as borrachinhas. A placa ficará mais brilhante. Retire os resíduos de borracha que sobraram e monte o controle. Repita a operação todo mês.



SUPER NINTENDO

Mortal Kombat

Golpe

Sonya Blade — Raio: esquerda 2x + soco baixo
Voadora: direita, esquerda + soco forte
Alicate: diagonal inferior esquerda + chute fraco + defesa
Este golpe deve ser desferido pelo lutador do lado esquerdo da tela, caso contrário, inverta a direção dos movimentos do joystick.

NINTENDO

Código da Konami

Aí vai um supercódigo que funciona em quase todos os jogos da empresa Konami:

Cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita, B, A, Start. Este código funciona nos jogos: Contra, Lifeforce, Gradius, Nemesis, Tenage Mutant Ninja Turtles. Vale a pena tentar em outros.

MEGADRIVE

F-22 Interceptor

Supertela de opção

Para conseguir Firepowers ilimitados, invencibilidade e muito mais, basta digitar os botões B e C simultâneamente durante o jogo. Você encontrará uma supertela de opções cheia de surpresas. Vale a pena tentar.

MASTER SYSTEM

Renegade

Dicas para os chefes de fase

1º Fase: fique no canto esquerdo atingindo-o com voadoras até que ele caia no buraco do metrô. **2º Fase**: detone-o, correndo do lado esquerdo para o lado direito, soque-o até liquidá-lo. **3º Fase**: ele não aparecerá se você entrar nas duas portas da esquerda. **4º Fase**: ataque-o da esquerda para a direita sem deixá-lo se levantar.

IBM PC

Word Circuit

Jogo rápido

Se você deseja aumentar a velocidade de processamento do jogo, e não se importa com uma pequena perda na qualidade gráfica, digite a tecla "T" do seu micro, no momento em que estiver aguardando o início do jogo, no cockpit do carro. Boa sorte!

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

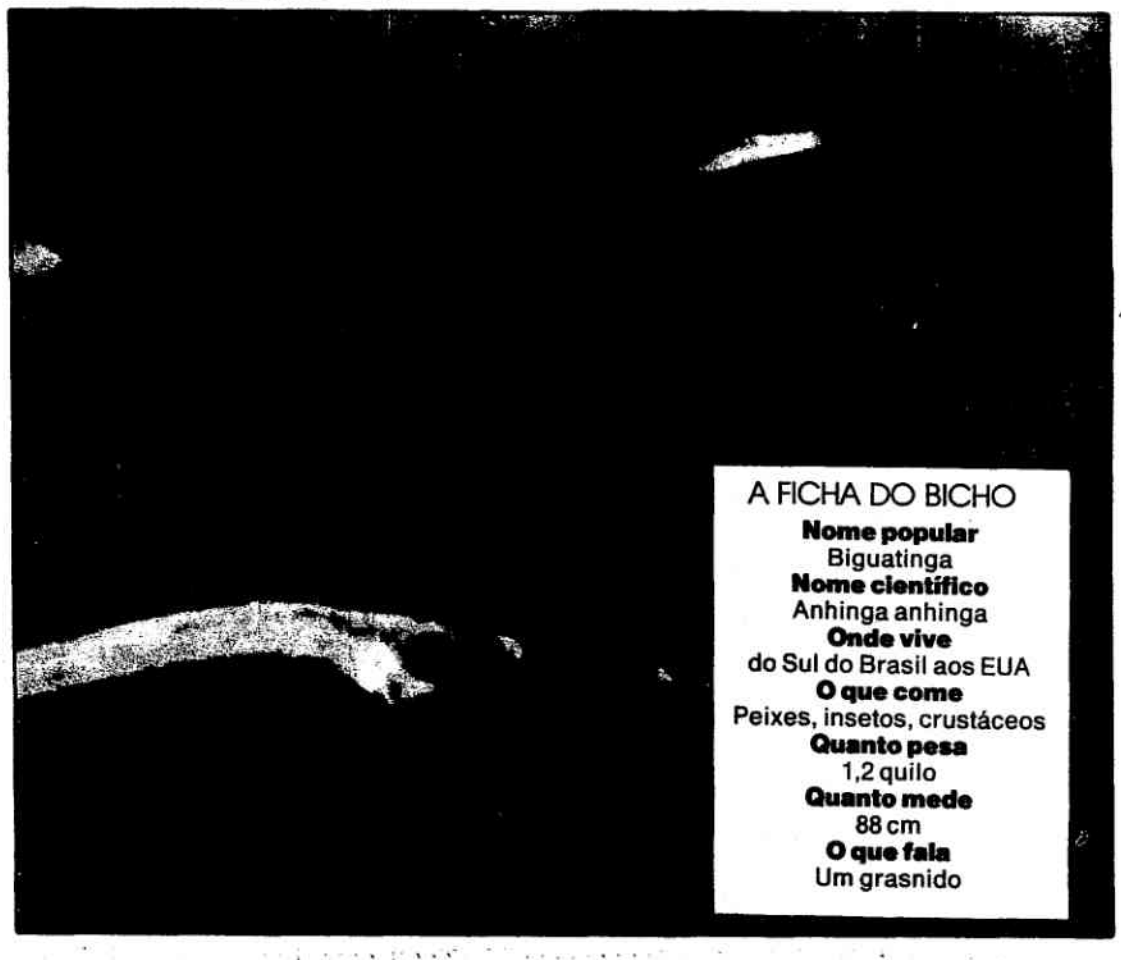
BIGUÁ

Luis Roberto de Souza Queiroz

Quando a gente vê o biguatinga nadando, pensa que é cobra, pois ele nada só com o pescoção e a cabeça pequena de fora, como se fosse o periscópio de um submarino. O resto do biguá fica mergulhado, por isso ele é chamado também de mergulhão-serpente.

Campeão de natação, o biguatinga é a única ave a fazer curvas no mergulho. Ele usa a cauda como se fosse um leme de barco e com ajuda dos pés-de-pato que tem, persegue o peixe embaixo da água e o espeta com o bico serrilhado.

Ele come tanto que todo ano, quando chega migrando a São Paulo, faz um estrago nos lambaris e tilápias dos lagos do Ibirapuera. E um cientista que abriu a barriga de um biguatinga garante que nela cabem 700 gramas de peixe, o que é muito para uma ave que pesa pouco mais de um quilo.



A FICHA DO BICHO

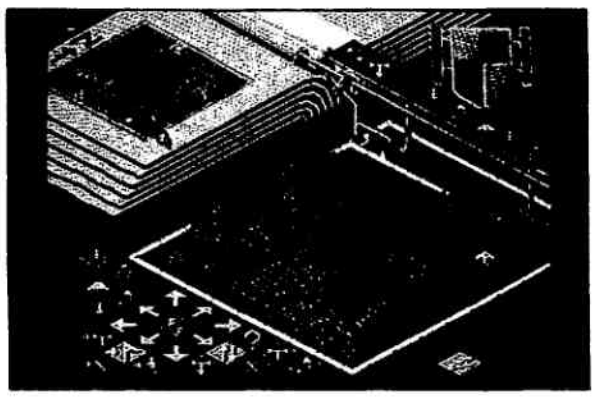
Nome popular
Biguatinga
Nome científico
Anhinga anhinga
Onde vive
do Sul do Brasil aos EUA
O que come
Peixes, insetos, crustáceos
Quanto pesa
1,2 quilo
Quanto mede
88 cm
O que fala
Um grasnido

TIMES

Monte miniaturas

A Revell, produtora de miniaturas plásticas para montar carrinhos, motos e aviões, acaba de descobrir na informática o manual de instruções do ano 2000. Foi criado um CD ROM especial para computadores PC: tem a planta das miniaturas e várias animações das quais participam atores reais ensinando como montar o brinquedo, e como dar um acabamento mais realístico para ele. Neste CD você terá, inclusive, a possibilidade de colorir a sua miniatura na tela se utilizando de todas as cores de tinta fabricadas pela própria Revell. O CD também acompanha um catálogo completo com todas as miniaturas disponíveis no mercado e está com lançamento previsto para dezembro de 1993 para os compatíveis IBM PC.

Roberto Carnicelli



MEGADRIVE

Devastator

Passe de Fase

Se você estiver encontrando dificuldade para passar de fase, basta pausar o jogo e digitar a seguinte senha: A, B, A, C, Cima, C, A, B.

SUPER NINTENDO

Mortal Kombat

Golpes

Aí vão mais algumas dicas de golpes para você se tornar fera neste game.

Johnny Cage

Fogo verde: esquerda, direita + soco baixo

Chute sombra: esquerda, direita + chute baixo

Sub Zero

Raio congelante: baixo, diagonal inferior direita, direita + soco fraco

Rasteira: diagonal inferior esquerda + defesa + soco baixo + chute baixo

Os golpes referem-se ao lutador do lado esquerdo da tela, caso contrário, você deve inverter a direção dos movimentos no seu joystick.

NINTENDO

Dragon Spirit

Seleção de sons e fases

Pressione os botões A, B, cima e reset no controle dois. Surge a mensagem sound test 00. Acione a mesma tela de seleção de estágio com a seqüência (no controle 2): B, cima, cima, B, baixo, baixo, B. Abaixo do 00 do sound test surgirá opção de escolha de fase

MASTER SYSTEM

Teddy boy

Seleção de nível

Na tela título pressione: cima, baixo, esquerda, direita. Aparecerá uma nova tela e você deverá digitar o botão direcional nove vezes para cima e para baixo justamente com o botão 1. Boa Sorte!!

IBM PC

Populous

Fase 999

Para ir diretamente para a fase 999 e provar que você é realmente fera, só precisará escrever na tela de passwords KILUSPAL. Se você não se familiarizou com o jogo é bom começar pela fase 1, pois na 999 você não terá tempo para aprender nada.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

Agliberto Lima/AE

ZEBRA

Luis Roberto de Souza Queiroz

A zebra-de-grevy é uma das mais bonitas. Parece que está com um "pijama" de cores fortes, tem pernas musculosas e por isso é uma grande corredora e tem a crina curta, que parece ter sido cortada por uma tesoura. Existe muita zebra-de-grevy e ela procria fácil nos zoológicos, enquanto a raríssima zebra-da-montanha está quase desaparecendo. A zebra-quagga, que tem "pijama" marrom, acabou extinta por causa dos caçadores que a matavam por esporte.

As listras da zebra são instrumento de camuflagem, porque, quando várias zebras correm juntas, as listras criam uma ilusão de ótica e fica difícil para seus inimigos, como o leão, o guepardo, a hiena e o cachorro selvagem, calcularem a que distância a zebra está, e assim ela consegue fugir. As listras são tão importantes, que outros herbívoros da África, o gnu e o kudu, por exemplo, também arranjaram algumas listras, mas não são tão bonitas como as da zebra.

Apesar de bonita, a zebra é brava e não deixa ninguém montar em seu dorso. Suas armas são os coices e mordidas.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Zebra-de-grevy
Nome científico
Equus grevyi
Quanto pesa
Até 350 quilos
O que come
Só capim
Quanto vive
28 anos
Onde vive
Etiópia, Sudão e Quênia
O que fala
Ela dá um relincho meio abafado
Filhos
1, após 13 meses de gestação

GAMES

Roberto Carnicelli

Mais Street Fighter

Desde o lançamento deste jogo a vida dos videomaníacos nunca mais foi a mesma. Várias empresas ganharam dinheiro fazendo jogos semelhantes, mas sem sucesso. A única empresa que conseguiu fabricar jogos de luta realmente chocantes foi a SNK (NEO GEO), com os jogos World Heroes e Fatal Fury 2. Mas a Capcom não perdoa e já está anunciando mais Street Fighter por aí. A nova versão vai se chamar Super Street Fighter II, mas por enquanto está sendo produzida somente para arcades. A nova versão foi realmente refeita e todos os gráficos brilhantemente redesenhados. A trilha sonora contará com novos instrumentos e vozes digitalizadas. Quanto ao jogo, você poderá escolher entre oito cores de roupas diferentes para cada lutador. Os golpes foram aperfeiçoados, mas o mais importante foi a inclusão de quatro lutadores: T-Hawk, Cammy, Dee Jay, Fei Long. Enquanto o game não pinta por aqui, aguardem mais informações.

MASTER SYSTEM

Castle of Illusion

Bônus Extra

Complete as fases 4 e 5, coletando pérolas; ao completá-las repita a operação e durante esse caminho você encontrará dois bônus extras.

MEGADRIVE

Ex Ranza

Slow Motion avanço de fase

Durante o jogo pause-o e digite: Cima, Baixo, C, B, A, Esquerda, Direita. Você escutará um barulhinho diferente quando a dica entrar. Agora digite B para avançar fase e A para o Slow Motion.

SUPER NINTENDO

Super Formation Soccer

Mais dificuldade

Se você quiser que o jogo fique mais difícil faça o seguinte. na tela-título, pressione e mantenha os botões uL e R e então digite: Esquerda, A, Direita, Y + Start. É com esta dica que o Parreira deveria treinar a Seleção.

NINTENDO

Mighty FF

Recarga Total

Na quinta fase, permaneça do lado esquerdo da placa com desenho de um garfo e uma faca. Pule e aperte o botão B. Com essa esta dica você conseguirá recarregar a sua energia ao máximo e fazer o que quiser neste jogo.

IBM PC

Galactix

Técnica de ataque

Para você conseguir avançar o máximo possivel, evite soltar as suas bombas logo no início. Utilize os mísseis somente em naves difíceis de ser abatidas e, quando aparecer uma nave mãe (nave grande), evite atacá-la enquanto houver outras naves por perto. O item "S" aumenta em 100% o seu poder de combate.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

SURICATO

Luis Roberto de Souza Queiroz

O suricato é um dos animais mais simpáticos do zoológico. Isto porque, ele é muito curioso e sempre se levanta nas patas de trás e fica em pé, feito gente, para espiar melhor. Apesar de carnívoro, o suricato não morde. Ele é mansinho e se você o coloca no colo, ele curte mesmo é usar as mãos, de quatro dedos, para despentear o seu cabelo.

O suricato tem pêlo pelo marrom-claro, listras escuras nas costas e anéis negros em torno dos olhos, o que o deixa mais engraçado ainda. Ele vive na África do Sul, nas savanas e até nos desertos. Este animal é muito esperto e gosta de misturar seu bando com grupos de outros bichos do mesmo tamanho, que cavam tocas no chão. E, quando a toca fica pronta, o suricato dá um jeito de ir morar na casa do outro, que acaba indo embora.

Heitor Hui/AE

A FICHA DO BICHO

Nome científico
Suricata suricatta
Nome popular
Suricato
Onde vive
África do Sul
Quanto vive
8 anos
Quanto mede
60 centímetros
O que come
Insetos, ratinhos, ovos
Filhotes
2 a 4, gestação de 70 dias

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Ramna 1/2 versão 2

Veja o final

Na tela título digite: Select, X, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima. Você perceberá o aparecimento de mais uma opção na tela, com a qual é possível ver a introdução e o fim de cada personagem do jogo.

NINTENDO

Thunderbirds

Tela de Opções

Durante a demonstração do jogo pressione o direcional para a diagonal superior direita e resete o jogo. Quando a tela retornar, pressione A, B e Select simultâneamente. Agora você poderá alterar alguns parâmetros do jogo.

MASTER SYSTEM

Ultima IV

Como achar o Mandrake

Vá para a latitude DG e Longitude LG, espere as duas luas ficarem, cheias e utilize o Search. Deste modo você encontrará o mandrake facilmente.

MEGADRIVE

Ecco the Dolphim

Air code

Com essa dica, você poderá vasculhar todas as fases do jogo sem se preocupar com o nível do ar. Utilize o código *LIFEFISH* e digite o Start para começar o jogo. Você perceberá que a barra de nível de ar desaparecerá.

Realidade virtual no Brasil

Acaba de chegar ao Brasil a primeira máquina de realidade virtual. Após a tentativa da Sega de produzir jogos diferentes com gráficos em holografia, nenhuma máquina de fliperama prometeu levar ao jogador tanta emoção e sensação de realismo como a Virtual Reality. O jogo consiste em vestir um capacete ao qual está incorporado um monitor com amplitude de 360º de visibilidade para o jogador, assumir os comandos e incorporar a parte interna de um robô numa luta espacial somente para campeões. Por enquanto, esta máquina só está disponível no Playcenter.

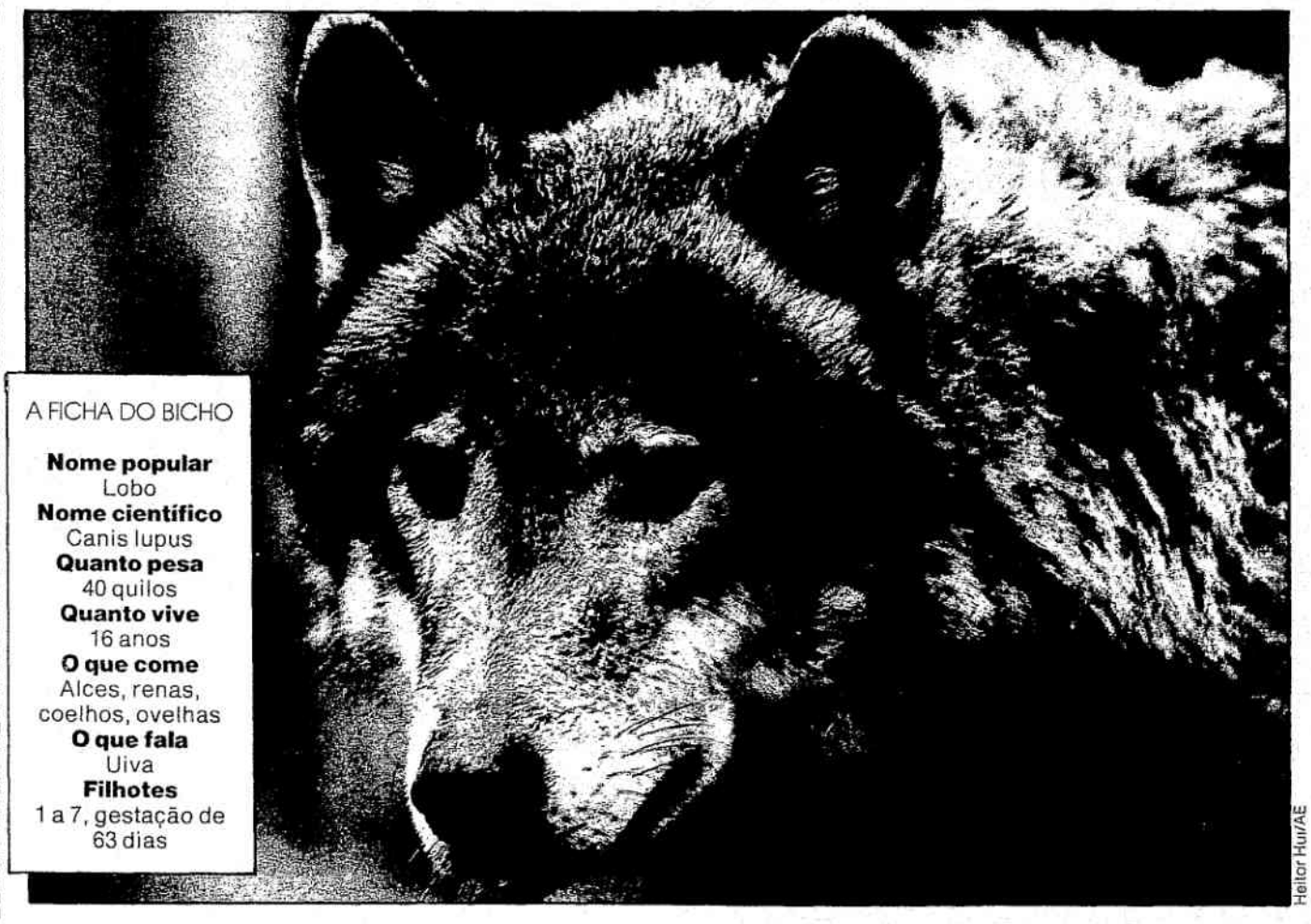
IBM PC

Galactix

Técnica de defesa

Preste bastante atenção nos objetos que caem da tela, pois nem todos vão lhe tirar energia. Muitas vezes você se desvia de um fragmento que não vai lhe tirar energia para ser atingido por uma bomba. Nas fases em que aparcem vários asteróides, atire bombas para passar sem dificuldades.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.



A FICHA DO BICHO

Nome popular
Lobo
Nome científico
Canis lupus
Quanto pesa
40 quilos
Quanto vive
16 anos
O que come
Alces, renas, coelhos, ovelhas
O que fala
Uiva
Filhotes
1 a 7, gestação de 63 dias

Heitor Hui/AE

LOBO

Luiz Roberto de Souza Queiroz

Apesar da má fama da história do Chapeuzinho Vermelho, o lobo não é perigoso e nem ataca o homem. Ele pode ficar muito manso e a prova é que os cachorros que hoje vivem na casa da gente descendem de lobos selvagens que há milhares de anos passaram a viver nas cavernas, com nossos antepassados.

O homem persegue o lobo porque ele come a mesma carne que nós e porque, como a gente, ele se espalhou pelo mundo inteiro. Foi por causa disso que os ingleses acabaram com o lobo na Inglaterra, mataram todos os lobos-das-malvinas, perto da Argentina, e só agora a Itália e a Alemanha começam a repovoar seus bosques com lobos, porque todas as espécies têm importância ecológica.

GAMES

SUPER NINTENDO

Flying Hero

Superopções

Digite select para entrar na tela de opções. Dentro dela, digite selecte e start simultaneamente no controle 2. Você verá uma nova tela de opções que lhe permitirá aumentar o número de vidas e créditos e ainda selecionar fases

NINTENDO

Puzznic

Passwords

Fase 2-1: 5C5B
Fase 3-1: FICW
Fase 4-1: FMW3
Fase 5-1: LCBB
Fase 6-1: TI3W
Fase 7-1: TML3
Fase 8-1: WC7B

MEGADRIVE

Terminator

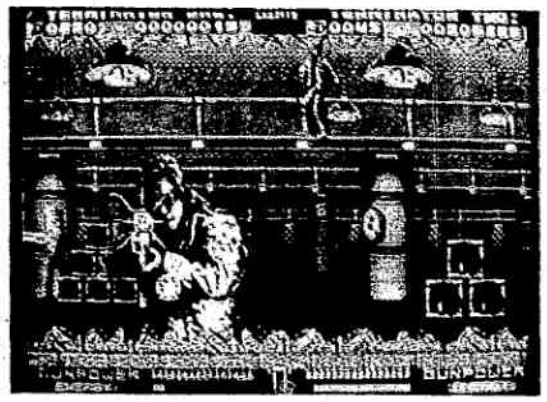
Seleção de Fase

Na tela título pressione: cima, baixo, esquerda, direita. Se tudo der certo, você ouvirá a palavra "Excellent". Quando o jogo começar, digite start para pausá-lo e os botões B e C para avançar ou retroceder fases.

Roberto Carnicelli

No Second Prize

Desde que os videogames voltaram a fazer sucesso, não havia aparecido nenhum jogo de corrida de motos que tivesse uma vista do piloto e levasse ao jogador todas as sensações de estar correndo sobre duas rodas. No Second Prize, foi lançado somente para usuários de computadores Amiga, que tanto reclamam de falta de consideração com o seu sistema.



O jogo não possui muitas cores e seu gráfico não é de fazer ninguém babar, mas em compensação consegue transmitir toda a emoção de fazer uma curva inclinada a 280 km/h, com uma trilha sonora capaz de deixar qualquer músico vermelho de inveja.

MASTER SYSTEM

Shinobi

Seleção de Fases

Para selecionar o estágio neste jogo, pressione o botão 1, depois direcione à esquerda juntamente com o botão 2. Agora você não pode mais dizer que não passou da primeira fase.

IBM PC

Galactix

Detone as naves-mães

Para que você facilite bastante sua atuação no jogo, sempre que aparecer alguma nave-mãe na tela, esta deve ser a última a ser destruída, porque a tela deverá estar bastante limpa, para que você não saja atingido na tentativa de pegar o "Super Tiro".

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas Supergame e Gamepower, da editora **Nova Cultural**.

CHINCHILA

Luiz Roberto de Souza Queiroz

A chinchila é um roedor muito pequeno, simpático e mansinho, com o pêlo mais macio do mundo. Esse pêlo é tão quente e agradável que os caçadores mataram todas as chinchilas que existiam nas montanhas do Peru, para fazer casacos de pele. Só um deles, para a rainha da Espanha, precisou da pele de 120 chinchilas e o resultado foi a extinção do animal na natureza.

Mas, como o homem nunca conseguiu fazer um pêlo sintético da chinchila, porque cada fio é dez [illegible] no que [illegible] da gente, fazendeiros da Alemanha começaram a criar a chinchila em cativeiro e descobriram que isso é tão fácil que dá para criar chinchila até dentro de uma gaiola de apartamento. E cada família da chinchila, que tem um macho e seis fêmeas, produz até 40 filhotes por ano. O resultado é que logo todo mundo estava criando chinchilas, até aqui mesmo, em São Paulo, e hoje há milhões desses bichinhos vivendo em gaiolas.

Há tanta chinchila que os cientistas solta[illegible] nos An[illegible] onde elas viviam antes. Descobriram, porém, que, depois de mais de 50 anos vivendo na casa do homem, a chinchila não sabe mais viver ao ar livre, nem fazer [illegible] ra morar e [illegible] procurar comida. A chinchila solta acaba morrendo de fome e por isso na natureza a chinchila é um animal[illegible] extinto, [illegible] como [illegible] do [illegible]

A FICHA DO BICHO

Nome científico
Chinchilla laniger
Nome popular
Chinchila
Onde vive
Vivia nos Andes do Peru
Quanto pesa
Menos de 500 gramas
Quanto mede
30 centímetros
O que come
Alfafa, milho, aveia, trigo
Filhotes
De 1 a 4, após 111 dias de gestação

GAMES

Roberto Carnicelli

NINTENDO

Flying Warriors

Última fase

Utilize esta password para começar na ultima fase do jogo e com o seu nivel de energia ao máximo ZL14CBBBCCCCB

MEGADRIVE

Flintstones

Seleção de Fase

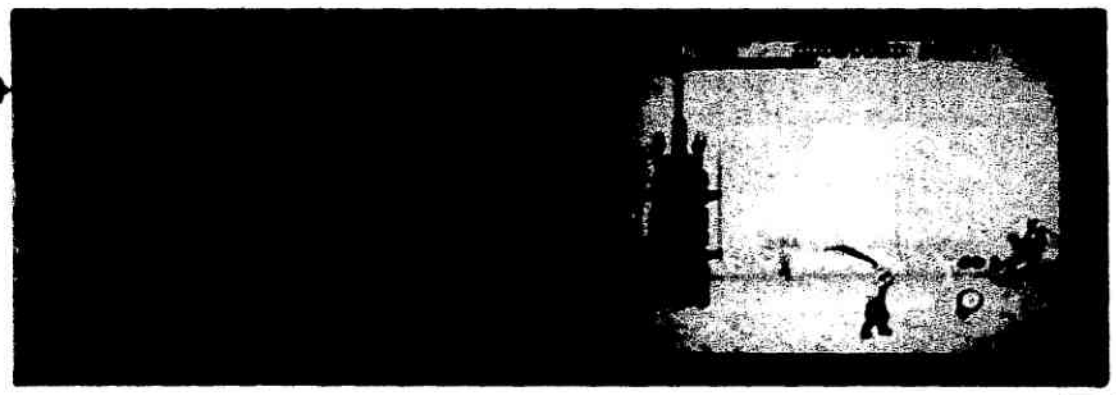
Com esta dica você poderá mandar Fred para qualquer lugar em Bedrock Na tela de apresentação, aperte ao mesmo tempo os botões A,B,C e para a esquerda Continue com os botões pressionados e digite Start. Agora é só escolher a fase com o direcional

MASTER SYSTEM

Wimbledom

Ganhe 52 pontos

Com esta password você ganhará 52 pontos e será o vencedor dos quatros títulos mais importantes do jogo. Digite: JJIAAHFHI ou EFJDERXHA



IBM PC

The dagger of Ámon-Rá(Laura Bow II)

Atravessando a rua

Para não perder o jogo logo no início, salve-o sempre que entrar ou sair de uma sala e, sempre que você tiver que atravessar uma rua, mude o seu cursor para o formato de um olho e olhe para os dois lados, aguardando a mensagem de "rua livre" antes de atravessar.

Musica no seu PC

Se você curte um sonzinho com o seu PC mas até agora está insatisfeito com a qualidades das placas de som que existem no mercado, a Roland do Brasil colocou a sua disposição o módulo de som SC-7, para PC e macintoch.

Com este módulo de som você poderá ouvir todos os arquivos "MID" com qualidade de CD, além de conectar seu instrumento MIDI (guitarra, sax ou teclado) no computador, podendo compor uma música com 64 canais. O SC-7 necessita de uma configuração minima de um 386 SX com disco rígido e é conectado externamente na Serial do seu micro. O preço desta maravilha è US$ 700 e já vem com todos os cabos e softwares para se montar um estúdio de gravação digital em casa.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural

Denise Camargo/AE

Luiz Roberto de Souza Queiroz

O papagaio verdadeiro é o mais falador, e por isso os índios já o usavam como xerimbabo, que quer dizer animal de estimação Estudos recentes mostraram que o papagaio é muito inteligente e pode usar a linguagem para se comunicar mesmo, como a gente Infelizmente ele está se tornando raro, porque, para pegar os filhotes, os caboclos derrubam a árvore em cujo buraco eles fazem o ninho e daí mamãe e papai-papagaio não procriam mais

O criador de papagaios Luiz Maluf conta que namoro de papagaio é sério, os dois se unem para a vida inteira, passam todo o tempo arrumando as penas um do outro, fazendo carinhos e o macho até regurgita comida para alimentar a fêmea Mas eles usam sempre o mesmo ninho e, quando a mata é destruída, o casal continua junto, mas não há mais ovos e nunca mais haverá filhotes

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Papagaio verdadeiro
Nome científico
Amazona aestiva
Quanto vive
Até 50 anos
Quanto pesa
Meio quilo
Onde vive
Matas do Piauí à Argentina
O que come
Frutas, coquinhos, girassol
Filhotes
4, após chocar quase um mês

GORILA

Luiz Roberto de Souza Queiroz

O gorila é o maior macaco do mundo, tem cara feia, grita e bate no peito quando está assustado, mas geralmente não ataca, tanto que alguns cientistas dormem no meio dos gorilas para estudá-los. É que o gorila é tão inteligente, que alguns aprenderam a falar usando símbolos e são capazes de "dizer" que estão tristes, com fome ou querem carinho.

O Zoológico de São Paulo tem um gorila, o Virgulino, que nasceu em Portugal e apesar do tamanho faz tanto charme, que só toma a mamadeira de suco de frutas se um tratador lhe dá na boca. Virgulino chegou a ter uma namorada, a Cleópatra, uma gorila que nasceu na Itália, mas os dois brigaram muito e a Cléo teve que ir embora, o que é uma pena, porque há poucos gorilas no mundo e é preciso que tenham filhotes, para que a espécie seja preservada. É por isso que o Zoo anda procurando uma outra "noiva" para o Virgulino.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Gorila
Nome científico
Gorilla gorila
Quanto pesa
250 quilos
Quanto vive
34 anos
Onde vive
Florestas da África Ocidental
O que come
Folhas, casca de cipó, insetos
Filhotes
Um por vez, gestação de 270 dias

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Final Fight II

Mesmo Lutador

Para jogar com o mesmo lutador no modo para dois jogadores basta digitar Baixo, Baixo, Cima, Cima, Direita, Esquerda, L e R.

NINTENDO

Journey to Silius

Continues

Para aumentar o seu número de continues e ainda poder escutar todas as músicas do jogo você deverá pressionar o botão B 33 vezes durante a tela de apresentação e em seguida digitar Start.

MEGADRIVE

Golden Axe III

Avance Fases

Para avançar fases nesta versão de Golden Axe digite a sequência A,A,A,A,Start,C,C,C,C,C, na tela de seleção de personagens.

MASTER SYSTEM

Shinobi

Seleção de Fase

Para selecionar fase neste jogo basta pressionar o botão 1 e em seguida direcionar a esquerda com o botão 2 pressionado. Esta dica vale para qualquer fase do jogo que você se encontre.

IBM PC

The Legend of Kyrandia

Cuidado com as frutas

Na segunda fase deste jogo você deverá evitar as frutas vermelhinhas que se encontram na tela da extrema direita, pois ao mexer nelas você será envenenado. Caso você queira experimentar para ver o que acontece, salve o jogo antes. Se você não o fizer terá que repetir tudo desde o início do jogo.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

POLENGUINHO LEVA VOCÊ A ORLANDO.

5 5

Responda: Qual o queijinho que leva você a Orlando? Junte uma caixinha de Polenguinho NATURAL. Coloque seu nome, endereço completo e data de nascimento. Mande para a Cx. Postal 20651 - CEP 01498-990 - SP e aguarde. SORTEIO dia 12/01/94. Você pode ganhar uma viagem com acompanhante ou videogames ou ainda bicicletas.

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Alien

Passwords

Aí vão todas as passwords para você passear pelas fases deste jogo: QUESTION
MASTERES
MOTOR WAY
CABINETS
SQUIRREL

NINTENDO

Yoshi Cookie

Nível extra

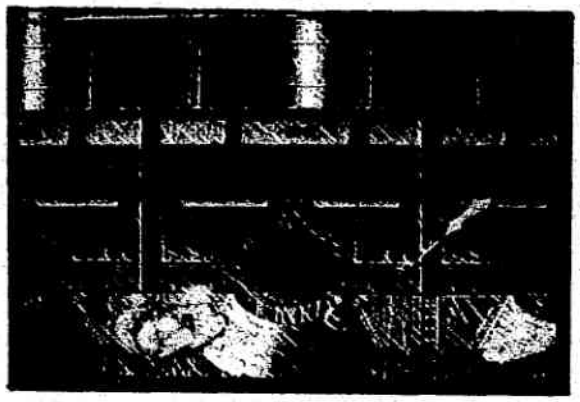
Na tela de seleção de níveis selecione: Sound:10, Speed:HI, Music Type:Off, agora basta direcionar para cima juntamente com botão do select e você poderá continuar o jogo do round II.

MASTER SYSTEM

My Hero

Técnica de Luta

Quando você avistar dois inimigos juntos se aproximando de você, utilize a voadora para detê-los. O soco é muito lento e você fatalmente acabará sendo atingido.



MEGADRIVE

Thunder Storm

Seleção de Fase

Na tela título, digite Start e aguarde pela tela de comando.
Agora basta usar a seqüência: esquerda, direita, A, B, C, C, e você ouvirá um som diferente. Agora digite Start e selecione o estágio para começar o jogo.

IBM PC

The Legend of Kyrandia

Poções Mágicas

Após a mistura de ingredientes você terá três cores de poções: roxa, laranja e verde. A verde não deverá ser consumida porque senão você morrerá.

Sega CD chega com Sewer Shark e Make My Video

Já fazia algum tempo que os Sega maníacos estavam chateados com a falta de jogos bons para Mega. Mas agora chega de chateação: já está no mercado o Sega CD. E para arrasar de uma vez o jogo que acompanha o console é Sewer Shark. Para quem não conhece, Sewer Shark parece mais um filme do que um jogo. Sem contar com o som, a emoção e a aula de inglês que você faz por tabela. Outro CD bastante interessante faz parte da série Make My Video e tem como objetivo produzir um videoclip sob encomenda, só que para os integrantes do INXS, com a trilha sonora do seu último CD e todos os efeitos especiais de um estúdio de gravação. A sacada foi da Tec Toy.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

Ratão-do-Banhado

Luiz Roberto de Souza Queiroz

Enquanto todos os mamíferos, inclusive o homem, tem as mamas na frente do corpo, o ratão-do-banhado tem 6 pares de tetinhas no lombo. É que só assim esse bicho que passa a vida na água pode dar de mamar aos filhotes, que sobem nas costas da mãe para se alimentar, enquanto ela fica boiando, numa boa.

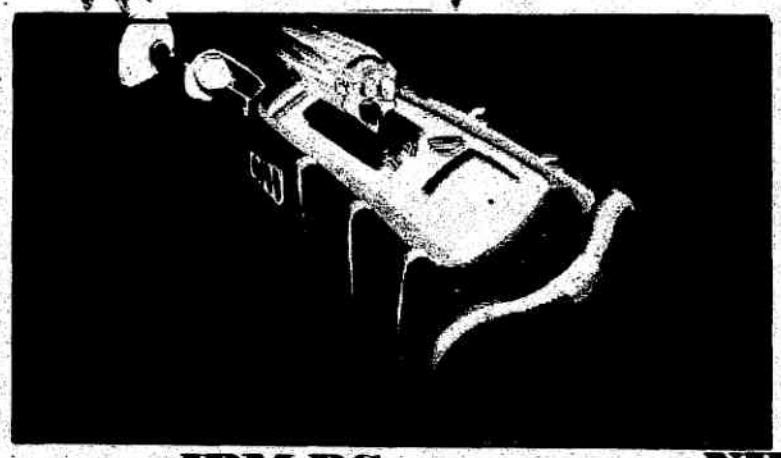
A nútria vive na Argentina, Uruguai, Paraguai e no Sul do Brasil e até nas lagoas de São Paulo, mas enquanto o animal que vive no Sul tem pelo espesso — para agüentar o frio, e por isso sua pele é usada em casacos de pele — em São Paulo ela tem pelo mais ralo. Por sua pele não é perseguida, a não ser pelos caboclos, que gostam de sua carne. Mas a nútria não corre perigo de ser extinta porque como todo roedor tem muitos filhotes. Cada mamãe-nútria tem três ninhadas por ano, de até 11 nutriazinhas. E bem cuidados, os bichinhos ficam mansos, tanto que os alemães selecionaram nútrias com pelo de várias cores e montaram fazendas de criar nútrias que vão muito bem, obrigado.

A FICHA DO BICHO

Nomes populares
Nutria, ratão-do-banhado
Nome científico
Myocastor coypus
Quanto pesa
9 quilos
Onde vive
rios, pântanos e lagos
Quanto vive
5 anos
O que come
plantas aquáticas, cana, frutas
Filhotes
de 2 a 11, gestação de 130 dias

GAMES

Roberto Carnicelli



IBM PC

Day of Tentacle

Não perca tempo

Sua primeira missão logo no início do jogo é encontrar o laboratório secreto do cientista maluco. Não perca tempo com isto, vá direto ao carrilhão e abra-o com o comando "open" que você encontrará uma passagem secreta. Boa sorte!

SUPER NINTENDO

Tetris 2

Cenário do Jogo

Para ver todos os cenários deste jogo você só precisa pausar o jogo e manter pressionados os botões L e R, e o direcional para cima. Com esta dica você verá o cenário de fundo sem a sobreposição do jogo.

NINTENDO

American Gladietors

Passwords

Aí vão algumas passwords para você conhecer as outras fases deste jogo sem fazer muito esforço.
Fase 2: ABAAAABB
Fase 3: ABBABAAA
Fase 4: ABAABBBB

MASTER SYSTEM

Ultima IV

Portões lunares

Saiba que os portões são controlados pelas fases da Lua. A Lua direita determina o destino e a da esquerda o momento em que o portão se abre. Sabendo disso, espere em cada local na hora certa.

MEGADRIVE

Ex Mutants

Opções especiais

Vá para a tela de opções. Escute a música 5 e o som FX-21. Mova o Direcional para a saída. Pressione ao mesmo tempo A, B, C e Start. Se tudo der certo Shanon dirá "too easy" e você terá seleção de fases, armas ilimitadas e número máximo de vidas.

Jaguar

A Atari acaba de mostrar para o mercado americano o *Jaguar*, um videogame de 64 bits que está vindo com tudo para desbancar o Super Nes e o Megadrive com ou sem CD. O mais importante deste lançamento é o preço: em torno dos US 200 (preço do aparelho sem o CD que será lançado posteriormente). Só para deixar todo mundo bebendo, o Jaguar pode colocar na tela 16 milhões de cores contra as 64 do Sega CD e 256 do Super Nes. O controle do Jaguar tem botão para ninguém botar defeito. São 17 ao todo. Sua qualidade de som se compara com a de um CD. Vale a pena esperar antes de comprar ou trocar um aparelho de videogame neste natal.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

BICHO-PREGUIÇA

Apesar de todo mundo já ter visto um bicho-preguiça, ele ainda é um ilustre desconhecido. Não se sabe sequer porque é tão vagaroso quando anda nas árvores ou no solo. Quando entra na água, porém, a preguiça não merece o nome, ela nada muito bem e depressa. Não se sabe também porque a preguiça tem o maior carrapato do mundo, que chega a 200 gramas, o tamanho de um limão, e nem sequer como criar um bicho-preguiça.

Quando um Zoológico recebe uma preguiça, dá remédio para o bichinho, cuida um pouco dele e mais que depressa solta na mata. É que a preguiça em cativeiro geralmente se recusa a comer e acaba morrendo de desnutrição. E é difícil estudar a preguiça, porque ela vive na copa de árvores altas, quase sempre de ponta-cabeça. Não é fácil para o estudioso ficar lá em cima, com ela, para saber os segredos da vida da preguiça.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Bicho-preguiça
Nome científico
Bradypus tridactylus
Onde vive
Venezuela, Guianas e Brasil
Quanto pesa
4,5 quilos
Quanto mede
70 centímetros
O que come
Folhas de embaúba e figueira
Filhotes
Um por vez, gestação de 150 dias

GAMES

IBM PC

The Legend of Kyrandia

Para sair da caverna

Faça um mapa de todas as salas que você entrou numa folha quadriculada.
Para passar desta fase, vasculhe todas as salas, pegue as pedras e os ítens que nela se encontram. Não adianta pegar um mapa feito por um amigo que já acabou o jogo porque esta fase é aleatória, e os ítens não estarão no mesmo lugar.

SUPER NINTENDO

Super Adventure Island

Seleção de Fase

Na tela de apresentação aguarde a cena em que a garota se transforma em pedra. Digite Start durante a animação, e a tela título aparecerá novamente. Agora digite e mantenha pressionados os botões L, direcional à direita e X enquanto digita start.

NINTENDO

Jack Chan's Action

Seleção de fase e 1010 vidas

Comece o jogo e deixe seu jogador morrer.
Quando aparecer cinco continues na tela, digite: cima, cima, baixo, baixo, B, A, start no controle 1 e B no controle 2. Vai aparecer um número perto da palavra Start. Use o direcional para cima e para baixo para mudar de fase. Digite o botão B no controle 2 para obter 1010 vidas, mudando os cinco continues.

Roberto Carnicelli

Relógio com controle-remoto

A moda já pegou nos Estados Unidos. Quando se tinha a impressão de que as empresas fabricantes de relógios digitais já haviam colocado em seus produtos tudo o que era possível — de tevês em cores a marcadores de pressão sangüínea — a Casio surpreende.

A empresa, líder de mercado no segmento de relógios digitais, acaba de inventar e colocar a venda um relógio controle-remoto para qualquer tipo de tevê e videocassete do mercado.

O relógio não tem grandes alterações de design, mas possui botões para mudança de canal, avançar fita, aumentar e abaixar volume e tudo mais que um videomaníaco pode querer para curtir os seus games. Este relógio já está sendo vendido em lojas de importados por 130 dólares.

MASTER SYSTEM

Spiderman

Corte caminho

Isso só vai ser possível no final do jogo. Quando você estiver na trilha de chave Lizard's, vá bem para o fundo, no canto direito e entre o GOO. Depois, direcione para baixo e pule. Quando você emergir já estará no caso Venom's.

MEGADRIVE

Ecco the dolphin

Sem música

Aí vai um código para você jogar ECCO sem as múscias do jogo, mas com todos os efeitos sonoros que você tem direito. A qualquer momento do jogo, pause-o com botão start. Pressione o botão A cinco vezes. Depois, aperte o botão start cinco vezes e continue o jogo. A música vai desaparecer.

Roberto Carnicelli é consultor de games do **Estadinho** e das revistas **Supergame** e **Gamepower**, da editora **Nova Cultural**.

ELANDE

Luiz Roberto de Souza Queiroz

O elande é o maior antílope africano. Um bichão de mil quilos, chifres tipo saca-rolhas e algumas listras claras pelo corpo. Apesar do tamanho, o elande é o mais manso dos antílopes, tanto que foi domesticado e é criado como animal doméstico na Rússia e Ucrânia, onde qualquer garota tira seu leite, que é muito bom.
Em São Paulo, um cientista também tentou criar o elande como gado. É que enquanto vaca gosta de capim, elande prefere folhas de arbustos e, assim, no cerrado e na catinga, as vacas e os elandes poderiam viver juntos, sem que um atrapalhasse o outro. Mas como no Brasil falta dinheiro para pesquisa, a experiência não foi adiante e só se vê elande no Zoológico, como curiosidade.

A FICHA DO BICHO

Nome popular - Elande
Nome científico - Taurotragus oryx
Quanto pesa - Uma tonelada

Quanto vive - 20 anos
Quanto mede - 3,40 metros
Onde vive - África do Sul, Senegal, Sudão

O que come - Ervas, folhas, arbustos, frutas
Filhotes - Um, gestação de 260 dias

GAMES

Roberto Carnicelli

IBM PC

The Legend of Kyrandia

Fique invisível

Na hora de atravessar para o lado das trevas com o cavalo alado, você encontrará o túmulo da sua mãe. Aí está a dica: não se esqueça de colocar flores e você receberá o poder da invisibilidade.

SUPER NINTENDO

Desert Strike

Passeio pelas fases

Com essas passwords você vai poder circular por todas as fases do jogo. FASE 1: 3ZJMZT7, FASE 2: K32L82R, FASE 3: JR8P8M8, FASE 4: F9N5NCJ8

NINTENDO

Fire Nice

Níveis escondidos

Depois de terminar o jogo você pode acessar fases secretas. Após a palavra "The End", volte para a tela título, pressione e mantenha o botão select e digite B dez vezes. Esta dica lhe dá também o sound test do jogo e pode ainda escolher a fase anterior.

Longe da realidade virtual

Faz tempo que os videomaníacos esperam o lançamento de um capacete capaz de produzir os efeitos da realidade virtual em casa. A empresa VICTOR MAXX é pouco conhecida no mundo dos games e tentou, sem sucesso, ser pioneira.

O capacete deles, chamado Stunt Master, parece com o do filme *O Passageiro do Futuro* e tem até som estereo, mas não consegue a magia da realidade virtual.

O negócio agora é esperar que a Tec Toy realize sua promessa.

A empresa anunciou, no início do ano, que a Sega lançaria ainda em 93 um óculos-capacete que, acoplado a um Megadrive, o transformará no primeiro console de realidade virtual para uso caseiro. Não desanimem, promessa é dívida e o capacete da SEGA será lançado em breve.

MEGADRIVE

Crue Ball

Seleção de Fase

Vá ao music Demo e escolha a do level 6. Pressione A, C, A e B e comece a jogar. No cartucho, digite: cima e B para aumentar o nível Baixo e B para diminuir.

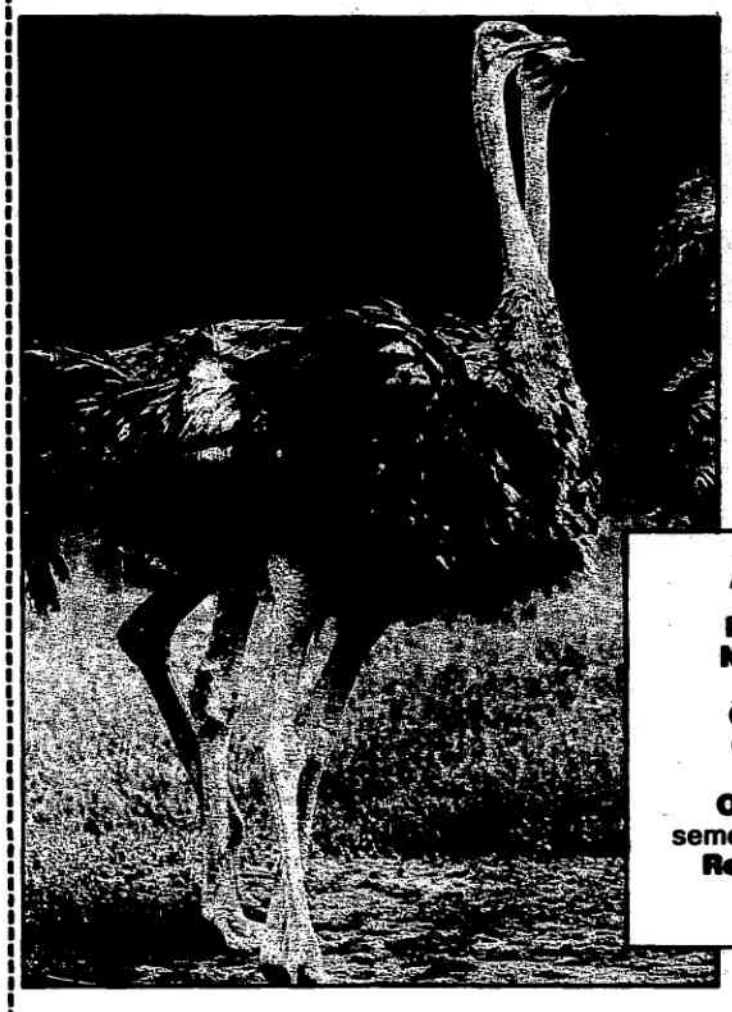
MASTER SYSTEM

Action Fighter

Invencibilidade

Para ficar imune a maioria dos tiros inimigos, registre seu nome como "SEGA" antes de iniciar a corrida. Depois, preste muita atenção na direção: se você bater, morre.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.



AVESTRUZ

Luiz Roberto de Souza Queiroz

O avestruz merece a fama que tem de comilão. Come de tudo mesmo: tampa de garrafa, relógio, areia e até pedra. Mas ele não come tudo isso porque é guloso. Ele precisa desses objetos estranhos no seu corpo. É que essas coisas duras servem para moer, no estômago, a comida de verdade que o avestruz come.

Essa ave é diferente de muitas outras: não voa. Corre a 65 km por hora. E até seu ovo é bem grande. Cada um tem 1,5 quilo que vale por 23 ovos de galinha e serve como alimento. Quando vazio, é usado como garrafa para água, pelos habitantes do deserto da Namíbia. A carne do avestruz também serve de alimento, principalmente seca, quando é chamada de "biltong". Mas toneladas de penas desse bicho são usadas nas fantasias das escolas de samba. O couro do avestruz é fino e caro, e o bicho serve até para ser montado e para puxar charretes. Por causa disso, a África do Sul tem fazendas onde são criados mais de seis milhões de avestruzes. O avestruz já foi muito caçado: um imperador romano chegou a oferecer um banquete com 600 cérebros desse bicho simpático.

A FICHA DO BICHO

Nome popular - Avestruz
Nome científico - Struthio camelus
Quanto pesa - 150 quilos
Quanto mede - 2 metros
Onde vive - África
O que come - Tudo, capim, sementes, insetos, pedras, cobras
Reprodução - 6 a 8 ovos, que choca 42 dias

GAMES

Roberto Carnicelli

NINTENDO

Batman Returns

Passwords e Invencibilidade

Com estes códigos você fica imune a socos, a tiros inimigos e seleciona fases.

1-1: 1995 14 BBBB 51
1-2: 1996 14 BBBB 61
2-1: 1997 14 BBBB 71
2-2: 1998 14 BBBB 81
2-3: 1999 14 BBBB 91
3-1: 199! 14 BBBB 18
3-2: 199B 14 BBBB 17
3-3: 199X 14 BBBB 18

SUPER NINTENDO

Death Valley Rally

75 Vidas

Na tela título digite e segure os botões: R, Y, Direita, Select, Start e X. Você já vai começar o jogo com 75 vidas. O resto não vai ter nem graça: é moleza.

MASTER SYSTEM

Ninja Gaiden

Sala Secreta

No início da 1ª fase você encontrará uma sala secreta, localizada na parede da esquerda da caverna, logo no primeiro abismo. Nesta sala você encontrará um pergaminho com diversos itens. Boa sorte!

IBM PC

ABC World Boxing

Evite o Cansaço

Durante o decorrer do jogo, independente de seu adversário, evite socá-lo repetida e demasiadamente no início da luta para não se cansar e nem entrar numa seqüência de contra-ataque. Evite também manter uma atuação defensiva que o deixe bloqueado em um dos corners, você não perderá uma luta.

MEGADRIVE

Arch Rivals

Posse de Bola

Na tela do vestiário, digite A e Start e segure-os até a tela de início do jogo. Se você fez tudo certo, na saída do jogo o juiz lançará bola em sua direção. Será cesta na certa.

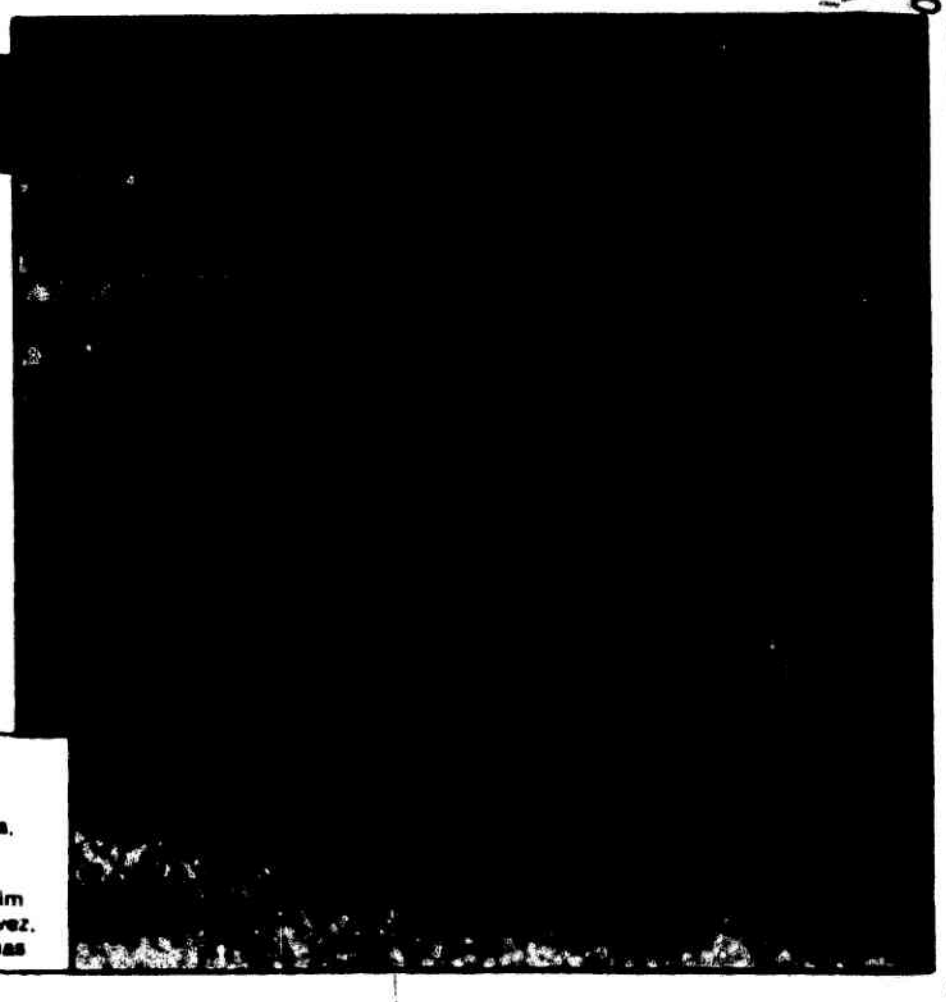
Nintendo prepara Project Reality

Este novo console não chegará às lojas antes de 1995, mas vale a pena as feras ficarem por dentro e acompanharem todos os passos deste novo produto da Nintendo. Muito mais poderoso que um SNES, o *Project Reality* ou *PR* terá como processador principal um Chip com tecnologia "Risc" da Silicon Graphics, utilizado em computadores gráficos de grande porte, como os que fazem animação para a tevê Globo.

Imagine a qualidade gráfica! O PR será um videogame de 64 bits com velocidade de processamento de mais ou menos 4 Mhz.

Já sei: você adorou mas acha que não vai ter dinheiro para comprar uma máquina destas. Aí é que você se engana. O PR custará por volta de U$ 250. Vale a pena ir sonhando e juntando uma grana.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural



Embora algumas pessoas achem que impala é nome de automóvel, o primeiro dono do nome é um antílope africano muito rápido, elegante e bonito. Por isso os americanos puseram o nome do bicho num carro que ficou famoso. Impala é um bicho muito sociável e vive em grandes bandos, que têm um macho e suas 15 ou 20 fêmeas. Mas há machos impalas que comandam uma espécie de "harém", com até 100 fêmeas e seus filhotes. Os machos solteiros e velhos também vivem em grupos, e é fácil de distingüi-los. É que só o macho impala tem os chifres característicos, em forma de lira, enquanto a fêmea tem cabeça lisa. E as impalas gostam tanto de viver em conjunto que nas savanas da África é comum encontrar grupos de impalas junto com zebras, gnus, girafas e mesmo pastando acompanhados por macacos babuínos.

Mas o impala também é campeão de saltos. O animal consegue correr dando longos pulos de até nove metros de distância e de três metros de altura. O impala precisa mesmo saltar assim, senão vira jantar de leão, de chita, de leopardo e até da hiena. Estes animais carnívoros gostam de comer carne de impala.

A FICHA DO BICHO

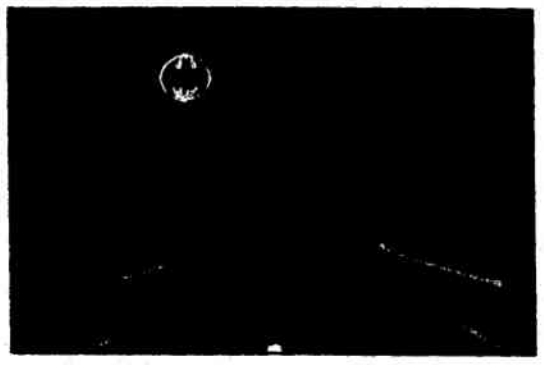
Nome popular: Impala
Nome científico: Aepyceros melampus
Quanto pesa: 70 quilos
Quanto vive: 15 anos
Onde vive: Angola, África do Sul, Uganda, Zaire
O que come: Capim
Filhotes: Um por vez, gestação de 200 dias

GAMES

Roberto Carnicelli

Poder da voz na tela

O que você acha de comandar o seu PC com sua voz? É isto que o Shareware In Cube faz. Com a configuração mínima de um 386 SX e uma placa de som acoplada a um microfone, você poderá abrir e fechar vários aplicativos do seu windows simplesmente dizendo o seu respectivo nome. O In Cube funciona perfeitamente, mas antes de colocá-lo em operação você deverá falar no microfone uma variedade de palavras que aparecem na tela para que o micro as digitalize e passe a atendê-lo pelo comando de sua voz. Em breve os videogames caseiros vão usar este recurso para aumentar o realismo de alguns jogos.



NINTENDO

Batman Returns

Invencibilidade

Com os códigos você fica imune a socos e tiros ainda escolhe fases do jogo.

4-1: 199D 14 BBBB 15
4-2: 199Y 14 BBBB 14
4-3: 199Z 14 BBBB 13
5-1: 199* 14 BBBB 89
5-2: 1991 14 BBBB 66
6-1: 1992 14 BBBB 21
6-1: 1993 14 BBBB 64

SUPER NINTENDO

Super F1 Circus

Pole Position

No modo World Champion (ou Spot Entry), durante o teste de qualifying, mantenha apertados os botões L e R, direcione para baixo e, sem soltá-los, digite Start. Você será pole com o tempo recorde de 30 segundos.

IBM PC

ABC World Boxing

Recuperação

Se você for nocauteado, digite rapidamente todas as setas e você levantará antes da contagem terminar. Ao levantar tente se esquivar o máximo possível pois sua energia ainda estará fraca.

MEGADRIVE

Super Shinobi II

Shurikens Infinitos

Na tela de opções execute o SE (Som) do Shuriken e depois coloque o número de shurikens em 00 (zero).

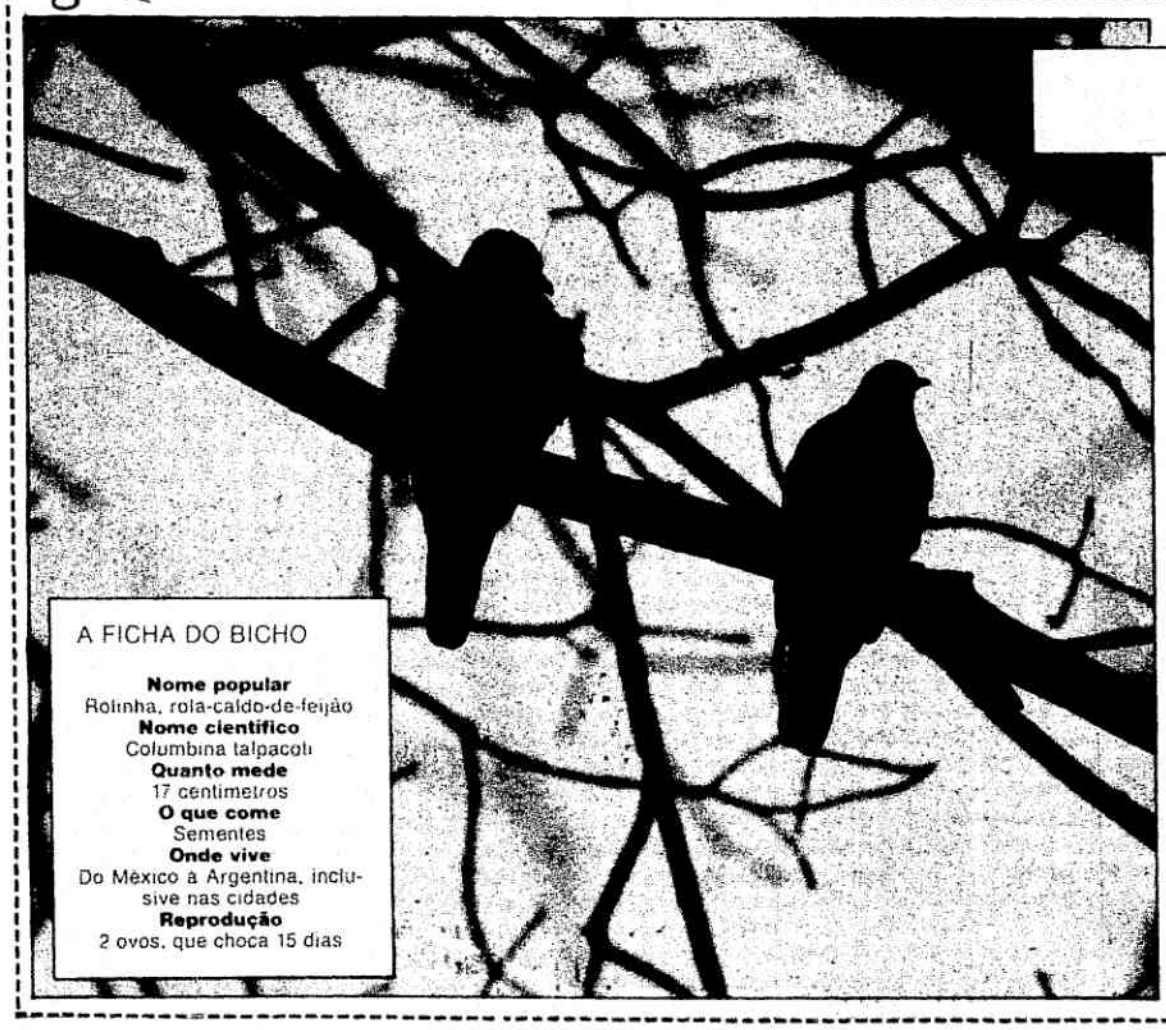
MASTER SYSTEM

Hit the Ice

Passwords

VS Blues 1QQ3
Vs Pinks 2A13
Vs Yellows 2R93
Vs Purples 3AH3
Vs Greens 3RQ3
VS Grays em campeonatos 4B 13

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das revistas *Supergame* e *Gamepower*, da Nova Cultural.



A FICHA DO BICHO

Nome popular
Rolinha, rola-caldo-de-feijão
Nome científico
Columbina talpacoti
Quanto mede
17 centímetros
O que come
Sementes
Onde vive
Do México à Argentina, inclusive nas cidades
Reprodução
2 ovos, que choca 15 dias

ROLINHA

A rolinha-caldo-de-feijão, que tem esse apelido por causa da cor do seu rabinho, é uma das 21 pombas brasileiras e a que mais se acostumou com a gente. Enquanto outros bichos morrem quando a mata é cortada, a rolinha se multiplica, porque gosta de áreas abertas, tanto que hoje é o pássaro mais comum no Rio. Em São Paulo vive nos Jardins, Pinheiros, Santo Amaro e na avenida Paulista.

Na cidade, rolinha faz ninho em buraco de aparelho de ar condicionado, forro das casas e telhado dos prédios. Rolinha e seu companheiro, que "casam" para toda a vida, chocam em conjunto os dois ovos que a fêmea põe e os dois "dão de mamar" para os filhos o leite-de-papo, espécie de queijo que nasce no peito da rolinha no tempo da criação. Esse "leite" que não é bem leite, pois a rolinha não é mamífero, garante a proteína animal para o filhote crescer forte, pois a dieta vegetariana de arroz, milho e farelo de pão não é completa, apesar do que falam os fanáticos por vegetais.

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Super Air Diver

Seleção de fase e mais vidas

Na tela título, digite Y, B, A, B, Y, Y, B, A, B, Y e B no controle 1. Agora utilize os botões Y e B para selecionar as missões, e X e A para escolher o número de vidas.

IBM PC

Jordan in Fligth

Na versão 3 contra 3, quando o time adversário fizer cesta, aperte o botão esquerdo do seu mouse para dar a saída. Digite o botão direito e terá 80% de chance de pegar a bola no arremesso de saída do time adversário.

NINTENDO

American Gladiators

Passwords

Veja como você consegue entrar em algumas fases:

FASE 2: ABAAAABB
FASE 3: ABBABAAA
FASE 4: ABAABBBB

MEGADRIVE

Jurassic Park

Passwords

Escolha a fase:

FASE 2: 2JDJ3Q1P
FASE 3: 4JUL3Q51
FASE 4: 6VNV2QIU
FASE 5: 8VVVL4DB
FASE 6: RVVVO4DG
FASE 7: CVVFR4D5

MASTER SYSTEM

Winbledon

Ganhe 52 pontos

Com esta dica você vai ser o vencedor de quatro títulos, ganhando de uma vez 52 pontos. Digite: JJIAAHFHI ou EFJDERXHA

Campeonato no Guarujá

Se você não pegou nenhuma recuperação no colégio e quer virar fera nas férias, comece a chamar os amigos para treinar desde já. A partir do dia 21 de dezembro muitas feras estarão reunidas no Guarujá. O supercampeonato de videogame vai durar dez dias, na Praia das Pitangueiras e promete agitar a empreitada. Vai não vai ter só campeonato, o general da "Game [illegible]

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das revistas *Supergame* e *Gamepower*, da Nova Cultural.

COLÔNIA DE FÉRIAS
no PERALTAS-BROTAS/ITU
Tel: 813.1900/210.8391

Luís Roberto de Souza Queiroz

Mara é um roedor que parece um coelho grandão. Mas ela deve achar que é prima do cachorro e do gato. É que senta como cachorro, dobrando as patas de trás e ficando com a frente do corpo levantada. Até para dar de mamar aos filhotes ela assume essa posição. Quando deita mais parece com um gato: põe a barriga no chão e estica as patas da frente. Fica mais parecida ainda com os gatos quando começa a se lamber toda, que é a forma da mara tomar banho.

Quando alguém assusta a mara, ela deixa bem claro que é um coelhão: dá saltos de até dois metros de altura e se esconde na toca — que nem sempre é sua, pois mara gosta de "pedir emprestado" a toca dos outros bichos.

A mara está sendo criada comercialmente na Europa e isso é bom para ela. É um animal muito caçado e já desapareceu de áreas onde vivia no passado, tendo sido declarada animal "endangered" — termo que os cientistas usam para dizer que uma espécie ainda não está desaparecendo, mas está em perigo.

A FICHA DO BICHO

Nome popular:
Mara, lebre da Patagônia

Nome científico:
Dolichotis patagonum

Quanto mede:
75 centímetros

Quanto pesa:
Até 12 quilos

Onde vive:
Nas estepes do Sul da Argentina

Quanto vive:
10 anos

O que come
Folhas e ervas

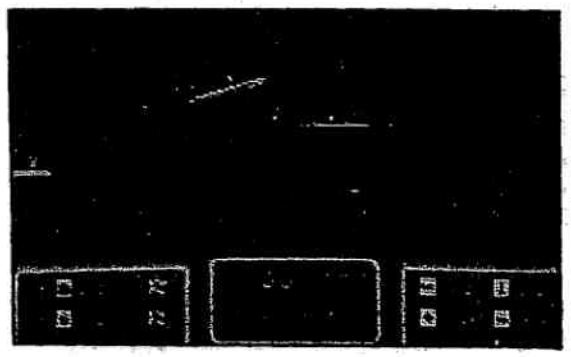
Filhotes:
De 1 a 3, gestação de 90 dias

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPERNINTENDO

BOB
Armamentos
Você vai começar o jogo com todos os armamentos. Basta digitar o código especial 0900 na tela de passwords para detonar o cartucho



NINTENDO

Hunt for Red October
Slow Motion
Para diminuir a velocidade da tela, pause o jogo e digite: Cima, Baixo, Esquerda, Direita, Cima, Baixo, Esquerda, Direita, Cima, Baixo, Esquerda, Direita, A, B, B, A

MEGADRIVE

Humans
Password
Digite: XPMNWJKFNQZC e você conseguirá ir direto para a 80º fase do jogo sem fazer esforço nenhum.

MASTER

Lucky Dime Caper
Consiga várias estrelas
Antes de lutar com o urso, uma abelha e um cogumelo virão atacá-lo. Mate-os. A abelha costuma deixar uma estrela. Agora vá para frente sem passar pela tela do urso e volte repetindo a operação.

IBM

Contdown
Fugindo da Clínica
Depois de descobrir a saída secreta no porão da clínica, caminhe por um labirinto até a passagem secreta. Depois, mexa nas garrafas de vinho da adega até que elas indiquem o mesmo número que está na placa de fundação da clínica. A adega se abrirá e você escapará.

SPEED RACER

Você se lembra do desenho animado do garoto Speed Racer na TV? A série passou há muito tempo, mas talvez seu irmão ou primo mais velho se lembre das emoções deste garoto. Quem não assistiu ao desenho e curte a emoção das pistas de corrida vai poder se divertir do mesmo jeito. É que o jogo foi lançado no mercado americano em outubro, e já pode ser encontrado aqui. Custa cerca de U$ 70. Speed Racer é um jovem corredor, filho de um mecânico bastante criativo. Seu pai desenvolve um carro, chamado de Match 5, superequipado. No jogo você será Speed Racer e seu desafio será vencer várias corridas até o fim do cartucho. Pise para valer!

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das revistas *Supergame* e *Gamepower*, da Nova Cultural.

COLÔNIA DE FÉRIAS
[illegible] PERALTAS-BROTAS/ITU
Tel: 813.1900/210.8391

Luis Roberto de Souza Queiroz

Quase todos os dias alguém da Polícia ou do Corpo de Bombeiros aparece no Zoológico para entregar um macaco-prego que estava fazendo misérias na casa de alguém. É que esse macaquinho muito inteligente e que fica manso com facilidade, é o mais bagunceiro e curioso dos macacos. Ele fica comportado durante alguns meses, mas de repente resolve fazer das suas e começa a quebrar coisas, arrancar as cortinas e a mexer em tudo. Se as pessoas ficam bravas ele foge pela janela, sobe no telhado e continua a destruição, arrancando telhas, pulando os muros, roubando roupas do varal. E como se reproduz facilmente em cativeiro, há centenas desses macacos distribuídos por todos os Zoológicos — que não têm o que fazer com eles.

O macaco-prego é tão inteligente que no passado tinha gente que punha um casaquinho e um chapéu no bicho e fazia o macaco tocar realejo e dançar. Hoje isso é proibido. Mas apesar de bagunceiro, na mata o macaco-prego é disciplinado. O bando tem um chefe que é muito obedecido e quando a macacada invade um milharal, deixa sempre um macaco de sentinela, para avisar se aparecer alguém.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Macaco prego, mico-de-topete
Nome científico
Cebus robustus
Onde vive
América Central e do Sul
O que come
Frutas, vermes, insetos
Quanto mede
87 centímetros
O que fala
Seu grito parece um assobio

GAMES

Roberto Carnicelli

Lethal Enforces para Sega CD

Já era esperado o lançamento de Lethal Enforces, mas desta vez a Konami conseguiu realmente deslumbrar os seus fiéis jogadores. L E no formato CD para Sega vem com uma pistola azul igualzinha aquela da máquina de fliperama. A pistola vem com um plug para ser conectado ao megadrive. O jogo está simplesmente chocante. São seis fases como no arcade, além do que você poderá atualizar a sua arma transformando-a em rifle de assalto e lança granadas, até a fase de bonus foi incluída nesta versão. O preço está por volta de U$ 100 e a Konami promete lançar em 1994 uma versão para Super Nes.

SUPER NINTENDO

Empire Strikes Back

Passwords

BHRDHL
WFBJTB
NSRSCL
CSPTNP
HMGPWJ
LDGLTJ
WLJWDN
GJBHNF
MCDGRJ

NINTENDO

Mightt FF

Recarga Total

Na quinta fase, permaneça do lado esquerdo da placa com o desenho de um garfo e uma faca. Pule e aperte o botão B. Com essa dica você conseguirá recarregar a sua energia ao máximo.

MASTER SYSTEM

Secret Commando

Passe de Fase

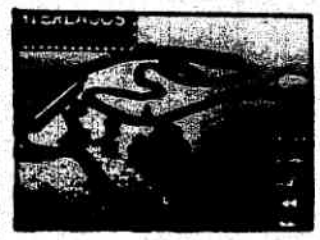
Se você quer passar da terceira fase no modo para dois jogadores, pressione o direcional para baixo e altere para a esquerda e para a direita.

MEGADRIVE

The Super Shinobi II

Invencibilidade

Em options ouça as músicas nesta ordem (não é preciso escutá-las por inteiro): 1-He Runs, 2-Japonesque, 3-Shinobi Walk, 4-Sakura, 5-Getefu. Se a 5ª não tocar é sinal de que você conseguiu inserir a dica. Tome bastante cuidado, pois você poderá morrer se cair em algum buraco.



IBM PC

Word Circuit

Jogo Rápido

Se você deseja aumentar a velocidade de processamento do jogo, e não se importa com uma pequena perda na qualidade gráfica, digite a tecla "T" do seu micro, no momento em que estiver aguardando o início do jogo, no cockpit do carro. Boa Sorte!!!

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das revistas *Supergame* e *Gamepower*, da Nova Cultural.

COLÔNIA DE FÉRIAS
no PERALTAS-BROTAS/ITU
Tel: 813.1900/210.8901

RENA

Luis Roberto de Souza Queiroz

As renas do Papai Noel podem sobrevoar São Paulo na noite de Natal, mas a maioria das renas, que não são mágicas, não voam e nem sequer são usadas para tração de trenós. Elas não moram no Polo Norte e no Natal os machos também não têm aqueles chifres bonitos. É que em outubro, após a época de acasalamento, os chifres caem e, nesta época, quem começa a mandar no rebanho são as fêmeas.

As renas correm bastante, cerca de 80 quilômetros por hora, quando perseguidas. Elas fazem migrações de até mil quilômetros de distância e andam com facilidade na neve, graças à grande separação das duas metades de suas patas, entre as quais nasce uma grossa camada de pelos que evita escorregões.

Há cerca de 3 mil anos elas são exploradas, principalmente pelos lapões — nômades que acompanham o deslocamento dos rebanhos em busca de pasto e aproveitam a carne, o couro e os chifres da rena. Criada em liberdade, a rena nada recebe do homem a não ser segurança contra os predadores como os lobos. O problema é que o homem acaba abatendo muito mais renas do que morreriam nas garras dos outros predadores. Só a Rússia produziu num ano 36.000 toneladas de carne e 650.000 couros de rena.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Rena (Eurasia) ou Caribu (América)
Nome científico
Rangifer fenicus
Quanto mede
Pouco mais de 2 metros de altura
Quanto pesa
318 quilos
Onde vive
Polonia, Mongolia, Escócia, Irlanda, Rússia, Canadá e Estados Unidos
Filhotes
Nascem com nove quilos, após 226 dias de gestação

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Wayne's World

Seleção de Fase

Para escolher fases nesse jogo espere wayne e Garth aparecerem e começarem a cantar. Mantenha pressionados X, L e R e solte-os. Digite: Cima, Y e B. Na parte inferior da tela aparecerá a fase a ser selecionada. Utilize o botão Select para escolher e Start para jogar a fase desejada.

NINTENDO

Código da Konami

Senha para vários jogos

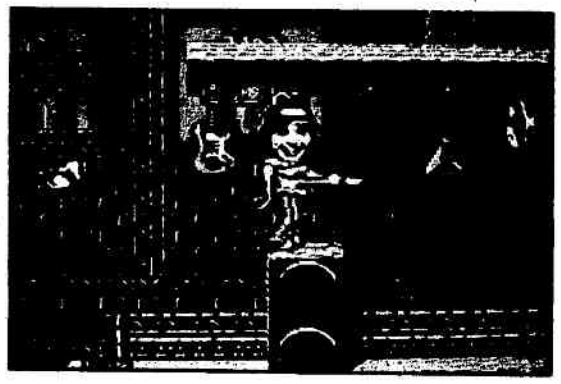
Aí vai um supercódigo que funciona nos jogos *Contra, Lifeforce, Gradius, Nemesis, Tenage Mutant, Ninja Turtles*. Vale a pena tentar em outros jogos. A dica é cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita, B, A, Start.

MEGADRIVE

Out Run2019

Seleção de Estágio

Na tela título mantenha pressionados os botões A, B e C e depois digite Start. Agora é possível escolher a fase desejada.



MASTER SYSTEM

Xenon 2

Encare o Chefe

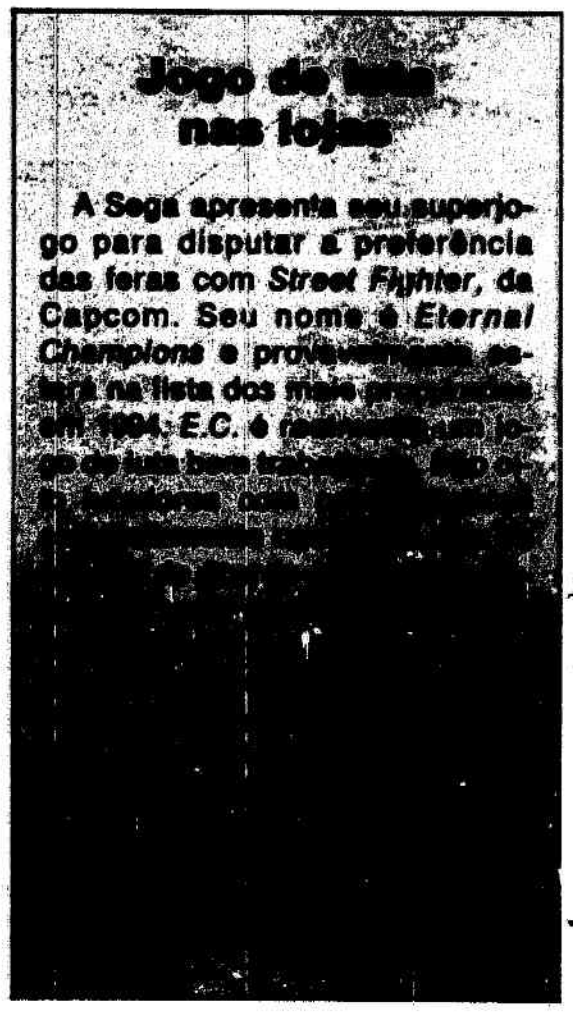
Acerte os chefes do jogo no centro da tela. Fique escondido no topo do lado esquerdo e salte no tempo certo para conseguir êxito.

IBM PC

Legend of Kyrandia

Pegue o punhal

Na segunda fase do jogo, enquanto você estiver procurando as pedras mágicas poderá se deparar com Malcom. Não se mova e preste muita atenção em tudo o que ele disser. Malcom ficará irritado e lhe arremessará um punhal. Não titubeie: pegue-o para não morrer.



Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

GARÇA

Luis Roberto de Souza Queiroz

A garça branca foi quase extinta no começo do século porque os caçadores queriam suas "egreta" — penas longas de enfeite que nascem no dorso da garça na época do acasalamento.

A garça se recuperou, entretanto, porque acabou a moda das mulheres usarem chapéus enfeitados com penas de garça. Além disso, a ave parece não temer o homem. Hoje estes animais cobrem árvores inteiras nas margens do Tietê, nos mangues do Rio e no lago do Jardim Botânico com dezenas de ninhos. E como ninguém mais as incomoda, elas se reproduzem em quantidade.

Tem gente que acusa a garça de acabar com os peixes. Mas não é verdade. Ela só come peixes pequenos e poucos: gosta mesmo é de pererecas, cobras, moluscos e insetos aquáticos. A garça também gosta muito de viajar. Um filhotinho de outra espécie de garça que nasceu na Argentina e recebeu um anel de identificação na perna foi encontrado mais tarde a 3.500 quilômetros de distância, passeando na Amazônia. E essas garças turistas também saem dos Estados Unidos para fazerem ninho na Colômbia.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Garça branca
Nome científico
Casmerodius albus
Quanto mede
88 centímetros
Onde vive
Todas as Américas e Europa
O que faia
Tem um grasnido, "há-tá"
O que come
Peixinhos, grilos, caranguejos, insetos
Filhotes
2, choca os ovos 25 dias

GAMES

Roberto Carnicelli

MEGADRIVE

Jurassic Park

Passwords do nível hard e passwords especial

Fase 1: G21G0036
Fase 2: I21G0038
Fase 3: K21G003A
Fase 4: M21G003C
Fase 5: 021G003E
Especial: FREIHEIT

SUPER NINTENDO

F1 Circus 2

Veja as Race Queens

Na tela menu, precione o botão Select. Você poderá apreciar uma tela com quatro "Race Queens". Experimente vale a pena.

NINTENDO

Dragon Spirit

Seleção de sons e fases

Pressione os botões A, B, cima e reset no controle dois. Surge a mensagem sound test 00. Acione a mesma tela de seleção de estágio com a seqüência (no controle 2): B, cima, cima, B, baixo, baixo, B. Abaixo do 00 do sound test e surgirá opção de escolha de fase.

MASTER SYSTEM

Shinobi

Seleção de Fase

Para selecionar o estágio neste jogo, pressione o botão 1 e depois direcione à esquerda juntamente com o botão 2. agora você não pode mais dizer que não passou da primeira fase.

IBM PC

Contdown

Saindo do 1º quarto do jogo

Para conseguir sair do 1º quarto do jogo, você deverá pegar o copo e prender a barta que está na parede, logo em seguida ofereça-a para o guarda esquisitão que está vigiando a porta. Ele ficará muito agradecido e lhe dará uma faca para você arrombar a janela.

3DO X Jaguar

Até agora não consegui colocar as mãos em nenhum deles mas já obtive várias informações chegadas dos Estados Unidos. Ao que parece, apesar dos 64 bits e o preço acessível (US$ 200) o Jaguar parece não estar agradando ainda. Seus jogos não podem ser comparados aos do Snes. Vamos dar um desconto porque a Atari estava fora de forma. Em compensação o 3DO está vindo com tudo e, apesar do preço (US$ 700), a Panasonic já corria com a [illegible]

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das Revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

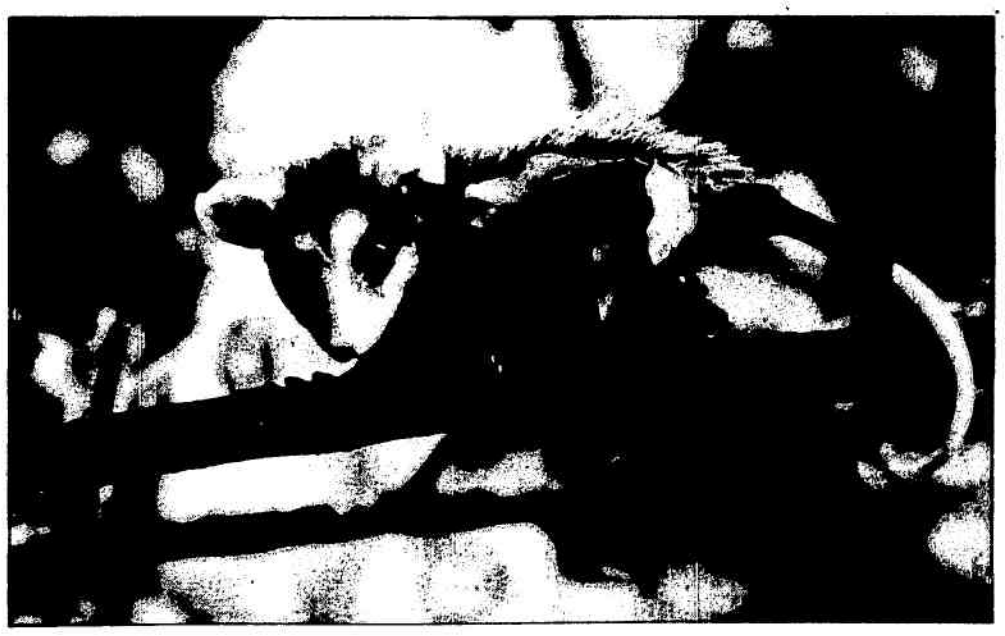
ACAMPAMENTO DE FÉRIAS
CAMPOS DO JORDÃO
6 a 16 anos, c/piscinas, fut., volei, cavalos, passeios, jogos e monitores espec. (011) 887-3517/5249

GAMBÁ

Luis Roberto de Souza Queiroz

O gambá foi o primeiro bicho americano a ser conhecido na Europa. O navegante Vicente Pinzón levou uma fêmea no seu navio, encantado com a bolsa que ela tinha na barriga, onde apareciam as cabeças de vários gambazinhos curiosos. É que nessa época, 1500, os europeus não conheciam o canguru e acharam incrível o marsupial.

Da mesma forma que seus parentes brasileiros, cuíca, mucura, catita, e que os parentes australianos, canguru e walabi, o gambá é marsupial, isto é, não tem o útero completo e por isso sua gestação é muito rápida, 11 a 12 dias, depois dos quais os filhotinhos nascem ainda mal formados, sem olhos, sem pelos, com os dedos incompletos, e sobem pela barriga da mãe, entram na bolsa e se prendem fortemente nas 13 tetinhas que ficam lá dentro. Quando entram na bolsa os filhotinhos tem apenas um centímetro de comprimento, e ficam mais 70 dias lá dentro, até terem tamanho para poderem enfrentar o mundo externo.



Mas como mamãe-gambá tem até 21 filhotes por vez, não dá para todos mamarem e de cada gestação, apenas uns 9 gambazinhos conseguem crescer e se tornar adultos. E daí começam a fazer estrago, porque embora o gambá coma cobras, peixe, passarinhos, ele gosta mesmo é de sangue e quando entra num galinheiro pode matar mais de 10 galinhas numa noite, para beber seu sangue e daí fica estirado, dormindo de barriga cheia, "bêbado como um gambá", diz o caipira, que mata o ladrão a pauladas e depois ainda come sua carne.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Gambá, saruê

Nome científico
Didelphis aurita

Onde vive
Guianas, Venezuela, Brasil, Paraguai

O que come
Tudo, mas gosta mesmo de sangue

Quanto mede
47 cm, mais 37 de rabo

Filhotes
18 a 21, que cria na bolsa

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Super Air Diver

Seleção de fases e mais vida

Na tela título digite: Y, B, A, B, Y, Y, B, A, B, A, B, Y, B e Start (no controle 1). agora use Y e B para selecionar as missões e X e A para escolher o número de vidas.

NINTENDO

Rolling Thunder

10 vidas

Para iniciar o jogo com dez vidas, basta fazer o seguinte na tela de apresentação. Pressione para cima, direita 2x, baixo 3x e 4x para a esquerda, B e A. Boa diversão!

MASTER SYSTEM

Bubble Bobble

Passwords

Fase 130: RYRFZJKA
Fase 140: RYDFYUPFC
Fase 160: 3VJZ56QW
Fase 170: 3VEWWASR
Fase 190: 3VIW7BVZ

MEGADRIVE

Ecco The Dolfin (Sega CD)

Passwords

The lagoon: GBZNTVAG
The ridge wate: UMDJAHBA
The open ocean: CUXMAHBN
Hardwater: KOWFEHBL
The island zone: MWWBBHBO

IBM PC

Legende of Kyrandia

Atravesse o portão do mal

Para conseguir atravessar o portão do castelo de Malcon você precisará utilizar a 4ª magia (invisibilidade) que é conseguida quando se coloca flores no túmulo de sua mãe. Salve o jogo antes, acione a invisibilidade e tente passar pelo portão.

Clay Fighter

Se você quer conhecer um jogo de luta completamente maluco, vá a procura de Clay Fighter. Quem iria imaginar um jogo de luta feito com bonecos de barro digitalizados. A resposta é: Interplay (empresa que fabrica jogos para a Sega e para a Nintendo). Clay Fighter, além de bastante emocionante é também muito engraçado. Você pode escolher entre oito lutadores de barro. Um deles é a reencarnação de Elvis Presley (Blue Suede Goo). CF não é somente um jogo engraçado e possui até uma opção para jogar com maior velocidade (Turbo). Os efeitos sonoros são bastante engraçados e as vozes são digitalizadas.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das Revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

COLÔNIA DE FÉRIAS
BERALTAS-BROTAS/ITU
Tel: 813.1900/210.8391

CISNE

Luis Roberto de S. Queiroz

O cisnezinho nasce com uma penugem cinza sujo, para se esconder melhor dos predadores, e foi por isso que um filhotinho de cisne, sem graça, deu origem à história do "Patinho Feio" — aquela em que um ovo de cisne é chocado por uma pata. Mas com 12 meses o cisne fica inteiramente branco, com imensas asas que lhe dão envergadura de 2,30 metros (envergadura é a medida da ponta de uma asa aberta à ponta de outra), e com aquele pescoço elegante que torna o cisne um símbolo de beleza.

O cisne-macho é capaz de brigar muito para conseguir uma companheira. Ele luta tentando enfiar a cabeça do outro macho dentro da água, e quando consegue se acasalar, fica com aquela fêmea para toda vida. Quando um cisne perde a companheira, é muito difícil escolher outra, fica só mesmo.

O único cisne originário do Brasil é o de pescoço negro, mas no Zoológico há um bando de várias dezenas de cisnes brancos que se acostumaram tanto a São Paulo, que todos os anos fazem ninhos na margem do lago do Zôo, se reproduzem e vivem em liberdade, sem tentar ir embora.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Cisne branco

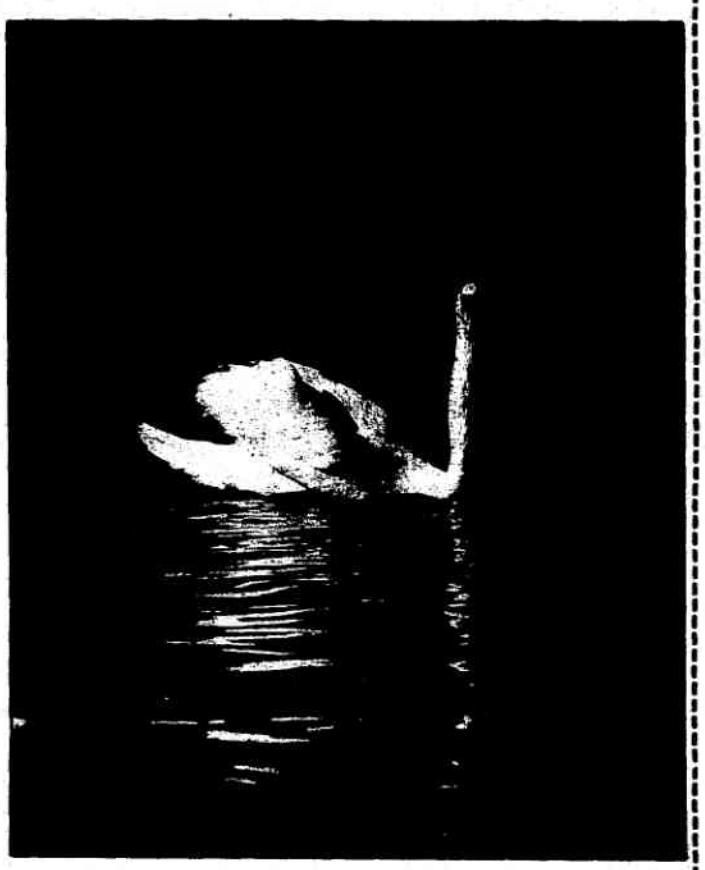
Nome científico
Cygnus olor

Onde vive
Europa e América do Norte

Quanto pesa
De 10 a 20 quilos

O que come
Grãos, folhas, animaizinhos aquáticos

Filhotes
5 a 7 ovos que incuba 5 semanas



GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Slap Shot

Passwords

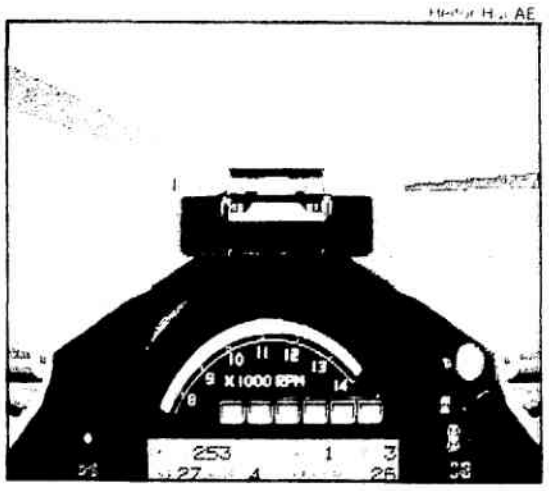
Aí vão várias passwords de várias fases do campeonato:
Partida 1-Q...CYS
Partida 2-Q...FY5.....1
Partida 3-Q..FY5....
Partida 4-Q..HCY52....K
Partida 5-Q..HCY52....K
Partida 6-Q..HFY52....M
Partida 7-Q...BY52....1
Partida 8-Q...DY52...3
Partida 9-Q...GY52....5
Partida 10-Q..HBY52....5Q..H
Partida 11-QHBY52....5Q..H
Partida 12-Q..HDY52....1
Final: Q..HGY52....1

MASTER SYSTEM

Wimbledon

Ganhe 52 pontos

Use a password para ganhar 52 pontos e se tornar o vencedor dos quatro títulos mais importantes: JJIAAHFHI ou EFJDERXHA



IBM PC

World Circuit (VIA MODEM)

Disputa por telefone

Aprenda a configurar o seu micro para aproveitar ao máximo sua disputa por telefone.

Se você tiver um 486 configure "15 frames per second". Se você tiver um 386 abaixo de 33 mhz configure "10 frames por second" e digite a tecla "T" do seu teclado durante o jogo para eliminar as texturas do jogo. Se você tiver um 386 acima de 33 mhz configure simplesmente "10 frames por second". Se você tiver um 286 configure "8 frames por second". Configurando corretamente o jogo você terá o máximo de realismo durante a corrida e ainda eliminará possíveis problemas técnicos durante sua duração.

NINTENDO

Puzznic

Passwords

FASE 2-1: 5C5B
FASE 3-1: FICW
FASE 4-1: FMW3
FASE 5-1: LCBB
FASE 6-1: TI3W
FASE 7-1: TML3
FASE 8-1: WC7B

MEGADRIVE

MC Donald's - Treasure Land

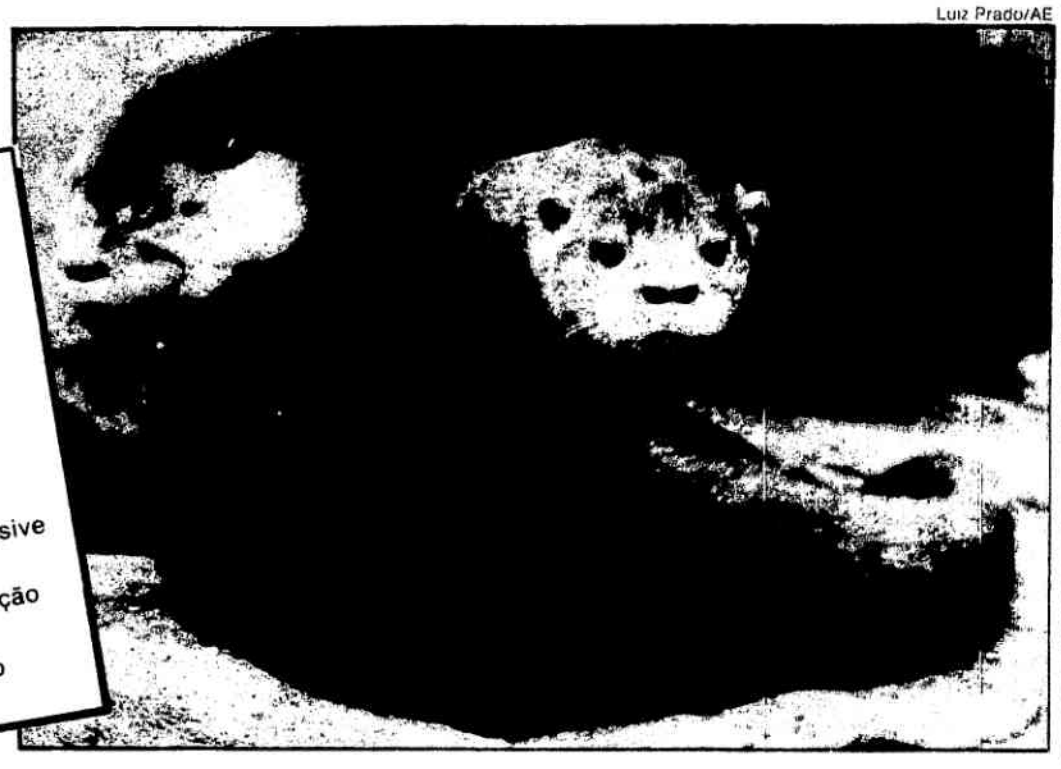
Aventure

Na tela título coloque o cursor em game Start e digite a seqüência: esquerda, direita e prossiga com os botões A, B e C, nessa ordem para conseguir selecionar as fases.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das Revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

LONTRA

Luiz Prado/AE



Luis Roberto de Souza Queiroz

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Lontra

Nome científico
Lutra longicaudis

Quanto mede
1,20 metro

O que come
Peixes e crustáceos

Onde vive
Nas Américas, Brasil inclusive

Filhotes
3, após 65 dias de gestação

O que fala
Emitem silvos como risada curta

A lontra é um carnívoro aquático que nada muito bem, mas quando pequena tem medo da água. Ao contrário dos outros animais, que nascem sabendo por instinto o que devem fazer, as lontrinhas são educadas pela mãe, que as ensina a comer peixe, inclusive mastigando um pouco os pedaços mais duros, antes de passá-los aos filhotes.

Mamãe-lontra segura os filhotes com os dentes, pela cabeça, e leva cada um para o meio do rio, para que aprendam a nadar. As lontrinhas não gostam, porque quando pequenas sua pele ainda não produz a gordura que impermeabiliza os pelos e, se eles encharcam, fica mais difícil boiar. Aos poucos o filhote aprende, mas há tanta coisa a ensinar que durante sete meses as lontrinhas precisam viver junto da mãe, inclusive quando já estão bem grandonas.

A lontra está se tornando muito rara. Sua pele tem alto valor e até os índios do Araguaia caçavam milhares delas para vender a pele. Além disso, a lontra não suporta poluição. Basta um rio ficar poluído que as lontras desaparecem como por milagre.

Games

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Macross

Seleção de Fase

No logo damuse dê 2 voltas no direcional a partir de cima e aperte os botões L, R, L, R. Agora escolha a fase em que deseja começar .

NINTENDO

Dragon Spirit

Seleção de sons e fases

Pressione os botões A, B, Cima e Reset no controle dois. Depois da mensagem sound test 00 acione a mesma tecla de seleção de estágio com a seqüência (no controle 2) B, Cima, Cima, B, Baixo, Baixo, B. Surgirá opção de escolha de fase.

MASTER SYSTEM

Castle of Ilusion

Invencibilidade temporária

São só alguns segundos de glória: pule 16 flechas e fique invencível.

IBM PC

World Circuit (VIA MODEM)

Jogue por telefone

O programa tem uma tela com o modem e o hardware, onde se indica o número telefônico do adversário que deverá estar em "answer" - quando o operador está com seu micro ligado com uma diversão igual a da pessoa que está ao telefone. O telefone do adversário atende e os dois aparecerão na linha de largada aguardando o sinal. A emoção só termina na hora de pagar a conta telefônica.

Heitor Hui/AE

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das Revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

MEGADRIVE

MC Donald's - Treasure Land

Mude o idioma do jogo

Coloque o cursor em "OPTION" e realize a seguinte seqüência: Esquerda, Direita e prossiga digitando os botões A, B e C nessa ordem.

Trilha sonora de games em CD

Tudo que está relacionado com videogames e seus personagens é um bom negócio no Japão. Mas desta vez eles extrapolaram: lançaram CD's de audio com as trilhas sonoras dos jogos de videogame que fazem mais sucesso. Os CD's vêm com várias fotos dos personagens dos jogos, acompanhadas da história de cada um deles. Geralmente são gravados pela NHK, uma das orquestras mais conhecidas por lá e, dependendo do CD, ele pode vir acompanhado de um livro de partituras com arranjo para teclados. Se você estiver interessado, vá a uma loja destas que importam CD's e faça a sua encomenda. Os mais procurados costumam ser Streets of Rage e Actraiser, ambos de autoria de Yuzo Koshiro. O preço está em torno de 45 d[illegible].

Luis Roberto de Souza Queiroz

URUBU

Sujo, mal-cheiroso e vivendo à custa da morte dos outros animais, o urubu é motivo de muitas lendas, mas nem todas verdadeiras. Por comer carne de animais que morreram de doença, ele é acusado de transmitir bactérias e vírus para o gado e as aves, mas isso nunca foi comprovado e não é verdade. É que o suco gástrico do urubu é tão forte que mata todas as bactérias da coisas estragadas que ele come, e por isso suas fezes não contêm micróbios perigosos.

Apesar disso, ninguém gosta do urubu, que é um porcalhão por natureza. Para conquistar a fêmea, ele vomita a comida que comeu e dá de presente para ela. Para se refrescar faz cocô pastoso sobre as próprias pernas. Isto quando não é sugado pela turbina de um avião lá no alto.

Em São Paulo, o urubu está fazendo ninho nos prédios e come restos de sanduíches das lanchonetes, que ele curte muito. Mas em caso de necessidade, volta a planar a 3.000 metros e a usar sua supervisão, que permite focalizar, daquela altura, bichos de até 30 centímetros de comprimento.

Heitor Hui/AE

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Urubu

Nome científico
Coragyps atrtus

O que come
Cadáver, excremento, tartarugas, lixo

Quanto pesa
1,6 quilo

Quanto mede
62 centímetros

O que fala
Um grasnido, "koa, koa"

Onde vive
De Washington, nos EUA, à Patagônia

Reprodução
2 ovos, que incuba 35 dias

GAMES

Roberto Carnicelli

MEGADRIVE

Fifa's International Soccer

Passwords do Brasil

Brasil X Sweden: J**BHKP
Brasil X Marocco: J**BHKP
Brasil X Japan: J**BHRP3F
Brasil X Germany: J**BHZ61T
Brasil X Holand: J**BH461MC

MASTER SYSTEM

Super Cross

Seleção de Fase

Logo na tela de apresentação digite a seqüência: cima, baixo, esquerda, direita. Em seguida você verá um número do lado da tela, ele indicará a fase em que você vai jogar.

IBM PC

Legend of Kyrandia

Recupere suas coisas

Ao sair da caverna você encontrará uma maçã. Guarde-a sem morder porque você precisará entregá-la ao fauno que mora dentro da árvore para que ele devolva seus pertences.

NINTENDO

Gi Joe

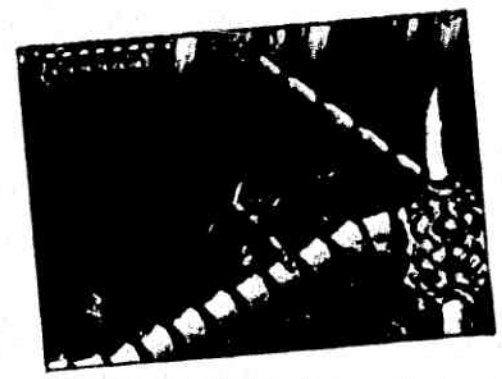
Passwords

Passeie pelo jogo.
Fase 2: PSGN5XRZ4
Fase 3: 3ZDX9Z0X1
Fase 4: N3GGN3BGB
Fase 5: 5399N5XG2
Fase 6: 5ZD3NN£X5

SUPER NINTENDO

Actraiser 2

Passwords



Conheça outras fases do jogo. As passwords não estão em seqüência.
1 — XZKCZBZMWYHC
2 — JCLDXVTXTMCT
3 — MLWKBPZWYJCW
4 — MLWDXVXCBWW2
5 — MWWSPDZSWPSW
6 — MFCLSYMXWKTD

Raytracing no Videogame

Os videogames vão ficar mais emocionantes este ano. Primeiro foi o 3DO depois o Jaguar e, agora, o SNES poderá contar com imagens em Raytracing. É um efeito obtido por cálculos matemáticos e que atribui aos gráficos, texturas, sombras e reflexos próprios dos gráficos tridimensionais vistos nas vinhetas de tevê. Com eles, os vidros do desenho de um carro poderão refletir os pontos de luz que incidirem sobre o mesmo, a fumaça expelida de um escapamento terá transparência, e qualquer outra textura poderá ser sintetizada através deste recurso. O primeiro jogo de SNES a ser lançado com efeito de Raytracing é o RISE OF THE ROBOTS, um jogo de luta de robôs no estilo Heavy Nova.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das Revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

ORANGOTANGO

Luis Roberto de Souza Queiroz

O orangotango é um dos macacos sem rabo do mesmo ramo do homem, e é tão parecido conosco que seu nome, "orang-utang" para os nativos de Sumatra quer dizer justamente "homem-da-floresta". Apesar de ser parecido conosco, esse macacão ruivo — seu pelo é avermelhado — tem sido tão caçado que já desapareceu da Índia, da China, e só sobrevive nas ilhas de Sumatra e Bornéu.

O olhar triste do orangotango e a gordura que se acumula sob a pele do rosto lhe dá uma aparência muito humana. Ele é inteligente. Outro dia, um orangotango de um Zoológico debulhou milho e fez uma trilha de milho do pátio até sua jaula, para atrair uma galinha que, depois, ele comeu. É prova de muita inteligência.

O orangotango está desaparecendo porque a mortalidade infantil na mata é grande: 40% dos filhotes morrem. Além disso, no cativeiro ele pega gripe, pneumonia e tuberculose do homem, e não resiste muito. E com todo esforço dos zoólogos, os 300 orangotangos que existem em cativeiro só produzem uns 5 filhotes por ano, muito pouco para salvar a espécie.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Orangotango

Nome científico
Pongo pygmagus

Quanto mede
1,50 metro

Quanto pesa
Até 100 quilos

O que come
Frutas, cascas, folhas, ovos

Onde vive
Florestas da Sumatra e Bornéu

Filhotes
Um, depois de 8 meses de gestação

GAMES

Roberto Carnicelli

NINTENDO

Fire Nice

Níveis Escondidos

Após terminar o jogo há uma maneira de acessar fases secretas. Depois da palavra "The End", volte para a tela título, pressione e mantenha o botão Select e digite B dez vezes. Uma nova tela surgirá e você poderá jogar em novas fases. Com este truque você terá também o sound test do jogo e pode ainda escolher a fase anterior.

MEGADRIVE

Crue Ball

Seleção de Fase

Vá ao Music Demo e escolha a música do level 6. Pressione A, C, A, B e comece o jogo. Pause-o. Agora basta digitar: cima + B para avançar fase ou Baixo + B para voltar a fase.

IBM PC

Thel Hand of Fate

A encarnação

Ao encontrar um fantasma próximo a um monte de feno, ele lhe dirá que está precisando de um corpo bem grande , abra uma garafa para poder levá-lo com você e solte-o próximo ao espantalho.

SUPER NINTENDO

Fatal Fury 2

Champion Edition

Durante o logo "TAKARA" digite: B, A, X, Y, cima, esquerda, baixo, direita, L, R. Você terá a confirmação da dica quando ouvir Terry dizer "Okay!!" Agora basta usar e abusar dos quatro mestres do jogo.

MASTER SYSTEM

Universal Soldier

Passwords

2ª Fase: CHSGM
3ª Fase: MKSNS
4ª Fase: SGGBY
5ª Fase: JLGPH
6ª Fase: JDRSD
7ª Fase: PKSND
8ª fase: CWBPM
9ª Fase: SFTNP

VIRTUA FIGHTER

A SEGA está revolucionando os fliperamas do mundo inteiro com o VIRTUA FIGHTER, que já está disputando o recorde de fichas vendidas para jogos de luta com MORTAL KOMBAT 2. O grande barato em VF são seus gráficos poligonais, que além de bem trabalhados, dão aos personagens leveza e realismo. Ganha quem no-cautear o inimigo, conservar mais energia ou empurrar o adversário para fora do ringue mais rápido. Com esta novidade nos jogos de luta, os jogadores deverão ficar bem mais atentos a partida, para conseguirem um bom resultado. Não ha previsões de chegada deste jogo no Brasil, mas está a caminho.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das Revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

Vidal Cavalcanti/AE

Luis Roberto de Souza Queiroz

CARACARÁ

Esse gaviãozinho é chamado de carcará em São Paulo, mas o nome dele é caracará. Tem cara de mau por causa do seu bico adunco, é um dos moradores mais antigos do nosso continente, pois fósseis dos seus antepassados que viveram no Terciário, há 15 milhões de anos, foram encontrados na Patagônia. Mas a vida moderna é muito mais fácil e divertida para o caracará, que acha uma boa a presença do homem que, sem querer, lhe garante alimento.

O caracará aprendeu a andar atrás dos tratores que aram a terra, porque eles desenterram muitas minhocas que o gavião vai comendo. Aprendeu também a esgravatar a terra das roças, como galinha, para comer sementes de feijão e amendoim. Basta uma queimada que o caracará aparece em seguida, para caçar os ratos, lagartos e cobras que fogem do fogo. Isso é tão comum, que há uma lenda, no Ceará, de que o caracará joga gravetos acesos nos campos para incendiá-los.

Os "coureiros" do Mato Grosso também ajudaram o caracará. Eles matavam milhares de jacarés, pegavam as peles e deixavam a carne, que o gavião pegava para alimentar os filhotes. Nasceu tanto caracará que mais tarde, quando a matança dos jacarés acabou, os gaviões passaram a atacar o ninho dos colhereiros para roubar filhotes, quebrando o equilíbrio ecológico.

Comida
Lagartos, cobras, minhocas, animais mortos, frutas

Quando nasce
35 cm de altura, 120 cm de envergadura

O que fala
rak,rak,rak-raa, que o povo entende como "caracará"

Onde vive
Da Flórida (EUA) à Terra do Fogo (Chile)

Filhotes
Põe 3 ovos, que choca 28 dias

GAMES

Roberto Carnicelli

MEGADRIVE

Airton Senna Super Monaco GP2

Hang On

Entre no championship level master. Para isto coloque o nome Hang On, vá para a corrida sem rival, dê *retire* na volta de colocação e na corrida. Saia do jogo e dê *reset*. Entre no *Free Pratctice Mode*, escolha a pista image trainning e use A, baixo, e A.

SUPER NINTENDO

Putty Moon

Geléia Infinita

Para conseguir vida infinita, pause o jogo e digite R,A,L,L,Y. Caso você queira selecionar fases, basta utilizar a dica anterior e pressionar Select.

NINTENDO

Thunderbirds

Tela de opções

Durante a demonstração do jogo pressione o direcional para a diagonal superior direita e resete o jogo. Quando a tela retornar, pressione A, B e Select simultaneamente. Agora você poderá alterar alguns parâmetros do jogo.

IBM PC

The Hand of Fate

Faça Mostarda

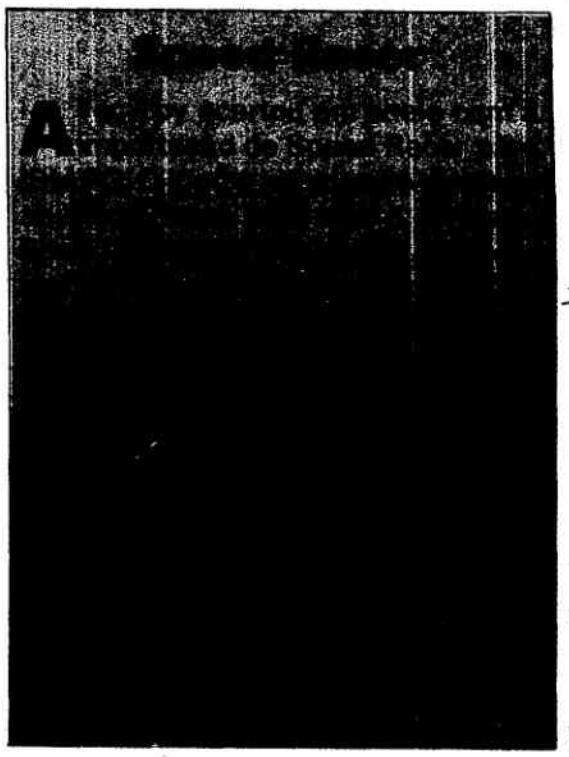
Para produzir mostarda pegue um rabanete coloque-o no moinho, retire-o com o prato que você roubou do dragão do fazendeiro e misture um pouco de vinagre.

MASTER SYSTEM

R-Type

Super Sound Test

Para ouvir todos os sons do jogo, basta girar o botão direcional em 360º durante a tela de créditos do continue.



Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das Revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

PAVÃO

Luis Roberto de Souza Queiroz

A beleza da cauda colorida do pavão, que sempre encantou o homem, fez com que há 4.000 anos os mercadores espalhassem essa ave da Índia pelo mundo. No Egito dos faraós o pavão já era ave doméstica, e os imperadores chineses gostavam de comer língua de pavão, mas nem por isso a ave ficou rara, porque ela se reproduz bem em cativeiro.

O pavão gosta de viver em grupos de até cinco pavões e quando o macho quer conquistar a fêmea, vira as costas para ela e abre a cauda. A fêmea precisa dar a volta no companheiro para ver se a cauda é bonita. Ele mais que depressa vira as costas de novo e ela volta a correr para a frente dele, até cansarem do namoro e acasalarem.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Pavão, pavão real

Nome científico
Pavo cristalus

Quanto mede
1,5 a 2 m, incluindo a cauda

O que come
Sementes, frutas, formigas, cobras

Onde vive
Índia e Sri Lanka

Reprodução
3 a 5 ovos, que incuba 28 dias

Clóvis Cranchi Sobrinho/AE

Mas o interessante é que o que parece a cauda colorida do pavão não é cauda no duro. As penas coloridas são as coberturas caudais. A cauda de verdade, sem cor, fica por baixo e serve apenas como armação para manter esse falso rabo em pé.

Na Índia, o pavão é muito respeitado e até identificado como um disfarce do deus Krishna. Os hindús acham isso porque o pavão come as cobras venenosas, inclusive as najas, perigosas para o homem. E o pavão também costuma dar gritos muito fortes quando um tigre ou leopardo se aproxima, e com isso já salvou a vida de muita gente.

GAMES

Roberto Carnicelli

Contos de Fadas no PC

Se você conhece *Legend of Kyrandia* e gosta deste estilo de jogo vão aí mais duas opções para você curtir. Uma delas é *The Hand of Fate*, continuação de *Legend of Kyrandia*. A outra é *Simon the Sorcerer*, que também é um conto de fadas. *Hand of Fate* tem os mesmos personagens de *LK*, mas nesta versão você será a maga Zanthia em vez de Brandon, o jovem príncipe. Os gráficos dos dois jogos estão impecáveis, e a trilha sonora também está caprichada. Ambos requerem uma boa compreensão do inglês e bastante criatividade. A diversão dos jogos fica por conta das aventuras dos protagonistas. The Hand of Fate e Simon de Sorcerer não estão a venda no mercado brasileiro, mas podem ser encomendados em lojas especializadas por US$ 60.

MEGADRIVE

Dr. Robotniks Bean Mean Machine

Passwords do hardest mode

2ª fase: verde, cinza, amarelo, amarelo.
3ª fase: amarelo, cinza, amarelo, cinza.
4ª fase: azul, verde, cinza, azul.
5ª fase: vermelho, roxo, verde, verde.
13ª fase: estrela, cinza, roxo, estrela

MASTER SYSTEM

Homem Aranha

Fique no Escuro

Jogando no level *difficult* ou *nightmare*. Em qualquer um deles você poderá quebrar as lâmpadas do armazém para se enconder dos inimigos no escuro.

IBM PC

The Hand of Fate

Lizard Tears

Para conseguir as *lizard tears* (lágrimas de dragão), você deverá roubar o prato de comida do dragão vermelho que se encontra na porta da casa do fazendeiro.

SUPER NINTENDO

Super Turrican

Dolby

Se você desejar ouvir a trilha sonora deste jogo em Dolby System, vá para o option Mode e selecione *Exit*. Mantenha pressionados I,R,X e A, e digite Start. Você verá o Sound Test.

NINTENDO

Batman Returns

Passwords e invencibilidade

Códigos que o deixarão imune a socos e tiros inimigos. Selecionar a fase do jogo que mais lhe agradar.
4-1:199D 14 BBBB 15
4-2:199Y 14 BBBB 14
4-3:199Z 14 BBBB 13
5-1:199* 14 BBBB 89
5-2:1991 14 BBBB 66
6-1:1992 14 BBBB 21
6-2:1993 14 BBBB 64

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das Revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

CANGURU

Luis Roberto de Souza Queiroz

Parente do gambá e da cuica, o canguru é um animal simpático e estranho, até no nome. Kangooroo, em aborígene australiano, significa "não sei".

Sociável, uma vez que vive em bandos de 5 a 20 animais, o canguru é um grande corredor. Faz até 48 km por hora, dá saltos de 13 metros, usando as pernas e a forte cauda para dar impulso e consegue passar três meses sem beber água.

O inimigo do canguru é a mosca da areia, que ataca sua vista e pode cegá-lo. Mas o homem também já o perseguiu muito por causa do couro. Até que o animal foi protegido e se reproduziu tanto que hoje o Governo da Austrália define quantos podem ser mortos por ano, para manter a população da espécie.

Os marsupiais como o canguru não têm o útero completo e por isso o filhote nasce minúsculo e imperfeito. Entram na bolsa da mãe e se fixam numa teta para terminarem sua formação, que pode demorar até um ano, mas nos últimos meses o canguruzinho já sai da bolsa para espiar o mundo, mas volta logo para o abrigo, assim que vê algum perigo.

games

SUPER NINTENDO

Super Empire Strikes Back

Sound Test, 7 créditos e modo gráfico

Em qualquer fase do jogo, pressione e segure: Y, B, X, A, Baixo e Start. Com isto você entrará na tela de Sound Test: escolha a música e digite Start para voltar à fase. Depois de usar o truque várias vezes, as mensagens revelarão os dois códigos. O primeiro é para "rotacionar" o título Start Wars: Y, Y, Y, Y (a direção é escolhida com L e R). Para obter sete créditos utilize X, Y, A, B, X, X.

NINTENDO

Thunderbirds

Tela de opções

Durante a demonstração do jogo pressione o direcional para a diagonal superior direita e resete o jogo. Quando a tela retornar, pressione A, B e Select simultaneamente. Agora você poderá alterar alguns parâmetros do jogo.

MEGADRIVE

Dr Robotniks Bean Mean Machine

Passwords para o modo hardest

2º fase: Verde, Cinza, Amarelo, Amarelo.
3º fase: Amarelo, Cinza, Roxo, Cinza.
4º fase: Azul, Verde, Cinza, Azul.
5º fase: Vermelho, Roxo, Verde, Verde.
6º fase: Amarelo, Amarelo, Cinza, Verde.
7º fase: Roxo, Cinza, Azul, Azul.

Roberto Carnicelli

MASTER SYSTEM

Última IV

Como achar o Mandrake

Vá para a latitude DG e longitude LG, espere as duas ficarem cheias e utilize o Search.

IBM PC

Speed Racer

Começando com mais grana

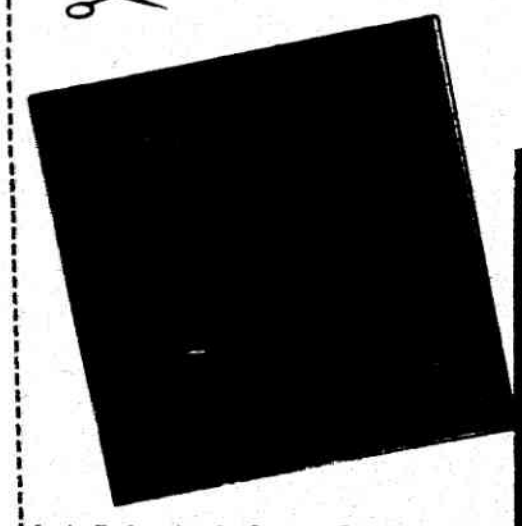
Para você começar o jogo com seu carro bem equipado, você precisará entrar com o nome do criador do jogo na tela em que você entre com seu nome.

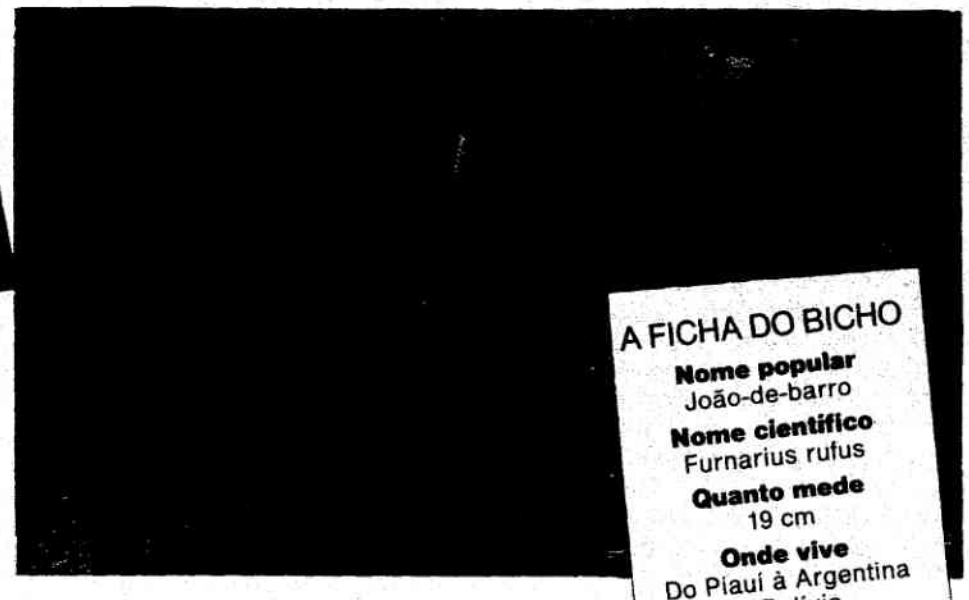
Street Fighter II Original para IBM PC

Street Fighter 2 Champion Edition para IBM PC chegou. A indústria do software pirata já havia soltado por aí uma versão de Street Fighter de fundo de quintal muito mal acabada. A Capcom, detentora dos direitos autorais do jogo, acaba de lançar oficialmente o Street Fighter II Champion Edition para IBM PC, com tudo que os outros videogames oferecem de bom e mais: na compra do jogo — que custa US$ 74,00 — você recebe junto um Super Screen Saver de Street Fighter II com todos os seus personagens prediletos. Screen Saver é um programa de computador que visa preservar o seu monitor enquanto você está com o micro ligado mas não o está utilizando, através de animações que aparecem na tela durante este período.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das Revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural.

JOÃO-DE-BARRO





Luis Roberto de Souza Queiroz

A casinha feita de palha misturada com lama, do joão-de-barro, tornou esse passarinho um dos mais conhecidos da América do Sul. Os argentinos o elegeram a ave-símbolo do seu País. Várias lendas se espalharam a respeito da avezinha que é até sem graça, pequena e cor de terra.

Os índios caxiuanás dizem que foi o joão-de-barro que os ensinou a fazer panelas de barro. Os caipiras juram que a ave respeita o domingo, dia em que não trabalha na construção do ninho. Há quem diga também que quando a fêmea namora outro macho, é emparedada viva dentro do ninho. Mas tudo isso é lenda, não corresponde à verdade.

A história verdadeira do joão-de-barro é que macho e fêmea trabalham juntos na construção do ninho, que geralmente leva 18 dias para ficar pronto. Mas se estiver chovendo e houver muito barro disponível, o casal é capaz de fazer outro ninho e no mesmo ano cria duas ninhadas, uma depois da outra, cada uma em um dos ninhos.

O ninho tem a porta alta para a ave entrar sem se abaixar. A casa tem dois cômodos, mas só a fêmea dorme no quarto forrado com palha, algodão e onde cria os filhotes. Mas às vezes um periquito verde, o tuim, rouba o ninho do joão-de-barro que, com um bico mais fraco, não consegue expulsar o invasor e tem de fazer outro ninho.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
João-de-barro

Nome científico
Furnarius rufus

Quanto mede
19 cm

Onde vive
Do Piauí à Argentina e Bolívia

O que come
Gafanhotos, formigas, besouros

O que fala
Kri-kri-kri

Reprodução
3 a 4 ovos

GAMES

Roberto Canicelli

SUPER NINTENDO

Wing Commander: The Secret Missions

Menu de opções secreto

Durante a exibição de tela-título, usando o controle 2, pressione simultâneamente os botões: L e R, Select e Start. Este código torna possível escolher suas missões e outras características do jogo.

MASTER SYSTEM

Secret Commando

Continue

Se você quer ultrapassar a fase no modo para dois jogadores, pressione o direcional para baixo e altere para a esquerda e direita também no direcional para ter a opção continue.

IBM PC

Prince of Persia 2

Vários truques

Para você iniciar o jogo digite PRINCE YIPPEEY YAHOO. Deste modo você estará ativando as dicas que vêm a seguir:
F2- Ao ser digitado você verá as coordenadas de sua posição
F6- Mostra a linha dos seus movimentos
K- Mata qualquer inimigo na tela
Shift B- Elimina o cenário
Shift I- Inverte a tela
Shift K- Elimina uma garrafa de energia
Shift R- Mostra o número da sala em que você está
Shift T- Dá uma garrafa de energia

MEGADRIVE

Dr Robotniks Bean Mean Machine

Mais passwords para o modo hard

8º fase: cinza, amarelo, estrela, amarelo.
9º fase: roxo, azul, azul, verde.
10º fase: cinza, verde, vermelho, amarelo.
11º fase: azul, amarelo, amarelo, estrela.
12º fase: estrela, cinza, roxo, estrela.

NINTENDO

Nes Play Action Football

Fim do Campeonato

Digite: B7H5DS5FC ou OIG9DQT5C8 para jogar na final do Power Bowl entre São Francisco e Miami ou São Francisco e Chicago, respectivamente.

Atenção Sonic Maniacos!

A Tec Toy acaba de lançar o Sonic III para Megadrive. Com o dobro da memória de sua versão anterior, este cartucho promete efeitos tridimensionais inéditos e gráficos ainda mais detalhados. A versão três de Sonic possui seis fases, bem maiores e mais complexas do que as anteriores, permanecendo com a fase de bônus ao coletar 50 anéis. O que realmente chama a atenção é a inclusão de um modo de corrida no qual você disputa contra um adversário em provas contra o tempo. Como se não bastasse SIII permite gravar até seis partidas diferentes.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e das revistas Supergame e Gamepower, da editora Nova Cultural

Agliberto Lima/AE

GIRAFA

Luis Roberto de Souza Queiroz

O longo pescoço da girafa permite que ela coma as copas das árvores, que nenhum outro herbívoro alcança. E é por contar com essa "reserva particular" de comida que, mesmo na seca mais brava, quando elefantes e rinocerontes estão magrinhos, a girafa continua sempre bem nutrida, bonita e de pêlo brilhante.

Mas se o pescoção ajuda a girafa, exige também um enorme coração para levar o sangue até lá em cima na cabeça. O coração da girafa pesa 11 quilos e tem paredes com 8 centímetros de espessura. E a altura da girafa acaba sendo um risco, porque se ela deita, é muito complicado e demorado ficar em pé de novo. Por isso, até para ter girafinhas a girafa fica em pé. Quem não gosta nada disso é o filhote, que vem ao mundo levando um tombo de 1,50 metro de altura, direto no chão.

As girafas gostam de viver em bando e quando ficam paradas, cada uma olha para um lado diferente para ver se tem leão na vizinhança. E é bonito ver as girafas pastando, sempre com um bando de passarinhos encarapitado nas costas, catando e comendo carrapatos.

Enquanto isso a girafa vai enrolando a língua de 40 centímetros nas folhas das acácias — um tipo de árvore espinhuda — e mastigando com gosto tanto as folhas como os espinhos aguçados de três centímetros, que não conseguem furar sua língua. Nem as temíveis formigas de mordedura que vivem nestas árvores e conseguem furar a língua da girafa.

A girafa gosta tanto das folhas das acácias que com apenas dez dias de idade as girafinhas já interrompem a mamada de vez em quando, para petiscar uma ou outra folhinha bem tenra, com formiga e tudo.

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Rock'n Roll Racing

Jogue como o viking

Na tela de seleção do herói, direcione para cima e digite os botões L, R e Select ao mesmo tempo. Espere o viking aparecer e mande ver.

NINTENDO

Dragon Spirit

Seleção de sons e fases

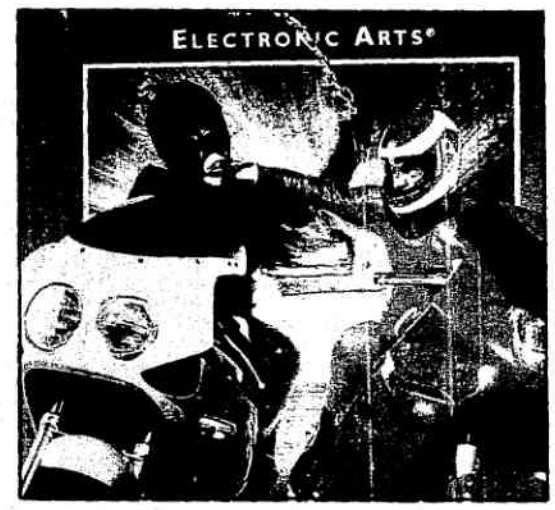
Pressione os botões A, B, cima e Reset no controle 2: surgirá a mensagem sound test 00. Acione a mesma tela de seleção de estágio com a seqüência (no controle 2): B, cima, cima, B, baixo, baixo, B. Abaixo do 00 do sound test surgirá opção de escolha de fase.

IBM PC

Populous

Fase 999

Para ir diretamente para a fase 999 e provar que você é realmente um deus, você só precisará escrever na tela de passwords *KILUSPAL*. Se você ainda não se familiarizou com o jogo é bom começar pela fase 1, pois na 999 você não terá tempo para aprender nada.



MEGADRIVE

Road Rash 2

Grana Fácil

Com a password *WILD THING EBC-91VOD*, você ganha uma máquina secreta e a bagatela de 300 dólares, sendo que 250 em grana.

MASTER SYSTEM

Power Strike

Ganhe dez vidas

Na tela de apresentação use ⬇ ➡ ⬇ ⬇ ⬅ ➡ ⬆ ➡ e o botão 1 duas vezes.

Consumer Eletronic Show no Brasil

Todos os fanáticos por videogames já devem ter ouvido falar da CES, a maior feira de videogames e eletrônica do mundo, realizada duas vezes por ano em Las Vegas. O Brasil pode não ter conseguido ser a sede da Copa do Mundo, mas já está confirmado que a CES estará no Brasil, na semana de 3 a 7 de agosto. São Paulo será a única cidade do mundo a receber tal evento, além de Las Vegas.

Não se sabe ao certo quais as grandes empresas que participarão do evento, mas a SEGA e a NINTENDO não costumam ficar de fora em feiras como esta. Só para se ter uma idéia, a expectativa das revistas especializadas é de que se possa fazer um test drive em consoles com o SATURN ou PROJRCT REALITY. O dia 3 de agosto está um pouco longe, mas quem curte a área pode se preparar para ver tudo que rola no mundo da Informática e da Eletrônica.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e das revistas Supergame e Gamepower, da editora Nova Cultural

PÁSSARO DODÔ

Luis Roberto de Souza Queiroz

O Dodô, um estranho pássaro desajeitado parente das pombas, mas do tamanho de um peru, é considerado o símbolo dos animais extintos pelo homem.

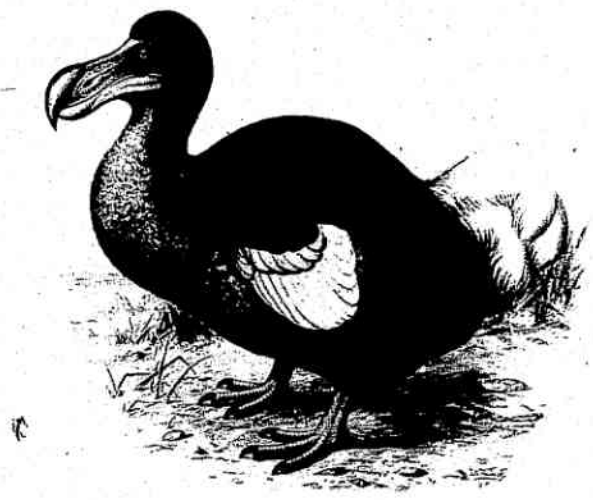
A história dessa ave é triste. O Dodô vivia muito bem nas ilhas Mascarenhas, no Oceano Índico, onde o homem não tinha chegado. Sem inimigos, não precisava voar e suas asas ficaram pequeninas, a cauda encolheu e acabou sendo um simples tufo de penas, quase um leque, sem função.

Em 1.500, porém, as caravelas portuguesas chegaram às ilhas levando ratos, que começaram á comer o único ôvo que "mamãe-dodô" punha a cada ano. Mais tarde os cães, gatos e porcos ajudaram o homem a extinguir 60 espécies animais da região.

O Dodô não fugia do homem e cada vez que um pássaro gritava, ao ser atacado, os outros acudiam para ajudar e eram mortos também. É que esse pássaro não fugia do homem e nem o agredia. E o problema do Dodô é que sua carne era boa. Era tão gorda que, segundo um viajante, "basta matar uns quatro para alimentar 100 pessoas". E marinheiros ingleses se vangloriavam de num único dia, matar 200 dodôs, a pauladas e pedradas.

Levado como curiosidade para a Europa, o Dodô morria porque se recusava a beber e a comer. Nas ilhas, o último Dodô de Mauricius, o mais conhecido, morreu em 1681. O Dodô solitário, da ilha Rodrigues, deixou de existir em 1790, e o da ilha Reunião desapareceu em 1746, todos eles extintos por culpa do homem.

Hoje, restam do Dodô uma cabeça no museu de Oxford, um pé no Museu Britânico e outra cabeça, em Copenhagen.



A FICHA DO BICHO

Nome popular
Pássaro dodô

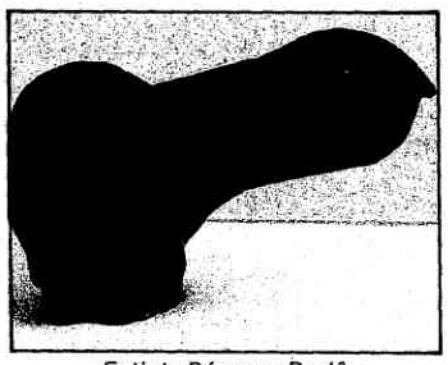
Nome científico
Raphus cucullatus

Quanto mede
75 cm

Onde vive
Não vive mais, está extinto

Quanto vive
Não se sabe

Filhotes
Punha um ôvo só, uma vez por ano



Extinto Pássaro Dodô: exposição de sua cabeça no museu de Oxford

GAMES

Roberto Carnicelli

MEGADRIVE

Roling Thunder 3

Passwords

The Factory - AKBOP
Highway - SHEPC
Las Vegas night - FXJOA
Dread's Building - AJBOS
The pacific - AEAOX
Castle of Dread's - HJHZB

MASTER SYSTEM

Strider

Seleção de fase

Para começar onde quiser, digite, na tela de apresentação: 1+2 e ⬆ na 2ª fase, ⬇ na 3ª fase, ➡ na 4ª fase e ⬅ na 5ª fase.

IBM PC

Galactix

Técnica de defesa

Preste bastante atenção nos objetos que caem da tela pois nem todos irão lhe tirar energia. Muitas vezes você desvia de um fragmento que não irá lhe tirar energia para ser atingido por uma bomba. Nas fases em que aparecem vários asteróides, atire bombas para passar sem dificuldade.

SUPER NINTENDO

Rocky Roddent

Continues infinitos

Enquanto Rocky estiver correndo em torno da tela-título, utilize o código: Y, R, A, B, A. Você poderá ver então uma nova tela de opções. Tudo o que você tem a fazer é levar o cursor nos continues e deixar no 7. Dessa maneira eles se tornarão infinitos.

NINTENDO

Jack Chan's action

Seleção de fase e 99 vidas

Comece o jogo e deixe seu jogador morrer. Quando aparecer 5 continues na tela digite: cima, cima, baixo, baixo, cima, baixo, B, A, Start no controle 2. Se você realizou os movimentos com precisão, aparecerá um número perto da palavra Start. Agora utilize o direcional para cima e para baixo para mudar de fase. Digite o botão B no controle 2 para obter 99 vidas, mudando os 5 continues.

Você ainda vai ter um 3DO

Desde o seu lançamento, 3DO tem ganhado espaço no mercado mundial. Talvez pela inovação, talvez pela credibilidade da Panasonic, mas uma coisa é certa: se o que faltava à consagração deste console era a disposição de jogos mais emocionantes, a Capcom (softwarehouse que projetou Streete Fighter II) já esta planejando produzir jogos no formato 3DO. Só para se ter uma idéia, imagine jogar super Street Fighter na sua casa com qualidade gráfica e sonora superior ao do fliperama. E não pense que a coisa fica por aí: a Sanyo já está produzindo o seu 3DO compatível. Ao que parece, o futuro do videogame já está traçado por mais cinco anos e agora só nos resta a esperança de poder comprar um 3DO por US$ 300.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e das Revistas *Supergame* e *Gamepower*, da editora Nova Cultural

PANDA

Luis Roberto de Souza Queiroz

O urso panda ficou um dos animais mais conhecidos do mundo quando as entidades que lutam pelos animais ameaçados o escolheram para símbolo dos bichos que podem desaparecer. Ele foi escolhido porque é muito simpático, com aquele jeitão de urso de pelúcia branco e preto. Além disso, no mundo inteiro não existem hoje mais do que uns 200 pandas e é provável que desapareça efetivamente.

Mas apesar de tão falado hoje em dia, a existência do panda só foi divulgada entre nós no século passado, quando um padre francês descreveu duas peles desse bicho, que tinha visto na China. E até hoje não se sabe muito sobre o panda, um bicho arisco, muito bravo quando é atacado e que passa a maior parte da vida comendo. É que comida de panda é broto de bambu, um alimento pouco nutritivo e por isso o panda tem de comer muito, passa 12 horas do dia mastigando o bambu, com talos e tudo. Ele consegue fazer isso porque tem os músculos maxilares muito desenvolvidos e por isso tem a cara gorducha que o torna tão simpático.

O desapareciamento do panda não é fruto da caça, mas sim da destruição dos bambuzais, substituídos por plantações de comida para o homem e com isso o panda fica mais raro. Mesmo em Zoológico é difícil uma panda ter filhote. Pelo menos num caso a ursa desnaturada sentou em cima do filhotinho de dois quilos, que acabou morrendo. Apesar desses problemas, porém, tem muita gente empenhada em salvar o panda, mas infelizmente não há muita esperança de que isso seja possível.

Games

Roberto Carnicelli

MEGADRIVE

Out of this world

Passwords

1ª fase: LDKD
2ª fase: HTDC
3ª fase: CLLD
4ª fase: LBKG
5ª fase: XDDJ
6ª fase: BFLX
7ª fase: BRTD
8ª fase: TFBB
9ª fase: TXHF
10ª fase: CKJL
11ª fase: LFCK

Jogos de PC nos videogames

Se você está pretendendo vender seus videogames para comprar um computador só por causa da qualidade dos seus jogos, esqueça. A nova tendência para jogos CD é simplesmente o relançamento de clássicos de sucesso para os computadores para videogames que possuam o formato CD. Só para ilustrar, o inesquecível Indiana Jones Fate of Atlantis será lançado ainda este ano para o Sega CD. Jurassic Park, embora não tivesse uma versão anterior em PC possui a linguagem própria dos adventures de computador. Não custa nada esperar mais um pouco. Afinal de contas, um PC não é um videogame e para que ele funcione como tal, você terá que gastar um boa grana.

SUPER NINTENDO

Combatribes

Inicie com 30 vidas

Ao começar, espere a tela "Game Over" surgir e, no controle 2, deixe apertados, ao mesmo tempo L, R e Select. Então, vá para a tela de opções e mude os créditos para 30.

NINTENDO

Thunderbirds

Tela de opções

Durante a demonstração do jogo, pressione o direcional para a diagonal superior direita e resete o jogo. Quando a tela retornar, pressione A, B, e Select simultaneamente. Agora você poderá alterar alguns parâmetros do jogo.

MASTER SYSTEM

Wimbledon

Ganhe 52 pontos

Com esta password você ganhará 52 pontos e será o vencedor dos quatro títulos mais importantes do jogo: JJLAAHFHI ou EFJDERXHA.

IBM PC

The dagger of Amon Ra

Rua livre

Para não perder o jogo logo no início, salve-o sempre que entrar ou sair de uma sala e, sempre que você tiver de atravessar uma rua, mude o seu cursor para o formato de um olho e olhe para os dois lados, aguardando a mensagem de "rua livre", antes de atravessar.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.

ARARINHA AZUL

Luis Roberto de Souza Queiroz

A ararinha azul é considerada a espécie mais ameaçada do mundo, pois só uma dessas aves ainda vive em liberdade, na região de Curuçá, divisa da Bahia com o Piauí. E por não ter mais companheiros de sua espécie, a ararinha passou a viver com uma arara maracanã, que é de outra espécie. Há anos as duas aves percorrem os campos de palmeiras buriti, sob observação atenta dos especialistas que vêm do mundo inteiro para ver o animal raríssimo.

Em cativeiro, existem umas 15 ararinhas azuis no mundo inteiro, mas apenas um criador das Filipinas consegue filhotes todo ano. Mas o Ibama resolveu reunir as aves do Brasil para formar casais. Juntou os quatro que estavam no Zoológico de São Paulo com outro de Recife e mais um de um criador particular de São Paulo. Das 69 espécies de araras, papagaios e periquitos do Brasil, só 39 foram criadas em cativeiro. É que a lei brasileira, feita por ecologistas que não entendem do assunto, dificultou tanto a criação em cativeiro que raras pessoas conseguem autorização para criar animais silvestres.

Os ecologistas acreditavam que a proibição da posse dos animais por particulares acabaria com a caça e os bichos seriam preservados. Mas hoje sabe-se que o problema real é a destruição do meio ambiente. É a derrubada das palmeiras cujos coquinhos alimentam as araras do Nordeste e outras aves também. Elas só poderão ser preservadas com a criação em cativeiro, que às vezes dá muito certo. O exemplo é o grou americano, dos quais restavam apenas 11 em 1942 e que hoje já passa de 400, graças a muito trabalho dos cientistas e a algum investimento também.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Ararinha azul
Nome científico
Cyanopsitta spixii
Onde vive
Divisa da Bahia com Piauí
Quanto mede
57 cm
O que come
Coquinho de buriti
Filhotes
Dois ovos, que incuba por 30 dias

Gloria Jafet

GAMES

Roberto Carnicelli

IBM PC

World Circuit

Jogo rápido em micros lentos

Se você deseja aumentar a velocidade de processamento do jogo, e não se importa com uma pequena perda na qualidade gráfica. Digite a tecla T do seu micro, no momento em que estiver aguardando início do jogo no cockpit do carro.

SUPER NINTENDO

World Dhild

Invencibilidade

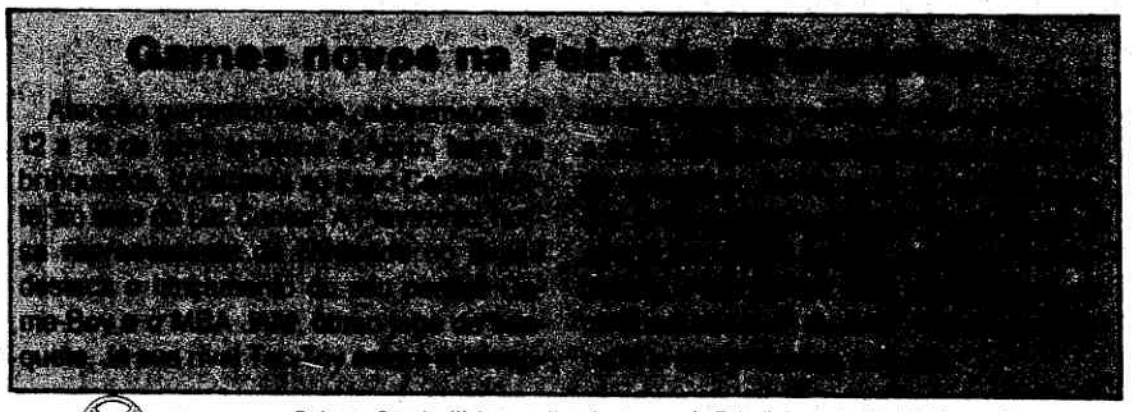
Jogue normalmente o primeiro estágio. Quando o chefã morrer e o personagem levantar arma em sinal de vitória, use ao mesmo tempo A, B e Start. Você só perde a invencibilidade se perder o ícone de energia/mutação.

NINTENDO

Dragon Spirit

Seleção de sons e fases

Pressione os botões A, B, cima e reset no controle dois. Surge a mensagem sound test 00. Acione a mesma tela e seleção de estágio com a sequência (no controle 2): B, cima, B, baixo, baixo, B, Abaixo do 00 do sound test e surgirá opção de escolha de fase.



MASTER SYSTEM

Populous

Passwords

fase 15: ALPOUTOND
fase 37: SCOWILDOR
fase 399: ALPOCON
fase 1.750: BINTLOW

MEGADRIVE

El viento

Efeitos Especiais

Com este trio você ficará imbatível:
Slow Motion - cima, esquerda, direita, baixo e A
Avançar fases - cima, esquerda, direita, baixo e B
Magias - cima, esquerda, direita, baixo e C

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.*

Luis Roberto de Souza Queiroz

JAGUATIRICA

A jaguatirica é o bicho de pele mais bonita do Brasil. Seu pêlo curto, muito espesso e macio é quase dourado, principalmente na cabeça, e as listras e manchas bem pretas são melhor desenhadas do que as da onça. O curioso é que no macho a pelagem é mais forte do que na fêmea.

Esse gato-do-mato é tão bravo que os colombianos o chamam de tigrillo, que quer dizer tigrinho, os paraguaios lhe deram o nome de yaguaretá-í, que significa onça pequena e os argentinos de gato-onza.

Noturna, a jaguatirica passa os dias dormindo numa boa, geralmente em cima das árvores, e de noite caça aves, macacos e se houver casa de gente por perto, não deixa de fazer uma visita ao galinheiro. A patada forte é sua arma, mais perigosa porque a jaguatirica tem unhas que afia na casca das árvores e só põe para fóra na hora de atacar. Depois de derrubar a caça, ela morde a presa no pescoço, para acabar de matar.

Como a maioria dos caçadores, a jaguatirica é um bicho solitário, vive sózinha no seu território de caça e a fêmea só deixa o macho se aproximar na hora de acasalar. Depois, cada um volta para seu território de caça e mamãe-jaguatirica escolhe um buraco para ter os filhotes, dos quais cuida sózinha, protegendo, amamentando e tendo que caçar ao mesmo tempo porque, a esta altura, o macho já foi embora e nem fica sabendo que virou papai.

Euler Cassia/AE

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Jaguatirica

Nome científico
Felis pardalis

Quanto mede
1,50 metro, com a cauda

Quanto pesa
15 quilos

Quanto vive
10 anos

Onde vive
Do Texas, nos EUA, à Argentina

O que come
Passarinhos, roedores, ovos

Filhotes
De 1 a 3, 70 dias de gestação

GAMES

Roberto Carnicelli

IBM PC

Hand of Fate

Quebre o Encanto

Para quebrar o encanto de todos os personagens da fase do castelo você deverá fazer o skeptical speel. A receita da poção está no livro de Enchantya, mas mesmo assim você pode se atrapalhar, pressione a lama "MUD" contra o pé do coelho para fazer um "rabbit foot print" e misture "rootbeer" com vinagre para fazer o sour & swet sauce.

MEGADRIVE

M-1 Abrams Battle Tank

Invencibilidade

Durante a exibição da tela de apresentação, execute a seguinte sequência no controle 1: B,B,C,B,C,B,B e C. Agora você se tornou invencível, não vá decepcionar seus colegas.

MASTER SYSTEM

Bomber Raid

Técnica de Ataque

el5

Para arrasar este game, use o esquadrão 1 nos níveis 3 e 4. No nível 5 empregue os dois. Você sentirá a diferença.

NINTENDO

Puzznic

Passwords

Fase 2-1: 5C5B
Fase 3-1: FICW
Fase 4-1: FMW3
Fase 5-1: LCBB
Fase 6-1: TI3W
Fase 7-1: TML3

SUPER NINTENDO

Actraiser

38 vidas

Use a password: MFMJTVSYFVPX, ela lhe dará 38 vidas. Esta é uma façanha imprecindível para o último estágio do jogo, afinal você terá que enfrentar todos os chefes do jogo inteiro novamente.

CD ROM para PC

A moda está pegando e cada vez mais micreiros adquirem um CD ROM. Prefira um aparelho com Double Speed, pois a tecnologia em informática voa e, desta maneira, você garante o seu investimento por mais algum tempo. Procure ver se o seu PC possui placa de som e quais suas compatibilidades com Drives de CD. Já existe CD ROM com Triple Speed, mas é muito caro U$ 500 e você precisará de uma placa de som um pouco mais sofisticada. O CD ROM Panassonic reconhece o PHOTO CD (programa utilizado para visualizar fotos digitais tiradas em máquinas com CD) características que só o 3DO da Panassonic possui. Os preços de CD ROM variam bastante, mas um preço aceitável para um CD drive é de U$ 300.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.*

QUAGGA

Luis Roberto de Souza Queiroz

Essa zebra, que só tem **"pijama"** na parte da frente do corpo e cujas listas são amarronzadas e não pretas, como nas outras zebras, foi totalmente extinta pelo homem.

A última quagga selvagem foi morta por caçadores em 1758 e o último exemplar em cativeiro morreu no Zoológico de Amsterdã, em 1883. Mas 110 anos depois da extinção total da espécie, a Universidade da Cidade do Cabo, na África do Sul, conseguiu **"recriar"** a zebra quagga e já tem uma meia dúzia de exemplares. Foi um trabalho extremamente difícil e complicado, mas está dando certo.

Das oito espécies de zebra, a quagga era a mais brava, tanto que alguns fazendeiros punham essa zebra no meió do gado, para defendê-lo, pois até o leão respeita a zebra marron com cara de burro. Mas os boers que colonizaram a África do Sul achavam um **"esporte"** excitante caçar a quagga, justamente por ser brava, e acabaram com ela.

Para recriar a quagga, os cientistas procuraram os grandes rebanhos de zebras de outras espécies que vivem nos parques protegidos, e escolheram algumas zebras que tinham caracteristica da quagga. Eles selecionaram zebras com poucas listas na parte de trás, outras com listas tendendo mais para o marron e também as zebras com patas e cabeças semelhantes às que a quagga tinha.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Zebra quagga

Nome científico
Equus quagga

Quanto mede
2,30 metros

pesa
300 quilos

O que come
Capim

Onde vive
Vivia na África do Sul

Filhotes
Um potrinho, 350 dias de gestação

As zebras escolhidas foram levadas para a Universidade e as amostras de sangue desses animais foram comparadas com o sangue das quagga extintas, que estão empalhadas em alguns museus. A conclusão, com base no DNA, que é uma espécie de impressão digital de cada ser vivo, mostrou que as zebras escolhidas tinham sangue da quagga, quer dizer, um avô ou bisavô delas tinha sido quagga.

A partir daí, foi só ir fazendo o cruzamento seletivo, isto é, acasalando as zebras e os filhotes, de forma a ressaltar cada vez mais as características da raça extinta. E finalmente no começo deste ano a universidade anunciou que começaram a nascer quaggas de verdade, que estão sendo protegidas como um verdadeiro tesouro recuperado, pois todos achavam que a espécie estava perdida, e agora felizmente ela está aí, de novo.

Tecnologia

Computador tira dúvidas e diverte

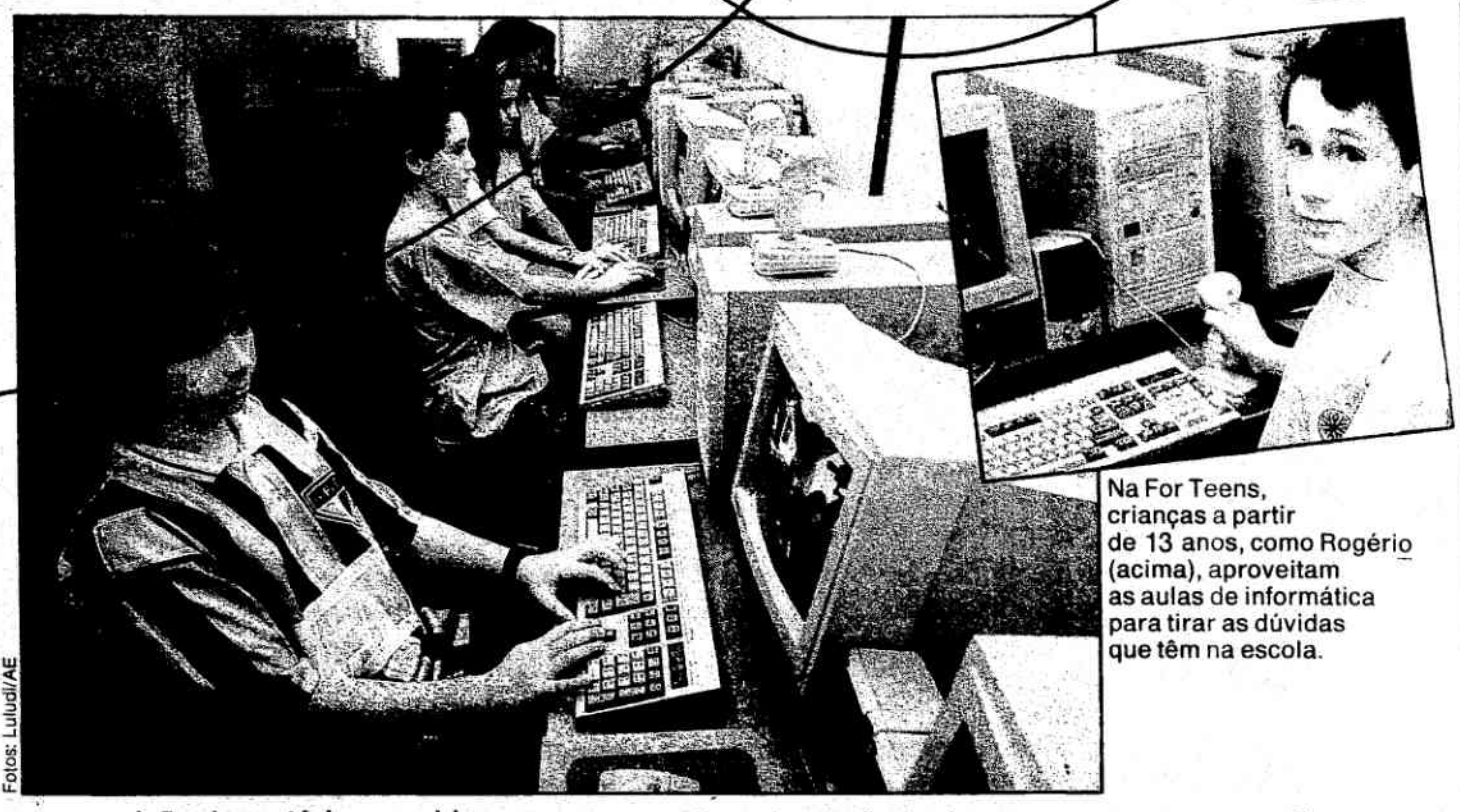
Marcelo Ventura

Você já imaginou poder ter aulas particulares daquelas matérias mais difíceis e ao mesmo tempo se divertir no computador? Cláudio Roberto Tessitore, de 14 anos, está sentindo este gostinho. Ele cursa a 7ª série e tem dificuldades em matemática. Este ano, Cláudio começou a estudar informática combinada com reforço escolar na For Teens Informática. "Estou aqui há pouco tempo, mas já dá para sentir a diferença", afirma. "É mais fácil do que na sala de aula", conta ele, que já está resolvendo melhor seus problemas com cálculos.

O curso é para crianças com mais de 3 anos e possui um método de ensino diferente. As aulas são todas práticas. No primeiro dia o aluno recebe uma senha (um código que permite acesso ao sistema) e já entra em contato com a máquina. A criança conta para a orientadora pedagógica as dificuldades que enfrenta na escola e recebe programas que vão ajudá-la naquelas dúvidas. Geralmente são dois encontros semanais, de 45 minutos cada, acompanhados por instrutores. Nos 30 minutos iniciais, é feita uma revisão da matéria, seguida de testes. Se o aluno atingir média sete ou mais pode aproveitar o restante do tempo com jogos.

Quem não está com problemas na escola, como Bernard Busch Blazek, de 11 anos, pode aproveitar todo o tempo com as aulas de informática. Ele usa tudo o que aprende no computador de sua casa. "Meu pai já está até confiando mais em mim", afirma ele, que já pode usar o computador sem o olhar desconfiado do pai. Rogério Pernas Nunes, de 12 anos, não tem computador em casa, mas utiliza o de seu amigo Tiago, que ainda não domina bem a máquina, para treinar. "No fim de semana eu explico para ele como usar um editor de texto", conta. Rogério faz questão de mostrar aquilo que aprendeu: fez um símbolo do São Paulo na tela e escreveu os títulos do seu time.

Outros alunos estão no curso para se aperfeiçoar, como Gabrielli Bessa, de 12 anos. Ela tem um computador em casa e já está acostumada. "Conheço alguns programas, mas quero saber ainda mais", diz. Para ela, informática é muito importante. "Quando crescer quero trabalhar com isso no escritório do meu pai", planeja.

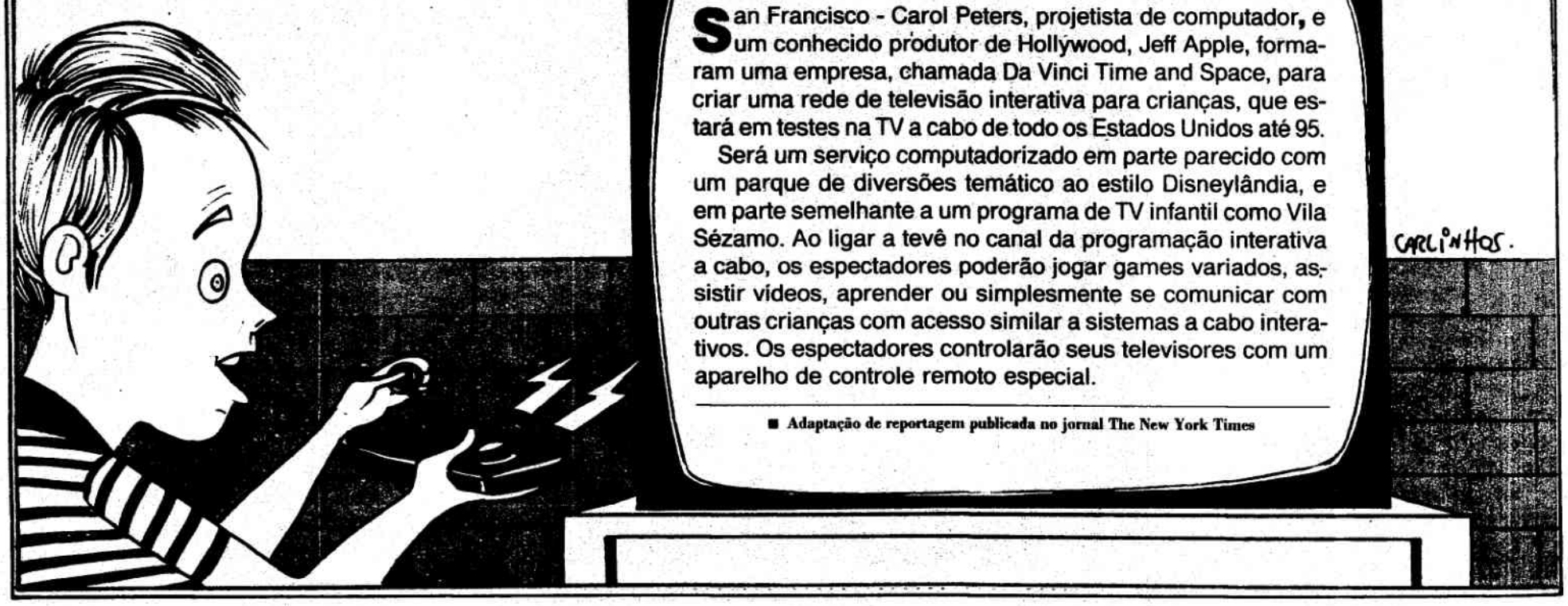


Fotos: Luludi/AE

Na For Teens, crianças a partir de 13 anos, como Rogério (acima), aproveitam as aulas de informática para tirar as dúvidas que têm na escola.

■ **A For Teens Informática fica na Rua Ana Benvinda de Andrade, 13, Santana, ☎290-4726. A mensalidade para cursar duas aulas semanais é 50 URVs.**

TV interativa para crianças



San Francisco - Carol Peters, projetista de computador, e um conhecido produtor de Hollywood, Jeff Apple, formaram uma empresa, chamada Da Vinci Time and Space, para criar uma rede de televisão interativa para crianças, que estará em testes na TV a cabo de todo os Estados Unidos até 95.

Será um serviço computadorizado em parte parecido com um parque de diversões temático ao estilo Disneylândia, e em parte semelhante a um programa de TV infantil como Vila Sézamo. Ao ligar a tevê no canal da programação interativa a cabo, os espectadores poderão jogar games variados, assistir vídeos, aprender ou simplesmente se comunicar com outras crianças com acesso similar a sistemas a cabo interativos. Os espectadores controlarão seus televisores com um aparelho de controle remoto especial.

■ **Adaptação de reportagem publicada no jornal The New York Times**

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

The Ren & Stimpy Show

Sound Test

No começo de veediots pressione R e L e consiga ouvir todas as músicas do jogo.

Virtua Racing

A Sega está dando um banho de tecnologia na Nintendo. Enquanto todos nós trocávamos o nosso Megadrive por um Super NES, só para jogar Street Fighter e outros jogos de sucesso no fliperama, a Sega desenvolvia rapidamente seus novos projetos para detonar a concorrência. Foi lançado no Japão o Virtua Racing para Megadrive, o jogo de corrida mais emocionante dos último quatro anos. Embora poucos acreditassem, a versão videogame perdeu pouquissimo para o fliper em termos de gráfico, e não ficou devendo nada em jogabilidade. A Tec Toy promete o lançamento de VR para os próximos 2 meses, mas, enquanto isso, fiquem atentos porque muitos lançamentos virão.

NINTENDO

Jack Chan's Action

Seleção de Fase e 99 vidas

Inicie o jogo e deixe seu jogador morrer. Quando aparecer 5 continues na tela digite: cima, cima, baixo, baixo, cima, baixo, B, A, Start no controle 1 e B no controle 2. Se você realizou os movimentos com precisão, aparecerá um número perto da palavra Start. Agora utilize o direcional para cima e para baixo, para mudar de fase. Digite o botão B no controle 2 para obter 99 vidas mudando os 5 continues.

MEGADRIVE

Castlevania

Para profissionais

Se você achou o jogo fácil demais, o que é quase impossível, basta digitar o velho código da Konami e você vai sentir o que é dificuldade.
Código da Konami: ⬆⬆⬇⬇⬅➡⬅➡B e A.

IBM PC

Hand of Fate

Não perca o rumo

Após quebrar o encanto de todos os personagens do jogo com Skepticall Spell entre no navio. Durante a viagem você deverá colocar o seu imã dentro do rolo e corda da direita e da esquerda para modificar o rumo da bússola e conseguir o seu objetivo.

MASTER SYSTEM

Shinobi

Seleção de Fase

Para selecionar o estágio neste jogo, pressione o botão 1 depois direcione à esquerda juntamente com o botão 2. Agora você não pode mais dizer que não pasou da primeira fase.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista* Super Gamepower, *da editora Nova Cultural.*

URSO POLAR

Luis Roberto de Souza Queiroz

Embora viva sobre o gelo, caçando focas, o urso polar é um campeão de mergulho e natação e já foi encontrado nadando no meio do mar, a 300 quilômetros de qualquer ilha ou pedaço de gelo em que pudesse subir. O urso consegue fazer isso, porque é o único bicho que consegue dormir boiando de costas, na água.

O urso não tem inimigos entre os outros bichos e por isso antigamente ele só morria quando, de tão velho, perdia os dentes e não podia mais comer. Em São Paulo, quem cuida dos dentes dos ursos é o dentista Marcelo Saliba, que já atendeu muitos ursos de circo que, mesmo banguelas, conseguem viver comendo carne moida, que não precisam mastigar.

Mas quando os esquimós arranjaram armas de fogo e caçadores começaram a perseguir os ursos de avião eles foram tão caçados, que em 1957 vários países, liderados pela União Soviética resolveram proteger os ursos, para que eles não se extinguissem. Os ursos eram caçados pela pele e pela carne, mas ai do caçador que comesse o fígado do urso. Ele tem tanta vitamina A, que é tóxico e pode matar o homem que o comer.

A proteção até que deu certo, os ursos se reproduziram em quantidade, mas o problema é que o homem está invadindo as áreas onde vivem os ursos, para explorar petróleo. E nos campos gelados do Canadá os ursos hoje freqüentam os lixões, onde lambem potes de maionese, comem restos de sanduíche e todas as porcarias que o homem joga fora. Há muita gente achando que essa dieta nada saudável possa levar doenças sérias aos ursos.

No passado, os ursos só comiam focas, aves marinhas, um ou outro boi almiscarado que conseguiam matar, e também baleias que encontrassem mortas.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Urso polar, urso branco

Nome científico
Thalarctos maritimus

Quanto pesa
Até 800 quilos

Quanto mede
2,5m de altura

Quanto vive
34 anos

O que come
Tudo, mas prefere carne

Onde vive
Em toda a zona ártica, gelada

Filhotes
1 a 2, gestação de 9 meses

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Tazmania
Seleção de Fase

Na tela título pressione select. Surge um menu de opções. Pressione os botões nessa ordem: A,Y,A,Y,X, Y,B,A,L,R.

NINTENDO

Gi Joe
Passwords

Fase 2: PSGN5XRZ4
Fase 3: ZDX9ZOX1
Fase 4: 3GGN3BGB
Fase 5: 5399N5XG2
Fase 6: 5ZD3NN5X5

MEGADRIVE (SEGA CD)

Cliffhanger
99 vidas

Aguarde a tela título aparecer. No controle 2 pressione: C, B, A, ⬆,⬇,⬅,⬆, você irá direto para o cenário snowboard race. Para conquistar as 99 vidas, basta retornar para a tela título e, no controle 2, pressionar a sequência: ➡,⬆,C,B e A.

IBM PC

Jordan in flight
Arremesso de saída

Na versão 3 contra 3, sempre que o time adversário fizer cesta, a saída só será dada se você apertar o botão esquerdo do seu mouse, quando o fizer digite rapidamente o botão direito e você terá 80% de chance de pegar a bola durante o arremesso de saída do time adversário.

MASTER SYSTEM

Bomber raid
Super Estratégia

Utilize o esquadrão 2 nos níveis 1 e 2, o esquadrão 2 nos níveis 3 e 4 e no nível 5 empregue os dois. Você perceberá a diferença enquanto estiver jogando.

Tom Cat Alley

A Tec Toy acaba de apresentar alguns de seus lançamentos para SEGA CD neste semestre. Dentre vários títulos um se destacou: Tom Cat Alley, que tem uma daquelas telas de apresentação dignas de filmes de Spielberg. O jogo é realmente sensacional e com uma qualidade gráfica jamais encontrada em jogos de caça aérea. Você pilota um F-14X Tom Cat em 7 supermissões, podendo realizar as manobras mais radicais.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista* Super Gamepower, *da editora Nova Cultural.*

FAISÃO PRATEADO

Luis Roberto de Souza Queiroz

Apesar de terem sido domesticados há muitos séculos, os faisões das 175 espécies conhecidas toleram o homem, mas jamais ficaram mansos. Metidos num galinheiro, os machos brigam muito entre sí, e na disputa por uma fêmea são capazes de matar o rival a bicadas e golpes do esporão que algumas espécies têm bem desenvolvidos.

Como se ainda estivesse no mato, o faisão dorme em poleiros altos e a fêmea simplesmente ignora o ninho que lhe é oferecido. Na natureza, mamãe-faisão é capaz de morrer para defender o ninho, mas em cativeiro bota o ôvo em qualquer canto e é capaz até de fazer a postura quando está empoleirada. É claro que nesse caso o ôvo se quebra, ao cair no chão. Mas se não quebrar, muitas vezes vários faisões se reunem para abrir o ôvo a bicadas e comê-lo.

Chocar os ovos, então, é coisa que não passa pela cabeça da fêmea de faisão, em cativeiro. Os ovos precisam ser entregues para uma "mãe adotiva", geralmente uma galinha.

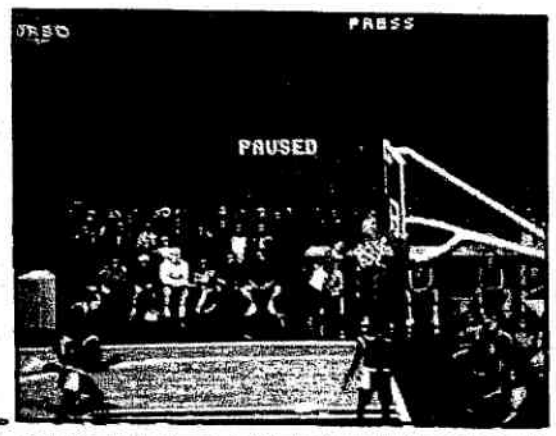
Mas por mais que os faisõezinhos sejam criados na presença de gente, quando adultos se tornam arredios e quase selvagens. Basta alguém entrar de noite com uma lanterna num viveiro, para que, assustados, os faisões se atirem contra as telas tentando fugir, mas com tal violência, que acabam morrendo todos. Parece até que eles sabem que para nós o faisão representa carne para a mesa, esterco para as plantas, ossos para farinha e que até a pouca gordura que têm é aproveitada para fazer sabão.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Faisão prateado
Nome científico
Lophura nycthemera
Quanto pesa
1.200 gramas
Quanto vive
5 anos
O que come
Cereais e vermes
Onde vive
No mundo inteiro, mas veio da China
Filhotes
10 ovos por ano, incubação de 26 dias

GAMES

Roberto Carnicelli



SUPER NINTENDO

NBA JAM

Super defesa

Na tela *Tonight's Match Up* digite qualquer botão 5 vezes, no 5º toque, continue pressionando e segure o botão até a tela sumir. Quando o jogo começar a sua defesa estará perfeita.

NINTENDO

Batletoads & D. Dragons

Comece com 5 vidas

Escolha o seu personagem, digite cima, A e B simultâneamente e Start para começar com 5 vidas.

MEGADRIVE

MIG 29

Super Password

Este código dá acesso a todas as missões, incluindo a Iron Hand e White Pegasus: WEXBJOISGIITES

MASTER SYSTEM

My Hero

Técnica de Luta

Quando você avistar dois inimigos juntos se aproximando de você, utilize a voadora para detê-los, o soco é muito lento e você acabará sendo atingido.

IBM PC

Rebel Assault

Passwords

Para você ir direto para a segunda fase, o que não é muito fácil, digite: Falcon - modo Easy; Ackbar - modo Hard. Existem algumas passwords de entrada do jogo Xwing que funcionam no Rebel Assault. No desespero não custa tentar.

Mais ação no PC

Desde que comecei a jogar games de computador percebi que, na categoria ação, eles eram muito inferiores aos de videogame, perdendo em jogabilidade para seus similares em Mega e Super Nes. As coisas estão mudando e a Lucas Art venceu esta batalha com Rebel Assault, o melhor jogo de ação para PC de todos os tempos. Imagine você pilotando diferentes naves do filme *Guerra nas Estrelas* com realismo gráfico jamais visto, trilha sonora do filme e a companhia de C3PO e R2D2 na luta contra o império do mal. O único inconveniente é que para jogar Rebel Assault você precisará de um 386 Dx e um drive de CD ROM. O CD custa 75 URV.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.*

Luis Roberto de Souza Queiroz

O macaco-barrigudo, que ganhou o nome por causa da pança que tem, é muito manso e inteligente e, infelizmente para ele, muito gostoso também. Para muitas tribos de índios, o barrigudo tem a melhor carne que existe e, por isso, os bandos, geralmente de 15 a 20 macacos, foram exterminados em muitas regiões.

Castanho escuro ou cinzento, o barrigudo tem uma cara gozada, porque sua cabeça ostenta um cabelo curto, que dá a impressão que o macaco acaba de sair do barbeiro. Ele anda em pé, como gente, e quando é adotado como bicho de estimação, demonstra inteligência e comportamento que se aproxima do ser humano. Basta entrar um estranho na casa, para o barrigudo "ficar envergonhado", escondendo a cara com as mãozinhas.

Caso raro entre os animais, o macaco-barrigudo é capaz de demonstrar vaidade. São famosos os casos de macacas-barrigudas que se encantaram com colares, os enfiavam na cabeça e desfilavam orgulhosas pela casa, reclamando muito e até mordendo, quando alguém lhes retirava o enfeite.

Sylvio Vieira

Apesar de raro, o barrigudo não deve se extinguir, desde que os primatologistas recebam recursos para procriá-lo. É que esse macaco se reproduz bem em cativeiro, e mesmo longe de sua área de origem, tem se multiplicado em Zoológicos que os alimentam bem e lhes garantem recinto adequado, como o Zoológico de São Paulo, que já criou alguns "barrigudinhos".

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Macaco-barrigudo

Nome científico
Lagothrix lagothricha

Quanto pesa
6 quilos

Quanto mede
0,60 m mais 0,60 m de cauda

Onde vive
Colômbia, Peru, Norte do Brasil

O que come
Frutas e folhas

Filhotes
1, gestação de 140 dias

MACACO-BARRIGUDO

GAMES

Roberto Carnicelli

MASTER SYSTEM

Super Cross

Seleção de fase

Logo na tela de apresentação digite a seqüência: cima, baixo, esquerda, direita. Você verá um número do lado da tela, ele indicará a fase em que você vai jogar.

IBM PC

Rebel Assault

Voe baixo

Para passar pela fase do planeta Koladoor com mais facilidade, basta manter sua nave voando sempre no limite mais baixo possivel. Com este procedimento você economiza bastante energia e evita aquelas beliscadinhas nas paredes.

NINTENDO

Fire'n Ice

Níveis escondidos

Após terminar o jogo há uma maneira de acessar fases secretas. Após a palavra "The End", volte para a tela titulo, pressione e mantenha o botão select e digite B dez vezes. Uma nova tela surgirá e você poderá jogar em novas fases. Com esse truque você terá também o sound test do jogo e pode ainda escolher a fase anterior.

SUPER NINTENDO

Super Empire

Passwords

Fase 1:
easy - WDWDWB
brave - TCCPSJ
jedi - FHPSMN

Fase 2:
easy - CSPTNP
brave - SSFJNP
jedi - MDWNFD

MEGADRIVE (Sega CD)

Ecco The Dolphin

Modo de edição

Comece o jogo normalmente, quando Ecco estiver olhando para você, pause-o e digite: ➡,B,C,B,C,⬇,C e ⬆. Se você fizer tudo direito aparecerá um novo menu "The Dolphin". Boa Sorte!

Sega Virtua Processor

O que você acha de acelerar o processamento do seu Mega em até 12 vezes? O Sega Virtua Processor, um chip similar ao SFX da Nintendo, e que foi responsável pelo sucesso do game Star Fox, faz isso. Incorporado ao cart Virtua Racing, que sem dúvida é o melhor jogo de corrida para consoles caseiros, o SVP consegue processar 9 mil polígonos por segundo, mas em compensação todos os jogos que se utilizam deste chip possuirão um preço na faixa de 100 URVs. É este o motivo que está levando a Sega a buscar outras saídas, como a venda de um adaptador que possua o SVP e que leve o consumidor a comprá-lo somente uma vez, utilizando-o para todos os jogos de gráficos poligonais.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.*

DROMEDÁRIO

Luis Roberto de Souza Queiroz

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Dromedário

Nome científico
Camelus dromedario

Onde vive
Ásia e África

O que come
Vegetais, peixe, até carne

Quanto pesa
500 quilos

Quanto vive
50 anos

Filhotes
1 ou 2, 400 dias de gestação

Embora todo mundo diga que a diferença entre o dromedário e o camelo é o número de corcovas, os dois têm duas, só que a segunda do dromedário é tão pequena, que é muito difícil de se ver. A diferença maior é no tamanho: o dromedário pesa no máximo 500 quilos, enquanto o camelo chega a 690. O dromedário também é mais dócil e mais fácil de montar. Por isso dos 14 milhões de camelídeos que vivem na Ásia e na África, a maior parte é de dromedários, mas na Ásia há muito cruzamento de camelo com dromedário, e os filhotes geralmente nascem com duas corcovas.

Faz muito tempo que o dromedário vive junto do homem. Parece que ele foi domesticado lá pelo ano 1800 antes de Cristo. Montados em dromedários os invasores dominaram o Egito lá pelo ano 600. Cavalgando dromedários os árabes conquistaram vastas regiões da África e foi também o dromedário o meio de transporte que permitiu aos beduinos desenvolverem o comércio de escravos.

Não é verdade, porém, que um dromedário guarde água na barriga. Ele bebe muito, com sede enxuga até 100 litros, mas guarda água em forma de gordura e na corcova. Quando não há o que beber, o organismo do dromedário metaboliza a gordura, produzindo hidrogênio e combina esse hidrogênio com o oxigênio que o bicho respira, formando o H_2O, que é justamente a água. De cada meio quilo de gordura, o dromedário produz 510 gramas de água e continua numa boa, enquanto a gente está morrendo de sede.

GAMES

Roberto Carnicelli

NINTENDO

Nes Play Action Football

Fim do campeonato

Digite: B7H5DS5FC ou OIG9DQT5C8, para jogar na final do Power Bowl, entre São Francisco e Miami ou São Francisco e Chicago, respectivamente.

Revista para CD

Acaba de ser lançada a revista CD Today. Uma revista importada multissistema só para quem possui um drive de CD ROM. Para se ter uma idéia, em todas as edições desta revista você ganhará um CD com vários progamas, jogos e aplicativos, que servirão tanto num PC quanto num MAC. CD Today está em quase todas as bancas de São Paulo a um preço médio de CR$ 15 mil. Vale a pena comprar o número 1, que vem com demos jogáveis de Return of Zork e outros grandes jogos de sucesso do mercado mundial, além de vários aplicativos. São quase 300 Mega de Softwares para cada sistema.

SUPER NINTENDO

Super Empire

Mais Passwords

Fase 4:
easy - WFBJTB
brave - JRWNPL
jedi - THNTRL
Fase 5:
easy - BHRDHL
brave - DGBDPL
jedi - LQYSCH
Fase 6:
easy - HMGPWJ
brave - RCWJMF
jedi - GQTVDD

MEGADRIVE (Sega CD)

Black Hole Assault

Operação BHA

Para você jogar na operação BHA, basta digitar a palavra BIGNET na listagem *Enter Name*.

MASTER SYSTEM

Universal Soldier

Passwords

2ª fase: CHSGM
3ª fase: MKSNS
4ª fase: SGGBY
5ª fase: JLGPH
6ª fase: JDRSD
7ª fase: PKSND
8ª fase: CWBPM

IBM PC

Rebel Assault

Corredor da Morte

Para ir direto a fase do *Corredor da Morte*, basta digitar na tela de passwords a palavra dagobah, que é uma das palavras de acesso ao jogo Xwing.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.

Um filhote de lhama do Simba Safari é amamentado

LHAMA

Luis Roberto de Souza Queiroz

A lhama foi amansada há tanto tempo pelo homem, que não existe mais lhama selvagem no mundo, só em criações em cativeiro. É que nos Andes ela garante transporte: carrega cargas volumosas, fornece uma lã de alta qualidade, e sua carne também pode ser utilizada. Até os filhotes da lhama têm utilidade. Antes de nascerem às vezes são arrancados do útero da mãe e secos. É que o feto de anta é considerado um amuleto poderoso pelos feiticeiros quichuas.

Apesar de mansa, porém, a lhama sabe se defender e se alguém começa a incomodá-la ela, mais que depressa, dá uma cuspida na cara do freguês. Ela só não sabe se defender da sarna, a única doença que afeta o animal, e que às vezes chega a matar a lhama.

A diferença entre o macho e a fêmea da lhama é que o macho é muito mais peludo no pescoço do que a fêmea, e cada macho tem um harém de 20 e até 30 fêmeas, e consegue ter filhotes com todas. Não satisfeito, o macho da lhama também acasala com outras espécies aparentadas. Com a alpaca e a vicunha, por exemplo, e o resultado são filhotes híbridos, com características das duas espécies.

O Simba Safári, de São Paulo, festejou há poucos dias o nascimento de um filhote de lhama, mas a mãe não tinha leite e por isso o filhote está na creche dos bichos do Zoológico, onde toma três litros de leite B por dia, na mamadeira. Não satisfeita, a lhamazinha também come cópias xerox e outro dia engoliu uma receita que um médico tinha dado para a tratadora. E logo que ela começar a comer ração e for desmamada, vai voltar para o Simba, para encantar os visitantes, pois ela é uma graça, com metade do corpo marrom e a outra metade branco.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Lhama

Nome científico
Lama glama

Onde vive
Peru, Bolívia, Argentina

Quanto vive
Até 20 anos

O que come
Capim, folhas, até papel

Quanto pesa
Até 140 quilos

Quanto mede
1,15 de altura

Filhotes
Um — 11 meses de gestação

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Tazmania

Continues Extras

Na tela título digite: select para o menu de opções. No menu, digite: B, A, Y, A, X, A, para conseguir 10 contínues ou Y, X, B, X, A, X, L, R, B, A, Y, A, X, A

NINTENDO

Nes Play Action Football

Fim do campeonato

Digite: B7H5DQT5C8, para jogar na final do Power Bowl entre São Francisco e Miami ou São Francisco e Chicago respectivamente.

IBM PC

Galactix

9999 Misseis

Inicie copiando o arquivo gxl.exe para um disquete qualquer. Renomeie o arquivo original para gx1.tmp. Agora utilize o comando Debug do DOS no gx1.tmp, com as seguintes informações **(Atenção: antes de realizar esta dica tenha sempre na mão uma cópia do jogo para o caso de sair algo errado)**:

- NGX1.EXE
- L
- E 08A0 27 OF 9999 MISSILES
- E 08A3 27 OF 9999 BOMBS
- E 08B5 V V = MISSION NUMBER (1-64)

MEGADRIVE

Tailspin

Energia

Espere o título do jogo correr a tela e pressione: Y, A, Direita, A B, e A. Acertando, você vai direto para uma tela de opções. No ítem Continues, escolha "?"

MASTER SYSTEM

Populous

Passwords

Fase 15: ALPOUTOND
Fase 37: SCOWILDOR
Fase 399: ALPOCON
Fase 1750: BINTLOW

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.

Realismo da computação gráfica nos jogos

Independente de pertencerem a videogames ou a computadores, a nova geração de jogos já está se utilizando dos efeitos do Raytracing da computação gráfica para produzir jogos com maior realismo. Vocês lembram do filme *O vingador do futuro* ?. Então vejam as cenas do jogo que já está sendo lançado para o CD ROM do PC. Só para se ter uma idéia do trabalho que dá fazer todos estes gráficos, reparem como eles são antes de receberem os parâmetros de cores e tridimensionalidade do raytracing. Cada linha do corpo do homem que está sendo visto se refere a uma informação, que deverá ser calculada pelo videogame ou computador juntamente com as informações de movimento e som que darão o acabamento final ao jogo. O título do jogo em inglês é *The Lawnmower Man* e já está sendo vendido por aqui a 75 URV.

CASUAR

Luis Roberto de Souza Queiroz

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Casuar
Nome científico
Casuarius casuarius
Onde vive
Nova Guiné, Austrália
Quanto pesa
Até 85 quilos
O que come
Plantas e insetos
Quanto mede
90 centímetros de altura
Quanto corre
50 km/hora
Filhotes
3 a 8 ovos, incuba 50 dias

O casuar é parente da ema e do avestruz, mas enquanto esses dois vivem em campo aberto e até em áreas desérticas, o casuar mora na mata fechada e precisou se adaptar à vida na floresta. Suas penas se modificaram, transformando-se em cerdas grossas como pêlos, que resistem ao choque com os arbustos, mesmo quando o casuar está correndo a 50 quilômetros por hora de cabeça abaixada, no meio da selva.

As unhas de dois dedos da pata do casuar também se modificaram, transformando-se em longas adagas, e ele sabe usar muito bem essas armas mortais. Quando é incomodado pelo homem, o casuar salta no ar e dá um pontapé com muita força. Essa pancada é capaz de abrir a barriga de um homem.

Apesar de briguento, o casuar é muito apreciado por seu aspecto estranho. A cabeça azul temgrandes verrugas vermelhas, e sua carne é famosa entre os aborígenes, principalmente o fígado. Mantido em cativeiro há muito tempo, o bicho se beneficiou do contato com o homem, que o levou da Nova Guiné para a Austrália, onde a ave escapou do cativeiro. O animal voltou ao estado selvagem e hoje vive numa boa em liberdade, no meio da mata.

O casuar é tão valorizado pelos nativos que cada um pode ser trocado por oito porcos, ou então por uma mulher — entre os aborígenes o costume é comprar a noiva, pagando o preço de um casuar à família dela.

GAMES

Roberto Carnicelli

MEGADRIVE

Asterix

Passwords

Fase 2: INSULA
Fase 3: CONDOR
Fase 4: VIENNA
Fase 5: AVALON
Fase 6: DULCIS

IBM PC

The Hand of Fate

Transformar objetos

Para transformar os objetos em ouro, você deverá pegar o bastão mágico dentro da caverna e utilizá-lo da seguinte forma: clique o mouse em cima dele e depois clique sobre o objeto na prateleira com uma das extremidades do bastão.

NINTENDO

Thunderbirds

Tela de opções

Durante a demonstração do jogo pressione o direcional para a diagonal superior direita e resete o jogo. Quando a tela retomar, pressione A, B e select ao mesmo tempo. Agora você poderá alterar alguns parâmetros do jogo.

SUPER NINTENDO

Tazmania

Seleção de fase

Para ativar a seleção de fase, basta digitar na tela de opções a seguinte combinação: A,Y,A,Y,X,Y,B,A,R, L. Agora você poderá acabar este jogo num piscar de olhos.

Comandos de voz

O futuro chegou mais rápido para os usuários de IBM PC. A Creative Labs — marca conhecida pelos micreiros de todo o mundo — lançou um kit com comandos de voz para todos os usuários de Sound Blaster, placa de som da CL de 8 e 16 bits. O Kit chama-se Voice Assist e já chegou aqui no Brasil.

O Voice Assist acompanha um microfone e um disco de 3 1/2, que, instalados no seu micro, deverão ser utilizados para acionar todos os comandos no Windows. Com esta poderosa ferramenta você ganhará um tempão, além da possibilidade de utilização de várias pessoas da família independente da idade ou sexo. O Kit Voice Assist custa 140 URV. Vale a pena experimentar.

MASTER SYSTEM

Action Fighter

Invencibilidade

Para ficar imune aos tiros inimigos, registre seu nome como SEGA antes de iniciar a corrida. Depois, fique ligado na direção: se você bater, morre.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.*

POMBO

Luis Roberto de Souza Queiroz

O pombo, que é originário da Ásia, foi domesticado há cerca de 5.000 anos e se espalhou pelo mundo. No Brasil, chegou trazido pelos portugueses no século XVI e logo se tornou arisco. Juntaram-se em bandos que não dependem do homem, mas que se alimentam dos restos de alimentos que encontram nas cidades. O alimento preferido dos pombos são as sementes, que eles comem inteiras, sem quebrar, moendo tudo depois na moela.

Quando o pombo doméstico encontra uma companheira, o "casamento" é para toda a vida. Ano após ano eles criam os filhotes no mesmo ninho e o papai e a mamãe produzem o "leite de papo" para os filhotes — uma massa que parece um queijo e que tem 30% de proteína e 25% de gordura. Os filhotes precisam dessa proteína para crescer e formar os fortes músculos que movimentam as asas.

Para o pombo, os prédios de uma cidade como São Paulo substituem perfeitamente os rochedos do Mediterrâneo, onde a espécie fazia seus ninhos na antiguidade. Mas apesar de serem bonitos, representam problema também.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Pombo

Nome científico
Columba livia domestica

Onde vive
No mundo inteiro

O que come
Sementes, pão

Quanto mede
38 centímetros

Filhotes
2 ovos, que chocam 17 dias

Em São Paulo, 14% dos pombos examinados numa pesquisa estavam contaminados pelo protozoário que causa a toxoplasmose, e estão sujeitos também à New Castle, uma virose que já causou muito estrago em galinheiros. Para que o pombo não incomode muito, há lojas que vendem uma massa pegajosa que gruda na patinha do pombo e é difícil de sair. Ele aprende logo em que janelas há essa massa e não pousa mais ali. Para controlar a procriação destes animais só mesmo os os anticoncepcionais. O curioso é que se a fêmea toma anticoncepcional depois de ter chocado, o filhote alimentado com o "leite de papo" também sofre o efeito do remédio e não consegue ter filhos.

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NES

Rocky Rodent

Continue ilimitados

Espere o título correr a tela e pressione: Y, A, Direita, A, B e A. Fazendo o truque corretamente você vai direto para uma tela de opções. No continue, escolha "?".

NINTENDO

Nes Play Action Football

Fim do Campeonato

Digite: B7H5DS5FC ou OIG9DQt5C8, para jogar na final do Power Bowl entre São Francisco e Miami ou São Francisco e Chicago respectivamente.

MEGADRIVE

Bubsby

Passwords

01 - SCTWMW
04 - JMDKRK
07 - DBKRRB
10 - SLJMBG
13 - BTCMB

Cougar Boy chegou para brigar com o Game Boy

Acaba de ser lançado um videogame portátil para concorrer com o Game Boy da Nintendo: o *COUGAR BOY*. Ele tem um visor em cristal líquido, som estéreo, controle de contraste do visor e funciona com quatro pilhas. Além disso, o aparelho já vem com um par de fones de ouvido e um supercartucho com quatro jogos muito divertidos. Os cartuchinhos do Cougar Boy não são compatíveis com os do seu concorrente Game Boy. A Cougar promete lançar mais 15 jogos este ano, e o preço médio é de 17 URV por cartucho, enquanto o console sai por 75 URV. Vale a pena conhecê-lo.

IBM PC

Prince of Persia 2

Passwords

Para você iniciar o jogo digite **PRINCE YIPPEEYAHOO**. Deste modo você estará ativando as dicas que vêm a seguir:
F2 - Ao ser digitado, você verá as coordenadas de sua posição.
F6 - Ao ser digitado, mostra uma linha dos seus movimentos.
K - Para matar qualquer inimigo na tela.
Shift B - Para eliminar o cenário.
Shift I - Para inverter a tela.
Shift K - Para iliminar uma garrafa de energia.
Shift R - Para ver o número da sala em que você está.
Shift T - Para ganhar uma garrafa de energia.

MASTER SYSTEM

Winbledom

Ganhe 52 pontos

Com esta password você será o vencedor dos quatro títulos mais importantes do jogo: JJIAAHFHI ou EFJDERXHA.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.*

MICO-LEÃO-PRETO

Luis Roberto de Souza Queiroz

Apesar da onda que se faz em torno do mico-leão-dourado, o mais ameaçado é o mico-leão-preto, um pouco esquecido por não ser tão bonito como o outro. Este macaquinho é paulista e só vive no Estado de São Paulo.

Os cientistas do Zoológico de São Paulo que, com grande dedicação e muito trabalho, estão conseguindo multiplicar o mico-leão-preto, ainda não têm certeza se será possível salvá-lo da extinção. É que apenas no Zoológico e no Centro de Primatologia do Rio existem alguns desses animaizinhos em cativeiro. Em liberdade restaram apenas dois grupos: um no Morro do Diabo, que fica em Gália, e outro numa reserva no Pontal do Paranapanema.

São tão poucos os macaquinhos da espécie em cativeiro, que há muita discussão sobre a diversidade genética, necessária para que uma espécie sobreviva. Se houver parentesco próximo entre os miquinhos, eles podem degenerar e desaparecer. É por isso que se discute também se vale ou não a pena capturar os micos-leões-negros que estão em liberdade. Por um lado essa captura pode garantir um patrimônio genético novo. Por outro, por ser traumática, pode levar o animal à morte por causa do susto.

Como os demais micos-leões, esse macaquinho paulista precisa aprender a cuidar dos filhos. Os veterinários descobriram que para ser uma boa mãe, a miquinha tem de aprender com sua própria mãe, enquanto ela cuida de uma segunda ninhada. A filha mais velha ajuda a mãe com os filhos, como se estivesse brincando de boneca e com isso aprende, para quando chegar sua vez de ter filhos também. E os micos-leões são muito cooperativos. Tanto o pai como a mãe carregam os filhotes, que passam os dias agarrados nas costas dos pais. Os dois ensinam os filhotes a comer carne moída, ovo cozido e o prato irresistível para esses macaquinhos: pequenas baratas vivas, criadas especialmente para eles no biotério do Zoológico.

Maurílio Clareto/AE

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Mico-leão-preto

Nome científico
Leontopithecus crysopygus

Quanto pesa
400 gramas

O que come
Frutas, insetos

Quanto vive
Até 15 anos

Onde vive
Só no Estado de São Paulo

Filhotes
2 a 3, gestação de 130 dias

GAMES

MASTER SYSTEM

Universal Soldier

Passwords

2ª fase - CHSGM
3ª fase - MKSNS
4ª fase - SGGBY
5ª fase - JLGPH
6ª fase - JDRSD
7ª fase - PKSND
8ª fase - CWBPM
9ª fase - SFTNP

MEGADRIVE

Sewer Shark (CD)

Seleção de fase

Quando você morrer no level Exterminator ou Beach Beach Bum, espere os créditos aárecerem e execute o código: A, C e Strart.

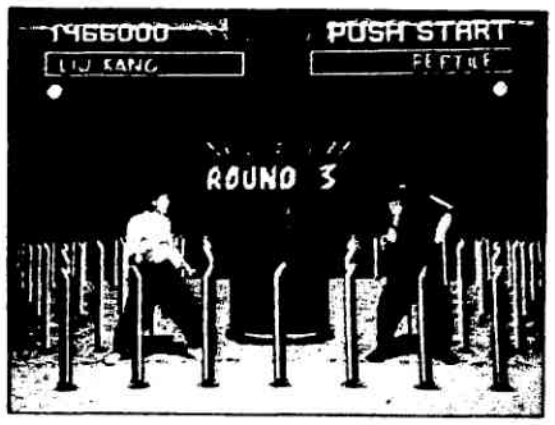
IBM PC

Rebel Assault

Seleção de Fase

Na tela título, enquanto o bonequinho da LUCAS ARTS estiver rodando, digite: ↑Fire, ↓Fire, ←Fire, →Fire. Você ouvirá um som diferenciado e as palavras "Lucas Arts" confirmando o fucionamento da dica. Uma vez operante utilize os números 1 a 9 e A a S do seu teclado para selecionar as fases do jogo. Com o sinal + você elimina os danos da sua nave e com o sinal – você aumenta os danos da nave.

Roberto Carnicelli



SUPER NINTENDO

Mortal Kombat

10 Continues

No momento em que surgir o logo da acclaim digite ←centro→centro←centro A. Com esta dica você poderá continuar o jogo dez vezes ao invés das quatro de costume.

Conheça o Team Player

A Tec Toy acaba de lançar o Team Player, um acessório que conectado ao megadrive permite que ele suporte a ligação de até 5 joysticks simultâneos. Um na entrada do console e os outros quatro diretamente no periférico. Se você [illegible] isso um abuso, imagine que logo após os jogos do Brasil na Copa, você poderá ligar o seu Mega com um cartucho de futebol que aceita o TP e poderá desfrutar de todas as emoções de uma partida de futebol hiperealista com mais três colegas. Junto com o TP a Tec Toy está lançando o NBA Action e Wimbledon Championship Tennis, e pode aguardar que de agora em diante vem muito mais por aí.

NINTENDO

Rolling Thunder

10 vidas

Para iniciar o jogo com dez vidas, basta fazer o seguinte: na tela de apresentação, pressione para cima, direita 2x, baixo 3x e 4x para a esquerda, B e A.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.*

FÉRIAS NO PERALTAS
04 A 16 ANOS - BROTAS/ITU
Tel: 813.1900 / 210.8391

CUTIA

Luis Roberto de Souza Queiroz

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Cutia, aguti

Nome científico
Dasyprocta azarae

Onde vive
Brasil, Paraguai e Bolívia

O que come
Frutas, mandioca, cana, milho

Quanto mede
50 centímetros

Filhotes
2 a 6, gestação de 100 dias

Apesar da velha brincadeira de falar "paca, tatu, cutia não", a cutia não tem nada a ver com o tatu, que é um desdentado, enquanto a cutia é roedor e com dentes muito bons.

E é para usar estes dentes que a cutia se senta nas patinhas de trás, segura as espigas de milho com as duas patas da frente, como se fossem mãozinhas, e come com gosto, girando a espiga. Parece uma criança comendo milho verde.

Mas como a cutia é um bicho pequeno, sua barriguinha fica cheia depressa e então ela enterra o resto do almoço, para comer depois. E essa mania da cutia enterrar as sementes é muito útil à natureza, porque como ela costuma esquecer onde enterrou as coisas, as sementes acabam brotando e se tornando árvores. Isso quer dizer que, mesmo sem querer, a cutia faz reflorestamento.

Muito arisca e assustadiça, a cutia geralmente fica escondida na toca e sai ao escurecer ou de manhã, para procurar comida. O problema é que ela usa sempre o mesmo caminho, que de tão pisado fica limpo, verdadeira estrada, que o caboclo chama de "carreiro". E quando o caçador encontra um carreiro de cutia, é só subir numa árvore e ficar bem quieto, na "espera". Quando a cutia aparece toda lampeira no caminho de todo dia, leva chumbo, porque cutia assada é tão bom que, mesmo com a caça proibida, o caipira se arrisca para garantir o almoço. Como roedor que se preza, porém, dona cutia tem muitos filhotes, é mãe dedicada e logo um bando de cutiazinhas substitui a que foi para a panela.

GAMES

Roberto Carnicelli

NINTENDO

Batman Returns

Passwords e invencibilidade

Aí vão alguns códigos que o deixarão imune a socos e tiros inimigos, além do que você poderá selecionar a fase do jogo que mais lhe agradar.

1-1: 1995 14 BBBB 51
1-2: 1996 14 BBBB 61
2-1: 1997 14 BBBB 71
2-2: 1998 14 BBBB 81
2-3: 1999 14 BBBB 91
3-1: 199! 14 BBBB 18
3-2: 199B 14 BBBB 17
3-3: 199X 14 BBBB 18

SUPER NINTENDO

Goemom 2

Teleférico a jato

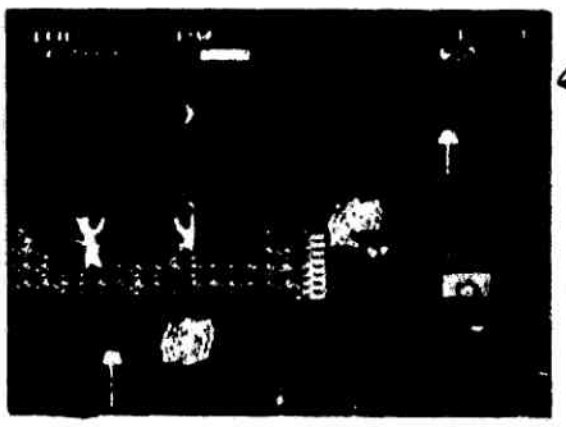
Quando você for entrar na fase do teleférico deixe pressionados ABXY dos dois controles. Deste modo o teleférico ficará mais rápido.

MEGADRIVE

Thunder Strike

Armas e vidas infinitas

Para conseguir armas e vidas infinitas, basta pausar o jogo e digitar: ↑→←↓.



MASTER SYSTEM

Ghost House

Invencibilidade temporária

Para tornar-se invencível durante alguns segundos você terá de pular 16 flechas. Pronto agora é usar e abusar da sua invencibilidade.

IBM PC

Rebel Assault

Passwords

FALCON
ANOATE
YUZZEM
BRIGIA
GREEDO
MIMBAM (fim do jogo)

Super CD ROM

A software Vault acaba de lançar um super CD ROM. Seu nome é *The Instant Software Library on CD ROM, Gold Collection*. Neste CD a Vault colocou 623 Mega compactados de softwares de domínio público, quase 1,3 Giga de programas diversos, entre os quais bancos de sons, aplicativos para Sound Blaster, educativos animados, antivirus, programas multimídia, muitas imgens, gráficos e, como não poderia deixar de ser, centenas de jogos para Windows e para DOS. Este CD imperdível custa 40URV nas lojas especializadas. Vale a pena. É diversão para mais de ano.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.

FÉRIAS NO PERALTAS

Luis Roberto de Souza Queiroz

O gato-mourisco, parente da jaguatirica, é um dos bichos menos vistos da floresta, e a maioria das pessoas só o conhece no Zoológico.

Marrom escuro ou acinzentado, esse gato de olhos amarelos nunca sai da mata para o campo aberto. Embora possa trepar facilmente nas árvores, geralmente fica no chão, escondido na toca, e só caça de madrugada e ao anoitecer.

Ao contrário dos outros felinos selvagens, que são solitários, o gato-mourisco gosta de viver aos casais. É capaz de transformar um ôco de árvore numa "casa" permanente, que a fêmea faz mais confortável montando um ninho de folhas, quando vai ter os filhotes. E é nessa toca que o casal passa o dia dormindo, com a longa cauda de mais de meio metro enrolada em volta do corpo, como se fosse um cobertor.

Os cuidados que o gato mourisco toma para não ser visto faz com que ele raramente seja caçado e consiga viver numa área bastante extensa. Os zoólogos dizem que há gatos-mouriscos desde o Paraguai até o México, mas alguns foram encontrados ainda mais para cima, no Sul do Texas, que fica nos Estados Unidos.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Gato-mourisco

Nome científico
Felis yaguarundi

Quanto pesa
9 quilos

O que come
Ovos, pássaros, roedores

Onde vive
América Central e do Sul

Quanto mede
65 centímetros

Filhotes
2 a 4, após gestação de 65 dias

GATO-MOURISCO

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Battle Toads/Double Dragon

Seleção de fases e vidas extras

Na Tela de seleção de personagem, pressione ⬆⬇⬇⬆, X,B,Y e A. Escolha um herói e pressione Start. A tela de Seleção de fase aparecerá e você poderá escolher qualquer uma e começar com dez vidas a mais.

NINTENDO

Thunderbirds

Tela de opções

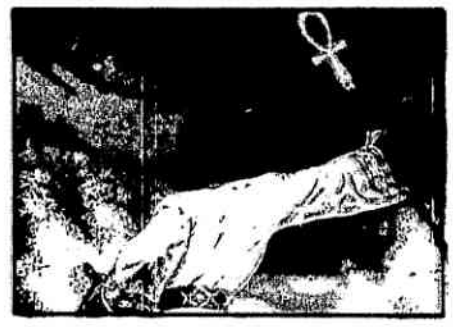
Durante a demonstração do jogo pressione o direcional para a diagonal superior direita e resete o jogo. Quando a tela retornar, pressione A, B e select simultaneamente. Agora você poderá alterar alguns parâmetros do jogo.

IBM PC

World Circuit

Jogo Rápido

Se você quer aumentar a velocidade de processamento do jogo e não se importa com uma pequena perda na qualidade gráfica vá nessa. Digite a tecla **T** do seu micro no momento em que estiver aguardando o início do jogo no cockpit do carro. Boa sorte!!!



MEGADRIVE

Shinobi 3

Pule de fase

Basta pausar o jogo e executar a seguinte seqüência: A,B,C,⬆⬇, e encarar os mais chocantes desafios.

MASTER SYSTEM

Última IV

Como achar o Mandrake

Vá para a latitude DG e longitude LG. Espere as duas luas ficarem cheias e utilize o Search.

Os melhores games para jogar na Copa

Não importa qual é o seu console. A Copa do mundo está aí e não há nada melhor do que ver um jogo do Basil na Copa e logo depois ligar o videogame para repetir todas as jogadas do Romário. Se você tem um Super Nes, a melhor dica é descolar um cartucho de Super Formmation Soccer 2 e um adaptador para quatro jogadores. Com certeza este é o melhor cart para S Nes, além de ter uma visão bastante ampla do campo, o que permite uma utilização maior de efeitos na bola. Caso você possua um Megadrive, a melhor jogada é no famoso Fifa Soccer, jogo produzido especialmente para a Copa do Mundo de 1994, e um adaptador Team Player para quatro jogadores, ambos vendidos nas melhores lojas de brinquedos de São Paulo. O investimento pode parecer um pouco alto, mas pode ter certeza de que até seus pais irão querer jogar uma partidinha, desde que você fique com o time do Brasil, é claro.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.*

FÉRIAS NO PERALTAS
04 A 16 ANOS - BROTAS/ITU
Tel: 813.1900 / 210.6291

ANU-PRETO

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Anu-preto

Nome científico
Crotophaga ani

O que come
Insetos, ovos, peixinhos

Quanto mede
36 centímetros

O que fala
Tem 12 vozes com significados diferentes

Onde vive
Da Flórida à Argentina

Filhotes
4 a 7 ovos em ninho coletivo

Luis Roberto de Souza Queiroz

O caboclo protege o anu-preto porque esse passarinho pousa sobre as vacas e tem fama de ajudar, comendo os carrapatos do gado. Mas na barriga do anu nunca se encontrou carrapato. O que este bichinho espera é que o andar do boi espante gafanhotos e besouros, que ele vai pegando no ar, mas não curte carrapato.

Quando não há gado, os anus vão atrás dos tratores, comendo as minhocas que eles desenterram. Também ficam junto das labaredas das queimadas para pegar os bichinhos que o fogo assusta e se valem até da formiga de correição, que avança em colunas. As formigas assustam os insetos, pegos pelo anu. Só na falta de ajuda o anu caça por conta própria. Fazem isso na grama do Palácio dos Bandeirantes, diante da janela do governador Fleury. O bando de anus chega de manhãzinha, faz uma roda no gramado e começa a fechar, devagarinho. Cada vez que as patinhas dos anus assustam um inseto, o passarinho que está mais perto dá um vôo curto, uma bicada e lá se foi um grilo ou gafanhoto.

Inteligente, o anu tem 12 gritos diferentes. Um serve para avisar que está emperigo; outro é para quando acha comida, ou para arranjar namorada. Para conquistar a fêmea, o macho chega com um presente no bico: uma lagarta ou até um camundongo. Encantada, a fêmea concorda em acasalar. Mas depois disso, muitas vezes o macho come o presente, esquecendo-se de entregá-lo para a "namorada".

Os anus fazem ninhos coletivos, onde várias fêmeas põem seus ovos. O monte de até 20 ovos é chocado por meia dúzia de anus, e cada um que choca leva uma folha e deixa no ninho, folhas que acabam cobrindo os ovos.

Os filhotes nascem em 13 dias e deixam o ninho sem saber voar. Eles ficam agarrados nos galhos, onde são alimentados por todos, pois no bando de anus a confusão é tão grande, que ninguém parece saber quem é filho de quem.

GAMES

Roberto Carnicelli

NINTENDO

American Gladiators

Passwords

Para você conhecer outras fases deste jogo sem fazer muito esforço.
Fase 2: ABAAAABB
Fase 3: ABBABAAA
Fase 4: ABAABBBB

Game Action Replay

Já é sucesso na Inglaterra, o Game Action Replay, periférico conhecido dos fanáticos por videogames agora na versão PC. O GAR é um perifério que, instalado num videogame (Formato cartucho) ou IBM PC (Formato Placa), permite que você inclua vidas, aumente a sua energia e seu poder de combate ou simplesmente mude de fase sem o mínimo esforço. A versão para PC do GAR ainda promete captura de imagens em formato gráfico, função camara lenta (Slow Motion), sistema antivirus, e salvamento especial somente para o sistema GAR. Ele custa por volta de R$ 100,00, mas são poucas as importadoras que o possuem para pronta entrega.

SUPER NINTENDO

Trodlers

Passwords das últimas 10 missões

Missão 89: NDLY
Missão 90: NPLLPLG
Missão 91: GNZN
Missão 92: DRCTNS
Missão 93: BRDGMN
Missão 94: FLLT
Missão 95: CLRRN
Missão 96: TFR
Missão 97: SWTHT
Missão 98: HVYDTY
Missão 99: TWKY

MASTER SYSTEM

Ninja Gaiden

Sala Secreta

No início da 1ª fase você encontrará uma sala secreta, localizada na parede da esquerda da caverna, logo no primeiro abismo. Nesta sala você encontrará um pergaminho com diversos ítens.

IBM PC

Hand of Fate

Não perca o rumo sua viagem

Após quebrar o encanto de todos os personagens do jogo com o Skepticall Spell entre no navio. Durante a viagem você deverá colocar o seu imã dentro dos rolos de corda da direita e da esquerda para modificar o rumo da bússola e conseguir o seu objetivo.

MEGADRIVE

Jurassic Park

Modo de edição

Quando a tela de passwords aparecer, entre com NYUKNYUK, as palavras "Second Controller Enabled" vão surgir. Plugue o Controle dois, e você pode usá-lo para parar em qualquer ponto do jogo. Dando Start no controle dois, o jogo recomeça no modo normal.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.

FÉRIAS NO PERALTAS
04 A 16 ANOS - BROTAS/ITU
Tel: 813.1900 / 210.8391

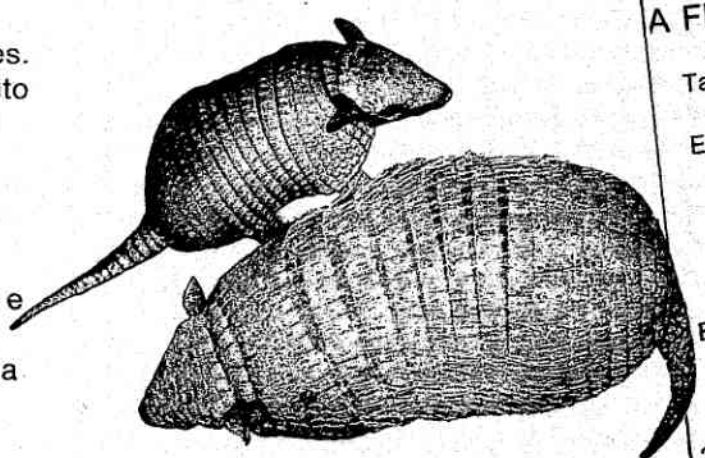
TATU-PEBA

Luis Roberto de Souza Queiroz

O tatu-peba é um dos poucos animais que continuam sendo caçados, apesar de toda a legislação que proibe a matança dos animais silvestres. É que a carne desse tatu é muito gostosa e para caçá-lo o caboclo não precisa de arma, basta o enxadão para abrir a toca do tatu, que é agarrado com a mão.

Como só sai de casa a noite e tem muitos filhos - só nascem tatuzinhos de um sexo em cada ninhada, ou só machos, ou apenas fêmeas -, esse tatu ainda não está ameaçado e, ao contrário, está se expandindo. O peba foi levado para o Chile, escapou do cativeiro e acabou se espalhando pelo País.

Em cativeiro, porém, essa espécie de tatu não se reproduz bem. Alguns Zoológicos da Europa conseguiram que o peba procriasse em cativeiro e que



A FICHA DO BICHO

Nome popular
Tatu-peba, tatu-peludo

Nome científico
Euphractus sexcinctus

Quanto pesa
5 quilos

Quanto vive
15 anos

Onde vive
Brasil, Bolivia, Paraguai

O que come
insetos, cobras, carniça

Filhotes
2 a 4, 60 dias de gestação

d. Tatú cuidasse bem dos filhotes, mas no Brasil as experiência não deram certo. O Zoológico de São Paulo conseguiu que o tatu-peba tivesse filhotes em cativeiro, mas a fêmea sempre comia a ninhada, que só vingou alimentada à mão, com mamadeira de boneca e um imenso trabalho dos tratadores e veterinários. O curioso é que embora não goste de ter filhos perto do homem, o pega gosta de gente, fica manso com facilidade e chega a "pedir carinho", chegando-se às pessoas, para que lhe cocem as costas.

Comida de tatu-peba é besouro, minhoca, lagartixa, cobra e carniça. Tem gente que chama esse tatu de "papa-defunto", porque às vezes ele vai mesmo buscar comida nos cemitérios, mas ele também invade roças para cavar mandioca e batata-doce.

Uma das histórias mais estranhas do sertão fala de um tatu que invadia as roças dos índios, no norte do Mato Grosso e no Amazonas. Os índios garantem que era um tatu gigantesco, com a ponta do rabo cheia de espinhos. O que os cientistas acham estranho é que realmente existiu um tatu assim, mas há muitos milhares de anos, quando não havia ainda homens no Continente. De concreto, só existem fósseis desse super-tatu, datados de 60 mil anos atrás. Será que algum tatu da pré-história sobreviveu até os dias de hoje?

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Super Bomberman 2

Passwords

Para começar o jogo com muitos ítens digite: Fase 1-1: 1111
Fase 2-1: 5462
Fase 3-1: 6763
Fase 4-1: 8784
Fase 5-1: 6925

NINTENDO

Dragon Spirit

Seleção de sons e fases

Pressione os botões A, B, Cima e Reset no controle dois. Surge a mensagem sound test00. Acione a mesma tela de seleção de estágio com a seqüência (no controle 2): B, Cima, Cima, B, Baixo, Baixo, B. Abaixo do 00 do sound test surgirá opção de escolha de fase.

MEGADRIVE

Toe Jam & Earl: Panicon Funktron

Conheça os criadores do jogo

Entre com a password: toEjAM+EArl para aparecerem os criadores do jogo. Vale a pena conhecer: é divertido.

MASTER SYSTEM

Renegade

Detone os chefes de fase

1ª fase - Fique no canto esquerdo atingindo-o com voadoras até que ele caia no buraco do metrô.
2ª fase - Detone-o correndo do lado esquerdo para o lado direito. Soque-o até liquidá-lo.
3ª fase - Ele não aparecerá se você entrar nas duas portas da esquerda.
4ª fase - Ataque-o da esquerda para a direita, sem deixá-lo se levantar.

IBM PC

8 Ball Deluxe

Modifique a inclinação da mesa e força dos flippers

Ao aparecer a imagem da mulher próxima à máquina, digite TAB e brinque a vontade com a configuração da mesa.

Cai o preço do 3DO

É isso aí pessoal: o console mais desejado de todo gamemaníaco teve uma boa redução de preço. O 3DO chegou ao Brasil custando quase R$ 900,00 e, hoje em dia, já é encontrado na faixa dos R$ 650,00. Só para lembrar, R$ 650,00 é a faixa de preço de um Megadrive com Sega CD.

Com o fracasso total do Jaguar, da Atari, e a previsão de lançamento do Saturno (Sega) só para o fim de dezembro, o 3DO acaba sendo a melhor opção para quem quer ter um arcade em casa a um custo médio. Isto sem contar que é o único videogame que é capaz de reproduzir imagem de foto CD Kodak: você pode tirar fotos da sua família inteira, revelá-las em foto CD e ainda brincar com elas na tela de sua tevê.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.*

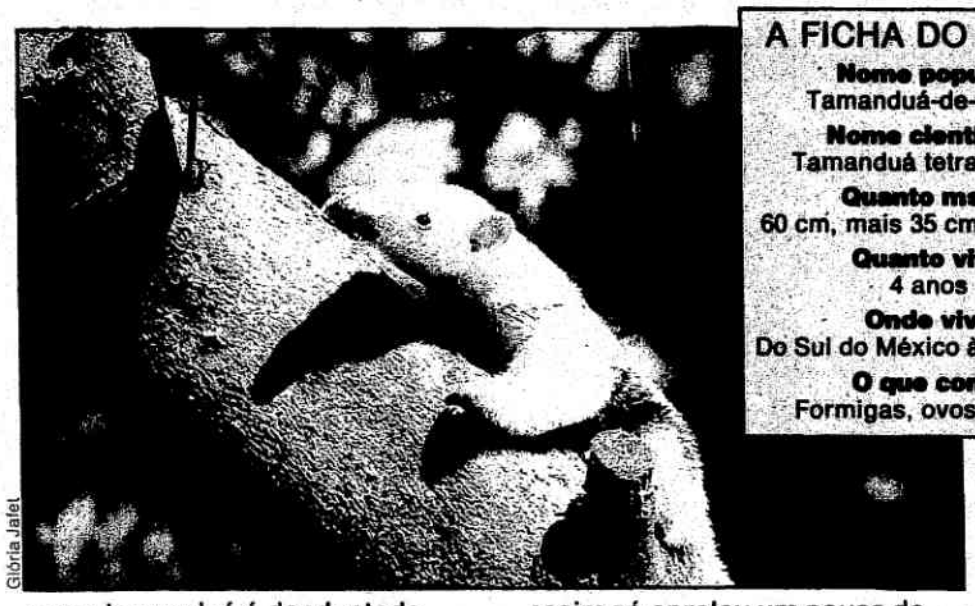
FÉRIAS NO PERALTAS
04 A 16 ANOS - BROTAS/ITU
Tel: 813.1900 / 210.8391

TAMANDUÁ-DE-COLETE

Luis Roberto de Souza Queiroz

Os índios chamavam esse bichinho de tamanduaí, que uer dizer pequeno, mas os rimeiros portugueses que o iram acharam que era o amanduá-de-colete, porque ele em um desenho bem escuro na elagem clara, exatamente gual a um colete que fosse botoado no peito.

Tamanduá-de-colete vive nas rvores e por isso sua cauda é sa, ao contrário da do amanduá-bandeira. Este bicho e dependura pelo rabo e fica om as mãos livres para abrir s cupinzeiros e as colméias. le adora comer cupim e abelha nisturada com mel, seu prato referido, que ele engole sem nastigar porque tamanduá não em dentes. Quem descobriu que o tamanduá é desdentado foram os índios, tanto que uma lenda dos índios caingangs diz que o deus cadjurucré fez todos os bichos com carvão e cinza das fogueiras. Mas ele já estava cansado quando fez o tamanduá e assim só enrolou um pouco de massa para fazer o focinho. Ficou tão comprido que não tinha lugar para a boca, a qual ficou um furinho só e sem dentes. Por isso o tamanduá só consegue comer insetos bem pequenos.



Glória Jafet

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Tamanduá-de-colete

Nome científico
Tamanduá tetradactyla

Quanto mede
60 cm, mais 35 cm de cauda

Quanto vive
4 anos

Onde vive
Do Sul do México à Argentina

O que come
Formigas, ovos, larvas

O tamanduá é muito manso, mas se alguém o chateia, ele mostra que é bom de briga, abraça o inimigo e enfia as longas unhas de tal maneira que, mesmo depois de morto, é preciso cortar suas mãos, para que as unhas se soltem. Ele é tão perigoso que um zoológico argentino deu carne de tamanduá para as onças e elas não comeram, afastando-se do inimigo que respeitam. Mesmo sendo manso, muitas fêmeas de tamanduaí são mortas por caçadores, que depois, com pena, levam o filhotinho para o Zoológico. Agora mesmo, o Zoo de São Paulo está criando dois tamanduaís órfãos, o que é possível porque os cientistas da instituição desenvolveram uma mistura que é quase igual ao leite de mamãe-tamanduá.

GAMES

Roberto Carnicelli

A placa que vai emplacar

A empresa Roland estará lançando a partir de agosto, aqui no Brasil, uma placa de scm, para computadores IBM PC, de qualidade profissional a preços populares. O nome ainda não foi divulgado, mas tudo indica que este novo produto veio tomar o lugar de placas expansoras como a Wave Blaster, da Creativi Labs, que não produz com fidelidade todos os 128 timbres de instrumentos musicais do padrão MIDI (padrão internacional de timbres para música digital) a que se propõem.

Só para ter uma idéia do que se pode fazer com esta placa, aprender a tocar piano ou guitarra não é mais problema para ninguém, pois já existem no mercado vários programas como *O Pianista* e *New Orleans*, que ensinam música a crianças e adultos por meio de lições superdivertidas. A nova placa de som da Roland custará R$ 350,00 e os programas que ensinam a tocar estão por volta de R$ 75,00.

IBM PC

The legendes of Kyrandia

Cuidado com as frutas

Na segunda fase deste jogo você deverá evitar as frutas vermelhinhas que se encontram na tela da extrema direita, pois, ao mexer nelas, será envenenado. Caso você queira experimentar para ver o que acontece, salve o jogo antes. Se você não o fizer, terá de repetir tudo desde o início do jogo.

MASTER SYSTEM

Ultima IV

Portões lunares

Saiba que os portões são controlados pelas fase da Lua. A Lua direita determina o destino e a da esquerda, o momento em que o portão se abre. Sabendo disso, espere em cada local na hora certa.

MEGADRIVE

Street of Rage III

9 vidas na moleza

Antes de qualquer coisa, entre em **Options** e coloque o cursor em **players**. Depois disso, enquanto pressiona A+B+C+Cima no controle 2, mude o número de vidas usando o controle 1. Coloque nove vidas e vá em frente.

SUPER NINTENDO

Super Ramna1/2

Controle o Herb

Entre nas opções Story ou VS Mode com os botões Le R pressionados. Assim você usará o Herb nestas duas opções.

NINTENDO

Puzznic

Passwords

Fase 2-1: 5C5B
Fase 3-1: FICW
Fase 4-1: FMW3
Fase 5-1: LCBB
Fase 6-1: TI3W
Fase 7-1: TML3
Fase 8-1: WC7B

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.*

ESQUILO

Luiz Roberto de Souza Queiroz

Esse bichinho simpático, que gosta de sentar elegantemente para comer as frutas que segura com as duas minúsculas mãozinhas, era chamado pelos índios de cutia enfeitada, isto é, "acutipuru". É que o esquilo parece mesmo uma cutia pequena com um grande rabo, quase sempre levantado como uma bandeira. Mas o nome caxinguelê foi dado pelos escravos vindos da África e quer dizer bicho pequeno, raquítico.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Esquilo, caxinguelê

Nome científico
Guerlinguetus ingrami

Onde vive
Da Bahia ao Paraná

Quanto mede
38 cm

O que come
Frutas, coquinhos, lagartas

Filhotes
Um ou dois, por gestação

O caxinguelê passa quase todo o tempo nas árvores e salta de galho em galho usando o contrapeso da cauda para manter o equilíbrio. Grande roedor, o esquilo consegue abrir os gomos do bambu com os dentes, para conseguir água. E, embora sua alimentação seja à base de frutas e de sementes, não despreza uma lagarta ou uma borboleta como sobremesa.

O ninho do esquilo é um buraco de árvore, onde ele passa tanto tempo dormindo que o caboclo da Amazônia diz que o esquilo é a mãe do sono. E, talvez por passar tanto tempo na toca, a fêmea do caxinguelê escolhe muito, visita muitos buracos, antes de decidir onde vai criar seus filhotes, que ela às vezes carrega de um lado para outro, segurando-os cuidadosamente com os dentes, pela pele do pescoço.

GAMES

Roberto Carnicelli

A Sony entra para o mercado de games

As revistas americanas já divulgaram algumas fotos do superconsole da Sony, o Playstation. O futuro dos videogames está mesmo no formato CD, que já está sendo utilizado pela Sega, como o Sega CD e o Sega Saturn, isto sem contar com o já desejado 3DO da concorrente Panasonic. Só para ter uma idéia do Playstation, ele terá um desenho bem futurista, com o formato próximo ao de uma revista de videogame, na cor cinza, igual à do Super Nes. Seu sistema é de 32 bits e possuirá o joystick mais completo do mercado, muito semelhante ao controle original do S.Nes, mas com 4 botões no topo, em vez dos já conhecidos L e R. Para finalizar e garantir o sucesso total do lançamento, a Sony Computers já fechou contrato com 167 fabricantes de jogos, entre eles Konami, Nanco e Capcom, que prometem trazer vários sucessos dos arcades para o videogame caseiro. Ridge Racer é um deles. Vá guardando a sua mesada porque, neste Natal, escolher um videogame de 6ª geração não será fácil. Seu preço será de R$ 450,00.

SUPER NINTENDO

NBA Jam

Password

Faça como o líder do ranking do NBA Jam. Entre com as iniciais MNJ e use todos os números 1 da tela de password.

NINTENDO

Dragon Spirit

Seleção de sons e fases

Pressione os botões A, B, Cima e Reset no controle dois. Surge a mensagem sound test00. Acione a mesma tela de seleção de estágio com a seqüência (no controle 2): B, Cima, Cima, B, Baixo, Baixo, B. Abaixo do 00 do sound test e surgirá opção de escolha de fase.

MASTER SYSTEM

Universal Soldier

Passwords

2ª fase — CHSGM
3ª fase — MKSNS
4ª fase — SGGBY
5ª fase — JLPGH
6ª fase — JDRSD
7ª fase — PKSND
8ª fase — CWBPM
9ª fase — SFTNP

MEGADRIVE

Aladim

Jogo Sujo

No "Options" digite: A,C,A,C,A-,C,A,C,B,B,E,B. Seleção de fase, Cheat, Mode (invunerável), Map (anda pela fase), Freezeability (muda os caminhos com o jogo pausado). De quebra veja a careta do Daneile Perry, programador de Aladim.

IBM PC

Sam & Max

Pequeno roteiro do jogo

1 — Você deverá se empenhar para ganhar no acerte o rato.
2 — Dê uma volta no cone da tragédia (não se preocupe, pois você perderá todos os seus itens). Agora fale com o bilheteiro e receba um comprovante dos objetos perdidos.
3 — Entre no trailer da Trixie, usando o pé-de-cabra. Você achará uma entrada para o jogo de golfe e uma fantasia.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista Super Gamepower, da editora Nova Cultural.*

SAPO-UNTANHA

Luiz Roberto de Souza Queiroz

A FICHA DO BICHO
Nome popular
Sapo-untanha, sapo-de-chifre
Nome científico
Ceratophrys cornuta
Onde vive
Bacia amazônica
O que come
Insetos, rãs, sapinhos
Reprodução
Centenas de filhotes, na água

O sapo-untanha é bicho raro que só agora pode ser visto em São Paulo, porque o Zoológico conseguiu um exemplar, salvo das águas, quando foi inundada uma planície para formar a represa da Usina de Samuel, na Amazônia.

O caboclo chama o untanha de sapo-de-chifre, porque, quando esse sapo tem medo, incha a parte de cima das pálpebras, formando dois chifres ameaçadores e ainda grita bem alto. Mas isso é só para assustar o inimigo, porque os chifres não representam perigo.

A arma verdadeira do sapo são as glândulas em cima dos ombros que, se apertadas, liberam um líquido branco e cáustico. Ele queima a boca do cachorro que ousar morder o sapo e tem efeito paralisante. E, para o veneno sair, o untanha se encolhe, formando uma bola e apertando as glândulas, muito parecidas com as que tem o sapo-cururu, aparentado com o untanha.

A casa do sapo-untanha é um buraco na lama, que ele faz girando sobre si mesmo até ficar todo enterrado, só com a cabeça de fora. E, com o corpo bem protegido, ele começa a caçar, esticando a longa língua numa velocidade incrível. Essa língua se move tão depressa que a gente não vê e tem uma pontaria muito boa: em frações de segundos se enrola nos besouros, que são em seguida engolidos pelo untanha.

No Zoológico, o untanha se acostumou a comer grilos e baratas criadas especialmente para ele, mas, por mais que a gente preste atenção, olhando a barata, só dá para perceber que ela sumiu de repente e perceber a cara de satisfação do untanha, de barriga cheia.

GAMES

Roberto Carnicelli

NINTENDO

NES PlaY Action Football

Fim do Campeonato

Digite: B7H5DS5FC ou OIG9DQT5C8 Com a primeira senha você joga na final do Power Bowl entre São Francisco e Miami. A segunda vai colocá-lo na partida entre São Francisco e Chicago.

SUPER NINTENDO

Total Carnage

Ouvindo vozes

Depois que você conquistar a 5ª posição no ranking, entre em seguida com a palavra YAWDIM e mova o direcional para a direita. Você vai ouvir vozes secretas do arcade original deste game. A tela secreta irá aparecer. Use Y,B,X ou A.

MEGADRIVE

D. Ball Z

Modo Turbo

No logo da SEGA mantenha pressionados os botões A e B até a tela ficar meio avermelhada — sinal de que a dica entrou. Agora recomece o jogo e você vai perceber que sua velocidade aumentou em 20%.

IBM PC

Day of Tentacle

Não perca tempo

A sua primeira missão logo no início do jogo é encontrar o laboratório secreto do cientista maluco. Não perca tempo com isto. Vá direto ao carrilhão e abra-o com o comando "open". Você encontrará uma passagem secreta. Boa sorte!

MASTER SYSTEM

Populous

Passwords

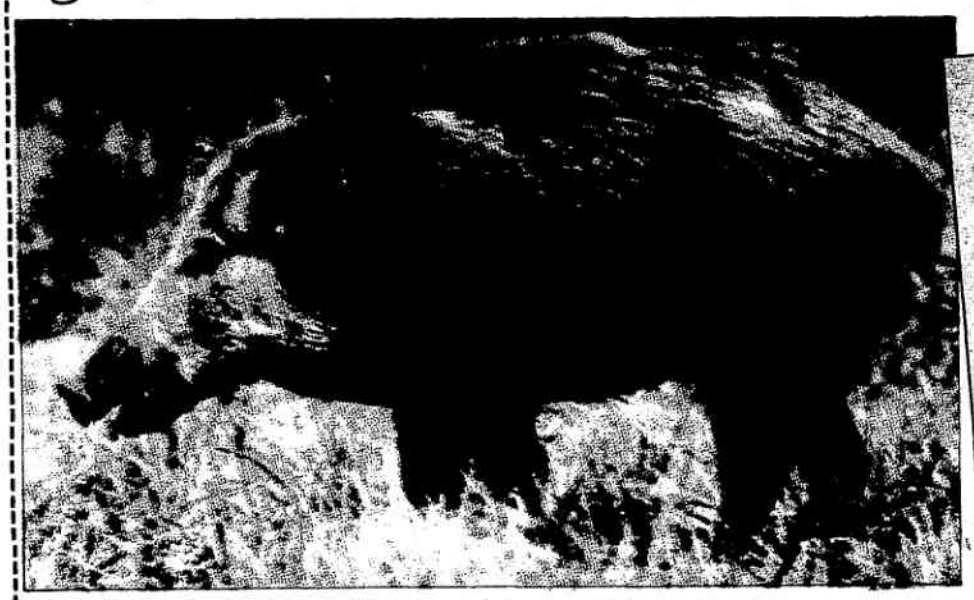
Aí vão alguns códigos para você passear por algumas fases do jogo e testar a sua habilidade na fase de número 1750.

Fase 15: ALPOUTOND
Fase 37: SCOWILDOR
Fase 399: ALPOCON
Fase 1750: BINTLOW

Vem aí o Super 32X

Se você tem um Megadrive ou está prestes a comprar um videogame, fique esperto. Em novembro será lançado o Super 32X, um periférico para Megadrive muito semelhante ao periférico que o torna compatível com o Master System. O Super 32x transforma o Megadrive num console de 32 bits pela quantia de R$ 150,00 — bem menos do que você gastaria para comprar um console novo, sem contar a vantagem de se aproveitar todos os cartuchos do Mega que você já possuia. O único inconveniente do Super 32X é que ele será incompatível com o SEGA Saturn. Mas isso não é importante porque além de ser mais barato tem uma qualidade muito semelhante ao Saturn e permite o processamento de imagens com 32.768 cores simultâneas na tela. Outra vantagem é a tecnologia "Qsound", que dá ao jogador a sensação de estar no local do jogo.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista* Super Gamepower, *da editora Nova Cultural.*



FICHA DO BICHO

Nome popular
Javali

Nome científico
Sus scrofa

Quanto pesa
Até 200 quilos

Quanto vive
20 anos

O que come
Tudo: vegetais, insetos, carniça

Onde vive
Europa, África e Ásia

Filhotes
Gestação de 115 dias, 3 a 12 filhotes

JAVALI

Luiz Roberto de Souza Queiroz

O javali é o mais novo animal brasileiro. É que os javalis selvagens vindos da Argentina atravessaram a fronteira há poucas semanas, e os fazendeiros gaúchos já reclamam do estrago que fizeram nas roças do Rio Grande do Sul.

É muito conhecido na Europa, tanto que o javali é apresentado como o prato preferido dos gauleses Asterix e Obelix — famosos personagens das histórias em quadrinhos. É um dos poucos bichos selvagens que aumenta sua população no mundo. Com a redução dos linces e lobos, seus predadores, o javali multiplicou-se rapidamente. Na Espanha, por exemplo, já se tornou praga.

Como a fêmea do javali tem de 3 a 12 filhotes por vez, alguns fazendeiros europeus começaram a criar o animal em cativeiro, o que é muito fácil porque o javali fica manso como um cachorrinho. Os argentinos também importaram javalis e começaram a criá-los em Bariloche e outras áreas. Mas alguns fugiram e voltaram com facilidade à vida selvagem. São esses javalis que estão invadindo o Rio Grande do Sul, onde já existe um fazendeiro que cria esses animais para vender sua carne.

O javali parece um porcão, mas não merece o nome porque é muito limpinho. Na verdade, ele gosta de banho de lama, mas só escolhe lamaçais com argila especial, que o livra dos carrapatos e cujos sais minerais fazem bem para sua pele. Inteligente, o javali tapa todas as entradas das tocas de coelho e depois cava com cuidado, para caçar o almoço. A comunicação entre os javalis também é muito rica e sua capacidade de comer praticamente qualquer coisa é que lhe garantiu um "habitat" muito amplo, que hoje se espalha pela maior parte do mundo.

Novidades

Rei Leão está nas lojas

Para alegria da garotada, os personagens do filme Rei Leão estão invadindo a casa dos fãs em forma de brinquedos e de outros produtos.

★ A Estrela lançou uma linha completa: Baby Simba e Ruge Simba você já conhece porque mostramos nas edições anteriores, mas ainda tem Ron-Ron Simba e Ron-Ron Nala (a leoa na infância), que rugem ao serem apertados contra o colo. Mufasa, pai de Simba, tem velcro na boca e pode, tranqüilamente, carregar o filho, que mia bastante quando alguém aperta sua barriga. As prateleiras das lojas exibem outros personagens da história: Rafiki, Zazu, Shenzi, Pumbaa e Timon, todos de pelúcia. Também há figuras de plástico dos principais personagens do filme.

★ A Grow tem um quebra-cabeças e um jogo em que é preciso encontrar os personagens do filme espalhados pelo tabuleiro.

★ A volta às aulas também tem novidades: lancheiras em quatro modelos da Alladin, porta-lápis, agendas, diários, cadernos da Rainbow

Editora, camisetas e moletons Hering com os personagens.

★ A Johnson e Johnson entra na onda com escovas de dentes e band-aid decorados.

★ Você pode até dormir e acordar com os lençóis e edredons do Rei Leão lançados pela Artex.

★ Na praia, no clube ou na praia o Rei estará nas toalhas da Karsten.

★ Para os pés tem os tênis e pantufas da Pagoda Brasil.

★ A Tec Toy prolonga as emoções do filme lançando mini-game, fita de Pense-Bem e walkman com os personagens.

★ A Melhoramentos traz a historinha do Rei Leão em dois livros.

Brincadeira do OBJETIVO Júnior

Da pré-escola à 8ª série

Um caseiro detector de radiações

O material é bastante simples, de modo que poderá preparar tudo em uma manhã.

(A) Vidro de boca larga, capacidade de 1/4 de litro, transparente (inclusive o fundo — evite alguns frascos que apresentam um espessamento irregular no fundo, dando uma visão turva de seu interior quando visto pelo seu fundo);

(B) Tampa com rosca dotada de arruela de borracha ou plástico para perfeita vedação;

(C) Disco de flanela preta, com o diâmetro interno da tampa, sem cobrir a arruela de vedação. Esse disco deve ser colado, internamente, no fundo da tampa;

(D) 60 cm de fazenda espessa (qualquer cor) com 3cm de largura. Com essa tira deve-se fazer dois anéis que serão colados por dentro da jarra, um inferior e outro superior;

(E) Forma rasa de metal (pequena forma para bolos);

(F) Lanterna grande (de 3 ou 4 pilhas);

(G) Algodão absorvente (algodão hidrófilo comum)

(H) Cola de borracha; aquela que deve ser passada levemente nas duas superfícies a serem coladas, esperar uns 20 minutos para que sequem ao toque e depois unir as superfícies. O superbonder é menos econômico mas pode substituir essa cola;

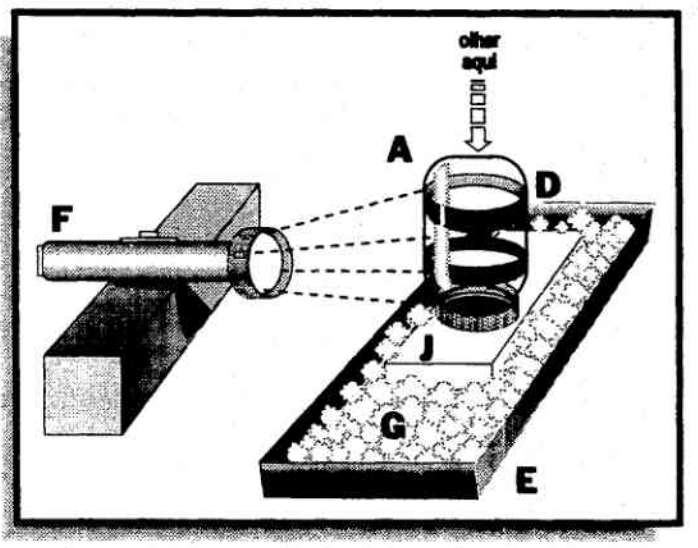
(I) Álcool de madeira;

(J) Gelo seco (até carrinho de sorvete leva esse material!).

A seqüência de montagem e experimentação é essa:

☐ Colar o disco de flanela preta no fundo da tampa, sem cobrir a arruela de vedação; colar as duas tiras de pano grosso por dentro da jarra, um anel bem em baixo e outro bem em cima, de modo que entre os anéis fique uns 3cm livre. Deixe secar a cola muito bem.

☐ Despeje um pouco de álcool no jarro, rosqueie a tampa e movimente o frasco de modo que os panos fiquem bem encharcados. Na forma metálica coloque o gelo seco, com algodão em toda sua volta. Um pedaço de gelo de 20x15x3cm é suficiente.



☐ Pronto, aí está sua câmara de Wilson ou câmara de vapor, um excelente detector de partículas radioativas. Arrume as coisas como indica a ilustração, colocando a tampa metálica da jarra em contato com o gelo seco e dispondo a lanterna lateralmente.

☐ Apague a luz da sala, acenda a lanterna e observe atentamente o interior do jarro, olhando pelo seu fundo. Depois desse primeiro longo minuto de expectativa você verá um tênue rastro branco no interior da câmara úmida — um raio cósmico!

Bem, poderá ser, também, um méson, ou talvez uma partícula alfa, talvez um próton ou qualquer outra partícula. Aí é que começa a beleza da coisa... isso é apenas o início.

O vidro está cheio de vapores saturantes de álcool que se despredem dos panos molhados. O gelo sêco (CO_2 solidificado a -44°C) esfria o vapor até sua temperatura de condensação. Quando a partícula cósmica atravessa esse vapor resfriado produz íons em seu trajeto. Gotículas microscópicas se condensam ao redor desses íons formando a trilha que você viu. Se houver uma colisão interna direta, você irá babar ao ver tantas e lindas trilhas internas. Limpe o fundo do frasco para novas experiências (com ímas, tinta dos ponteiros do despertador, etc) que poderão ser sugeridas pelo seu professor.

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Star Trek

Seleção de fase

Pressione os botões Y,Y,X,X,A,A,B,B, na tela título. Se você usar o truque corretamente, ouvirá um som confirmando a entrada. Comece o jogo, pressione Start para pausar. Digite o botão Y para entrar na tela e selecionar fases.

MEGADRIVE

Skitchin's

Muita grana

Esta password serve para iniciar o jogo em São Francisco com muito dinheiro: JBLWNV1AGRJT

IBM PC

Legend of Kyrandia

Atravesse o portão do mal

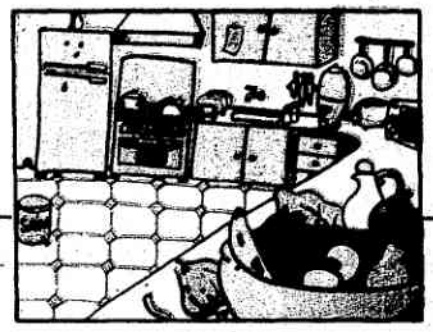
Para conseguir atravessar o portão do castelo de Malcon você precisará utilizar a 4ª magia (invisibilidade) que é conseguida quando se coloca flores no túmulo de sua mãe. Salve o jogo antes, acione a invisibilidade e tente passar pelo portão. É sucesso garantido.

MASTER SYSTEM

Teddy Boy

Seleção de nível

Na Tela Título pressione: cima, baixo, esquerda, direita. Aparecerá uma nova tela e você deverá digitar o botão direcional nove vezes para cima e para baixo juntamente com o botão 1.



NINTENDO

Jack Chan's Action

Seleção de fase e 99 vidas

Comece o jogo e deixe seu jogador morrer. Quando aparecer 5 continues na tela digite: cima, cima, baixo, baixo, cima, baixo, B, A, start no controle 1 e B no controle 2. Se você realizou os movimentos com precisão, aparecerá um número perto da palavra Start. Agora utilize o direcional para cima e para baixo para mudar de fase. Digite o botão B no controle 2 para obter 99 vidas, mudando os 5 continues.

Chegaram os gibis eletrônicos

Todos os usuários de IBM PC que possuírem um drive de CD ROM poderão usar o gibi em CD ROM. É mais uma opção gostosa de leitura e diversão, junto ao seu microcomputador.

Não é coisa de americano, pois A Trattoria Di Frame, que atua aqui no Brasil, estará lançando em agosto *A Turma Da Cozinha*, o primeiro gibi eletrônico brasileiro, que é bem diferente de um CD de desenho animado. Nele você poderá ler, ouvir, brincar e ver a história ao mesmo tempo. Isso sem contar os passatempos e jogos escondidos que você descobrirá durante a "leitura". Mas o grande barato está no final do gibi, onde você decide como a História deve acabar.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista* Super Gamepower, *da editora Nova Cultural.*

VEADO CAMPEIRO

Luiz Roberto de Souza Queiroz

Esse veadinho simpático está desaparecendo porque os campos e cerrados onde ele vive estão sendo substituídos por pastos e plantações.

Com chifres pequenos, medindo no máximo 25 centímetros e que chegam a ter três pontas, o veado campeiro tem um anel branco em volta dos olhos e, por isso, em certas regiões, é conhecido como "veado-de-óculos". Os índios, porém, se impressionavam mais com a barriga branca desse animal e por isso lhe deram o nome de suaçu-tinga ou "veado-branco".

Quando o veado campeiro tinha muito campo à sua disposição, encontravam-se grupos de 8 a 10 animais, e o curioso é que quando uma fêmea tinha um filhote, esperava que ele ficasse forte e o apresentava então a todo o grupo, que "cumprimentava" o veadinho lambendo sua cabeça, em sinal de aceitação. E esse bicho gosta tanto de viver em grupo, que, quando em cativeiro, os zoólogos precisam separar dois veados que passaram algum tempo juntos, os dois ficam tristonhos.

O namoro do veado-campeiro é complicado, o macho passa 20 dias andando atrás da fêmea, demonstrando seu interesse e só depois desse tempo todo é que ela o aceita. E embora esse bicho fique manso, se criado em cativeiro, o tratador precisa sempre tomar cuidado, porque o veado-campeiro é bom de briga. As chifradas desse bichinho não são perigosas, o risco é o coice do veado, pois seu casco é afiado como uma navalha e pode fazer cortes profundos.

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

Rokos Modern Life

Nível extra

Easy:
fase2 — ComiCS
Fase3 — MELBA
Fase4 — HIPPO

Difícil:
Fase2 — BLAZES
Fase3 — O-TOWN
Fase4 — GRIPES

IBM PC

Hand of Fate

Quebre o encanto

Para quebrar o encanto de todos os personagens da fase do castelo você deverá fazer o skeptical speel. A receita da poção está no livro de Enchantya, mas mesmo assim você pode se atrapalhar. Pressione a lama MUD contra o pé do coelho para fazer um *rabbit foot print* e misture *rootbeer* com vinagre para fazer o sour & swet sauce. Misture tudo e junte 4 frascos que deverão ser ativados no altar misterioso, *Altar of Doubt*. Agora é só remediar os enfermos.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e da revista *Supergamepower*, da editora Nova Cultural.

NINTENDO

Nes Play Action Football

Fim do campeonato

Digite: B7H5DS5FC ou OIG9DQT5C8, para jogar na final do Power Bowl entre São Francisco e Miami ou São Francisco e Chicago, respectivamente.

Adventure Game Festival

Do dia 2 a 11 de setembro serão realizados o Adventure Game Festival e o Multimídia Advanced Computer Games, que mostrarão ao público o que há de mais moderno em videogames, computergames, multimídia e computação gráfica. Serão 60 pontos de multimídia e pelo menos 25 terminais de computador. O Adventure Game Festival era realizado anualmente no Clube Homs, na avenida Paulista, mas este ano será no Esporte Clube Sírio. Ainda haverá campeonato de videogame e outras surpresas.

MEGADRIVE

Dragon Ball Z

Escolha de computador

Entre no modo VS (com controle de seis botões). Se estiver em dúvida na hora de escolher os personagens, aperte X. O computador escolherá para você

MASTER SYSTEM

Action fighter

Invencibilidade

Para ficar imune à maioria dos tiros inimigos, registre seu nome como SEGA antes de iniciar a corrida. Fique atento com a direção, se você bater, morre.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista* Super Gamepower, *da editora Nova Cultural.*

TIGRE-SIBERIANO

Luiz Roberto de Souza Queiroz

FICHA DO BICHO

Nome popular
Tigre-siberiano

Nome científico
Panthera tigris altaica

O que come
Carne e também frutas

Onde vive
Na região litorânea da Sibéria

Filhotes
1 a 4, 100 dias de gestação

O tigre-siberiano é o maior carnívoro do mundo e é o mais peludo dos tigres — tem um verdadeiro casaco de peles para agüentar o frio e é também um dos mais ameaçados. É que depois de ter acabado com o tigre de Java, de Bali e do Cáspio, o homem está acabando também com essa subespécie.

Hoje, já existem mais tigres-siberianos nos Zoológicos do que na natureza, onde os estudiosos acreditam que só uns 150 tigres desses continuem vivendo em liberdade.

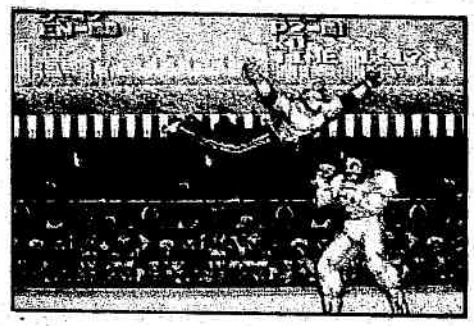
Criar o tigre-siberiano em cativeiro é fácil: é de fácil trato e, como gato que é, tem muitos filhos em pouco tempo. Em São Paulo mesmo o Zoológico e o Simba Safári já reproduziram esse tigre, mas o problema é que é impossível fazer repovoamentos com um animal que tem fama de, vez ou outra, jantar um ser humano.

Para agravar a situação, chineses e coreanos acham que o tigre é uma verdadeira farmácia e o caçam, para fazer remédio. Eles usam o rabo moído para curar doenças da pele, os ossos como tônico, e garantem que um saquinho com ossos da pata do tigre amarrado no pulso de uma criança evita convulsões, ou então fazem a criança engolir o olho do tigre. Até para curar espinha os chineses misturam o cérebro do animal com óleo e passam na cara, e recomendam sentar na pele do tigre para acabar com as febres causadas por maus espíritos.

E enquanto não for possível garantir a vida do tigre na natureza, a única esperança continuarão sendo os Zoológicos, onde os tratadores sabem que o tigre não é um carnívoro malvado. Na selva, os tigres comem muita fruta-pão. Em São Paulo, nenhum tigre resiste ao tratador que chega com um punhado de grama na mão, que o tigre mastiga com gosto para depois comer uma dúzia de cabeças de frango.

GAMES

Roberto Carnicelli



MEGADRIVE

Drácula

Seleção de fase

No início do jogo, quando o campo de batalha estiver em movimento, use este código, digitando-o com o botão direcional no controle 1:⬇➡AC⬆⬅A. Depois disso você vai ouvir uma gargalhada. Comece o jogo e digite "Start". Com o direcional para cima você escolhe em qual fase deseja começar. Agora é só digitar o "Start" novamente para começar o jogo. Boa sorte!!

SUPER NINTENDO

Bomberman 2

Mudança de cor

No modo de batalha *Battle Mode*, digite select na tela de seleção de jogadores. Você poderá escolher a cor do seu bomberman. Mas se você resolver mudar, a cor escolhida também estará presente no rastro de explosão.

NINTENDO

Flying Warriors

Última Fase

Utilize esta password para começar na última fase do jogo, com o seu nível de energia no máximo: ZL14 CBBB CCCCB

IBM PC

Rebel Assault

Seleção de fase

Na tela título, enquanto o bonequinho da LUCAS ARTS estiver rodando, digite: ⬆Fire,⬇Fire,⬅Fire,➡Fire. Você ouvirá um som diferenciado, e as palavras **"Lucas Arts"** confirmam o funcionamento da dica. Se a dica entrou, use os números de 1 a 9 e A a S do seu teclado para selecionar as fases do jogo. Com o sinal + você elimina os danos da sua nave. Com o sinal - você aumenta os danos da nave.

Consoles em reais

A moeda mudou, várias marcas de videogame surgiram, e os videomaníacos ficaram sem saber o preço médio dos equipamentos disponíveis. Agora as coisas estão voltando ao normal e é bom ficar por dentro dos preços de compra e de venda dos videogames.

NEO GEO (Série ouro)
Novo: R$ 800,00 — Usado: R$ 550,00

NEO GEO (Série prata)
Novo: R$ 600,00 — Usado: R$ 550,00

JAGUAR
Novo: R$ 350,00 — Usado: Sem cotação

3DO:
Novo: R$ 720,00 — Usado: Sem cotação

MEGA
Novo: R$ 235,00 — Usado: R$ 70,00

SNES
Novo: R$ 265,00 — Usado: R$ 90,00

OBS: os consoles que não têm cotação são muito recentes e ainda não foram cotados como usados.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho *e da revista* Super Gamepower, *da editora Nova Cultural.*

JABURU

Luiz Roberto de Souza Queiroz

Embora exista jaburu vivendo até na América Central, as maiores colônias desse primo da cegonha estão no Pantanal, do qual esse pássaro virou símbolo.

Grandalhão, o jaburu é a segunda maior ave brasileira, só perdendo para a ema. Apesar de todo esse tamanho, o jaburu não fala nada. Quando quer se comunicar, bate o bico fazendo um barulho que se ouve à distância. Os filhotes também são de pouco papo: só assobiam para os pais quando têm fome.

Para caçar o almoço, o jaburu caminha pela água rasa e, de vez em quando, abaixa a cabeça para pegar um peixe, caranguejo, uma rã ou até um filhote de jacaré. Habilidoso, sabe quebrar com o bico o espinho das nadadeiras do bagre, antes de engolir o peixe. Quando a gente vê o jaburu pescando na beira da praia, à distância, parece um homem andando pensativamente.

Esta ave costuma fazer ninho no alto das árvores e da primeira vez ele não é grande: um simples amontoado de galhos e lodo, forrado de capim. Ano após ano, porém, o casal de jaburus volta para o mesmo ninho, que aumentada cada postura. O ninho fica tão grande, que, quando é feito no alto de uma palmeira buriti, acaba matando a palmeira. E esse ninho tamanho-família é aproveitado por outras aves como a graúna, o bem-te-vi e a caturrita, que fazem seus ninhos na base do ninho do jaburu. Também o barbeiro — inseto que transmite a perigosa doença de chagas — costuma ser encontrado no ninho do jaburu.

GAMES

Roberto Carnicelli

NINTENDO

Rolling Thunder

10 vidas

Para iniciar o jogo com 10 vidas, na tela de apresentação, pressione para cima, direita 2x, baixo 3x e 4x para a esquerda, B e A. Boa diversão!

MEGADRIVE

Jammit

Outras fases

Passwords para conhecer outras fases do jogo:
Frenzy
MRKYMCY
Sweat
HNSFJLD
Poison
DMDWYDZ
Slams Only

MASTER SYSTEM

Shinobi

Seleção de fase

Para selecionar o estágio neste jogo, pressione o botão 1 depois direcione à esquerda juntamente com o botão 2. Agora você não pode mais dizer que não passou da primeira fase.

SUPER NINTENDO

Super Empire

Strikes Back Batalha final

Na tela título/selecão "Title Selection" digite A,X,B,A,Y,X,B, A,A,X,B,B,Y,X. Agora é por sua conta exterminar o império do mal.

Street Fighter em longa metragem

Steven E., um dos maiores roteiristas de Hollywood, estará estreando como diretor, no longa metragem "Street Fighter Movie". Com o sucesso mundial do jogo, nos dias de hoje todos os seus personagens podem ser encontrados nos mais diversos objetos, que vão desde capas de cadernos até jaquetas de couro, sem contar os chicletes japoneses da série Street Fighter, que vêm com um jogo do tipo raspadinha.
SF Movie contará com alguns atores consagrados como Jan Claude Van Damme, e seu orçamento prevê um gasto de trinta e quatro milhões de dólares. SF Movie está sendo filmado no norte da Austrália e em Bangkok (Tailândia) e ainda não se tem previsão para lançamento.

Luiz Roberto de Souza Queiroz

O gato-andino é considerado o felino mais raro do mundo, tanto que até hoje ninguém conseguiu pegá-lo vivo.

Só por duas vezes ele foi visto por cientistas que conseguiram fotografá-lo no alto dos Andes, a 4 mil metros de altura, onde costuma viver.

O pouco que se sabe sobre esse felino muito peludo e de cauda grossa foi por observação dos raros gatos-andinos que caçadores mataram. Os pesquisadores mediram o cadáver do animalzinho e abriram seu estômago, para descobrir que o jacobita come passarinhos, lagartos, coelhos selvagens e que, de vez em quando, invade os galinheiros para roubar patos.

Só em 1986 ele foi observado vivo por cientistas em Tucuman, na Argentina, a uma altitude de 4.250 metros, onde a temperatura fica abaixo de 0º e onde quase não chove. Em 1992, outro cientista viu o bichinho entre as rochas de uma montanha no nordeste do Chile e registrou que o gato não demonstrou qualquer medo do ser humano.

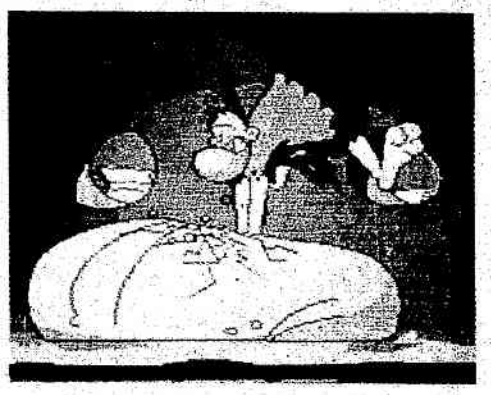
A raridade desse gato não é determinada pela caça nem pela destruição da mata, mas sim pela falta de alimento. Como vive numa região quase desértica, as plantas que nascem no alto da montanha são poucas para sustentar os herbívoros de que o bichinho se alimenta. Por isso, cada gato-andino precisa ter um território de caça de 10 quilômetros quadrados para arranjar comida .

O gato-andino tem nomes em muitas línguas. Os americanos o chamam de andean-highland-cat; os argentinos e chilenos de gato-lince ou chinchay; os franceses de chat-des-Andes, e os alemães de bergkatze e de andenkatze.

FICHA DO BICHO

Nome popular
Gato-andino, gato-montês
Nome científico
Felis jacobita
Onde vive
No alto dos Andes
O que come
Coelhos, pássaros, chinchilas
Quanto mede
60 centímetros, mais 44 de cauda
Quanto pesa
4 quilos
Quanto vive
Não se sabe
Filhotes
Não se sabe

Roberto Carnicelli



MEGADRIVE

Chuck Rock II

Avance as fases

Em qualquer fase, pegue o controle 1 e pressione Start para pausar. Pressione B, A, direita, C, Cima , Baixo, A. O game irá despausar. Para saltar fases, pause novamente. Mantenha o botão A pressionado e direcione para a direita .

IBM PC

IPrince 2

Passwords

Digite PRINCE YIPPEEYA-HOO e ative as dicas:
F2 - Dá sua posição.
F6 - Dá seus movimentos.
K - Mata qualquer inimigo .
Shift B - Elimina o cenário.
Shift I - Inverte a tela.
Shift K - Perde uma garrafa de energia.
Shift R - Dá o nº da sua sala.
Shift T -Ganha uma garrafa de energia.

SUPER NINTENDO

Battle Car's

Pegue o carro do chefe

Aperte L, R e cima na tela título.

Videogames na tevê

A *Rede Manchete* de televisão está com o programa *GAME TV*, que foi reformulado e volta com a promessa de mostrar ao público, em 5 minutos diários, tudo o que há de mais divertido no mundo do lazer eletrônico. Da forma que todos nós gostamos: com muita informação. Preste atenção nos horários : das 11h55 às 12 horas, e reprise das 17h55 às 18:00 horas.

NINTENDO

American Gladiators

Passwords

FASE 2: ABAAAABB
FASE 3: ABBABAAA
FASE 4: ABAABBBB

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e da revista *Super Gamepower* , da Nova Cultural.

M-P[illegible]OR

Luis Roberto de Souza Queiroz

O martim-pescador é um dos pássaros mais bonitos do Brasil, porque além de muito colorido, tem penas de tons metálicos, como o beija-flor. A ave especializou-se em pescarias. Suas perninhas são muito curtas e dois dedos dos pés são ligados, formando uma pá que ele usa para cavar o ninho.

A voz do martim-pescador é forte, porém, ele assobia fino. Quando é capturado, estala o bico em sinal de perigo. Como as corujas, o martim-pescador costuma vomitar a parte da comida que não digere, formada por espinhas e escamas de peixes, além de asas de insetos.

O ninho do martim-pescador é um túnel de até dois metros, na barranca do rio, e imundo. É que os pássaros adultos trazem insetos e peixes em quantidade para os filhotes, mas nunca se preocupam com a limpeza, e a "casa" acaba ficando toda suja de restos de comida.

Quando chove muito, o martim-pescador abandona a região, pois não consegue pescar em rios de água enlameada: precisa de água limpa. É que o jeitão do passarinho pescar é ficar muito quietinho pousado num galho, espiando a água. Quando um peixe chega perto da superfície, ele voa depressa, e o segura firmemente com seu longo bico de oito centímetros. Depois volta para o galho, para comer tranqüilamente. Mas se está muito difícil pescar, ele caça insetos voadores no ar, e muda seu cardápio para libélulas e borboletas.

Roberto Carnicelli

MURIQUI

FICHA DO BICHO

Nome popular
Muriqui, mono-carvoeiro

Nome científico
Brachyteles arachnoide

Onde vive
MG e RJ

Quando mede
78 cm e 70 de cauda

Quanto pesa
15 quilos

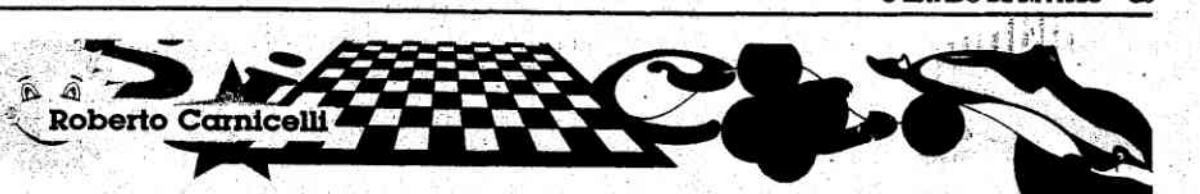
O que come
Folhas, frutas, insetos

Filhotes
Um, 150 dias de gestação

É o maior macaco americano, fica manso com facilidade e é muito inteligente. Esse macaco só não é capaz de grandes proezas porque não tem polegar, um dedo tão importante que, sem usá-lo, a gente não consegue nem mesmo escrever. O polegar do muriqui é tão pequeno que nem tem unha.

Para compensar a falta do dedão, o muriqui tem cinco braços, pois a cauda funciona como um braço extra, que ele usa para se pendurar e para se jogar de um galho para outro, balançando o corpo. No passado, caçadores achavam engraçado matar o muriqui só para colocar o rabo do macaco em volta do braço. Mesmo morto, o muriqui prendia a cauda com tanta força, que ficava pendurado no braço do caçador.

De tanto ser caçado e também por causa da derrubada das matas , o muriqui passou a ser lema de ecologistas.Foi criada uma organização para salvar o animal, que hoje só existe em pequenas reservas em Caratinga, Minas Gerais. No passado, o mono-carvoeiro, outro nome pelo qual o muriqui é conhecido, também vivia no Espírito Santo, no Rio de Janeiro e nas matas de São Paulo. Para ajudar o muriqui, é só comprar adesivos com o desenho do macaco: o dinheiro arrecadado manterá a reserva onde ainda vivem uns 40 macacos.



Videogame por telefone

Os videogames entraram na era da telefonia. A Catapult está lançando um modem para Super Nes e Mega, que permitirá que você jogue com qualquer pessoa que tenha um equipamento semelhante em qualquer lugar do mundo. O modem ficará acoplado no local de encaixe do cartucho. Após a ligação, os dois videogames já interligados pela linha telefônica trocam informações referentes ao jogo, como se as duas pessoas estivessem no mesmo local, tornando os desafios muito mais emocionantes e bem mais caros. Afinal de contas passar uma hora por dia jogando videogame não é nada, mas passar uma hora por dia jogando videogame por telefone é o bastante para levar seu pai à falência. O preço do aparelho deve ficar em torno dos U$ 60,00 e estará disponível no mercado em janeiro de 95.

SUPER NINTENDO

Pack-attack

Seleção de Estágio

Quando aparecer a pergunta Retry ou end game no modo puzzle, digite o botão L e você pulará de estágio.

NINTENDO

[illegible]

Recarga total

Na quinta fase, permanec[illegible] faca.. Pule e aperte o botão B. Você [illegible] sua e[illegible]

MEGADRIVE

Barkley [illegible] and Jam

Vitória [illegible]

Faça um ou mais pontos contra o computador. Fique parado em um dos cantos da tela deixando o tempo se esgotar.

IBM PC

Rebel Assault

Voe baixo

Para passar pela fase do planeta Koladoor com mais facilidade, basta manter sua nave voando sempre no limite mais baixo possível. Com este

[illegible]

IBM

Sup[illegible]

Seleção de fase

Logo na tela de apresenta[illegible] digite a [illegible] Baixo, Esque[illegible] [illegible] você ver[illegible] do lado da tela que in[illegible] fase [illegible]

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e da revista *Super Gamepower*, da Nova Cultural.

LORI-PRETO

FICHA DO BICHO

Nome popular
Lori preto, black lory
Nome científico
Chalcopsitta atra
Quanto mede
32 centímetros
O que come
Pólen, nectar e frutas
Onde vive
Nova Guiné, ilhas Irian e Batanta
Filhotes
Dois por vez

Luis Roberto de Souza Queiroz

Os loris são parentes do papagaio que vivem na região da Austrália. É difícil ver um lori no Brasil, porque são poucos os criadores que importaram essa ave.

A diferença entre o lori e o papagaio está na língua. Enquanto araras, papagaios, periquitos e maracanãs têm uma língua seca e lisa, usada para prender as sementes que o passarinho abre e descasca com grande agilidade,os loris têm papilas muito grandes.

Parece até que ele tem um pincel dentro da boca. Essa língua-de-brocha serve para os loris lamberem o néctar das flores, seu principal alimento. E esse mel é tão nutritivo, que o lori tem uma grossa camada de gordura por baixo da pele.

O lori preto tem quase todo o corpo coberto por penas de um negro brilhante, mas as longas penas do rabo do passarinho são vermelhas por cima e cor de vinho e amarelo por baixo.

Essa ave que os ingleses chamam de "black lory" é tão bonita que todo criador sonha possuí-la, apesar da voz de taquara-rachada que ela tem, e do mau humor dos machos do lori preto. Uma das primeiras cientistas a estudar o bichinho, Rosemary Low, conta que um lori arrancou um naco de seu dedo com uma única bicada. A ave põe dois ovos e é uma mãe dedicada.

O primeiro nascimento de lori preto em cativeiro foi registrado na Escócia, em 1909, mas hoje os zoológicos da África do Sul e o de San Diego, nos Estados Unidos, reproduzem regularmente essa ave.

GAMES

Roberto Carnicelli

Impactos de luta

O Aura Interactor é um acessório muito semelhante a uma mochila escolar, possui um funcionameto muito próximo ao de um alto-falante externo do videogame e quando utilizado, permite que o jogador sinta todos os impactos (socos e tiros) de uma luta, de verdade, no seu prórpio corpo, bastante para isso vestir o aparelho. O Aura Interactor já está disponivel no mercado norte americano por U$ 75,00.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e da revista *Super Gamepower*, da Nova Cultural.

SUPER NINTENDO

Fatal Fury 2

Champion Edition

Durante o logo "TAKARA" digite: B, A , X , Y, Cima, Esquerda , Baixo , Direita, L , R . Você terá a confirmação da dica quando ouvir Terry exclamando "Okay !!". Agora basta usar e abusar dos quatro mestres do Jogo.

MEGADRIVE

Shadow Run

Passwords

Na tela título espere pela frase "Press Start" e no controle 1, utilize o código A, B, B, A, C, A, B. Inicie e dê Start para ir à sub-tela de estatística. Digite A e acesse o pocket Secretary. Mova o cursor para Baixo do Save Load Game Option.

MASTER SYSTEM

Universal Soldier

Passwords:

2ª FASE- CHSGM
3ª FASE-MKSNS
4ª FASE- SGGBY
5ª FASE- JLGPH
6ª FASE- JDRSD
7ª FASE- PKSND
8ª FASE- CWBPM
9ª FASE- SFTNP

NINTENDO

Batletoads & D.Dragons

Começe com 5 vidas

Escolha o seu personagem. digite: cima, A e B simultaneamente e Start.

IBM PC

Contdown

Saindo do 1º quarto do jogo

Você pegará o copo e prenderá a barata que está na parede. Em seguida cfereça-a para o guarda que está vigiando a porta. Ele lhe dará uma faca para arrombar a janela.

DIK-DIK

Luis Roberto de Souza Queiroz

O dik-dik é um antílope em miniatura. Enquanto o eland, o oryx e os grandes antílopes pesam centenas de quilos, esse 'anão' nasce com meio quilo e, quando adulto chega a seis quilos.

Sua altura é 30 centímetros, tamanho de uma régua de escola, mas ele corre depressa no meio da savana e sempre em ziguezague, para desorientar o inimigo.

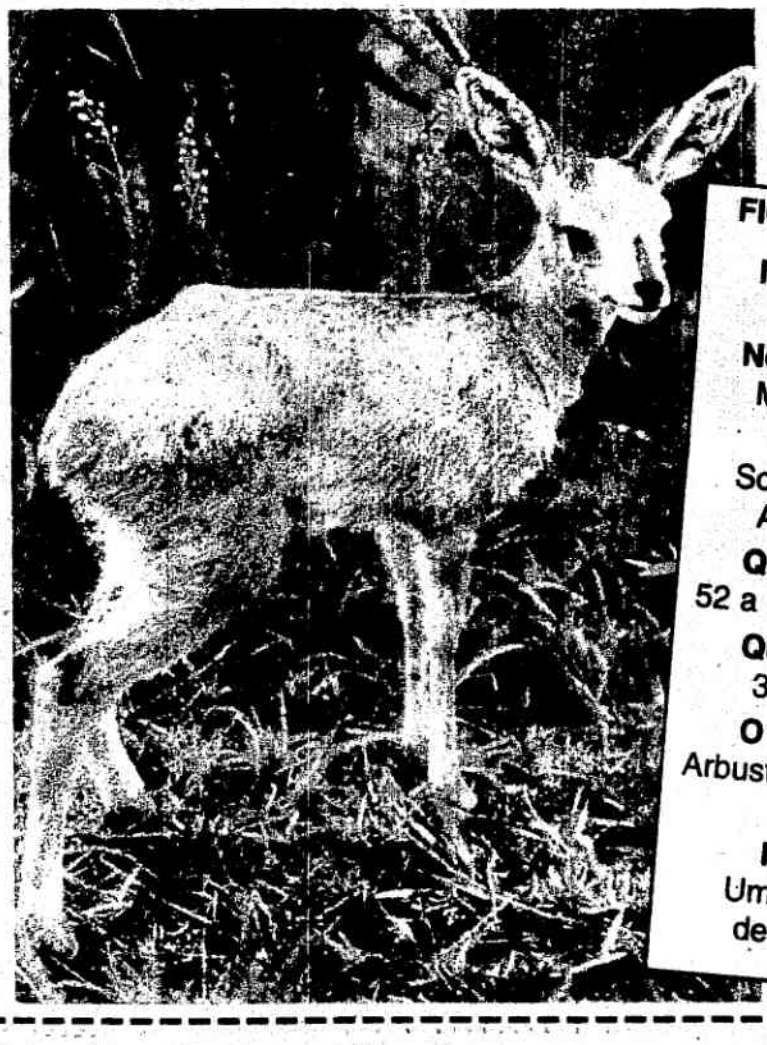
Os exploradores ingleses achavam engraçado a corrida ziguezagueante, comentavam que o bicho fazia "zigzag", os nativos entendiam "zig-zig", falavam errado e o bicho passou a ser conhe cido como dik-dik.

Só o macho tem um chifre pontudo, mas não gosta de briga e é tímido. Como usa sempre o mesmo caminho, fica fácil descobrí-lo.

O dik-dik, vive 10 anos, tem uma só companheira a vida inteira e quando tem filhos a família marca um território de 10 hectares com urina e fezes, para mostrar que a comi da alí existente é só deles. Quando o filhote tem oito meses vai embora, para formar sua própria família.

Os cientistas acham que o dik-dik evoluiu para um antílope pequeno, para não competir por comida com os outros antílopes. Tanto que enquanto a maioria dos antílopes come capim, o dik-dik pre fere arbustos e as folhas da acácia, apesar dos espinhos que essa árvore tem.

Hoje é protegido, mas no passado, sua pele era usada para fazer luvas muito finas.



FICHA DO BICHO

Nome popular
Dik-dik

Nome científico
Madoqua Kirki

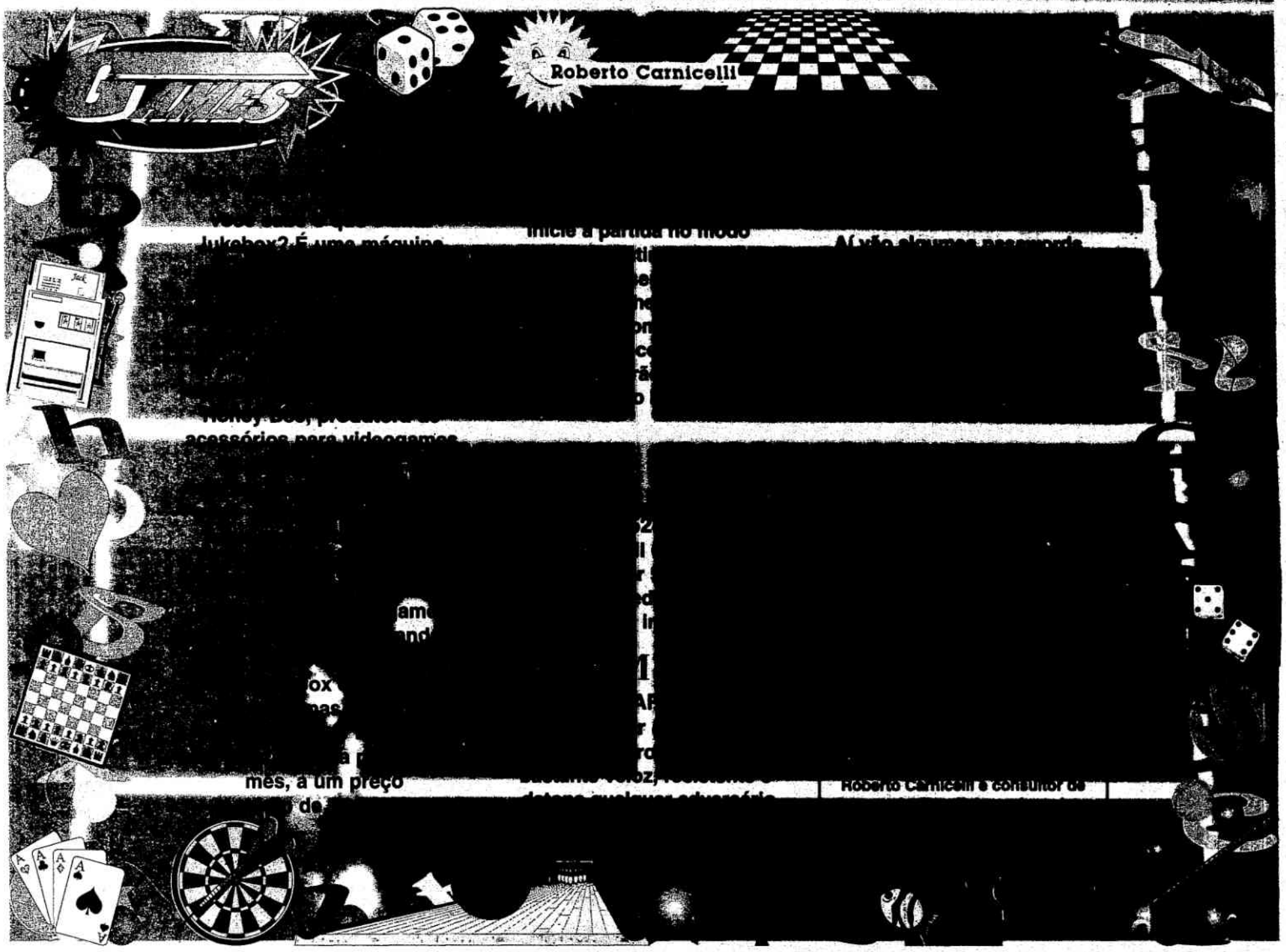
Onde vive
Somália, Kenya, Áfri-ca do Sul

Quanto mede
52 a 67 centímetros

Quanto pesa
3 a 6 quilos

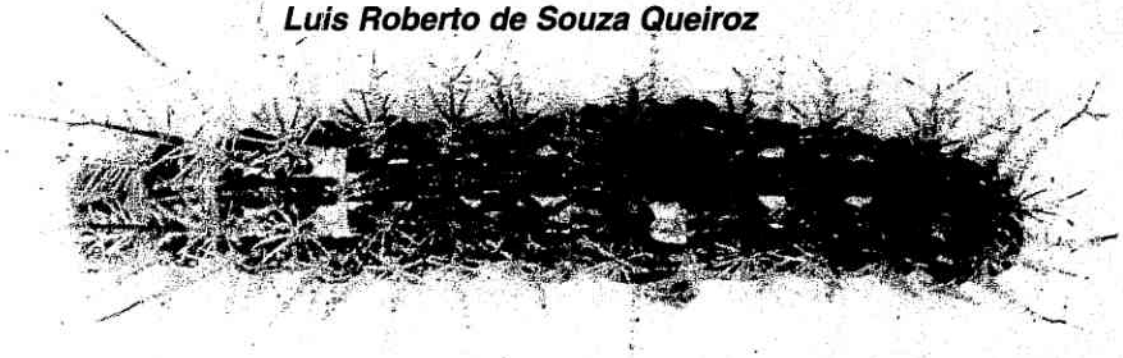
O que come
Arbustos e folhas de acácia

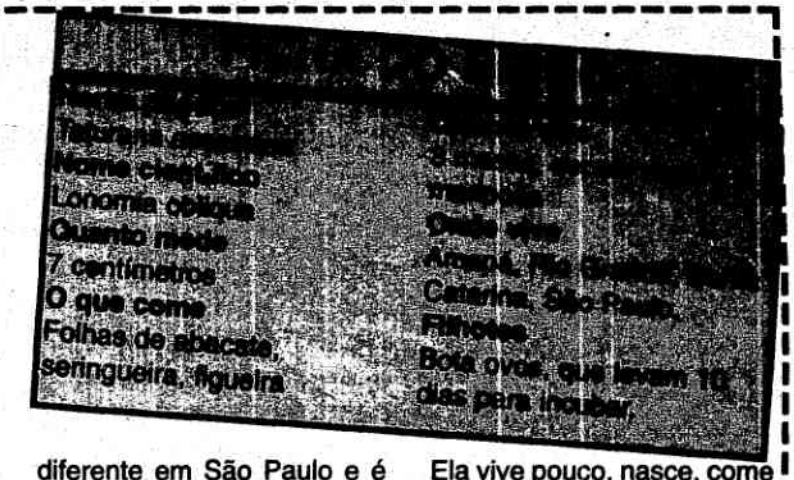
Filhotes
Um, 170 dias de gestação



TATURANA-ASSASSINA

Luis Roberto de Souza Queiroz





Esta é uma lagarta cujos pelos provocam uma queimadura quando encostam na pele. Mas ao contrário das outras lagartas cujo veneno só queima, essa taturana provoca um efeito perigoso no sangue, que não coagula. Então a pessoa sangra pelo nariz e urina. Em casos graves, onde não há hospitais, a pessoa pode morrer por causa da queimadura.

Essa taturana sempre viveu no meio da selva e só causava problemas entre os seringueiros do Amapá ou para os soldados da Venezuela, Peru e Bolívia, quando acampavam no meio da mata. É que ela comia folhas da seringueira e de outras plantas da selva.

Quando o homem começou a cortar as árvores e a acabar com as florestas do Rio Grande do Sul e de parte de Santa Catarina, a taturana mudou-se para as únicas árvores que sobravam, isto é, para as figueiras, abacateiros e amoreiras de pomar e também para os ipês. Então começaram a acontecer acidentes. Até agora, mais de cem pessoas foram queimadas pelas taturanas no Sul, e quatro delas morreram.

Em São Paulo a "taturana assassina" também já queimou gente em Jandira, Ribeirão da Serra e no litoral, mas o veneno dela parece diferente em São Paulo e é raro que provoque problemas graves no sangue.

O importante é a gente tomar cuidado com qualquer taturana que tenha os pelos parecidos com pinheirinho de Natal . É preciso ter cuidado com as árvores, porque a taturana gosta de dormir com as irmãs, e muitas delas se agrupam na casca da árvore e quando a gente vai subir, acaba esfregando o braço não em uma, mas em muitas taturanas.

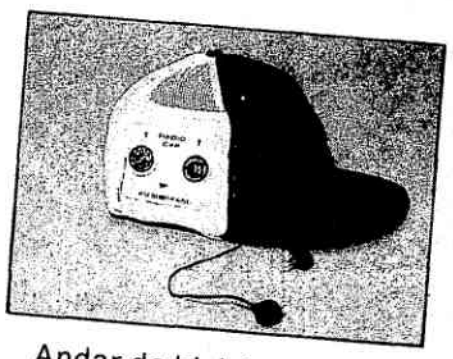
Ela vive pouco, nasce, come folhas durante três meses e depois se fecha num casulo. Quando o casulo abre, a taturana virou uma mariposa amarela que não faz mal a ninguém. Mas se apesar do cuidado, alguém for queimado por uma taturana, o importante é pegar a taturana e guardar dentro de um vidro, para o médico saber qual a espécie e procurar o hospital Vital Brasil, do Butantã, que funciona 24 horas por dia.

Novidades para o seu dia 12

De bichinhos de pelúcia a máquininhas de tear. Confira o que está fazendo a cabeça da galera nas lojas de todo o País

A Priscilla (foto) e as pulgas em pelúcia da TV Colosso são destaque nos lançamentos da Estrela; os brinquedos Playmobil vem com um castelo medieval para montar; a Barbie ganhou acessórios para acampar; e, os robôs Crash, vêm com o Carroteste e o Mototeste de Segurança.

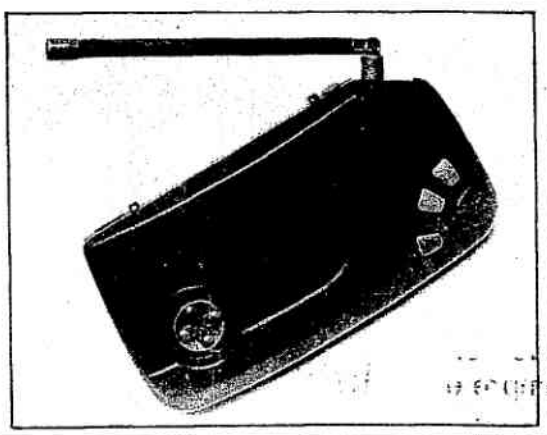
Para encantar os ecologistas mirins, que não podem levar um de verdade para casa, a Artbox lança macaquinhos de pelúcia (foto), além de leões, coelhos, focas, elefantes, patos e até cães e gatos, como presente dos papais que não deixam ter bichinhos de verdade em apartamento. Eles são superfofinhos! Informações ☎229-3656.



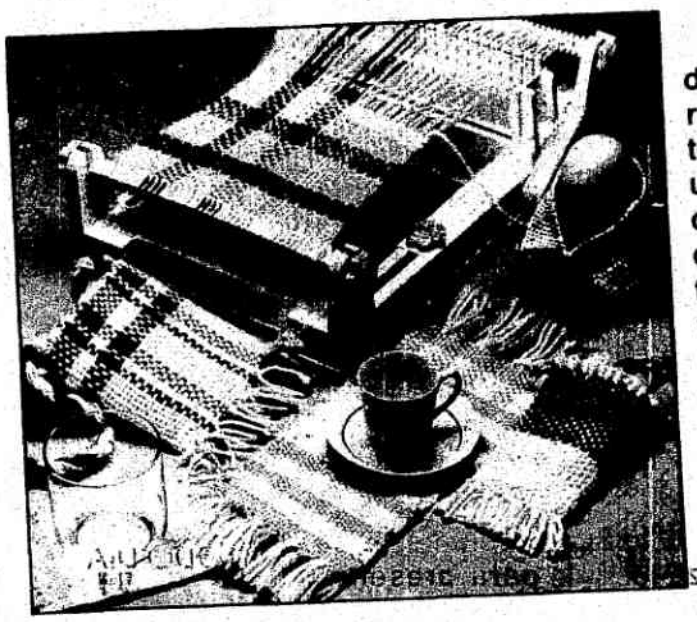
Andar de bicicleta ouvindo um som. Dá para fazer isso usando um boné com rádio AM e FM, que você encontra na Fedco, por R$ 19,67. Rua José Paulino, 440.

Além da Barbie, as bonecas maiores, são um capítulo a parte nos lançamentos da Estrela. A Beijoquinha (foto) vai encher você de beijos com marquinha de batom e a Segredinho, traz várias surpresas.

Para os videomaníacos, a SBJ produções lança a coleção vídeo-livro, série natureza. São estojos com fitas educativas, acompanhadas de uma fita de desenho animado, livros e jogos.



A Tec Toy lança 41 novos produtos. A grande novidade é o Master System Girl, um console cor de rosa para as meninas gamemaníacas. Ele vem com o cartucho *Mônica no Castelo do Dragão* na memória.



O tearzinho, da Glasslite, reproduz o sistema básico de um tear de verdade e dá para confeccionar tecidos dos mais variados padrões e cores. Já pensou fazer a roupa de sua boneca com o tecido que você fez?

GAMES

Roberto Carnicelli

...DRI...

Darkwa...
...words
IITBDIA
NCOORI...
ALEXIS...
SCOOBY...
STOYOD...
ZEROTI...
ALARTU...
RADARA...

NINTEND...

THUNDERBIR...
Tela de opções
Durante a demonstração do jogo pressione o direcional para a di... direita e resete o jogo. Quando a tela retornar, pressione A, B e Select. Agora você poderá alterar alguns parâmetros do jogo.

...PER...

Des...
Jogue c...
Pause o jogo durante ... independente do modo u... pressione Start nos dois ...

MASTER SYSTEM

Re...
Detone os ...
1ª Fase - fique no ... atingindo-o com voad... ele caia no buraco ...
2ª Fase - detone-o com ... esquerdo para o lado ... soque-o até liqui...
3ª Fase - ele não aparece ... entr... portas ...
4ª Fase - ataque ... e ...

...PC

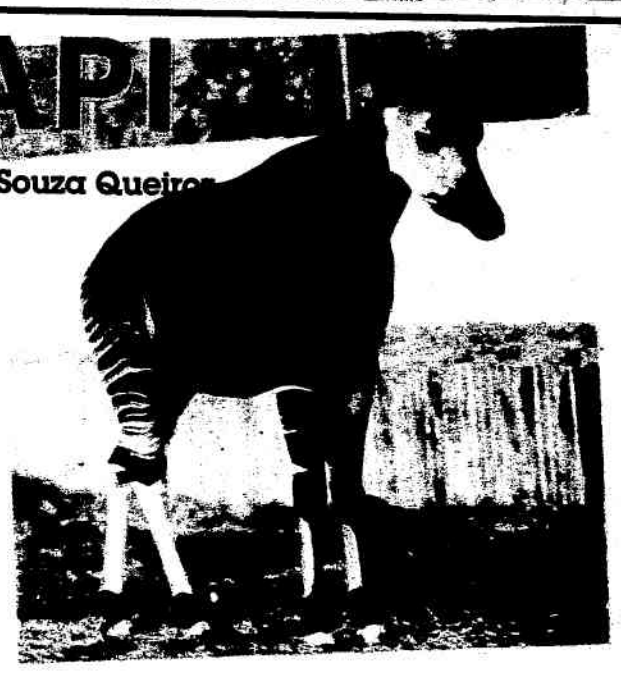
LEGEND OF KYRANDIA
Flores no túmulo
Quando você atravessar para o lado das trevas com o cavalo alado, encontrará o túmulo da sua mãe, Coloque flores e você ficará invisivel.

...virtual

... jogos de ... PC, você precisa ... er Megarace. É uma ... virtual, proporcionada ... rede de televisão ... onde ... velocidade ... maior ... ensável ... participa... é um jogo de ... qual dirigir bem não ... ente. Para ser ... você precisará ter ... mira, para detonar os ... versários, e um bom ... cimento da pista, que ... que você tende mais ... mais de ... ganha, ... que ... no ... trabalhados e ocupa os 600 mega de capacidade de um CD. Megarace está à venda nas melhores lojas de informática a R$ 45,00.

OKAPI

Luis Roberto de Souza Queiroz



FICHA DO BICHO

Nome popular
Okapi
Nome científico
Okapia johnstonnii
Onde vive
Zaire, antigo Congo
Quanto pesa
Até 250 quilos
Quanto mede
1,60 de altura
O que come
Folhas e brotos
Gestação
462 dias

O okapi parece uma mistura de zebra com antílope e girafa e é tão raro que até o fim do século passado era considerado extinto, conhecido apenas por ossadas fósseis. Ele foi descoberto vivo, porém, nas florestas que restam no Zaire, onde se imagina que 300 okapis sobrevivam em liberdade nas margens do Ituri, perto do lago Vitória.

Além de raro, o okapi vive sozinho, o que torna difícil o encontro entre os poucos machos e fêmeas que sobraram. Por isso foi criada uma entidade para tentar reproduzir o bicho em cativeiro e salvá-lo da extinção, mas é quase impossível. O Zoológico de Madri, por exemplo, que possui um okapi macho, recebeu uma fêmea para tentar o acasalamento, mas eles têm que estar sob vigilância o tempo todo porque brigam.

As listras que têm nas pernas e nas ancas e a cor do okapi fazem com que ele seja difícil de ver no meio da vegetação, o que significa que tem bom mimetismo.

Okapi não gosta de almoçar, ele só janta e sempre à noite, quando usa sua longa língua de girafa para enrolar nos ramos das árvores e arrancá-los com um puxão. É com essa dieta de brotos que ele consegue o alto nível de proteína de que precisa, e que torna difícil sua vida em cativeiro. O okapi também não suporta temperaturas abaixo de 18º e por isso só uma dúzia de zôos no mundo inteiro se arriscam a expor esse animal que infelizmente poderá se extinguir nos próximos anos.

GAMES

Roberto Carnicelli

CHEGOU O NEO GEO CD

Estava na hora da SNK lançar uma atualização do seu console. O Neo Geo CD continua com o seu sistema tradicional de processamento através um chip de 8 e um de 16 bits, mas por causa do novo formato seus jogos caem de preço, dos salgados R$ 150,00 para R$ 50,00 em média. O som dos jogos possui qualidade muito superior ao da própria versão arcade, mas infelizmente o seu imponente joystick foi trocado por um modelo não menos eficiente, mas muito menor e menos atrativo do que o anterior. O tempo de acesso ao CD ainda é bastante lento mas em alguns jogos pode chegar a ser mais rápido do que o do 3DO. Seu preço por aqui a R$ 700,00 ainda é injusto, mas a tendência é baixar a medida que os Neo Geo CD forem substituindo seu irmão mais velho.

MASTER SYSTEM

Disney's Aladdin
Passwords
Fase 1: AJGJ
Fase 2: LAEA
Fase 3: ASNF
Fase 4: NEVA
Fase 5: AALG
Fase 6: BLTO
Fase 7: VIAN

NINTENDO

American Gladiators
Passwords
Aí vão algumas passwords para você conhecer as outras fases deste jogo sem fazer muito esforço.
Fase 2: ABAAAABB
Fase 3: ABBABAAA
Fase 4: ABAABBBB

MEGADRIVE

Out Runners
Jogue com virtua formula
Para Jogar com Virtua fórmula sem ter de terminar o jogo, digite a seguinte seqüência na tela título: esquerda, direita, esquerda, direita, B, C, A

PC

Rebel Assault
Planeta Koladoor
Para passar pela fase do planeta com mais facilidade, basta manter sua nave voando sempre no limite mais baixo possível. Assim você economiza bastante energia e evita aquelas beliscadinhas nas paredes.Para ir direto à fase do corredor da morte, digite a palavra Dagobah.

SUPER NINTENDO

S. Formation Soccer 1994
Times secretos
Na tela-título, digite YAX-AYXA. Você deverá ouvir um som distinto confirmando o funcionamento da dica. Com este truque você poderá escolher mais 6 times: Inglaterra, Dinamarca, Pais de Gales, França, Uruguai, e Coréia do sul.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e da revista *Super Gamepower*, da Nova Cultural.

WATERBUCK

O Waterbuck, que quer dizer antílope da água, tem esse nome porque quando aparece um leão por perto, ele mais que depressa entra no primeiro lago ou rio que apareça e fica só com a cabeça para fora. O waterbuck fica bem dentro da água, porque tem o corpo coberto de glândulas que soltam gordura. Elas deixam o pelo tão oleoso, que a água não molha a pele e assim o animal pode mergulhar sem sentir frio.

Essa gordura do waterbuck cheira mal e dá um gôsto tão ruim na carne do antílope, que nem os negros Kikuius e Masai comem o bicho. Só mesmo os brancos é que matam o waterbuck a tiro, para usar sua cabeça como troféu, empalhada na parede.

O waterbuck anda em bandos que se deslocam em fila indiana e alguns cientistas acham que é por isso que ele tem uma grande mancha branca no bumbum, que parece um estande de tiro-ao-alvo. O desenho branco bem redondo serviria para os waterbucks que vêm atrás não se perderem, de olho no branco do bicho da frente. Mesmo no Simba Safári, onde não há perigo de se perderem, eles gostam de andar em fila, a não ser quando estão com filhotes. Nesse caso o waterbuck fica bravo, ataca e é capaz de vencer a hiena, que está sempre de olho num filhotinho para o almoço.

FICHA DO BICHO
Nome popular
Waterbuck
Nomes científico
Kobus elypsipriminus
Onde vive
Moçambique, Angola, África do Sul
O que come
Capim, casca de árvore
Quanto vive
18 anos
Quanto pesa
Até 180 quilos
Filhotes
Um, 240 dias de gestação

Roberto Carnicelli

NINTENDO

THUNDERBIRDS
TELA DE OPÇÕES

Durante a demonstração do jogo pressione o direcional para a diagonal superior direita e resete o jogo. Quando a tela retornar, pressione A, B e Select simultâneamente. Agora você poderá alterar alguns parâmetros do jogo.

MEGADRIVE

ECCO THE DOLPHIN
MODO DE EDIÇÃO

Comece o jogo normalmente, quando ECCO estiver olhando para você, pause-o e digite: direita, B, C, B, C, baixo, C e cima. Se você fizer tudo direito aparecerá um novo menu "The Dolphin".

MASTER SYSTEM

NINJA GAIDEN
SALA SECRETA

Na 1ª fase, [illegible] encontrará uma sala secreta, na [illegible] da caverna, [illegible] abismo. Você [illegible] pergaminho.

SUPER [illegible]
16 CONTINUES

No momento em que surgir o logo da Acclaim digite esquerda, centro, direita, centro, esquerda, centro A. você poderá continuar o jogo dez vezes ao invés das quatro.

IBM PC

GALACTIX
TÉCNICA DE ATAQUE

Para você conseguir [illegible]ançar o máximo [illegible]el neste game, evite [illegible] suas bombas logo no início. Utilize os mísseis somente em naves difíceis de serem abatidas e quando aparecer uma nave mãe (nave grande), evite atacá-la enquanto houverem outras naves por perto. O item "S" aumenta em 100 % o seu poder de combate.

PITFALL PARA S.NES E MEGA

A Activision coloca no mercado a versão para Super Nintendo e Megadrive de um dos maiores sucessos do videogame em sua época: Pitfall, conhecido por todos os veteranos jogadores de Atari. A nova versão do jogo aproveita todos os recursos que um videogame de 16 bits pode proporcionar aos seus usuários, com telas bastante colo[illegible]das e trilha sonora infinita m[illegible] mais atraente que a da sua versão original. Pitfall c[illegible]os de jogabilidade não lin[illegible]-com c[illegible] [illegible]es que ainda não c[illegible] passarem horas

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e da revista *Super Gamepower*, da Nova Cultural.

ORNITORRINCO

Luis Roberto de Souza Queiroz

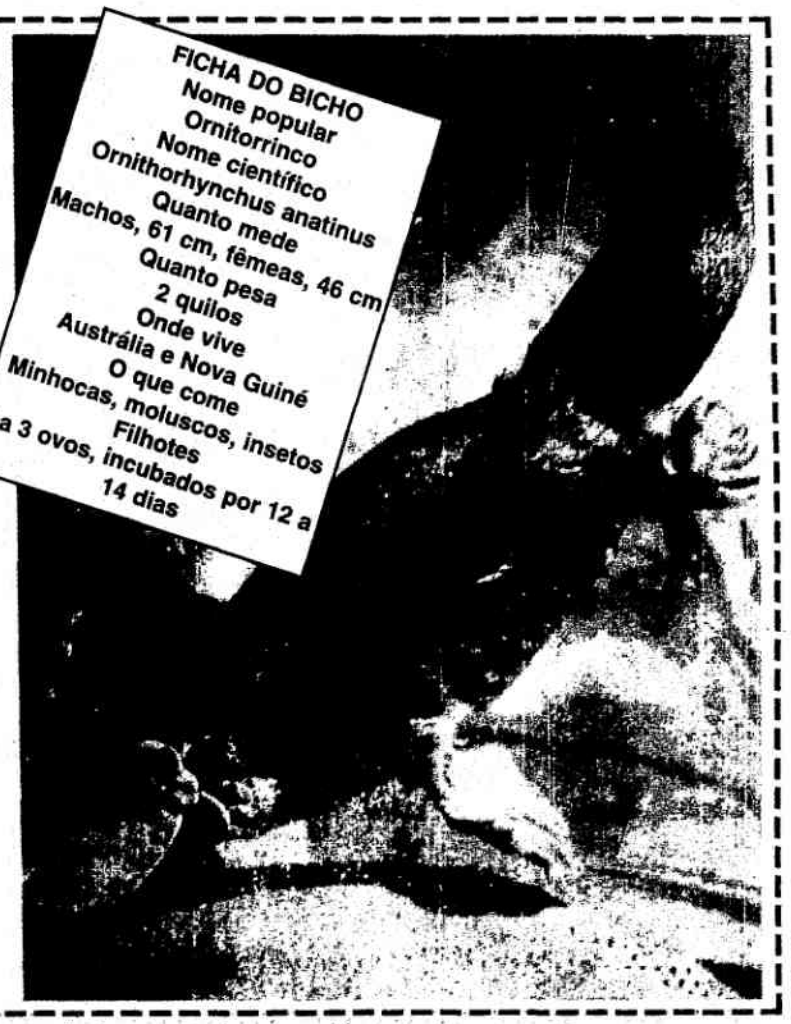
Ele é realmente o bicho mais estranho que existe, mas não apenas por ser um mamífero com bico mole e de pato, pés de lontra, que põe ovos e que amamenta os filhos. O importante é que ele é uma prova viva de como há milhões de anos alguns répteis começaram a se transformar dando origem aos mamíferos. Isso talvez explique porque entre todos os mamíferos do mundo, apenas o ornitorrinco e duas espécies de mussaranhos tenham veneno, como se fossem cobras - o ornitorrinco-macho possui uma espécie de esporão venenoso no tornozelo das patas de trás, que usa para matar pequenas rãs, de que se alimenta. O veneno, produzido em glândulas que ficam nas coxas, é tão forte que pode matar um cachorro. No homem, provoca dor e febre, mas não chega a matar.

Ao contrário da maioria dos mamíferos, que têm uma saída para xixi e outra para fezes, o ornitorrinco tem um orifício só, como acontece com os répteis e aves.

Ornitorrinco curte a água, consegue mergulhar por um minuto inteiro e, com nariz, ouvidos e olhos fechados, usa o bico sensível para encontrar comida no meio do lodo. Quando a cabeça do bicho entra na lama, uma espécie de pára-brisa sái da base do bico e cobre os olhos, para que não se sujem de lama. Para dormir, o ornitorrinco procura um lugar seco e usa o rabo chato, que parece um remo, como se fosse um cobertor. Enrola o rabo no pescoço e dorme.

Os filhotes nascem com alguns dentes, que desaparecem em pouco tempo. Para mamar procuram o peito da mãe, que na verdade são orifícios quase invisíveis, por onde sai o leite. E quando os filhotes passam a comer alimento sólido, é papai-ornitorrinco quem traz o almoço, guardado em duas verdadeiras sacolas que se abrem do lado de dentro da boca desse bicho muito esquisito e que não vive em cativeiro.

Capturado, o ornitorrinco geralmente morre logo, e é por isso que foi tão pouco estudado. No zoológico de Sidney, Na Austrália duas vezes uma ornitorrinco-fêmea botou ovos dos quais não nasceu, entretanto, nenhum ornitorrincozinho.



GAMES

Roberto Carnicelli

NINTENDO

DRAGON SPIRIT
SONS E FASES
Pressione os botões A, B, Cima e Reset no controle dois. Surge a mensagem sound test 00. Acione a mesma tela de seleção de estágio com a seqüência (no controle 2): B, Cima , Cima, B, Baixo, Baixo, B. Abaixo do 00 do sound test e surgirá opção de escolha de fase.

MASTER SYSTEM

SHINOBI
SELEÇÃO DE FASE
Pressione o botão 1 depois direcione à esquerda juntamente com o botão 2..

SUPER NINTENDO

Mortal Kombat II
GOLPES PODEROSOS
Na tela de seleção de personagens, digite baixo, cima, direita, esquerda e select. Seus golpes vão causar danos muito maiores no computador, quando você for jogar contra ele.

Novo videogame [illegible]station

A Sony lança o seu videogame com jogos [illegible] peso. Se você acha que [illegible] vai poder jogar [illegible] lançado pela Capcom para substituir o Street [illegible] ainda este ano. Super Nes ou [illegible]

IBM [illegible]

The [illegible]
Primeira [illegible]
Para não [illegible] logo no início, [illegible] sempre [illegible] de uma [illegible], [illegible] que você tiver de [illegible] sar uma rua [illegible] cursor para o [illegible] um olho e dire[illegible] dois lados [illegible] mensagem [illegible] ando [illegible]

Tracajá

Luis Roberto de Souza Queiroz

O tracajá é um cágado da Amazônia que tem o azar de ser muito gostoso quando assado e embora seus ovos sejam gordurosos, os índios e cabocios fazem um furinho na casca e chupam o ovo cru.

Houve tanta caçada de tracajá que o Centro Nacional de Quelônios da Amazônia e o Zoológico de São Paulo estão estudando o bicho, para saber como salvá-lo. A primeira experiência de incubação dos ovos em cativeiro resultou no nascimento de 42 tracajazinhos que, depois de 10 dias de jejum, começaram a comer peixe moído.

É um bicho bem diferente: o filhotinho nasce com uma bola de gema do ovo pendurada na barriguinha e o organismo se alimenta dessa proteína vários dias depois do nascimento. Só depois disso é que o cagadozinho começa a comer. Depois, o que mais intriga os cientistas é que o nascimento de machos e fêmeas depende da temperatura. Se chove e a temperatura baixa para 28º, só nascem machos de uma ninhada, mas se faz calor de 32º, os filhotinhos são todos fêmeas.

Os filhotes que nasceram no zôo pesam 17 gramas e têm 4 centímetros cada um. Na natureza, os lagartos e outros bichos podem comer os ovos e quando os filhotinhos nascem, a pirarara, que é um grande peixe, e os jacarés devoram a ninhada. Assim, talvez o melhor seja criar tracajás em cativeiro e só soltá-los nos rios quando tiverem um bom tamanho e um casco duro que resista à bocarra dos jacarés.

FICHA DO BICHO
Nome popular
Tracajá
Nome científico
Podocnemis unifilis
Onde vive
Nos rios da Amazônia
Quanto mede
Até 40 centímetros
Quanto pesa
3 quilos
O que come
Peixe, insetos e quando jovem também frutas
Reprodução
20 ovos, 64 dias de incubação ao sol.

GAMES

Roberto Carnicelli

IBM PC

[illegible] WORLD BOXING
[illegible]VITE [illegible]CANSAÇO

[illegible]nte o [illegible]rrer do jogo, [illegible]depende[illegible] de qual for o [illegible]u adve[illegible]rio, evite socá-lo repeti[illegible] e demasiada-mente no início da luta, afim [illegible] não se cansar e entrar [illegible] uma seqüência de co[illegible]-ataque. Evite também manter uma atuação defensiva que o leve a ficar bloqueado em um dos corners, você n[illegible] uma luta.

M[illegible]IVE

[illegible]A
[illegible]E FASE

[illegible] Direita, A, [illegible]erda, A e [illegible] uma olhada no seu [illegible]ore e direcione para cim[illegible] para selecionar [illegible] fases.

SOUND BLASTER AWE 32

A Creative Labs, f[illegible] das placas de [illegible]r, que equi[illegible] IBM PC, esta[illegible]rcado para a conco[illegible] ameaçava [illegible] dotadas [illegible]talizad[illegible] [illegible]dade, em vez d[illegible] Sound Blaster, que eram produzidas através de parâmetros matemáticos com resultados bastante artificiais para ouvidos mais exigen[illegible] evolução da multimídia e dos CD ROM's cada vez mais avan[illegible] Creative Labs lança com sucesso a Sound Blaster AWE 32 com timbres MIDI digitalizados. Agora você poderá jogar ou aprender música com softwares educativos ouvindo trilhas sonoras com a mais alta qualidade sonora dos produtos Creative Labs, conhecidas mundialmente.

MASTER SYSTEM

CASTLE OF ILLUSION
BÔNUS EXTRA

Complete as fases 4 e 5 coletando pérolas, ao completá-las re[illegible] operação e durante [illegible] caminho você encontrará [illegible] bônus extra.

SUPER NINTENDO

MORTAL K[illegible]AT II
29 CRÉDITOS

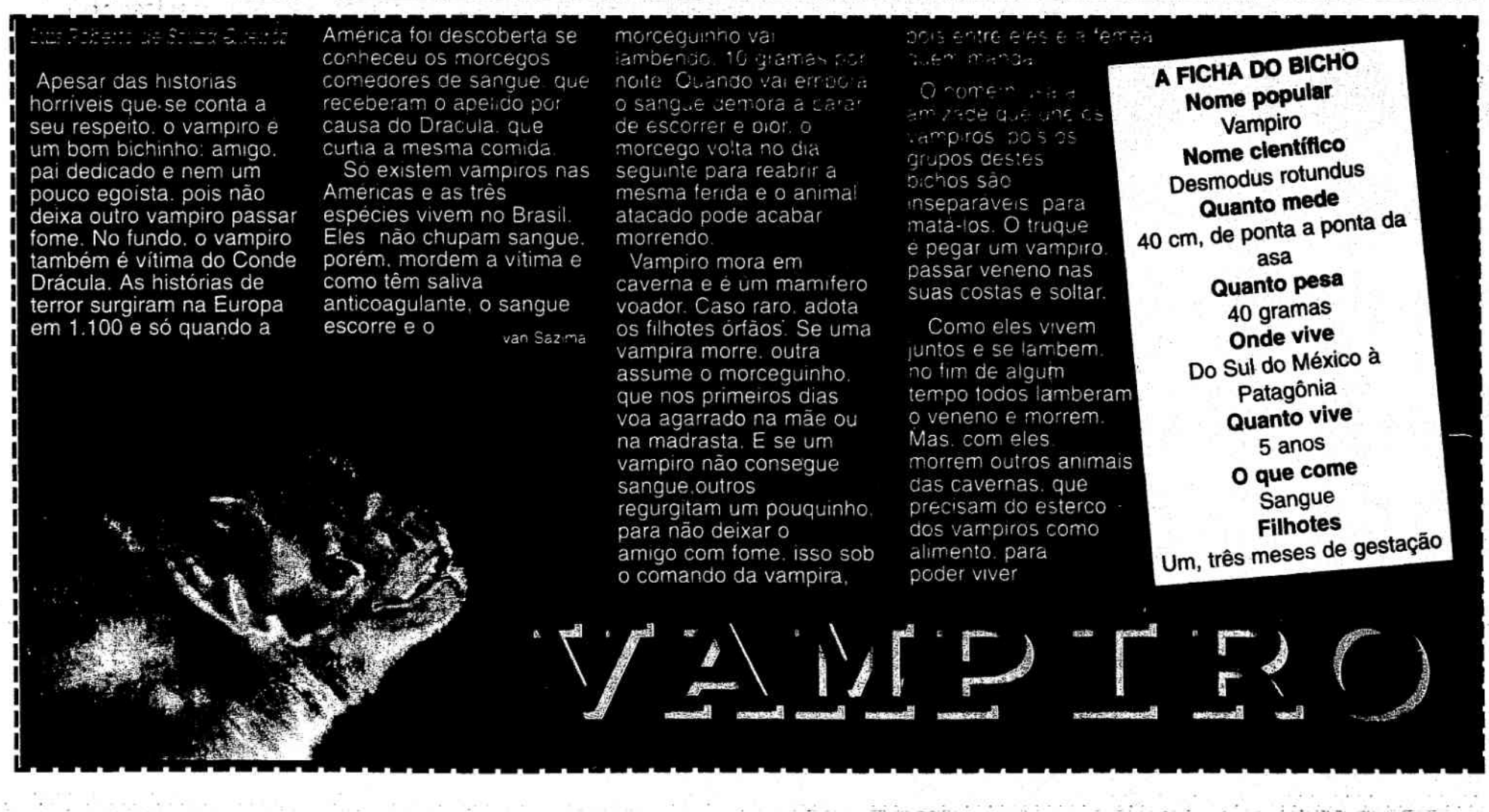
Na tela de seleção de fase D[illegible]te: esquerda, cima, direita, baixo, esquerda e select. Você conseguirá 29 créditos na moleza.

NINTENDO

NES PLAY ACTION FOOTBALL
FIM DO CAMPEONATO

Digite [illegible]7H5D[illegible]C ou [illegible]C8, pa[illegible] [illegible]ower Bo[illegible] em São Fra[illegible]do e [illegible] São Fra[illegible] [illegible] res[illegible]tivamente.

Roberto Carnicelli é consultor de games do *Estadinho* e da revista *Super Gamepower*, da Nova Cultural.



Luiz Roberto de Souza Queiroz

VAMPIRO

Apesar das histórias horríveis que se conta a seu respeito, o vampiro é um bom bichinho: amigo, pai dedicado e nem um pouco egoísta, pois não deixa outro vampiro passar fome. No fundo, o vampiro também é vítima do Conde Drácula. As histórias de terror surgiram na Europa em 1.100 e só quando a América foi descoberta se conheceu os morcegos comedores de sangue, que receberam o apelido por causa do Drácula, que curtia a mesma comida.

Só existem vampiros nas Américas e as três espécies vivem no Brasil. Eles não chupam sangue, porém, mordem a vítima e como têm saliva anticoagulante, o sangue escorre e o morceguinho vai lambendo, 10 gramas por noite. Quando vai embora o sangue demora a parar de escorrer e pior, o morcego volta no dia seguinte para reabrir a mesma ferida e o animal atacado pode acabar morrendo.

Vampiro mora em caverna e é um mamífero voador. Caso raro, adota os filhotes órfãos. Se uma vampira morre, outra assume o morceguinho, que nos primeiros dias voa agarrado na mãe ou na madrasta. E se um vampiro não consegue sangue,outros regurgitam um pouquinho, para não deixar o amigo com fome, isso sob o comando da vampira, pois entre eles e a fêmea quem manda.

O homem usa a amizade que une os vampiros, pois os grupos destes bichos são inseparáveis para matá-los. O truque é pegar um vampiro, passar veneno nas suas costas e soltar.

Como eles vivem juntos e se lambem, no fim de algum tempo todos lamberam o veneno e morrem. Mas, com eles, morrem outros animais das cavernas, que precisam do esterco dos vampiros como alimento, para poder viver

van Sazima

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Vampiro
Nome científico
Desmodus rotundus
Quanto mede
40 cm, de ponta a ponta da asa
Quanto pesa
40 gramas
Onde vive
Do Sul do México à Patagônia
Quanto vive
5 anos
O que come
Sangue
Filhotes
Um, três meses de gestação

DICAS

Roberto Carnicelli

COMPUTERBOOKS

Com o aumento de jogadores de computergames, as livrarias que trabalham com publicações importadas estão trazendo ao Brasil livros americanos, com mais de 300 páginas de dicas de jogos como Sim City 2000 e Doom. No caso de Sim City, o livro contém 15 capítulos, com objetivo de ensinar ao leitor como construir a cidade ideal, e dicas de como administrá-la. Quanto ao Doom o livro é subdividido em nove capítulos com dicas de sobrevivência e ainda vem com 2 disquetes com as três primeiras fases do jogo. Ambos os livros são da Sybex e podem ser encontrados nas grandes livrarias ao preço de R$30,00. Vale a pena conferir, mas não esqueça, apesar das ilutrações auto-explicativas, o livro é todo escrito em inglês,um bom motivo para você estudar mais esta matéria.

MEGADRIVE

COMBAT CARS
CORRA EM QUALQUER CIRCUITO

Vá ao "Exit" na tela de opções e mantenha pressionados ao mesmo tempo os botões A, B e C. Agora digite Start para acessar os 24 circuitos.

SUPER NINTENDO

WILD GUNS
AVANCE FASES

Durante a seleção de personagem, segure o select e digite 4 vezes o botão A, 4 Vezes o botão B e A, B, A, B, A, B, A, B. Escolha o personagem e pule a fase 1. Na seleção de fases digite o comando de novo e vá para a última fase.

MASTER SYSTEM

SUPER CROSS
SELEÇÃO DE FASE

Logo na tela de apresentação digite a seqüência: Cima, Baixo, Esquerda, Direita. Em seguida você verá um número do lado da tela que indicará a fase em que você vai jogar.

IBM PC

LEGEND OF KYRANDIA
ATRAVESSE O PORTÃO DO MAL
(Última fase)

Para conseguir atravessar o portão do castelo de Malcon você precisará utilizar a 4ª magia (invisibilidade) ,que é conseguida quando se coloca flores no túmulo de sua mãe. Salve o jogo antes, acione a invisibilidade e tente passar pelo portão. É sucesso garantido.

NINTENDO

NES PLAY ACTION FOOTBALL
FIM DO CAMPEONATO

Digite: B7H5DS5FC ou OIG9DQT5C8 para jogar na final do Power Bowl entre São Francisco e Miami ou São Francisco e Chicago, respectivamente.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e da revista Supergame Power da editora Nova Cultural

GAMES

Roberto Carnicelli

NINTENDO

ROLLING THUNDER
10 VIDAS

Para iniciar o jogo com dez vidas, basta pressionar para cima, direita 2x, baixo 3x e 4x para a esquerda, B e A na tela de apresentação.

MEGADRIVE

OUT RUNNERS
SOM NATALINO

No modo arcade, escolha 2 jogadores, quando o lìder estiver para trocar de música, o perdedor deve digitar A, para ouvir a trilha sonora natalina.

MASTER SYSTEM

SHINOBI
SELEÇÃO DE FASE

Pressione o botão 1, depois direcione à esquerda juntamente com o botão 2.

SUPER NINTENDO

JUNGLE BOOK
CAMERA LENTA

Durante a exibição do logo da Virgin, pressione a seguinte seqüência no controle 1: Cima, Cima, Cima, B, B, Y, Y, Select Cima, Baixo Esquerda, Direita, B, Cima, Y. Entre na tela de options e mexa no "level". O número indica a fase desejada. Coloque ainda o cheat em 5. Ao longo do jogo pressione R para obter o efeito de câmera lenta.

A moda é jogar via fone

A Microprose e a Microsoft estão deixando os PC Gamers malucos com seus jogos que podem ser utilizados via modem. A nova versão de World Circuit (da Microprose) para jogar com modem está demais. Fiquei horas pendurado no telefone testando o jogo. O Programa possui uma tela onde se configura o modem e o hardware e se indica o número telefônico do adversário que deverá estar em "answer". O telefone do adversário atende e os dois aparecerão na linha de largada aguardando o sinal. Daì pra frente a emoção só termina quando chegar a conta telefônica. Cuidado!

IBM PC

World Circuit (VIA MODEM)
Configure seu micro

Se você tiver um 486, configure "15 frames per second". Se tiver um 386 abaixo de 33 mhz, configure "10 frames per second" e digite a tecla "T" do seu teclado durante o jogo para eliminar as texturas do jogo. Se você tiver um 386 acima de 33 mhz, configure simplesmente "10 frames per second". Se tiver um 286, configure "8 frames per second". Configurando corretamente o jogo você terá o máximo de realismo durante a corrida e ainda eliminará possíveis problemas técnicos.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e da revista Supergame Power da editora Nova Cultural

AARDVARK

Luis Roberto de Souza Queiros

A maioria das pessoas conhece o aardvark pelo dicionário, porque como seu nome começa com duas letras A, ele é o primeiro a aparecer nos livros sobre bichos. Ele é estranho e pouco conhecido porque, muito tímido, só sai do buraco de noite para comer cupins, e embora tenha toda a pinta de um tamanduá orelhudo, o aardvark é mais aparentado com a vaca e o cavalo, do que com os tamanduás. Ele é uma espécie de fóssil vivo, pois é o único representante da ordem Tubulidentata que sobrou no mundo atual. O bicho tem um longo focinho de porco, quatro dedos nas patas da frente e cinco nas de trás, todos eles munidos de longas garras que ele usa para abrir os cupinzeiros e cavar compridas galerias subterrâneas.

Os vários túneis interligados que o aardvark abre terminam sempre num amplo salão onde ele passa os dias, descansando, mas muitas vezes o cochilo é interrompido pela chegada de outro bicho que viu a entrada da toca aberta e resolve explorar o buraco, sem saber que o aardvark morava lá.

O que os cientistas acham mais interessante no aardvark são seus dentes. De oito a dez, redondos formados exclusivamente por dentina e cimento. Construídos em forma hexagonal, com canais centrais para os nervos. Foi por causa dos dentes que se descobriu que o animal não é parente do tamanduá, que é um desdentado.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Aardvark
Nome científico
Orycteropus afer
Onde vive
África, ao sul do Saara
Quanto mede
2 metros, com a cauda
Quanto pesa
80 quilos
O que come
Cupim, às vezes frutas
Filhotes
Um, em sete meses de gestação

GAMES

Roberto Carnicelli

SUPER NINTENDO

MORTAL KOMBAT II
Personagens Secretos

Para lutar contra: Noob saibot, Jade, Smoke, Shao Kanh, Kintaro. Basta digitar na tela de seleção de personagens os seguintes códigos respectivamente: esquerda, cima, baixo, baixo direita e select (Noob). Cima , baixo, baixo, esquerda , direita e select. (Jade). Cima, esquerda, cima, cima, direita e select. (Smoke). Direita, Cima , Cima , direita, esquerda e Select (Shao Kanh). Cima, baixo, baixo, direita, direita e select (Kintaro).

MEGADRIVE

CHUCK ROCK II
Passe de Fase

Pause o jogo e aperte B, A, direita, C, Cima, Baixo e A. Despause o jogo, pause de novo e pressione A e Direita para passar de fase ou A e Cima para passar de "level".

NINTENDO

ROLLING THUNDER
10 vidas

Para iniciar o jogo com dez vidas, basta fazer o seguinte: na tela de apresentação, pressione para cima, direita 2x , baixo 3x e 4x para a esquerda, B e A.
Boa diversão!

IBM PC

RALLY (Acolade)
TODOS OS COMANDOS

A- Acelera
Z- freia
(<) e (>)- direção
BARRA de ESPAÇO
O - marchas
NumLock - Pausa
Ctrl Esc- Volta para o menu principal
F1 - Mostra o painel
F2 - Marchas automáticas
F3 - Freio Automático
F4 - Indestrutibilidade
F7 - Mostra Retrovisor
F8 - Resolucão Gráfica da estrada
F9 - Resolucão Gráfica do cenário
F10 - Calibra o joystick
F11 - Ativa os sons

MASTER SYSTEM

WINBLEDOM
GANHE 52 PONTOS

Com esta password você ganhará 52 pontos e será o vencedor dos quatro títulos mais importantes do jogo simplesmente digitando : JJI-AAHFHI, ou EFJDERXHA.

SFIII - O filme que vai virar jogo

Já não é novidade para ninguém que Street Fighter II vai virar filme. O que ninguem sabia ainda, é que o filme vai virar jogo. É isso aí, Enquanto os jogadores mais fanáticos estão se divertindo com Darkstalkers, a Capcom já está aproveitando, para digitalizar as cenas do Filme Street Fighter II e colocar no mercado, uma versão completamente digitalizada do game. Pensando bem não há nada melhor do que um jogo de luta com gráficos da qualidade de Mortal Komba e jogabilidade de Street Fighter, isto sem contar que ninguém iria imaginar jogar com Jean Claude Van Damme como Guile de SF.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e da revista Supergame Power da editora Nova Cultural

COLÔNIA DE FÉRIAS
no PERALTAS-BROTAS / ITU
Tel: 813-1900 / 210-8391

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Rinoceronte negro
Nome científico
Diceros bicornis
Quanto pesa
2.000 quilos
Quanto vive
35 anos
Onde vive
Dos Camarões à África do Sul
O que come
Folhas, arbustos
Quanto corre
45 quilômetros por hora
Gestação
1 filhote, 16 meses de gestação

Luis Roberto de Souza Queiroz

O rinoceronte negro é cinzento na realidade, mas parece marrom, porque está sempre imundo de barro. Ele usa essa cobertura de lama como proteção contra os carrapatos e moscas que o infernizam-muito. Os únicos amigos que esse bicho mal-humorado tem são duas aves, a garça-vaqueira e o pica-boi. Esses pássaros ficam pousados nas costas do rinoceronte, comendo carrapatos.

Embora haja quem confunda o rinoceronte branco com o negro, basta olhar o focinho para saber quem é quem. O rinoceronte branco tem boca larga, como a do cavalo, para pastar capim no chão, enquanto a boca do rinoceronte negro é bicuda, o lábio superior é bem longo e serve para agarrar os galhos altos dos arbustos de que ele se alimenta.

O triste na história é que embora sempre tenha havido mais rinocerontes negros que brancos, hoje o negro está quase extinto, por causa da caça clandestina, enquanto o branco, protegido nos parques da África do Sul, se reproduz tanto que seu número está aumentando. Em 1970, havia 65 mil rinocerontes negros, mas hoje são apenas 2.480.

A caça ao rinoceronte é por causa dos seus chifres, feitos de pelos colados. Na fêmea, eles chegam a 135 centímetros e valem US$14.000 dólares por quilo. Os chineses os usam para fazer remédio.

Para salvar os rinocerontes, Zimbabwe e Namídia estão anestesiando os bichos a tiro e cortando seus chifres, pois sem chifre o rinoceronte nada vale para o caçador. O problema é que cortar o chifre, feito de pelos, é o mesmo que fazer a barba do rinoceronte: o chifre cresce de novo, 7 cm por ano e no ano que vem é preciso pegar o rinoceronte à unha novamente.

A outra opção foi capturar 50 rinocerontes negros e levá-los para longe dos caçadores. Eles estão vivendo em parques da Austrália e dos Estados Unidos para se multiplicarem e, um dia, quando houver garantia, a África poderá ser [illegible]

GAMES

Roberto Carnicelli

Novo Teclado

A caba de chegar ao mercado, o novo teclado da Microsoft para IBM PC, o "Natural", que é completamente revolucionário e futurista. Ele possui um desenho muito semelhante ao de uma montanha cheia de teclas desalinhadas propositalmente para aumentar o seu conforto, tanto na digitação de um texto, quanto nas incansáveis horas na frente do micro jogando através do teclado. Possui também um apoio ao pulso do usuário, que evita o cansaço causado por manter o braço sem apoio por muito tempo. O único defeito é o seu preço que chega a U$ 200,00 aqui no Brasil, enquanto lá fora não custa mais do que U$ 75,00. Apesar da qualidade do teclado vale a pena esperar o seu preço baixar.

MASTER SYSTEM

SHINOBI
SELEÇÃO DE FASE

Para selecionar o estágio neste jogo, pressione o botão 1 depois direcione à esquerda juntamente com o botão 2. Agora você não pode mais dizer que não passou da primeira fase.

SUPER NINTENDO

MORTAL KOMBAT II
Battle Mode

Na tela de início, digite simultaneamete, L e R e o Start. Agora você e um amigo podem lutar numa bateria de sobrevivência com quatro personagens diferentes.

MEGADRIVE

JURASSIC PARK
PASWORDS DO NíVEL HARD E PASSWORD ESPECIAL

FASE 1: G21G0036
FASE 2: I21G0038
FASE 3: K21G003A
FASE 4: M21G003C
FASE 5: 021G003E
ESPECIAL: FREIHEIT

IBM PC

Oh no ! more Lemmings
PASSWORDS

Fase 10: IHPUFJFKFQ
Fase 11: MPUFJGALFP
Fase 12: RUNJFMLMFE
Fase 13: UFJFAHTNFP
Fase 14: NNFIITWOFH
Fase 15: NGELTUFJPFO
Fase 16: FILTUFJQFO
Fase 17: FAHPTDKFCGH
Fase 18: LPTDKFADGE
Fase 19:PTDKFILEGN

NINTENDO

Gi Joe
PASWORDS

Fase 4:
N3GGN
3BGB
Fase 5:
5399N5
XG2
Fase 6:
5ZD3N
N5X5

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e da revista Supergame Power da editora Nova Cultural

Ilustração Ebene Demonte

Beija-flor-limpa-a-casa

Luis Roberto de Souza Queiróz

O beija-flor-limpa-casa acostumou-se tanto com o homem que, muitas vezes, entra nas casas. Ele até faz o ninho nos lustres de casas de campo, onde só há gente nos fins de semana. Monta-os com musgos, tirinhas de capim e prende tudo com teia-de-aranha. Depois, coloca os dois ovos minúsculos, que só pesam 0,72 gramas.

Apesar de tão pequeno, esse beija-flor é muito importante para a polinização das plantas. Ele bate as asas 22 vezes por segundo, voa a 60 quilômetros por hora, seu coração pode pulsar mais de 2 mil vezes por minuto e seu organismo queima tanta energia, que a temperatura do seu corpo é de 40º, o que para nós seria uma febre muito alta. Justamente por queimar tanta energia, o beija-flor poderia morrer de fome numa única noite, se continuasse tão agitado no escuro como no claro. Por isso, quando a avezinha dorme, entra em hibernação e sua temperatura cái para 17º. A gente pode até colocá-lo na mão por mais de meia-hora, sem que ele acorde.

Para desenvolver um organismo tão potente nos filhotes, mamãe-beija-flor sabe que não basta uma dieta vegetariana. Nos primeiros dias, os alimenta com moscas, vespinhas e micro-aranhas, que têm a proteína para a formação dos músculos. Só com 25 dias, quando saem do ninho, é que os filhotes passam a receber mais açúcar, que garante a energia para o vôo.
Os beija-flores tomam banho todos os dias, duas vezes, e sempre no mesmo lugar. Depois pousam num galho, onde bata sol, para secar as asas, ajeitar a plumagem e tirar os piolhos.

A FICHA DO BICHO
Nome popular
Beija-flor-limpa-casa
Nome científico
Phaetornis pretrei
Onde vive
Argentina, Bolívia, Brasil e Paraguai
Quanto mede
16 cm
Quanto pesa
5,6 gramas
O que come
Nectar e insetos
Filhotes
Dois, incuba os ovos 15 dias

GAMES

Roberto Carnicelli

NOVO 3DO

A Panasonic anunciou seu novo modelo do aparelho padrão 3DO. Tem linhas mais modernas, mas as especificações técnicas são as mesmas. O nome, a data de lançamento e o preço ainda não foram divulgados. Também serão lançados joysticks de 6 botões, o Capcom Pad Soldier - existente para Snes e Megadrive - e um joystick do tipo arcade. Tudo isto sem contar com o óculos Head Mount Display (realidade virtual), que terá jogos específicos para ele, e que se difere totalmente do velho e ruim óculos 3D do Master Sistem.

MASTER SYSTEM

SECRET COMMANDO
PASSE DE FASE

Se você quer passar da terceira fase no modo para dois jogadores, pressione o direcional para baixo. Altere para esquerda e direita, também no direcional, para ter a opção continue.

SUPER NINTENDO

TAE KWON DO
USE OS MESTRES

Na tela do estádio, mantenha pressionado L, R, Cima. Sem soltá-los, digite B. Escolha o modo Vs e opte por um dos três mestres do jogo.

MEGADRIVE

ECCO THE DOLPHIN
AIR CODE

Com essa dica você poderá vasculhar todas as fases do jogo sem se preocupar com o nível do ar. Utilize o código "LIFEFISH" e digite o Start para começar o jogo. Você perceberá que a barra de nível de ar desaparecerá.

IBM PC

DOOM
MODOS LOUCOS

Durante o jogo digite:
IDDQD - Invencibilidade
IDKFA - Armamento Completo
IDSPISPOPD - Ghost Mode
Na tela do mapa digite:
IDDT - Para ver o mapa completo

NINTENDO

THUNDERBIRDS
TELA DE OPÇÕES

Durante a demonstração do jogo, pressione o direcional para a diagonal superior direita e resete o jogo. Quando a tela retornar, pressione A, B e Select simultaneamente. Agora você poderá alterar alguns parâmetros do jogo.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e da revista Supergame Power da editora Nova Cultural

COLÔNIA DE FÉRIAS
no PERALTAS-BROTAS / ITU
Tel: 813-1900 / 210-8391

Búfalo

Luis Roberto de Souza Queiróz

Em 1889 restavam apenas 541 dos 75 milhões de búfalos existentes nos Estados Unidos. A mortandade foi culpa do índio, que há 8.500 anos já havia eliminado outra espécie de búfalo - o Bison occidentalis - e do caçador branco, que só no Kansas, em 12 meses, matou 200 mil. Nos trens, anunciava-se que os passageiros poderiam matar os búfalos a tiro, sem levantar das poltronas.

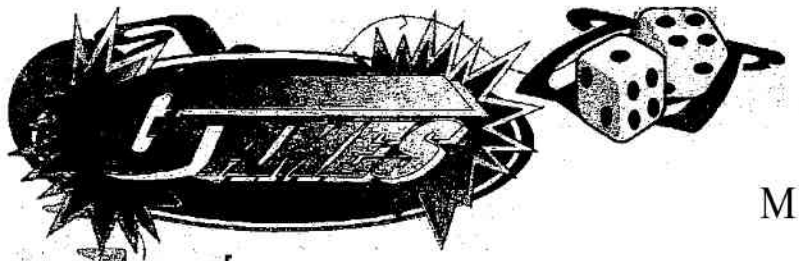
Entre 1872 e 1874, os trens americanos carregaram cinco milhões de quilos de ossos de búfalos, usados para fazer adubo.

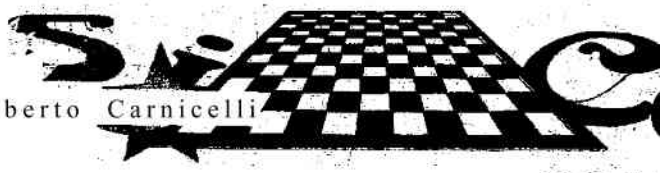
Quando os primeiros ecologistas alertaram o governo dos Estados Unidos de que os búfalos iam desaparecer, os animais passaram a ser protegidos em reservas e, lentamente, multiplicaram-se.

Hoje, já há rebanhos em vários Estados americanos, e o animal começou a ser criado em fazendas, principalmente no Kansas, onde, no passado, o búfalo foi o rei das pradarias. O problema é que a agricultura tem exigido tanta água, que 1.100 quilômetros de rios secaram no Estado. Assim, foi difícil manter os pastos. A solução foi acabar com o gado doméstico e soltar os búfalos no campo porque esse animal come o capim que nasce naturalmente. Hoje, há 135 mil búfalos na região de Great Plains, mas apesar de viver em áreas cercadas, o búfalo continua selvagem. O jeito é matar o búfalo no pasto, como se fazia antigamente, a tiro.

A FICHA DO BICHO

Nome popular
Búfalo, bisão
Nome científico
Bison bison
Onde vive
Estados Unidos e Canadá
Quanto pesa
Até 1.300 quilos
Quando mede
3 metros, 1,80 m de altura
O que come
Capim
Filhotes
1, gestação de 9 meses





xRoberto Carnicelli

Lembranças de 1994

Os videogamés se desenvolveram muito rápido neste último ano. Não restam mais dúvidas de que o CD ROM veio para ficar, e com ele a tecnologia RISC, utilizada pelos já comentados, SATURN (SEGA) e ULTRA 64 (NINTENDO). O Sega CD não conseguiu satisfazer o sonho dos seus consumidores, pois apesar de sua variedade de jogos e de recursos sonoros, sempre esteve limitado à restrição dè cores do Megadrive. O grande fracasso do ano de 94 ficou por conta do Atari Jaguar que conseguiu decepcionar todos os que esperavam romper a barreira dos 16 bits com inovações gráficas e sonoras de um console de 64 bits. Apesar de toda esssa evolução tecnológica a SEGA e A NINTENDO conseguiram lançar jogos fantásticos para seus consoles de 16 bits. Virtua Racing e Donkey Kong Country são os melhores.

MASTER SYSTEM

XENON 2

ENCARE O CHEFE

Acerte os chefes do jogo no centro da tela. Para isso mantenha-se escondido no topo do lado esquerdo e salte no tempo certo para conseguir êxito.

SUPER NINTENDO

EMPIRE STRIKES BACK

PASSWÒRDS

BHRDHL - WFBJTB - NSRSCL
CSPTNP - HMGPWJ - LDGLTJ
WLJWDN - GJBHNF - MC DG RJ

NINTENDO

DRAGON SPIRIT

SELEÇÃO DE SONS E FASES

Pressione os botões A, B, Cima e Reset no controle dois. Surge a mensagem sound test 00. Acione a mesma tela de seleção de estágio com a seqüência (no controle 2): B, Cima , Cima, B, Baixo, Baixo, B e abaixo do 00 do sound test e surgirá opção de escolha de fase.

IBM

REBEL AS

VOE BA

Para passar pela neta Koladoor co lidade, basta nave voando se te mais baixo po este procedimen nomiza bastam evita aquelas "b nas par

MEGADRI

JURASSIC

(SEGA

CENAS DO

Ao conseguir a cartão branco. V tor center e col computado

Roberto Carnicelli games do Estadlnh Supergame Power
Nova *Cu*

COLÔNIA
no PERALTA
Tel: 813*1

NÇA-PINT

Luis Roberto de Souza Queiroz

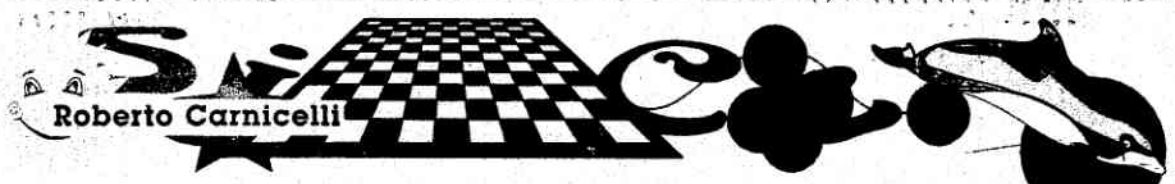
Por mais que os cientistas tenham pesquisado, nunca encontraram um caso comprovado da onça-pintada atacar o homem, a não ser quando está sendo caçada. No estômago das onças mortas só

enfrentam.

Os cientistas ainda não descobriram também porque de vez em quando a onça-pintada tem um filhote preto. Às vezes» numa única ninhada nascem oncinhas pintadas e também pretas. Essas

destruição das flo onde elas vivem reduzindo a popu

O México tambe perdeu 67% de su onças e, no Brasi mesmo nas.maio reservas não há onças suficientes para garantir a sobrevivência da



NINTENDO

Dragon Spirit

Seleção de fases

Pressione A, B, Cima e reset no controle 2. Depois do sound test 00, acione a mesma tela com: B, Cima, Cima, B, Baixo, B. Abaixo do 00 surgirá opção de escolha de fase.

MEGADRIVE

Power Rangers

Passwords

Fase 2, 3847; fase 3, 5113; fase 4, 3904; fase 5, 1970; fase 6, 8624; fase 7, 2596; chefe 1, 0411; chefe 2, 1007; chefe 3, 1212.

MASTER SYSTEM

Super Cross

Seleção de fases

Logo na tela de apresentação digite a seqüência: Cima, Baixo, Esquerda, Direita. Em seguida, você verá um número do lado da tela, ele indicará a fase em que você vai jogar.

IBM PC

Count Dow

Saia do 1º quarto do jogo

Pegue o copo e prenda a barata que está na parede. Em seguida ofereça-a para o guarda que está vigiando a porta. Ele lhe dará uma faca para você arrombar a janela.

Ano da virada

Agora, os videomaníacos aguardam inovações tecnológicas dos fabricantes. Surgem o 3DO, o Jaguar, novos jogos para Sega CD e até uma nova versão para Neo Geo, que roda todos os jogos de sucesso no formato CD. Mas as novas opções ainda são muito caras e pouco confiáveis para um investimento de mais de R$ 500,00. O 3DO sai disparado na frente e lança óculos para jogos em realidade virtual e joystick de seis botões, na tentativa de fazer com que todos os jogadores fiéis da geração 16 bits adotem este sistema. A SEGA expande sua linha de consoles com o 32 X e o Saturn, e a Nintento não fica atrás com seu projeto ULTRA 64, mostrando que 95 será o ano de mudanças nos consoles domésticos.

Roberto Carnicelli é consultor de games do Estadinho e da revista Supergame Power da editora Nova Cultural

FICHA DO BICHO
Nome popular
Veado mateiro
Nome científico
Mazama americana
Onde vive
América do Sul
Quanto pesa
Até 25 quilos
Quanto mede
90 cm de altura
O que come
Capim
Filhotes
1, a cada 217 dias

Veado Mateiro

Luiz Roberto de Souza Queiroz

O veado mateiro é castanho, tendendo para cor de ferrugem, mas quando o filhote nasce, é todo pintadinho - bem parecido com o Bambi. Essas pintinhas ajudam o veadinho a se camuflar no meio da mata onde vive, porque o pêlo escuro com manchas brancas confunde-se com o jogo de luz e de sombra que o sol desenha na floresta.

Apesar da camuflagem, tem caçador que consegue achar o veado, para fazer maldade. Há uma crendice idiota que diz que para arranjar namorada é bom usar um olho de veado seco, dentro de um saquinho, pendurado no pescoço.

O veado mateiro perde o chifre a cada ano, que nasce cada vez maior. É capaz de dar coices perigosos, porque os cascos do veado são afiados e podem cortar. Quando em perigo, prefere fugir dando saltos altos, correndo e nadando: é campeão de natação e ninguém consegue pegá-lo na água.